

IMPLEMENTASI SISTEM PENJUALAN TOKO ONLINE PADA VERICI SPORT DENGAN MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN PHP

Nelfira¹
Sabri Hayat²

ABSTRACT

Currently Verici Sport Shop in terms of marketing and sales are still processed manually. These indicate that the current system is not used effectively and efficiently. Therefore, a new system is needed to provide convenience for consumers in terms of getting information about the products through surfing a website. This website is made by analyzing the data using the tools of the system design, and then design input, design output, design files and program flow which are made from a whole new system. The result of the analysis is applied to an website sales application which powered by PHP-MySQL. With the existance of the new system, consumers are expected to get faster and more accurate information about the products and to make ordering faster for them. And for Verici Sport Shop, shirt sales are greatly increased so that the company can get more potential benefit.

Keywords : *Website, PHP-MySQL*

INTISARI

Saat ini Toko *Verici Sport* dalam sistem penjualan masih secara manual. Ini menunjukkan bahwa sistem yang dipakai tidak efektif dan efisien. Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat memberikan kemudahan bagi konsumen dalam hal mendapatkan informasi mengenai produk-produk melalui website. Sebelum pembuatan *website* terlebih dahulu dilakukan penganalisan data dengan menggunakan alat bantu perancangan sistem, kemudian dirancang desain *input*, desain *output*, desain *file*, dan aliran program dari sistem yang baru. Hasil dari analisis tersebut diterapkan ke dalam suatu program aplikasi *website* penjualan yang didukung oleh PHP-MySQL. Dengan adanya sistem yang baru diharapkan konsumen mendapatkan informasi mengenai produk lebih cepat dan akurat dan pemesanan lebih mudah. Bagi Toko *Verici Sport* penjualan produk diupayakan lebih meningkat sehingga dapat memberikan keuntungan bagi perusahaan.

Kata Kunci : *Website, PHP-MySQL*

¹ Dosen STMIK Indonesia Padang

² STMIK Indonesia Padang

PENDAHULUAN

Pada saat ini perkembangan sistem informasi yang semakin pesat, menuntut suatu sistem pendukung yang tidak saja cepat dalam pemrosesan dan penyajian laporan, tetapi juga dituntut akurasi. Sekarang ini penggunaan komputer sebagai penghasil informasi sudah tidak dapat dielakan lagi, dengan kata lain komputer merupakan alat vital yang tidak dapat dipisahkan lagi dari kehidupan manusia, seringnya terjadi kesalahan dalam memproses dan pembuatan laporan membuat pimpinan perusahaan sulit mengontrol hal-hal yang terjadi dalam organisasi, maka penggunaan komputer yang optimal merupakan salah satu solusi untuk mengatasi hal tersebut. Hampir semua perusahaan menggunakan komputer meski hanya sebagai media pembuatan *worksheet* sederhana maupun untuk pengolahan data seperti pembuatan laporan harian, bulanan, tahunan, dll.

Salah satu tempat yang penulis lakukan penelitian adalah toko verici *sport* sebagai usaha yang bergerak dalam bidang penjualan barang-barang olah raga. Sistem pengolahan datanya masih menggunakan aplikasi *Microsoft office* seperti *Ms. Work* dan *Ms. Excel*, sehingga pengolahan data kurang efektif dan kurang efisien. Seringnya terjadi kesalahan dan keterlambatan dalam pembuatan laporan penjualan mengakibatkan pimpinan sulit untuk mengambil keputusan, oleh sebab itu perlu menggunakan suatu aplikasi yang dapat memberi informasi yang dibutuhkan secara cepat, tepat dan akurat. Untuk mengatasi permasalahan di atas perlu dirancang sistem penjualan berbasis *Web*. Database yang digunakan dalam penyimpanan data adalah *MySQL*, dan Bahasa pemrograman *PHP*.

METODEOLOGI PENDEKATAN MASALAH

Menurut Rosa dan Shalahuddin, (2013:21) bahwa “ *SDLC (system Development Life Cycle)*) adalah Proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik”. *SDLC (system Development Life Cycle)* terdiri dari 5 siklus yaitu:

1. Perencanaan Sistem (*System Planning*) / Identifikasi Sistem yaitu menentukan tujuan dan sasaran yang ingin dicapai sehingga dapat membenahi sistem ke arah yang lebih baik / sempurna.
2. Analisis Sistem (*System Analysis*) yaitu menggambarkan keadaan sistem yang sesungguhnya, kemudian melakukan perbaikan untuk mengatasi penyebab masalah dan dicari solusinya.
3. Perancangan Sistem (*Design System*) yaitu menggambarkan proses kegiatan secara terurut. Hasil rancangan dituangkan dalam bentuk aplikasi yang dijadikan acuan untuk menghasilkan suatu keputusan / tindakan.
4. Implementasi Sistem (*System Implementation*) yaitu menjalankan dan menggunakan aplikasi dengan *input* data, proses pengolahan data dan penyampaian informasi kepada *user* sesuai dengan tujuan sistem.

Kajian Pustaka

Structured Query Language (SQL) adalah bahasa komputer standar ANSI (*American National Standard Institute*) untuk mengakses dan memanipulasi sistem basis data. Pernyataan SQL digunakan untuk mengambil dan mengupdate data dalam basis data seperti Ms Acces, DB2, Informix, MsSQLServer, Oracle, Sybase dan sebagainya. Query adalah perintah-perintah untuk mengakses data pada sistem basis data.

SQL adalah bahasa query baku untuk DBMS. SQL diambil sebagai bakuan sejak tahun 1992, SQL bersifat sebagai bahasa tingkat tinggi (*high level*). Pemakai hanya menyebutkan hasil yang diinginkan dan optimasi pelaksanaan query dilakukan oleh DBMS. Satu perintah SQL dapat mewakili puluhan baris perintah bahasa xBASE.

PHP adalah bahasa *server side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Maksud dari *server-side scripting* adalah sintaks dan perintah-perintah yang akan diberikan akan sepenuhnya dijalankan diserver tetapi disertakan pada dokumen HTML. Pembuatan web ini merupakan kombinasi antara PHP sendiri sebagai bahasa pemrograman dan HTML sebagai pembangun halaman web.

PHP merupakan software yang open source (gratis) dan mampu lintas platform, yaitu dapat digunakan dengan sistem operasi dan web server apapun. PHP juga dapat dibangun sebagai modul pada web server apache dan sebagai binary yang dapat berjalan sebagai CGI. PHP dapat mengirim HTTP header. PHP menawarkan konektivitas yang baik dengan beberapa basis data antara lain Oracle, Sybase, mSQL, My SQL, Solid dan tak terkecuali semua database berinterface ODBC (Alexander F.K Sibero, (2011:49)).

HTML bukan merupakan sebuah bahasa pemrograman dan suatu dokumen HTML bukan merupakan suatu program komputer. HTML lebih sederhana daripada program komputer. Walau begitu, sebuah dokumen HTML adalah data. Definisi dari HTML adalah menentukan tata bahasa dan sintaks label tambahan ketika data dimasukkan serta menginstruksikan *browser* bagaimana menghadirkan dokumen.

Yang membedakan dokumen HTML dengan dokumen teks biasa adalah dalam memberikan suatu format tertentu pada dokumen HTML. Dengan HTML, hasil format tidak dapat dilihat secara langsung pada dokumen tersebut, seperti halnya pada dokumen *Word* atau *WordPerfect for Windows*. Untuk melihat hasilnya diperlukan suatu program khusus yang disebut *browser*. Format yang diberikan (disebut *tag*) pada dokumen HTML ini merupakan suatu sarana untuk memberi tahu *browser* tentang cara menampilkan dokumen tersebut. Perbedaan lainnya adalah bahwa HTML bisa mengandung suatu *link* (hubungan) ke bagian lain dalam dokumen tersebut atau ke dokumen lain pada *server* yang sama maupun pada *server* yang berbeda.

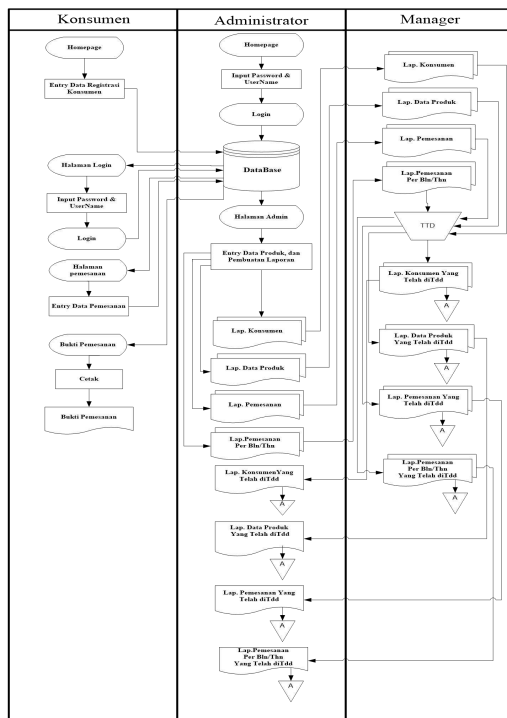
HTML dibuat oleh Tim Berners-lee ketika masih bekerja untuk CERN dan dipopulerkan pertama kali oleh *Browser Mosaic*. Selama awal tahun 1990 HTML mengalami perkembangan yang pesat. Setiap pengembangan HTML pasti akan menambahkan kemampuan dan fasilitas yang lebih baik dari sebelumnya. Namun perkembangan tersebut tidak sampai mengubah cara kerja dari HTML (Alexander F.K Sibero, (2011:19)).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan hasil penelitian, maka perlu diusulkan perbaikan

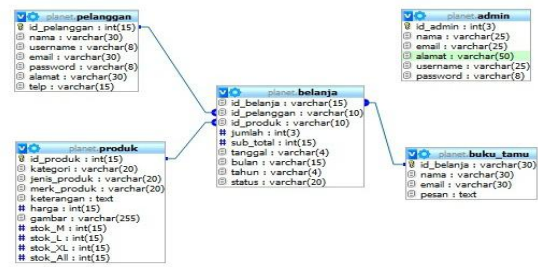
sistem yang sudah ada dengan sistem yang baru dengan menggunakan sistem informasi. Sistem ini dibentuk berdasarkan analisis terhadap sistem informasi yang sudah ada. Kegiatan yang dilakukan masih sama dengan kegiatan sebelumnya, perbedaannya adalah pada saat melakukan *transaksi* telah menggunakan program komputer dan adanya pembuatan laporan. Sistem informasi yang diusulkan adalah :



Gambar 1. Sistem Informasi yang Diusulkan

Perancangan Basis Data

Basis data yang digunakan dalam membangun aplikasi ini MySQL. Struktur tabel aplikasi ini dapat dilihat pada gambar berikut. Masalah yang ditemui pada sistem dicarikan jalan keluarnya untuk membantu user bekerja semaksimal mungkin, dan sistem yang dirancang mampu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi.



Gambar 2. Rancangan File Implementasi

Tahap implemetasi merupakan tahap terakhir dalam menggambarkan sistem, yaitu meletakkan sistem supaya siap dioperasikan. Implementasi berguna untuk memudahkan penerapan sistem yang disiapkan agar pengentrian data sampai pada penyajian informasi sesuai dengan prosedur yang telah direncanakan.

a. **Desain Menu Utama (Homepage)**

Homepage adalah tampilan pertama sekali dari aplikasi yang telah dibangun. Di halaman ini terdapat fitur-fitur yang dapat diakses secara umum atau siapa saja dapat mengaksesnya.



Gambar 3. Halaman Homepage

b. **Halaman Pembayaran**
Halaman pembayaran ini merupakan halaman yang menjelaskan cara pembayaran pada *website* ini. Untuk menampilkan halaman pembayaran, klik menu **“pembayaran”**, seperti berikut:



Gambar 4. Halaman Pembayaran

- c. Halaman *Contact Us*
Halaman *contact us* merupakan halaman yang menampilkan alamat dari perusahaan. Untuk menampilkan halaman *contact us*, klik menu “**contact us**”, seperti pada gambar 5.



Gambar 5. Halaman Contact us

- d. Halaman Pesan dan Saran
Halaman pesan dan saran merupakan halaman yang disajikan buat pelanggan untuk memberikan pesan dan saran. Untuk menampilkan halaman pesan dan saran, klik menu “**pesan dan saran**”, seperti pada gambar 6.



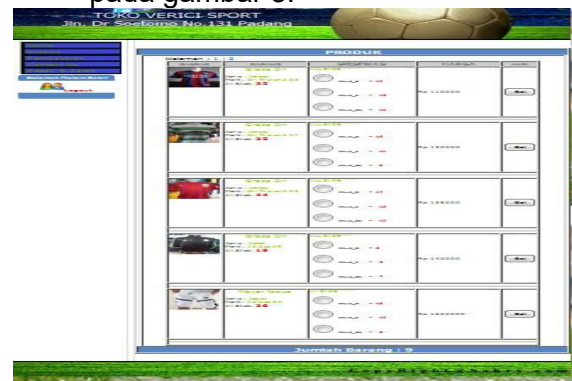
Gambar 6. Halaman Pesan dan Saran

- e. Halaman *Login* Pelanggan
Halaman *Login* merupakan halaman yang menampilkan *form Login* apabila pelanggan ingin memesan produk, seperti pada gambar 7.



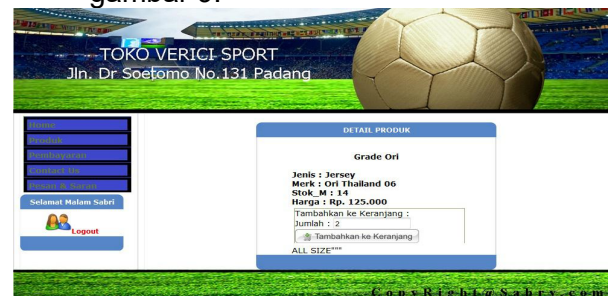
Gambar 7. Halaman Login Pelanggan

- f. Halaman Produk
Halaman produk merupakan halaman yang menampilkan produk-produk yang dijual pada *website* ini. Untuk menampilkan halaman produk, klik menu “**produk**”, seperti pada gambar 8.



Gambar 8. Halaman Produk

- g. Halaman *Detail* Produk
Halaman *Detail* produk merupakan halaman yang menampilkan *detail* produk secara jelas. Untuk menampilkan halaman *detail* produk, klik tombol “**beli**” pada halaman produk, seperti pada gambar 9.



Gambar 9 Halaman Detail Produk

- Setelah mengisi jumlah produk yang akan dibeli pada halaman *detail* produk, maka barang tersebut akan langsung masuk ke keranjang belanja.

Untuk menampilkan halaman keranjang belanja, klik tombol “**tambah ke keranjang**” pada halaman detail produk, seperti pada gambar 10.



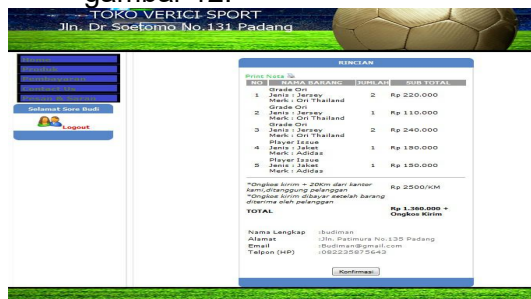
Gambar 10. Halaman Keranjang Belanja

Setelah selesai memilih produk yang akan dibeli. Untuk melanjutkan transaksi, klik tombol “**Lanjut Transaksi**”. Setelah itu, akan muncul halaman pemesanan seperti pada gambar 11.



Gambar 11. Halaman Pemesanan

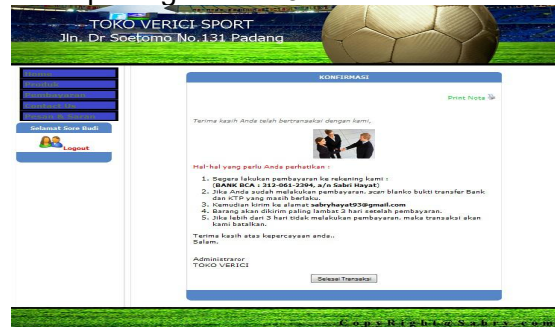
Halaman pemesanan akan terisi secara otomatis sesuai dengan user yang *login* pada halaman *login*. Untuk melanjutkan transaksi ke tahap berikutnya, klik tombol “**Simpan**”. Setelah itu, akan muncul halaman rincian pemesanan seperti pada gambar 12.



Gambar 12. Halaman Rincian Pemesanan

Halaman rincian pemesanan akan terisi secara otomatis sesuai dengan produk yang

dipesan dan pelanggan yang memesannya. Untuk melanjutkan transaksi ke tahap berikutnya, klik tombol “**Konfirmasi**”. Setelah itu, akan muncul halaman konfirmasi pemesanan seperti pada gambar 13.



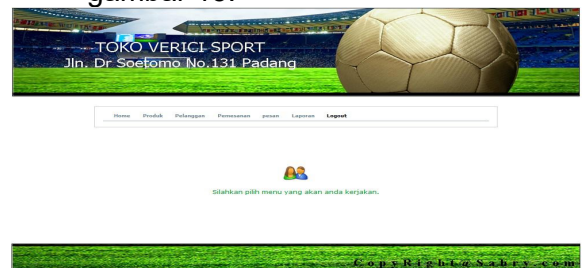
Gambar 13. Halaman Konfirmasi Pemesanan

h. Halaman *Login Admin*
Halaman *login* merupakan halaman yang menampilkan *form login* untuk admin dari *website* ini, seperti pada gambar 14.



Gambar 14. Halaman Login Admin

i. Halaman *Homepage Admin*
Homepage admin adalah tampilan pertama sekali muncul saat admin telah melakukan *login*, seperti pada gambar 15.



Gambar 15. Halaman Homepage Admin

j. Halaman Produk Pada *Homepage Admin*

Halaman produk pada homepage admin ini menampilkan produk-produk yang telah dientrykan sebelumnya. Untuk menampilkan halaman produk, klik menu “produk”, seperti pada gambar 16.



Gambar 16. Halaman Produk Pada Homepage Admin

Halaman tambah produk merupakan, halaman yang disediakan khusus untuk admin, untuk mengentrykan produk baru. Untuk mengentrykan produk baru, klik “tambah produk”, seperti pada gambar 17.



Gambar 17. Halaman Tambah Produk

k. Halaman Laporan Produk
Halaman laporan produk merupakan halaman yang menampilkan laporan semua produk. Untuk menampilkan laporan produk, klik tombol “print”, seperti pada gambar 18.

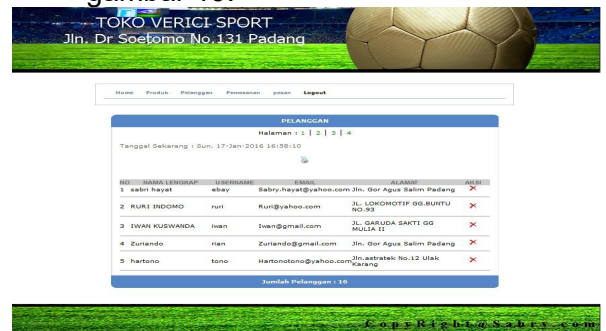
TOKO VERICI SPORT
PADANG - SUMBAR
LAPORAN SEMUA PRODUK

NO	ID PRODUK	NAMA PRODUK	STOK	STATUS	ALAMAT	EMAIL	TELEPHONE	USERNAME
1	353643	Grade 01	10	0	0	0	0	22
2	353713	Grade 01	14	18	12	44		
3	353813	Grade 01	12	13	126	32		
4	353723	Player Inset	18	12	8	28		
5	348813	Grade 01	18	12	8	28		
6	345113	Grade 01	12	8	18	28		
7	351963	Grade 01	18	12	8	28		
8	351413	Grade 01	9	8	8	22		
9	353360	Grade 01	8	7	18			

PADANG, 21 Februari 2016
Sabri Hayat

Gambar 18 Halaman Laporan Produk

l. Halaman Pelanggan Pada Homepage Admin
Halaman pelanggan merupakan halaman yang menampilkan semua data pelanggan yang telah mendaftar di website ini. Untuk menampilkan halaman pelanggan, klik menu “pelanggan”, seperti pada gambar 19.



Gambar 19 Halaman Pelanggan Pada Homepage Admin

m. Halaman Laporan Pelanggan
Halaman laporan pelanggan merupakan halaman yang menampilkan laporan semua pelanggan. Untuk menampilkan laporan pelanggan, klik tombol “print”, seperti pada gambar 20.

TOKO VERICI SPORT
PADANG - SUMBAR
LAPORAN SEMUA PELANGGAN

NO	ID PELANGGAN	NAMA	ALAMAT	EMAIL	TELEPHONE	USERNAME
1	151807	eko saputra	RAM GARUDA INDAH BLOK A 7	ekosaputra@yahoo.com	082388892036	eko
2	151944	WINDRA KARNAL	JL. PERKASA GG PEKASA 1	Windra@gmail.com	08526382665	windra
3	135944	Zuriando	Jln. GOR Agus Salim Padang	Zuriando@gmail.com	083182040333	rian
4	3638	sabri hayat	Jln. GOR Agus Salim Padang	Sabry.hayat@yahoo.com	083182040333	ebay
5	142841	hartono	Jln. astratek No.12 Ulek Karang	Hartotonoto@yahoo.com	085264747474	tono
6	152911	sari atun	Jln. rampang No.41 Alay Timur Pa	Sariatun@yahoo.com	083182018282	sari
7	155608	budiman	Jln. Patimura No.135 Padang	Budiman@gmail.com	082235875643	budi

PADANG, 17 Januari 2016
Sabri Hayat

Gambar 20 Halaman Laporan Pelanggan

n. Halaman Pemesanan Pada Homepage Admin

Halaman pemesanan merupakan halaman yang menampilkan semua data pemesanan yang telah melakukan pemesanan pada *website* ini. Untuk menampilkan halaman pemesanan, klik menu “pemesanan”, seperti pada gambar 21.



Gambar 21. Halaman Pemesanan Pada Homepage admin

Apabila pembayaran telah dilakukan oleh pelanggan, maka admin dapat mengubah status pelanggan yang tadinya “Proses” menjadi “Lunas” pada halaman ubah status. Untuk menampilkan halaman ubah status, klik tombol “ganti status”, seperti pada gambar 22.



Gambar 22. Halaman Status Pemesanan

- o. Halaman Laporan Pemesanan
Halaman laporan pemesanan per bulan merupakan halaman yang menampilkan semua laporan pemesanan per bulan. Untuk menampilkan semua laporan pemesanan per bulan, klik tombol “cetak semua pemesanan”, seperti pada gambar 23



Gambar 23. Halaman Form Laporan Pemesanan

Setelah muncul *form* tersebut, input bulan dan tahun. Lalu klik tombol “cetak”, maka akan muncul laporan pemesanan per bulan dan tahun, seperti pada gambar 24

Gambar 24. Halaman Laporan Pemesanan per bulan

- p. Halaman Pesan dan Saran Pada Homepage Admin
Halaman pesan dan saran merupakan halaman yang menampilkan semua pesan dan saran yang diisi oleh pelanggan. Seperti pada gambar 25.



Gambar 25. Halaman Pesan dan Saran Pada Homepage Admin

KESIMPULAN

Rancangan *website* pada toko verici *sport* ini dapat memperluas jangkauan akses informasi, karena sistem ini bekerja secara *online* dan *realtime*. Dengan adanya *website* ini, konsumen dapat mengetahui informasi mengenai produk pada toko verici *sport* secara cepat, akurat, serta lebih mudah tanpa harus datang langsung ke toko, dan pihak pimpinan toko Verici Sport dapat

mengetahui secara cepat laporan penjualan produk.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F.K Sibero, Alexander. 2011. *Kitab Suci Web Programming*. Jakarta: MediaKom
- [2] Jogiyanto, H.M. 2005. *Pengenalan Komputer, dasar ilmu komputer, pemrograman, sistem informasi dan inteligensi buatan*. Andi Offset: Yogyakarta.
- [3] Nugroho, Bunafit. 2008. *Membuat Sistem informasi Penjualan Berbasis WEB dengan PHP dan MySQL*. Yokyakarta: Gava Media
- [4] Oetomo, Budi Soetejo Dharma. 2006. *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [5] Solichin, Achmad. 2009. *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Universitas Budi Luhur.
- [6] Sutanta, Edhy, (2011), *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*, Andi Offset: Yogyakarta.
- [7] Sutarman. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara