

P-ISSN : 2337 - 8344

E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume.8

Nomor.2

Tahun 2020

Penerbit:

STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI

Bekerjasama dengan LPPM STMIK DCC Kotabumi

Hak atas naskah/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab

Penerbit dan Dewan Penyunting



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualah Jurnal Informatika dan komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informatika dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informatika dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualah yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 Oktober 2020



Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 8 Nomor 2 Oktober 2020

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Ataupun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi, .S.Kom., M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam, .S.Kom., M.Ti (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi, .S.Kom., M.Kom (AMIK DCC
Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono, M.Kom
(Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu
Pratama, S.Kom., M.Ti (AMIK MASTER
Lampung)

Mitra Bestari

Merri Parida, .M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Amarudin, S.Kom., M.Eng (Universitas
Teknokrat Indonesia)
Didi Susianto, .S.T., M.Kom (AMIK
DCC Bandar Lampung)
Alhibarsyah, .S.T., M.Kom (Stmik Tunas
Bangsa Bandar Lampung)
Kemal Farouq Mauladi
, .S.Kom., M.Kom (Universitas Islam
Lamongan)
Agus Setiawan S.Pd., M.Eng
(Universitas Muhammadiyah
Lamongan)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM
STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi
Lampung Utara
No Telp/Fax 0724 23003
Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 8 NO. 1 THN. 2020

DAFTAR ISI

Halaman

Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Kelapa Sawit Dengan Metode Fuzzy Mamdani Dan Certainty Factor Studi Kasus : “Kelompok Tani Desa Banjar Kertarahayu” Asep Afandi, Rustam, (Universitas Gunadarma, IIB Darma Jaya)	01-11
Rancang Bangun Sistem Informasi Pemetaan Toko Oleh-Oleh Dan Souvenir Khas Lampung Dikota Bandar Lampung Berbasis Android Yuli Syafitri, Muhammad Rizal (IIB Darma Jaya Bandar Lampung, AMIK DCC Bandar Lampung)	12-23
Implementasi Data Mining Menggunakan Multi Regresi Untuk Memprediksi Rerata Kedatangan Masyarakat, Dwi marisa Efendi, Riski Oskar Pratama, (IIB Darma Jaya, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	24-28
Audit Sistem Informasi Pembayaran Spp Menggunakan It-II Version 3 Ferly Ardhy, Ardiana Safitri (IIB Darma Jaya,STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	29-37
Penerapan Metode Extreme Programming Smartschool Pada SMK Nusantara 1 Kotabumi Merri Parida, Ahmad Basori Ali (AMIKOM Yogyakarta, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi).....	38-47
Penerapan Metode Extreme Programming Pada Sistem Informasi Layanan Perpustakaan SMP Negeri 3 Negara Batin Berbasis Web Mobile Nurmayanti ¹ , Yoga Iman Wijaya ² Sistem Informasi, Sistem Informasi STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi	48-54
Analisis Celah Keamanan Jaringan Dan Server Menggunakan Snort Intrusion Detection System Aliy Hafiz,Triandi Kurniawan, Nuari Anisa Sivi, Fathurrahman Kurniawan Ikhsan, Panji Andhika Pratomo (AMIK Dian Cipta Cendikia, UNU Lampung, UMITRA Indonesia, STMIK Pringsewu).....	55-65
Sistem Informasi Data Penjualan Dan Stok Barang Di Toko Rudi Etalase Berbasis Web Ngajiyanto, Rima Mawarni, Sigit Mintoro, Fachri Pawiga (AMIKOM Yogyakarta, STMIK Eresha, IIB Darma Jaya, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	66-72
Penerapan Data Mining Untuk Prediksi Penjualan Produk Triplek Pada Pt Puncak Menara Hijau Mas Rustam, Sidik Rahmatullah, Supriyato, Sri Wahyuni (IIB Darma Jaya, AMIKOM Yogyakarta, IIB Darma Jaya, STMIK DCC Kotabumi).....	73-84
Sistem Informasi Penjualan Helm Secara Online Pada Toko Dewi Di Kotaagung Kabupaten	

Tanggamus (Studi Kasus Toko Dewi Kotaagung)

Rima Mawarni, Dewi Triyanti, Dewi Zaurati, S.Kom

(STMIK Eresha , IIB Darma Jaya, AMIK Dian Cipta Cendikia Pringsewu) 85-90

SISTEM INFORMASI DATA PENJUALAN DAN STOK BARANG DI TOKO RUDI ETALASE BERBASIS WEB

Ngajiyanto¹, Rima Mawarni², Sigit Mintoro³, Fachri Pawiga⁴
AMIK DCC Pringsewu¹, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi²³

Jl. Negara Nomor 03 Candimas Kotabumi Lampung Utara

E-mail : ngajiyanto@dcc.ac.id¹, rima@dcc.ac.id², sigit@dcc.ac.id³, Fachripawiga20@gmail.com⁴

ABSTRAK

Permasalahan yang terjadi di dalam kehidupan ini sangat kompleks atau beragam, dalam hal ini perlu di kaji dengan cermat dan teliti dalam mencari penyelesaiannya demikian juga dalam mencari solusi permasalahan yang terjadi pada penjualan memerlukan suatu perangkat lunak yang berupa aplikasi program yang sesuai dengan permasalahan yang terjadi didunia usaha.

Kata kunci : Metode Prototype, Sistem informasi penjualan dan stok barang, Perangkat lunak.

ABSTRACT

The problems that occur in this life are very complex or varied, in this case it needs to be studied carefully and thoroughly in finding solutions as well as in finding solutions to problems that occur in sales requires a software in the form of a program application that is in accordance with the problems that occur in the world effort.

Key words: *Prototype method, sales and stock information system, software.*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu pesat telah membantu manusia untuk menghasilkan informasi yang lebih akurat dan cepat. Komputer sangat membantu dalam menyelesaikan sebuah pekerjaan yang rumit dan jumlah data yang banyak. Efisiensi penggunaan dan pemanfaatan teknologi komputer sudah sangat dirasakan sekali efeknya. Berbagai pengolahan data dan penjualan dilakukan secara komputerisasi, mulai dari perhitungan, penyimpanan data, sampai membuat laporan, serta menghasilkan informasi yang sangat cepat dan akurat, baik yang dibutuhkan secara perorangan maupun perusahaan. Komputer dapat memberikan informasi

secara tepat dan cepat sekaligus dengan ketelitian yang sangat tinggi sekali terhadap setiap persoalan atau permasalahan yang dihadapi oleh organisasi.

Toko Rudi Etalase merupakan salah satu toko yang bergerak dibidang penjualan furnitur berbahan etalase yang beralamat di desa kali cinta RT. 01 RW. 01. Toko Rudi Etalase tersebut masih menggunakan sistem yang manual, dimana masih menggunakan kertas sebagai media pencatatan data furnitur yang telah terjual dan foto sebagai alat bantu pemilihan data desain dan harga pada barang-barangnya, sehingga dapat dibayangkan susahnya mendapatkan informasi keadaan barang yang telah terjual dan persediaan stok barang yang masih adadalam penjualan furnitur etalasanya.

Oleh karena itu sistem baru diharapkan dapat memberikan hasil yang optimal untuk perkembangan organisasi dimasa yang akan datang. Berdasarkan pemikiran tersebut akan diadakan penelitian yang sekaligus akan dituliskan dalam bentuk laporan Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Data Penjualan Dan Stok Barang Di Toko Rudi Etalase Berbasis Web”.

2. METODE PENELITIAN

Prototype atau Prototyping merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode Prototype ini pengembang dan pemilik dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem. Sering kali terjadi seorang pemilik hanya mendefinisikan secara umum apa yang dikehendakinya tanpa menyebutkan secara detail output apa saja yang di butuhkan, Pemrosesan, dan data-data apa saja yang dibutuhkan.

Untuk mengatasi ketidak serasian antara pemilik dan pengembang, maka harus dibutuhkan kerjasama yang baik di antara keduanya sehingga pengembang akan mengetahui dengan benar apa saja yang diinginkan pemilik dengan tidak mengesampingkan segi-segi teknis dan pemilik akan mengetahui proses-proses dalam menyelesaikan sistem yang diinginkannya. Dengan demikian akan menghasilkan sebuah sistem sesuai dengan jadwal waktu penyelesaian yang telah di tentukan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1.1. Build Project

Hasil perancangan aplikasi penjualan dengan menggunakan bahasa pemrograman php serta untuk text editor menggunakan Sublime Text. Sistem ini memakai aplikasi browser yang sudah diinstall dilaptop ataupun PC.

Berikut contoh browser yang saya pakai:



Gambar 1. Browser

3.1.2 Form Login

Form login merupakan form yang pertama kali keluar saat program dijalankan. Fungsi dari form login adalah untuk membatasi pengguna program. Pengisian username dan password mengambil dari tabel admin pada database. Prosedur login kedalam aplikasi yaitu dengan mencari username yang sesuai dengan inputan username. Apabila username ditemukan selanjutnya menyesuaikan password yang sesuai dengan username. Jika kedua field sesuai maka akan masuk sebagai user aplikasi dan apabila tidak sesuai maka akan muncul pesan bahwa username atau password yang telah dimasukkan salah.

Form login seperti gambar di bawah ini



Gambar 2. Form Login

3.1.3 Halaman Beranda

Halaman Beranda sistem menampilkan menu-menu untuk mengelola data yang disediakan oleh sistem. Tampilan halaman Beranda seperti gambar di bawah ini:



Gambar 3. Halaman Beranda

3.1.4. Halaman Kategori

Halaman Kategori barang menampilkan form data pengelompokan barang sesuai dengan kategori masing-masing barang. Halaman kategori barang seperti gambar di bawah ini:



Gambar 4. Halaman Kategori

Untuk menambahkan data kategori dapat dilakukan dengan klik button “Tambah” kemudian masukkan nama kategori.

Halaman penambahan kategori barang seperti gambar di bawah ini :



Gambar 5. Halaman Tambah Kategori

3.1.5. Halaman Barang

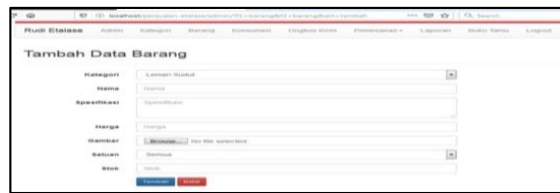
Halaman Data Barang menampilkan seluruh barang yang tersedia di Toko Rudi Etalase. Halaman data barang seperti gambar di bawah ini:



Gambar 6. Halaman Barang

Untuk menambahkan data barang dapat dilakukan dengan klik button “Tambah” kemudian masukkan data barang. Halaman penambahan data barang seperti

gambar di bawah ini:



Gambar 7. Halaman Tambah Barang

3.1.6. Halaman Konsumen

Halaman Konsumen menampilkan data konsumen yang terdaftar di Toko Rudi Etalase. Halaman Konsumen seperti gambar di bawah ini:



Gambar 8. Halaman Konsumen

Untuk menambahkan data konsumen dapat dilakukan dengan klik button “Tambah” kemudian masukkan data konsumen. Halaman tambah konsumen seperti gambar di bawah ini:



Gambar 9. Halaman Tambah Konsumen

3.1.7. Halaman Ongkos Kirim

Halaman Ongkos Kirim menampilkan data ongkos kirim yang terdaftar di Toko Rudi Etalase. Halaman Ongkos Kirim seperti gambar di bawah ini:



Gambar 10. Halaman Ongkos Kirim

Untuk menambahkan data Ongkos kirim dapat dilakukan dengan klik button “Tambah” kemudian masukkan data Ongkos kirim. Halaman tambah Ongkos kirim seperti gambar di bawah ini:



Gambar 11. Halaman Tambah Ongkos Kirim

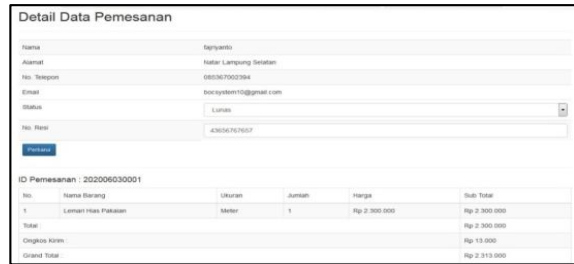
3.1.8. Halaman Pemesanan Barang

Halaman Pemesanan Barang menampilkan data Pemesanan Barang yang terdaftar di Toko Rudi Etalase. Halaman Pemesanan Barang seperti gambar di bawah ini:



Gambar 12. Halaman Pemesanan Barang

Untuk melihat detail Data pemesanan Barang dapat dilakukan dengan klik button “Lihat” kemudian tampil Datanya. Halaman detail Data pemesanan barang seperti gambar di bawah ini:



Gambar 13. Halaman Detail Pemesanan Barang

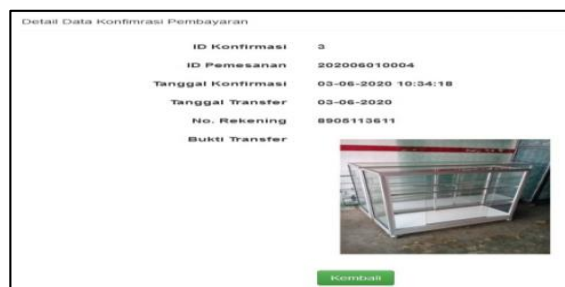
3.1.9. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman Konfirmasi Pembayaran menampilkan data konfirmasi pembayaran yang sudah dikonfirmasi oleh konsumen. Halaman konfirmasi pembayaran seperti gambar di bawah ini:



Gambar 14. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Untuk melihat detail Data konfirmasi pembayaran dapat dilakukan dengan klik button “Lihat” kemudian tampil Datanya. Halaman detail Data konfirmasi pembayaran seperti gambar di bawah ini:



Gambar 15. Halaman Detail Konfirmasi Pembayaran

3.1.10. Halaman Konfirmasi Penerimaan Barang

Halaman Konfirmasi Penerimaan Barang menampilkan data konfirmasi penerimaan

konfirmasi barang yang sudah dikonfirmasi oleh konsumen. Halaman konfirmasi penerimaan barang seperti gambar di bawah ini :



Gambar 16. Halaman Konfirmasi Penerimaan Barang

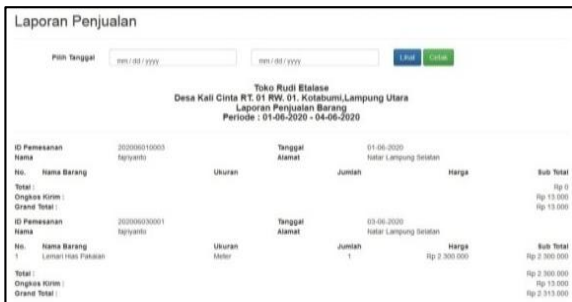
Halaman Buku Tamu menampilkan data buku tamu yang ada di Toko Rudi Etalase. Halaman Buku Tamu seperti gambar di bawah ini:



Gambar 19. Halaman Buku Tamu

3.1.11 Halaman Laporan

Halaman Laporan Penjualan menampilkan data laporan penjualan yang ada di Toko Rudi Etalase. Halaman Laporan seperti gambar di bawah ini:



Gambar 17. Halaman Laporan Penjualan

Untuk melihat Cetak Laporan Penjualan dapat dilakukan dengan klik button “Cetak” kemudian tampil Datanya. Hasil Cetak Laporan Penjualan seperti gambar di bawah ini:



Gambar 18. Hasil Cetak Lapora

3.1.12 Halaman Buku Tamu

3.2. Pembahasan Hasil Program

Sistem Informasi Data Penjualan Dan Stok Barang Di Toko Rudi Etalase Berbasis Web di buat dengan menggunakan Sublime Text dan menggunakan database MySQL. Tahapan penyelesaian aplikasi yang di rencanakan terdiri dari rencana input, rencana output, implementasi (Coding), dan pengujian.

3.2.1. Input

Pada sistem ini tersedia fitur-fitur untuk keperluan pendataan aktifitas Toko Rudi Etalase diantaranya data barang, data konsumen, data ongkos kirim, transaksi pemesanan, konfirmasi pemesanan, konfirmasi penerimaan barang, laporan penjualan Dan Buku Tamu. Fitur-fitur tersebut di uji sesuai dengan fungsi yang telah di rencanakan. Data-data tersebut digunakan sebagai input sistem.

3.2.2. Output

Output yang di dihasilkan aplikasi berupa laporan penjualan. Hasil output dapat di cetak menggunakan perangkat cetak (*printer*) yang terinstal di dalam *computer*.

3.2.3. Implementasi (Coding)

Implementasi (*Coding*) merupakan tahap penulisan kode program menggunakan bahasa pemrograman PHP. Penulisan kode program merupakan serangkaian perintah eksekusi program untuk

menjalankan prosedur yang di rencanakan seorang programmer.

awal periode sampai dengan tanggal akhir periode pelaporan.

3.3. Keunggulan dan Kelemahan Sistem

3.5. SARAN

3.3.1. Keunggulan

Aplikasi penjualan yang dirancang masih belum sempurna dan masih perlu penambahan fitur-fitur yang mendukung pengelolaan data keuangan khususnya arus khas toko. Diharapkan bagi pengembang aplikasi selanjutnya untuk membuat fitur baru analisis keuangan yang lebih baik dan sempurna.

Aplikasi penjualan ini memiliki keunggulan sebagai berikut:

1. Memiliki database untuk menyimpan seluruh kegiatan pada Toko Rudi Etalase.
2. Dapat beroperasi disemua jenis system operasi windows.
3. Tidak memerlukan computer dengan spesifikasi tinggi.
4. Aplikasi yang ringan sehingga tidak memperlambat kinerja computer dan lebih cepat dalam pemrosesan data.
5. Tidak berbayar karena dikembangkan dengan aplikasi *open source*.
6. Fitur-fitur yang cukup lengkap untuk kegiatan transaksi jual beli.

DAFTAR PUSTAKA

3.3.2 Kelemahan

Selain kelebihan aplikasi juga memiliki kelemahan yaitu hanya dapat dijalankan pada computer yang terinstal web server sehingga memerlukan perangkat lunak lain untuk menjalankan aplikasi. Selain itu, belum ada analisis yang lebih detail untuk melihat jumlah keuntungan per periode pada kegiatan jual beli.

[1] Hendini, Ade. "Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak)." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 4.2 (2016).

[2] Nugroho, Fauyhi Eko. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Tokoku." *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer* 7.2 (2016): 717-724.

3.4. KESIMPULAN

1. Pembukuan kegiatan transaksi toko Rudi Etalase digantikan dengan database sehingga mempermudah dalam kegiatan transaksi dan pelaporan.
2. Aplikasi dibuat sesuai dengan kebutuhan transaksi jual beli dan interface yang sederhana sehingga memudahkan user untuk memahani dan menggunakan aplikasi.
3. Efektifitas dan keakuratan dalam menghitung neraca keuangan menggunakan aplikasi lebih tinggi dibandingkan dengan menggunakan cara manual.
4. User dapat membuat laporan per periode sesuai dengan keinginan yang dipilih berdasarkan tanggal

[3] Sophian, Sophan. "Pengimplementasian Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pengendalian Stok Barang Pada Toko Swastika Servis (SS) Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0 Didukung Dengan Database MySQL." *Jurnal Momentum* 16.2 (2014)

[4] Sistem Informasi Penjualan Olahan Kedelai Berbasis Web, JUSIM (jurnal Sistem informasi musirawas) LPPM Lubuk Linggau, 2016,

[5] Wibowo, Agus, and Ariana Azimah. "Rancang Bangun Sistem Informasi

Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi
Menggunakan Metode Throwaway
Prototyping Development. "*Semnas
tekn media Online 4.1* (2016): 4-1
InformasiDan Komputer