

P-ISSN : 2337 - 8344

E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume 9 Nomor 2 Tahun 2021

Penerbit

Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

**Hak atas naskahh/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab
penerbit dan Dewan Penyunting**



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualah Jurnal Informasi dan komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informasi dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informasi dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualah yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 Oktober 2021


Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 9 Nomor 2 Oktober 2021

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Ataupun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi, S.Kom., M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam, S.Kom., M.Ti (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi, S.Kom., M.Kom (AMIK DCC Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono, M.Kom (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu Pratama, S.Kom., M.Ti (AMIK MASTER Lampung)

Mitra Bestari

Dr. RZ. ABDUL AZIZ, ST., MT (Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya)
Dr. Dadang Sudrajat, S.Si, M.Kom (STMIK IKMI Cirebon)
Dr. Septafiansyah Dwi Putra, S.T., M.T (Politeknik Negeri Lampung)
Dr. Evi Grativiani, S.E., M.S.I (Universitas Sebelas Maret)
Rohmat Indra Borman (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ferry Wongso, S.KOm., M.Kom (STMIK Darma Pala Riau)
Ferly Ardhy, S.Kom., M.Ti (Universitas Aisyah Pringsewu)
Firmansyah, S.E., M.Si (STMIK Darma Pala Riau)

Amarudin (Universitas Teknokrat Indonesia)

Didi Susianto, S.T., M.Kom (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)

Alhibarsyah, St., M.Kom (STMIK Tunas Bangsa Bandar Lampung)

Kemal Farouq Mauladi, S.Kom .M.Kom (Universitas Islam Lamongan)

Rima Mawarni, M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)

Wira Jaya Hartono, S.Pd., M.Pd (STMIK Darma Pala Riau)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi Lampung Utara

No Telp/Fax 0724 23003

Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 9 NO. 2 THN. 2021

DAFTAR ISI

Halaman

Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Lembaga Permayarakatan Kelas II A Banceuy Bandung : “Kelompok Tani Desa Banjar Kertarahayu” Teuku Rian Hardiyansyah, Fatia Salsa Azzahra (Politeknik Piksi Ganesha Bandung ^{1,2}).....	01-07
Penerapan <i>Finite State Automata</i> Pada <i>Vending Machine</i> Penjual Obat Non Resep Dokter Dan Keperluan Medis Eko Supriyanto ¹ , Angga Ardiansyah ² , Frieyadie ³ , Sri Rahayu ⁴ , Windu Gata ⁵ (Universitas Nusa Mandiri ¹²)	08-14
Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Kelayakan Pengajuan Sertifikasi Guru Dengan Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (Studi Kasus : Ma Al Muhajirin Janti Jogoroto Jombang) Budiman, umam baharudin , winarti (Universitas Darul ‘Ulum Jombang)	15-22
Perancangan Infrastruktur Domain Name Server Lokal Menggunakan Ubuntu Server 16.04 Pada PT. Xyz Zaenal Mutaqin Subekti, Hendra Setiawan, Satria, Widia Murni Wijaya, Aliy Hafiz, Warsudi (STMIK Bani Saleh, Universitas Negeri Yogyakarta, AMIK Dian Cipta Cendikia, STMIK MIC Cikarang).....	23-29
Perancangan Sistem Informasi <i>Idea Proposal</i> (Ip) Berbasis Web Pada Pt. Poxel Algoritma Unggul Julian Murhan Sahputra, Indah Purnamasari (Universitas Nusa Mandiri ¹²)	30-35
Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Ekstrakurikuler Atletik Berdasarkan Bakat Siswa Menggunakan Metode Profile Matching Agnes Basuki, Petrus Sokibi, Tiara Eka Putri (Universitas Catur Insan Cendekia)	36-50
Penerapan Algoritma K-Means Untuk Pengelompokan Usia Calon Penerima Vaksin Di Kab. Ngawi Irna Yuniarfi, Saifulloh (Universitas PGRI Madiun ¹²)	51-62
System Penilaian Seleksi Calon Karyawan Baru Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Di PT.TNA Anik Sri Wahyuningsih , Yudhi Firmansyah (Universitas Panca Sakti Bekasi)	63-74

Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Menggunakan Framework Laravel Ichwan Habib Moudi (Universitas Panca Sakti Bekasi).....	75-80
Implementasi Algoritma K-Means Dan Algoritma Apriori Optimasi Kinerja Ecu (Study Kasus Mobil Avanza Dan Xenia) Sigit Mintoro' Asep Afandi (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	81-88
Sistem Pakar Penyakit Buah Kakao Untuk Peningkatan Hasil Panen Kakao Menggunakan Metode Case Base Reasoning (CBR) Berbasis Web Mobile Aliy hafiz, Verawati (AMIK Dian Cipta Cendikia,Bandar Lampung)	89-94
Penerapan Metode <i>Rapid Application Developmment</i> (RAD) Dalam Pengembangan Sistem Pemesanan Menu Berbasis Android Aris Baihaqi, Tumini (Fakultas Sains dan Teknologi ^{1,2}).....	95-102
Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pariwisata Di Lampung Timur Sukatmi, Rexa Alfa Rizi (AMIK DCC Bandar Lampung ¹²)	103-108
Implementasi Psak No. 45 Pada Proses Penyusunan Laporan Keuangan Menggunakan M.S. Excel Dan Aplikasi Accurate Accouting Pada STMIK Bani Saleh Marhakim, Willy Adam (STMIK Bani Saleh ¹²)	109-116
Sistem Prediksi Harga KOPI LAMBAR (Lampung Barat) Dengan Metode <i>Backpropagation, dan Double Exponential</i> (<i>Studi Kasus BUMDES</i>) Supriyanto, Dwi marisa Efendi,Rhomadhon (STMIK Dian Cipta cendikia Kotabumi ¹)	117-123
Sistem Informasi Pemasaran Produk Umkm Berbasis Web Pada Kecamatan Bumi Nabung Lampung Tengah Yuli Syafitri, Agus Prasetyo, Reni Astika (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)	124-134
Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Aksara Lampung Berbasis Android Ferly Ardhy, Hendra Syahrobi (Universitas Aisyah Pringewu ¹ STMIK Dian Cipta Cendikia ²)	135-143
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Balita Menggunakan Metode Naïve Bayes Dan Forward Chaining Studi Kasus Puskesmas Cempaka Sungkai Selatan Sidik Rahmatullah, Rima Mawarni (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ¹²)	144-153
Rekayasa Perangkat Lunak Perhitungan Harga Pokok Produksi Metode Full Costing Pada Umkm Mitra Cake Di Bandar Lampung Pitrawati, Arif Sanjaya (AMIK Dian Cipta Cendikia, Bandar Lampung)	154-162

Rancang Bangun Sistem Ujian Online Menggunakan Algoritma Cosine Similarity Berbasis Web Haryono, Zaenal Mutaqin Subekti, Widiyawati, Hidayatullah (STMIK Bani Saleh ¹²³⁴)	163-168
Model Aplikasi Helpdesk Ticketing System Berbasis Web Menggunakan Metode Rad Indra Permana	169-173
Pattern Recognition Tulisan Tangan Huruf Hijaiyah Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN) Mufassiril Abror, Nopiyanto (Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	174-178
Aplikasi Sistem Informasi Keuangan Berbasis Android Di Perumahan Taman Karang Bahagia Melda Ayulestari (Universitas Panca Sakti Bekasi)	179-185
Audit Pelayanan Sistem Rujukan Online Puskesmas Menggunakan <i>Framework</i> COBIT 5.0 Nurmawati, Merri Parida, Ngajiyanto, Ina Anzalna (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ¹²³⁴)	186-195
Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Erin Ermawati, Anik Sri Wahyuningsih (Fakultas Sain dan Teknologi, Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	196-205
Pengembangan Sistem Pelaporan Data Hasil Inspeksi Barang Berbasis Web Siska Putriani (Universitas Pancasakti Bekasi)	206-212
Penerapan Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Web Food Market Tumini, Hilman Septiana (Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	213-221
Sistem Pencarian Barang Berbasis Website Menggunakan Php Dan Mysql Studi Kasus PT. Surya Technology Industri Sulaeman (Universitas Panca Sakti Bekasi)	222-228
Implementasi Metode Prototype Pada Sistem Peminjaman Alat Kerja Berbasis Web Di PT SK Metalindo Ali Mulyanto, Arjun Gunawan (Univeritas Panca Sakti Bekasi)	229-233
Aplikasi Tata Cara Wudhu Menggunakan Teknologi <i>Augmented Reality</i> Sebagai Media Pembelajaran Di TK Al Fatih Ahmad Yakub , Idarul Fadli (Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	234-247
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ayam Petelur Menggunakan Metode Certainty Factor Berbasis Web Mochammad Taufiq Hidayat, Ali Mulyanto (Universitas Panca Sakti Bekasi ¹²)	248-255

Penerapan Metode Prototyping Dalam Perhitungan Hasil Produksi Menggunakan Arduino Uno R3 Dan Php Di PT. Indonesia Epson Industry Amandha Aulia, Ajar Rohmanu (Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	256-264
System Pendukung Keputusan Penentuan Guru Teladan Dengan Metode Profile Matching Hasbulloh, Agmawarnida (Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	265-271
Implementasi Waterfall Method Pada Aplikasi Buku Induk Siswa Berbasis Web Idam Holid , Yogie Krisnayadi (Universitas Panca Sakti ^{1,2})	272-282
Pengembangan Text To Speech Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Anggota Tubuh Manusia Kelas V Sekolah Dasar Juwanda Saputra, Ali Muliando (Teknik Infomratika Fakulutas Sains dan Teknologi ^{1,2})	283-289
Perancangan Sistem Peminjaman Barang Berupa Aset Tetap Berbasis Web Pada Lembaga Permayarakatan Kelas II A Banceuy Bandung Guntur Salasa Priambodo, Perwito, Candra Mecca Sufyana (Politeknik Piksi Ganesha Bandung ^{1,2,3})	290-295
Metode Pemilihan Karyawan Terbaik Sebagai Penentu Goodwill Perguruan Tinggi Dengan Menggunakan Metode Topsis (Studi Kasus Perguruan Tinggi Di Lampung Utara) Dwi Sartika, Pakarti Riswanto (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	296-303
Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Merek Smartphone Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Ade Kiki Fatmawati, Muhammad Sultan Rafлие, Norma Yunita (Universitas Nusa Mandiri ^{1,2,3})	304-315
Pattern Recognition Aksara Lampung Menggunakan Algoritma Neural Network Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Nopiyanto, Rahmadi (Universitas Panca Sakti Bekasi)	316-321

IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPE PADA SISTEM PEMINJAMAN ALAT KERJA BERBASIS WEB DI PT SK METALINDO

Ali Mulyanto¹, Arjun Gunawan²

Univeritas Panca Sakti Bekasi

Jl. Kapten Sumantri No. 16, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi

E-mail: alimulyanto.psub@gmail.com, arjungunawan845@gmail.com

ABSTRAK

Penerapan metode dalam pengembangan aplikasi peminjaman alat kerja berbasis web merupakan hal yang penting dalam menilai keberhasilan aplikasi tersebut apakah berjalan sesuai perencanaan dan telah memenuhi kebutuhan dari penggunanya. Penelitian ini akan memberikan gambaran metode prototype pada pengembangan aplikasi peminjaman alat kerja berbasis web. Prototype dibuat dengan tujuan memberikan penyamaan persepsi dan pemahaman awal dari sistem yang akan dikembangkan, sehingga akan ada komunikasi yang baik antara pengembang dan pengguna sistem. Aplikasi yang akan dibuat berbasis web dengan menggunakan *framework* Laravel. Penggunaan Laravel diharapkan mampu memudahkan pembuatan aplikasi peminjaman alat kerja berbasis web, sehingga peningkatan mutu pengelolaan alat kerja semakin baik.

Kata kunci: *Prototype, Sistem Berbasis Web, Aplikasi*

ABSTRACT

Method implementation in web-based work tools loan application development is important in assessing the success of the application whether it is running according to plan and has met user requirement. This research will provide an overview of the prototype method in web-based work tools loan application development. The prototype is made with the aim of providing a common perception and initial comprehension from the system will be developed, so that there will be good communication between developer with users. The application to be made web-based with using Laravel framework. The use of Laravel is expected to make it easier to create web-based work tools loan application, so that quality improvement and work tools management be better.

Keywords: Prototype, Web-based system, application

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat menjadi tantangan bagi sebuah perusahaan baik itu Badan Usaha Milik Negara (BUMN) maupun swasta. Teknologi informasi adalah seperangkat alat yang membantu perusahaan untuk bekerja dengan sistem dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi secara digital guna tercapai visi dan misi perusahaan tersebut. Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terkait, saling berinteraksi, dan saling tergantung satu

sama lain untuk mencapai tujuan (Tohari, 2014) Salah satunya yaitu sistem peminjaman alat kerja berbasis web, sistem ini berfungsi sebagai sarana untuk mencatat data peminjaman alat kerja oleh karyawan sehingga menunjang kelancaran dalam pengelolaan alat kerja.

Sistem peminjaman alat kerja yang sudah ada di PT. SK Metalindo masih menggunakan cara manual, yaitu admin gudang mencatat kode alat kerja dan nama karyawan peminjam di buku catatan sesuai dengan ketentuan tanggal pada saat meminjam dan mencoret data alat kerja menggunakan stabilo pada saat karyawan telah

mengembalikan alat tersebut ke gudang. Hal yang sering terjadi adalah penulisan di buku catatan tidak rapi dan kurang terstruktur sehingga seringkali membingungkan admin gudang lainnya.

2. METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini, masalah yang diteliti yaitu peminjaman alat kerja yang masih manual kemudian dikembangkan menjadi sistem peminjaman alat berbasis web dengan menggunakan metode prototipe.

2.1. Tahapan-tahapan proses pengembangan sistem.

Menurut Raymond McLeod (2011), “*prototype* didefinisikan sebagai alat yang memberikan ide bagi pembuat maupun pemakai potensial tentang bagaimana sistem berfungsi dalam bentuk lengkapnya, dan proses untuk menghasilkan sebuah *prototype* disebut *prototyping*”. *Prototyping* adalah proses pembuatan model sederhana *software* yang mengizinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal. *Prototyping* memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang hendak dibuat. Berikut adalah tahapan-tahapan proses pengembangan model prototipe:

1. Pengumpulan Kebutuhan

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat.

3. Membangun *Prototyping*

Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat *input* dan format *output*).

3. Evaluasi *Prototyping*

Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan, apakah *prototyping* yang telah dibangun sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai, maka langkah selanjutnya akan diambil. Namun jika

tidak, *prototyping* direvisi dengan mengulang langkah-langkah sebelumnya.

4. Pengkodean Sistem

Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah di sepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

5. Pengujian Sistem

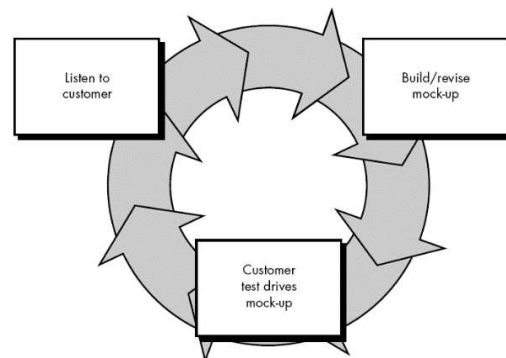
Setelah sistem telah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, kemudian dilakukan proses pengujian. Pengujian ini dilakukan dengan *White Box*, *Black Box*, *Basis Path*, pengujian arsitektur, dll.

6. Evaluasi Sistem

Pelanggan mengevaluasi apakah perangkat lunak yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan. Jika ya, maka proses akan dilanjutkan ke tahap berikutnya, namun jika perangkat lunak yang sudah jadi tidak sesuai dengan apa yang diharapkan, maka tahapan sebelumnya akan diulang.

6. Penggunaan Sistem

Perangkat lunak atau sistem yang telah diuji dan diterima oleh pelanggan siap untuk digunakan.



Gambar 1 Model Prototype (Khosrow-Pour, 2005)

2.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dan informasi yang diperlukan menggunakan cara sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan bahan referensi yang diperoleh dari buku, jurnal, situs dan tulisan yang relevan dengan materi sistem yang diteliti.

2. Observasi

Pada tahap ini dilakukan observasi untuk mendapatkan data dan permasalahan di lapangan selanjutnya dilakukan perumusan masalahnya.

3. Interview

Metode ini digunakan sebagai pengumpulan data dengan cara mengajukan berbagai pertanyaan kepada pihak perusahaan yang berhubungan dengan pembuatan sistem. Penulis melakukan *interview* dengan kepala gudang penyimpanan alat kerja di PT. SK Metalindo.

2.3 Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan di PT. SK Metalindo yang beralamat di Jl. Raya Lemahabang No. 59 Cikarang Timur, Bekasi, Jawa Barat.

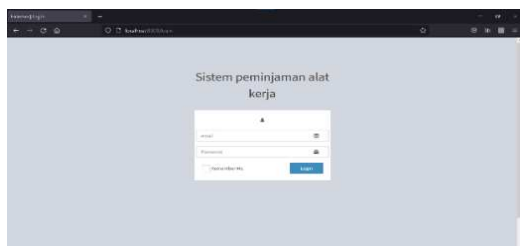
2.4. Waktu Penelitian

Waktu penelitian dilakukan dari bulan Juni sampai Agustus 2021.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada tahapan ini merupakan kegiatan implementasi sistem atau aplikasi dengan bantuan *software* maupun *hardware* sesuai dengan analisis dan perancangan untuk menghasilkan suatu sistem yang bekerja. Selanjutnya sistem dibuat dalam bentuk prototipe kemudian dilakukan uji coba dan evaluasi untuk mengetahui sistem yang dibuat sesuai dengan yang diinginkan.

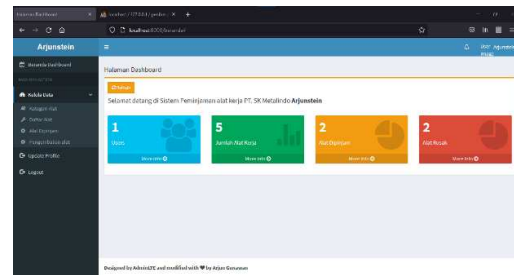
a. Tampilan Login



Gambar 2. Halaman Login

Halaman login berisi form input email dan password. Jika email dan password yang diinput salah sistem akan menolak dan tetap menampilkan halaman login, jika email dan password benar maka tampil halaman dashboard.

b. Halaman Dashboard



Gambar 3. Halaman Dashboard

Halaman dashboard berisi tampilan data alat kerja yang dikelola oleh admin seperti total users, jumlah alat kerja, jumlah alat yang dipinjam, jumlah alat yang rusak

c. Halaman Kategori Alat

No	Nama Kategori	Created At	Aksi
1	Mesin Dron	2021-06-18 13:21:04	[Edit] [Hapus]
2	Mesin Pengam	2021-06-18 13:22:22	[Edit] [Hapus]
3	Mesin Lantai	2021-06-18 13:23:04	[Edit] [Hapus]

Gambar 4. Halaman Kategori Alat

Halaman ini dikelola oleh admin berisi daftar kategori alat atau jenis mesin yang digunakan dalam proses kerja.

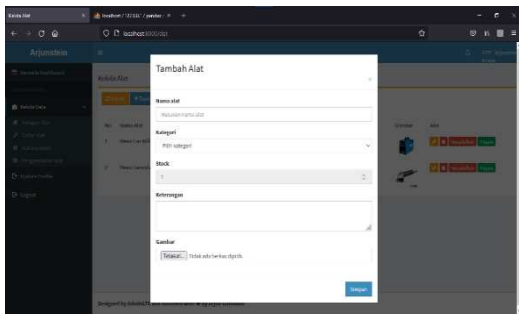
d. Halaman Kelola Alat Kerja

No	Nama Alat	Kategori	Status	Aksi	Keterangan
1	Mesin Dron	Mesin Dron	1	[Edit] [Hapus]	
2	Mesin Pengam	Mesin Pengam	1	[Edit] [Hapus]	
3	Mesin Lantai	Mesin Lantai	1	[Edit] [Hapus]	

Gambar 5. Halaman Kelola Alat Kerja

Halaman ini dikelola oleh admin berisi daftar alat kerja, kategori, dan statusnya. Admin bisa melakukan *create, read, update, delete* (CRUD) serta input peminjaman alat.

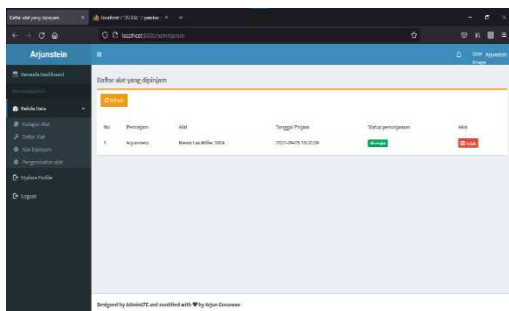
e. Halaman Tambah Data Alat



Gambar 6. Halaman Buat Data Alat

Halaman ini dikelola oleh admin berisi form input tambah alat kerja.

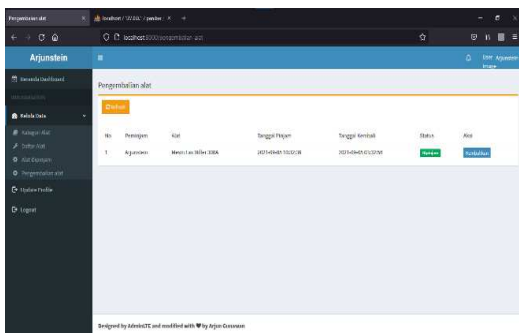
f. Halaman Alat Dipinjam



Gambar 7. Halaman Alat Dipinjam

Halaman ini berisi konfirmasi peminjaman oleh admin dan terdapat daftar alat kerja, nama user, tanggal peminjaman, status peminjaman.

g. Halaman Pengembalian Alat



Gambar 8. Halaman Pengembalian Alat

Halaman ini berisi daftar nama user, nama alat yang dipinjam, tanggal peminjaman, tanggal pengembalian, status peminjaman, dan terdapat *button* yang hanya bisa diklik oleh admin untuk pengembalian alat kerja setelah selesai digunakan.

4. KESIMPULAN

Adapun beberapa simpulan yang dapat dipetik untuk sistem peminjaman alat kerja berbasis web ini sebagai berikut:

- a. Sistem yang dibuat memudahkan admin gudang dalam mengelola data alat kerja, kondisi alat kerja, dan pengelolaan laporan.
- b. User lebih mudah dalam mengetahui alat kerja dan kondisi alat kerja yang dipinjam.

Adapun beberapa saran yang dapat disampaikan untuk sistem peminjaman alat kerja berbasis web sebagai berikut:

- a. Perlu adanya koneksi internet yang stabil agar sistem berjalan optimal.
- b. Bagi perusahaan, dapat dijadikan bahan masukan untuk lebih memanfaatkan perkembangan teknologi informasi dalam meningkatkan kinerja karyawan dan manajemen mutu.
- c. Bagi peneliti, dapat dijadikan masukan sebagai bahan pertimbangan untuk melakukan penelitian-penelitian serupa.

DAFTAR PUSTAKA

[1]. Setiyawan, A. (2013). “Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web.” Indonesian Journal On Networking And Security - ISSN: 2302-5700, 2. Tohari, H. (2014). Astah. Madiun: Andi.

[2]. McLeod, Jr., Raymond; Schell, George P. 2011. Sistem Informasi Manajemen (Terjemahan). Jakarta: Salemba Empat.

[3]. Wahyu Wijaya. W (2018). “Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model,

Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development.” Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta ISSN: 2442-7942 Vol. 4 Nomor 1 Tahun 2018.

Human Global Service Yogyakarta).” Jurnal Sarjana Teknik Informatika e-ISSN: 2338-5197 Volume 2 Nomor 2, Juni 2014

- [4]. Helpi Nopriandi (2018). “Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa.” Jurnal Teknologi Dan Open Source Vol. 1 No. 1, Juni 2018 ISSN *Online*: 2622-1659.
- [5]. M. Rizky Alpiandi (2016). “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di Smp Negeri 2 Kecamatan Gaung Anak Serka.” Jurnal SISTEMASI, Volume 5, Nomor 3, September 2016: 8 – 13 E-ISSN: 2540-9719 ISSN: 2302-8149.
- [6]. Dwi Purnomo (2017). “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi.” JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan Vol.2 No.2 Agustus 2017 ISSN 2503-1945
- [7]. Nugraha, W., & Syarif, M (2018). JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas) Wahyu Nugraha, Muhamad Syarif Vol 03 No.02, Desember 2018.
- [8]. Ferry Susanto (2018). “Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Pada Puskesmas Abung Pekurun Menggunakan Metode Prototype.” Jurnal Mikrotik Vol. 8/No. 1/Juli 2018 E-ISSN: 2443-4027 | P-ISSN: 2354-7006.
- [9]. Budi Sudrajat (2021). “Penerapan Metode Prototype Sistem Informasi Peminjaman Ruang Meeting.” Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer Volume 5, Number 2, April 2021 <http://doi.org/10.33395/remik.v4i1.10873> | e-ISSN: 2541-1330 p-ISSN: 2541-1332.
- [10]. Rahmad, B, Mhd., & Setiady, T (2014). “Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web Php (Studi CV.