

P-ISSN : 2337 - 8344
E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume.8

Nomor.2

Tahun 2020

Penerbit:

STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI

Bekerjasama dengan LPPM STMIK DCC Kotabumi

Hak atas naskah/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab

Penerbit dan Dewan Penyunting



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualah Jurnal Informatika dan komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informatika dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informatika dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualah yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 Oktober 2020



Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 8 Nomor 2 Oktober 2020

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Atau pun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi, .S.Kom., M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam, .S.Kom., M.Ti (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi, .S.Kom., M.Kom (AMIK DCC
Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono, M.Kom
(Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu
Pratama, S.Kom., M.Ti (AMIK MASTER
Lampung)

Mitra Bestari

Merri Parida, .M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Amarudin, S.Kom., M.Eng (Universitas
Teknokrat Indonesia)
Didi Susianto, .S.T., M.Kom (AMIK
DCC Bandar Lampung)
Alhibarsyah, .S.T., M.Kom (Stmik Tunas
Bangsa Bandar Lampung)
Kemal Farouq Mauladi
, .S.Kom., M.Kom (Universitas Islam
Lamongan)
Agus Setiawan S.Pd., M.Eng
(Universitas Muhammadiyah
Lamongan)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM
STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi
Lampung Utara
No Telp/Fax 0724 23003
Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 8 NO. 1 THN. 2020

DAFTAR ISI

	Halaman
Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Kelapa Sawit Dengan Metode Fuzzy Mamdani Dan Certainty Factor Studi Kasus : “Kelompok Tani Desa Banjar Kertarahayu” Asep Afandi, Rustam, (Universitas Gunadarma, IIB Darma Jaya).....	01-11
Rancang Bangun Sistem Informasi Pemetaan Toko Oleh-Oleh Dan Souvenir Khas Lampung Dikota Bandar Lampung Berbasis Android Yuli Syafitri, Muhammad Rizal (IIB Darma Jaya Bandar Lampung, AMIK DCC Bandar Lampung)	12-23
Implementasi Data Mining Menggunakan Multi Regresi Untuk Memprediksi Rerata Kedatangan Masyarakat, Dwi marisa Efendi, Riski Oskar Pratama, (IIB Darma Jaya, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	24-28
Audit Sistem Informasi Pembayaran Spp Menggunakan It-II Version 3 Ferly Ardhy, Ardiana Safitri (IIB Darma Jaya,STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	29-37
Penerapan Metode Extreme Programming Smartschool Pada SMK Nusantara 1 Kotabumi Merri Parida, Ahmad Basori Ali (AMIKOM Yogyakarta, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	38-47
Penerapan Metode Extreme Programming Pada Sistem Informasi Layanan Perpustakaan SMP Negeri 3 Negara Batin Berbasis Web Mobile Nurmayanti ¹ , Yoga Iman Wijaya ² Sistem Informasi, Sistem Informasi STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi	48-54
Analisis Celah Keamanan Jaringan Dan Server Menggunakan Snort Intrusion Detection System Aliy Hafiz, Triandi Kurniawan, Nuari Anisa Sivi, Fathurrahman Kurniawan Ikhsan, Panji Andhika Pratomo (AMIK Dian Cipta Cendikia, UNU Lampung, UMITRA Indonesia, STMIK Pringsewu)	55-65
Sistem Informasi Data Penjualan Dan Stok Barang Di Toko Rudi Etalase Berbasis Web Ngajiyanto, Rima Mawarni, Sigit Mintoro, Fachri Pawiga (AMIKOM Yogyakarta, STMIK Eresha, IIB Darma Jaya, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	66-72
Penerapan Data Mining Untuk Prediksi Penjualan Produk Triplek Pada Pt Puncak Menara Hijau Mas Rustam, Sidik Rahmatullah, Supriyato, Sri Wahyuni (IIB Darma Jaya, AMIKOM Yogyakarta, IIB Darma Jaya, STMIK DCC Kotabumi)	73-84

Sistem Informasi Penjualan Helm Secara Online Pada Toko Dewi Di Kotaagung Kabupaten
Tanggamus (Studi Kasus Toko Dewi Kotaagung)

Rima Mawarni, Dewi Triyanti, Dewi Zaurati, S.Kom

(STMIK Eresha , IIB Darma Jaya, AMIK Dian Cipta Cendikia Pringsewu)..... 85-90

PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA SISTEM INFORMASI LAYANAN PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 3 NEGARA BATIN BERBASIS WEB MOBILE

Nurmayanti¹, Yoga Iman Wijaya²

Sistem Informasi¹, Sistem Informasi²

STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi¹²

Jl. Negara no. 03 Candimas Kotabumi Lampung Utara Kodepos.34581

E-Mail : nurmayanti89@gmail.com¹, yogaimanwijaya@gmail.com²

ABSTRAK

Perpustakaan didirikan sebagai syarat untuk memenuhi kebutuhan informasi dalam bentuk media cetak yang bisa di akses oleh semua orang khususnya di lingkungan pendidikan. Ada bermacam-macam jenis perpustakaan yang ada, salah satunya adalah perpustakaan sekolah. Perpustakaan sekolah sendiri merupakan fasilitas yang dapat digunakan untuk menyimpan segala informasi mengenai dunia pendidikan, ilmu pengetahuan dan memberikan jasa informasi dalam bentuk layanan perpustakaan kepada siswa-siswi dilingkungan sekolah.

Dalam kasus ini perpustakaan di sekolah menengah pertama Negeri 3 Negara Batin masih banyak ditemukan beragam masalah yang bisa menghambat segala proses pelayanan terhadap siswa-siswi. Dengan masih ditemukannya masalah dalam pengelolaan data administrasi pada perpustakaan SMP N 3 Negara Batin maka diciptakan suatu perangkat lunak yang bisa memberi solusi untuk membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data administrasi perpustakaan SMP N 3 Negara Batin. Seharusnya di era globalisasi ini perpustakaan yang ada di sekolah-sekolah khususnya sekolah yang berada di pelosok dapat juga memanfaatkan sistem informasi sebagai sarana dan prasarana untuk menjangkau kegiatan belajar mengajar.

Dengan pengembangan sistem informasi perpustakaan berbasis web menggunakan metode Extreme Programming (XP) ini, diharapkan dapat memberi solusi untuk meningkatkan proses pelayanan dan kinerja petugas perpustakaan dalam hal pengelolaan data administrasi perpustakaan serta mempercepat transaksi peminjaman dan pengembalian buku oleh siswa-siswi SMP N 3 Negara Batin.

Kata kunci : Sistem Informasi, Perpustakaan, Extreme Programming (XP).

ABSTRACTS

Libraries were established as a condition to meet the needs of information in the form of printed media that can be accessed by everyone, especially those in educational circles. There are various types of libraries, one of which is the school library. The school library itself is a facility that can be used to store all information about the world of education, science and provide information services in the form of library services to students in the school environment.

In this case, the libraries in the first Middle School Negeri 3 Negara Batin are still found in a variety of problems that can hinder all processes of service to students. With the discovery of problems in the management of administrative data at SMP N 3 Negara Batin libraries, software was created that could provide solutions

to assist librarians in managing library administration data at SMP N 3 Negara Batin. In this era of globalization, libraries in schools, especially schools in remote areas, should also be able to utilize information systems as infrastructure and facilities to support teaching and learning activities.

With the development of a web-based library information system using the Extreme Programming (XP) method, it is hoped that it can provide solutions to improve service processes and performance of librarians in terms of library administration data management and accelerate book borrowing and returning transactions by students of SMP N 3 Negara Batin.

Keywords: *Information Systems, Libraries, Extreme Programming (XP).*

1. PENDAHULUAN

Sebagai sumber informasi dan pengetahuan, perpustakaan harus bisa menggunakan dan memanfaatkan teknologi informasi secara optimal untuk memenuhi berbagai kebutuhannya. Sebagai salah satu rangkaian kerja dari sebuah organisasi, badan atau lembaga, perpustakaan juga dapat berdiri sendiri tetapi merupakan bagian dari suatu organisasi di atasnya yang lebih besar.

Ada pun perpustakaan yang dapat berdiri sendiri yang tidak terkait dengan bagian terbesar dari suatu organisasi seperti perpustakaan umum, unit pelaksan teknis (UPT) perpustakaan pada universitas, dan perpustakaan nasional. Sedangkan perpustakaan yang merupakan bagian dari suatu organisasi yang lebih besar yaitu seperti perpustakaan khusus atau kedinasan dan perpustakaan sekolah. Perpustakaan sendiri memiliki fungsi sebagai tempat atau sarana membaca, yang kini semakin kurang di minati oleh siswa-siswi untuk membaca buku dan mencari ilmu pengetahuan, hal tersebut disebabkan karena dampak dari semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi yang menyediakan berbagai macam media informasi seperti internet yang lebih mudah digunakan dalam mencari berbagai macam ilmu dan sumber pengetahuan.

Dampak dari media informasi tersebut juga dialami oleh Perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Negara Batin yang banyak memiliki berbagai koleksi buku yang seharusnya dapat dimanfaatkan oleh para siswa untuk menunjukan suatu kegiatan belajar namun siswa kurang berminat dalam membaca dan meminjam buku dari perpustakaan tersebut karena disebabkan dari beberapa faktor diantaranya kurangnya informasi buku

yang ada di perpustakaan tersebut sedangkan ada beberapa tugas tertentu dari guru yang mengharuskan siswa meminjam buku dari perpustakaan tersebut.

Perpustakaan SMP N 3 Negara Batin dalam melayani para pembaca dan peminjam buku mengalami masalah dalam pengelolaan data admistrasi, permasalahan tersebut meliputi, pencatatan nomor urut buku induk yang sering mengalami kekeliruan pengelolaan data peminjaman dan pengembalian yang sering terjadi kesalahan, masalah lain yang ada di perpustakaan tersebut adalah siswa mengalami kesulitan dalam pencarian buku yang akan di pinjam jika harus mencari buku tersebut di rak sedangkan informasi tentang buku yang akan dipinjam statusnya apakah buku tersebut masih ada atau sedang di pinjam.

Dalam upaya meningkatkan kinerja pelayanan, penggunaan sistem informasi merupakan alternatif atau solusi yang tepat. Alasan untuk menggunakan sistem informasi diantaranya adalah, kecepatan pengolahan data, ketepatan dan konsistensi dalam menyimpan data perpustakaan, penyampaian informasi lebih cepat, agar perpustakaan dapat menyelenggarakan aktivitas sebagai sarana pendidikan di dalam kegiatan operasionalnya.

2. METODELOGI PENELITIAN

2.1 Metode pengembangan sistem (*Extreme Programming*)

2.1.1 *Planning / Perencanaan*

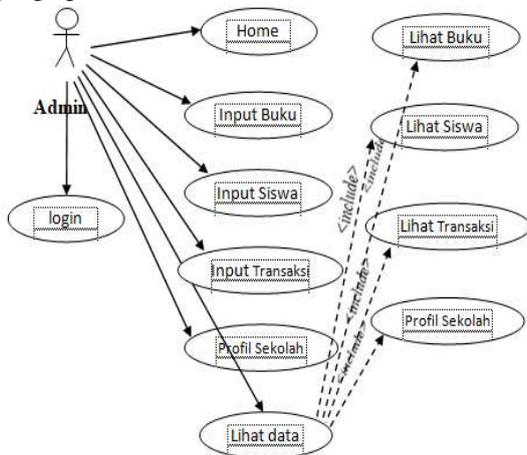
Pada tahap perancangan ini dimulai dari

pengumpulan bahan - bahan kebutuhan yang di perlukan oleh penelitian untuk membantu dalam tahap pengembangan sebuah sistem informasi layanan perpustakaan SMP N 3 Negara Batin.

2.1.1 Design / Perancangan

Pada tahapan ini berisi tentang informasi hasil dari analisis sistem yang diusulkan menggunakan *Use Case*. *Use case* menggambarkan interaksi antara *use case* dan *actor* dalam suatu sistem. Untuk mempermudah pemodelan, harus menggunakan use caes diagram untuk sistem informasi layanan perpustakaan sekolah menengah pertama Negeri 3 Negara Batin Kabupaten Way Kanan, Provinsi Lampung.

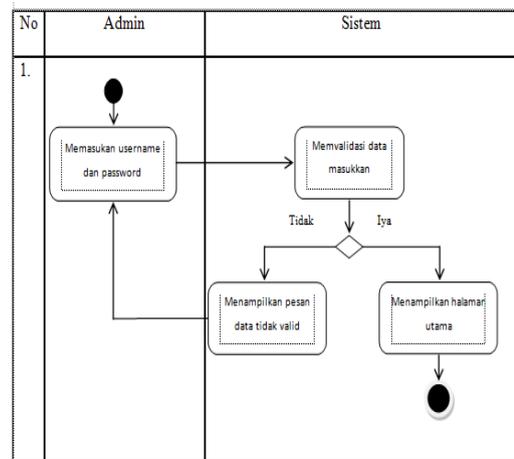
Use case diagram sistem informasi layanan perpustakaan SMP N 3 Negara Batin menggambarkan dimana user dapat langsung mengakses informasi yang diperlukan, sedangkan admin harus login terlebih dahulu untuk dapat masuk kehalaman admin untuk melakukan penginputan data buku, siswa, dan transaksi.



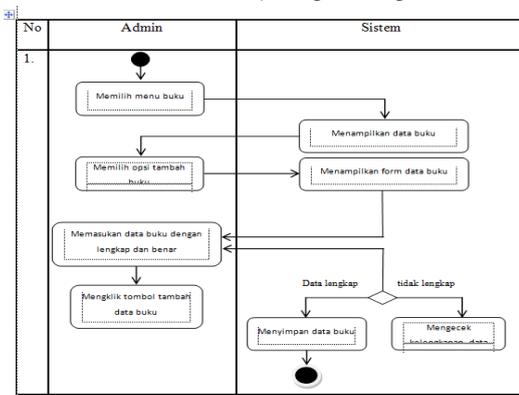
Gambar 1. Use case diagram

2.2.3 Design / Perancangan

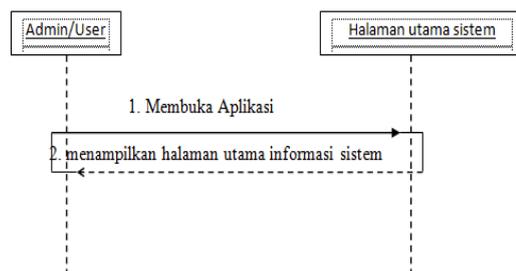
Mode ini menekankan desain aplikasi yang sederhana, untuk mendesain aplikasi dapat menggunakan *Calass*, *Responsive*, *Collaborator (CRC) Cards* yang mengidentifikasi dan pengatur *class* pada *Object-Oriented*. Pada tahapan ini memperlihatkan seluruh rancangan sistem infromasi yang diusulkan menggunakan *Diagram Aktiviti*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*.



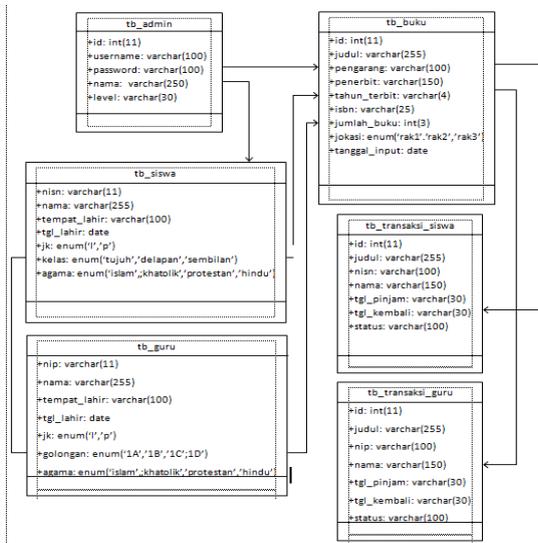
Gambar 2. Activity diagram login admin



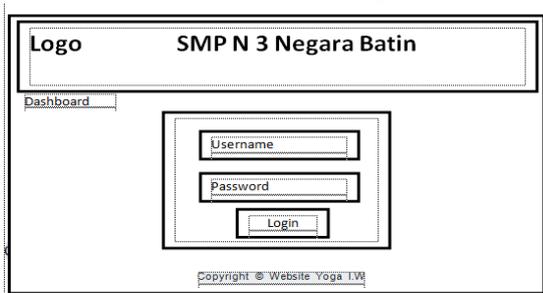
Gambar 3. Activity diagram input data



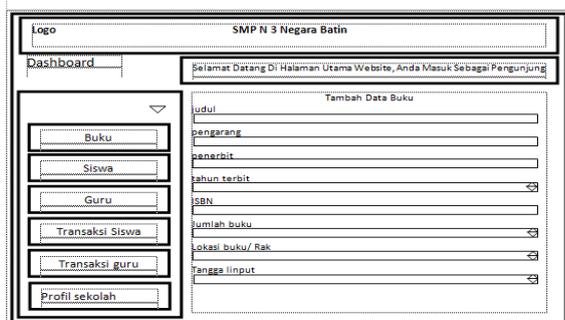
Gambar 4. Sequence diagram melihat informasi



Gambar 5. Class diagram



Gambar 6. Rancangan menu login



Gambar 7. Rancangan tampilan menu

2.2.4 Coding / Pengkodean

Coding (pengkodean) merupakan proses penerapan rancangan program yang telah di rancang kedalam bahasa pemrograman. Kode pemrograman ini menggunakan framework codeigniter dengan format layout, menggunakan CSS bahasa pemrograman HTML, PHP dan database Mysql, sedangkan framework bootstrap digunakan sebagai tampilan website mobile (responsive). Contoh coding (pengkodean) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

```

1 <?php
2 session_start();
3 error_reporting();
4 include "function.php";
5 $koneksi = new mysqli ("localhost","root","","db_perpustakaan");
6 if (@$_SESSION ['admin']) {
7 }
8
9 <!DOCTYPE html>
10 <html lang="en">
11
12 <head>
13 <meta charset="utf-8">
14 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
15 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
16 shrink-to-fit=no">
17 <meta name="description" content="">
18 <meta name="author" content="">
19 <title>SMP NEGRI 3 NEGERI BATIN</title>
20 <link href="vendor/bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
21 <link href="vendor/font-awesome/css/font-awesome.min.css" rel="
22 stylesheet" type="text/css">

```

Gambar 8. Contoh coding

2.2.5 Testing / Pengujian

Di tahapan ini sistem yang dianggap sudah layak harus melalui tahapan pengujian untuk mendapatkan hasil yang sempurna dan sesuai dengan apa yang diinginkan oleh customer.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Program

3.1.1 Pengujian Fungsi Login Admin

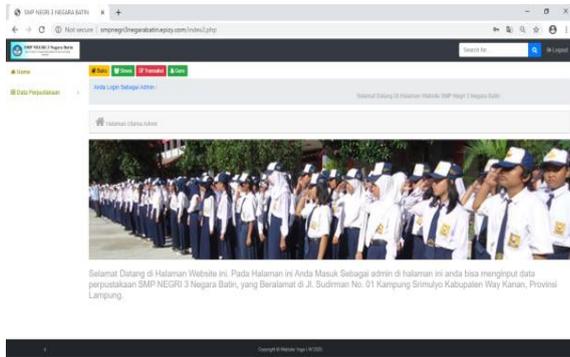
Berikut adalah uji coba fungsi login yang dilakukan admin, pada kasus ini admin berhasil login menggunakan username dan password.



Gambar 9. Tampilan menu login

3.1.2 Tampilan Halaman Home Admin

Halaman berikut ini adalah halaman ketika admin berhasil login menggunakan username dan password, dan login sebagai admin.

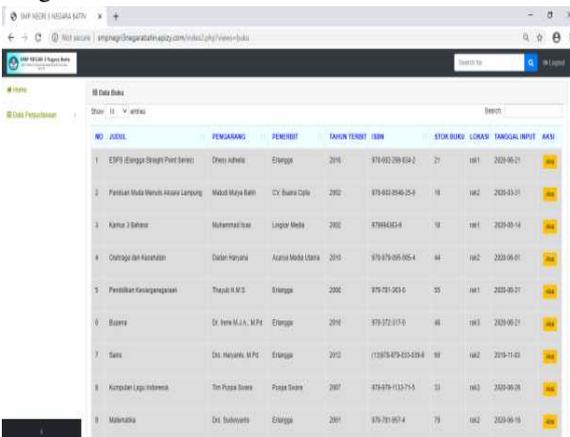


Gambar 10. Tampilan menu utama

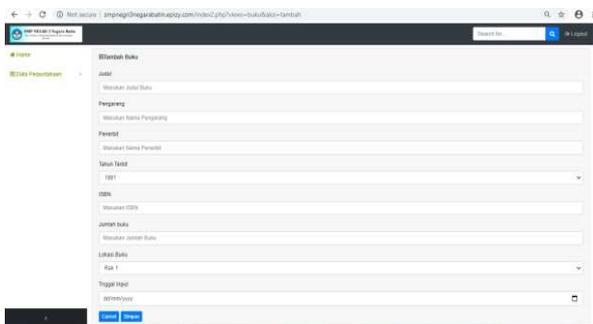
Pada menu ini admin menekan tombol data perpustakaan pada menu kiri atas setelah menu home untuk menampilkan menu lainnya

3.1.3 Tampilan Halaman Admin (Data Buku)

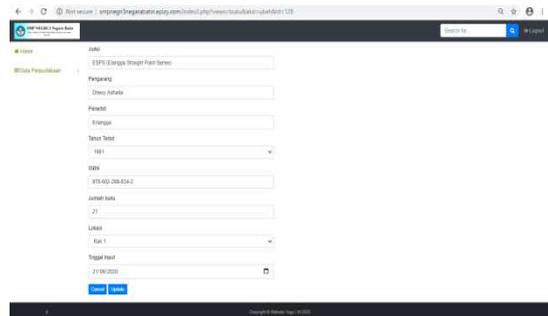
Setelah Admin berhasil masuk kehalaman index, admin dapat melakukan penginputan data, menghapus data dan mengubah data.



Gambar 11. Tampilan menu buku



Gambar 12. Tambah data buku



Gambar 13. Ubah data buku

4. PENUTUP

Berdasarkan hasil penelitian sampai pengujian sistem maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Dengan adanya sistem informasi layanan perpustakaan SMP Negeri 3 Negara Batin Berbasis *Web Mobile* di kabupaten way kanan dapat memberikan kemudahan untuk mendapatkan informasi tentang buku-buku yang ada di perpustakaan.
2. Sistem informasi berbasis *web mobile* ini dapat mempermudah proses peminjaman dan penyimpanan data yang lebih terjamin dibandingkan dengan peroses yang sebelumnya yang hanya menggunakan kertas dan ditulis tangan (*konfensional*).
3. Sistem informasi layanan perpustakaan ini dapat diakses kapan saja dan dimana saja untuk mendapatkan informasi tidak hanya untuk perpustakaan saja tetapi untuk informasi sekolah juga seperti visi, misi, dan lain-lain.

5. SARAN

Agar sistem yang diusulkan dapat digunakan lebih optimal dan berjalan sesuai dengan yang diinginkan, maka perlu ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun pada intinya hanya sebatas sistem layanan perpustakaan yang ada di SMP Negeri 3 Negara Batin Berbasis *Web Mobile*. Sehingga diharapkan adanya

pengembangan selanjutnya yang lebih luas cakupannya.

2. Untuk pengembangan selanjutnya, sistem ini supaya lebih diperluas lagi fitur dan menu-menunya dll.
3. Diperlukan *maintenac* terhadap program aplikasi yang telah dibuat, agar dapat digunakan secara berkelanjutan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] *Aryanto, Arip* "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Smp Muhammadiyah 7 Surakarta." *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* 5.1 (2017).
- [2] *Cahyaningtyas, Rosita, and Siska Iriyani.* "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan." *IJNS- Indonesian Journal on Networking and Security* 4.2 (2014).
- [3] *Fatimah, Nur, and Yandria Elmasari* "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Untuk Sma Islam Sunan Gunung Jati."
- [4] *Fatoni, Ahmad, and Dhany Dwi.* "Rancang bangun sistem extreme programming sebagai metodologi pengembangan sistem." *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer* 3.1 (2016).
- [5] *Hardi, Richki, and Hardianto Hardianto* "Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Kerangka Pieces (Studi Kasus Perpustakaan STITEK Bontang)." *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan* 1.3 (2015).
- [6] *Hendrianto, Dani Eko.* "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan." *IJNS- Indonesian Journal on Networking and Security* 4.3 (2013).
- [7] *Krisbiantoro, Dwi, et al.* "Implementasi XP Programming terhadap sistem informasi pelayanan publik administrasi desa berbasis web." *CITISEE-Conference on Information Technology, Information System and Electrical Engineering.* 2017.
- [8] *Nugraha, Fajar* "Analisa dan perancangan sistem informasi perpustakaan." *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer* 5.1 (2014): 27-32.
- [9] *Puspitasari, Diah* "Sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis web." *Jurnal Pilar Nusa Mandiri* 12.2 (2016): 227-240.
- [10] *Supriyatna, Adi.* "Analisis Dan Evaluasi Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Menggunakan Pieces Framework." *Jurnal Pilar Nusa Mandiri* 11.1 (2015): 43-52.
- [11] *Rahmatullah, Sidik, Mukrim Mukrim, And Monica Nindy Pramitha.* "Data Mining Untuk Menentukan Produk

Terlaris Menggunakan
Metode Naive Bayes." *Jurnal
Informasi Dan Komputer* 7.2
(2019): 57-64.