

P-ISSN : 2337 - 8344

E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume 9 Nomor 2 Tahun 2021

Penerbit

Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

**Hak atas naskahh/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab
penerbit dan Dewan Penyunting**



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualah Jurnal Informasi dan komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informasi dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informasi dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualah yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 Oktober 2021


Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 9 Nomor 2 Oktober 2021

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Ataupun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi, S.Kom., M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam, S.Kom., M.Ti (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi, S.Kom., M.Kom (AMIK DCC Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono, M.Kom (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu Pratama, S.Kom., M.Ti (AMIK MASTER Lampung)

Mitra Bestari

Dr. RZ. ABDUL AZIZ, ST., MT (Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya)
Dr. Dadang Sudrajat, S.Si, M.Kom (STMIK IKMI Cirebon)
Dr. Septafiansyah Dwi Putra, S.T., M.T (Politeknik Negeri Lampung)
Dr. Evi Grativiani, S.E., M.S.I (Universitas Sebelas Maret)
Rohmat Indra Borman (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ferry Wongso, S.KOm., M.Kom (STMIK Darma Pala Riau)
Ferly Ardhy, S.Kom., M.Ti (Universitas Aisyah Pringsewu)
Firmansyah, S.E., M.Si (STMIK Darma Pala Riau)

Amarudin (Universitas Teknokrat Indonesia)

Didi Susianto, S.T., M.Kom (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)

Alhibarsyah, St., M.Kom (STMIK Tunas Bangsa Bandar Lampung)

Kemal Farouq Mauladi, S.Kom .M.Kom (Universitas Islam Lamongan)

Rima Mawarni, M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)

Wira Jaya Hartono, S.Pd., M.Pd (STMIK Darma Pala Riau)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi Lampung Utara

No Telp/Fax 0724 23003

Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 9 NO. 2 THN. 2021

DAFTAR ISI

Halaman

- Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Lembaga Permayarakatan Kelas II A Banceuy Bandung : “Kelompok Tani Desa Banjar Kertarahayu”
Teuku Rian Hardiyansyah, Fatia Salsa Azzahra
(Politeknik Piksi Ganesha Bandung^{1,2})..... 01-07
- Penerapan *Finite State Automata* Pada *Vending Machine* Penjual Obat Non Resep Dokter Dan Keperluan Medis
Eko Supriyanto¹, Angga Ardiansyah², Frieyadi³, Sri Rahayu⁴, Windu Gata⁵
(Universitas Nusa Mandiri¹²) 08-14
- Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Kelayakan Pengajuan Sertifikasi Guru Dengan Metode *Simple Additive Weighting* (Studi Kasus : Ma Al Muhajirin Janti Jogoroto Jombang)
Budiman, umam baharudin , winarti
(Universitas Darul ‘Ulum Jombang) 15-22
- Perancangan Infrastruktur Domain Name Server Lokal Menggunakan Ubuntu Server 16.04 Pada PT. Xyz
Zaenal Mutaqin Subekti, Hendra Setiawan, Satria, Widia Murni Wijaya, Aliy Hafiz, Warsudi
(STMIK Bani Saleh, Universitas Negeri Yogyakarta, AMIK Dian Cipta Cendikia, STMIK MIC Cikarang)..... 23-29
- Perancangan Sistem Informasi *Idea Proposal* (Ip) Berbasis Web Pada Pt. Poxel Algoritma Unggul
Julian Murhan Sahputra, Indah Purnamasari
(Universitas Nusa Mandiri¹²) 30-35
- Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Ekstrakurikuler Atletik Berdasarkan Bakat Siswa Menggunakan Metode Profile Matching
Agnes Basuki, Petrus Sokibi, Tiara Eka Putri
(Universitas Catur Insan Cendekia) 36-50
- Penerapan Algoritma K-Means Untuk Pengelompokan Usia Calon Penerima Vaksin Di Kab. Ngawi
Irna Yuniarfi, Saifulloh
(Universitas PGRI Madiun¹²) 51-62
- System Penilaian Seleksi Calon Karyawan Baru Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Di PT.TNA
Anik Sri Wahyuningsih , Yudhi Firmansyah
(Universitas Panca Sakti Bekasi)63-74

Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Menggunakan Framework Laravel Ichwan Habib Moudi (Universitas Panca Sakti Bekasi).....	75-80
Implementasi Algoritma K-Means Dan Algoritma Apriori Optimasi Kinerja Ecu (Study Kasus Mobil Avanza Dan Xenia) Sigit Mintoro' Asep Afandi (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	81-88
Sistem Pakar Penyakit Buah Kakao Untuk Peningkatan Hasil Panen Kakao Menggunakan Metode Case Base Reasoning (CBR) Berbasis Web Mobile Aliy hafiz, Verawati (AMIK Dian Cipta Cendikia,Bandar Lampung)	89-94
Penerapan Metode <i>Rapid Application Developmment</i> (RAD) Dalam Pengembangan Sistem Pemesanan Menu Berbasis Android Aris Baihaqi, Tumini (Fakultas Sains dan Teknologi ^{1,2}).....	95-102
Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pariwisata Di Lampung Timur Sukatmi, Rexa Alfa Rizi (AMIK DCC Bandar Lampung ¹²)	103-108
Implementasi Psak No. 45 Pada Proses Penyusunan Laporan Keuangan Menggunakan M.S. Excel Dan Aplikasi Accurate Accouting Pada STMIK Bani Saleh Marhakim, Willy Adam (STMIK Bani Saleh ¹²)	109-116
Sistem Prediksi Harga KOPI LAMBAR (Lampung Barat) Dengan Metode <i>Backpropagation, dan Double Exponential</i> (<i>Studi Kasus BUMDES</i>) Supriyanto, Dwi marisa Efendi,Rhomadhon (STMIK Dian Cipta cendikia Kotabumi ¹)	117-123
Sistem Informasi Pemasaran Produk Umkm Berbasis Web Pada Kecamatan Bumi Nabung Lampung Tengah Yuli Syafitri, Agus Prasetyo, Reni Astika (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)	124-134
Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Aksara Lampung Berbasis Android Ferly Ardhy, Hendra Syahrobi (Universitas Aisyah Pringewu ¹ STMIK Dian Cipta Cendikia ²)	135-143
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Balita Menggunakan Metode Naïve Bayes Dan Forward Chaining Studi Kasus Puskesmas Cempaka Sungkai Selatan Sidik Rahmatullah, Rima Mawarni (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ¹²)	144-153
Rekayasa Perangkat Lunak Perhitungan Harga Pokok Produksi Metode Full Costing Pada Umkm Mitra Cake Di Bandar Lampung Pitrawati, Arif Sanjaya (AMIK Dian Cipta Cendikia, Bandar Lampung)	154-162

Rancang Bangun Sistem Ujian Online Menggunakan Algoritma Cosine Similarity Berbasis Web Haryono, Zaenal Mutaqin Subekti, Widiyawati, Hidayatullah (STMIK Bani Saleh ¹²³⁴)	163-168
Model Aplikasi Helpdesk Ticketing System Berbasis Web Menggunakan Metode Rad Indra Permana	169-173
Pattern Recognition Tulisan Tangan Huruf Hijaiyah Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN) Mufassiril Abror, Nopiyanto (Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	174-178
Aplikasi Sistem Informasi Keuangan Berbasis Android Di Perumahan Taman Karang Bahagia Melda Ayulestari (Universitas Panca Sakti Bekasi)	179-185
Audit Pelayanan Sistem Rujukan Online Puskesmas Menggunakan <i>Framework</i> COBIT 5.0 Nurmawati, Merri Parida, Ngajiyanto, Ina Anzalna (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ¹²³⁴)	186-195
Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Erin Ermawati, Anik Sri Wahyuningsih (Fakultas Sain dan Teknologi, Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	196-205
Pengembangan Sistem Pelaporan Data Hasil Inspeksi Barang Berbasis Web Siska Putriani (Universitas Pancasakti Bekasi)	206-212
Penerapan Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Web Food Market Tumini, Hilman Septiana (Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	213-221
Sistem Pencarian Barang Berbasis Website Menggunakan Php Dan Mysql Studi Kasus PT. Surya Technology Industri Sulaeman (Universitas Panca Sakti Bekasi)	222-228
Implementasi Metode Prototype Pada Sistem Peminjaman Alat Kerja Berbasis Web Di PT SK Metalindo Ali Mulyanto, Arjun Gunawan (Univeritas Panca Sakti Bekasi)	229-233
Aplikasi Tata Cara Wudhu Menggunakan Teknologi <i>Augmented Reality</i> Sebagai Media Pembelajaran Di TK Al Fatih Ahmad Yakub , Idarul Fadli (Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	234-247
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ayam Petelur Menggunakan Metode Certainty Factor Berbasis Web Mochammad Taufiq Hidayat, Ali Mulyanto (Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	248-255

Penerapan Metode Prototyping Dalam Perhitungan Hasil Produksi Menggunakan Arduino Uno R3 Dan Php Di PT. Indonesia Epson Industry Amandha Aulia, Ajar Rohmanu (Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	256-264
System Pendukung Keputusan Penentuan Guru Teladan Dengan Metode Profile Matching Hasbulloh, Agmawarnida (Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	265-271
Implementasi Waterfall Method Pada Aplikasi Buku Induk Siswa Berbasis Web Idam Holid , Yogie Krisnayadi (Universitas Panca Sakti ^{1,2})	272-282
Pengembangan Text To Speech Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Anggota Tubuh Manusia Kelas V Sekolah Dasar Juwanda Saputra, Ali Muliando (Teknik Infomratika Fakulutas Sains dan Teknologi ^{1,2})	283-289
Perancangan Sistem Peminjaman Barang Berupa Aset Tetap Berbasis Web Pada Lembaga Permasalahatan Kelas II A Banceuy Bandung Guntur Salasa Priambodo, Perwito, Candra Mecca Sufyana (Politeknik Piksi Ganesha Bandung ^{1,2,3})	290-295
Metode Pemilihan Karyawan Terbaik Sebagai Penentu Goodwill Perguruan Tinggi Dengan Menggunakan Metode Topsis (Studi Kasus Perguruan Tinggi Di Lampung Utara) Dwi Sartika, Pakarti Riswanto (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	296-303
Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Merek Smartphone Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Ade Kiki Fatmawati, Muhammad Sultan Raflic, Norma Yunita (Universitas Nusa Mandiri ^{1,2,3})	304-315
Pattern Recognition Aksara Lampung Menggunakan Algoritma Neural Network Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Nopiyanto, Rahmadi (Universitas Panca Sakti Bekasi)	316-321

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *IDEA PROPOSAL* (IP) BERBASIS WEB PADA PT. PAXEL ALGORITA UNGGUL

Julian Murhan Sahputra¹, Indah Purnamasari²
Universitas Nusa Mandiri¹²

Jl. Kramat Raya No.18, Senen, Kota Jakarta Pusat, Indonesia

E-mail : Julianmurhans@gmail.com¹, indah.ih@nusamandiri.ac.id²

ABSTRAK

Dalam Perkembangan ilmu pengetahuan, manusia sebenarnya cenderung bergerak maju. Khususnya di bidang teknologi, kehadiran internet dan kemudahan yang diberikan adalah tolak ukur suatu negara. Karena alasan inilah penulis ingin memanfaatkan teknologi tersebut untuk digunakan di masyarakat. Mengembangkan aplikasi berbasis web dan sudah responsive yang dapat dibuka menggunakan smartphone atau layar kecil untuk perusahaan adalah tujuan penulis. dimana hasil Inovasi karyawan tersebut bisa langsung diolah oleh divisi yang membutuhkan kapan pun dan dimanapun selama terhubung dengan internet. Penulis merancang sistem informasi ini dimana pembangunannya menggunakan bahasa pemrograman php dan databasenya menggunakan mysql. Penulis juga menggunakan framework dan plugin. Framework yang digunakan untuk php yaitu codeigniter versi 3.17 dan untuk css menggunakan bootstrap versi 3.3.7. Dalam sistem informasi yang penulis buat terbagi dalam 3 aktor atau pengguna yang terlibat, yaitu HR-PX, Karyawan, dan Kepala Seksi, dimana jika sebelumnya untuk penginputan ide karyawan, karyawan harus menulis ide nya pada sebuah form manual yg di tulis tangan atau di cetak kertas, dan karyawan mengajukan persetujuan ke kepala seksi dan HR secara manual dan membutuhkan waktu yang cukup lama, dan bagi kepala seksi dan HR pun untuk melakukan penilaian masih manual dan sering kali terjadi kekeliruan data atau hilangnya form kertas, maka dengan adanya system ini HR-PX sebagai pengelola sistem dimana dia yang membuat master data mulai dari data karyawan, data seksi, data kepala seksi sampai dengan data ide karyawan dan mengelola sistem tersebut. selanjutnya Kepala Seksi yang dapat memberikan nilai dari hasil ide karyawan selain itu kepala seksi juga dapat memberikan catatan untuk tujuan pengembangan atau inovasi pada ide berikutnya dalam proses pengembangan. Dan yang terakhir Karyawan, untuk menginput ide yang telah dibuatnya, dan juga dapat melihat rekap dari ide yang telah dibuatnya selama bekerja, selain itu karyawan juga dapat melihat nilai atau hasil ide inovasinya selama bekerja.

Kata kunci : Sistem Informasi Idea Proposal (IP), Berbasis Web.

ABSTRACTS

In the development of science, humans actually tend to move forward. Especially in the field of technology, the presence of the internet and the convenience it provides are the benchmarks of a country. For this reason, the author wants to use this technology for use in society. Developing web-based and responsive applications that can be opened using smartphones or small screens for companies is the author's goal. where the results of employee innovation can be directly processed by the division that needs it anytime and anywhere as long as it is connected to the internet. The author designed this information system where the construction uses the php programming language and the database uses mysql. The author also uses frameworks and plugins. The framework used for php is codeigniter version 3.17 and for css using bootstrap version 3.3.7. In the information system that the author made, there are 3 actors or users involved, namely HR-PX, Employees, and Section Heads, where previously for inputting employee ideas, employees must write their ideas on a manual form that is handwritten or printed. paper, and employees submit approval to the section head and HR manually and it takes quite a long time, and even for section heads and HR to carry out an assessment it is still manual and there are often data errors or loss of paper forms, so with this system HR- PX is the system manager where he creates master data from employee data, section data, section head data to employee idea data and manages the system. Furthermore, the Section Head who can provide value from the results of the employee's ideas besides the

section head can also provide notes for the purpose of development or innovation on the next idea in the development process. And lastly, employees, to input the ideas they have made, and can also see a recap of the ideas they have made while working, besides that employees can also see the value or results of their innovation ideas while working.

Keywords: Innovation Idea Proposal System (IP), Web Based.

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan pesatnya kemajuan Teknologi Informasi, informasi merupakan suatu hal yang penting dalam menjalankan suatu pekerjaan dan kegiatan usaha. Teknologi informasi menjadi salah satu sarana yang amat penting dalam menunjang suatu perusahaan, instansi dan departemen baik Swasta maupun negeri pada skala kecil, sedang, maupun besar. Diharapkan dengan informasi dapat mempermudah pekerjaan serta tujuan agar tercapai dengan maksimal. Menurut DR. Richardus Eko Indrajit “sistem informasi dan teknologi informasi tidak hanya berfungsi sebagai sarana pendukung untuk meningkatkan kinerja perusahaan dari waktu ke waktu, tetapi lebih jauh lagi telah menjadi senjata utama dalam bersaing.” [1].

Informasi adalah unsur yang menghubungkan fungsi – fungsi manajemen diantaranya terdiri dari perencanaan, pengendalian, dan pengoprasian perusahaan. Tanpa informasi sebuah perusahaan tidak akan dapat melaksanakan kegiatan operasional perusahaan dengan baik. Karena itu untuk mendukung pelaksanaan informasi perusahaan, instansi dan departemen yang baik dan teratur, maka dibutuhkan sebuah sistem yang terkomputerisasi. Salah satu sistem yang diperlukan oleh perusahaan yaitu informasi *Idea Proposal*.

Divisi PX - PR (*People Experience – People Relation*) harus mencatat dan menilai setiap kali ada karyawan yang ingin mengajukan form *Idea Proposal*. yaitu harus mencatat NIK karyawan, nama, bagian, dan posisi karyawan serta harus mencatat jenis ide yang diajukan dan mengecek apakah ada duplikasi ide yang pernah dibuat sebelumnya oleh karyawan lain. Hal ini membutuhkan ketelitian dari bagian PX - PR (*People Experience – People Relation*) selain itu divisi PX juga membutuhkan 3 orang anak PKL untuk membantu proses penginputan dan pengecekan form *Idea Proposal* yang diajukan oleh karyawan

Agar dalam setiap laporan dan penilaian tidak terjadi kesalahan yang berakibat bahwa ide yang sudah dibuat oleh karyawan ternyata salah penilaian dan salah NIK, sehingga menyebabkan karyawan yang membuat ide tidak mendapat point dari ide yang telah dibuatnya untuk penilaian kinerja karyawan. Menurut Rerry Tiqwani dan Dewie Tri Wijayanti pada Jurnal Ilmu Manajemen “Pada dasarnya semua perusahaan pasti akan melakukan penilaian kinerja kepada karyawannya, itu semua dilakukan yang bertujuan sebagai bahan evaluasi perusahaan agar kinerja yang belum optimal dapat diperbaiki menjadi yang optimal. Kinerja karyawan yang baik akan berdampak pada perusahaan, apabila kinerja karyawan baik maka akan berdampak baik pula kepada perusahaan.” [2]. Selain itu setiap harinya karyawan pasti ingin lebih mudah untuk membuat ide-ide untuk mempermudah pekerjaannya, terlebih ide-ide yang mereka buat itu berguna sebagai tambahan penilaian untuk evaluasi kontrak dan evaluasi penilaian untuk kenaikan gaji mereka.

Demi sebuah penilaian karyawan rela menulis di sebuah form kertas dan meminta approval terkait ide yang mereka ajukan ke pimpinan mereka, walaupun belum tentu ketika meminta approval, pimpinan mereka ada di meja kerjanya, karena sering kali pimpinan mereka ada meeting sehingga sulit untuk ditemui. Oleh sebab itu, dibutuhkan keikutsertaan teknologi informasi dalam bentuk web dengan menggunakan jaringan internal untuk mempermudah hal tersebut.

2. METODE PENELITIAN

Teknik Pengumpulan Data

a. Observasi

Penulis melakukan pengamatan di perusahaan dan mempelajari dari berbagai situs tentang sistem *innovation Proposal* atau semacamnya dari referensi perusahaan lain maupun dari internet. kegiatan ini dilaksanakan untuk mengetahui proses/prosedur dari kegiatan

tersebut.

b. Wawancara

Wawancara dilaksanakan dengan melakukan pembicaraan seputar tanya jawab bersama karyawan perusahaan khususnya dibagian PX – PR (*People Experience – People Relation*) guna mendapatkan informasi penting yang berkaitan dengan proses Penginputan maupun penilaian *idea proposal* pada PT. Poxel Algoritma Unggul

c. Studi Pustaka

Melakukan studi kepustakaan dengan mengumpulkan data dan informasi mengenai prosedur sistem yang telah ada pada PT. Poxel Algoritma Unggul, analisa perancangan sistem berorientasi objek dan bahasa pemrograman yang dapat digunakan sebagai acuan pembahasan dalam masalah ini. Model Pengembangan Sistem (*Waterfall*)

d. Analisa Kebutuhan Sistem

Untuk membangun sebuah sistem dibutuhkan adanya masukan berupa data yang nantinya akan diproses oleh sistem sehingga sistem dapat memberikan informasi yang bermanfaat kepada penggunaannya. Kebutuhan data dan informasi untuk sistem informasi *Idea Proposal* Pada PT. Poxel Algoritma Unggul.

Data-data yang diperlukan antara lain :

1. Data Perusahaan
2. Data Karyawan
3. Data Ide
4. Data Penilaian

e. Desain

Desain dan pembuatan program berkonsentrasi pada bagaimana sistem dibangun untuk memenuhi kebutuhan pada fase analisis, membangun perangkat lunak untuk mendukung sistem dengan menggunakan software architecture (UML) dan user interface (PHP, HTML, VS CODE, JavaScript, XAMPP, dan MySQL) serta model relasional database yang di gunakan sehingga mempermudah interaksi antara sistem dengan pengguna.

f. Code Generation

Dalam penulisan skripsi ini penulis

menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL untuk pengolahan database yang merupakan sebuah produk open source, dan , CSS Bootstrap.

g. Testing

Uji coba fungsi mengaplikasikan teknik blackbox, metode uji coba blackbox memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu uji coba blackbox memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

h. Support

Mendefinisikan upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem yang bersangkutan terkait dengan hardware dan software yang akan digunakan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisa Kebutuhan

Berdasarkan analisa yang sudah dilakukan, penulis melihat masih adanya kekurangan pada sistem berjalan di PT. Poxel Algoritma Unggul yaitu belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi secara optimal, sehingga dapat mengakibatkan beberapa kegiatan manual yang cukup memakan waktu. Dalam hal ini ada beberapa dokumen yang dicetak, Namun jika dibuat dalam sebuah sistem hasil olahan data yang diperlukan dapat diperlihatkan langsung tanpa harus mencetak berkas tersebut, data yang dimaksud juga sudah masuk kedalam sebuah database yang jika suatu saat dibutuhkan dapat dipanggil oleh sistem.

Oleh karena itu sistem informasi dibutuhkan untuk mempermudah Serta mempercepat proses transaksi dan pengolahan data pada perusahaan. Dalam proses pengolahan data ini terdapat dua pengguna yang saling berinteraksi dalam sebuah sistem usulan ini, yaitu User (Pimpinan Seksi),Admin (HR-PX), dan karyawan Masing-masing pengguna mempunyai kebutuhan informasi dan hak akses yang berbeda dalam sistem. Berikut spesifikasi kebutuhan dari sistem *Idea Proposal* pada PT. Poxel Algoritma Unggul:

2. Admin (HR-PX)

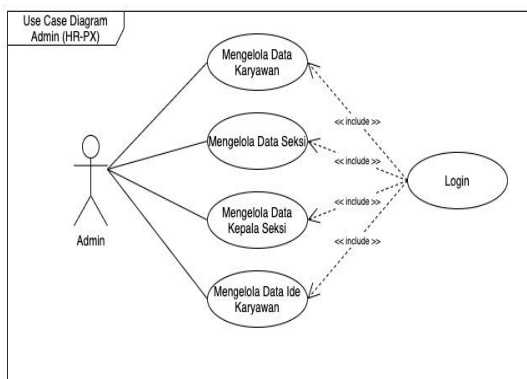
Dalam Sistem Informasi Idea Proposal ini. Admin melakukan *login*, bertanggung jawab dalam mengelola kebutuhan sistem dan administrator, seperti data Penilaian, Kategori Ide, Karyawan, *Approval* ide dan cetak laporan.

3. User (Pimpinan Seksi)

Dalam kebutuhan *user* terdiri dari Pimpinan Seksi yang akan Melakukan *Login*, approval atas ide yang diajukan oleh karyawannya dan memastikan ide tersebut berjalan dilapangan, serta dapat memberikan penilaian untuk ide karyawan. *User* juga bisa melihat halaman *Ide* untuk memastikan kembali bahwa ide yang dibuat oleh karyawannya sudah di approve dan diberikan penilaian, Selain itu *user* juga dapat melihat rekapan seluruh ide yang telah dibuat oleh karyawan pada seksi yang dipegang oleh pimpinan tersebut

4. Karyawan

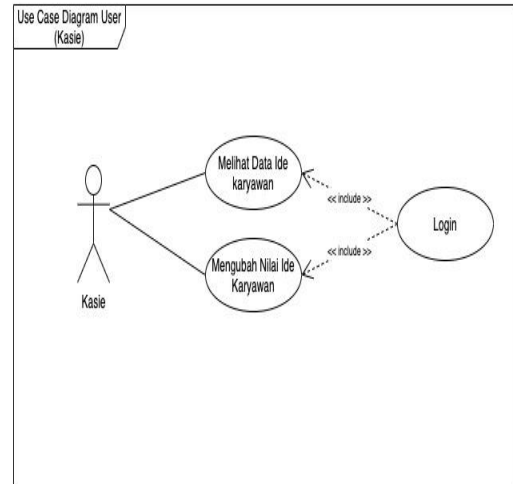
Dalam kebutuhan halaman ini karyawan bisa melakukan *login* dengan NRP (Nomor Registrasi Pegawai) dan *password* yang telah diberikan. Karyawan juga dapat menginput ide yang telah dibuatnya dilapangan, Karyawan mengupload Foto hasil idenya dilapangan, dan Karyawan dapat melihat *history* Ide yang pernah dibuat selama bekerja.



Gambar 1. Use Case Diagram Admin

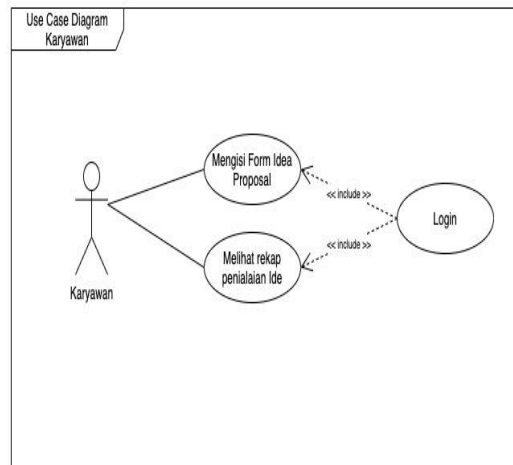
Berdasarkan dari gambar 1 dapat diketahui aktivitas apa saja yang dapat dilakukan oleh Admin / HR-PX. Admin dapat mengedit dan mengelola Data Karyawan, Data Seksi, Data Kepala Seksi, dan Data Ide

Karyawan Sistem akan menampilkan halaman untuk Mengelola Data Ide Karyawan.



Gambar 2. Use Case Diagram Kasie

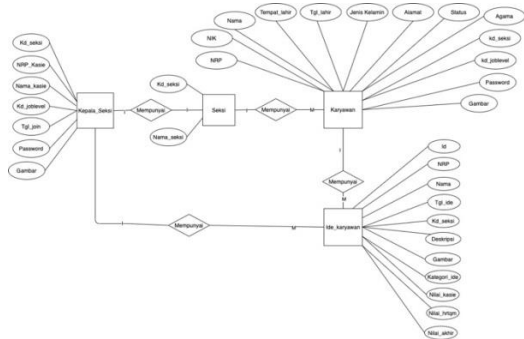
Berdasarkan dari gambar 2 dapat diketahui aktivitas apa saja yang dapat dilakukan oleh User / Kasie. Kasie dapat Melihat Ide Karyawan dan Mengubah Nilai Ide Karyawan.



Gambar 3. Use Case Diagram Karyawan

Berdasarkan dari gambar 3 dapat diketahui aktivitas apa saja yang dapat dilakukan oleh Karyawan. Karyawan dapat Mengisi Form Idea Proposal dan Melihat Rekap Penilaian Ide Karyawan.

2. Perancangan Perangkat Lunak



Gambar 4. Entity Relationship Diagram

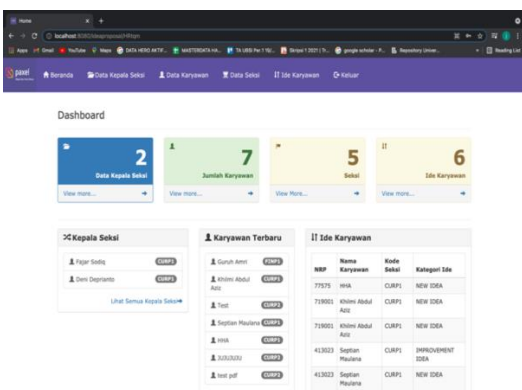
Pada gambar 4 menampilkan rancangan entity relationship diagram pada sistem informasi pemesanan unit property

1. User Interface

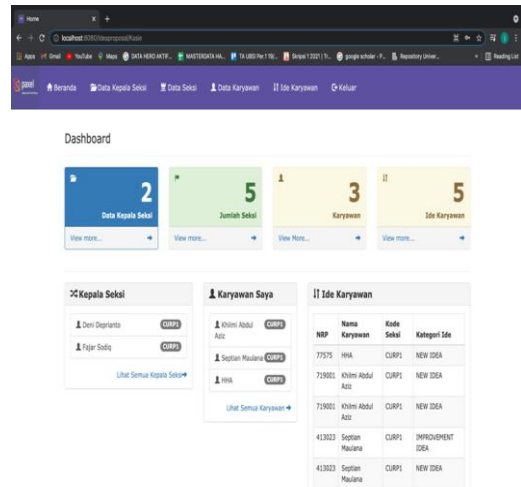
Berikut Tampilan Untuk Login User



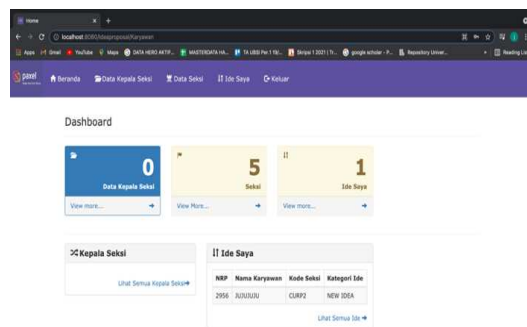
Gambar 5. Tampilan Login



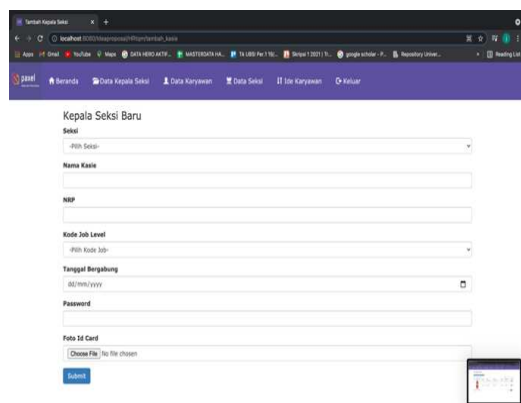
Gambar 6. Tampilan Dashboard HR-PX



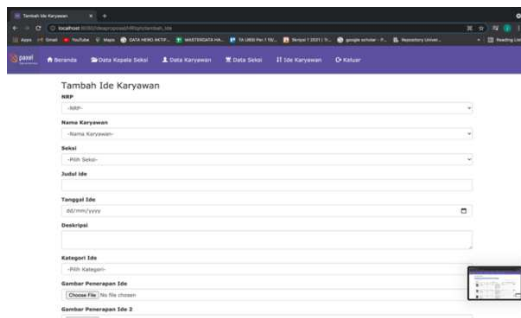
Gambar 7. Tampilan Dashboard Kepala Seksi



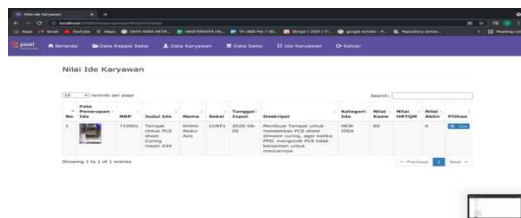
Gambar 8. Tampilan Dashboard Karyawan



Gambar 9. Tampilan HR-PX Tambah Kepala Seksi



Gambar 10. Tampilan Tambah Ide Karyawan



Gambar 11 . Tampilan Nilai Ide Karyawan

4. KESIMPULAN

Setelah mengamati sistem pengelolaan *Idea Proposal* di perusahaan. Penulis juga sudah mencoba memberikan solusi untuk meningkatkan sistem informasi yang ada. Sistem Informasi yang dimaksudkan adalah di bidang pengelolaan untuk karyawan memasukkan ide dan mengelola nilai. Maka penulis dapat menarik kesimpulan dan saran sebagai berikut :

Setelah merancang Sistem Informasi *Idea Proposal* pada PT. Paxel Algoritma Unggul yang dibuat dalam bentuk aplikasi *web*, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Diharapkan dengan diterapkannya Sistem Informasi Idea Proposal ini team HR-PX dan kepala seksi dapat dengan mudah melakukan pengelolaan nilai dengan tidak melakukan penumpukan dokumen / form berbentuk kertas yang sering kali terselip.
2. Diharapkan dengan diterapkannya Sistem Informasi Idea Proposal ini pencarian data karyawan dan kepala seksi dapat menjadi lebih efektif. karyawan tidak perlu harus ke *PX admin* atau kepala seksi tidak perlu lagi tidak perlu *PX admin* untuk memperoleh data yang diinginkan karena data sudah dalam tersimpan di *Database Server* dan

dapat dengan mudah diakses melalui internet.

3. Diharapkan dengan diterapkannya Sistem Informasi Idea Proposal ini Karyawan, Kepala Seksi atau HR PX dengan mudah mendapatkan informasi laporan hasil nilai dan rekapan ide karyawan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. E. Indrajit, "Manajemen sistem informasi dan teknologi informasi," *Jakarta PT Elex Media Komputindo*, 2000.
- [2] R. Tiqwani, D. Tri, and W. W. J. Manajemen, "Pengaruh Kepemimpinan Dan Budaya Inovatif Terhadap Kinerja Karyawan," *J. Ilmu Manaj.*, vol. 2, 2014.
- [3] A. Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: GAVA MEDIA, 2018.
- [4] A. Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: GAVA MEDIA, 2018.
- [5] R. A. Sukanto and M. Shalahuddin, "Modul pembelajaran rekayasa perangkat lunak (terstruktur dan berorientasi objek)," *Bandung Modul.*, 2013.
- S. M. Lasmaya, "Pengaruh Sistem Informasi SDM, Kompetensi dan Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Karyawan," *J. Ekon. Bisnis Entrep.*, vol. 10, no. 1, pp. 25–43, 2016.
- [6] Y. Yudhanto and A. Purbayu, *Toko Online Dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- [7] B. I. Sidik and I. H. I. M. E. Pohan, *Pemrograman WEB dengan HTML*. Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [8] D. Setiawan, *BUKU SAKTI PEMROGRAMAN WEB: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript*. Yogyakarta: START UP, 2017.
- [9] P. Hidayatullah and K. J. Kawistara, *PEMROGRAMAN WEB*, Revisi. Bandung: Informatika Bandung, 2017.