

# PEMBUATAN *GAME* PERTEMPURAN AMBARAWA DENGAN MENGGUNAKAN UNITY 3D

Andreas Hernawan <sup>1)</sup> Jeanny Pragantha <sup>2)</sup> Darius Andana Haris <sup>3)</sup>

<sup>1)</sup> Teknik Informatika Universitas Tarumanagara

Jl. Letjen S. Parman No.1, Jakarta

email : andreashernawan@yahoo.co.id <sup>1)</sup> jeanny11440@yahoo.com <sup>2)</sup> H8\_KR\_Junior@yahoo.com <sup>3)</sup>

## ABSTRAK

*Game* “Pertempuran Ambarawa” adalah *game* 3 dimensi, yang pemainnya diposisikan sebagai pejuang Indonesia yang ikut serta dalam mempertahankan kemerdekaan Indonesia. Pemain harus menyelesaikan tugas, bertahan hidup hingga pertempuran selesai, dan juga menghabisi musuh-musuh yang ada untuk menyelesaikan pertempuran. *Game* ber-genre *third person shooter* ini bertema sejarah perjuangan bangsa Indonesia sehingga *game* ini memiliki unsur edukasi khususnya dibidang sejarah. *Game* ini di peruntukkan *platform* Windows (PC) dan dibuat menggunakan *game engine* Unity 3D. Desain model menggunakan Blender 3D. Pemain menggunakan *controller keyboard* dan *mouse*. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing* oleh pembimbing, dan *beta testing* melalui survei pada 20 *user*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* Pertempuran Ambarawa dapat menyampaikan cerita sejarah Indonesia dengan cukup baik, memiliki desain karakter yang menarik, dapat menghibur pemainnya, selain itu juga dapat memberikan informasi kepada pemainnya.

## Kata Kunci:

*Game* 3D, Pertempuran Ambarawa, *Third Person Shooter*, Unity