



ISSN : 2339 - 1871

JURNAL ILMIAH BETRIK

Besemah Teknologi Informasi dan Komputer

Editor Office : LPPM Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam, Jln. Masik Siagim No. 75
Simpang Mbacang, Pagar Alam, SUM-SEL, Indonesia
Phone : +62 852-7901-1390.
Email : betrik@sttpagaralam.ac.id | admin.jurnal@sttpagaralam.ac.id
Website : <https://ejournal.sttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/index>

Sistem Informasi Pariwisata Untuk Memudahkan Wisatawan Dalam Menentukan *Rute* Perjalanan Berwisata di Kota Pagar Alam Berbasis *Web*

Fitria Rahmadayanti¹, Evy Septriani²

Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam¹²
Jalan Masik Siagim No.75 Simpang Mbacang Kec. Dempo Tengah Kota Pagar Alam
Sur-el : ria.ria.rr71@gmail.com¹, evyseptriani@yahoo.com²

Abstrak: Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah Sistem Informasi Pariwisata berbasis *Web*. Dalam penyampaian seputar pariwisata masih dilakukan promosi melalui media masa televisi, surat kabar, spanduk dan baleho. Dampaknya wisatawan masih terasa kesulitan dalam menentukan perencanaan perjalanan wisata di kota Pagar Alam. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Web Engineering* dengan lima tahapan *Customer Communication, Planning, Modelling, Construction* dan *Deployment*. Oleh karena itu, peneliti akan membuat sebuah sistem informasi pariwisata berbasis *web* guna untuk mempermudah para wisatawan dalam mencari informasi seperti data objek wisata, data hotel dan data restoran serta tempat yang di hubungkan dengan *google map*. Dengan adanya sistem informasi berbasis *web* dapat membantu penyebaran promosi ke wisatawan secara luas untuk meningkatkan kunjungan para wisatawan ke Kota Pagar Alam.

Kunci Utama: Sistem Informasi, Pariwisata dan *Web Engineering*

Abstract: *This study aims to create a Web-based Tourism Information System. In conveying about tourism, promotion is still carried out through the mass media of television, newspapers, banners and baleho. The impact is that tourists still find it difficult to determine the planning of a tour in the city of Pagar Alam. The system development method used is the Web Engineering method with five stages of Customer Communication, Planning, Modeling, Construction and Deployment. Therefore, the researcher will create a web-based tourism information system in order to make it easier for tourists to find information such as tourist attraction data, hotel data and restaurant data as well as places that are connected to the google map. With the existence of a web-based information system can help spread promotions to tourists widely to increase tourist visits to the City of Pagar Alam.*

Keywords: *Information Systems, Tourism and Web Engineering*

1. PENDAHULUAN

Di era globalisasi saat ini perkembangan teknologi informasi berkembang sangatlah pesat. Suatu informasi dengan mudahnya didapat yang dikemas melalui sistem atau aplikasi dan didukung oleh kemajuan internet. Sistem Informasi adalah kumpulan dari sub sistem yang saling terintegrasi dan berkolaborasi untuk menyelesaikan masalah tertentu dengan cara mengolah data hingga memiliki nilai tambah dan bermanfaat bagi pengguna (Taufiq, 2018).

Dengan adanya Sistem Informasi, pekerjaan dapat dilakukan dengan mudah oleh penggunanya seperti halnya sistem informasi pariwisata yang dapat mempermudah para wisatawan untuk mengetahui banyak informasi mengenai objek wisata melalui sistem.

Kota Pagar Alam merupakan salah satu kota di Provinsi Sumatera Selatan yang terkenal dengan objek wisata yang menawan. Akan tetapi dalam penyampaian mengenai pariwisata masih menggunakan promosi melalui media masa

televisi, surat kabar, radio, spanduk dan baleho. Teknik penyampaian seperti ini belum cukup untuk menginformasikan kepada seluruh wisatawan secara luas. Para wisatawan akan merasa kesulitan dalam menentukan perencanaan wisata karna belum tau persis mengenai objek wisata yang ada di kota Pagar Alam.

Oleh karena itu, peneliti membuat sebuah sistem informasi pariwisata berbasis *web* secara *online* yang dapat digunakan untuk memudahkan sekaligus mempromosikan kepada para wisatawan mengenai objek wisata, hotel dan restoran yang ada di kota Pagar Alam. Dalam penelitian ini juga di fasilitasi tempat dari berbagai objek wisata, hotel maupun restoran yang dihubungkan langsung ke *google map*. Dengan program sistem informasi berbasis *web* ini dapat membantu meningkatkan penyebaran informasi mengenai objek wisata secara luas dan meningkatkan daya tarik wisatawan dalam berwisata di Kota Pagar Alam.

Penelitian ini membantu pemerintahan dalam mengenal Pariwisata yang ada di Kota Pagar Alam, dimana sistem ini akan memberikan informasi data objek wisata, data hotel dan data restoran serta tempat yang dihubungkan ke *google map*. Dari sistem yang dibuat akan menjadikan sebagai media promosi Kota Pagar Alam untuk menambah minat para wisatawan berkunjung ke Pagar Alam.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka perlu dilakukan penelitian untuk membuat sistem informasi berbasis *web*, maka peneliti mengajukan judul “Sistem Informasi Pariwisata Untuk Memudahkan Wisatawan Dalam Menentukan *Rute* Perjalanan Berwisata di Kota Pagar Alam Berbasis *Web*”.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Rohmat Taufiq (2013) Metode *Web Engineering* adalah urutan langkah yang terstruktur untuk mengembangkan sebuah sistem informasi berbasis komputer dalam referensi, metode pengembangan sistem diistilahkan dengan sistem *developmnet methodology* atau rekayasa perangkat lunak (*software engineering*). Metode *Web Engineering* terdapat 5 (lima) tahapan untuk dapat mengembangkan suatu perangkat lunak seperti gambar dibawah ini :

Tahapan *Web Engineering* adalah sebagai berikut :

1. *Customer Communication*
Komunikasi antar peneliti dengan calon pengguna yang dihubungkan dengan sistem informasi dan sistem akan mendefinisikan hal apa saja yang termuat dalam aplikasi *web*, misalnya *web* yang akan dibangun, *database* yang digunakan, integrasi antara *web* yang akan dibangun dengan situasi sistem yang sedang berjalan seperti hubungan antara peneliti dengan calon pengguna dan melakukan pengumpulan informasi tentang hal hal yang akan dimuat dalam *web* ynag melibatkan semua pengguna (Taufiq, 2018).
 2. *Planning*
Kegiatan ini menggabungkan pembentukan kode kode bisa secara manual maupun otomatis dan pengujian yang sangat dibutuhkan untuk menemukan kekeliruan kekeliruan atau kesalahan dalam kode program komputer yang dihasilkan sebelumnya (Taufiq, 2018).
 3. *Modelling*
Tujuan dari aktivitas adalah untuk menjelaskan hal – hal apa saja yang memang diperlukan / dibutuhkan pada aplikasi yang akan dibangun dan solusi yang ditawarkan yang diharapkan dpat menjawab apa yang tersirat dari hasil hasil analisa dan pengumpulan data (Taufiq, 2018).
 4. *Construction*
Pembangunan aplikasi *web* memadukan antara perkembangan teknologi dengan *tools* pengembangan *web* yang telah ada diantaranya struktur tabel, struktur menu program dan rancangan antar muka (Taufiq, 2018).
 5. *Deployment*
Perangkat lunak disajikan kepada pelanggan yang kemudian mengevaluasi produk yang disajikan akan memberikan umpan baik berdasarkan evaluasi tersebut (Taufiq, 2018).
- ### 2.2 Usecase Diagram
- Pada diagram ini yang menjadi aktor sebagai admin adalah pegawai dinas pariwisata kota pagar alam dan aktor kepala dinas, sedangkan user adalah masyarakat atau pengguna lainnya. Pada halaman *admin* harus melakukan login terlebih dahulu untuk masuk ke menu admin agar bisa melakukan kegiatan yang ada pada menu *admin* seperti mengelola berita, mengelola wisata, mengelola hotel,



Gambar 7. Halaman Wisata

3.3 Halaman Hotel

Halaman ini akan tampil ketika *User* memilih menu *navigasi* Pariwisata dan sub menu Hotel. Halaman ini menampilkan tentang Hotel yang ada di Kota Pagar Alam



Gambar 8. Halaman Wisata

4. SIMPULAN

4.1 Simpulan

Dalam penelitian ini telah diuraikan proses perancangan dan pembangunan aplikasi manajemen surat pada Dinas Kesehatan Kota Pagar Alam menggunakan *Codeigniter*. Berdasarkan hasil analisis pada Dinas Kesehatan Kota Pagar Alam maka penulis membuat kesimpulan :

1. Perancangan dalam pembuatan aplikasi *management* surat ini, menggunakan *Framework Codeigniter* dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan *database MySQL*.
2. Sistem ini dapat mempermudah pengguna/pegawai dalam mengelola dan mencari informasi surat masuk dan surat keluar yang ada pada Dinas Kesehatan Kota Pagar Alam.
3. Pengguna juga dapat membuat laporan berdasarkan tanggal yang dimasukkan oleh pengguna itu sendiri sehingga dapat mempermudah dalam pembuatan laporan agenda surat masuk dan surat keluar.
4. Dari pengujian sistem yaitu menggunakan metode *black box testing*, dapat dilihat bahwa aplikasi manajemen surat yang

telah dibuat sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan dinyatakan berhasil.

4.2 Saran

Berikut saran – saran untuk pengembangan lebih lanjut terhadap sistem informasi manajemen surat pada program studi sistem informasi :

1. Sistem ini hendaknya dapat dipergunakan oleh personil yang memahami sistem komputerisasi, sehingga penyajian datanya dapat dilakukan dengan baik.
2. Perlu adanya pengembangan dari segi desain, dan kemudahan dalam pengoperasian aplikasi manajemen surat kedepannya.
3. Seiring dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, maka tidak menutup kemungkinan program yang sudah ada ini nantinya akan dikembangkan lagi

DAFTAR RUJUKAN

- Farrel, G., Saputra, H. K., & Novid, I. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menyurat. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*.
- Guntari, R., & Setiawan, R. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Surat. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*.
- Herianto, I., & Triwibowo, T. (2013). *Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika Bandung.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. ANDI.
- Nur, M. S. (2017). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Manajemen Stok Obat Menggunakan Metode Fifo (First In First Out).
- S., R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.

- Sitohang, H. T. (2018). Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*.
- Vironica, A., & Sukadi. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Nawangan. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*.