

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI MENGUNAKAN VISUAL BASIC PADA JOGJA FITNES

Rico Dani Saputra¹⁾, Anggit Dwi Hartanto²⁾

^{1,2)}*Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta*
email: rico.s@students.amikom.ac.id¹⁾, anggit@amikom.ac.id²⁾

Abstract

The development of increasingly rapid technological currently also impact on the company. Many companies today want an information system to support their work. Hopefully with the information system, the company can work fast, precise, accurate, and flexible.

As one member disciplinary measure was the presence of member. Therefore we need a system that can provide ease of processing Presence Fitness member in Yogyakarta Jl. Nusa Indah No. 55, Condong Catur, Yogyakarta.

The results of this application will facilitate the daily Presence members quickly and safely, ease of data collection and accuracy Presence members and accuracy of the generated report.

Keywords:

Systems, Presence, Information, Member, Fitness

Pendahuluan

Jogja fitness merupakan perusahaan yang masih menggunakan presensi secara manual. yang mempunyai kelemahan dalam bidang kearsipan data-data presensi, sehingga informasi yang didapat tidak cepat dan akurat. Berdasarkan kelemahan-kelemahan tersebut maka dinuat aplikasi presensi pada Jogja Fitness yang masih manual menjadi sistem terkomputerisasi sehingga mempercepat kerja kinerja waktu. Selain itu akan meminimalisir kesalahan yang terjadi dalam proses rekap dan laporan yang dilakukan secara manual.

Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi presensi pada jogja fitness?
2. Bagaimana mengimplementasikan system informasi presensi berbasis biometrika sidik jari pada jogja fitness agar dapat menghasilkan sistem informasi presensi yang efektif dan efisien?

Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem informasi presensi yang berbasis komputer menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0 dan My SQL.
2. Pengelolaan presensi masuk ditujukan untuk mendata para member di saat masuk fitness.
3. Pengolahan data member untuk mendata biodata seperti nama, alamat, dan tanggal pendaftaran sesuai waktu fitness yang di ambil.
4. Laporan informasi presensi secara periodic.

Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah merancang sebuah aplikasi presensi pada jogja fitness.

Landasan Teori

Konsep Dasar Sistem

Pengertian sistem di kihat dari sudut pandang system informasi yang berorientasi *object adalah* sekumpulan komponen yang mengimplementasikan model dan fungsionalitas yang dibutuhkan, komponen tersebut saling berinteraksi didalam sistem guna mentransformasi *input* yang diberikan kepada sistem tersebut menjadi *output* yang berguna dan bernilai bagi *actor*-nya [1]. "Sistem terdiri dari unsur-unsur seperti masukan (*input*), pengolahan (*processing*), serta keluaran (*output*)".

Karakteristik Sistem Informasi

Untuk memahami atau mengembangkan suatu system, maka perlu membedakan unsur-unsur dari system yang membentuknya.

Konsep Arsitektur Sistem

Sistem informasi dapat dibentuk sesuai kebutuhan organisasi masing-masing. Oleh karena itu, untuk dapat menerapkan system yang efektif dan efisien diperlukan perencanaan, pelaksanaan, pengaturan dan evaluasi sesuai keinginan masing-masing organisasi. Guna dari system untuk mendapatkan keunggulan dalam berkomptisi. Semua orang dapat menggunakan system informasi dalam

organisasi, tetapi factor efisiensi setiap system adalah berbeda.

Pengertian Presensi

Presensi adalah suatu kegiatan yang bertujuan untuk mengetahui tingkat prestasi kehadiran serta tingkat kedisiplinan dari anggota dalam suatu instansi, institusi atau perusahaan. Presensi merupakan alat untuk menghitung kehadiran seseorang dalam suatu instansi, institusi atau perusahaan, maka dari itu presensi sangat diperlukan.

Pengertian Fingerprint

Fingerprint adalah alat untuk memudahkan para pegawai dalam melakukan presensi dan juga menghindari adanya manipulasi data presensi yang sangat mudah dilakukan apabila presensi masih dilakukan secara manual.

Analisis

Hasil Analisis Kelemahan Sistem

Setelah mengidentifikasi masalah yang terdapat pada sistem presensi member yang ada, maka untuk memberikan solusi penyelesaiannya disajikan gambaran dan usulan suatu sistem yang hendak diajukan pada JOGJA FITNES yaitu sebagai berikut:

1. Kinerja

Tabel 1. Analisis Performance Sistem Lama

Tolak Ukur	Analisis
Jumlah Layanan	Banyak waktu yang terbuang saat pemillik jogja fitnes meminta laporan informasi presensi member karena banyak data yang harus dicari dalam bentuk arsip. Lamanya waktu yang dibutuhkan saat pembuatan laporan bulanan, waktu yang dibutuhkan sekitar 1-2 jam.
Segi Waktu Tanggap	Setiap member yang mendaftar dan mengisi presensi diperlukan waktu 10-15 menit untuk mengisi data-data member, karena masih dilakukan secara manual.

2. Informasi

Tabel 2. Analisis Information Sistem Lama

Tolak Ukur	Analisis
Keakuratan	Sistem presensi yang ada rentan adanya kesalahan pada sesame member dan berisiko terjadi kesalahan

	dalam melakukan rekapitulasi laporan karena masih menggunakan cara manual.
Tepat Waktu	Pencatatan semua data masih bersifat manual membutuhkan waktu 1-2 jam untuk menghasilkan laporan presensi member.
Relevan	Dari wawancara yang didapat, informasi presensi member yang dihasilkan kurang sesuai dengan yang diinginkan karena resiko terjadi kesalahan cukup besar akibat proses pengalihan datadilakukan secara manual.

3. Ekonomi

Tabel 3. Analisis Ekonomi Sistem Lama

Tolak Ukur	Analisis
Biaya (Kerugian)	Semua biaya pengeluaran konsumtif yang lebih pada alat-alat seperti pena, buku harian, kartu member, membutuhkan biaya Rp 15.000, terlebih kalau data hilang serta kertas untuk mencetak laporan.

4. Kontrol

Tabel 4. Analisis Kontrol Sistem Lama

Tolak Ukur	Analisis
Hak akses	Sistem yang lama tidak memberikan adanya batasan hak akses penggunaan sistem presensi yang memungkinkan orang tidak mempunya hak akses dapat dengan mudah mengakses informasi presensi.

5. Efisien

Tabel 5. Analisis Efisien Sistem Lama

Tolak Ukur	Analisis
SDM	Setelah melakukan wawancara kepada pihak jogja fitnes, maka informasi yang didapat yaitu dalam membuat laporan bulanan membutuhkan waktu 30 menit sampai 1 jam. Setiap melakukan

penyalinan data sering terjadinya penyalinan yang berulang-ulang dikarenakan kesalahan sehingga membutuhkan banyak kertas dan banyak waktu yang terbuang. Bila petugas bagian penjaga belum membuat atau belum menyediakan daftar presensi member, maka proses presensi akan terhambat karena tidak ada petugas yang berjaga.

6. Servis

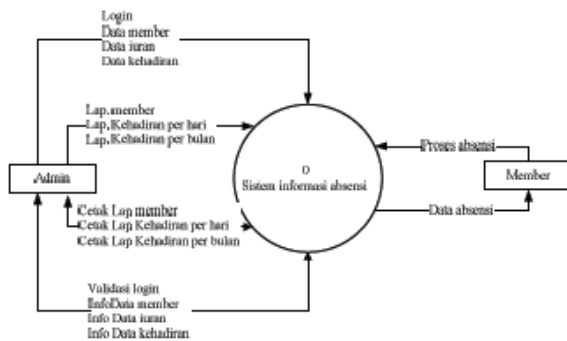
Tabel 6. Analisis Servis Sistem Lama

Tolak Ukur	Analisis
Konsisten	Proses pengolahan laporan presensi masih dilakukan secara manual dengan membuat laporan dibuku harian, sehingga menghambat proses penyampaian informasi yang berdampak pada lamanya proses pembuatan laporan.

Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) atau diagram alir data adalah model proses yang digunakan untuk menggambarkan aliran data melalui sebuah sistem dan tugas atau pengolahan data yang dilakukan oleh sistem. Notasi tiap level menggunakan notasi De Marco & Jourdan untuk menggambarkan Data Flow Diagram (DFD) Sistem Informasi Absensi pada jogja fitness .

Konteks diagram atau DFD level 0 menerangkan entitas-entitas yang terlibat dalam sistem. Pada sistem ini terdapat dua entitas luar yang terlibat yaitu entitas admin, dan member yang menginputkan data. Diagram konteks system informasi Absensi adalah sebagai berikut.



Gambar 1. Diagram Konteks

Implementasi Dan Pembahasan

1. Halaman Login

Form login merupakan form awal dalam Aplikasi Absensi. Form login ini digunakan untuk identifikasi siapa saja yang berhak mengakses menu-menu yang terdapat pada system informasi absen ini. Untuk menggunakan form ini, user cukup mengetikkan *user name* yang telah mereka miliki dan *password* sebagai identifikasi. Pada halaman ini terdapat centang ubah setting dan Password yang berguna untuk mengubah data password.

2. Halaman Muka Sistem

Form utama merupakan form yang menampilkan jendela utama sistem Aplikasi Absensi. Pada jendela ini, terdapat tidak menggunakan menu akantetapi menggunakan tombol yang dapat dipilih untuk masuk ke form atau halaman yang diinginkan. Berikut ini tampilan form utama:



Gambar 2. Halaman Muka Sistem

3. Halaman Data User

Pada Halaman Data User ini dapat di isikan nama user pengguna aplikasi agar dapat login pada saat menggunakan aplikasi absen ini. Pada saat pengisian id user boleh sembarang dengan beberapa digit kode user , setelah itu tekan enter dengan memasukan nama user. Sekaligus user lalu klik tombol simpan.

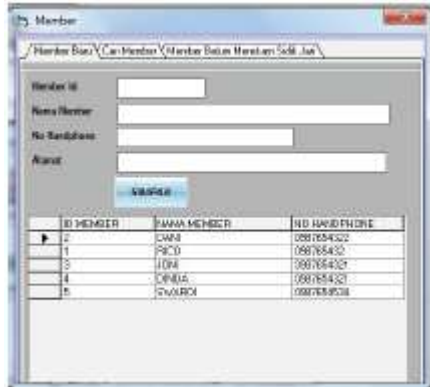


Gambar 3. Halaman Data User

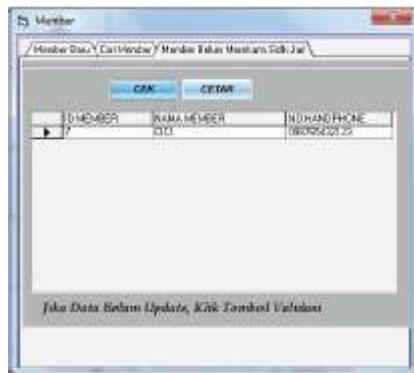
4. Halaman Data Anggota Member

Pada Halaman Data Member ini dapat di isikan nama anggota member pada fitness di aplikasi absen ini. Pada saat pengisian id member boleh sembarang dengan beberapa digit kode member ,

setelah itu tekan enter dengan memasukan nama anggota member. Dan beberapa data anggota member fitnes lalu klik tombol simpan.



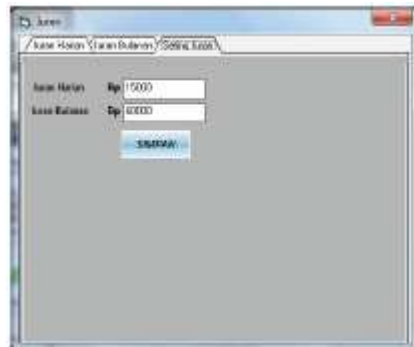
Gambar 4. Halaman Tambah Member



Gambar 5. Member Belum Merekam Sidik Jari

- Halaman Data Iuran

Pada halaman data iuran ini admin dapat mengatur default untuk pembayaran para member bisa melakukan pembayaran perhari dan perbulan. Untuk jelas nya bisa dilihat di gambar iuran dibawah ini.



Gambar 6. Halaman Informasi Iuran (Pembayaran)



Gambar 7. Halaman Informasi Iuran Bulanan (Pembayaran)



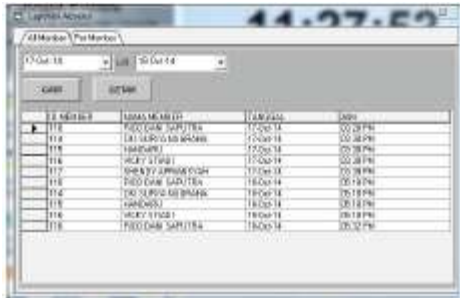
Gambar 8. Halaman Informasi Pengambilan Data Member



Gambar 9. Halaman Laporan Kehadiran Member

- Halaman Laporan Kehadiran

Pada Halaman Laporan kehadiran ini untuk mencetak kehadiran seluruh anggota member pada saat kedatangan setiap kali melakukan olah raga fitnes di jogja fitnes. Pada laporan pertama ini menampilkan semua data member anggota yang hadir . laporan juga dapat menampilkan data per hari dari tanggal awal sampai tanggal akhir. Untuk lebih detail dapat kita lihat gambar dibawah ini.



Gambar 10. Halaman Absensi Seluruh Member

ID Member	Nama Member	Tanggal	Item	Status
110	PRICO BANI SAPUTRA	17-10-2014	17-08-04	TAMBAKBOPO
116	CHU KUSNA HUSNAINI	17-10-2014	17-08-02	AMBALWANA NO 30
118	WIKHY VIKSI	17-10-2014	17-08-01	EL WATU WIRA 2 HONG
117	SYEDNY ARIANAWATI	17-10-2014	15-08-04	SELUBUR MENDANG RT
110	PRICO BANI SAPUTRA	16-10-2014	17-08-06	TAMBAKBOPO
116	CHU KUSNA HUSNAINI	16-10-2014	17-08-01	AMBALWANA NO 30
118	WIKHY VIKSI	16-10-2014	17-08-06	EL WATU WIRA 2 HONG
110	PRICO BANI SAPUTRA	16-10-2014	17-08-02	TAMBAKBOPO

Gambar 11. Tampilan Laporan Seluruh Member

7. Halaman Laporan Rekap Anggota
 Pada Laporan rekap anggota ini dapat mencetak laporan per anggota dengan mencari nama anggota terlebih dahulu. Jadi dapat kita ketahui anggota tersebut datang ke jogja fitness dalam 1 hari bisa berapa kali masuk . untuk mengetahui proses program fitness yang di ikuti oleh setiap program kesehatan. Untuk lebih jelasnya bisa di lihat gambar dibawah ini.



Gambar 12. Halaman Absensi per Member

ID Member	Nama Member	Tanggal	Item	Status
118	PRICO DANI SAPUTRA	17-10-2014	17-08-09	TAMBAKBOPO
118	PRICO DANI SAPUTRA	16-10-2014	17-08-06	TAMBAKBOPO
118	PRICO DANI SAPUTRA	16-10-2014	17-08-03	TAMBAKBOPO

Gambar 13. Tampilan Laporan per Member

Kesimpulan

Dari laporan Aplikasi Absensi Jogja Fitness yang telah di buat dapat diambil beberapa kesimpulan bahwa :

1. Dengan adanya sistem Absensi berbasis sidik jari ini dapat informasi kepada anggota member pada saat melakukan olah raga fitness.
2. Dapat mencetak laporan kehadiran dengan format Excel agar dapat digunakan kembali atau dapat di olah kembali.
3. Dengan adanya sistem absensi kedatangan atau kehadiran anggota yang mengikuti paket program fitness lebih terkontrol.

Daftar Pustaka

- [1] Djon Irwanto. 2006. *Perancangan Object Oriented Software dengan UML*. Yogyakarta : Penerbit Andi
- [2] Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: Andi Offset
- [3] Azwar, Saifuddin. 2003. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- [4] Efraim Turban. 2005. *Decision Support Systems and Intelligent Systems, edisi. Bahasa Indonesia jilid 1*. Yogyakarta: Penerbit ANDI
- [5] Kusriani. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta : Andi Offset
- [6] Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi