

---

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO R2 COLLECTION DI RANTAUPRAPAT BERBASIS WEB

**Rosnah Ritonga<sup>1)</sup>**

Mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu  
Email: rosnahritonga@gmail.com

**Muhammad Halmi Dar<sup>2)</sup> Iwan Purnama<sup>3)</sup>**

Dosen Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu  
Email: mhd.halmidar@gmail.com, iwanpurnama2014@gmail.com

### ABSTRAK

R2 Collection merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan pakaian wanita dan laki-laki, sistem penjualan pada Toko R2 yaitu setiap pembeli harus mendatangi langsung toko tersebut, selain itu dalam proses pembuatan laporan dan pencatatan barang belum terorganisir dengan baik sehingga mengakibatkan penumpukan barang dan hilangnya data transaksi-transaksi penjualan, maka diperlukan suatu sistem modern yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan perusahaan, sehingga dapat mengatasi permasalahan atau kendala pada sistem yang sedang berjalan. Dalam hal ini guna memaksimalkan sistem yang ada digunakanlah rancangan menggunakan bahasa UML (*Unified Modelling Language*) dan diimplementasikan dengan menggunakan *PHP, Xampp, Web Server dan MySQL*. Dengan memanfaatkan sistem yang sedang diusulkan ini secara tepat, pengawasan atau kontrol terhadap pemrosesan penjualan menjadi lebih baik dan mudah dalam melakukan penjualan barang maupun pencatatan penerimaan barang.

**Kata Kunci : Sistem, Informasi, e-commerce, Bahasa UML, PHP, MySQL.**

### I. PENDAHULUAN

Salah satu teknologi yang akan memberikan kemudahan dalam penjualan yaitu dengan komputer dan aplikasi-aplikasi nya[1]. Terkadang sebuah toko hanya memikirkan peningkatan pendapatannya saja tidak memikirkan bagaimana pengolahan data dengan baik. Oleh karena itu sangat penting sekali meningkatkan sistem nya dari yang konvensional menjadi terkomputerisasi. Dengan adanya terkomputerisasi tersebut diharapkan dapat menghasilkan data yang cepat dan informasi akurat sehingga dapat digunakan oleh pemilik.

Sistem penjualan yang berlangsung pada toko R2 Collection saat ini yaitu setiap pembeli harus mendatangi toko secara langsung untuk melakukan kegiatan transaksi pembelian. Hal ini berakibat terhadap ketidakefisienan jumlah biaya yang relatif tidak sedikit dan juga tempat yang terbatas, selain itu dalam proses pembuatan laporan dan penyimpanan data belum terorganisir dengan baik sehingga mengakibatkan terjadinya penumpukan atau hilangnya data-data transaksi penjualan.

Sekarang ini internet tidak hanya digunakan untuk memperoleh informasi saja, melainkan dapat digunakan

sebagai media untuk melakukan bisnis dengan membangun sebuah *website*[2]. Sistem yang akan dirancang yaitu sistem informasi penjualan yang menggunakan database *MySQL* dan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Laporan-laporan yang dulu nya masih menggunakan buku besar yang ditulis secara manual, akan digantikan dengan sistem laporan yang sudah terkomputerisasi.

Mengingat pentingnya hal diatas, sistem informasi sangat diperlukan dalam suatu perusahaan maka penulis melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul "***Sistem Informasi Penjualan Pada Toko R2 Collection di RantauPrapat Berbasis Web***".

## II. LANDASAN TEORI

### 1.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan sistem di dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian *internal* dan *eksternal* yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan[3].

### 2.2 Penjualan

Penjualan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan sebagian manusia dalam menjual barang dagangan yang dimiliki baik itu barang ataupun jasa kepada pasar agar mencapai

suatu tujuan yang diinginkan[4]. Maka dari itu sistem informasi penjualan merupakan sistem yang melibatkan barang atau jasa dalam suatu organisasi, prosedur, data serta sarana pendukung untuk mengoperasikan sistem penjualan, sehingga menghasilkan informasi yang bermanfaat bagi pihak manajemen dalam mengambil keputusan.

### 1.3 Website

*Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang berbentuk teks, gambar, suara dan lainnya yang tersimpan dalam sebuah *internet webserver*, halaman tersebut berisi bahasa pemrograman yang saling berhubungan yang dihubungkan melalui hyperlink atau URL (*Uniform Resource Locator*)[5].

### 1.4 Basis Data

Basis data merupakan salah satu komponen yang mendukung nya sebuah aplikasi, karna basis data merupakan tempat penyimpanan data-data yang digunakan untuk aplikasi tersebut

#### 1. *MySQL*

*MySQL* merupakan sistem manajemen database SQL yang bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. Sistem Database *MySQL* mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multi-user*, dan *SQL database management system (DBMS)*. *Database* ini dibuat untuk keperluan sistem *database* yang cepat, handal, dan mudah digunakan[5]. *Mysql* berfungsi sebagai komponen basis data dalam

LAMP. Popularitas sebagai aplikasi web dikarenakan kedekatannya dengan popularitas PHP, sehingga seringkali disebut sebagai *Dynamic Duo*[6].

## 2. XAMPP

Xampp merupakan sebuah paket kumpulan *software* yang terdiri dari *Apache, MySQL, phpMyAdmin, PHP, Perl, Filezilla* dan lain-lain yang berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan PHP, dimana biasanya lingkungan pengembangan web memerlukan *PHP, Apache, MySQL, dan phpMyAdmin* serta *software* lainnya yang terkait dengan pengembangan *web*[5].

## 2.5 Bahasa Pemrograman

Bahasa Pemrograman yaitu memerintah komputer untuk mengolah data sesuai dengan alur berpikir yang kita inginkan. ada beberapa bahasa pemrograman yaitu :

### 1. PHP

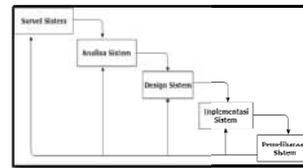
PHP adalah bahasa program yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web (*website, blog, atau aplikasi web*) dan bahasa pemrograman *script* yang paling banyak dipakai saat ini[5]. Contoh aplikasi lain yang lebih *kompleks* berupa *CMS* yang dibangun menggunakan PHP adalah *Mambo, Joomla!, Postnuke, Xaraya*, dan lain-lain.

### 2. HTML

HTML itu bahasa yang *fleksibel* karena tidak tergantung pada suatu *platform (sistem operasi)* tertentu. HTML terdiri dari tag-tag yang mendefinisikan elemen tertentu pada sebuah halaman web. HTML merupakan bahasa yang tidak *case sensitive*, tidak

seperti bahasa pemrograman *server-side* seperti PHP atau ASP.

## 2.6 Waterfall



**Gambar 2.1 Gambar Waterfall**

Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara *linear*[6]. Jadi setiap tahap harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan.

## 2.7 UML

UML adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik / gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan software berbasis OO (Object Oriented)[6].UML juga menjadi salah satu cara untuk mempermudah pengembangan aplikasi yang berkelanjutan. Aplikasi atau sistem yang tidak terdokumentasi biasanya dapat menghambat pengembangan karena developer harus melakukan penelusuran dan mempelajari kode program. UML terbagi beberapa bagian yaitu :Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequeen Diagram, Class Diagram Dan Deployment Diagram

## 2.8 Web Hosting

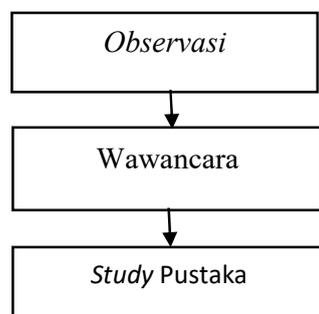
Web Hosting adalah salah satu bentuk layanan jasa penyewaan tempat di Internet yang memungkinkan perorangan ataupun

organisasi menampilkan layanan jasa atau produknya di web / situs Internet[9]. Layanan hosting IndoWebsite dilengkapi dengan fitur dan teknologi terbaru yang memudahkan pengguna untuk mengelola website, serta technical support full 24 jam.

### III. METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data berupa suatu pernyataan tentang keadaan kegiatan tertentu. Pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan suatu informasi yang dibutuhkan dalam mencapai tujuan penelitian. Penulis menggunakan beberapa metode atau teknik dalam mengumpulkan data. Metode pengumpulan data penelitian dapat ada 3 bagian yaitu *Observasi*, Wawancara dan *Study Pustaka*.



Gambar 3.1 Metode Pengumpulan Data

##### 1. *Observasi*

Dilakukan dengan cara mengamati secara langsung objek penelitian pada toko R2 Collection Jln SM. Raja Rantauprapat untuk memberikan gambaran yang sesungguhnya dari objek yang diteliti. Pada saat mengamati secara langsung

penulis mengetahui bagaimana proses transaksi dan penyimpanan produk di R2 Collection dari produk masuk, barang disimpan dan pelayanan toko.

##### 2. Wawancara

Wawancara yang dilakukan oleh penulis langsung kepada pemilik toko untuk mengumpulkan data yang diperlukan oleh penulis. Penulis melakukan beberapa wawancara dilakukan dengan Bapak Rukimin (Pemilik Toko).

##### 3. *Study Pustaka*

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah mempelajari dan meneliti berbagai sumber bacaan yang mempunyai hubungan dengan permasalahan-permasalahan yang dihadapi dan yang dapat digunakan sebagai dasar dalam penelitian ini, seperti buku-buku, jurnal, skripsi, catatan-catatan maupun referensi penelitian terdahulu. Daftar buku dan referensi dalam penyusunan tugas akhir ini dapat dilihat pada daftar pustaka.

### Implementasi Dan Pengujian Sistem

Berikut ini adalah hasil rancangan sistem informasi penjualan pada toko R2 Collection.

#### 1. Halaman Utama Web



Gambar 4.1 Halaman Utama Web

Pada gambar 4.1 terdapat beberapa menu seperti : profil toko, cara pembelian, kontak dan pemesanan barang

**2. Halaman Login**



**Gambar 4.2 Halaman Login**

Pada gambar 4.2 merupakan form yang digunakan oleh admin untuk masuk ke sistem informasi penjualan R2, langkah-langkah pengisian form login antara lain adalah, admin harus mengisi username dan password kemudian setelah terisi klik login, jika login gagal maka akan muncul pernyataan anda gagal login, jika berhasil maka akan halaman utama admin.

**3. Halaman Register**



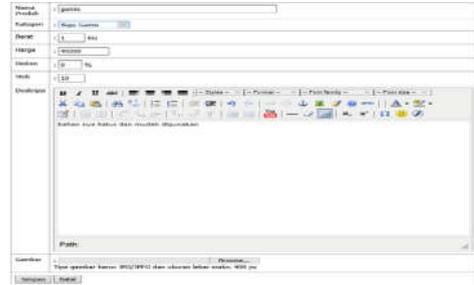
**Gambar 4.3 Halaman Register**

**4. Halaman Transaksi Penjualan**



**Gambar 4.4 Halaman Transaksi Penjualan**

**5. Halaman Penginputan Data Produk**



**Gambar 4.5 Halaman Penginputan Data Barang**

**1. Halaman Laporan Penjualan**



**Gambar 4.6 Halaman Laporan Penjualan**

**IV. Kesimpulan**

Berdasarkan rancangan dan implementasi yang telah dilakukan dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Melalui sistem informasi ini, pemilik toko dapat melakukan pengecekan data transaksi penjualan, transaksi pembelian, stok, dan lain - lain secara mudah dan akurat dan dengan waktu yang singkat.
2. dengan sistem informasi penjualan ini dapat membantu kasir dalam proses pengolahan data dan transaksi penjualan.

3. Sistem informasi penjualan yang telah dibuat ini diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada para pelanggan dalam melakukan pemesanan produk tanpa harus datang secara langsung ke tempat.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. O. Sembiring, U. Santo, T. Sumatera, J. Setiabudi, and N. F. Tanjungsari, "Sistem Informasi Penjualan Barang dan Jasa pada Studio Photo Topaz Hexagon Medan Berbasis Web," vol. 2, no. 2, pp. 153–160, 2017.
- [2] R. Hidayat, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall," *Simp. Nas. Ilmu Pengetah. dan Teknol.*, pp. 175–183, 2014.
- [3] Christian Putri, Ed., *Analisis Sistem Informasi*. Tata Sutabri, 2012.
- [4] A. Prasetyo and S. Rahel, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar," *Sist. Inf. Penjualan Berbas. Web Pada PT. Cahaya Sejah. Sentosa Blitar*, vol. 10, no. 2, pp. 1–16, 2016.
- [5] *Membangun website tanpa modal menggunakan CMS Wordpress beserta domain dan hosting gratis*. Andi, 2010.
- [6] I. Purnama *et al.*, "Sistem Informasi Kursus IBAY Komputer Berbasis Web dan Mobile Android," vol. 05, no. 01, pp. 23–31, 2019.
- [7] S. Haryanti and T. Irianto, "Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus," *Jornadas GESCO, 13., 2003, Montevideo, Uruguay.*, vol. 3, no. 1, pp. 8–14, 2003.
- [8] A. Hendini, "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)," *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. IV, no. 2, pp. 107–116, 2016.
- [9] I. Purnama, "APLIKASI PEMESANAN KULINER HALAL RANTAUPRAPAT BERBASIS," vol. 6, no. 3, pp. 7–13, 2018.