



---

## **Sistem Informasi E-Learning AMIK Imelda Untuk Meningkatkan Mutu Pembelajaran**

*Dewi Wahyuni<sup>1</sup>, Syarifah Fadillah Rezeki<sup>2</sup>*

*Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Imelda<sup>1,2</sup>*

*Email: dhewiqchan@gmail.com<sup>1</sup>, ikic5500@gmail.com<sup>2</sup>*

---

**Abstract** - *The limited time for teaching and learning in the room sometimes prevents lecturers from providing all subject matter to their students. This difficulty is often complained by students / lecturers at this time because not infrequently material that requires discussion in a long time it must be explained in a short time. So it is necessary to make an e-learning information system using PHP web programming and MySQL database so that teaching material can be accessed anytime and anywhere so that it can support the educational process by improving the quality of learning in AMIK Imelda medan.*

**Keywords:** *Information Systems, PHP Web Programming, MySQL*

---

**Abstrak** - Terbatasnya waktu belajar mengajar di ruangan terkadang menghalangi para dosen dalam memberikan semua materi pelajaran kepada mahasiswa/mahasiswinya. Kesulitan ini banyak dikeluhkan mahasiswa/mahasiswi dan dosen saat ini karena tidak jarang materi yang membutuhkan pembahasan dalam waktu lama justru harus dijelaskan dalam waktu singkat. Maka perlu dibuat suatu sistem informasi *e-learning* menggunakan pemrograman *Web PHP* dan basis data *MySQL* dengan demikian materi ajar dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga dapat mendukung proses pendidikan dengan meningkatkan mutu pembelajaran di AMIK Imelda medan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pemrograman *Web PHP*, *MySQL*

---

### **PENDAHULUAN**

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar berbasis Teknologi Informasi (TI) menjadi tidak mungkin dihindari lagi, hal tersebut mendorong berbagai lembaga pendidikan khususnya AMIK Imelda memanfaatkan sistem *e-learning* efektifitas dan fleksibilitas pembelajaran. Selama ini semua proses pembelajaran di Amik Imelda masih bersifat konvensional, dengan kata lain bahwa proses belajar mengajar antara mahasiswa dengan dosen dapat dilakukan dengan syarat terjadinya pertemuan antara mahasiswa dengan dosen di dalam kelas.

Jika pertemuan antara mahasiswa dengan dosen tidak terjadi atau dosen yang bersangkutan tidak hadir dalam waktu pembelajaran, maka secara otomatis proses pembelajaran pun akan terhambat. Keadaan seperti ini sangat jelas dapat menghambat proses pembelajaran maupun pemberian materi antara mahasiswa dengan dosen di AMIK Imelda yang berakibat kurangnya pemahaman mahasiswa terhadap suatu materi pembelajaran sehingga perlu dibuat suatu sistem informasi *e-learning* menggunakan pemrograman *Web PHP* dan basis data *MySQL* dengan demikian materi ajar dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga dapat mendukung proses pendidikan dengan meningkatkan mutu pembelajaran di AMIK Imelda medan.

## METODE PENELITIAN

Sistem Informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Sutabri, 2012).

*E-learning* terdiri dari dua bagian, yaitu ‘e’ yang merupakan singkatan dari ‘elektronik’ dan ‘learning’ yang berarti pembelajaran. Jadi *e-learning* berarti pembelajaran dengan menggunakan jasa bantuan perangkat elektronika, khususnya perangkat komputer (Ratnasari, 2012).

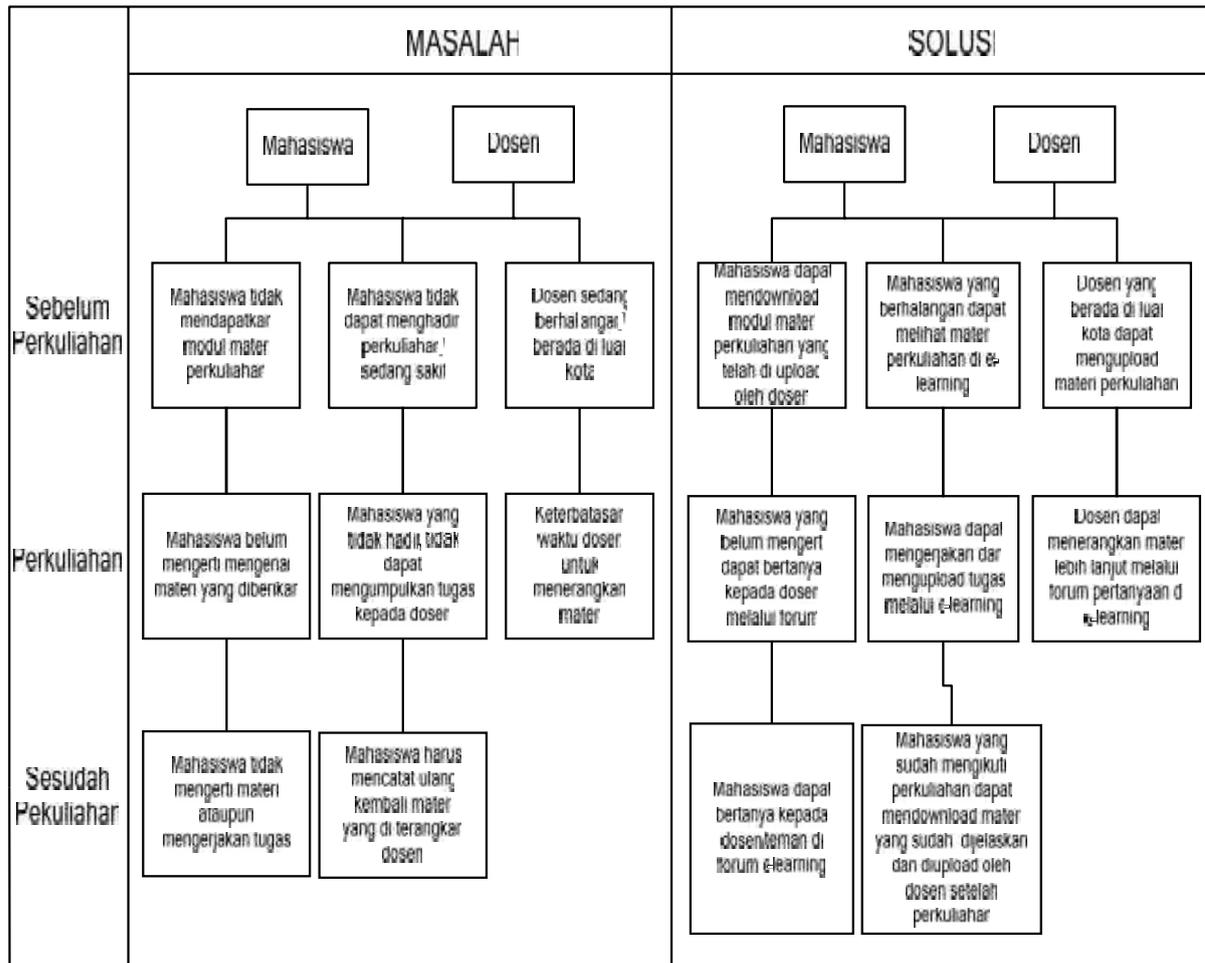
Secara teknis, *web* adalah sebuah sistem di mana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara dan lain-lain yang tersimpan dalam sebuah internet web server dipresentasikan dalam bentuk hypertext (Sutiyadi, 2003).

*Web browser* atau yang lebih dikenal *browser* adalah suatu program atau aplikasi yang digunakan untuk menjelajahi internet atau untuk mencari sebuah informasi dari suatu halaman web/blog. Awalnya web browser hanya berorientasi pada teks dan belum dapat menampilkan gambar. Namun, web browser sekarang tidak hanya menampilkan teks dan gambar tetapi juga file multimedia seperti video dan suara. Browser yang dipergunakan oleh para pengguna internet seperti *Netscape Navigator*, *Mozaic*, *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, *Google Chrome*, *Avant Browser* dan lain-lain (Putra, 2018).

MySQL merupakan salah satu DBMS (*Database Management System*) yang mendukung database yang terdiri dari sekumpulan relasi atau tabel. Pada MySQL, sebuah *database* mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom (Affandi & Rosyadi, 2019).

### Sistem Pembelajaran Yang Berjalan

Proses pembelajaran yang berjalan saat ini di AMIK Imelda dimulai oleh PUDIR 1 yang menyusun rancangan jadwal matakuliah yang telah ditetapkan sebelumnya, kemudian jadwal matakuliah akan diserahkan kepada Direktur untuk di setujui, setelah itu jadwal akan diserahkan ke bagian administrasi kampus untuk selanjutnya mendistribusikan jadwal tersebut ke dosen-dosen dan mahasiswa. lalu dosen akan melakukan kegiatan belajar mengajar, yaitu masuk ke ruangan, menerangkan materi sesuai matakuliah dan memberikan catatan mengenai materi tersebut, selanjutnya dosen akan memberikan waktu kepada mahasiswa untuk bertanya mengenai materi bila ada yang belum jelas. Kemudian dosen akan memberikan tugas/latihan yang akan dikerjakan untuk mengambil nilai, setelah itu dosen akan melakukan absensi yang kemudian akan diserahkan ke bagian administrasi. Lalu kurang lebih setiap 3 bulan sekali akan diadakan UTS (Ujian Tengah Semester) dan kurang lebih tiap 6 bulan sekali dilakukan UAS (Ujian Tengah Semester). Setelah itu nilai tugas, nilai UTS dan UAS yang diberikan oleh dosen akan diserahkan kepada bagian administrasi kampus untuk diolah, yang selanjutnya bagian administrasi akan mencetak KHS (Kartu Hasil Studi) dan akan dibagikan kepada mahasiswa setiap 3 bulan sekali.

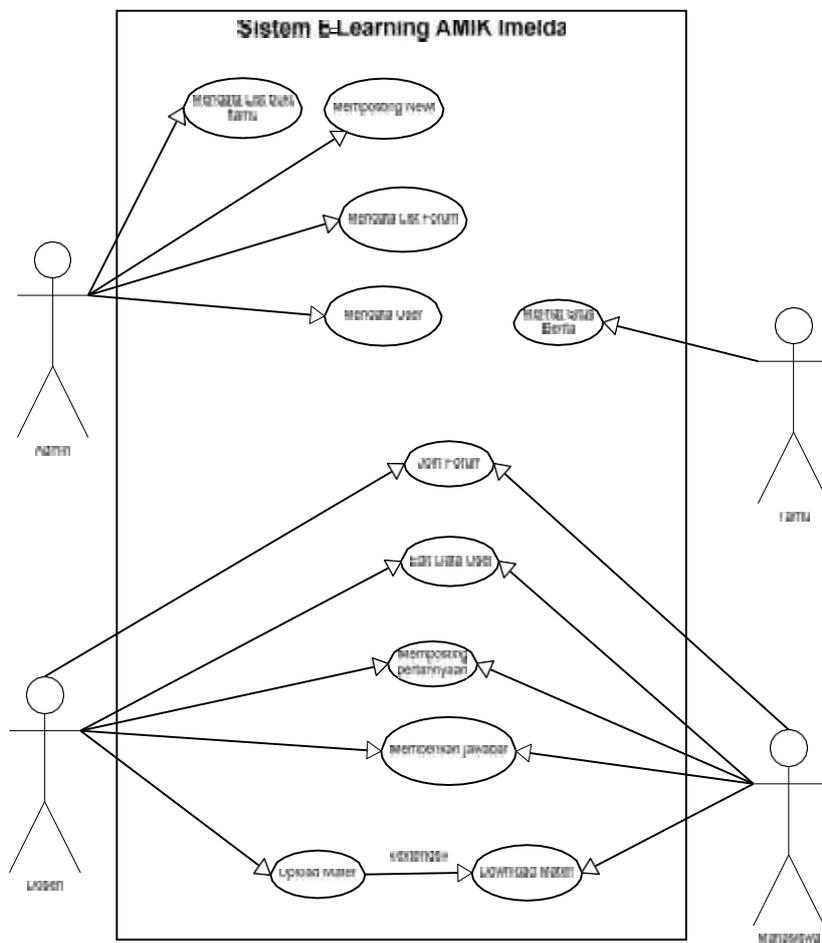


**Gambar 1.** Bagan Ketentuan Dalam Membuat *E-Learning*

## HASIL DAN PEMBAHASAN

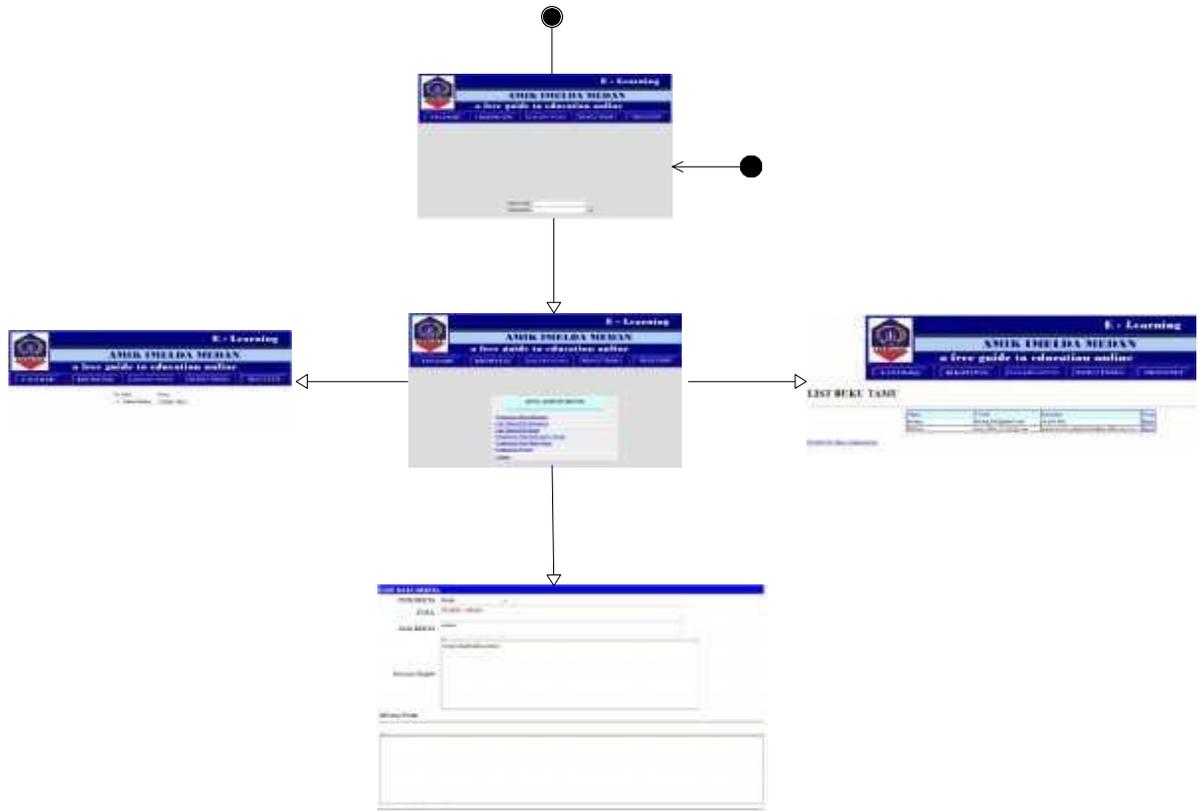
### Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Use case diagram terdiri dari use case dan actor yang direlasikan dengan garis association. Use case mempresentasikan sebuah interaksi antara actor dengan sistem. Actor adalah sebuah entitas yaitu manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan tertentu.



**Gambar 2.** Use case diagram e-Learning AMIK Imelda

### Perancangan Antar Muka Navigation Diagram Admin



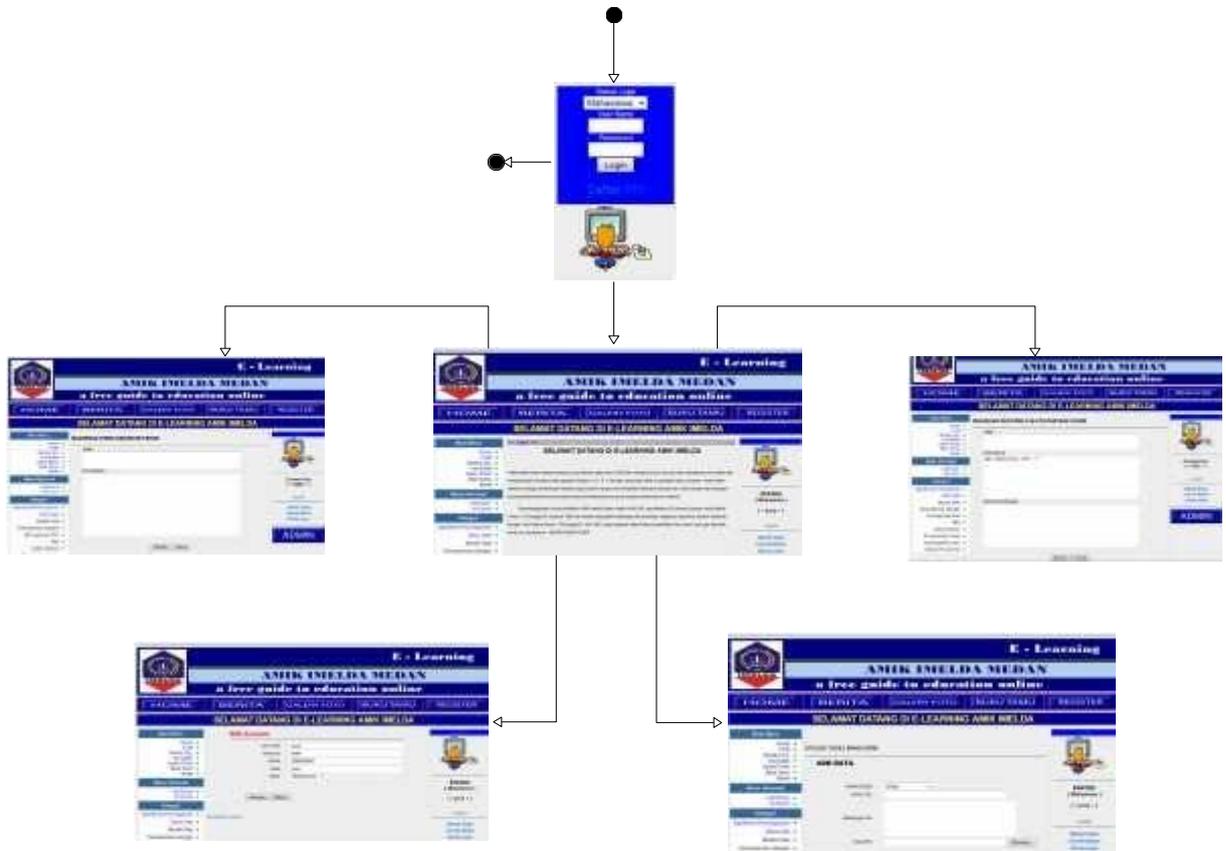
Gambar 3. Navigation Diagram Admin

### Navigation Diagram Home



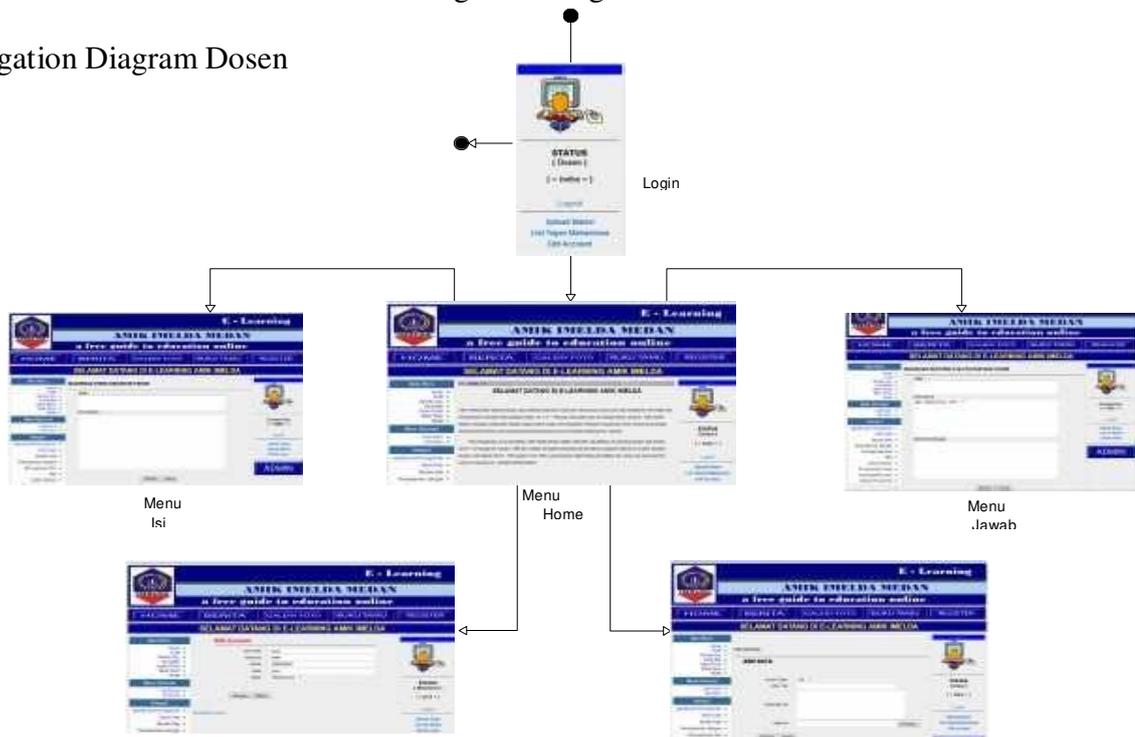
Gambar 4. Navigation Diagram Home

### Navigation Diagram Mahasiswa



**Gambar 5.** Navigation Diagram Mahasiswa

### Navigation Diagram Dosen



**Gambar 6.** Navigation Diagram Dosen



## KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis penulis selama melakukan perancangan aplikasi *e-learning* , maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi e-learning telah menyediakan fasilitas upload, download materi serta forum diskusi antara Dosen dan Mahasiswa yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun.
2. Aplikasi ini masih banyak memiliki kekurangan .

## DAFTAR PUSTAKA

- Affandi, M. I., & Rosyadi, H. E. (2019). PERANCANGAN APLIKASI TOKO ONLINE AL-IHSAN BERBASIS PHP & MYSQL. *Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF)*, 3(1), 2164–2169.
- Putra, R. R. (2018). Penerapan Web Promosi Pada Bagan Deli Medan Belawan Menggunakan Pemograman PHP Database Mysql. *Jurnal Teknik Dan Informatika*, 5(2), 45–48.
- Ratnasari, A. (2012). Studi Pengaruh Penerapan E-learning Terhadap Keaktifan Mahasiswa dalam Kegiatan Belajar Mengajar Studi Kasus Universitas Mercu Buana Jakarta. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Sutiyadi, M. (2003). Pengenalan Internet. *Ilmukomputer. Com, Indonesia*.