

## PENGEMBANGAN APLIKASI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA PT. SENTRA PROFEED INTERMITRA BANDAR LAMPUNG

Lusia Septia Eka Rahayu

Jurusan Manajemen Informatika, AMIK Lampung  
Jl. Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No.17A Bandar Lampung  
E-mail: [lusia\\_unisan@yahoo.com](mailto:lusia_unisan@yahoo.com)

### ABSTRAKS

PT. Sentra Profeed Intermitra merupakan perusahaan pakan ternak ayam yang berorientasi pada laba tanpa melupakan aspek-aspek ekonomis, lingkungan dan finansial. Dengan menggunakan teknologi yang sudah modern tetapi masih memiliki banyak kekurangan didalam pengoperasiannya seperti kecendrungan penginputan transaksi harga pokok produksi yang belum terintegrasi ke bagian lain, sehingga menyebabkan transaksi harga pokok produksi yang belum optimal. Pada sistem yang sedang berjalan, laporan yang dihasilkan pun belum memiliki standar baku. Dan dalam melakukan proses pencarian data, masih belum memadai, sehingga pengoperasian sistem yang ada di PT.Sentra Profeed Intermitra perlu dikembangkan. Metode pengembangan yang digunakan untuk pembuatan Pengembangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada PT.Sentra Profeed Intermitra Bandar Lampung adalah Extreme Programming (XP). Perancangan sistem yang digunakan adalah Class Diagram, Use Case, dan Activity Diagram. Serta metode pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, studi kepustakaan dan observasi. Penelitian ini menghasilkan Aplikasi yang mampu meningkatkan perhitungan harga pokok produksi yang lebih optimal dan terintegrasi serta menghasilkan standar laporan yang baku dan mempermudah dalam proses pencarian data.

Kata Kunci: Akuntansi Biaya, Harga Pokok Produksi, Extreme Programming

### 1. PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Harga pokok produksi merupakan salah satu bagian penting yang diperlukan manajemen perusahaan untuk menentukan harga jual suatu produk. Sumber daya alam yang dimiliki di Indonesia begitu beragam salah satunya adalah PT. SentraProfeed Intermitra yang menggunakan bahan baku jagung sebagai bahan baku produk utama dalam pembuatan pakan ayam. Produk inilah yang biasanya memiliki persaingan harga jual yang lebih ketat. Dalam hal ini perhitungan harga pokok produksi yang matang akan menjadi penentu harga jual yang akurat.

PT. SentraProfeed Intermitra merupakan perusahaan pakan ternak ayam yang berorientasi pada laba tanpa melupakan aspek-aspek ekonomis, lingkungan dan finansial. Dengan menggunakan teknologi yang sudah modern tetapi masih memiliki banyak kekurangan didalam pengoperasiannya seperti kecendrungan penginputan transaksi harga pokok produksi yang belum terintegrasi ke bagian lain, sehingga menyebabkan transaksi harga pokok produksi yang belum optimal. Pada sistem yang sedang berjalan, laporan yang dihasilkan pun belum memiliki standar baku. Dan dalam melakukan proses pencarian data, masih belum memadai sehingga pengoperasian sistem yang ada di PT.SentraProfeed Intermitra perlu dikembangkan.

Berdasarkan penjelasan diatas, baik dalam penjelasan keadaan sesungguhnya dan seharusnya

maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian di PT. Sentra Profeed Intermitra dengan mengambil judul penelitian "Pengembangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada PT. Sentra Profeed Intermitra Bandar Lampung".

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi yang mampu menghitung harga pokok produksi secara optimal dan terintegrasi.
2. Menghasilkan aplikasi yang mampu menghasilkan standar laporan yang baku.
3. Menghasilkan aplikasi yang mampu melakukan proses pencarian data.

#### 1.2 Referensi

##### 1.2.1 Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata *application* yang artinya penerapan penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna dan dapat digunakan untuk mencapai sasaran yang dituju. Aplikasi juga dapat didefinisikan sebagai suatu program yang dibuat untuk membantu manusia dalam melaksanakan tugas tertentu.

Menurut Lesmardin (2015:12), Aplikasi adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya, aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap dipakai bagi user.

Dari pengertian diatas, penulis menyimpulkan bahwa aplikasi adalah sebuah program atau alat

terapan yang dibuat untuk mempermudah proses pengerjaan pekerjaan tertentu

### 1.2.1 Harga Pokok Produksi

Harga pokok produksi adalah semua biaya yang dikeluarkan untuk memproduksi suatu barang atau jasa selama periode bersangkutan. Dengan kata lain, bahwa harga pokok produksi merupakan biaya untuk memperoleh barang jadi yang siap jual. (Mulyadi, 2015:14)

Harga perolehan atau harga pokok adalah jumlah yang dapat diukur dalam satuan uang dalam bentuk kas yang dibayarkan, atau nilai aktiva lainnya yang dapat diserahkan atau dikorbankan, atau jasa yang diserahkan atau dikorbankan, atau hutang yang timbul atau tambahan modal dalam rangka pemilikan barang atau jasa yang diperlukan perusahaan, baik dari masalah (harga perolehan yang telah terjadi) ataupun pada masa yang akan datang (harga perolehan yang akan terjadi). (Supriyono, 2013:30)

Dari pengertian diatas, dapat diartikan bahwa harga pokok produksi adalah akumulasi dari biaya yang dikeluarkan perusahaan untuk menghasilkan produk kemudian dibebankan pada produk. Perhitungan harga pokok produksi dapat digunakan untuk menentukan harga jual kepada pelanggan sesuai dengan biaya-biaya yang dikeluarkan dalam proses produksi.

Rumus mencari harga pokok produksi yaitu :  
 $BBB$  (Biaya Bahan Baku) +  $BTKL$  (Biaya Tenaga Kerja Langsung) +  $BOP$  (Biaya Overhead Pabrik)

### 1.2.2 UML (Unified Modeling Language)

UML adalah sebuah "bahasa" yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak serta UML menawarkan sebuah standar untuk merancang sebuah sistem (Sugiarti, Y. 2013:33).

### 1.2.3 Java

Java dikembangkan oleh perusahaan Sun Microsystem. Java menurut definisi dari Sun Microsystem adalah nama untuk sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer standalone ataupun pada lingkungan jaringan. Java 2 adalah generasi kedua dari java platform. (M.Shalahuddin, 2014:103)

### 1.2.4 MySQL dan PhpMyAdmin

Menurut Nugroho, Bunafit (2014:31) menyatakan bahwa : MySQL adalah software atau program aplikasi database, yaitu software yang bisa kita pakai untuk menyimpan data berupa informasi teks dan juga angka.

Menurut Nugroho, Bunafit (2014:10) menyatakan bahwa : phpMyAdmin adalah aplikasi manajemen database server MySQL berbasis web.

Menurut R.H., Sianipar (2015:113) menyatakan bahwa : phpMyAdmin adalah salah satu aplikasi PHP yang populer dan terbaik. Tujuannya adalah untuk menyediakan antarmuka bagi sebuah server MySQL.

## 2. METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini digunakan metodologi pengembangan sistem menggunakan *Extreme Programming (XP)*. Alasan menggunakan metode *Extreme Programming (XP)* karena sifat dari aplikasi yang dikembangkan dengan cepat melalui tahapan-tahapan yang meliputi : *Planning/Perencanaan, Design/Perancangan, Coding/Pengkodean, dan Testing/Pengujian.*

Adapun tahapan pada *Extreme Programming (XP)* dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Planning  
Pada tahap perencanaan ini dimulai dari pengumpulan kebutuhan yang membantu tim teknikal untuk memahami konteks bisnis dari sebuah aplikasi. Selain itu pada tahap ini juga mendefinisikan output yang akan dihasilkan, fitur yang dimiliki oleh aplikasi dan fungsi dari aplikasi yang dikembangkan.
2. Design  
Metode ini menekankan desain aplikasi yang sederhana, untuk mendesain aplikasi dapat menggunakan *Class-Responsibility-Collaborator (CRC) cards* yang mengidentifikasi dan mengatur *class* pada *object-oriented*.
3. Coding  
Konsep utama dari tahapan pengkodean pada *Extreme Programming (XP)* adalah *pair programming*, melibatkan lebih dari satu orang untuk menyusun kode.
4. Testing  
Pada tahapan ini lebih fokus pada pengujian fitur dan fungsionalitas dari aplikasi.  
Metode penelitian mencakup, metode pengumpulan data dan juga metode perancangan (jika membangun sistem) yang termasuk didalamnya adalah perancangan basis data, perancangan input dan output.

### 2.1 Analisa Kebutuhan Input

Kebutuhan *input* pada Pengembangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi pada PT Sentra Profeed Intermitra yaitu :

1. Input Login
2. Input Data Bahan Baku
3. Input Data Tenaga Kerja
4. Input Data User
5. Input Transaksi Produksi

### 2.2 Analisa Kebutuhan Output

Kebutuhan *output* pada Pengembangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi yaitu :

1. Output Data Bahan Baku
2. Output Data Tenaga Kerja

3. Output Bukti Transaksi Perhitungan HPP
4. Laporan Transaksi Produksi Perhitungan HPP

### 2.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Kebutuhan perangkat keras pada Aplikasi Beban Pemeliharaan Kendaraan yaitu :

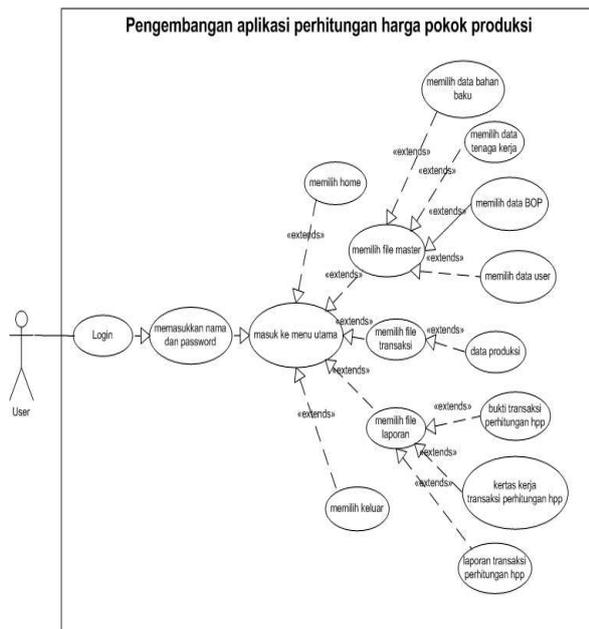
1. *Monitor* minimal 14 inch
2. *Processor Intel® (Core TM ) i3-3110M CPU 2,40 Ghz*
3. *RAM minimal 2 GB dan Hardisk minimal 320 GB*
4. *Keyboard dan Mouse*

### 2.4 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Kebutuhan perangkat lunak pada Aplikasi Beban Pemeliharaan Kendaraan yaitu :

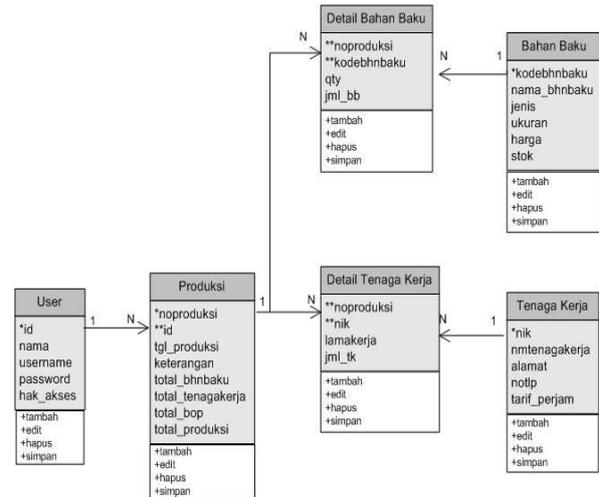
1. *Windows 8*
2. *MySQL*
3. *Xampp*
4. *Netbeans IDE 8.2*

### 2.5 Rancangan Usecase



Gambar 1. Rancangan Usecase

### 2.6 Rancangan Class Diagram

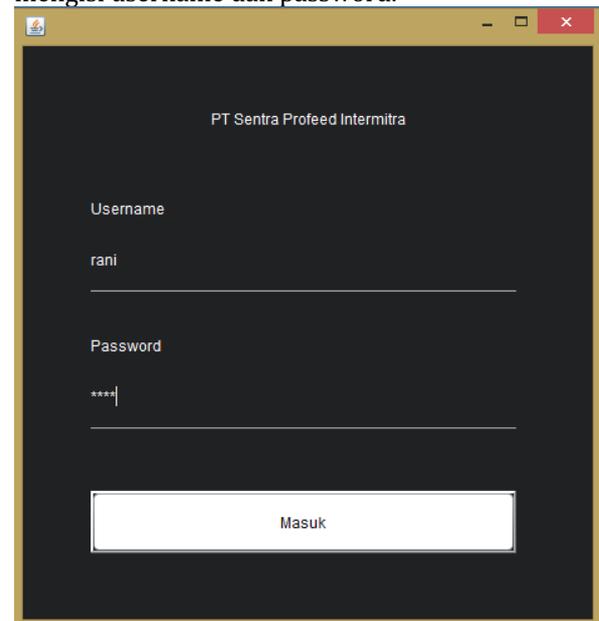


Gambar 2. Rancangan Class Diagram

## 3. PEMBAHASAN

### 3.1 Tampilan Form Login

Tampilan *form login* merupakan tampilan awal aplikasi perhitungan harga pokok produksi. Untuk dapat login ke menu utama, pengguna diharuskan mengisi username dan password.



Gambar 3. Tampilan Form Login

### 3.2 Tampilan Menu Utama

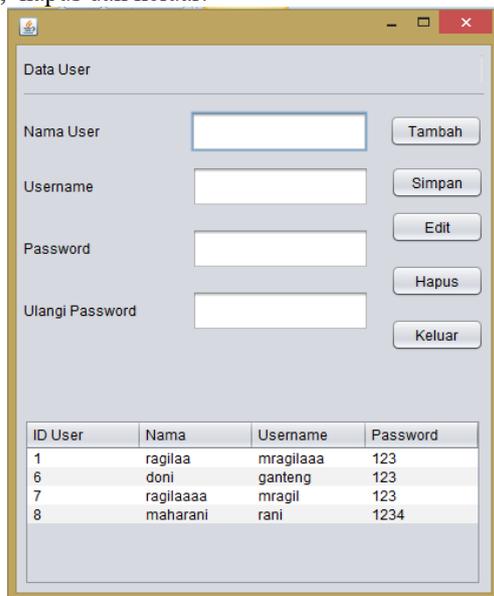
Tampilan pada menu utama memiliki beberapa menu dan submenu sebagai berikut :

1. Menu file terdapat submenu *login*, *logout*, dan data user.
2. Menu master terdapat submenu data bahan baku, data tenaga kerja
3. Menu transaksi produksi perhitungan HPP.
4. Menu laporan terdapat pilihan untuk mencetak laporan bukti transaksi HPP, laporan HPP , laporan data bahan baku, dan laporan data tenaga kerja.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama

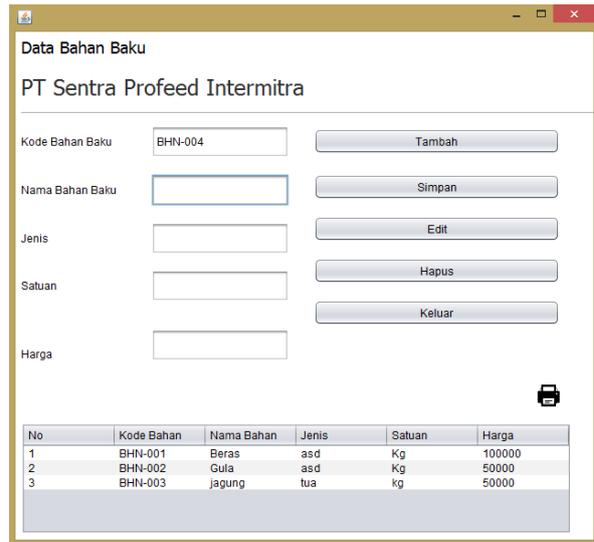
Berikut ini adalah tampilan *form* pengguna, pengguna yang dapat mengentry pada *form* pengguna adalah pengguna yang memiliki hak akses sebagai admin. Pengisian pada *form* pengguna yaitu nama user, username, password dan ulangi password. Adapun tombol yang tersedia yaitu tambah, simpan, edit, hapus dan keluar.



Gambar 5. Tampilan Form Pengguna

### 3.3 Tampilan Form Data Bahan Baku

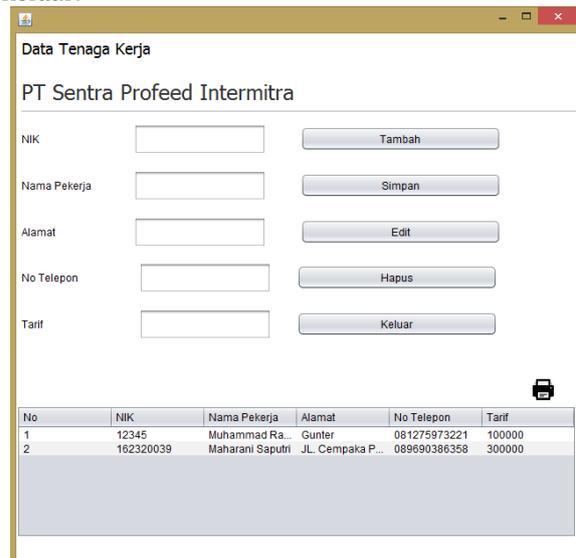
Berikut ini adalah tampilan *form* jenis kendaraan dengan mengentry nama bahan baku, jenis, satuan dan harga. Adapun tombol yang tersedia yaitu tambah, simpan, edit, hapus dan keluar.



Gambar 6. Tampilan Form Data Bahan Baku

### 3.4 Tampilan Form Data Tenaga Kerja

Berikut ini adalah tampilan *form* data tenaga kerja dengan mengentry NIK, nama tenaga kerja, alamat, no.telpon, dan tarif. Adapun tombol yang tersedia yaitu tambah, simpan, edit, hapus, dan keluar.



Gambar 7. Tampilan Form Data Tenaga Kerja

### 3.5 Tampilan Form Transaksi Produksi

Berikut ini adalah tampilan *form* transaksi produksi. Adapun tombol yang tersedia yaitu baru, simpan, ubah, batal, dan keluar.

Gambar 8. Tampilan *Form* Transaksi Produksi

### 3.6 Tampilan *Output* Laporan Data Bahan Baku

Berikut ini adalah tampilan *output* Data Bahan Baku.

**PT SENTRA PROFEED INTERMITRA**

**Laporan Bahan Baku**

No	Kode Bahan	Nama Bahan	Jenis	Satuan	Harga
1	BHN-001	tepung ikan	asd	Kg	100000
2	BHN-002	koka	kelapa lama	Kg	100000
3	BHN-003	jagung	tua	kg	50000
4	BHN-004	dedek	asd	kg	300000
5	BHN-005	Soya Bean	asd	Kg	500000

Dibuat Oleh  
(maharani)

Gambar 9. Tampilan Laporan Data bahan Baku

### 3.7 Tampilan *Output* Data Tenaga Kerja

Berikut ini adalah tampilan *output* data tenaga kerja.

**PT SENTRA PROFEED INTERMITRA**

**Laporan Pekerja**

No	NIK	Nama Pekerja	Alamat	No Telepon	Tarif
1	12345	Muhammad Ragil	Gunter	081275973221	100000
2	162320039	Maharani Saputri	Jl. Cempaka Putih	089690386358	300000
3	25262728	Radit Santoso	Kemiling	082134536723	200000
4	78787878	Agung Rahmadi	jl melati	095234567789	200000

Dibuat Oleh

Gambar 10. Tampilan *Output* Data Tenaga Kerja

### 3.8 Tampilan *Output* Bukti Transaksi Perhitungan HPP

Berikut ini adalah tampilan *output* bukti transaksi perhitungan HPP.

**PT SENTRA PROFEED INTERMITRA**

**Laporan Bukti Transaksi**

No Produk : PROD-004    Tanggal Produk : 2019-09-17

**Bahan Baku**

No	Kode Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Jenis	Satuan	Harga	Qty	Total
1	BHN-001	tepung ikan	asd	Kg	Rp.100.000,00	3	Rp.300.000,00

**Sub Total : Rp.300.000,00**

**Tenaga Kerja**

No	Kode Tenaga Kerja	Nama Tenaga Kerja	Tarif	Jam	Total
1	12345	Muhammad Ragil	Rp.100.000,00	4	Rp.400.000,00

**Sub Total : Rp.400.000,00**

**Harga Pokok Produksi : Rp.900.000,00**

Gambar 11. Tampilan *Output* Bukti Transaksi HPP

### 3.9 Tampilan *Output* Laporan HPP

Berikut ini adalah tampilan *output* Laporan HPP

**Laporan HPP**  
PT Sentraprofeed

No	Nama Produk	Rinciang Bahan Baku	Total Bahan Baku	Total Tenaga Kerja	BOP	HPP
1	PROD-001	(tepung ikan)	Rp. 200.000	Rp. 200.000	Rp. 100.000	Rp. 500.000
2	PROD-002	(jagung tua)	Rp. 550.000	Rp. 230.000	Rp. 1.150.000	Rp. 930.000
3	PROD-003	(jagung tua)	Rp. 550.000	Rp. 400.000	Rp. 200.000	Rp. 1.150.000
4	PROD-004	(jagung tua)	Rp. 300.000	Rp. 400.000	Rp. 200.000	Rp. 900.000
5	PROD-005	(jagung tua)	Rp. 600.000	Rp. 1.200.000	Rp. 800.000	Rp. 2.400.000
6	PROD-006	(jagung tua)	Rp. 250.000	Rp. 400.000	Rp. 200.000	Rp. 850.000
7	PROD-007	(jagung tua)	Rp. 600.000	Rp. 1.600.000	Rp. 800.000	Rp. 3.000.000
8	PROD-008	(jagung tua)	Rp. 150.000	Rp. 1.200.000	Rp. 800.000	Rp. 1.950.000

**Total Rp.19.700.000,00**

Gambar 12. Tampilan *Output* Laporan HPP

## 4. KESIMPULAN

Dari analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat diambil simpulan sebagai berikut :

1. Telah dihasilkan program Pengembangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi pada PT. Sentra Profeed Intermitra yang efisien dan efektif.
2. Telah dihasilkan laporan Harga Pokok Produksi dengan cepat, akurat, dan tepat.
3. Dengan adanya program aplikasi ini maka dapat mempercepat proses perhitungan Harga Pokok Produksi dan meningkatkan kinerja utamanya di bagian akuntansi.

## PUSTAKA

- A.S Rosa, dan M.Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika.
- Lesmardin, Aplikasi, <https://lesmardin1988.wordpress.com/2015/08/13/pengertian-aplikasi/> tanggal akses 13 Agustus 2019
- Nugroho, Bunafit. 2014. Pemrograman Web: Membuat Sistem Akademik Sekolah dengan PHP MySQL dan Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media
- Sianipar, RH. 2015. PHP dan MySQL – Langkah Demi Langkah. Yogyakarta : Penerbit Andi.

- Sugiarti, Yuni S. T. M. Kom. 2013. Analisis Dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Mulyadi. 2015. Akuntansi Biaya, Edisi 5. Yogyakarta : Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YKPN
- Supriyono. 2013. Akuntansi Biaya, dan Penentuan Harga Pokok. Buku Satu. Edisi Kedua. Cetakan Delapan Belas. BPFE. Yogyakarta