

PERSEPSI MASYARAKAT TERHADAP TINGKAT KENYAMANAN VISUAL PEMUKIMAN NELAYAN

STUDI KASUS: PEMUKIMAN NELAYAN LETTE

Nurmiah

Abstrak

Pemukiman nelayan adalah suatu pemukiman bagi masyarakat secara visual, dipandang kumuh dan kawasan tertinggal yang tidak memenuhi persyaratan ideal suatu hunian secara teknik maupun non teknis. Hal itu mendorong pemerintah untuk merivatalisasi kawasan itu dengan pengadaan dan pembentahan infrastruktur yang ada Kota Makassar juga terkenal sebagai kota bahari yang memiliki banyak potensi namun mengalami problema yang terjadi diatas. Dalam revitalisasi kawasan Lette yang diadakan pemerintah tidak membuat efek keindahan bagi kawasan tersebut namun, yang terjadi adalah kawasan Lette kembali menjadi kawasan yang kumuh. Salah satu penyebabnya kawasan Lette kembali menjadi kawasan kumuh, adalah pembentahan yang dilakukan pemerintah belum sesuai dengan apa yang dipersepsikan sehingga menimbulkan berkurangnya apresiasi masyarakat untuk tetap menjaga lingkungannya. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kenyamanan visual dikawasan Lette. Kenyamanan visual di kawasan Lette dapat kita ukur dengan mengetahui bentuk persepsi masyarakat dan apa yang menjadi faktor utama pembentuk persepsi visual mereka. Sehingga acuan ini dapat menjadi tahap peningkatan kenyamanan visual kawasan Lette dari tingkat kumuh. Landasan teori dari penelitian ini adalah bagaimana mengarahkan persepsi masyarakat tentang kenyamanan visual pada standart desain suatu waterfront yang ideal, dan juga mengarahkan persepsi masyarakat Lette pada faktor – faktor pembentuk kenyamanan visual tata massa bangunan, ruang, sirkulasi, vegetasi , street forniture, fungsi aktifitas. Untuk mengarahkan perancangan pada faktor – faktor visual yang secara kuantitas menpengaruhi kenyamanan visual. Metode yang dipakai penelitian ini adalah metode kuantitatif dengan pendekatan rasionalistik, dengan cara wawancara, observasi, dan suvey. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat dijadikan suatu patokan untuk mengatasi permasalahan kenyamanan visual pada kawasan nelayan. sehingga pemerintah mendapatkan suatu langkah yang tepat guna.

Kata kunci: kawasan pemukiman nelayan, kenyamanan visual, persepsi.

Abstract

Fishermen settlement area in actual fact is a settlement area for the society. However it is visually regarded as slum as well as poor which does not meet the requirement of reasonable settlement both in technical and non technical aspect. This has given birth to its revitalization by the government by fixing and developing the infrastructures. Makassar is a maritime city which possesses a lot of natural resources and potential, despite the fact that it also has to deal with the aforementioned problem. By government's revitalization in Lette Area, in reality has failed to bring comfort and attractive senses to the community. Even, it goes back to be a slum area. One of the cause why it becomes slum again is the government's revitalization does not in line with the residents' perception. This is really ineffective as it fails to satisfy the community's expectation in activities, infrastructures management, cultures and so on. Thus it encourages the declining of their appreciation and support in protecting their own environment.

This study aims at raising the visual comfort of in Lette Community through examining the forms of perceptions as well as the dominant factors contributing to the perceptions development. This result can be functioned then as a reference of the efforts of the visual comfort development of Lette Community. The theoretical framework is how to direct the community's perception to visual comfort in the ideal of waterfront standard design. Also, how to direct their perceptions on the factors of the perceptions' development such as building massa design, spaces, circulation, vegetation, street furniture and activity functions. The method used in the research is quantitative with rasionalistic approach which is conducted by interview, observation and survey. Definitely, the results of the study can be expected as a reference as well as model in how to deal with the condition of discomfort or slum of a fishermen neighborhood according to visual perceptions and expectations of the community which is in turn, will support the effectiveness of government's initiatives in dealing with the problem..

Keywords: fisherman settlement area, perception, visual comfort

1. PENDAHULUAN

Lokus penelitian ini berfokus pada kawasan pemukiman nelayan Lette - Makassar, yang posisinya berada di kawasan kota pantai. Secara administratif, Makassar merupakan Ibukota Sulawesi Selatan, yang terletak di pusat propinsi Sulawesi selatan. Makassar terdiri dari 14 kecamatan, luasan seluruh kecamatan 1.595,57 km² dan khususnya kecamatan Mariso mempunyai 9 kelurahan dengan luasan 1,82 km². Kawasan Lette adalah pemukiman nelayan secara visual dinilai kumuh. Kondisi kawasan Lette sangat kontras dengan pantai Losari yang tertata rapih dan bersih. Pantai Losari terletak di bagian utara Lette dan terkenal sebagai salah satu landmark kota Makassar. pembenahan kawasan Lette berfokus di pengadaan rumah susun dan infrastruktur. Upaya dari pemerintah tersebut tidak menyelesaikan masalah, terutama tentang ketidakserasan antara perilaku dengan lingkungannya. Hal ini menimbulkan efek ketidaknyamanan visual. Bagaimana bentuk persepsi visual masyarakat Lette yang mayoritasnya sebagai nelayan? sehingga tujuan dari penulisan jurnal ini dengan mempelajari bentuk persepsi masyarakat pemukiman nelayan Lette terhadap kenyamanan visual lingkungan. Sehingga nantinya dapat merumuskan arahan desain, terkait aspek kenyamanan visual lingkungan pemukiman nelayan Lette.

Lokasi penelitian ini berada di daerah Makassar lokasi khususnya berada di pemukiman nelayan kampung Lette Makassar daerah amatanya meliputi 9 kelurahan dan daerah penelitian meliputi kawasan kampung nelayan lette Makassar dengan luas kawasan 1,82 km²

2. ISI PENELITIAN

2.1 Metode

Pada penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan pendekatan rasionalistik melalui penekanan pada makna empiris yaitu realitas dikorelasikan dengan teori yang relevan dengan objektifitas kawasan penelitian, sehingga menggambarkan hasil rekonstruksi fenomena, dalam hal ini pemukiman nelayan Lette Makassar. Pemilihan data ini ditekankan pada indicator yang memiliki keunikan yang memudahkan kategorisasi. Untuk memperdalam pembahasan spasial dilakukan juga observasi beberapa kasus spasial khusus berupa wawancara sejumlah responden yang tinggal dilokus penelitian untuk melihat persepsi mereka terhadap kawasan.

2.2 Hasil

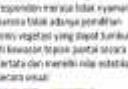
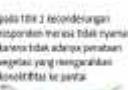
Hasil penelitian dijabarkan pada tabel 1 dibawah ini

Tabel 1. Presentasi Persepsi

No	Jenis Kajian	Persentase Persepsi Responden Habis Responde					Rata-Rata	Keterangan
		Tengah Nyaman	Nyaman	Diskusi Nyaman	Tidak Nyaman	Tidak Nyaman		
1	TATA MASNA GARGUNAN	10%	47,9%	11,8%	25%	0%	3	<p>Foto 1.1 Keterangan anggaran dengan teknik desain modern dengan dominasi bangunan tradisional.</p> <p>Foto 1.2 Keterangan anggaran responden merasa nyaman dengan karakter bangunan tradisional yang memperbaiki perpaduan teknik aliran pembenahan yang.</p>
	+ PLUITEN / pengaruh teknik arsitektur yang sama dan DILATURAM	1,3%	37,5%	27,8%	25%	0%	2	<p>Foto 1.3 Keterangan anggaran responden merasa nyaman dengan dominasi teknik tradisional yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
		0%	30%	32,0%	25%	2,0%	3	<p>Foto 1.4 Keterangan anggaran responden sangat nyaman karena teknik arsitektur dominasi teknik arsitektur yang.</p>
	+ ALUMINUM / pengaruh teknik arsitektur dan elemen jarak jauh dan hubungan INTI SATUAN kawasan kawasan	30%	22,9%	22,2%	25%	0%	1	<p>Foto 1.5 Keterangan anggaran responden sangat nyaman karena teknik arsitektur dominasi teknik arsitektur yang.</p>
		5%	12%	22,2%	57,5%	0%	2	<p>Foto 1.6 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman karena teknik arsitektur dominasi teknik arsitektur yang.</p>
	+ GATES PENGINTAR / adanya tanda kontinuitas dan teknik arsitektur kawasan	3%	22,9%	22,5%	25%	0%	1	<p>Foto 1.7 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
		5%	13%	20,0%	47,0%	12%	3	<p>Foto 1.8 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang.</p>
	+ GATES PENGINTAR / adanya tanda kontinuitas dan teknik arsitektur kawasan	3%	22,9%	22,5%	25%	0%	1	<p>Foto 1.9 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
		38%	39%	25%	26%	25%	2	<p>Foto 1.10 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
	+ METRO pengaruh teknik arsitektur yang sama dan KEPADUAN dan integrasi kawasan	20%	13%	5%	45%	8%	1	<p>Foto 1.11 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
		22,5%	27,5%	20%	21,5%	22,0%	3	<p>Foto 1.12 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
	+ METRO pengaruh teknik arsitektur yang sama dan KEPADUAN dan integrasi kawasan	20%	13%	5%	45%	8%	1	<p>Foto 1.13 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
		17,5%	17,5%	12%	47,0%	7,0%	3	<p>Foto 1.14 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>
	+ JALAN ANDI HAPPE / kepaduan skyline dalam merata tanah dan teknik arsitektur yang berdampingan	10%	30%	20%	17,0%	0%	1	<p>Foto 1.15 Keterangan anggaran responden merasa tidak nyaman teknik arsitektur yang berdampingan dengan teknik arsitektur yang.</p>

	17,5%	25%	12,5%	27,5%	17,5%	2	<ul style="list-style-type: none"> Kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena total adanya dominasi elemen sejarah-visi yang memunculkan karakter sebagai jasa. 		3,5%	20%	5%	50%	17,5%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena adanya dominasi fungsi bangunan terhadap fungsi tidak memadai atau tidak memenuhi yang dimanfaatkan. Pada titik 3 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena adanya dominasi fungsi bangunan terhadap fungsi tidak memadai atau tidak memenuhi yang dimanfaatkan. 	
+ KEPADUAN secara visual ruang yang berbentuk dengan konteks yang ada	12,5%	25%	20%	37,5%	9%	1	<ul style="list-style-type: none"> Kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena ruang yang berbentuk yang berbentuk tidak memiliki kapasitas beradaptasi dengan alam sekitar. 	+ RESPONSI ALAM adalah integrasi dengan sistem kandilas seperti vegetasi atau elemen air yang memperkuat karakter karsa.	2,5%	17,5%	32,0%	25%	22%	1		Pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena adanya dominasi fungsi bangunan terhadap fungsi tidak memadai atau tidak memenuhi yang dimanfaatkan.
+ KESATUAN komposisi ruang teknologi dan tertiangan yang saling mendukung untuk membenarkan karsa kecanggihan yang juga terhimpun karakter karsa.	12,5%	25%	20%	30%	12,5%	2	<ul style="list-style-type: none"> Kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena tidak adanya ruang kapasitas ruang pokok atau sistem yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa. 	+ RESPONSI ALAM adalah integrasi dengan sistem kandilas seperti vegetasi atau elemen air yang memperkuat karakter karsa.	6%	39%	17,5%	42,5%	0%	2		Pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena adanya dominasi fungsi bangunan terhadap fungsi tidak memadai atau tidak memenuhi yang dimanfaatkan.
+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	2%	37,5%	20%	37,5%	0%	1	<ul style="list-style-type: none"> pada titik 1 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa. 	+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	5%	37,5%	20%	37,5%	0%	3		Pada titik 3 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.
+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	5%	35%	17,5%	42,5%	0%	2	<ul style="list-style-type: none"> pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa. 	+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	17,5%	24%	4%	37,5%	12,5%	1		Pada titik 1 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.
+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	2,5%	17,5%	32,5%	25%	22%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena teknologi dan tertiangan berada di luar sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa. 	+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	17,5%	42,5%	4%	37,5%	12,5%	2		Pada titik 3 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena teknologi dan tertiangan berada di luar sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.
FUNGSI AKTIFITAS	7,5%	20%	0%	50%	17,5%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena tidak terhindar dari hasil pengaruh berikut yang natural dan buatan manusia. 	+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	17,5%	37%	12,5%	42,5%	12,5%	1		Pada titik 1 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena teknologi dan tertiangan berada di luar sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.
+ Dominasi fungsi bisnis yang berupa visual mengembalikan karakter karsa kecanggihan.	7,5%	20%	0%	50%	17,5%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena tidak terhindar dari hasil pengaruh berikut yang natural dan buatan manusia. 	+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	17,5%	24%	12,5%	37,5%	12,5%	2		Pada titik 3 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena teknologi dan tertiangan berada di luar sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.
+ Dominasi fungsi bisnis yang berupa visual mengembalikan karakter karsa kecanggihan.	1,5%	20%	5%	50%	17,5%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena adanya dominasi fungsi bisnis yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa kecanggihan yang juga penting. 	+ KONSEP WARM TOWERS yang tidak adanya ruang pokok atau sistem kandilas yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa.	10%	24,5%	12,5%	47,5%	7,5%	3		Pada titik 2 kecenderungan responden menemui tidak nyaman karena adanya dominasi fungsi bisnis yang memungkinkan air paving untuk mengalirkan karakter karsa kecanggihan yang juga penting.

• KENDAHAN fasade bangunan	10%	22,5%	9%	62,5%	0%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya kesiapan tertentu dalam penataan tata ruang dan fasade bangunan yang mengganggu. 	SIRKULASI <ul style="list-style-type: none"> KONTINUITAS alur gerak jalan untuk orang atau kendaraan yang berlalu lalang akan memudahkan kesiaptan ke akses area pantai 	30%	27,6%	15%	27,6%	0%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa sangat nyaman karena kondisi area jalan-jang-jang-jelutung dan teratur.
	10%	22,5%	9%	42,5%	0%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya kesiapan tertentu dalam penataan tata ruang dan fasade bangunan yang mengganggu. 		20%	12,5%	17,5%	20%	10%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 keterdengungan responden merasa nyaman karena kondisi area jalan-jang-jang-jelutung dan teratur.
	10%	45%	9%	16%	0%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa nyaman dengan kesiapan fasade bangunan selain pantai. 		30%	32,5%	17,5%	20%	10%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa nyaman karena kondisi area jalan-jang-jang-jelutung dan teratur.
• Tingkat KERAVAJAMAN visual pada bentuk dan warna dan tekstur bangunan yang tinggi terhadap alam	7,5%	49%	7,5%	42,5%	25%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa tidak nyaman dengan kesesuaian antara bangunan dan lingkungan alam. 	REFLEKSI secara visual antara elemen perubahan teknologi untuk memenuhi karakter kesiapan dan meningkatkan kesiaptan secara visual	2%	7,5%	22,5%	52,5%	12,5%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya kepadatan antara elemen dengan karakter kesiapan sebagai wujudnya.
	7,5%	49%	7,5%	42,5%	25%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa tidak nyaman dengan kesesuaian antara bangunan dan lingkungan alam. 		5%	1%	17,5%	42,5%	30%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tingkat kepadatan antara elemen dengan karakter kesiapan sebagai wujudnya.
	7,5%	20%	10%	62,5%	0%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena kompleksitas tingkat keragaman visual pada tata ruang dan tidak representatif kepadatan dengan alam. 		5%	1%	17,5%	42,5%	30%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya elemen secara visual memperjelas arah.
• VIEWS perspektif: sepanjang jalur	7,5%	17,5%	9%	62,5%	0%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena kompleksitas tingkat keragaman visual pada tata ruang dan tidak representatif kepadatan dengan alam. 	SEJARAH sekitaran yang ada harus memiliki kesiapan arah secara bertaraf kesiaptan ke pantai yang melalui elemen visual	2,5%	12,5%	2,5%	57,5%	15%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak ada elemen secara visual memperjelas arah.
	7,5%	15%	9%	47,5%	15%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tingkat keragaman visual pada tata ruang dan tidak memiliki representasi dengan alam. 		2,5%	12,5%	2,5%	57,5%	15%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya elemen secara visual memperjelas arah.
	2,5%	30%	2,5%	62,5%	0%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya pemantauan tata ruang di sepanjang jalur pantai untuk pertumbuhan tata ruang. 		2,5%	12,5%	2,5%	57,5%	15%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 3 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak ada elemen secara visual.
RUANG	2,5%	7,5%	15%	62,5%	25%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya pemantauan tata ruang di sepanjang jalur pantai untuk pertumbuhan tata ruang. 	ALLUMASAN pada tata ruang jalur titik merasa tidak nyaman dengan ketidaknyamanan dan kesiaptan kesiaptan yang ada	7,5%	5%	15%	50%	25%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya pemantauan tata ruang di sepanjang jalur pantai untuk pertumbuhan tata ruang.
	7,5%	7,5%	15%	42%	25%	3	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya pemantauan tata ruang di sepanjang jalur pantai untuk pertumbuhan tata ruang. 		7,5%	7%	2,5%	52,5%	15%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 keterdengungan responden merasa tidak nyaman karena tidak adanya pemantauan tata ruang di sepanjang jalur pantai untuk pertumbuhan tata ruang.
	20%	32,5%	2,5%	47,5%	7,5%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 keterdengungan responden merasa sangat nyaman karena tidak adanya elemen yang memperkuat karakter suatu ruang. 		2,5%	4,5%	1,5%	52,5%	25%	2	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 2 keterdengungan responden merasa sangat nyaman karena tidak adanya elemen yang memperkuat karakter suatu ruang.

+ KONSEP dan konsistensi pada jalan untuk konsistensi visual kota	42,5%	32,5%	1%	2%	0%	1	<ul style="list-style-type: none"> Pada titik 1 konsistensi responsi merasa nyaman karena kota dan kesatuan jalan yang ada 	<ul style="list-style-type: none"> + KONSEP dan elemen vegetasi yang memperkuat karakter kota <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>12,5%</th><th>12,5%</th><th>1%</th><th>32,5%</th><th>7,5%</th><th>1</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya konsistensi pada peraturan jenis vegetasi tidak mengintegrasikan karakter kota dan kota yang ada</td><td>7,5%</td><td>10%</td><td>17,5%</td><td>30%</td><td>25%</td><td>2</td></tr> <tr> <td>pada titik 3 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya konsistensi pada peraturan jenis vegetasi tidak mengintegrasikan karakter kota dan kota yang ada</td><td>5%</td><td>10%</td><td>20%</td><td>30%</td><td>35%</td><td>3</td></tr> </tbody> </table>		12,5%	12,5%	1%	32,5%	7,5%	1	pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya konsistensi pada peraturan jenis vegetasi tidak mengintegrasikan karakter kota dan kota yang ada	7,5%	10%	17,5%	30%	25%	2	pada titik 3 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya konsistensi pada peraturan jenis vegetasi tidak mengintegrasikan karakter kota dan kota yang ada	5%	10%	20%	30%	35%	3
	12,5%	12,5%	1%	32,5%	7,5%	1																							
pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya konsistensi pada peraturan jenis vegetasi tidak mengintegrasikan karakter kota dan kota yang ada	7,5%	10%	17,5%	30%	25%	2																							
pada titik 3 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya konsistensi pada peraturan jenis vegetasi tidak mengintegrasikan karakter kota dan kota yang ada	5%	10%	20%	30%	35%	3																							
42,5%	32,5%	1%	2%	0%	2	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 1 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya konsistensi pada peraturan jenis vegetasi tidak mengintegrasikan karakter kota dan kota yang ada 																							
25%	32,5%	20%	20%	2,5%	3	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena kota dan kesatuan jalan yang ada 																							
VEGETASI	17,5%	10%	1%	62,5%	5%	1	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 1 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya vegetasi yang ada sangat minim dan tidak berakar singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak memiliki karakter visual sebagai karakter kota 	<ul style="list-style-type: none"> + KONSEP dan elemen vegetasi untuk memperkuat nilai estetika responsi merasa sangat baik <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>5%</th><th>10%</th><th>1%</th><th>72,5%</th><th>2,5%</th><th>1</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya vegetasi yang ada sangat minim dan tidak berakar singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak memiliki karakter visual sebagai karakter kota</td><td>5%</td><td>12,5%</td><td>5%</td><td>72,5%</td><td>12%</td><td>2</td></tr> <tr> <td>pada titik 3 konsistensi responsi sangat baik nyaman karena vegetasi yang banyak dan singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak berakar singkat berpengaruh</td><td>10%</td><td>10%</td><td>15%</td><td>67,5%</td><td>12,5%</td><td>3</td></tr> </tbody> </table>		5%	10%	1%	72,5%	2,5%	1	pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya vegetasi yang ada sangat minim dan tidak berakar singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak memiliki karakter visual sebagai karakter kota	5%	12,5%	5%	72,5%	12%	2	pada titik 3 konsistensi responsi sangat baik nyaman karena vegetasi yang banyak dan singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak berakar singkat berpengaruh	10%	10%	15%	67,5%	12,5%	3
	5%	10%	1%	72,5%	2,5%	1																							
pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya vegetasi yang ada sangat minim dan tidak berakar singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak memiliki karakter visual sebagai karakter kota	5%	12,5%	5%	72,5%	12%	2																							
pada titik 3 konsistensi responsi sangat baik nyaman karena vegetasi yang banyak dan singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak berakar singkat berpengaruh	10%	10%	15%	67,5%	12,5%	3																							
10%	12,5%	1%	30%	37,5%	2	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 1 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya vegetasi yang ada sangat minim dan tidak berakar singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak memiliki karakter visual sebagai karakter kota 																							
10%	0%	12,5%	27,5%	40%	3	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 3 konsistensi responsi sangat baik nyaman karena vegetasi yang banyak dan singkat berpengaruh vegetasi sehingga tidak berakar singkat berpengaruh 																							
+ KEPADIAN jenis vegetasi dengan konsistensi peraturan dan responsi nilai estetika	7,5%	12,5%	17,5%	55%	7,5%	1	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 1 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual 	<ul style="list-style-type: none"> * KEPADIAN pada visual elemen arsitektur kota dengan karakter kota <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>15%</th><th>47,5%</th><th>1%</th><th>27,5%</th><th>0%</th><th>1</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual</td><td>7,5%</td><td>40%</td><td>1%</td><td>25%</td><td>17,5%</td><td>2</td></tr> <tr> <td>pada titik 3 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual</td><td>10%</td><td>27,5%</td><td>20%</td><td>27,5%</td><td>10%</td><td>3</td></tr> </tbody> </table>		15%	47,5%	1%	27,5%	0%	1	pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual	7,5%	40%	1%	25%	17,5%	2	pada titik 3 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual	10%	27,5%	20%	27,5%	10%	3
	15%	47,5%	1%	27,5%	0%	1																							
pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual	7,5%	40%	1%	25%	17,5%	2																							
pada titik 3 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual	10%	27,5%	20%	27,5%	10%	3																							
7,5%	12,5%	17,5%	55%	7,5%	2	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 1 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual 																							
5%	12,5%	1%	42,5%	30%	3	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 3 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang dapat turun di kawasan tipe pusat secara teratur dan memiliki nilai estetika secara visual 																							
SERIEN dan elemen vegetasi secara visual dapat memperkuat konsistensi penggunaan infrastruktur kota	17,5%	17,5%	20%	45%	5%	1	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 1 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan 	<ul style="list-style-type: none"> * SERIEN dan elemen vegetasi secara visual dapat memperkuat konsistensi penggunaan infrastruktur kota <table border="1"> <thead> <tr> <th></th><th>27,5%</th><th>5%</th><th>12,5%</th><th>40,5%</th><th>2,5%</th><th>1</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan</td><td>32,5%</td><td>7,5%</td><td>12,5%</td><td>40%</td><td>7,5%</td><td>2</td></tr> <tr> <td>pada titik 3 konsistensi responsi merasa sangat baik nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan</td><td>25%</td><td>2,5%</td><td>20%</td><td>42,5%</td><td>10%</td><td>3</td></tr> </tbody> </table>		27,5%	5%	12,5%	40,5%	2,5%	1	pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan	32,5%	7,5%	12,5%	40%	7,5%	2	pada titik 3 konsistensi responsi merasa sangat baik nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan	25%	2,5%	20%	42,5%	10%	3
	27,5%	5%	12,5%	40,5%	2,5%	1																							
pada titik 2 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan	32,5%	7,5%	12,5%	40%	7,5%	2																							
pada titik 3 konsistensi responsi merasa sangat baik nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan	25%	2,5%	20%	42,5%	10%	3																							
5%	20%	10%	27,5%	27,5%	2	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 1 konsistensi responsi merasa tidak nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan 																							
20%	27,5%	15%	27,5%	0%	3	<ul style="list-style-type: none"> - pada titik 3 konsistensi responsi merasa sangat baik nyaman karena tidak adanya peraturan jenis vegetasi yang mengintegrasikan kesatuan kota jalan 																							

• KEDUAKAN dari elemen street furniture yang memperkuat karakter waterfront	17,5%	10%	10%	60%	2,5%	1	 <p>pada titik 1 kecondongan respondean menurut tidak nyaman karena tidak adanya karakter pada desain street furniture tidak mengembalikan karakter kawasan waterfront</p>
	18%	10%	12,5%	60%	7,5%	2	
• KEINDAHAN pada desain street furniture pada bentuk tradisional memperkuat karakter kawasan waterfront	10%	7,5%	12,5%	57,5%	12,5%	3	 <p>pada titik 3 kecondongan respondean menurut tidak nyaman karena kurangnya desain street furniture berupa tradisional yang selaras dengan bangunan</p>
	20%	10%	7,5%	60%	2,5%	1	
• KENDAHAN pada desain street furniture pada bentuk tradisional memperkuat karakter kawasan waterfront	17,5%	10%	10%	52,5%	10%	2	 <p>pada titik 2 kecondongan respondean menurut tidak nyaman karena tidak adanya karakter pada desain street furniture tidak mengembalikan karakter kawasan waterfront</p>
	15%	5%	15%	50%	15%	1	

2.3 Pembahasan

Persepsi kenyamanan visual sirkulasi

- Adanya kontinuitas alur gerak dan kondisi arah jalan yang jelas dan teratur membuat kenyamanan visual.
- Adanya kepaduan antara elemen visual sirkulasi dengan karakter kawasan sebagai waterfront membuat kenyamanan visual
- Elemen secara visual menjerjelas arah menjerjelas sequen membuat kenyamanan visual.
- Desain bahan paving blok dan desain kanal yang berkarakter dan menhantarkan rasa ruang dan memiliki keunikan tersendiri sebagai kawasan waterfront merasa nyaman karena keteraturan dan keindahan jalan yang ada membuat kenyamanan visual.
- Adanya kepaduan antara elemen visual sirkulasi dengan karakter kawasan sebagai waterfront membuat kenyamanan visual.
- Elemen secara visual menjerjelas arah menjerjelas sequen membuat kenyamanan visual.
- Desain paving blok dan desain kanal yang berkarakter dan menhantarkan rasa ruang dan

mempiliki keunikan tersendiri sebagai kawasan waterfront membuat kenyamanan visual.

- Keindahan jalan yang didesai melalui elemen visual yang ada membuat kenyamanan visual

A.4 vegetasi

Persepsi kenyamanan visual vegetasi pada titik krusial 1

- Vegetasi yang minim dan tingkat keragamannya tidak terarah dan tidak berkarakter sehingga kurang meniptakan ruang yang imajinatif membuat ketidaknyamanan visual.
- Pemilihan jenis vegetasi yang dapat tumbuh di kawasan tepian pantai secara tertata dan memiliki nilai estetika membuat kenyamanan secara visual.
- Penataan elemen visual vegetasi membentuk sekuen pada suatu kawasan membuat kenyamanan visual
- Desain elemen vegetasi yang menggambarkan keunikan karakter kawasan waterfront membuat kenyamanan secara visual
- Desain elemen vegetasi yang menggambarkan keunikan pada karakter kawasan waterfront membuat kenyamanan secara visual.

A.5 Street Furniture

- Persepsi kenyamanan visual street furniture pada titik krusial 1.
- Adanya kesinambungan elemen jalan yang memberikan suatu kejelasan arah membuat kenyamanan visual.
- Adanya kepaduan street furniture yang mendukung karakter kawasan membuat kenyamanan secara visual.
- Adanya elemen street furniture yang didesain khusus secara bertahap menhantarkan pengguna merasakan karakter ruang membuat kenyamanan secara visual
- Adanya keunikan pada desain street furniture tidak menggambarkan karakter kawasan waterfront membuat kenyamanan visual

B. Arah Desain

B.1 Tata Massa Bangunan

Fasade bangunan berkembang belum sesuai dengan konteks kawasan Lette sebagai kawasan *waterfont*, perulangan pasade bangunan selain perulangan bentuk, dimensi dan jarak antara bangunan, *set back* terbentuk dari rasio perbandingan ketinggian dan jarak juga bangunan, *allignment* terbentuk oleh ketinggian bangunan, *size* dan *shape* terbentuk dari ukuran yang sama dan *similarity* yang terbentuk dari kemiripan bentuk menpunyai pengaruh terhadap karakter penampilan, yang kebanyakan dari persepsi masyarakat Lette penampilan bangunan yang nyaman bila menpunyai style tradisional dan tidak berkesan kaku dan monoton pada perulangannya itu bisa diimbangi dari memberi regulasi hirarki kawasan dari awal memasuki kawasan hingga ke pusat kawasan.

B.2 Pattern

Selain pengulangan bentuk tradisional yang harus dipertahankan dengan ukuran jarak 5 meter juga mempunyai pengaruh terhadap karakter penampilan bangunan dan penggunaan jenis material dan ornament tradisional yang mendukung karakter kawasan.

B.3 Alignment

Mempertahankan *alignment* secara horizontal yang terbentuk oleh ketinggian bangunan, untuk memperkuat karakter visual dengan pembentukan ornament yang berulang dan segaris.

B.4 Size and Shape

Untuk memperkuat karakter visual bangunan mempertahankan karakter bangunan melalui ketinggian bangunan melalui ornamen yang berkarakter pada atap bangunan tradisional.

B.5 Street Furniture

Untuk kenyamanan penggunaan ruang public perlu didukung oleh keberadaan elemen seperti tempat duduk, vegetasi, tempat parker. Untuk *street furniture* yang berada di ruang jalan perlakunya tidak dibahu jalan dan diatas jalur pedestrian yang mengurangi kenyamanan pengguna jalan lainnya. Untuk memperkuat kualitas visual suatu kawasan dan ciri kawasan diperlukan desain yang kontekstual dengan kawasan. Desain *street furniture* yang bermotif tradisional dan natural yang konteks dengan karakter kawasan akan memperkuat kualitas visual kawasan.

B.6 Vegetasi

Vegetasi yang ada pada kawasan Lette yang minim menjadikan berkurangnya kenyamanan visual pada kawasan Lette. Pada jenis vegetasi dapat direkomendasikan jenis vegetasi yang sesuai persepsi kenyamanan visual masyarakat yaitu vegetasi berjenis bulat dan lebat yang dapat tumbuh di daerah pinggiran pantai, seperti akasia. Hal itu dapat disesuaikan dengan jenis vegetasi yang dapat tumbuh dikawasan *waterfront* seperti kelapa dan palem.

B.7 Ruang

Untuk mengantisipasi kerapatan bangunan dan menjaga adanya jarak antara bangunan, perlunya acuan yang mengatur penambahan bangunan. Desain ruang terbuka pada kenyamanan visual yang berkonsep *green*.

3. KESIMPULAN

Faktor-faktor penentu untuk meningkatkan kenyamanan visual pada suatu kawasan apabila menperhatikan apa yang menjadi persepsi

masyarakat pada karakter-karakter visual kawasan tersebut. Seiring dengan perkembangan yang ada menyebabkan persepsi setiap orang pada suatu kawasanpun bertambah. Sehingga pertumbuhan dan penataan suatu kawasan menuntut kita pada suatu bentuk mencari titik temu antara persepsi masyarakat dengan suatu standar perancangan visual yang ada sehingga apresiasi masyarakat pada suatu kawasan Unsur kualitas visual apa yang paling berperan membentuk kenyamanan visual semakin meningkat.

- Penataan bentuk bangunan yang sama yang berciri tradisional sehingga masyarakat merasakan kenyamanan secara visual
- Pengaturan pola tata massa secara linear yang memiliki kesatuan konteks dengan desain dan alam sehingga masyarakat merasakan kenyamanan secara visual
- Dominasi elemen yang menjerjelas ruang terbuka hijau dan penataan tumbuhnya bangunan organik pada area tersebut membuat kenyamanan secara visual
- Keberadaan ruang terbuka yang sesuai dengan karakter kawasan sebagai ruang natural membuat kenyamanan visual
- Terbentuk karakter ruang yang natural yang mewadahi aktivitas umum dilingkungan tersebut sebagai nelayan membuat kenyamanan visual.
- Adanya kontinuitas alur gerak dan kondisi arah jalan yang jelas dan teratur membuat kenyamanan visual
- Adanya kepaduan antara elemen visual sirkulasi dengan karakter kawasan sebagai waterfront membuat kenyamanan visual
- Elemen secara visual menjerjelas arah menjerjelas sequen membuat kenyamanan visual

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Agung Nugroho, Ari , 2009 ,Study Persepsi Visual Sebagai Dasar Penataan Komposisi Papan Reklame Lepas Dijalan Simpang Empat. Jutap Pasca Sarjana UGM, Yogyakarta
- [2] Breen and Rigby, 1996, The New Water Font, Mc. Graw-Hill
- [3] Cullen ,G. 1961. . The Architectural Press. London
- [4] Dian, Damayanti, 2005 Peran Kualitas Visual Dalam Menentukan Karakter Kawasan Borobudur. Jutap Pasca Sarjana UGM, Yogyakarta
- [5] Gostling , D . 1984. Pengantar Perancangan Kota, Erlangga , Jakarta
- [6] Hakim R , 1993 Unsur – Unsur Perancangan Dalam Arsitektur , Bumi Aksara. Jakarta
- [7] Rapoport, Amos, 1977, Human Aspect Of Urban Form, Pergamon Press, New York