

P-ISSN : 2337 - 8344

E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume.8

Nomor.1

Tahun 2020

Penerbit:

STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI

Bekerjasama dengan LPPM STMIK DCC Kotabumi

Hak atas naskah/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab

Penerbit dan Dewan Penyunting



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualan Jurnal Informatika dan komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informatika dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informatika dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualan yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 April 2020



Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 8 Nomor 1 April 2020

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Atau pun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi,.,S.Kom.,M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam,.,S.Kom.,M.Ti (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi,.,S.Kom., M.Kom (AMIK DCC
Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono,M.Kom
(Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu
Pratama,S.Kom.,M.Ti(AMIK MASTER
Lampung)

Mitra Bestari

Merri Parida,.,M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Amarudin,S.Kom.,M.Eng (Universitas
Teknokrat Indonesia)
Didi Susianto,.,S.T.,M.Kom (AMIK
DCC Bandar Lampung)
Alhibarsyah,.,S.T.,M.Kom (Stmik Tunas
Bangsa Bandar Lampung)
Kemal Farouq Mauladi
,.,S.Kom.,M.Kom (Universitas Islam
Lamongan)
Agus Setiawan S.Pd.,M.Eng
(Universitas Muhammadiyah
Lamongan)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM
STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi
Lampung Utara
No Telpon/Fax 0724 23003
Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 8 NO. 1 THN. 2020

DAFTAR ISI

	Halaman
Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Lahan Kopi Terbaik Dengan Metode Ahp (Analytic Hierarchy Process) Sidik Rahmatullah, Rendy Abdurahman (AMIKKOM Jogja, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	01-07
Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Program Pembangunan Pemberdayaan Masyarakat Desa(P3md) Berbasis Web Mobile Ferly Ardhy, Firmansyah, Sidik Rahmatullah,(IIB Darma Jaya Bandar Lampung STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi, AMIKKOM Jogja)	08-12
Sistem Informasi Pengolahan Data Alumni Sekolah Menengah Atas (Sma) Merri Parida, Nindiya Ova Rahmawati (AMIKKOM Jogja, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	13-22
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PUSKESMAS BESERTA SARANA DAN PRASARANA BERBASIS WEB MOBILE Nurmayanti, Windy Dwi Bahari (AMIKKOM Jogja, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	23-32
Rancang Bangun Sistem Informasi Konseling Untuk Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Berbasis Website Aliy Hafiz1, Galih Rakasiwi, Ifo Wahyu Pratama, Agus Komarudin, Bambang Suparpto, Fathurrahman Kurniawan Ikhsan (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung, Universitas Nahdhatul Ulama Lampung, AMIK Dian Cipta Cendikia Pringsewu, Universitas Mitra Indonesia, Lampung)	33-40
Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Driver Terbaik Menggunakan Metode Weight Product (Wp) Dina Lorenza, Pitrawati (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi AMIK Dian Cipta Cendikia)	41-49
Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa Darsin (Universitas Megou pak Tulang Bawang)	50-54
Sistem Informasi Geografis Bengkel Motor Honda Resmi Bandar Lampung Sukatmi, Nuraini (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung)	55-59
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Wajah Dengan Metode Certainty Factor Pada Klinik Skin Rachel Dwi Marisa Efendi, Putri Yulita Sari (IIB Darmajaya Bandar Lampung, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	60-69

Sistem Informasi Monitoring Siswa Pada Mts Al-Islamiah Bunut Kabupaten Pesawaran

Yuli Syafitri², Reni Astika¹, Septian Hernando³ *AMIK Dian Cipta Cendikia* 70-74

Aplikasi Kamus Bahasa Jepang Berbasis Mobile Android

Rustam², A Yanda Febry Pangestu² Sistem Informasi, Teknologi Komputer¹, IIB Darmajaya

Bandar Lampung² STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi 75-80

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA ALUMNI SEKOLAH MENENGAH ATAS (SMA)

Merri Parida¹, Nindya Ova Rahmawati²
SistemInformasi¹, Sistem Informasi²

^{1,2} STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI

Jl. Negara no.03 Candimas Kotabumi Lampung Utara Kodepos.34581

E-mail : merri.parida@dcc.ac.id¹, merinamerina32@gmail.com²

ABSTRAK

Saat ini Sistem Informasi sangatlah penting bagi para pesaing dalam dunia pendidikan. Terlebih saat ini kita hidup di era teknologi informasi yang perkembangannya begitu cepat dibandingkan di era sebelumnya. Selain itu, teknologi informasi juga memungkinkan sebuah informasi dapat diakses dalam waktu nyata dan tanpa batas waktu.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode prototype. Prototype merupakan suatu pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang secara langsung mendemonstrasikan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen-komponen perangkat lunak akan bekerja sebelum tahapan konstruksi actual dilakukan. Alasan penulis menggunakan metode ini karena memiliki tahapan-tahapan yang tercepat dengan strategi utama mengerjakan yang mudah terlebih dahulu dan di sampaikan ke pengguna sesegera mungkin. penulis menggunakan alat pengembangan starUML dengan bahasa pemrogramannya adalah PHP.

Dengan adanya sistem informasi pengolahan data alumni ini proses penambahan data alumni, pencarian data alumni baru atau lama serta penghapusan data alumni menjadi lebih mudah.

Kata kunci : Sistem Informasi Pengolahan Data, Prototyping

ABSTRACT

At present Information Systems are very important for competitors in the world of education. Especially now that we live in an era of information technology whose development is so fast compared to the previous era. In addition, information technology also allows information to be accessed in real time and without time limit.

In this study the authors used the prototype method. Prototype is an approach in software engineering that directly demonstrates how a software or software component will work before the actual construction phase is carried out. The reason the authors use this method is because it has the fastest stages with the main strategy of doing the easy ones first and conveying it to users as soon as possible. the author uses starUML development tools with the programming language is PHP.

With this alumni data processing information system the process of adding alumni data, finding new or old alumni data and removing alumni data is easier.

Keywords: Data Processing Information System, Prototyping

1. PENDAHULUAN

Saat ini Sistem Informasi sangatlah penting bagi para pesaing dalam dunia pendidikan. Terlebih saat ini kita hidup di era teknologi informasi yang perkembangannya begitu cepat dibandingkan di era sebelumnya. Selain itu, teknologi informasi juga memungkinkan sebuah informasi dapat diakses dalam waktu nyata dan tanpa batas waktu.

Berdasarkan penelitian sebelumnya dari sebuah e-journal Teknik Elektro dan Komputer (2014), ISSN 2301-8402. Perkembangan teknologi informasi di seluruh dunia telah membuat hidup manusia menjadi semakin lebih mudah. Terutama sejak diciptakannya jaringan internet, komunikasi menjadi semakin tidak terbatas.

Penerapan sistem informasi menjadi begitu penting untuk menunjang kegiatan kerja. Dengan perkembangan teknologi informasi kita dapat membangun sebuah sistem informasi yang bertujuan untuk membantu meningkatkan pekerjaan lebih mudah untuk mengakses data.

Data alumni merupakan salah satu contoh dari suatu sistem informasi yang dirancang untuk dapat membantu pekerjaan dari suatu instansi atau perusahaan baik dalam mengolah data sampai memberikan data secara lengkap lewat tersedianya layanan informasi berbasis web [Ivan Arifard Watung].

Di dalam dunia pendidikan juga tak luput dari kebutuhan ilmu teknologi informasi. Teknologi informasi adalah salah satu kebutuhan yang sangatlah penting dalam sebuah dunia pendidikan, teknologi informasi juga dapat memberikan rating bagi institusi tersebut. Penerapan teknologi informasi ini sangatlah membantu bagi pihak sekolah dalam penyampaian informasi pengolahan data alumni yang lebih terstruktur.

Saat ini SMA Negeri 1 Sungkai Utara dalam proses pengolahan data alumni masih bersifat manual yaitu masih menggunakan Microsoft office. File-file pengolahan data alumni yang tersimpan dalam komputer belum cukup baik dan masih tersaji dalam betuk buku besar dan juga ijazah. Sehingga sering mengakibatkan terjadinya kehilangan data dan kesulitan dalam pencarian data alumni jika ada yang memerlukan, Sering terjadi penumpukan berkas yang mengakibatkan hilangnya data atau file,

belum memiliki aplikasi khusus untuk pengolahan data alumni, yaitu masih menggunakan aplikasi Dapodik (Data Pokok Pendidikan) yang terhubung langsung oleh pusat yang hanya dapat diakses oleh pihak sekolah saja.

Dalam pembahasan judul skripsi ini, metode yang direkomendasikan dalam penyelesaian masalah latar belakang di atas yaitu metode prototype dengan menggunakan aplikasi Macromedia Dreamweaver 8 dengan harapan dapat membantu dalam proses pengolahan data alumni pada SMA Negeri 1 Sungkai Utara. Berdasarkan uraian diatas penulis mengambil judul *“Sistem Informasi Pengolahan Data Alumni pada SMA Negeri 1 Sungkai Utara”*.

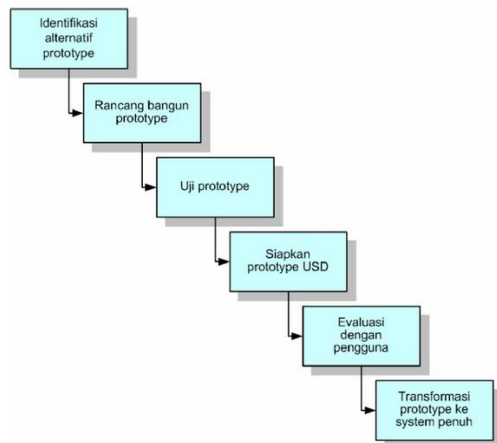
2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengembangan Sistem

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah prototyping. Prototyping adalah salah satu pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang secara langsung mendemonstrasikan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen-komponen perangkat lunak akan bekerja dalam lingkungannya sebelum tahapan konstruksi actual dilakukan (Howard, 1997).

- Reusable prototype: prototype yang akan ditransformasikan menjadi produk final.
- Throwaway prototype: prototype yang akan dibuang begitu selesai menjalankan maksudnya.
- Input/output prototype: prototype terbatas pada antar muka pengguna (user interface).
- Processing prototype: prototype yang meliputi perawatan file dasar dan proses-proses transaksi.
- System prototype: prototype yang berupa model lengkap dari perangkat lunak.

Tahap-tahap dalam prototyping merupakan tahap-tahap yang tercepat. Strategi utama dalam prototyping adalah kerjaan yang mudah terlebih dahulu dan disampaikan hasil kepada pengguna sesegera mungkin.



Gambar 1 Tahap-Tahap Prototyping.

Haris (2003) membagi prototyping menjadi enam tahapan, tahapan-tahapan secara ringkas dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Identifikasi kandidat prototyping. Kandidat dalam kasus ini meliputi user interface (menu, dialog, input dan output), file-file transaksi utama, dan fungsi-fungsi pemrosesan sederhana.
2. Rancang bangun prototype dengan bantuan software seperti word processor, spreadsheet, database, pengolah grafik, dan software CASE (Computer-Aided System Engineering).
3. Uji prototype untuk memastikan prototype dapat dengan mudah dijalankan untuk tujuan demonstrasi.
4. Siapkan prototype USD (User's System Diagram) untuk mengidentifikasi bagian-bagian dari perangkat lunak yang di-prototype-kan.
5. Evaluasi dengan pengguna untuk mengevaluasi prototype dan melakukan perubahan jika diperlukan.
6. Transformasikan prototype menjadi perangkat lunak yang beroperasi penuh dengan melakukan penghilangan kode-kode yang tidak dibutuhkan, penambahan program-program yang memang dibutuhkan dan perbaikan dan pengujian perangkat lunak secara berulang.

2.2. Metode Pengumpulan Data

Dalam kegiatan pengumpulan data penyusunan penulisan penelitian yang dibutuhkan, penulis

menggunakan teknik penulisan pengumpulan data sebagai berikut:

1. Wawancara

Didalam teknik pengumpulan data wawancara ini penulis berusaha mendapatkan data dan informasi yang akurat. Dalam teknik ini penulis melakukan wawancara kepada ibu Hj. Koriya S.Pd. M.M selaku kepala sekolah dan bapak Eko Wahyudi, S.Kom. selaku guru honor dan operator sekolah SMA Negeri 1 Sungkai Utara untuk mendapatkan data dan informasi yang penulis butuhkan

2. Observasi/Pengamatan

Dalam teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung dan mencatat data dan informasi yang penulis dapatkan di SMA Negeri 1 Sungkai Utara.

3. Studi Pustaka

Dalam teknik ini penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mempelajari sumber kepustakaan seperti jurnal, buku-buku referensi, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian, penjelasan tentang starUML serta macromedia dreamweaver 8.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Hasil Program

Tampilan hasil program dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

3.1.1. Tampilan Home

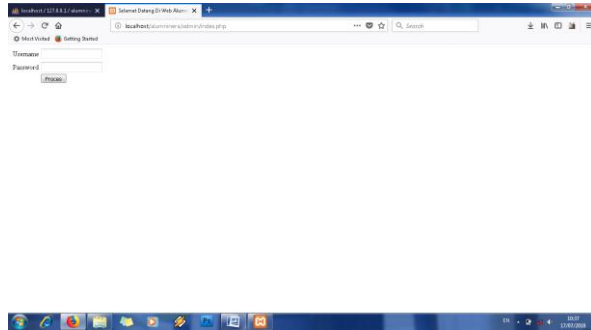
Pada gambar 2 dibawah ini kita dapat melihat tampilan home yang dapat di kunjungi oleh setiap user ketika user berhalil memasuki alamat website.



Gambar 2 Tampilan Home.

3.1.2 Tampilan Log In Admin

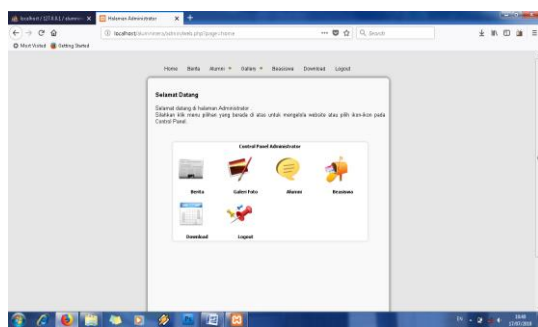
Berikut adalah tampilan halaman login untuk admin.



Gambar 3 Tampilan Log In Admin.

3.1.3 Tampilan Room Admin

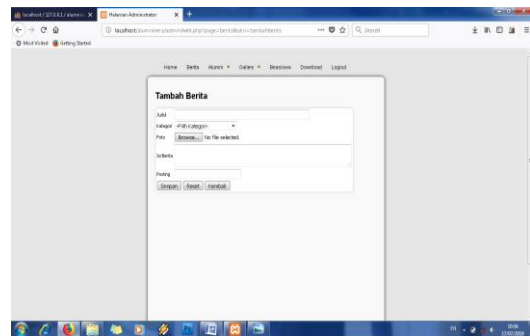
Pada gambar 4 admin ditampilkan icon-icon untuk manajemen data pada halaman web.



Gambar 4 Tampilan Room Admin.

3.1.4 Tampilan Input Tambah berita

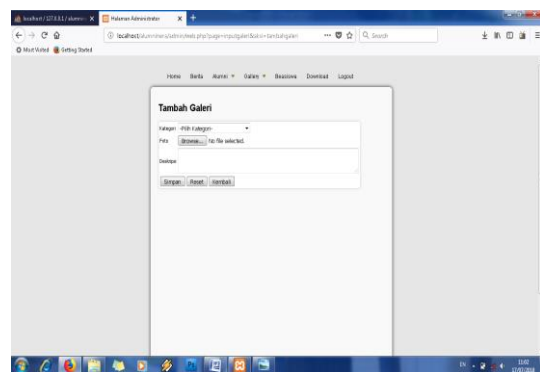
Pada gambar 5 admin dapat mengelola berita menghapus atau menambah berita-berita baru mengenai alumni dan berita beasiswa.



Gambar 5 Tampilan Input Tambah Berita.

3.1.5 Tampilan Input Tambah Galeri

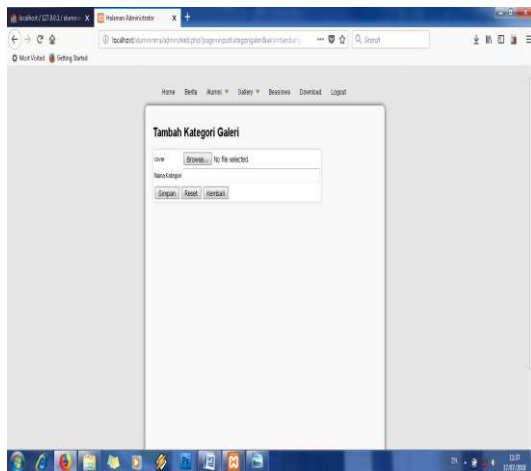
Pada halaman admin dapat melihat tampilan tambah galeri, admin juga dapat mengelola galeri seperti menambah galeri baru atau menghapusnya. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 6 Tampilan Input Tambah Galeri.

3.1.6 Tampilan Input Kategori Galeri

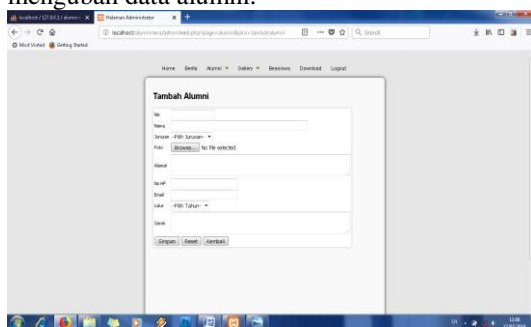
Pada gambar berikut ini adalah tampilan input kategori galeri, pada halaman ini admin dapat menghapus kategori galeri maupun menambahkan sebuah galeri baru untuk di tampilkan di halaman web tersebut.



Gambar 7 Tampilan Input Kategori Galeri.

3.1.7 Tampilan Input Tambah Alumni

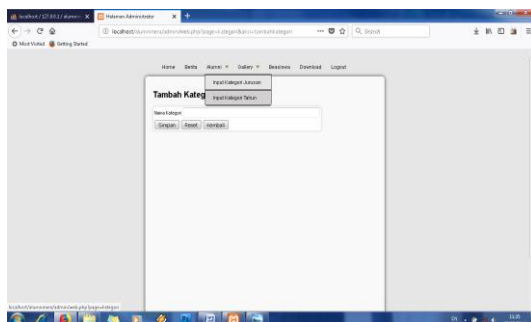
Pada gambar ini admin dapat mengelola data admin seperti menambah data alumni atau mengubah data alumni.



Gambar 8. Tampilan Input Tambah Alumni.

3.1.8 Tampilan Input Kategori Jurusan

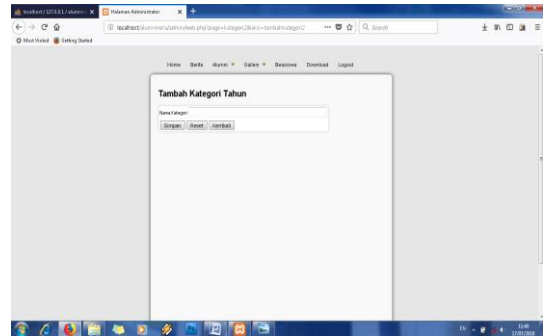
Pada gambar berikut ini admin dapat melihat tampilan input kategori jurusan, admin juga dapat menambahkan kategori jurusan atau menghapusnya.



Gambar 9. Tampilan Input Kategori Jurusan.

3.1.9 Tampilan Input Kategori Tahun

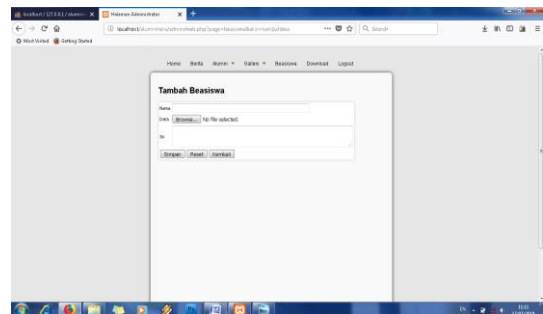
Pada gambar ini admin dapat melihat tampilan input kategori tahun. Admin juga dapat menambahkan kategori tahun atau menghapus.



Gambar 10. Tampilan Input Kategori Tahun.

3.1.10 Tampilan Input Beasiswa

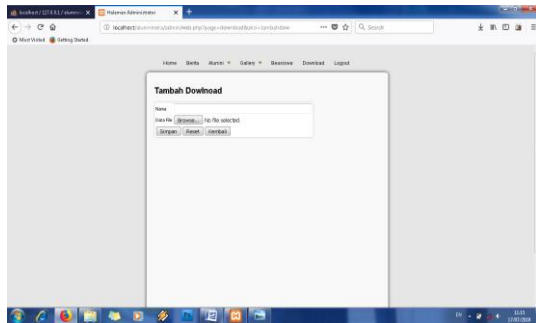
Pada gambar ini admin dapat melihat tampilan, menambahkan berita beasiswa atau menghapusnya.



Gambar 11. Tampilan Input Beasiswa.

3.1.11 Tampilan Tambah Download

Pada gambar ini admin dapat melihat tampilan tambah download, menambahkan download atau menghapusnya.



Gambar 12. Tampilan Tambah Download.

3.1.12 Tampilan Menu Informasi Sekolah

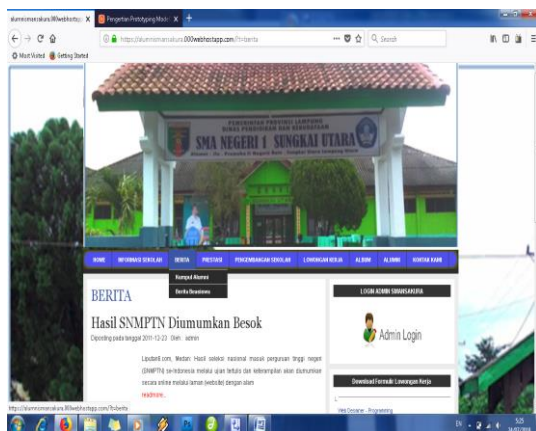
Pada gambar tampilan ini kita dapat melihat menu-menu pada informasi sekolah yang ada di SMA Negeri 1 Sungkai Utara.



Gambar 13. Tampilan Menu Informasi Sekolah

3.1.13 Tampilan Menu Berita

Berikut adalah gambar tampilan pada menu-menu berita. Di menu ini terdapat berita tentang kumpul alumni dan berita beasiswa.



Gambar 14 Tampilan Menu Berita.

3.1.14 Tampilan Prestasi

berikut ini adalah tampilan pada menu prestasi. Pada menu ini kita dapat mengetahui prestasi apa saja yang sudah didapatkan oleh SMA Negeri 1 Sungkai Utara.



Gambar 15. Tampilan Prestasi.

3.1.15 Tampilan Pengembangan Sekolah

Berikut adalah tampilan pada menu pengembangan sekolah. Menu ini memberikan informasi mengenai perkembangan yang ada di SMA Negeri 1 Sungkai Utara.



Gambar 16. Tampilan Pengembangan Sekolah.

3.1.16 Tampilan Lowongan Kerja

Berikut adalah tampilan lowong pekerjaan. Kita dapat melihat berita lowongan pekerjaan terbaru dan kita juga dapat mendownloadnya.



Gambar 17. Tampilan Lowongan Kerja.

3.1.17 Tampilan Album

Pada gambar dibawah ini kita dapat melihat sebuah tampilan dari menu album.



Gambar 18 Tampilan Album.

3.1.18 Tampilan Alumni

Gambar dibawah ini adalah gambar tampilan adata alumni SMA Negeri 1 Sungkai Utara.



Gambar 19. Tampilan Alumni.

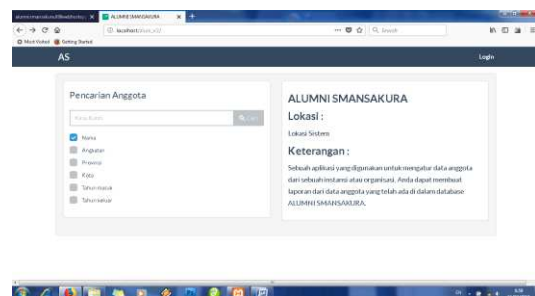
3.1.19 Tampilan Kontak Kami

Berikut ini adalah gambar tampilan kontak kami.



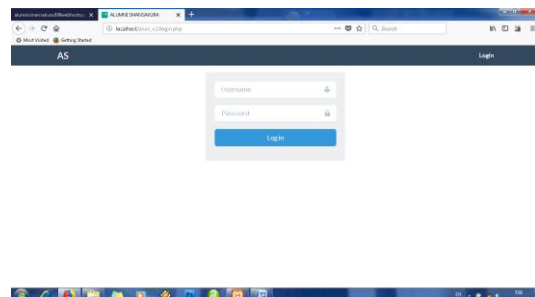
Gambar 20. Tampilan Kontak Kami.

3.1.20 Tampilan Halaman Alumni SMA Negeri1SungkaiUtara.



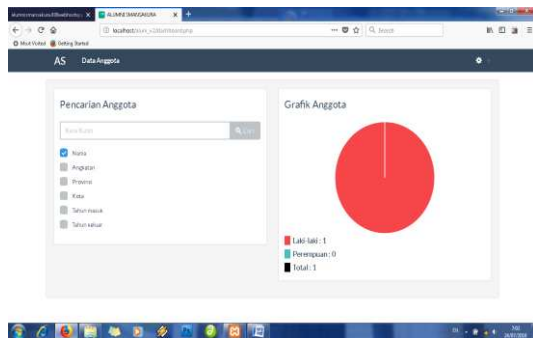
Gambar 21. Tampilan halaman alumni SMA Negeri 1 Sungkai Utara.

3.1.21 Tampilan Login Alumni



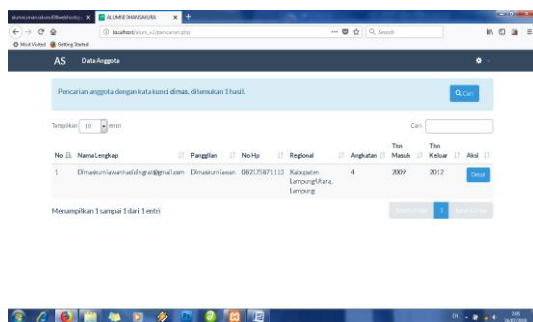
Gambar 22. Tampilan Login Alumni

3.1.22 Tampilan Data Anggota



Gambar 23. Tampilan Data Anggota

3.1.23 Tampilan Hasil Pencarian Data Anggota



Gambar 24. Tampilan Hasil Pencarian Data Anggota

3.2. Pembahasan Hasil Program

Adapun tahapan – tahapan dalam pembahasan pada SMA Negeri 1 Sungkai Utara adalah sebagai berikut :

3.2.1 Tampilan Home

Halaman ini merupakan tampilan utama ketika user dan admin berhasil mengetikkan alamat website Sistem Informasi Pengolahan Data Alumni Padasma Negeri 1 Sungkai Utara. Dalam menu home ini terdapat sub menu informasi sekolah, berita prestasi pengembangan sekolah, lowongan kerja, album, alumni dan kontak kami

3.2.2 Tampilan Log In Admin

Tampilan ini merupakan tampilan untuk masuk ke dalam sistem. Ketika admin akan, memanajemenkan sebuah data, admin terlebih dahulu harus memasukkan username dan password. Apabila terjadi kesalahan dalam

penginputan username atau password maka akan muncul sebuah pesan “anda gagal login. Silahkan login kembali”. Jika username dan password valid maka sistem akan menampilkan halaman selanjutnya.

3.2.2 Tampilan Room Admin

Halaman ini merupakan tampilan utama untuk memanajemen sebuah data ketika admin berhasil melakukan login.

3.2.4. Tampilan Input Tambah Berita

Pada halaman tambah berita, admin dapat menambah berita baru dengan field-fieldnya yaitu judul, kategori, foto, isi berita, posting. Admin juga dapat mengubah isi berita, menghapus dan memposting kembali.

3.2.5 Tampilan Input Tambah Galeri

Pada halaman tambah galeri admin dapat menambahkan foto-foto baru dengan field-fieldnya adalah kategori, foto, deskripsi atau menghapusnya

3.2.6 Tampilan Input Kategori Galeri

Pada halaman ini admin dapat menambahkan kategori galeri dengan field cover dan nama kategori. Admin juga dapat mengubah dan menghapus kategori galeri.

3.2.7 Tampilan Input Tambah Alumni

Pada halaman ini admin dapat menambahkan data alumni, mengubah data alumni dan mengposting kembali data alumni dengan field-field NIS, nama, jurusan foto, alamat, no. hp, email, lulus dan saran.

3.2.8 Tampilan Input Kategori Jurusan

Pada halaman ini admin dapat menambahkan kategori jurusan dengan field nama kategori. Admin juga dapat mengubah dan menghapus kategori jurusan.

3.2.9 Tampilan Input Kategori Tahun

Pada halaman ini admin dapat menambahkan kategori tahun dengan field nama kategori.

Admin juga dapat mengubah dan menghapus kategori tahun..

3.2.10 Tampilan Input Tambah Beasiswa

Pada halaman ini admin dapat menambahkan beasiswa baru, mengubah data beasiswa, menghapus dan memposting kembali beasiswa tersebut dengan field-fieldnya yaitu nama, data dan isi.

3.2.11 Tampilan Input Tambah Download

Pada halaman ini admin dapat menambahkan menu download dengan field nama dan data file atau menghapusnya.

3.2.12 Tampilan menu informasi sekolah

Halaman ini merupakan tampilan tentang informasi-informasi sekolah dengan menu-menu yang ditampilkan yaitu visi dan misi, tujuan, sejarah, struktur, fasilitas, ekstrakurikuler dan suasana sekolah yang dapat di akses oleh setiap user.

3.2.13 Tampilan Berita

Pada halaman ini kita dapat melihat tampilan berita-berita terbaru mengenai kumpul alumni dan berita beasiswa. Kita juga dapat mendownload berita-berita yang ada di halaman tersebut.

3.2.14 Tampilan Prestasi

Halaman ini merupakan tampilan tentang prestasi-prestasi apa saja yang pernah dicapai oleh SMA Negeri 1 Sungkai Utara.

3.2.15 Tampilan Pengembangan Sekolah

Halaman ini merupakan tampilan tentang pengembangan sekolah. Tampilan yang memberikan informasi perkembangan apa saja yang ada di SMA Negeri 1 Sungkai Utara.

3.2.16 Tampilan Lowongan Kerja

Halaman ini merupakan tampilan tentang informasi-informasi lowongan pekerjaan terbaru. Kita juga dapat mendownloadnya melalui download formulir lowongan kerja.

3.2.17 Tampilan Album

Halaman ini merupakan tampilan dari output galeri. Tampilan album ini memberikan kita informasi tentang kegiatan-kegiatan apa saja yang dilakukan di SMA negeri 1 Sungkai Utara tersebut.

3.2.18 Tampilan Data Alumni

Halaman ini merupakan tampilan data-data alumni. Pada tampilan ini kita dapat mengetahui informasi tentang alumni, kita juga dapat menjalin silaturahmi kepada para alumni SMA Negeri 1 Sungkai Utara.

3.2.19 Tampilan Kontak Kami

halaman ini menampilkan informasi kontak SMA Negeri 1 Sungkai Utara yang dapat membantu kita untuk mendapatkan informasi lain mengenai SMA Negeri 1 Sungkai Utara.

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian tentang sistem informasi pengolahan data alumni pada SMA Negeri 1 Sungkai Utara, dari hasil pembahasan yang penulis uraikan pada bab-bab di atas dapat di tarik kesimpulan diantaranya adalah sebagai berikut:

- a. Dengan adanya sistem informasi pengolahan data alumni ini dapat memudahkan dalam pencarian alumni baru atau alumni lama
- b. Dengan adanya sistem informasi pengolahan data alumni berbasis web ini, maka dalam perubahan data baik itu penambahan data atau penghapusan data akan lebih mudah.
- c. Dengan adanya sistem informasi ini alumni mendapatkan informasi-informasi terbaru seperti data alumni, lowongan pekerjaan atau beasiswa.

4.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

- a. Semoga sistem yang penulis rancang ini dapat dijadikan perbandingan antara sistem

yang sedang berjalan dalam menangani masalah pengolahan data alumni.

- b. Penulis tentunya masih banyak kekurangan dalam karya ilmiah ini, diharapkan pada penelitian selanjutnya agar lebih baik lagi. Dan di kembangkan menjadi berbasis mobile phone.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jeperson Hutahaean, Konsep Sistem Informasi (2014), https://books.google.co.id/books?id=o8LjCAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=pengertian+informasi+menurut+para+ahli&hl=en&sa=X&ved=0ahUKEwigh_c4tTaAhXJJpQKHQVTCtQ6AEILzAB#v=onepage&q=pengertian%20informasi%20menurut%20para%20ahli&f=false, Tanggal Akses, 25 April 2018.
- [2] Jeperson Hutahaean, Konsep sistem informasi (2014), <https://books.google.co.id/books?id=o8LjCAAAQBAJ&pg=PA8&dq=pengertian+pengolahan+data&hl=en&sa=X&ved=0ahUKEwihhtmi7tTaAhWBqZQKHZquDBsQ6AEIQjAE#v=onepage&q=pengertian%20pengolahan%20data&f=false>, tanggal akses 25 april 2018.
- [3] Kursini, M.Kom dan Andri Koniyo, tuntutan praktis membangun sistem informasi akutansi dengan visual basic & micosoft SQL server, https://books.google.co.id/books?id=NaKZX_XsJdEC&pg=PA7&dq=pengertian+informasi&hl=en&sa=X&ved=0ahUKEwjdoOGX69TaAhUEipQKHQUDCwoQ6AEIJzAA#v=onepage&q=pengertian%20informasi&f=false, tanggal akses 25 april 2018.
- [4] Ivan Arifard Watung, Alicia A. E. Sinsuw, Perancangan Sistem Informasi Data Alumni Fakultas Teknik Unsrat Berbasis Web, 2014 <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/3922/0>, tanggal akses, 11 Mei 2018.
- [5] Indra Warman, Keni Novandri Saputra, Sistem Informasi Alumni ITP Menggunakan PHP Dan My SQL, <https://ejournal.itp.ac.id/index.php/momentum/article/view/87>, tanggal akses 11 Mei 2018.
- [6] Dra. Hj. Yulia Djahirn M.M. dan Dewi Pratita, S.Pd., M.Pd., bahan ajar sitem informasi manajemen <http://books.google.co.id/books?id=RCoQCgAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=sistem+informasi&hl=en&sa=X&ved=0ahUKEwi7hdGs6YjbAhUIVbwKHUS-AToQAelljAB#v=onepage&p=sistem%informasi&f=false>, tanggal akses 16 mei 2018.
- [7] Medium, pengertian use case, arifwicaksana, 1 april 2016 <http://medium.com/arifwicaksana/pengertian-use-case-a7e576e/b6bf>, tanggal akses 26 mei 2018.
- [8] Step by step desain proyek menggunakan UML, evi tiandini dan I gede suardika (2012) <http://books.google.co.id/books?id=3OIRBbSZq24C&pg=PA7&dq=Pengertian+use+ca&hl=en&sa=X&ved=0ahUKEwjcrJDk6PbAhUBWX0KHdEFDnlQ6AEIJTAB#v=onepage&q=Pengertian%20use%20ca&f=false> tanggal akses 26 mei 2018.
- [9] <http://dapo.dikdasmen.kemendikbud.go.id/70D2395B8BC8AB8E36F1>