

P-ISSN : 2337 - 8344

E-ISSN : 2623 - 1247

Jurnal InformaSI dan Komputer



**Diterbitkan Oleh :
STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI**

Volume.8

Nomor.1

Tahun 2020

Penerbit:

STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI

Bekerjasama dengan LPPM STMIK DCC Kotabumi

Hak atas naskah/tulisan tetap berada pada penulis, isi diluar tanggung jawab
Penerbit dan Dewan Penyunting



PENGANTAR REDAKSI

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan limpahan rahmatNYA jualan Jurnal Informatika dan komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini dapat terwujud. Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) yang terbit dua (2) kali dalam setahun ini merupakan suatu wadah untuk penyebar luasan hasil-hasil penelitian, studi pustaka, karya ilmiah yang berkaitan dengan Informatika dan Komputer khususnya bagi dosen-dosen STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi serta umumnya para cendekiawan, praktisi, peneliti ilmu Informatika dan Komputer.

Harapan, dengan diterbitkannya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) ini sebagai salah satu bentuk sumbangan pemikiran dalam pengembangan ilmu informatika dan komputer yang berkaitan dengan kajian-kajian di bidang teknologi Informatik, Komunikasi Data dan Jaringan Komputer, perancangan dan Rekayasa Perangkat Lunak, serta ilmu-ilmu yang terkait dengan bidang Informatika dan Komputer lainnya.

Berkenaan dengan harapan tersebut, kepada para peneliti, dosen dan praktisi yang memiliki hasil-hasil penelitian, kajian pustaka, karya ilmiah dalam bidang tersebut diatas, dengan bangga redaksi Jurnal Informatika dan Komputer (JIK) menerima naskah ringkasan untuk dimuat pada jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi dengan berpedoman pada penulisan naskah jurnal sebagaimana dilampirkan pada halaman belakang (Bagian kulit dalam) buku jurnal ini.

Mutu dari suatu jurnal ilmiah tidak hanya ditentukan oleh para pengelolanya saja, tetapi para penulis dan pembaca jualan yang mempunyai peranan besar dalam meningkatkan mutu jurnal Informatika dan Komputer ini. Merujuk pada realita ini kamu sangat mengharapkan peran aktif dari peneliti untuk bersama-sama menjaga dan memelihara keberlangsungan dari jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi ini. Yang juga tidak kalah pentingnya dari partisipasi tersebut diatas, adalah saran dan kritik yang membangun dari pembaca yang budiman agar kiranya dapat disampaikan langsung kepada redaksi JIK. Saran dan kritik yang membangun akan dijadikan masukan dan pertimbangan yang sangat berarti guna peningkatan mutu dan kualitas Jurnal Informatika dan Komputer STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Tak lupa diucapkan terima kasih yang tak terhingga atas perhatian dan kerjasama dari semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu hingga dapat diterbitkan nya Jurnal Informatika dan Komputer (InfoKom) STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. Semoga apa yang telah diperbuat untuk kebaikan akan menjadi amal ibadah, amin.

Kotabumi, 25 April 2020



The image shows the official circular stamp of STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi. The stamp contains the text 'UNIVERSITAS DIA CIPTA CENDIKIA KOTABUMI' around the top edge and 'STMIK DIAN CIPTA CENDIKIA KOTABUMI' around the bottom edge. In the center of the stamp, there is a handwritten signature in blue ink.

Dewan Redaksi

JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER

Volume 8 Nomor 1 April 2020

Jurnal Informasi dan Komputer merupakan Sarana informasi ilmu pengetahuan, Teknologi dan Komunikasi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah, Ataupun studi pustaka. Jurnal ini terbit dua kali setahun pada bulan April dan Oktober. Berisi hasil penelitian ilmiah di bidang informatika yang bertujuan untuk menghubungkan adanya kesenjangan antar kemajuan teknologi dan hasil penelitian. Jurnal ini di terbitkan pertama kali pada tahun 2013.

Penanggung Jawab:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi

Pembina:

Ketua STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi
Ketua Lembaga Penelitian STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi

Pimpinan Redaksi

Dwi Marisa Efendi, S.Kom., M.Ti

Redaksi pelaksana

Rustam, S.Kom., M.Ti (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Nurmayanti M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Sukatmi, S.Kom., M.Kom (AMIK DCC
Bandar Lampung)
Sampurna Dadi Riskiono, M.Kom
(Universitas Teknokrat Indonesia)
Ifo Wahyu
Pratama, S.Kom., M.Ti (AMIK MASTER
Lampung)

Mitra Bestari

Merri Parida, M.Kom (STMIK Dian
Cipta Cendikia Kotabumi)
Amarudin, S.Kom., M.Eng (Universitas
Teknokrat Indonesia)
Didi Susianto, S.T., M.Kom (AMIK
DCC Bandar Lampung)
Alhibarsyah, S.T., M.Kom (Stmik Tunas
Bangsa Bandar Lampung)
Kemal Farouq Mauladi
, S.Kom., M.Kom (Universitas Islam
Lamongan)
Agus Setiawan S.Pd., M.Eng
(Universitas Muhammadiyah
Lamongan)

Penerbit : STMIK Dian Cipta Cendikia
Kotabumi Bekerja Sama Dengan LPPM
STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi.

Alamat Redaksi/Penerbit:

Jl. Negara No. 3 Candimas Kotabumi
Lampung Utara
No Telpon/Fax 0724 23003
Email : lppm-stmik@dcc.ac.id



JURNAL INFORMASI DAN KOMPUTER VOL. 8 NO. 1 THN. 2020

DAFTAR ISI

	Halaman
Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Lahan Kopi Terbaik Dengan Metode Ahp (Analytic Hierarchy Process) Sidik Rahmatullah, Rendy Abdurahman (AMIKKOM Jogja, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	01-07
Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Program Pembangunan Pemberdayaan Masyarakat Desa(P3md) Berbasis Web Mobile Ferly Ardhy, Firmansyah, Sidik Rahmatullah,(IIB Darma Jaya Bandar Lampung STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi, AMIKKOM Jogja).....	08-12
Sistem Informasi Pengolahan Data Alumni Sekolah Menengah Atas (Sma) Merri Parida, Nindiya Ova Rahmawati (AMIKKOM Jogja, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	13-22
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PUSKESMAS BESERTA SARANA DAN PRASARANA BERBASIS WEB MOBILE Nurmayanti, Windy Dwi Bahari (AMIKKOM Jogja, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	23-32
Rancang Bangun Sistem Informasi Konseling Untuk Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Berbasis Website Aliy Hafiz1, Galih Rakasiwi, Ifo Wahyu Pratama, Agus Komarudin, Bambang Suparpto, Fathurrahman Kurniawan Ikhsan (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung, Universitas Nahdhatul Ulama Lampung, AMIK Dian Cipta Cendikia Pringsewu, Universitas Mitra Indonesia, Lampung)	33-40
Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Driver Terbaik Menggunakan Metode Weight Product (Wp) Dina Lorenza, Pitrawati (STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi AMIK Dian Cipta Cendikia)	41-49
Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa Darsin (Universitas Megou pak Tulang Bawang)	50-54
Sistem Informasi Geografis Bengkel Motor Honda Resmi Bandar Lampung Sukatmi, Nuraini (AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung).....	55-59
Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Wajah Dengan Metode Certainty Factor Pada Klinik Skin Rachel Dwi Marisa Efendi, Putri Yulita Sari (IIB Darmajaya Bandar Lampung, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi)	60-69

Sistem Informasi Monitoring Siswa Pada Mts Al-Islamiah Bunut Kabupaten Pesawaran Yuli Syafitri ² , Reni Astika ¹ , Septian Hernando ³ <i>AMIK Dian Cipta Cendikia</i>	70-74
Aplikasi Kamus Bahasa Jepang Berbasis Mobile Android Rustam ² , A Yanda Febry Pangestu ² Sistem Informasi, Teknologi Komputer ¹ , IIB Darmajaya Bandar Lampung ² STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi	75-80

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BENGKEL MOTOR HONDA RESMI BANDAR LAMPUNG

Sukatmi¹, Nur Hasan²
Magister Teknologi Informatika¹, Manajemen Informatika²
IIB Darmajaya Bandar Lampung¹, AMIK DCC Bandar Lampung²
Jl. Cut Nyak Dien No. 65 Bandar Lampung, 0721- 250766,
Email : Sukatmi@dcc.ac.id.

ABSTRAK

Bengkel motor merupakan tempat dimana motor dimodifikasi atau diperbaiki. Bengkel motor Honda resmi merupakan tempat dimana motor keluaran Honda dimodifikasi atau diperbaiki. Pemakai motor Honda sudah mendominasi masyarakat Bandar Lampung. Oleh karena itu perlu dibangun sebuah sistem yang dapat mempermudah masyarakat Bandar Lampung dalam mencari lokasi bengkel motor Honda yang resmi yang ada di Bandar Lampung.

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi WebGIS yang dapat digunakan untuk mencari lokasi bengkel Honda resmi secara online. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka dan observasi. Metode Pengembangan Sistem yang digunakan *Extreme Programming*, yang memiliki keunggulan pengembangan sistem yang lebih cepat dan proses pengembangan lebih *responsive*. Alat pengembangan sistem yang digunakan adalah *Unified Modeling Language (UML)* yang meliputi *use case diagram*, *class diagram* dan *activity diagram*. Adapun bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan PHP dengan database MySQL.

Aplikasi WebGis dapat digunakan oleh semua orang untuk mencari bengkel Honda resmi yang ada di Bandar Lampung dengan dilengkapi fasilitas dari google maps berikut dengan informasi mengenai fasilitas yang ada di bengkel masing-masing.

Kata kunci : *Sistem Informasi Geografis, Bengkel Motor Honda Resmi, Extreme Programming, Unified Modeling Language, HTML, PHP.*

ABSTRACT

Bike shop is used to repair the motor. bike shop is the official Honda motorcycle workshop. therefore, an application was made to find a Honda workshop in Lampung city.

Collection techniques used were literature study and observation. The System Development Method used is Extreme Programming. The system development tool used is the Unified Modeling Language (UML) which includes use case diagrams, class diagrams and activity diagrams. The programming languages used are HTML and PHP with MySQL databases.

The WebGis application can be used by everyone. WebGis application is equipped with facilities from Google Maps along with information about the facilities in each workshop.

Keyword : *Geographic Information System, Official Honda Motorcycle Repair Shop, Extreme Programming, Unified Modeling Language, HTML, PHP.*

PENDAHULUAN

Pesatnya kemajuan jaman, membuat kendaraan bermotor sangat dibutuhkan sebagai media transportasi. Kendaraan bermotor membuat efisiensi waktu dan tenaga karena diciptakan memang untuk membantu aktivitas manusia. Demi kelancaran tugas maupun pekerjaan, kendaraan pribadi seperti sepeda motor merupakan salah satu aset utama untuk mendukung kelancaran mobilitas tersebut.

Tuntutan mobilitas yang tinggi mungkin saja menemukan kendala-kendala yang dapat menghambat mobilitas tersebut. Misalnya, kondisi jalanan yang macet, mendapati ban kendaraan bocor di jalan karena tertusuk paku, maupun masalah pada kendaraan yang digunakan. Menyikapi kendala yang terakhir ini, bengkel merupakan salah satu alternatif untuk memperbaiki masalah-masalah yang mungkin saja terjadi pada kendaraan. Pengetahuan yang terbatas terhadap kondisi lingkungan sekitar membuat informasi tentang bengkel yang tersedia ini menjadi sulit untuk didapat. Bertanya pada pengguna jalan sekitar juga tidak menjamin terkumpulnya informasi yang akurat. Teknologi yang semakin maju dan berkembangnya kehadiran suatu sistem informasi yang dapat memberitahukan letakgeografi serta informasi tentang bengkel yang tersedia di wilayah itu akan sangat membantu para pemilik kendaraan.

Berdasarkan uraian tersebut, perlu kiranya dibangun Sistem informasi Geografis (SIG) bengkel motor Honda resmi di Bandar Lampung. Dengan adanya sistem informasi geografis bengkel motor Honda resmi Bandar Lampung dapat memudahkan bagi masyarakat mencari lokasi bengkel motor Honda terdekat.

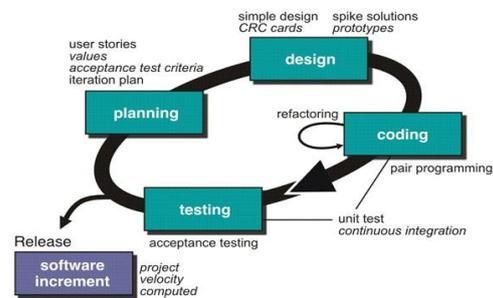
1. METODE PENELITIAN

1.1 Alat Perancangan

Dalam penelitian ini, yang digunakan sebagai sarana untuk membuat rancangan sistem adalah *Unified Modelling Language (UML)* yang meliputi usecase diagram untuk menggambarkan model sistem, activity diagram untuk rancangan program dan class diagram untuk rancangan basis data.

1.2 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Extreme Programming (XP)*. Pada metode ini Paradigma pembangunan mencakup seperangkat aturan dan praktik yang terjadi dalam konteks kerangka empat kegiatan yaitu: perencanaan, desain, pengkodean, dan pengujian. Keempat aktivitas inilah yang akan menghasilkan sebuah perangkat lunak yang didasari dengan konsep model *Extreme Programming*. (Pressman: 2010: 73). Gambar dibawah ini selain memberikan kesimpulan bagaimana penggunaan *Extreme Programming*



Gambar 1. Kerangka Kerja *Extreme Programming*

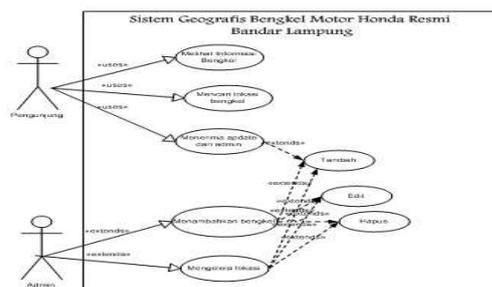
A, Planning

Pada tahap ini peneliti melakukan identifikasi kebutuhan sehingga diketahui kebutuhan input dan kebutuhan output. Kebutuhan input meliputi data lokasi, data benkel dan informasi terkait dengan bengkel. Kebutuhan output meliputi peta lokasi bengkel dan informasi yang terkait dengan bengkel yang bersangkutan.

B. Design

B.1 Model Sistem

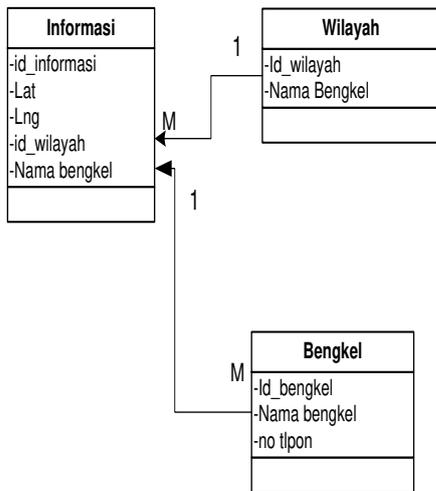
Model sistem untuk pengembangan sistem informasi geografis bengkel motor Honda resmi Bandar Lampung digambarkan dalam bentuk usecase diagram sebagai berikut.



Gambar 2. Model Sistem SIG Bengkel Motor Honda Bandar Lampung

B.2 Rancangan Basis Data

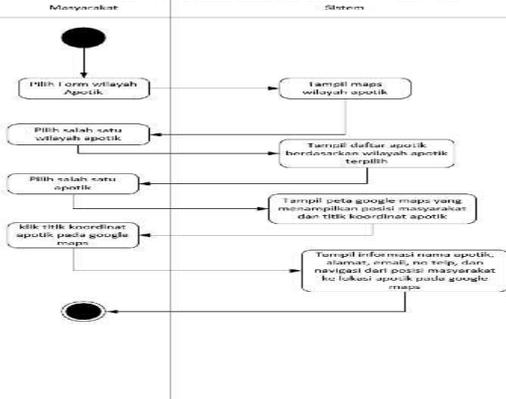
Rancangan basis data untuk pengembangan sistem informasi geografis bengkel motor Honda resmi Bandar Lampung dibuat dalam bentuk class diagram sebagai berikut.



Gambar 3. Rancangan Basis Data

B.3 Rancangan Input dan Output

Gambar 4. Rancangan Input Wilayah

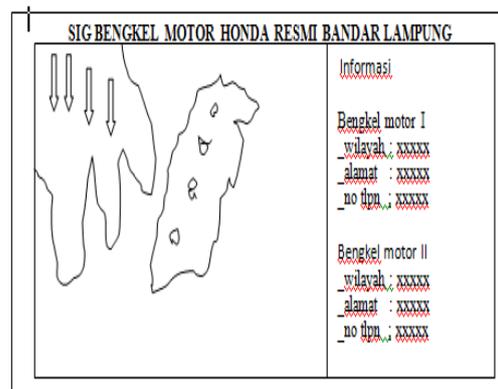


Gambar 6. Rancangan Input Informasi tentang Bengkel

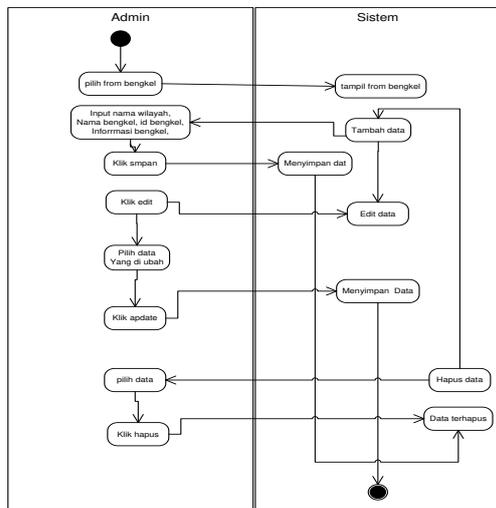
Gambar 7. Rancangan Output SIG Bengkel Motor Honda Bandar Lampung

B.4 Algoritma Program

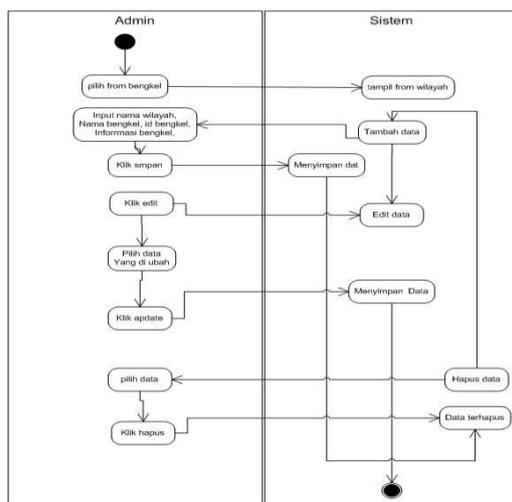
Algoritma program untuk pengembangan sistem informasi geografis bengkel motor Honda resmi Bandar Lampung dibuat dalam activity diagram sebagai berikut.



Gambar 8. Activity Diagram Pengolahan Data Lokasi



Gambar 9. Activity Diagram Pengolahan Data Bengkel

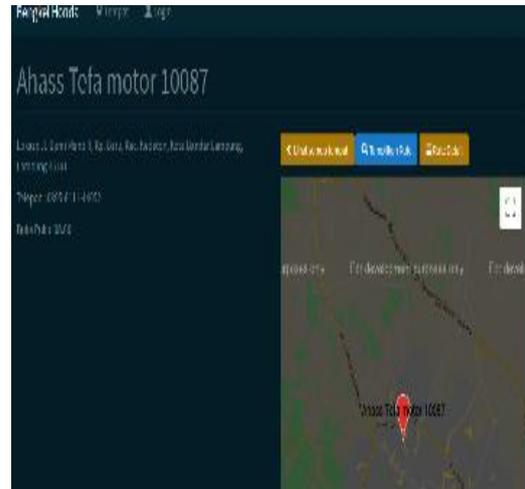


Gambar 10. Activity Diagram Akses Masyarakat Pengguna

2. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Login Admin

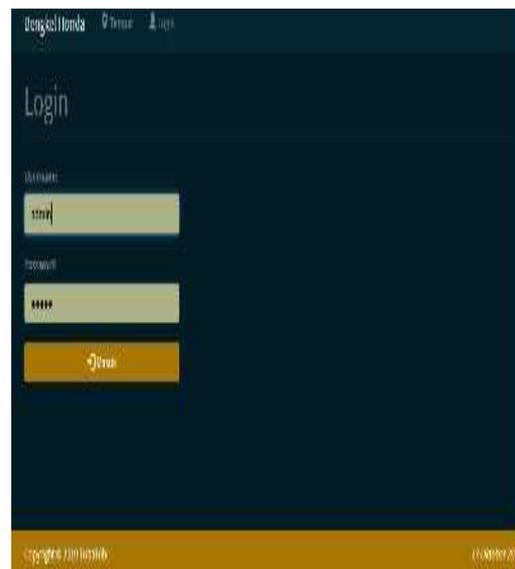
Halaman ini merupakan halaman untuk masuknya admin kedalam halaman Administrator dimana setiap berita atau informasi yang ingin di upload harus melalui halaman tersebut.



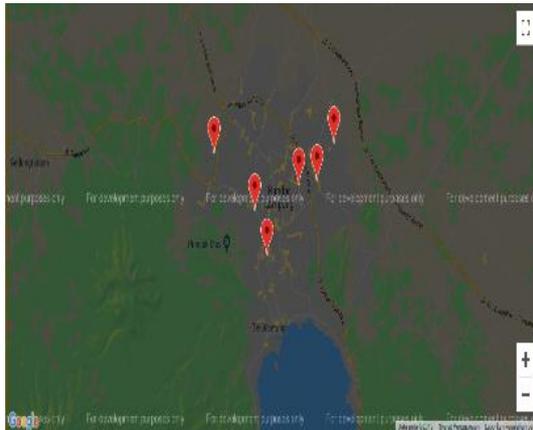
Gambar 11. Login Halaman Admin

3.2 Output WebGIS Bengkel Motor Honda Resmi Bandar Lampung

Halaman ini merupakan tampilan pertama saat user menjalankan aplikasi ini. Selanjutnya melalui halaman beranda berikut user dapat mencari lokasi bengkel motor Honda resmi terdekat. Selanjutnya akan diperoleh hasil lokasi bengkel terdekat dalam bentuk peta/map. Dari halaman tersebut user juga dapat mendapatkan informasi yang terkait dengan bengkel tersebut.



Gambar 12. Halaman Utama



Gambar 13. Output Lokasi dan Informasi Bengkel

3. PENUTUP

Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa sistem informasi geografis bengkel motor Honda resmi Bandar Lampung sangat dibutuhkan masyarakat guna membantu mencari lokasi dan informasi bengkel Honda yang dibutuhkan. Aplikasi yang dikembangkan dalam penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Geografis Bengkel Motor Honda Resmi di Bandar Lampung yang dapat diakses masyarakat guna membantu mencari lokasi dan informasi bengkel Honda resmi yang dibutuhkan.

4. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mustofa, Wahyu Dwi, 2015, Perancangan Aplikasi Pencarian Bengkel di Kabupaten Gunung Kidul Menggunakan Global Positioning System(GPS) Berbasis Android. STMIK AMIKOM, Yogyakarta
- [2] Priyani Tutty, 2014, *Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Lokasi Balai Kesehatan yang Bekerjasama Dengan BPJS Dengan Menggunakan Metode Waterfall*, Universitas Bandar Lampung
- [3] Sugiarti, Yuni, 2013, Analisis dan Perancangan Unified Modelling Language), Graha Imu, Yogyakarta.

- [4] Tjiptanata Agus, Ricky, 2011, Sistem Informasi Geografis Rumah Sakit Berbasis Web. Seminar Nasional dan Ekspo, Teknik Elektro, Depok, Indonesia, ISSN : 2088-9984
- [5] Wahana Komputer, 2011, Adobe Dreamweaver CS5 Untuk Beragam Desain Website Interaktif, Yogyakarta, Andi
- [6] Wahana Komputer, 2009, Java Programming, Yogyakarta, Andi Offset
- [7] Yuliani, Sylvia Tri. (2016). Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Untuk Pemetaan Pasar Tradisional Di Kota Semarang Berbasis Web. Jurnal Geodesi UNDIP. ISSN : 2337-845X. Volume 5, Nomor
- [8] Efendi, Dwi Marisa, Muhammad Bayu, and Joni Darsyah. "Sistem Informasi Geografis Lokasi Kos Dan Penginapan Berbasis Web Pada Wilayah Kotabumi Kabupaten Lampung Utara." *Jurnal Informasi Dan Komputer* 6.2 (2018): 1-10.