

P-ISSN : 2337 - 8344

E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume 9 Nomor 2 Tahun 2021

Penerbit

Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

**Hak atas naskahh/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab
penerbit dan Dewan Penyunting**



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualah Jurnal Informasi dan komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informasi dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

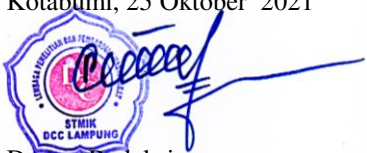
Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informasi dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualah yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informasi dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informasi dan Komputer (JIK) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 Oktober 2021



Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 9 Nomor 2 Oktober 2021

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Atau pun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi, S.Kom., M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam, S.Kom., M.Ti (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi, S.Kom., M.Kom (AMIK DCC Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono, M.Kom (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu Pratama, S.Kom., M.Ti (AMIK MASTER Lampung)

Mitra Bestari

Dr. RZ. ABDUL AZIZ, ST., MT (Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya)
Dr. Dadang Sudrajat, S.Si, M.Kom (STMIK IKMI Cirebon)
Dr. Septafiansyah Dwi Putra, S.T., M.T (Politeknik Negeri Lampung)
Dr. Evi Grativiani, S.E., M.S.I (Universitas Sebelas Maret)
Rohmat Indra Borman (Universitas Teknokrat Indonesia)
Ferry Wongso, S.KOm., M.Kom (STMIK Darma Pala Riau)
Ferly Ardhy, S.Kom., M.Ti (Universitas Aisyah Pringsewu)
Firmansyah, S.E., M.Si (STMIK Darma Pala Riau)

Amarudin (Universitas Teknokrat Indonesia)

Didi Susianto, S.T., M.Kom (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)

Alhibarsyah, St., M.Kom (STMIK Tunas Bangsa Bandar Lampung)

Kemal Farouq Mauladi, S.Kom .M.Kom (Universitas Islam Lamongan)

Rima Mawarni, M.Kom (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)

Wira Jaya Hartono, S.Pd., M.Pd (STMIK Darma Pala Riau)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi Lampung Utara

No Telp/Fax 0724 23003

Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 9 NO. 2 THN. 2021

DAFTAR ISI

Halaman

Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Lembaga Permayarakatan Kelas II A Banceuy Bandung : “Kelompok Tani Desa Banjar Kertarahayu” Teuku Rian Hardiyansyah, Fatia Salsa Azzahra (Politeknik Piksi Ganesha Bandung ^{1,2}).....	01-07
Penerapan <i>Finite State Automata</i> Pada <i>Vending Machine</i> Penjual Obat Non Resep Dokter Dan Keperluan Medis Eko Supriyanto ¹ , Angga Ardiansyah ² , Frieyadie ³ , Sri Rahayu ⁴ , Windu Gata ⁵ (Universitas Nusa Mandiri ¹²)	08-14
Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Kelayakan Pengajuan Sertifikasi Guru Dengan Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (Studi Kasus : Ma Al Muhajirin Janti Jogoroto Jombang) Budiman, umam baharudin , winarti (Universitas Darul ‘Ulum Jombang)	15-22
Perancangan Infrastruktur Domain Name Server Lokal Menggunakan Ubuntu Server 16.04 Pada PT. Xyz Zaenal Mutaqin Subekti, Hendra Setiawan, Satria, Widia Murni Wijaya, Aliy Hafiz, Warsudi (STMIK Bani Saleh, Universitas Negeri Yogyakarta, AMIK Dian Cipta Cendikia, STMIK MIC Cikarang).....	23-29
Perancangan Sistem Informasi <i>Idea Proposal</i> (Ip) Berbasis Web Pada Pt. Paxel Algoritma Unggul Julian Murhan Sahputra, Indah Purnamasari (Universitas Nusa Mandiri ¹²)	30-35
Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Ekstrakurikuler Atletik Berdasarkan Bakat Siswa Menggunakan Metode Profile Matching Agnes Basuki, Petrus Sokibi, Tiara Eka Putri (Universitas Catur Insan Cendekia)	36-50
Penerapan Algoritma K-Means Untuk Pengelompokan Usia Calon Penerima Vaksin Di Kab. Ngawi Irna Yuniarfi, Saifulloh (Universitas PGRI Madiun ¹²)	51-62
System Penilaian Seleksi Calon Karyawan Baru Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Di PT.TNA Anik Sri Wahyuningsih , Yudhi Firmansyah (Universitas Panca Sakti Bekasi)	63-74

Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Menggunakan Framework Laravel Ichwan Habib Moudi (Universitas Panca Sakti Bekasi).....	75-80
Implementasi Algoritma K-Means Dan Algoritma Apriori Optimasi Kinerja Ecu (Study Kasus Mobil Avanza Dan Xenia) Sigit Mintoro' Asep Afandi (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	81-88
Sistem Pakar Penyakit Buah Kakao Untuk Peningkatan Hasil Panen Kakao Menggunakan Metode Case Base Reasoning (CBR) Berbasis Web Mobile Aliy hafiz, Verawat (AMIK Dian Cipta Cendikia,Bandar Lampung)	89-94
Penerapan Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD) Dalam Pengembangan Sistem Pemesanan Menu Berbasis Android Aris Baihaqi, Tumini (Fakultas Sains dan Teknologi ^{1,2}).....	95-102
Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pariwisata Di Lampung Timur Sukatmi, Rexa Alfa Rizi (AMIK DCC Bandar Lampung ¹²)	103-108
Implementasi Psak No. 45 Pada Proses Penyusunan Laporan Keuangan Menggunakan M.S. Excel Dan Aplikasi Accurate Accouting Pada STMIK Bani Saleh Marhakim, Willy Adam (STMIK Bani Saleh ¹²)	109-116
Sistem Prediksi Harga KOPI LAMBAR (Lampung Barat) Dengan Metode <i>Backpropagation, dan Double Exponential (Studi Kasus BUMDES)</i> Supriyanto, Dwi marisa Efendi,Rhomadhon (STMIK Dian Cipta cendikia Kotabumi ¹)	117-123
Sistem Informasi Pemasaran Produk Umkm Berbasis Web Pada Kecamatan Bumi Nabung Lampung Tengah Yuli Syafitri, Agus Prasetyo, Reni Astika (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)	124-134
Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Aksara Lampung Berbasis Android Ferly Ardhy, Hendra Syahrobi (Universitas Aisyah Pringewu ¹ STMIK Dian Cipta Cendikia ²)	135-143
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Balita Menggunakan Metode Naïve Bayes Dan Forward Chaining Studi Kasus Puskesmas Cempaka Sungkai Selatan Sidik Rahmatullah, Rima Mawarni (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ¹²)	144-153
Rekayasa Perangkat Lunak Perhitungan Harga Pokok Produksi Metode Full Costing Pada Umkm Mitra Cake Di Bandar Lampung Pitrawati, Arif Sanjaya (AMIK Dian Cipta Cendikia, Bandar Lampung)	154-162

Rancang Bangun Sistem Ujian Online Menggunakan Algoritma Cosine Similarity
Berbasis Web

Haryono, Zaenal Mutaqin Subekti, Widiyawati, Hidayatullah
(STMIK Bani Saleh¹²³⁴) 163-168

Model Aplikasi Helpdesk Ticketing System Berbasis Web Menggunakan Metode Rad

Indra Permana 169-173

Pattern Recognition Tulisan Tangan Huruf Hijaiyah Menggunakan Metode
Convolutional Neural Network (CNN)

Mufasssiril Abror, Nopiyanto
(Universitas Panca Sakti Bekasi¹²) 174-178

Aplikasi Sistem Informasi Keuangan Berbasis Android Di Perumahan Taman
Karang Bahagia

Melda Ayulestari
(Universitas Panca Sakti Bekasi) 179-185

Audit Pelayanan Sistem Rujukan Online Puskesmas Menggunakan *Framework* COBIT 5.0

Nurmayanti, Merri Parida, Ngajiyo, Ina Anzalna
(STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi¹²³⁴) 186-195

Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web

Erin Ermawati, Anik Sri Wahyuningsih
(Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Panca Sakti Bekasi¹²) 196-205

Pengembangan Sistem Pelaporan Data Hasil Inspeksi Barang Berbasis Web

Siska Putriani
(Universitas Pancasakti Bekasi) 206-212

Penerapan Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Web Food Market

Tumini, Hilman Septiana
(Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Panca Sakti Bekasi^{1,2}) 213-221

Sistem Pencarian Barang Berbasis Website Menggunakan Php Dan Mysql

Studi Kasus PT. Surya Technology Industri Sulaeman
(Universitas Panca Sakti Bekasi) 222-228

Implementasi Metode Prototype Pada Sistem Peminjaman Alat Kerja Berbasis Web
Di PT SK Metalindo

Ali Mulyanto, Arjun Gunawan
(Universitas Panca Sakti Bekasi) 229-233

Aplikasi Tata Cara Wudhu Menggunakan Teknologi *Augmented Reality*

Sebagai Media Pembelajaran Di TK Al Fatih

Ahmad Yakub, Idarul Fadli
(Universitas Panca Sakti Bekasi¹²) 234-247

Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ayam Petelur Menggunakan Metode Certainty Factor
Berbasis Web Mochammad

Taufiq Hidayat, Ali Mulyanto
(Universitas Panca Sakti Bekasi¹²) 248-255

Penerapan Metode Prototyping Dalam Perhitungan Hasil Produksi Menggunakan Arduino Uno R3 Dan Php Di PT. Indonesia Epson Industry Amandha Aulia, Ajar Rohmanu (Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	256-264
System Pendukung Keputusan Penentuan Guru Teladan Dengan Metode Profile Matching Hasbulloh, Agmawarnida (Universitas Panca Sakti Bekasi ^{1,2})	265-271
Implementasi Waterfall Method Pada Aplikasi Buku Induk Siswa Berbasis Web Idam Holid , Yogie Krisnayadi (Universitas Panca Sakti ^{1,2})	272-282
Pengembangan Text To Speech Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Anggota Tubuh Manusia Kelas V Sekolah Dasar Juwanda Saputra, Ali Mulianto (Teknik Infomratika Fakulutas Sains dan Teknologi ^{1,2})	283-289
Perancangan Sistem Peminjaman Barang Berupa Aset Tetap Berbasis Web Pada Lembaga Permayarakatan Kelas II A Banceuy Bandung Guntur Salasa Priambodo, Perwito, Candra Mecca Sufyana (Politeknik Piksi Ganesha Bandung ^{1,2,3})	290-295
Metode Pemilihan Karyawan Terbaik Sebagai Penentu Goodwill Perguruan Tinggi Dengan Menggunakan Metode Topsis (Studi Kasus Perguruan Tinggi Di Lampung Utara) Dwi Sartika, Pakarti Riswanto (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	296-303
Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Merek Smartphone Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Ade Kiki Fatmawati, Muhammad Sultan Raflie, Norma Yunita (Universitas Nusa Mandiri ^{1,2,3})	304-315
Pattern Recognition Aksara Lampung Menggunakan Algoritma Neural Network Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Nopiyanto, Rahmadi (Universitas Panca Sakti Bekasi)	316-321

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK BERDASARKAN BAKAT SISWA MENGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING

Agnes Basuki¹, Petrus Sokibi², Tiara Eka Putri³

Universitas Catur Insan Cendekia

Jl. Kesambi No. 202 Kota Cirebon

agnes.basuki.5@gmail.com¹, petrus.sokibi@cic.ac.id², tiara.ekaputri@cic.ac.id³

ABSTRAK

Prestasi atletik di SMP Negeri 17 Kota Cirebon harus dipertahankan dengan terus menggali dan mencari siswa yang memiliki potensi dan bakat di bidang atletik dari tahun ke tahun melalui kegiatan ekstrakurikuler. Namun terkait hal tersebut, tidak mudah bagi pihak sekolah untuk menentukan cabang olahraga mana yang sesuai dengan bakat siswa. Proses penentuan atletik siswa dilakukan melalui hasil tes masing-masing siswa. Hasil tes cenderung kurang objektif karena tidak ada faktor pendukung lainnya. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang dapat digunakan sebagai penelusuran dan penentuan bakat atletik siswa. Sistem Pendukung Keputusan dapat menjadi solusi untuk mempermudah dalam menentukan siswa atletik. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memberikan informasi hasil penentuan kegiatan ekstrakurikuler atletik secara objektif. Penelitian ini menerapkan metode *Profile Matching* untuk menentukan ekstrakurikuler atletik siswa, dan sistem dibuat dalam bahasa pemrograman PHP dan SQL database menggunakan MySQL. Pada tahap perancangan sistem digambarkan menggunakan diagram UML. Hasil akhir dari penelitian ini diperoleh hasil penentuan cabang ekstrakurikuler atletik siswa dengan persentase keberhasilan perhitungan 100%.

Kata kunci : Atletik, Bakat, Sistem Pendukung Keputusan, *Profile Matching*.

ABSTRACTS

Athletic achievements at SMP Negeri 17 Cirebon City must be maintained by continuing to explore and look for students who have potential and talent in athletic from year to year through extracurricular activities. However regarding this matter, it is not easy for the school to determine which athletic branch is in accordance with the talents of the students. The process of determining student athletic is carried out through the results of each student's test. The test results tend to be less objective because there are no other supporting factors. Therefore, a system is needed that can be used as a search and determination of student athletic talent. Decision Support Systems can be a solution to make it easier to determine student athletic. With this system, it is hoped that it can provide information on the results of determining athletic extracurricular activities objectively. This study applies the Profile Matching method to determine student athletic extracurriculars, and the system is made in the PHP programming language and SQL database using MySQL. At the system design stage, it is described using UML diagrams. The final result of this study obtained the results of determining the student's athletic extracurricular branch with a percentage of 100% calculation success.

Keywords: Athletic, Talent, Decision Support System, Profile Matching.

1. PENDAHULUAN

Setiap sekolah memiliki berbagai macam ekstrakurikuler, salah satunya di SMP Negeri 17 Kota Cirebon terdapat beberapa

ekstrakurikuler seperti atletik, voli, basket, futsal, dan lain-lain. Diantara ekstrakurikuler tersebut yang paling menonjol adalah atletik, karena sudah banyak prestasi yang dihasilkan oleh para siswa-siswi kepada pihak sekolah.

Untuk mempertahankan prestasi tersebut pihak sekolah haruslah terus menggali dan mencari siswa-siswi yang memiliki potensi dan berbakat di bidang atletik dari tahun ke tahun. Namun mengenai hal tersebut tidaklah mudah bagi pihak sekolah dalam menentukan cabang atletik mana yang sesuai dengan bakat siswa. Proses penentuan cabang atletik siswa dilakukan melalui hasil tes uji masing-masing siswa. Contohnya siswa yang memiliki nilai yang bagus pada saat tes lari cepat akan diarahkan ke cabang atletik lari, siswa yang memiliki nilai yang bagus pada saat tes melempar akan diarahkan ke cabang atletik lempar, dan seterusnya.

Hasil tes tersebut cenderung kurang objektif karena tanpa adanya faktor pendukung lainnya seperti faktor kekuatan otot lengan dan otot tungkai serta faktor antropologi tubuh siswa. Selain itu, pihak sekolah juga kesulitan ketika mencari data-data siswa yang memiliki potensi di bidang atletik karena belum terkomputerisasi. Sistem Pendukung Keputusan (SPK) dapat menjadi solusi untuk dapat mempermudah dalam menentukan suatu pilihan. Salah satu metode yang dapat digunakan adalah metode *Profile Matching*.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka tujuan yang akan dilakukan pada penelitian ini adalah untuk membuat sistem berbasis web yang diharapkan dapat membantu dalam proses penentuan cabang atletik yang sesuai dengan bakat siswa dan penulis akan menerapkan metode profile matching untuk mendapatkan solusi pada penelitian ini ke dalam bentuk sistem pendukung keputusan dengan judul "Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Ekstrakurikuler Atletik Berdasarkan Bakat Siswa Menggunakan Metode *Profile Matching*."

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Pendukung Keputusan

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) atau *Decision Support System* (DSS), merupakan suatu sistem interaktif yang mendukung penentuan keputusan melalui alternatif-alternatif yang diperoleh dari hasil pengolahan data, informasi dan perancangan model. SPK adalah sistem berbasis model yang terdiri dari prosedur-prosedur dalam pemrosesan data beserta pertimbangan-pertimbangannya, guna

membantu manajer mengambil keputusan. Agar tujuannya tercapai, sistem harus dibuat sederhana, *robust*, mudah untuk dikontrol, mudah beradaptasi pada hal-hal penting, serta mudah dikomunikasikan [1].

2.2. Bakat

Bakat dapat diartikan sebagai sebuah kemampuan bawaan dari seseorang yang mana sebagai potensi yang masih perlu untuk dikembangkan lebih lanjut dan dilatih agar dapat mencapai impian yang ingin diwujudkan [2]. Bakat kemampuan dasar seseorang untuk belajar dalam tempo yang relatif pendek dibandingkan orang lain, namun hasilnya justru lebih baik. Bakat merupakan potensi yang dimiliki oleh seseorang sebagai bawaan sejak lahir.

2.3. Atletik

Atletik merupakan aktivitas jasmani atau latihan fisik, berisikan gerakan-gerakan alamiah dan wajar sesuai dengan apa yang dilaksanakan pada kehidupan kita sehari-hari seperti : jalan, lari, lempar, dan lompat. Atletik berasal dari bahasa Yunani yaitu "*Athlon*" yang berarti berlomba atau bertanding [3]. Istilah atletik yang digunakan di Indonesia mengacu pada bahasa Inggris yaitu "*Athletic*" yang berarti cabang olahraga yang meliputi jalan, lari, lempar, dan lompat [4].

2.4. Profile Matching

Metode profile matching memiliki tingkat obyektifitas yang lebih baik karena untuk mengukur nilai setiap indikator variabel penilaian diturunkan lagi dengan sub-indikator dan dibobotkan dengan menggunakan parameter penilaian serta dihitung dengan menggunakan mekanisme pengambilan keputusan dengan mengasumsikan bahwa terdapat tingkat variabel prediktor yang ideal yang harus dipenuhi oleh subyek [5]. Tahapan dalam metode *profile matching* sebagai berikut :

1. Menentukan Bobot Nilai Gap.

Adapun dalam inputan dari proses pembobotan ini adalah selisih dari nilai anggota dan nilai target yang diinginkan. Pemetaan Gap, Gap yang dimaksud adalah perbedaan antara nilai target yang diinginkan dengan nilai anggota menggunakan persamaan 1.

$$\text{Gap} = \text{Nilai Anggota} - \text{Nilai Target} \quad (1)$$

2. Perhitungan dan Pengelompokan Core Factor dan Secondary Factor.

Core Factor (Faktor Utama) merupakan aspek yang paling menonjol yang diperkirakan dapat menghasilkan kinerja optimal. Core factor dapat diperoleh dari hasil perhitungan menggunakan persamaan 2.

$$NCF = \frac{\sum NC}{\sum IC} \quad (2)$$

NCF adalah nilai rata-rata *core factor*, sedangkan $\sum NC$ adalah jumlah total nilai *core factor* (aspek 1, aspek 2, aspek 3, dst.), dan $\sum IC$ adalah jumlah item *core factor*.

Secondary Factor merupakan item-item selain aspek yang ada pada *Core Factor* (Faktor Utama). *Secondary factor* dapat diperoleh dari hasil perhitungan menggunakan persamaan 3.

$$NSF = \frac{\sum NS}{\sum IS} \quad (3)$$

NSF adalah nilai rata-rata *secondary factor*, sedangkan $\sum NS$ adalah jumlah total nilai *secondary factor* (aspek 1, aspek 2, aspek 3, dst.), dan $\sum IS$ adalah jumlah item *secondary factor*.

3. Perhitungan Nilai Total Aspek.

Nilai total aspek pada penelitian ini dapat diperoleh dari hasil perhitungan menggunakan persamaan 4.

$$\text{nilai total} = (x)\%NCF + (x)\%NSF \quad (4)$$

NCF adalah nilai rata-rata *core factor*, sedangkan NSF adalah nilai rata-rata *secondary factor*, dan $(x)\%$ adalah nilai persen yang diinputkan.

4. Perangkingan

Perangkingan dilakukan berdasarkan hasil akhir yang diperoleh menggunakan persamaan 5.

$$\text{Hasil Akhir} = (x)\%N1 +$$

$$(x)\%N2 + (x)\%N3 + \dots \quad (5)$$

N1 adalah nilai total aspek 1, N2 adalah nilai total aspek 2, N3 adalah nilai total aspek 3 dan $(x)\%$ adalah nilai persen rumus hasil akhir (total 100%).

3. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode Waterfall. Pada metode ini memiliki 5 (lima) tahap yang saling berkaitan seperti berikut :

1. *Requirement* (Analisa Kebutuhan Sistem)
Tahap ini meliputi identifikasi masalah yang ada, mendefinisikan masalah menjadi kebutuhan sistem serta melakukan pemahaman teori *profile matching* untuk melakukan evaluasi potensi atletik siswa.
2. *Design* (Desain)
Tahap perancangan sistem akan menerjemahkan syarat kebutuhan dalam sebuah perancangan perangkat lunak sebelum tahap pengkodean.
3. *Implementation* (Implementasi)
Tahap ini merupakan proses untuk menerjemahkan keseluruhan desain sistem yang telah dirancang menjadi kode-kode program sehingga menghasilkan suatu sistem secara keseluruhan. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam sistem ini adalah PHP, dan SQL database yang digunakan adalah MySQL.
4. *Verification* (Verifikasi)
Tahapan ini merupakan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat untuk memastikan kesesuaian dengan tahap analisis dan desain yang telah dilakukan. Pengujian sistem dilakukan dengan *Black Box*.
5. *Maintenance* (Perawatan)
Tahap terakhir adalah tahapan perawatan atau pemeliharaan sistem, yang didalamnya ada proses instalasi dan proses perbaikan sistem apabila ditemukan kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap verifikasi.

3.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Pembina ekstrakurikuler atletik yaitu guru olahraga SMP Negeri 17 Cirebon melakukan

penilaian tes atletik siswa. Dari penilaian tes atletik siswa tersebut didapat data nilai tes atletik siswa. Lalu, Pembina ekstrakurikuler atletik menentukan cabang ekstrakurikuler atletik siswa berdasarkan hasil nilai tes atletik. Dari penentuan cabang ekstrakurikuler atletik siswa didapat data hasil penentuan ekstrakurikuler atletik siswa. Pembina ekstrakurikuler atletik memberikan data hasil penentuan ekstrakurikuler atletik siswa kepada kepala sekolah agar kepala sekolah dapat melihat data hasil penentuan ekstrakurikuler atletik siswa SMP Negeri 17 Kota Cirebon.

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan

Pada bagian analisis kebutuhan sistem usulan ini akan dijelaskan 2 bagian yaitu kebutuhan fungsional, dan kebutuhan non-fungsional.

a. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional berisi proses-proses apa saja yang dapat dilakukan oleh sistem, serta informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan. Berikut proses-proses yang ada pada Sistem pendukung keputusan untuk menentukan ekstrakurikuler atletik berdasarkan bakat siswa :

1. Sistem dapat menampilkan menu pilihan pada setiap masing-masing *level user*.
2. Sistem dapat menampilkan serta melakukan proses pengelolaan data alternatif anggota seperti menambahkan, mengedit, dan menghapus data alternatif anggota.
3. Sistem dapat menampilkan serta melakukan proses pengelolaan data kriteria (aspek) seperti menambahkan, mengedit, dan menghapus data kriteria (aspek).
4. Sistem dapat menampilkan serta melakukan proses pengelolaan data sub kriteria seperti menambahkan, mengedit, dan menghapus data sub kriteria.
5. Sistem dapat menampilkan data bobot Gap.
6. Sistem dapat menampilkan data penilaian serta melakukan proses pengelolaan data penilaian seperti menambahkan, dan mengedit data penilaian.
7. Sistem dapat menampilkan data hasil

perhitungan menggunakan metode *profile matching*, mencetak hasil perbandingan dan penentuan ekstrakurikuler atletik siswa berdasarkan hasil perhitungan metode *profile matching*.

8. Sistem dapat menampilkan dan mengelola data user seperti menambahkan, mengedit, dan menghapus data *user*.
- b. Berikut kebutuhan non-fungsional yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan Sistem pendukung keputusan untuk menentukan ekstrakurikuler atletik berdasarkan bakat siswa :

1. Seperangkat PC menggunakan SO Windows.
2. *Website* yang dibuat menggunakan *framework CodeIgniter*.
3. Sistem ini dapat digunakan oleh 2 *user* yakni admin, dan kepala sekolah SMP Negeri 17 Cirebon.
4. *XAMPP server*.
5. *Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer* sebagai browser.

3.4 Perhitungan Manual Metode *Profile Matching*

Pada penelitian ini metode *Profile Matching* digunakan untuk memecahkan permasalahan untuk menentukan ekstrakurikuler atletik siswa. Perhitungan manual ini dibuat menggunakan *Microsoft Excel*. Berikut tahapan metode *profile matching* untuk proses perhitungan untuk ekstrakurikuler atletik siswa :

1. Penentuan *Range* Nilai

Range nilai yang akan digunakan dalam proses penentuan nilai target dan proses konversi nilai awal seperti berikut :

Tabel 1. *Range* Nilai Lari 30 M

Data Range Nilai	
1	>=5,89 detik
2	5,43 – 5,88 detik
3	4,97 – 5,42 detik
4	4,51 – 4,96 detik
5	<=4,50 detik

Tabel 2. Range Nilai Indeks Massa Tubuh

Data Range Nilai	
1	$\leq 18,5 \text{ kg/m}^3$
2	18,6 – 20,1 kg/m^3
3	20,2 – 21,7 kg/m^3
4	21,8 – 23,3 kg/m^3
5	23,4 – 24,9 kg/m^3

Tabel 3. Range Nilai Vertical Jump

Data Range Nilai	
1	$\leq 20 \text{ cm}$
2	21 – 30 cm
3	31 – 40 cm
4	41 – 50 cm
5	$\geq 51 \text{ cm}$

Tabel 4. Range Nilai Lempar Ban

Data Range Nilai	
1	$\leq 1,50 \text{ m}$
2	1,51 – 1,99 m
3	2,00 – 2,48 m
4	2,49 – 2,97 m
5	$\geq 2,98 \text{ m}$

Tabel 5. Range Nilai Tinggi Badan

Data Range Nilai	
1	$\leq 145 \text{ cm}$
2	146 – 151 cm
3	152 – 157 cm
4	158 – 163 cm
5	$\geq 164 \text{ cm}$

Tabel 6. Range Nilai Berat Badan

Data Range Nilai	
1	$\leq 39 \text{ kg}$
2	40 – 43 kg
3	44 – 47 kg
4	48 – 51 kg
5	52 – 55 kg

2. Penentuan Nilai Target

Penentuan nilai target per kriteria dan sub kriteria dari masing-masing cabang atletik ditentukan oleh pihak sekolah.

Tabel 7. Nilai Target Cabang Atletik Lari

No.	Kriteria	Kode Sub Kriteria	Sub Kriteria	Nilai Tar	Faktor
-----	----------	-------------------	--------------	-----------	--------

				get	
1.	Kekuatan	S001	Lari 30 m	4	Core Factor
2.	Antropometri	S002	IMT	2	Core Factor
		S003	Tinggi Badan	3	Secondary Factor
		S004	Berat Badan	3	Secondary Factor

Tabel 8. Nilai Target Cabang Atletik Lompat

No.	Kriteria	Kode Sub Kriteria	Sub Kriteria	Nilai Target	Faktor
1.	Kekuatan	S001	Lari 30 m	2	Core Factor
2.	Antropometri	S005	Vertical Jump	3	Core Factor
		S003	Tinggi Badan	3	Secondary Factor
		S004	Berat Badan	3	Secondary Factor

Tabel 9. Nilai Target Cabang Atletik Lempar

No.	Kriteria	Kode Sub Kriteria	Sub Kriteria	Nilai Target	Faktor
1.	Kekuatan	S006	Lempar Ban	4	Core Factor
2.	Antropometri	S005	Vertical Jump	3	Core Factor
		S003	Tinggi Badan	3	Secondary Factor
		S004	Berat Badan	3	Secondary Factor

3. Konversi Nilai Awal

Nilai awal anggota yang sudah dimasukkan ke sistem selanjutnya akan dikonversikan sesuai dengan range nilai yang sudah ditentukan di awal.

Tabel 10. Hasil Konversi Nilai Cabang Atletik Lari

No.	Kode Anggota	Kekuatan	Antropometri		
		S001	S002	S003	S004
1.	A001	5	2	5	5
2.	A002	2	2	4	4
3.	A003	3	2	4	4
4.	A004	5	2	5	5
5.	A005	4	2	4	4
6.	A006	4	2	4	4
7.	A007	3	2	2	2
8.	A008	3	2	3	3
9.	A009	2	2	3	3
10.	A010	2	2	3	3
11.	A011	1	3	1	3
12.	A012	1	2	2	2
13.	A013	1	2	2	2
14.	A014	1	2	2	3

15.	A015	3	2	3	3
16.	A016	2	1	2	2
17.	A017	2	2	3	3
18.	A018	3	2	3	3
19.	A019	2	2	3	2

Tabel 11. Hasil Konversi Nilai Cabang Atletik Lompat

No.	Kode Anggota	Kekuatan	Antropometri		
		S001	S005	S003	S004
1.	A001	5	5	5	5
2.	A002	2	4	4	4
3.	A003	3	4	4	4
4.	A004	5	4	5	5
5.	A005	4	4	4	4
6.	A006	4	4	4	4
7.	A007	3	3	2	2
8.	A008	3	3	3	3
9.	A009	2	3	3	3
10.	A010	2	3	3	3
11.	A011	1	2	1	3
12.	A012	1	2	2	2
13.	A013	1	2	2	2
14.	A014	1	3	2	3
15.	A015	3	3	3	3
16.	A016	2	2	2	2
17.	A017	2	3	3	3
18.	A018	3	3	3	3
19.	A019	2	3	3	2

Tabel 12. Hasil Konversi Nilai Cabang Atletik Lempar

No.	Kode Anggota	Kekuatan	Antropometri		
		S006	S005	S003	S004
1.	A001	5	5	5	5
2.	A002	4	4	4	4
3.	A003	4	4	4	4
4.	A004	5	4	5	5
5.	A005	4	4	4	4
6.	A006	4	4	4	4
7.	A007	3	3	2	2
8.	A008	4	3	3	3
9.	A009	3	3	3	3
10.	A010	2	3	3	3
11.	A011	3	2	1	3
12.	A012	1	2	2	2
13.	A013	1	2	2	2
14.	A014	3	3	2	3
15.	A015	4	3	3	3

16.	A016	1	2	2	2
17.	A017	3	3	3	3
18.	A018	3	3	3	3
19.	A019	2	3	3	2

4. Perhitungan Pemetaan Gap Kompetensi
Perhitungan Gap kompetensi yaitu selisih antara nilai hasil konversi dari masing-masing anggota dengan nilai target per kriteria masing-masing cabang atletik. Rumus Gap = Nilai Anggota – Nilai Target.

Tabel 13. Pemetaan Gap Cabang Atletik Lari

GAP (Nilai Anggota – Nilai Target)					
No.	Kode Anggota	S001	S002	S003	S004
1.	A001	1	0	2	2
2.	A002	-2	0	1	1
3.	A003	-1	0	1	1
4.	A004	1	0	2	2
5.	A005	0	0	1	1
6.	A006	0	0	1	1
7.	A007	-1	0	-1	-1
8.	A008	-1	0	0	0
9.	A009	-2	0	0	0
10.	A010	-2	0	0	0
11.	A011	-3	1	-2	0
12.	A012	-3	0	-1	-1
13.	A013	-3	0	-1	-1
14.	A014	-3	0	-1	0
15.	A015	-1	0	0	0
16.	A016	-2	-1	-1	-1
17.	A017	-2	0	0	0
18.	A018	-1	0	0	0
19.	A019	-2	0	0	-1

Contoh perhitungan Gap cabang atletik lari sebagai berikut :

Mencari Gap kompetensi untuk kode anggota A001 :

$$\text{GAP S001} = 5 - 4 = 1$$

$$\text{GAP S002} = 2 - 2 = 0$$

$$\text{GAP S003} = 5 - 3 = 2$$

$$\text{GAP S004} = 5 - 3 = 2$$

Tabel 14. Pemetaan Gap Cabang Atletik Lompat

GAP (Nilai Anggota – Nilai Target)					
No.	Kode Anggota	S001	S005	S003	S004
1.	A001	3	2	2	2
2.	A002	0	1	1	1
3.	A003	1	1	1	1
4.	A004	3	1	2	2
5.	A005	2	1	1	1
6.	A006	2	1	1	1

7.	A007	1	0	-1	-1
8.	A008	1	0	0	0
9.	A009	0	0	0	0
10.	A010	0	0	0	0
11.	A011	-1	-1	-2	0
12.	A012	-1	-1	-1	-1
13.	A013	-1	-1	-1	-1
14.	A014	-1	0	-1	0
15.	A015	1	0	0	0
16.	A016	0	-1	-1	-1
17.	A017	0	0	0	0
18.	A018	1	0	0	0
19.	A019	0	0	0	-1

Tabel 15. Pemetaan Gap Cabang Atletik Lempar

GAP (Nilai Anggota – Nilai Target)					
No.	Kode Anggota	S006	S005	S003	S004
1.	A001	1	2	2	2
2.	A002	0	1	1	1
3.	A003	0	1	1	1
4.	A004	1	1	2	2
5.	A005	0	1	1	1
6.	A006	0	1	1	1
7.	A007	-1	0	-1	-1
8.	A008	0	0	0	0
9.	A009	-1	0	0	0
10.	A010	-2	0	0	0
11.	A011	-1	-1	-2	0
12.	A012	-3	-1	-1	-1
13.	A013	-3	-1	-1	-1
14.	A014	-1	0	-1	0
15.	A015	0	0	0	0
16.	A016	-3	-1	-1	-1
17.	A017	-1	0	0	0
18.	A018	-1	0	0	0
19.	A019	-2	0	0	-1

5. Pembobotan

Langkah berikutnya melakukan pencocokan hasil Gap dengan tabel bobot nilai Gap sesuai ketentuan pada tabel 16.

Tabel 16. Bobot Nilai Gap

Selisih	Bobot Nilai	Keterangan
0	5	Tidak ada selisih (kompetensi sesuai dengan kebutuhan)
1	4,5	Kompetensi individu kelebihan 1 level
-1	4	Kompetensi individu kekurangan 1 level
2	3,5	Kompetensi individu kelebihan 2 level
-2	3	Kompetensi individu kekurangan 2 level
3	2,5	Kompetensi individu kelebihan 3 level
-3	2	Kompetensi individu kekurangan 3 level
4	1,5	Kompetensi individu kelebihan 4 level
-4	1	Kompetensi individu kekurangan 4 level

Hasil dari konversi Gap menjadi bobot sebagai berikut :

Tabel 17. Pembobotan Nilai Cabang Atletik Lari

No.	Kode Anggota	S001	S002	S003	S004
1.	A001	4,5	5	3,5	3,5
2.	A002	3	5	4,5	4,5
3.	A003	4	5	4,5	4,5
4.	A004	4,5	5	3,5	3,5
5.	A005	5	5	4,5	4,5
6.	A006	5	5	4,5	4,5
7.	A007	4	5	4	4
8.	A008	4	5	5	5
9.	A009	3	5	5	5
10.	A010	3	5	5	5
11.	A011	2	4,5	3	5
12.	A012	2	5	4	4
13.	A013	2	5	4	4
14.	A014	2	5	4	5
15.	A015	4	5	5	5
16.	A016	3	4	4	4
17.	A017	3	5	5	5
18.	A018	4	5	5	5
19.	A019	3	5	5	4

Tabel 18. Pembobotan Nilai Cabang Atletik Lompat

No.	Kode Anggota	S001	S005	S003	S004
1.	A001	2,5	3,5	3,5	3,5
2.	A002	5	4,5	4,5	4,5
3.	A003	4,5	4,5	4,5	4,5
4.	A004	2,5	4,5	3,5	3,5
5.	A005	3,5	4,5	4,5	4,5
6.	A006	3,5	4,5	4,5	4,5
7.	A007	4,5	5	4	4
8.	A008	4,5	5	5	5
9.	A009	5	5	5	5
10.	A010	5	5	5	5
11.	A011	4	4	3	5
12.	A012	4	4	4	4
13.	A013	4	4	4	4
14.	A014	4	5	4	5
15.	A015	4,5	5	5	5
16.	A016	5	4	4	4
17.	A017	5	5	5	5
18.	A018	4,5	5	5	5
19.	A019	5	5	5	4

Tabel 19. Pembobotan Nilai Cabang Atletik Lempar

No.	Kode Anggota	S006	S005	S003	S004
1.	A001	4,5	3,5	3,5	3,5
2.	A002	5	4,5	4,5	4,5
3.	A003	5	4,5	4,5	4,5
4.	A004	4,5	4,5	3,5	3,5
5.	A005	5	4,5	4,5	4,5
6.	A006	5	4,5	4,5	4,5
7.	A007	4	5	4	4
8.	A008	5	5	5	5
9.	A009	4	5	5	5
10.	A010	3	5	5	5
11.	A011	4	4	3	5
12.	A012	2	4	4	4
13.	A013	2	4	4	4
14.	A014	4	5	4	5
15.	A015	5	5	5	5
16.	A016	2	4	4	4
17.	A017	4	5	5	5
18.	A018	4	5	5	5
19.	A019	3	5	5	4

6. Perhitungan dan Pengelompokan Core

N o.	Kode Angg ota	Kekuatan				Antropometri					
		S0 01 (C F)	NC F	NS F	Nil ai Tot al	S0 02 (C F)	S0 03 (SF)	S0 04 (SF)	NC F	NS F	Nil ai Tot al
1.	A001	4,5	4,5	0	2,7	5	3,5	3,5	5	3,5	4,4
2.	A002	3	3	0	1,8	5	4,5	4,5	5	4,5	4,8
3.	A003	4	4	0	2,4	5	4,5	4,5	5	4,5	4,8
4.	A004	4,5	4,5	0	2,7	5	3,5	3,5	5	3,5	4,4
5.	A005	5	5	0	3	5	4,5	4,5	5	4,5	4,8
6.	A006	5	5	0	3	5	4,5	4,5	5	4,5	4,8
7.	A007	4	4	0	2,4	5	4	4	5	4	4,6
8.	A008	4	4	0	2,4	5	5	5	5	5	5
9.	A009	3	3	0	1,8	5	5	5	5	5	5
10.	A010	3	3	0	1,8	5	5	5	5	5	5
11.	A011	2	2	0	1,2	4,5	3	5	4,5	4	4,3
12.	A012	2	2	0	1,2	5	4	4	5	4	4,6
13.	A013	2	2	0	1,2	5	4	4	5	4	4,6
14.	A014	2	2	0	1,2	5	4	5	5	4,5	4,8
15.	A015	4	4	0	2,4	5	5	5	5	5	5
16.	A016	3	3	0	1,8	4	4	4	4	4	4
17.	A017	3	3	0	1,8	5	5	5	5	5	5
18.	A018	4	4	0	2,4	5	5	5	5	5	5
19.	A019	3	3	0	1,8	5	5	4	5	4,5	4,8

Factor dan Secondary Factor

Tabel 20. Perhitungan CF & SF Cabang

Atletik Lari

Contoh perhitungan CF & SF cabang atletik lari sebagai berikut :

Mencari NCF, NSF, dan Nilai Total untuk kode anggota A001 :

1. Nilai NCF, NSF, dan Nilai Total Aspek Kekuatan

$$NCF = NC/IC$$

$$= 4,5/1$$

$$= 4,5$$

$$NSF = NS/IS$$

$$= 0/0$$

$$= 0$$

Nilai Total dari masing-masing aspek setiap alternatif ditentukan 60% untuk *core factor* dan 40% untuk *secondary factor*.

Nilai Total

$$= (60/100 \times NCF) + (40/100 \times NSF)$$

$$= (60/100 \times 4,5) + (40/100 \times 0)$$

$$= 2,7$$

2. Nilai NCF, NSF, dan Nilai Total Aspek Antropometri

$$NCS = NC/IC$$

$$= 5/1$$

$$= 5$$

$$NSF = NS/IS$$

$$= ((3,5 + 3,5)) / 2$$

$$= 3,5$$

Nilai Total dari masing-masing aspek setiap alternatif ditentukan 60% untuk *core factor* dan 40% untuk *secondary factor*.

Nilai Total

$$= (60/100 \times NCF) + (40/100 \times NSF)$$

$$= (60/100 \times 5) + (40/100 \times 3,5)$$

$$= 4,4$$

Tabel 21. Perhitungan CF & SF Cabang Atletik Lompat

No.	Kode Anggota	Kekuatan					Antropometri				
		S001 (CF)	S005 (CF)	NC F	NS F	Nilai Total	S003 (SF)	S004 (SF)	NC F	NS F	Nilai Total
1.	A001	2,5	3,5	3	0	1,8	3,5	3,5	0	3,5	1,4
2.	A002	5	4,5	4,75	0	2,85	4,5	4,5	0	4,5	1,8
3.	A003	4,5	4,5	4,5	0	2,7	4,5	4,5	0	4,5	1,8
4.	A004	2,5	4,5	3,5	0	2,1	3,5	3,5	0	3,5	1,4
5.	A005	3,5	4,5	4	0	2,4	4,5	4,5	0	4,5	1,8
6.	A006	3,5	4,5	4	0	2,4	4,5	4,5	0	4,5	1,8
7.	A007	4,5	5	4,75	0	2,85	4	4	0	4	1,6
8.	A008	4,5	5	4,75	0	2,85	5	5	0	5	2
9.	A009	5	5	5	0	3	5	5	0	5	2
10.	A010	5	5	5	0	3	5	5	0	5	2
11.	A011	4	4	4	0	2,4	3	5	0	4	1,6
12.	A012	4	4	4	0	2,4	4	4	0	4	1,6

13	A013	4	4	4	0	2,4	4	4	0	4	1,6
14	A014	4	5	4,5	0	2,7	4	5	0	4,5	1,8
15	A015	4,5	5	4,75	0	2,85	5	5	0	5	2
16	A016	5	4	4,5	0	2,7	4	4	0	4	1,6
17	A017	5	5	5	0	3	5	5	0	5	2
18	A018	4,5	5	4,75	0	2,85	5	5	0	5	2
19	A019	5	5	5	0	3	5	4	0	4,5	1,8

Tabel 22. Perhitungan CF & SF Cabang Atletik Lempar

No	Kode Anggota	Kekuatan					Antropometri				
		S006 (CF)	S005 (CF)	NC	NS	Nilai Total	S003 (SF)	S004 (SF)	NC	NS	Nilai Total
1	A001	4,5	3,5	4	0	2,4	3,5	3,5	0	3,5	1,4
2	A002	5	4,5	4,75	0	2,85	4,5	4,5	0	4,5	1,8
3	A003	5	4,5	4,75	0	2,85	4,5	4,5	0	4,5	1,8
4	A004	4,5	4,5	4,5	0	2,7	3,5	3,5	0	3,5	1,4
5	A005	5	4,5	4,75	0	2,85	4,5	4,5	0	4,5	1,8
6	A006	5	4,5	4,75	0	2,85	4,5	4,5	0	4,5	1,8
7	A007	4	5	4,5	0	2,7	4	4	0	4	1,6
8	A008	5	5	5	0	3	5	5	0	5	2
9	A009	4	5	4,5	0	2,7	5	5	0	5	2
10	A010	3	5	4	0	2,4	5	5	0	5	2
11	A011	4	4	4	0	2,4	3	5	0	4	1,6
12	A012	2	4	3	0	1,8	4	4	0	4	1,6
1	A0	2	4	3	0	1,	4	4	0	4	1,

3	13					8					6
14	A014	4	5	4,5	0	2,7	4	5	0	4,5	1,8
15	A015	5	5	5	0	3	5	5	0	5	2
16	A016	2	4	3	0	1,8	4	4	0	4	1,6
17	A017	4	5	4,5	0	2,7	5	5	0	5	2
18	A018	4	5	4,5	0	2,7	5	5	0	5	2
19	A019	3	5	4	0	2,4	5	4	0	4,5	1,8

3. Perhitungan Hasil Akhir

Untuk mendapatkan hasil akhir dilakukan perhitungan hasil akhir dari nilai total masing-masing aspek ditentukan 80% untuk aspek kekuatan dan 20% untuk aspek antropometri.

Tabel 23. Perhitungan Hasil Akhir Cabang Atletik Lari

No	Kode Anggota	Kekuatan	Antropometri	Hasil Akhir
		Nilai Total	Nilai Total	
1.	A001	2,7	4,4	3,04
2.	A002	1,8	4,8	2,4
3.	A003	2,4	4,8	2,88
4.	A004	2,7	4,4	3,04
5.	A005	3	4,8	3,36
6.	A006	3	4,8	3,36
7.	A007	2,4	4,6	2,84
8.	A008	2,4	5	2,92
9.	A009	1,8	5	2,44
10.	A010	1,8	5	2,44
11.	A011	1,2	4,3	1,82
12.	A012	1,2	4,6	1,88
13.	A013	1,2	4,6	1,88
14.	A014	1,2	4,8	1,92
15.	A015	2,4	5	2,92
16.	A016	1,8	4	2,24
17.	A017	1,8	5	2,44
18.	A018	2,4	5	2,92
19.	A019	1,8	4,8	2,4

Contoh perhitungan Hasil Akhir cabang atletik lari sebagai berikut :
Mencari Hasil Akhir untuk kode anggota A001 :

Hasil Akhir

$$\begin{aligned}
 &= (80/100 \times \text{Nilai Total Kekuatan}) \\
 &\quad + (20/100 \times \text{Nilai Total Antropometri}) \\
 &= (80/100 \times 2,7) + (20/100 \times 4,4) \\
 &= 3,04
 \end{aligned}$$

Tabel 24. Perhitungan Hasil Akhir Cabang Atletik Lompat

No.	Kode Anggota	Kekuatan	Antropometri	Hasil Akhir
		Nilai Total	Nilai Total	
1.	A001	1,8	1,4	1,72
2.	A002	2,85	1,8	2,64
3.	A003	2,7	1,8	2,52
4.	A004	2,1	1,4	1,96
5.	A005	2,4	1,8	2,28
6.	A006	2,4	1,8	2,28
7.	A007	2,85	1,6	2,6
8.	A008	2,85	2	2,68
9.	A009	3	2	2,8
10.	A010	3	2	2,8
11.	A011	2,4	1,6	2,24
12.	A012	2,4	1,6	2,24
13.	A013	2,4	1,6	2,24
14.	A014	2,7	1,8	2,52
15.	A015	2,85	2	2,68
16.	A016	2,7	1,6	2,48
17.	A017	3	2	2,8
18.	A018	2,85	2	2,68
19.	A019	3	1,8	2,76

Tabel 25. Perhitungan Hasil Akhir Cabang Atletik Lempar

No.	Kode Anggota	Kekuatan	Antropometri	Hasil Akhir
		Nilai Total	Nilai Total	
1.	A001	2,4	1,4	2,2
2.	A002	2,85	1,8	2,64
3.	A003	2,85	1,8	2,64
4.	A004	2,7	1,4	2,44
5.	A005	2,85	1,8	2,64
6.	A006	2,85	1,8	2,64
7.	A007	2,7	1,6	2,48
8.	A008	3	2	2,8
9.	A009	2,7	2	2,56
10.	A010	2,4	2	2,32
11.	A011	2,4	1,6	2,24
12.	A012	1,8	1,6	1,76
13.	A013	1,8	1,6	1,76
14.	A014	2,7	1,8	2,52
15.	A015	3	2	2,8
16.	A016	1,8	1,6	1,76
17.	A017	2,7	2	2,56

18.	A018	2,7	2	2,56
19.	A019	2,4	1,8	2,28

4. Penentuan Ekstrakurikuler Atletik

Penentuan ekstrakurikuler atletik siswa ditentukan berdasarkan hasil akhir tertinggi dari masing-masing cabang atletik yang nantinya dapat digunakan sebagai penunjang keputusan dalam menentukan ekstrakurikuler atletik siswa. Berikut hasil penentuan ekstrakurikuler atletik siswa dapat dilihat pada tabel 26.

Tabel 26. Penentuan Ekstrakurikuler Atletik

No.	Kode Anggota	Cabang Lari	Cabang Lompat	Cabang Lempar	Keputusan
1.	A001	3,04	1,72	2,2	Lari
2.	A002	2,4	2,64	2,64	Lompat/Lempar
3.	A003	2,88	2,52	2,64	Lari
4.	A004	3,04	1,96	2,44	Lari
5.	A005	3,36	2,28	2,64	Lari
6.	A006	3,36	2,28	2,64	Lari
7.	A007	2,84	2,6	2,48	Lari
8.	A008	2,92	2,68	2,8	Lari
9.	A009	2,44	2,8	2,56	Lompat
10.	A010	2,44	2,8	2,32	Lompat
11.	A011	1,82	2,24	2,24	Lompat/Lempar
12.	A012	1,88	2,24	1,76	Lompat
13.	A013	1,88	2,24	1,76	Lompat
14.	A014	1,92	2,52	2,52	Lompat/Lempar
15.	A015	2,92	2,68	2,8	Lari
16.	A016	2,24	2,48	1,76	Lompat
17.	A017	2,44	2,8	2,56	Lompat
18.	A018	2,92	2,68	2,56	Lari
19.	A019	2,4	2,76	2,28	Lompat

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Tampilan Halaman Sistem

Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Ekstrakurikuler Atletik ini terdiri dari beberapa halaman diantaranya sebagai berikut :

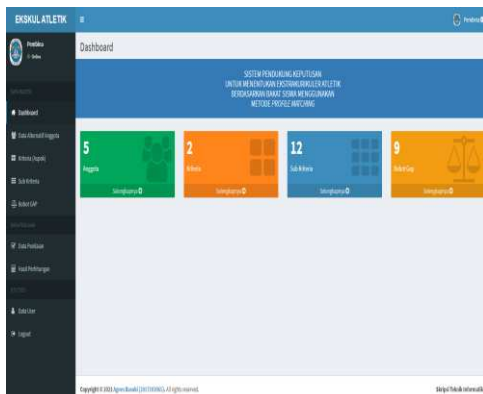
1. Halaman Login



Gambar 1. Halaman Login

Gambar 1 menampilkan halaman *login* admin & kepala sekolah. Pada halaman *login* ini pengguna sistem seperti Admin (Pembina Ekstrakurikuler Atletik) dan Kepala Sekolah dapat masuk ke dalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password* sesuai dengan *level user*.

2. Halaman Dashboard Admin



Gambar 2. Halaman Dashboard Admin

Gambar 2 menampilkan halaman *dashboard* admin. Pembina ekstrakurikuler atletik memiliki hak untuk mengelola seluruh data yang ada pada halaman *dashboard* admin. Pada halaman *dashboard* admin terdapat *left menu* yang terdiri dari data alternatif anggota, kriteria (aspek), sub kriteria, bobot gap, data penilaian, hasil perhitungan, data user, dan *logout*.

3. Halaman Data Alternatif Anggota

Data Alternatif Anggota

No.	Kode Anggota	Nama Anggota	Jenis Kriteria	Kelas	Action
1.	A001	Rygerro	Laki-laki	IX	Edit Delete
2.	A002	Donu	Laki-laki	IX	Edit Delete
3.	A003	AUF	Laki-laki	IX	Edit Delete
4.	A004	Taufiq	Laki-laki	IX	Edit Delete
5.	A005	Fahri	Laki-laki	IX	Edit Delete

Gambar 3. Halaman Data Alternatif Anggota

Gambar 3 menampilkan halaman data alternatif anggota. Pada halaman ini, Admin dapat melihat dan mengelola data alternatif anggota seperti menambah, mengubah, dan menghapus data.

4. Halaman Kriteria (Aspek)

Data Kriteria (Aspek)

No.	Kode Kriteria	Kriteria (Aspek)	Bobot Kriteria (%)	Persentase CT (%)	Persentase SF (%)	Action
1.	K001	Kelakuan	80	80	40	Edit Delete
2.	K002	Antropometri	40	80	40	Edit Delete

Gambar 4. Halaman Data Kriteria (Aspek)

Gambar 4 menampilkan halaman data kriteria (aspek). Pada halaman ini, Admin dapat melihat dan mengelola data kriteria (aspek) seperti menambah, mengubah, dan menghapus data.

5. Halaman Sub Kriteria

Data Sub Kriteria

No.	Kode	Sub Kriteria	Jenis	Nilai Target	Catatan	Kategori	Action
1.	S001	Lari 100m	Core Factor	4	Lari	Kelakuan	Edit Delete
2.	S002	100m (Indeks Massa Tubuh)	Core Factor	2	Lari	Antropometri	Edit Delete
3.	S003	Tinggi Badan	Secondary Factor	3	Lari	Antropometri	Edit Delete
4.	S004	Berat Badan	Secondary Factor	3	Lari	Antropometri	Edit Delete
5.	S001	Lari 100m	Core Factor	2	Lompat	Kelakuan	Edit Delete
6.	S005	Vertikal Jump	Core Factor	3	Lompat	Kelakuan	Edit Delete
7.	S003	Tinggi Badan	Secondary Factor	3	Lompat	Antropometri	Edit Delete
8.	S004	Berat Badan	Secondary Factor	3	Lompat	Antropometri	Edit Delete
9.	S006	Lompat Bui	Core Factor	4	Lompat	Kelakuan	Edit Delete
10.	S005	Vertikal Jump	Core Factor	3	Lompat	Kelakuan	Edit Delete

Gambar 5. Halaman Data Sub Kriteria

Gambar 5 menampilkan halaman data sub kriteria. Pada halaman ini, Admin dapat melihat dan mengelola data sub kriteria seperti

menambah, mengubah, dan menghapus data.

6. Halaman Bobot Gap

Data Bobot GAP

No.	Indikator	Bobot Awal	Keterangan
1.	0	5	Tidak ada ketidak (kompetensi sesuai dengan kebutuhan)
2.	1	4,5	Kompetensi individu ketidaktahuan 1 level
3.	2	4	Kompetensi individu ketidaktahuan 2 level
4.	3	3,5	Kompetensi individu ketidaktahuan 3 level
5.	4	3	Kompetensi individu ketidaktahuan 4 level
6.	5	2,5	Kompetensi individu ketidaktahuan 5 level
7.	6	2	Kompetensi individu ketidaktahuan 6 level
8.	7	1,5	Kompetensi individu ketidaktahuan 7 level
9.	8	1	Kompetensi individu ketidaktahuan 8 level

Gambar 6. Halaman Data Bobot Gap

Gambar 6 menampilkan halaman data bobot Gap. Pada halaman ini, Admin hanya dapat melihat data bobot Gap.

7. Halaman Data Penilaian

Data Penilaian

Lari

Nama Anggota	SKK - Lari 30 M	SKK - 30 M	SKK - 30 M	SKK - 30 M
Ryarto	5 - 44,622	2 - 38,610,212	5 - 44,622	5 - 52,610,212
Ibnu	2 - 5,84 x 10,340	2 - 38,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212
Alif	3 - 4,38 x 10,310	2 - 38,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212
Taufiq	5 - 44,622	2 - 38,610,212	5 - 44,622	5 - 52,610,212
Fahri	4 - 4,22 x 10,427	2 - 38,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212

Gambar 7. Halaman Data Penilaian – Lari

Data Penilaian

Lompat

Nama Anggota	SKK - Lompat Jauh	SKK - Lompat Jauh	SKK - Lompat Jauh	SKK - Lompat Jauh
Ryarto	5 - 44,622	5 - 44,622	5 - 44,622	5 - 52,610,212
Ibnu	2 - 5,84 x 10,340	4 - 42,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212
Alif	3 - 4,38 x 10,310	4 - 42,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212
Taufiq	5 - 44,622	4 - 42,610,212	5 - 44,622	5 - 52,610,212
Fahri	4 - 4,22 x 10,427	4 - 42,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212

Gambar 8. Halaman Penilaian - Lompat

Data Penilaian

Lompat

Nama Anggota	SKK - Lompat Jauh	SKK - Lompat Jauh	SKK - Lompat Jauh	SKK - Lompat Jauh
Ryarto	5 - 44,622	5 - 44,622	5 - 44,622	5 - 52,610,212
Ibnu	4 - 2,49 x 10,207	4 - 42,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212
Alif	4 - 2,49 x 10,207	4 - 42,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212
Taufiq	5 - 44,622	4 - 42,610,212	5 - 44,622	5 - 52,610,212
Fahri	4 - 2,49 x 10,207	4 - 42,610,212	4 - 23,610,212	4 - 48,610,212

Gambar 9. Halaman Penilaian - Lompat

Gambar 7, 8, 9. menampilkan halaman data penilaian. Pada halaman ini, Admin dapat melihat dan mengelola data penilaian seperti menambah, dan mengubah data.

8. Halaman Hasil Perhitungan Metode Profile Matching

Halaman hasil perhitungan metode *profile matching* ini dapat diakses oleh Admin dan Kepala Sekolah.

Hasil Perhitungan Profile Matching

Nilai Kompetensi

Indikator	Nilai
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5

Gambar 10. Halaman Hasil Perhitungan Metode Profile Matching – Nilai Kompetensi

Hasil Perhitungan Profile Matching

Nilai Kompetensi

Indikator	Nilai
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5
Kepercayaan	5

Gambar 11. Halaman Hasil Perhitungan Metode Profile Matching – Pemetaan Gap

Hasil Perhitungan Profile Matching

Nilai Kompetensi

Indikator	Nilai
Kepercayaan	4,5
Kepercayaan	4,5
Kepercayaan	4,5
Kepercayaan	4,5
Kepercayaan	4,5
Kepercayaan	4,5
Kepercayaan	4,5
Kepercayaan	4,5

Gambar 12. Halaman Hasil Perhitungan Metode Profile Matching – Pembobotan Nilai Gap

PERANGKINGAN EKSTRAKURIKULER

Daftar Atletis

Nama Anggota	100	200	400	800	1600
Riyanto	43	43	9	21	
Benu	3	3	9	14	
Aliif	4	4	9	14	
Taufiq	43	43	9	21	
Fahri	9	9	9	9	
Fahri	9	9	9	9	1

Core Factor

Daftar Atletis

Nama Anggota	100	200	400	800	1600	3200
Riyanto	9	18	18	9	18	18
Benu	9	18	18	9	18	18
Aliif	9	18	18	9	18	18
Taufiq	9	18	18	9	18	18
Fahri	9	18	18	9	18	18
Fahri	9	18	18	9	18	18

Core Factor Secondary Factor Secondary Factor

Gambar 13. Halaman Hasil Perhitungan Metode Profile Matching – Perhitungan Faktor

HASIL AKHIR

Nama Anggota	Angka Kuantitas	Angka Antropometri	Total	Rank
Riyanto	27	44	104	2
Benu	18	43	74	4
Aliif	24	43	100	3
Taufiq	27	44	104	2
Fahri	3	43	130	1
Fahri	3	43	130	1

Print

Gambar 14. Halaman Hasil Perhitungan Metode Profile Matching – Hasil Akhir

PERANGKINGAN EKSTRAKURIKULER

Nama Anggota	Hasil Akhir Cabang Lari	Hasil Akhir Cabang Lompat	Hasil Akhir Cabang Lempar	Keputusan
Riyanto	104	170	112	Lari
Benu	74	104	104	Lompat / Lempar
Aliif	100	100	104	Lari
Taufiq	104	100	104	Lari
Fahri	130	130	104	Lari

Print

Gambar 15. Halaman Hasil Perhitungan Metode Profile Matching – Penentuan

9. Laporan Penentuan Ekstrakurikuler Atletik Admin dan Kepala Sekolah dapat mencetak laporan hasil perangkingan dari masing-masing cabang atletik dan juga laporan penentuan ekstrakurikuler atletik dengan mengklik *button Print* pada halaman hasil perhitungan.

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK BERDASARKAN BAKAT SISWA SMP NEGERI 17 KOTA CIREBON
Jl. Kalitang P. Grenjeng, Harjamukti, Kec. Harjamukti
Kota Cirebon, Jawa Barat 45143

LAPORAN PERANGKINGAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK

Cabang Atletik : Lari

No.	Kode Anggota	Nama Anggota	Hasil Akhir	Ranking
1.	A001	Riyanto	3.04	2
2.	A002	Benu	3.4	4
3.	A003	Aliif	2.88	3
4.	A004	Taufiq	3.04	2
5.	A005	Fahri	3.36	1

Cirebon, 27 July 2021

Pembina Ekstrakurikuler Atletik

Gambar 16. Laporan Perangkingan Cabang Atletik Lari

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK BERDASARKAN BAKAT SISWA SMP NEGERI 17 KOTA CIREBON
Jl. Kalitang P. Grenjeng, Harjamukti, Kec. Harjamukti
Kota Cirebon, Jawa Barat 45143

LAPORAN PERANGKINGAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK

Cabang Atletik : Lompat

No.	Kode Anggota	Nama Anggota	Hasil Akhir	Ranking
1.	A001	Riyanto	1.72	5
2.	A002	Benu	2.64	1
3.	A003	Aliif	2.52	2
4.	A004	Taufiq	1.96	4
5.	A005	Fahri	2.28	3

Cirebon, 27 July 2021

Pembina Ekstrakurikuler Atletik

Gambar 17. Laporan Perangkingan Cabang Atletik Lompat

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK BERDASARKAN BAKAT SISWA SMP NEGERI 17 KOTA CIREBON
Jl. Kalitang P. Grenjeng, Harjamukti, Kec. Harjamukti
Kota Cirebon, Jawa Barat 45143

LAPORAN PERANGKINGAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK

Cabang Atletik : Lempar

No.	Kode Anggota	Nama Anggota	Hasil Akhir	Ranking
1.	A001	Riyanto	2.2	3
2.	A002	Benu	2.64	1
3.	A003	Aliif	2.64	1
4.	A004	Taufiq	2.44	2
5.	A005	Fahri	2.64	1

Cirebon, 27 July 2021

Pembina Ekstrakurikuler Atletik

Gambar 18. Laporan Perangkingan Cabang Atletik Lempar

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK BERDASARKAN BAKAT SISWA SMP NEGERI 17 KOTA CIREBON
Jl. Kalitang P. Grenjeng, Harjamukti, Kec. Harjamukti
Kota Cirebon, Jawa Barat 45143

LAPORAN PENENTUAN EKSTRAKURIKULER ATLETIK

No.	Kode Anggota	Nama Anggota	Hasil Akhir Cabang Lari	Hasil Akhir Cabang Lompat	Hasil Akhir Cabang Lempar	Keputusan
1.	A001	Riyanto	3.04	1.72	2.2	Lari
2.	A002	Benu	2.4	2.64	2.64	Lompat / Lempar
3.	A003	Aliif	2.88	2.52	2.64	Lari
4.	A004	Taufiq	3.04	1.96	2.44	Lari
5.	A005	Fahri	3.36	2.28	2.64	Lari

Cirebon, 27 July 2021

Pembina Ekstrakurikuler Atletik

Gambar 19. Laporan Penentuan Ekstrakurikuler Atletik

4.2. Pengujian Keberhasilan Perhitungan

Pengujian keberhasilan perhitungan dilakukan untuk mengetahui sejauh mana tingkat keberhasilan perhitungan yang telah dibangun. Data yang digunakan untuk untuk menguji tingkat keberhasilan perhitungan yaitu hasil perhitungan manual dibandingkan dengan hasil sistem.

Tabel 27. Pengujian Keberhasilan Perhitungan

N o.	Kode Angg ota	Hasil Manual	Hasil Sistem	Ketera ngan
1.	A001	Lari	Lari	Sesuai
2.	A002	Lompat/L empar	Lempar/ Lompat	Sesuai
3.	A003	Lari	Lari	Sesuai
4.	A004	Lari	Lari	Sesuai
5.	A005	Lari	Lari	Sesuai
6.	A006	Lari	Lari	Sesuai
7.	A007	Lari	Lari	Sesuai
8.	A008	Lari	Lari	Sesuai
9.	A009	Lompat	Lompat	Sesuai
10.	A010	Lompat	Lompat	Sesuai
11.	A011	Lompat/L empar	Lempar/ Lompat	Sesuai
12.	A012	Lompat	Lompat	Sesuai
13.	A013	Lompat	Lompat	Sesuai
14.	A014	Lompat/L empar	Lempar/ Lompat	Sesuai
15.	A015	Lari	Lari	Sesuai
16.	A016	Lompat	Lompat	Sesuai
17.	A017	Lompat	Lompat	Sesuai
18.	A018	Lari	Lari	Sesuai
19.	A019	Lompat	Lompat	Sesuai

Tingkat keberhasilan perhitungan didapatkan dari perhitungan menggunakan persamaan 6.

$$\frac{\text{jumlah data benar}}{\text{total data uji}} \times 100\% \quad (6)$$

Berdasarkan perbandingan data pada tabel 27, maka dapat diperoleh hasil tingkat keberhasilan

perhitungan sebagai berikut :

$$\text{Tingkat Keberhasilan} = \frac{19}{19} \times 100\% = 100\%$$

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembuatan Sistem pendukung keputusan penentuan ekstrakurikuler atletik berdasarkan bakat siswa menggunakan metode *profile matching* pada SMP Negeri 17 Kota Cirebon dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem ini dapat digunakan untuk membantu Pembina ekstrakurikuler atletik dalam menentukan bakat atletik siswa dengan hasil persentase keberhasilan perhitungan 100%.
2. Dengan menerapkan metode *profile matching* hasil yang didapatkan lebih objektif dan lebih cepat dalam menentukan ekstrakurikuler atletik siswa.
3. Pembina ekstrakurikuler dapat lebih mudah ketika mencari data-data siswa yang memiliki potensi di bidang atletik.

5.2. SARAN

Dalam pembuatan Sistem pendukung keputusan penentuan ekstrakurikuler atletik berdasarkan bakat siswa menggunakan metode *profile matching* pada SMP Negeri 17 Kota Cirebon ini, penulis menyadari masih terdapat kekurangan. Adapun saran-saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya antara lain sebagai berikut :

1. Sistem ini dapat dikembangkan dengan menambah metode sistem pendukung keputusan yang lain sehingga dapat memberikan perbandingan untuk hasil keputusan penentuan ekstrakurikuler atletik yang diberikan.
2. Pengembangan sistem selanjutnya dapat ditambahkan kriteria (aspek) penilaian lain yang digunakan untuk menentukan ekstrakurikuler atletik

siswa.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Aisyah, "APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN ANALISIS KELAYAKAN PEMBERIAN KREDIT MENGGUNAKAN METODE SAW PADA PERUSAHAAN LEASING," *Jurnal Teknovasi*, vol. 06, no. 01, pp. 1-16, 2019.
- [2] I. N. Farida and R. Firliana, "Implementasi Metode Profile Matching Untuk Evaluasi Potensi Akademik Penjurusan Siswa MAN 2 Kota Kediri," *Jurnal Infotel*, vol. 8, no. 2, pp. 156-163, November 2016.
- [3] Y. E. Nopiyanto and S. Raibowo, *DASAR-DASAR ATLETIK*, Bengkulu: Elmarkazi, 2020.
- [4] Y. E. Nopiyanto, S. Raibowo and Drs. Arwin, *PEMBELAJARAN ATLETIK*, Bengkulu: Elmarkazi, 2020.
- [5] Azwar and F. N. Masi, "PENENTUAN MINAT SISWA MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING," *Celebes Computer Science Journal*, vol. 2, no. 2, pp. 16-26, Oktober 2020.