

P-ISSN : 2337 - 8344

E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume 10 Nomor 1 Tahun 2022

Penerbit

Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

**Hak atas naskahh/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab
penerbit dan Dewan Penyunting**



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualan Jurnal Informasi dan komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informasi dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informasi dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualan yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 April, 2022


Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 10 Nomor 2 April 2022

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Atau pun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi, S.Kom., M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam, S.Kom., M.Ti (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi, S.Kom., M.Kom (AMIK DCC Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono, M.Kom (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu Pratama, S.Kom., M.Ti (AMIK MASTER Lampung)

Mitra Bestari

Dr. RZ. ABDUL AZIZ, ST., MT (Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya)
Dr. Dadang Sudrajat, S.Si, M.Kom (STMIK IKMI Cirebon)
Dr. Septafiansyah Dwi Putra, S.T., M.T (Politeknik Negeri Lampung)
Dr. Evi Grativiani, S.E., M.S.I (Universitas Sebelas Maret)
Rohmat Indra Borman (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ferry Wongso, S.KOm., M.Kom (STMIK Darma Pala Riau)
Ferly Ardhy, S.Kom., M.Ti (Universitas Aisyah Pringsewu)
Firmansyah, S.E., M.Si (STMIK Darma Pala Riau)

Amarudin (Universitas Teknokrat Indonesia)
Didi Susianto, S.T., M.Kom (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)
Alhibarsyah, St., M.Kom (STMIK Tunas Bangsa Bandar Lampung)
Kemal Farouq Mauladi, S.Kom .M.Kom (Universitas Islam Lamongan)
Rima Mawarni, M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Wira Jaya Hartono, S.Pd., M.Pd (STMIK Darma Pala Riau)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi Lampung Utara
No Telp/Fax 0724 23003
Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 10 NO. 2 THN. 2022

DAFTAR ISI

	Halaman
Peningkatan Pengelolaan Arsip Surat Menyurat Melalui Aplikasi Berbasis Web Dengan Metode <i>First In First Out</i> Yuli Syafitri ¹ , Reni Astika ² , Lusia Septia Eka Esti Rahayu ³ , (AMIK Dian Cipta Cendikia ¹² , AMIK Lampung ³)	01-08
Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Amik Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung Sukatmi ¹ , Euis Mustika Prianganti ² , Astriyanti ³ (AMIK DCC Bandar Lampung ¹²³)	09-14
Klasifikasi Penyakit <i>Powdery Mildew</i> Pada Ceri Manis Dengan Menggunakan Algoritma <i>Convolutional Neural Network (CNN)</i> Iwansyah Edo Hendrawan ¹ , M. Ilhamsyah ² , Dadang Yusup ³ (Universitas Singaperbangsa Karawang ¹²³)	15-20
Penerapan Finite State Automata Pada Desain Vending Machine Masker Dan Hand Sanitizer Ridwan ¹ , Windu Gata ² , Hafifah Bella Novitasari ³ , Laela Kurniawati ⁴ , Sri Rahayu ⁵ (Universitas Nusa Mandiri ¹²).....	21-28
Analisis Perhitungan Muatan Sedimentasi Berdasarkan Kedalaman Air (<i>Chart Datum</i>) Pada Senipah Channel Di Kabupaten Kutai Kartanegara Berbasis Web Salmajah (Stmik Handayani Makasar)	29-43
Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Mobile Novita Lestari Anggreini ¹ , Ichsan Perdana Putra ² (Politeknik TEDC Bandung).....	44-49
Implementasi Algoritma Naïve Bayes Untuk Memprediksi Pengaruh Media Sosial Terhadap Semangat Belajar Mahasiswa Di Masa Pandemi Covid 19 Fiqih Satria ¹ , Hermanto ² (Universitas Raden Intan Lampung)	50-56
Klasifikasi Kinerja Pembayaran Angsuran Dengan Algoritma Naive Bayes (Studi Kasus : Data Nasabah Koperasi Simpan Pinjam Pembiayaan Syariah Bina Bersama) Dwi Marisa ¹ , Sigit Mintoro ² , Supriyanto ³ , Sani Hanika lubis ⁴ , Sri Lestari ⁵ (STMik Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	57-61
Peningkatan Akurasi Prediksi Pengadaan Bahan Baku Produksi Dengan Menggunakan Metode <i>Neural Network</i> Mumtaz Muttakin ¹ , Sabar Hanadwiputra ²	

(STMIK Bani Saleh, Bekasi)	62-72
Penerapan Konsep Finite State Automata Pada Simulasi Vending Machine	
Pergantian Seragam Karyawan	
Ristyani Slamet ¹ , Windu Gata ² , Ketut Sakho Parthama ³ , Nita Merlina ⁴ , Eni Heni Hermaliani ⁵	
(Universitas Nusa Mandiri ^{1,2,4,5} , Universitas Pramita Indonesia ³)	73-79
Penerapan Metode Electre Untuk Pemilihan Pengajar Terbaik	
Muchamad Maskhur ¹ , Wiwien Hadikurniawati ²	
(Universitas Stikubank, Semarang).....	80-88
Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Kenaikan Pangkat Jabatan Fungsional(Asn)	
Metode Topsis	
Nurmayanti ¹ , Merri Parida ² , M. Reka Yuansyah ³	
(STMIK Dian Cipta Cendikia kotabumi)	89-96
Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Kuliah Pemrograman	
Berorientasi Objek	
Dikwan Moeis ¹ , Andi Harmin ²	
(STMIK Profesional Makasar ¹²)	97-106
Penentuan Penerima Beasiswa Di Stmik Bani Saleh Dengan Perbandingan	
Metode Algoritma C4.5 Dan Knearest Neighbors	
Siti Chodijah ¹ , Mohammad Iqbal ²	
(Universitas Gunadama ¹²)	107-114
Perancangan Sistem Informasi Kehadiran Pegawai Dan Skp (Sikap)	
Pada Institut Agama Islam Negeri (Iain) Metro	
Toto Andri Puspito	
(Institut Agama Islam Negeri Metro ⁷)	115-120
Kualitas Layanan Sistem Informasi Akademik (Siakad)	
Terhadap Kepuasan Mahasiswa Sebagai Pengguna	
Aidah Hami ¹ , Dyah Anggraini ²	
(Stmik Bani Saleh ¹ , Universitas Gunadarma)	121-129
Implementasi Metode Bag Of Visual Words Dalam Pengenalan Citra Masker Pada Wajah	
Komang Budiarta ¹ , I Made Budi Adnyana ² , Gede Herdian Setiawan ³	
(ITB STIKOM BALI)	130-137
Sistem Tiket Helpdesk Pada Stmik Bani Saleh	
Zaenal Mutaqin Subekti ¹ , Kresno Murti Prabowo ² , Budi ³	
(STMIK Bani Salih ¹²³)	138-144
Algoritma Naive Bayes Untuk Memprediksi Jumlah Siswa Berpotensi Drop Out	
Sidik Rahmatullah ¹ , Ngajiyanto ² , Pakarti Riswanto ³ , Arief Hendriawan ⁴	
(STMIK Dian Cipta Cendikian Kotabumi ¹²³)	145-153
Pengklasteran Risiko Covid-19 Di Riau Menggunakan Teknik <i>One Hot Encoding</i>	
Dan Algoritma <i>K-Means Clustering</i>	
Silviana ¹ , Rahmad Kurniawan ² , Alwis Nazir ³ , Elvia Budianita ⁴ ,	

Fadhillah Syafria ⁵ , Siska Kurnia Gusti ⁶ (Universitas Riau ² , Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau ^{1,3,4,5,6})	154-163
Aplikasi Pengelolaan <i>E-Document</i> Sistem Penjaminan Mutu Internal Menggunakan Metode <i>User Centered Design</i> Andi Harmin ¹ , Rosnani ² (STMIK Profesional Makassar ¹²)	164-173
Game Edukasi Mengenal Kepulauan Indonesia Menggunakan <i>Unity 3d</i> Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar Tri Aditama ¹ , Ade Irma Purnamasari ² , Tati Suprapti ³ (STMIK IKMI Cirebon)	174-179
Alat Pemantau Bilik Desinfektan Untuk Pencegahan Penularan Covid 19 Dengan Internet Of Things (I.O.T) Berbasis Microcontroller Yusup Supriadi (Universitas Panca Sakti Bekasi)	180-193
Penerapan Metode <i>Fuzzy Ahp (Analytical Hierarchy Process)</i> Sebagai Sistem Pendukung Keputusan Dosen Terbaik (Studi Kasus : Stmik Pringsewu) Afrizal Martin ¹ , Bambang Suprpto ² , Sulasminarti ³ , Akni Widiyastuti ⁴ , Deny Firmansyah Kurniawan ⁵ , Henry Simanjuntak ⁶ (STMIK Pringsewu ¹ , AMIK Dian Cipta Cendikia Pringsewu ^{2,3,4,5,6})	194-207
Game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Berbasis Android Ferly Ardhy ¹ Gusnaedi Adam ² Agustinus Eko Setiawan ³ Anti Aisyah ⁴ (unversitas aisyah pring sewu, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	208-213
Sistem Informasi Penjualan Alat-Alat Pancing Berbasis Web Pada Toko Yoggi Bersaudara Di Talang Padang Kabupaten Tanggamus (Studi Kasus Toko Yoggi Bersaudara) Rima Mawarni ¹ , Dewi Triyanti ² , Dodi Afriansyah ³ , Yoggi Kurniawan ⁴ (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ¹⁴ AMIK Dian Cipta Cendikia Pringsewu ²³)..	214-219
Implementasi Algoritma <i>Winnowing</i> Dalam Mendeteksi Plagiarisme Pada Tugas Mahasiswa Ida Bagus Ketut Surya Arnawa (ITB STIKOM BALI)	220-230
Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Teladan Menggunakan Metode <i>Composite Performance Index (Cpi)</i> Pada Smk Negeri 1 Kotabumi Rustam ¹ , Pakarti Riswanto ² , Dwi Marisa Efendi ³ , Asep Afandi ⁴ , Supriyanto ⁵ , Desri Arisandi ⁶ (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ^{12,34})	231-238

SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT-ALAT PANCING BERBASIS WEB PADA TOKO YOGGI BERSAUDARA DI TALANG PADANG KABUPATEN TANGGAMUS (STUDI KASUS TOKO YOGGI BERSAUDARA)

Rima Mawarni¹, Dewi Triyanti², Dodi Afriansyah³, Yoggi Kurniawan⁴
STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi^{1,4}, AMIK Dian Cipta Cendikia Pringsewu^{2,3}
E-mail : rima@dcc.ac.id¹, dewi@dcc.ac.id², danilafriansyah3@gmail.com³,
KurniawanYoggi@gmail.com⁴

ABSTRAK

Usaha disegala bidang saat ini dipengaruhi dalam skala besar oleh penggunaan teknologi, terutama pemanfaatan internet. Penggunaan metode transaksi secara *online* sangat berkembang pesat, bahkan sampai pada beberapa aspek, dan kegiatan yang biasa dilakukan secara manual, sekarang dilakukan dengan menggunakan sistem *online*. *E-commerce* semakin diminati karena beberapa keunggulan, seperti biaya operasional yang relatif murah dan kemudahan untuk melakukan manajemen barang yang diperdagangkan serta kemudahan dalam penyusunan laporan yang diperlukan, karena data yang ada adalah data pasti dengan perhitungan yang akurat. Kemudahan yang diberikan melalui layanan *e-commerce* tentunya dapat memberikan keuntungan pada semua pihak.

Mekanisme promosi dan penjualan alat-alat pancing pada Toko Yoggi Bersaudara saat ini masih banyak dengan cara konvensional yaitu pembeli langsung datang ke tokotersebut. Strategi penjualan seperti ini sangat memungkinkan akan timbulnya masalah dikemudian hari, diantaranya pelanggan/pembeli yang lokasinya berjauhan atau berada di luar kota akan merasa keberatan untuk berbelanja di toko. Pengelolaan manajemen yang masih dilakukan secara manual. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah prototipe, dengan alat pengembangan sistem UML, Usecase diagram, class diagram, sequence diagram, diagram activity.

Dengan adanya *penjualan alat-alat pancing secara online* ini diharapkan dapat mempermudah pemilik Toko dalam melakukan pemasaran alat-alat pancing serta membantu dalam membuat laporan pendapatan baik harian ataupun bulanan, sehingga waktu yang digunakan lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : *Alat-alat pancing, Yoggi Bersaudara, E-Commerce*

ABSTRAK

Businesses in all fields are currently influenced on a large scale by the use of technology, especially the use of the internet. The use of online transaction methods is growing rapidly, even in some aspects, and activities that were usually carried out manually are now carried out using an online system. E-commerce is increasingly in demand because of several advantages, such as relatively cheap operational costs and the ease of managing traded goods as well as the convenience of compiling the required reports, because the existing data are exact data with accurate calculations. The convenience provided through e-commerce services can certainly provide benefits to all parties.

Currently, there are still many promotion and sales mechanisms for fishing equipment at the Yoggi Brothers Store using the conventional method, where buyers come directly to the store. A sales strategy like this is very likely to cause problems in the future, including customers/buyers who are located far apart or out of

town will object to shopping at the store. Management management is still done manually. The system development method used is a prototype, with UML system development tools, use case diagrams, class diagrams, sequence diagrams, activity diagrams.

With the sale of fishing equipment online, it is hoped that it will make it easier for shop owners to market their fishing equipment and help in making income reports both daily and monthly, so that time is used more effectively and efficiently.

Keywords: Fishing equipment, Yoggi Brothers, E-Commerce

1. PENDAHULUAN

Berawal dari hobi, memancing adalah kegiatan rutin setiap minggunya yang tidak bisa saya tinggalkan disela-sela kegiatan pokok saya. Mengkoleksi alat pancing merupakan hobbi yang tidak bisa saya tinggalkan, sehingga saya tertarik untuk membuka toko alat pancing sejak 3 tahun terakhir ini. Salah satu bisnis yang menjadi trend baru dimasyarakat sekarang ini adalah dalam bidang belanja *online* (*online shopping*), salah satu bentuk usaha dari para pebisnis *online* adalah memberikan fasilitas dan pelayanan yang memuaskan terhadap pelanggan, untuk mewujudkan hal tersebut dibutuhkan kualitas pelayanan yang baik.

Yoggi Bersaudara adalah merupakan toko yang menyediakan berbagai macam kebutuhan alat pancing dan sebagainya yang beralamatkan di Jalan Raya Pasar Talang Padang Kabupaten Tanggamus. Akan tetapi saat ini sistem di *Yoggi Bersaudara* ini masih dilakukan manual, seperti promosi alat-alat pancing masih menggunakan facebook dan instagram tidak adanya penjualan jarak jauh yang bisa mempermudah Toko dalam memperluas wilayah pemasaran. Dalam hal ini Toko *Yoggi Bersaudara* belum menggunakan sistem penjualan berbasis *web* atau *e-commerce*. Konsumen harus datang sendiri ke lokasi dan pembayaran dilakukan secara tunai. Hal ini tentu menyulitkan para calon konsumen dari luar kota, dikarenakan harus mengeluarkan biaya untuk mengunjungi *Toko Yoggi Bersaudara*. Sehingga calon konsumen membutuhkan layanan pembelian dan pembayaran secara online dan transfer melalui rekening. Melalui pemanfaatan sistem informasi website ini, diharapkan mampu meningkatkan kebutuhan akan data dan informasi kepada calon konsumen *Toko Yoggi Bersaudara*, dimana calon konsumen dapat

melakukan pertukaran data dan informasi hingga transaksi tentang segala produk yang ada pada *Toko Yoggi Bersaudara*. Berdasarkan permasalahan diatas.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Penelitian

Jenis Penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif. Penelitian Kuantitatif merupakan salah satu jenis penelitian yang terperinci, sistematis, dan terstruktur. Metode penelitian ini memfokuskan pada penggunaan angka. Selain itu, penelitian ini juga menggunakan tabel, grafik, dan diagram sebagai untuk menunjukkan hasil data yang didapat.

2.2 Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau melakukan sasaran tertentu (Hutahaean, 2014). Menurut Tata Sutarbi (2008), Sistem merupakan kumpulan dari komponen-komponen yang membentuk satu kesatuan Berdasarkan teori diatas maka dapat disimpulkan bahwa sistem adalah jaringan daripada komponen-komponen yang saling berhubungan membentuk satu kesatuan untuk melakukan suatu tujuan pokok.

2.2 Informasi

Informasi sering disoroti dalam lingkungan teknologi, seperti istilah teknologi informasi yang umum kita ketahui. Namun informasi memiliki pengertian yang sangat luas bukan hanya ada dalam teknologi. Meskipun kenyataannya

tidak bisa dipungkiri bahwa informasi ini memiliki kaitan erat dengan teknologi.

Informasi adalah suatu pertambahan dalam ilmu pengetahuan yang memberikan sumbangsi terhadap konsep kerangka kerja umum dan fakta-fakta yang diketahui (Raymond MacLeod, Jr.GorgeP.Shell, 2008).

Menurut Nugroho (2014), Informasi merupakan suatu pengetahuan yang bermanfaat sebagai dasar dalam pengambilan keputusan.

2.3 Sistem Informasi

Menurut Swastika, I Putu Agus (2016:3), Sistem informasi merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi.

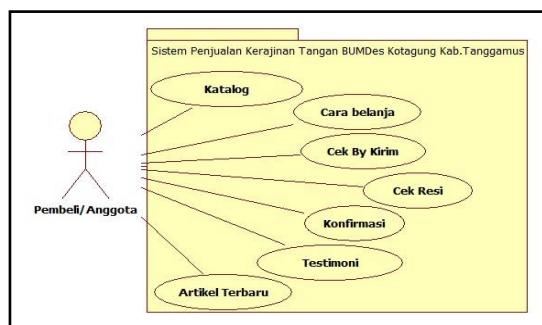
Sistem Informasi Menurut Krismaji (2015:15) “Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukan, dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan”.

2.4 Pancing

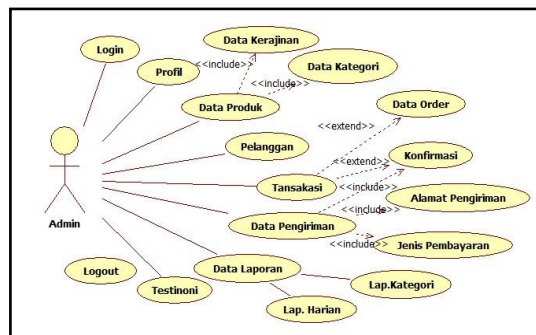
Disebutkan dalam Wikipedia Bahasa Indonesia bahwa pancing adalah salah satu alat penangkap ikan yang terdiri dari dua komponen utama, yaitu: tali (line) dan mata pancing (hook)

2.5 Use Case

Diagram use case merupakan suatu penggambaran hak akses yang dilakukan oleh aktor terhadap sistem yang dirancang.

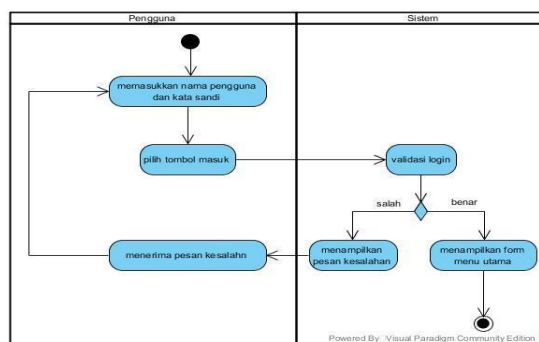


Gambar 2.1. Use Case Diagram Menu Utama



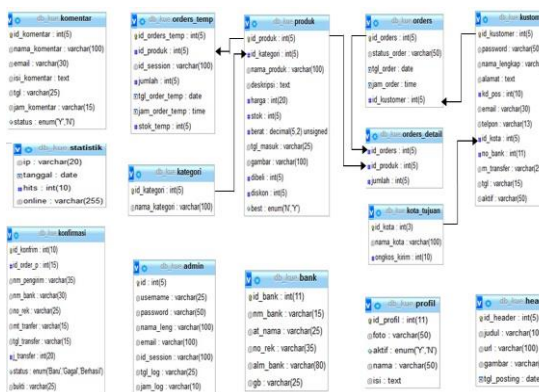
Gambar.2.2. Use Case Diagram Penjualan Alat Pancing

2.7 Activity Diagram



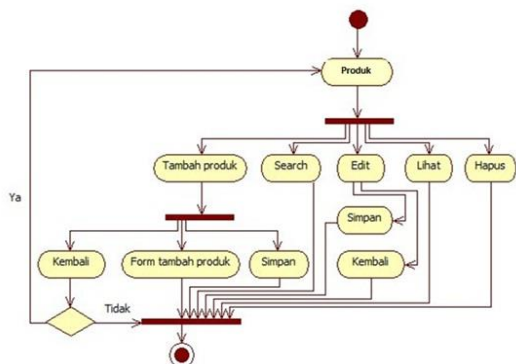
Gambar 2.3. Activity Diagram hal admin/user

2.7 Clas Diagram



Gambar 2.4. Class Diagram Penjualan Alat Pancing

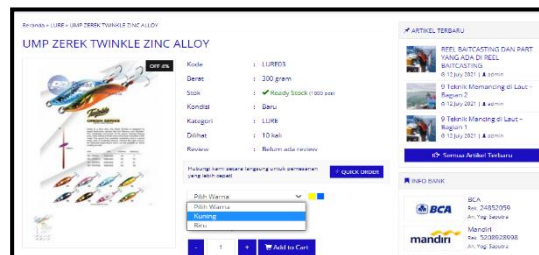
2.8 Diagram Activity Transaksi Penjualan Alat Pancing



Gambar 2.5. Diagram Activity Transaksi Penjualan Alat Pancing

3. Menu Transaksi Penjualan

Pada tampilan menu transaksi keranjang belanja adalah menampilkan kode barang, berat, stok, kondisi, kategori, pilihan warna yang tersedia, banyaknya jumlah item yang dibeli, dan harga satuan dari jenis barang yang dipilih. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut ini



Gambar 3.3. Menu Transaksi Penjualan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3. 1 Hasil

1. Menu Utama Penjualan

Pada halaman menu utama penjualan pada toko yoggi bersaudara sebagai berikut ini :



Gambar 3.1. Menu Utama Penjualan

2. Menu Katalog Penjualan

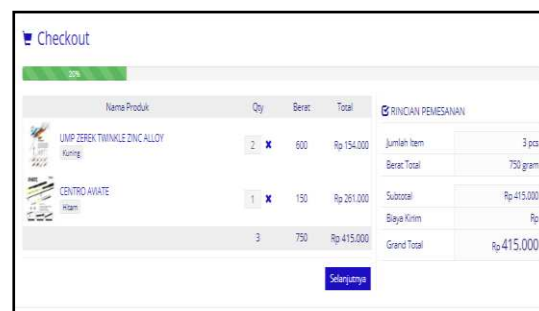
Pada tampilan katalog produk/belanja berisikan berbagai macam jenis alat-alat pancing yang di jual oleh Toko Yoggy Bersaudara sebagai berikut di bawah ini



Gambar 3.2. Halaman admin

4. Halaman Menu CheckOut

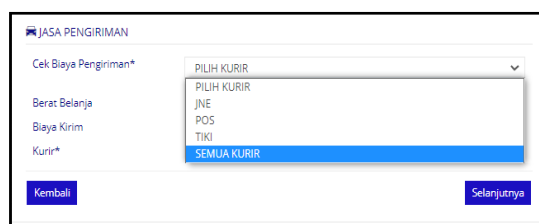
Pada tampilan menu check out menampilkan rincian pesanan yaitu mulai dari nama produk, qty, berat, total belanjaan. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut ini :



Gambar 3.4. Menu CheckOut Belanja

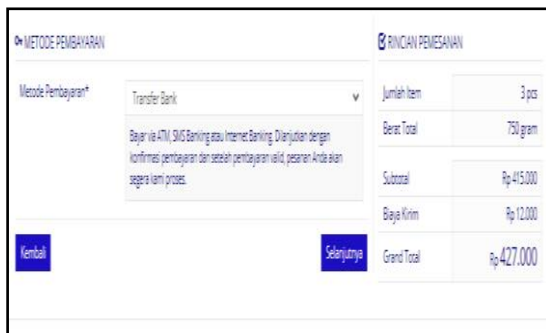
5. Halaman Menu Jasa Pengiriman

Pada tampilan menu check out berisikan pilihan jasa pengiriman seperti Pos, Jne, J&T dan jasa pengiriman lainnya yang terlihat seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3. 5. Menu Jasa Pengiriman

6. Tampilan Halaman Metode Pembayaran



Gambar 3.6 Halaman Metode Pembayaran

7. Tampilan Halaman CheckOut Pembayaran

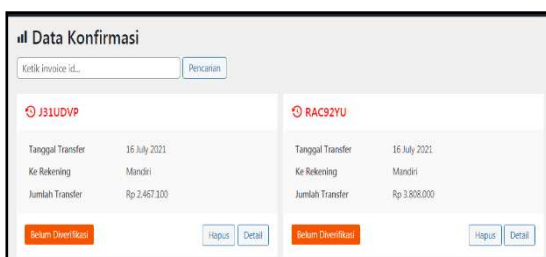
Pada tampilan menu konfirmasi pembayaran menjelaskan bahwa pembayaran telah dilakukan dengan menampilkan **invoice id** dan total yang dibayarkan melalui rekening bank pemilik toko seperti yang tertera dibawah ini.



Gambar 3.8. Halaman CheckOut Pembayaran

8. Halaman Konfirmasi Pesanan

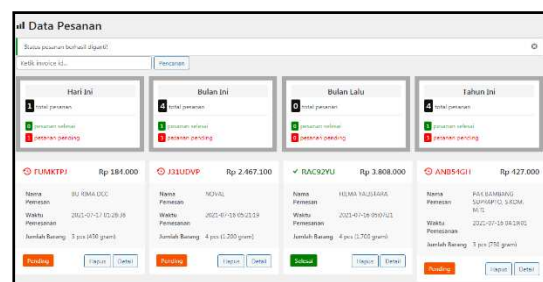
Pada halaman ini menjelaskan data-data yang sudah transfer dana untuk pembelian yang masuk ke sistem untuk di verifikasi oleh admin. Adapun data yang harus diverifikasi berdasarkan tanggal transfer, ke jenis bank mana dan jumlah uang yang di transfer sesuai dengan pesanan dengan mengklik detail pesanan. Tampilan halaman tersebut bisa dilihat seperti dibawah ini



Gambar 9. Halaman Konfirmasi Pesanan

9. Laporan Pesanan

Pada tampilan dibawah ini menjelaskan semua pesanan yang masuk, baik secara harian, bulanan (bulan lalu dan bulan ini), serta laporan tahunan. Digambar ini menjelaskan pula bahwa pada tombol warna merah menjelaskan bahwa pengiriman belum selesai atau masih pending. Sedangkan yang berwarna hijau menandakan pesanan telah selesai.



Gambar 3.9. Halaman Laporan Pemesanan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan terhadap pihak Toko Yoggy Bersaudara di Talang Padang Kabupaten Tanggamus, Toko Online yang dibuat sangat membantu baik pemilik Toko Yoggy Bersaudara ataupun bagi konsumen/pembeli yang selama ini harus datang langsung ke toko untuk melakukan pembelian. Dari penjelasan diatas maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya *Toko Online*, dapat mempermudah Pemilik dalam meng-update informasi yang akan disampaikan, dan mempermudah dalam transaksi jual beli Alat-alat Pancing yang dilakukan.
2. Dengan adanya *Toko Online* ini juga akan mempermudah karyawan dalam membuat laporan pendapatan harian dan bulanan bahkan tahunan, karena telah disediakan secara otomatis oleh sistem, sehingga waktu yang digunakan lebih efektif dan efisien, dan mengurangi terjadinya kesalahan dalam pembuatan laporan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. James avery, 2010 : 12, Pengembangan Sistem Informasi
- [2] Sutarbi, 2011 : 18, Pengembangan Sistem Informasi
- [3] Hutahean, 2015, *Analisis dan Desain Sistem Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, Andi Offset, Yogyakarta
- [4] Raymond MacLeod, Jr.GorgeP.Shell, 2008, *Sistem Informasi Manajeme,Edisi 10*, Salemba Empat.
- [5] Swastika, I Putu Agus (2016:3 *Analisis dan Desain Sistem Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, Andi Offset, Yogyakarta
- [6] Amanda Ayu Dhany, (2016, Analisis faktor pengusaha kuliner menggunakan jasa iklan instagram “Jakul Semarang” sebagai endorser.
- [7] Kennet C Laudon, Jane P. Laudon, 2008,*Sistem Informasi Manajemen 2*, edisi 10, Salemba Empat.
- [8] Muhammad Muslihudin, Oktafiano, 2016, Analisis dan Perancangan
- [9] Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML,Andi Offset
- [10] Andreas andoyo (2016). Sistem informasi penjualan olahan kedelai berbasis web, Jurnal JTKSI STMIK PRINGSEWU.
- [11] Purnomo, Dwi. "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi." *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* 2.2 (2017).