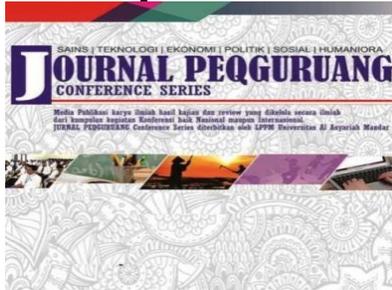


Graphical abstract



TRANSAKSI JUAL BELI *CHIP* DALAM *GAME ONLINE HIGGS DOMINO* MENURUT FIQH MUAMALAH

¹M. Fadly Setiawan, ²Andi Sudarmin Azis, ³Rahmah Muin

*Program Studi Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Agama Islam Universitas Al Asyariah Mandar

fadlys649@gmail.com

Abstract

The purpose of this study is 1) to determine the process of buying and selling tokens in the online game Higgs Domino, and 2) knowing the process of buying and selling tokens in the online game Higgs Domino according to fiqh muamalah. This type of research is a qualitative field research. The location of this studio is in the Polewali sub-district, Polewali Mandar Regency, specifically for gamers or people who play the online game Higgs Domino. Sources of data in this study are primary and secondary data sources. Data collection methods include observation, in-depth interviews, and recording. The data analysis used in this study applies to investigations, namely the purchase and sale of tokens based on the online game Higgs domino fiqh muamalah. Test the validity of the data in this study is the addition of observation and triangulation of data. The result of this research is that the transaction process for buying and selling tokens in the online game domino Higgs is carried out in two ways. The first method is bank transfer, and the second method is cash on delivery (COD). In addition, by promoting the Higgs Dominoes online game chip, you can use social media such as WhatsApp, Facebook and similar media. From the perspective of muamalah fiqh, in the practice of buying and selling domino Higgs online, consent and qabul are clear. Because it is clear that the seller is consciously selling, and the buyer is also consciously buying what the seller is selling. However, the subject did not comply with Sharia law. Because there are still subjects (baligh) that are not in accordance with Islamic law, and items that contain mayir elements. And clearly prohibited from selling goods or anything obtained from illegal activities. Domino Higgs online game token exchange transactions are illegal. Judging by the original law, it is illegal to obtain the item. Because it is done through playing (maysir).

Keywords: *Trading, Buying And Selling, Online Game Higgs Domino*

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah 1) untuk mengetahui proses jual beli token pada game online Higgs Domino, dan 2) mengetahui proses jual beli token pada game online Higgs Domino menurut fiqh muamalah. Jenis penelitian ini adalah penelitian lapangan kualitatif. Lokasi studio ini berada di kecamatan Polewali Kabupaten Polewali Mandar, khusus untuk para gamers atau orang-orang yang memainkan game online Higgs Domino. Sumber data dalam penelitian ini adalah sumber data primer dan sekunder. Metode pengumpulan data meliputi observasi, wawancara mendalam, dan pencatatan. Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini berlaku untuk investigasi penelitian, yaitu pembelian dan penjualan token berdasarkan game online Higgs domino fiqh muamalah. Uji validitas data dalam penelitian ini adalah penambahan observasi dan triangulasi data. Hasil dari penelitian ini adalah proses transaksi jual beli token pada game online domino Higgs dilakukan dengan dua cara. Metode pertama adalah transfer bank, dan metode kedua adalah cash on delivery (COD). Selain itu, dengan mempromosikan chip game online Higgs Dominoes, Anda dapat menggunakan media sosial seperti WhatsApp, Facebook, dan media serupa. Dari perspektif fiqh muamalah, dalam praktek jual beli domino Higgs secara online, ijab dan qabul sudah jelas. Karena jelas bahwa penjual secara sadar menjual, dan pembeli juga secara sadar membeli apa yang dijual penjual. Namun, subjek tidak mematuhi hukum Syariah. Karena masih ada subyek (baligh) yang tidak sesuai dengan syariat Islam, dan barang yang diperdagangkan mengandung unsur mayir. Dan jelas dilarang menjual barang atau apapun yang diperoleh dari kegiatan ilegal. Transaksi pertukaran token permainan domino Higgs online adalah ilegal. Dilihat oleh hukum asli, adalah ilegal untuk mendapatkan barang tersebut. Karena dilakukan melalui bermain (maysir).

Kata Kunci: *Perdagangan, Jual Beli, Game Online Higgs Domino*

Article history

DOI: <https://dx.doi.org/10.35329/jp.v3i2.2147>

Received : 23 Juli 2021 | Received in revised form : 29 Agustus 2021 | Accepted : 30 September 2021

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi komputer telekomunikasi dan informatika sudah berjalan sudah berjalan sedemikian rupa dan sangat tidak sama menggunakan tahun-tahun sebelumnya. Pemanfaatan teknologi yang mendorong pertumbuhan usaha yang pesat, lantaran banyak sekali berita bisa tersaji secara cepat dan gampang diperoleh melalui perangkat komputer, telepon genggam, dan jaringan internet.

Semakin berkembangnya teknologi, semakin banyak juga pengguna teknologi. Bahkan perkembangan teknologi dipakai menjadi wahana untuk melakukan komunikasi. Dari sekian banyak pelaku yang memakai wahana pengembangan teknologi komputer, hal ini pula menambah jumlah permasalahan yang terjadi pada dunia maya.

Sajian game online saat ini begitu banyak yang memudahkan para penggunanya.

Banyak game online bermunculan dan dimudahkan menggunakan sajian transaksi antara satu pengguna menggunakan pengguna lainnya. Salah satu contoh dari game tersebut yaitu game COC, ML, PUBG dan Higgs domino. Lantaran kali ini tidak seperti sebelumnya. Jika dulu game dimainkan hanya dua orang sekarang dapat dimainkan oleh lebih dari dua orang. Banyak orang yang memanfaatkan game online untuk dijadikan usaha atau penghasilan.

Tinjauan pustaka sebelumnya dari penelitian ini adalah: skripsi dengan judul "Jual beli akun COC dalam perspektif hukum Islam" oleh Muh. Fauzan. Dan skripsi dengan judul "Perjanjian jual beli akun game online COC ditinjau dari hukum Islam. Adapun manfaat dari penelitian ini, bisa dijadikan menjadi asal data oleh peneliti selanjutnya yang menelaah subjek yang sama.

2. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini menggunakan jenis penelitian field research kualitatif. Dimana pendekatan yang digunakan pendekatan normatif yang berlandaskan dari al-qur'an, hadist dan sumber lain yang berkaitan dengan rumusan masalah dalam penelitian ini.¹ Adapun pengumpulan data atau cara mengumpulkan data dalam penelitian ini memakai observasi, wawancara, dan dokumentasi. Alat yang digunakan dalam penelitian ini seperti handphone, buku catatan dan alat-alat yang membantu dalam penelitian ini. Dalam pengolahan dan analisis datanya menggunakan cara atau metode induktif yang dimana

dimulai dari fakta-fakta, gejala-gejala dan masalah yang ditemukan selama melakukan observasi.²

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Transaksi jual beli chip game online higgs domino yang dilakukan oleh masyarakat di Kecamatan Polewali Kabupaten Polewali Mandar bahwa mereka dalam bertransaksi jual beli chip mereka kadang membayar secara langsung atau mereka melakukan pembayaran transfer antar bank.

Pada penelitian ini tentang jual beli chip permainan domino higgs online yang dilakukan oleh warga pada Kecamatan Polewali Kabupaten Polewali Mandar bahwa pada jual beli chip terkadang mereka membayar secara pribadi atau mereka melakukan pembayaran transfer antar bank.

Hasil wawancara beserta narasumber tentang proses transaksi jual beli chip:

Riki anak Sekolah Menengah Atas (17 Tahun): biasapi itu belika chip kak jibila apa pada, kalo habis betulmi chipku, biasaka bellika chip ditemanku ji, biasa kuchatt saja 1b mu dulu e besokpi kubayar kalo ketemuki.

Dari hasil wawancara beserta anak Sekolah Menengah Atas yang bernama Riki menyampaikan bahwa: Riki umumnya membeli chip apabila chipnya telah habis atau kosong lantaran pada game online higgs domino kita tidak bisa bermain game apabila tidak memiliki chip. Riki pula umumnya membeli chip dari temannya, beliau hanya mengirimkan pesan ketemannya melalu via chattingan menggunakan menyampaikan kirimkan aku chip nanti saya bayar jika sudah jika ketemu.

Dalam proses transaksi jual beli chip game online higgs domino Riki lebih menggunakan sistem COD atau membayar chip waktu bertemu pribadi menggunakan si penjual chip.

Wawan Seorang Mahasiswa (24 Tahun): ais kalo aku mauka chip tappa bilangka saja ditemanku adakah sedekah? Tapi kalo tidak ada yah terpassa belliki. Saya biasa ku transferkanji temanku kutempati belli chip. Apa sebenarnya toh tergantung moodku jie kalo mauka lagi lagi main. Apa biasa toh sibukkiã•

Dari hasil wawancara beserta Wawan Seorang Mahasiswa menyampaikan bahwa:

Wawan apabila kehabisan chip pribadi mengeluarkan kalimat adakah sedekah? Kalimat tadi sama hitz dikalangan pecinta game online higgs domino. apabila Wawan

¹ Nana Syaodih, *Metode Penelitian Pendidikan*, (Bandung: Rosda Karya, 2006), h.60.

² J.R. Raco, *Metode Penelitian Kualitatif, Jenis Karakteristik dan Keunggulan*, (Jakarta: Grasindo, 2008), h. 121.

tidak menerima sedekah menggunakan berat hati dia akan membeli chip agar bisa bermain game online higgs domino sangat bertenaga dan Wawan umumnya membeli chip diteman-temannya.

Dalam proses transaksi jual beli jual beli chip game online higgs domino Wawan sangat mengandalkan sistem transferan. Selain itu pada mempromosikan chip game online higgs domino mereka memakai media umum menjadi media promosi. Bagi mereka mempromosikan lewat sosial media lebih cepat.

Hasil wawancara beserta beberapa narasumber tentang media yg dipakai pada mempromosikan jual beli chip game online higgs domino.

Mahasiswa (25 Tahun): kjual biasa chipku pada WA & Fb. Disituka biasa jual lantaran banyak yg pake WA & Fb. apakalo Instagram jarang pake dia. Tapi biasa toji kjual yang cari chip yah begitumi cari difbka biasa pula siapa yg jual apa umumnya murah-murah pula dijual kalo difb. Apa aku kutampung ji biasa chipku baru kjual balik biasanya kebellikan 55ribu atau 60ribu yah kjual mi pula biasa harga 65ribu

Dari hasil wawancara beserta seseorang mahasiswa yang bernama Reza menyampaikan Bahwa: Reza menjual chip miliknya melalui media whatsapps dan fb lantaran lebih banyak yang menggunakan ke 2 pelaksanaan atau media tadi. Selain itu Reza tidak memakai media instagram pada mempromosikan chipnya. Reza pula terkadang mencari atau ingin membeli chip melalui fb, lantaran dari Reza harga chip pada fb lebih murah dan apabila menerima harga murah Reza membeli banyak dan menampungnya. Setelah itu Reza menjual balik chip yang sudah dibeli menggunakan harga kisaran 55ribu sampai 65ribu.

Permainan atau kompetisi pada bahasa Arab dianggap musabaqah berdasarkan istilah as-sabqu yang berarti berusaha dahulu pada menghayati sesuatu atau pada segala hal. Jadi musabaqah berarti aktivitas yang mengandung persaingan buat lebih berdasarkan yang lain pada suatu hal. Hukum permainan awal merupakan diperbolehkan apabila Anda bersaing menggunakan orang lain pada sesuatu dan mencoba lebih berdasarkan yang lain. Hal ini tentunya aturan asalnya boleh (boleh), akan tetapi sanggup berubah, sanggup sunnah atau sanggup pula haram tergantung aktivitasnya. Soalnya jika pada kompetisi terdapat taruhan atau hadiahnya seperti maysir.³

Adapun rukun jual beli tadi merupakan : Subjek Jual Beli Masuk nalar Atas kemauan sendiri (bukan paksaan) tidak hiperbola Baligh Tetapi pada proses melakukannya, pada konflik yang diteliti peneliti

mengenai jual beli chip online, higgs domino tentang subjek jual beli tidak sinkron menggunakan syariat Islam.

a. Syarat subjek jual beli yg tidak sinkron menggunakan hukum Islam merupakan kedewasaan seorang yang melakukan jual beli (baligh). Anak-anak. Adapun hasil wawancara dari anak SMP.

Iqbal Anak Sekolah Menengah pertama (14 Tahun): mulaika game online higs domino sejak tahun kemarin akan tetapi belumpi misalnya kini , apa dulu masih murah-murah harga chip, dulu bisaki beli banyak-banyaksekarang susahmi apa naikmi juga harganya chip baru biasa juga namarahika mamaku apa selaluka minta uang akan tetapi kalo pribadi memang banyakka biasa kjual pula chipku keteman-temanku.

Dari hasil wawancara beserta Iqbal seseorang murid menengah pertama: Iqbal mulai bermain game online higgs domino sejak tahun kemarin, dalam saat itu chip masih murah tidak seperti sekarang ini yang harganya mulai mahal. Dulu Iqbal sanggup membeli banyak chip akan tetapi kini telah susah. Bahkan Iqbal acapkali dimarahi oleh Ibunya lantaran selalu meminta uang. Akan namun, apabila Iqbal menang pada game online higgs domino umumnya Iqbal menjual chipnya.

b. Objek Jual Beli

- 1) Objek Membersihkan barang, adalah barang yg akan diperdagangkan kentara asalnya atau bukan barang haram
- 2) Dapat dipakai Milik orang yg melakukan kontrak
- 3) Mampu mengajukan Mengetahui Barang kontrak pada tangan

c. Ijab & Qobul

Ada banyak cara yang dapat dilakukan untuk melakukan proses transaksi jual beli bagi pelaku yang menjual chip game higgs domino yaitu:

1. Dapat dilakukan transfer antar bank
2. Melakukan pembayaran ditempat atau dikenal istilah COD.

Adapun rukun jual beli tadi merupakan

1. Subjek Jual Beli

Rukun pertama dalam jual beli yaitu disebut subjek yang dimana dimaksud subjek adalah pelaku jual beli. Adapun pelaku jual beli harus memiliki atau wajib :⁴

- a) Cerdas atau pintar agar tidak dapat dibodohi

³ Afzalur Rahman, *Doktrin Ekonomi Islam Jilid IV*, (Yogyakarta: PT Dana Bhakti Wakaf, 1995), h. 141-142.

⁴ Dimyudin Djuwaini, *Pengantar Fiqh Muamalah*, (Bandung: Pustaka Pengajar, 2008), h. 56.

- b) Dilakukan dengan keinginan sendiri tanpa paksaan siapapun.⁵
- c) Penjual dan pembeli sama-sama mengetahui ijab dan akadnya.
- d) Sudah bagih atau dewasa.

2. Objek Jual Beli

Objek jual beli yaitu barang yang perjual belikan dan nampak dilihat.⁶

Barang yg dibuat obyek dalam hal jual beli wajib memiliki kondisi-kondisi: barang bersih, bisa dipakai, milik orang yang melakukan akad, bisa menyerahkannya, mengetahui dan barang tersebut milik penjual. Uraian tentang kondisi-kondisi obyek jual beli merupakan menjadi berikut: Bersihkan Item Yang dimaksud menggunakan barang, yaitu barang yang jual, adalah benda yang tidak tergolong benda-benda haram seperti najis dan barang haram lainnya.

Orang yang melaksanakan akad Artinya, orang tersebut benar-benar pemilik barang tersebut. Dapat menyerahkan barang tersebut kepada sipembeli dan disepakati dalam ketika barang diserahkan pada pembeli. Mengetahui Tahu pada sini sanggup diartikan lebih luas, yaitu melihat sendiri syarat barangnya, baik menyangkut jumlah, takaran, takaran, juga kualitasnya.

Barang-barang yang terdapat pada tangan Mengenai perjanjian jual beli suatu barang yang belum sebagai milik (bukan milik penjual) dihentikan, lantaran sanggup jadi barang tadi rusak atau tidak bisa dinyatakan menjadi perjanjian.

Berdasarkan objek yang diperjualbelikan pada kasus seperti ini, yaitu hanya dapat dilihat dari barang tersebut yaitu barangnya bersih . karena barang yang didapatkan secara mudah tanpa bekerja keras.

Sedangkan maysir memakai segala bentuk harta menggunakan tujuan memperoleh laba, undian, taruhan, atau perjudian dan sebagainya. Dalam peradilan terdapat 3 unsur:⁷

- 1) Adanya taruhan dalam harta/materi (dari berdasarkan ke 2 belah pihak yang berjudi).
- 2) Memakai permainan yang dapat menentukan pemenang dan yang kalah.

Surah Al-Baqarah Ayat 219:

Terjemahannya: Mereka bertanya kepadamu mengenai khamar dan judi. Katakanlah: "Pada keduanya masih ada dosa yg akbar dan beberapa manfaat bagi insan, namun dosa keduanya lebih akbar berdasarkan manfaatnya".

Dan mereka bertanya kepadamu apa yang mereka nafkahkan. Katakanlah: "Yang lebih berdasarkan keperluan". Demikianlah Allah menampakkan ayat-ayat-Nya kepadamu agar engkau berfikir. Surah Al-Maidah Ayat 90⁸

Terjemahannya: Hai orang-orang yg beriman, sesungguhnya (meminum) khamar, berjudi, (berkorban buat) berhala, mengundi nasib menggunakan panah, merupakan termasuk perbuatan syaitan. Maka jauhilah perbuatan-perbuatan itu supaya engkau menerima keberuntungan.

Dalam bermualah di umat muslim dilarang keras melakukan jual beli seperti:

- 1) Jual beli minuman keras (Khamar)
- 2) Menjual bangkai
- 3) Barang hasil perjudian
- 4) Jual beli barang dari perjudian dan pencurian
- 5) Menjual kitab yang sesat
- 6) Jual beli barter yang tidak setara

Bisa diuraikan bahwa transaksi jual beli chip game online tidak diperbolehkan dari aturan Islam, lantaran pada prakteknya pengguna game online higgs domino online memperdagangkan output perjudian buat ditukarkan menggunakan uang. Dan kentara bahwa dihentikan menjual barang atau apapun yang diperoleh berdasarkan perbuatan melawan aturan.

3. Ijab dan Qobul

Ijab adalah kutipan berdasarkan seorang penjual, misalnya "Saya menjual barang ini menggunakan harga jual". Dan Qabul merupakan salam berdasarkan pembeli. Seperti "Saya membeli barang ini berdasarkan Anda menggunakan harga yang wajar". Dimana, keduanya tersedia dari arti yang tidak sama, misalnya penjual menyampaikan "Saya mempunyai barang ini", lalu pembeli menyampaikan "Saya membelinya" dan sebaliknya. Selain itu, jeda antara ijab dan qabul tidak terlalu usang , lantaran jeda pisah yang usang bisa menciptakan qabul keluar (pembatalan). Sedangkan senang dan tidak senang tidak bisa diidentifikasi menggunakan kentara kecuali menggunakan perindikasi kutip, lantaran perasaan senang bergantung dalam hati masing-masing.

Inilah pendapat sebagian akbar ulama lain yang beropini bahwa lafadz tidak sebagai rukun, hanya dari adat. apabila dari adab sudah ditetapkan bahwa hal itu termasuk jual beli, itu telah relatif lantaran tidak terdapat dalil yang

⁵ Suhrawardi K. Lubis dan Farid Wajdi, *Hukum Ekonomi Islam*, (Jakarta: Sinar Grafika, 2012), h. 141.

⁶ Taqiyuddin Abu Bakar, *Kifayul Akhyar*, (CV Bina Iman, 1995), h. 537.

⁷ Taufik dan Ali Masjono, "*Hubungan Maisir, Gharar, dan Riba dengan strategi Pembiayaan Berbasis Syariah di Bank Muamalat Indonesia*", 2015, h. 352.

⁸ Departemen Agama RI, *Al Qur'an Maudah Ayat 90 dan terjemahannya*, (Jakarta: CV Darus Sunnah, 2013), h. 172.

kentara buat mewajibkan lafad. Juga wajib mendeskripsikan kesediaan pihak-pihak yang bersangkutan, tidak dipaksa, dan tidak terintimidasi sang pihak lain lantaran membutuhkan saat yang usang buat jual beli. Yang terjadi pada praktek pembelian recreation on-line Higgs Domino merupakan penjual dan pembeli menurut perasaan senang sama senang. Yaitu dimana penjual menjual output permainan domino higgs menggunakan maksud berharap sejumlah nominal uang dan pembeli pula membeli chip (indera tukar uang pada permainan online) yang dijual sang pembeli secara senang sama senang.

Lantaran pembeli menggunakan membeli chip (indera tukar uang pada game online) adalah galat satu cara pembeli buat memainkan recreation online tadi. Jadi Ijab dan qabul pada jual beli chip recreation online, higgs domino ini kentara. pembeli pula menggunakan sadar menyampaikan berdasarkan apa yang penjual jual.

Jual beli belum dikatakan absah sebelum ijab dan qabul dilakukan, lantaran Ijab dan Qabul memperlihatkan kerelaan (kidhan).⁹ Lantaran rasa senang sama senang dan penjual menyatakan Saya menjual barang ini pada Anda menggunakan satu harga maka pernyataan tadi merupakan Ijab, dan terima kasih atas pembelannya merupakan Qabul.¹⁰ Dari pembelian Ijab dan Qabul maka jual beli tadi dinyatakan absah.

4. SIMPULAN

Hasil Berdasarkan penelitian penulis, dapat dikatakan bahwa:

1. Proses transaksi jual beli chip permainan domino higgs online dilakukan menggunakan 2 model yaitu model pertama transfer antar e-conomic grup yg adalah jenis transaksi yang paling generik dan terkenal dipakai sang pedangang online. Itu juga karena relatif pula memudahkan proses konfirmasi lantaran dana bisa menggunakan cepat diperiksa sang penerima/penjual dan model ke 2 merupakan Cash On Delivery (COD) atau penjual dan pembeli bertemu pribadi. Selain itu, pada mempromosikan chip game domino online Higgs, Anda bisa

memakai media umum misalnya WhatsApp, Facebook, media serupa.

2. Adapun pandangan fiqh muamalah mengenai praktek jual beli chip game online higgs domino ijab dan qabul telah sesuai akan tetapi menganai barang yang perjual belikan belum sesuai karena mengandung unsur maysir. Lantaran telah kentara obyek yg diperjualbelikan, maka proteksi nir diperbolehkan dari aturan Islam. Obyek jual beli yg diperoleh menggunakan cara yg begitu gampang digolongkan menjadi maysir. Dan kentara bahwa dihentikan menjual barang atau apapun yang diperoleh berdasarkan perbuatan melawan aturan. Bagi Peneliti Selanjutnya Penelitian yang dilakukan masih kurang tentang recognition aturan transaksi jual beli chip game domino higgs online dari fiqh muamalah, sebagai akibatnya sangat disarankan bagi peneliti selanjutnya buat melengkapi penelitian ini & penelitian ini bisa dijadikan menjadi citra atau bahan pertimbangan buat penelitian selanjutnya. peneliti.

DAFTAR PUSTAKA

- Departemen Agama RI. 2013. Al-Qur'an Surat Al-Maidah ayat 90 dan Terjemahannya. Jakarta: CV Darus Sunnah.
- Abu Bakar, Taqiyuddin. 1995. *Kifayatul Akhyar*. CV Bina Imam.
- Djuwaini, Dimyudin. 2008. *Pengantar Fiqh Muamalah*. Bandung: Pustaka Pengajar.
- Lubis, Suhrawardi K. dan Farid Wajdi. 2012. *Hukum Ekonomi Islam*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Muslich, Ahmad Wardi. 2013. *Fiqh Muamalat*. Jakarta: Amzah.
- Raco, J.R. 2008. *Metode Penelitian Kualitatif, Jenis Karakteristik dan Keunggulannya*. Jakarta: Grasindo.
- Rahman, Afzalur. 1995. *Doktrin Ekonomi Islam Jilid IV*. Yogyakarta: PT Dana Bhakti Wakaf
- Shobirin. 2015. *Jual Beli dalam Pandangan Islam*. Vol. 3, No. 2, Jakarta : Sinar Grafika
- Syaodih, Nana. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda Karya.
- Taufik dan Ali Masjono. 2015. "Hubungan Maisir, Gharar Dan Riba dengan Strategi Pembiayaan Berbasis Syariah Di Bank Muamalat Indonesia".

⁹ Shobirin, *Jual Beli Dalam Pandangan Islam* Vol. 3 No. 2, Desember, 2015, h. 247.

¹⁰ Ahmad Wardi Muslich, *Fiqh Muamalat*, (Jakarta: Amzah, 2013), h. 181.