Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer, Vol. 8 No. 2, Desember 2016 eISSN : 2580-3042 pISSN : 1979-0694



## SISTEM INFORMASI PENJUALAN GAME PC BERBASIS WEB PADA TOKO OE GAMES MENGGUNAKAN PHP

Juanda Sihombing<sup>1</sup>, Hayatullah Khumaini<sup>2</sup> <sup>1,2,3</sup>Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer (STMIK), Dumai, Riau Jln. Utama Karya Bukit Batrem Dumai-Riau Kode Pos 28811 E-mail: *juandasihombing 1993@yahoo.co.id* 

Game tidak hanya dimainkan oleh anak-anak dan remaja saja, bahkan orang dewasa pun juga memainkanya Game itu sendiri dibagi menjadi 2 golongan yaitu game online dan game offline. Telah dilakukan penelitian di Toko Oe Games dimana permasalahan yang dijadikan dasar yaitu untuk meningkatkan Penjualan, khususnya untuk menambah konsumen dari luar daerah kota Dumai. Sehingga hal ini dapat meningkatkan penjualan. Oleh karena itu, dirancang sebuah sistem informasi berbasis web sebagai solusi dari masalah yang dihadapi di toko Oe Games. Hasil analisis menunjukkan pengembangan sistem yang digunakan dari perancangan web ini adalah agar dapat mempermudah petugas Kasir pengolahan data Penjualan. Dengan adanya sistem informasi Berbasis WEB ini, maka hasil penjulan dan laporan yang dihasil kan akan lebih baik dan efektif.

### Kata Kunci : Sistem Informasi, Game, PHP

### 1. PENDAHULUAN

*Game* mempunyai banyak manfaat yaitu dapat membantu manusia dalam menghilangkan kepenatan atau mengisi waktu luang. Selain itu sebagai sarana penghibur, hobi, ataupun menjadi ajang bisnis yang dapat menghasilkan sejumlah uang.

Game itu sendiri dibagi menjadi 2 golongan yaitu game online dan game offline. Disini penulis mendapatkan inspirasi untuk membuat sebuah aplikasi berbasis web, yang nantinya akan membantu user di toko Oe games dalam menjalankan usahanya yaitu menggunakan web. Adapun kendala yang dialami pemilik toko dalam menjual game dan produk di toko adalah kurangnya media untuk mempromosikan game dan produk – produk yang ada di toko. Selama ini para konsumen hanya dari masyarakat dumai saja karena tidak diketahui keberadaan toko tersebut oleh pecinta game yang ada diluar Dumai, padahal ini adalah jamannya dimana orang-orang bisa membeli suatu barang yang ada di daerah lain tanpa harus datang ke daerah tersebut.

Aplikasi *web* tersebut mempunyai fungsi yaitu sebagai sarana dan prasarana mediator bagi toko Oe *games* dalam menjual atau mempromosikan penjualan *game* dan produk– produk yang ada di toko keseluruh masyarakat melalui *web* yang akan dibuat. dengan adanya sistem ini, nantinya para penggemar *game* baik dari luar Dumai akan dapat melihat *game* atau produk-produk toko melalui *web* tersebut. Di dalam *web* tersebut para calon pembeli akan dapat melihat dan memesan *game* atau produk yang diinginkan. Dengan demikian hal ini dapat menunjang penjualan pada toko Oe *games* yang pada sebelumya hanya memiliki konsumen di daerah Dumai saja.

#### a. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusaan saat ini atau mendatang (Jogiyanto, 2009: h.8).

#### b. Pengertian Data

Data adalah suatu istilah majemuk yang berarti fakta atau bagian dari fakta yang mengandung arti yang dihubungkan dengan kenyataan, simbol-simbol, gambar-gambar, angkaangka, huruf-huruf, atau simbol yang menunjukkan suatu ide, objek, kondisi, atau situasu dan lain-lain (Tata sutabri, 2012:h.2).

#### 2. Metodologi Penelitian

Kerangka penelitian yang di gunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer, Vol. 8 No. 2, Desember 2016 eISSN : 2580-3042 pISSN : 1979-0694





Gambar 1. Kerangaka Penelitian

#### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN a. ASI yang sedang Berjalan



Gambar 2. Asi Berjalan

### Keterangan :

- 1. Member menjelaskan game yang ingin dibeli kepada karyawan.
- 2. Karyawan menyediakan game yang diminta.
- 3. Member melakukan pembayaran.
- 4. Karyawan membuatkan nota penjualan
- 5. Nota penjualan diberikan kepada member.
- 6. Karyawan membuat laporan penjualan berdasarkan transaksi penjualan yang ada.

7. Laporan penjualan diberikan kepada pimpinan.

### b. Aliran Sistem Baru (ASI)

Adapun aliran sistem baru dapat dilihat pada tabel 8 sebagi berikut :



Gambar 3. Aliran Sistem Baru (ASI)

Keterangan :

- 1. Member mengakses game yang ada.
- 2. Member melakukan pemesanan game
- 3. Karyawan memeriksa pemesanan dan melakukan persetujuan.
- 4. Setelah pemesanan disetujui, member melakukan pembayaran.
- 5. Karyawan yang telah menerima pembayaran membuat detail order.
- 6. Detail order diberikan kepada member.
- 7. Karyawan melakukan pengiriman game.
- 8. Pimpinan mengakses laporan penjualan, laporan member dan laporan game.

Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer, Vol. 8 No. 2, Desember 2016

eISSN : 2580-3042

# pISSN : 1979-0694

### c. Context Diagram

Adapun context diagram dapat digambarkan seperti pada gambar 3 dibawah ini :



Gambar 4. Context Diagram

### d. Data Flow Diagram

Adapun data flow diagram dapat digambarkan seperti pada gambar 4 dibawah ini :



Gambar 5. Data Flow Diagram level 1

### Implementeasi Sistem

Adapun langkah-langkah penggunaan program adalah sebagai berikut:

- Buka browser seperti modzila, google chrome, dan sebagainya. Lalu ketik <u>www.oegames.net</u> pada address bar browser anda.
- 2. Maka akan muncul tampilan website oegames.net.



Gambar 6. Gambar tampilan website oegames

- 3. Ditampilan tersebut ada beberapa pilihan yaitu beranda, cara pemesanan, konfirmasi pembayaran, testimony, dan hubungi kami.
- 4. Apabila ingin memesan, klik slide pada gambar tampilan dibawah ini.



Gambar 7. Pilihan game

- 5. Pilih game sesuai selera dengan mengklik tombol beli pada game yang dipilih.
- 6. Setelah itu pesanan akan tersimpan secara otomatis pada keranjang belanja seperti gambar dibawah ini



Gambar 8. Tampilan keranjang belanja



pISSN: 1979-0694

### Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer, Vol. 8 No. 2, Desember 2016 eISSN : 2580-3042

STAIR DUMA"

- 7. Lalu klik tombol lanjutkan pada tampilan keranjang belanja anda tersebut.
- 8. Setelah itu akan muncul tampilan seperti dibawah ini

—Pilh Kateg		ØE Games	Login er Signup	Rp. 0 <b>W</b>
0 065274192385	Beranda Cara Penesan Habangi Rani	n Kenfirmani Produgaran	Testimeni	٩
		Login		
		Pengguna Barr		
Alamat Ernal			alion login di nadosita karis. Anda dagat barba 1911, Anda gogg dagat malanak pemesaran b	langa lebih capat Interg Anda tarta
		mathat nicesce p		
Password		EUAT AXUN		
Lupa Password 1				

Gambar 9. Tampilan login

- 9. Masukkan id anda, apabila belum memiliki akun, silahkan mendaftar dengan mengklik tombol buat akun pada tampilan gambar diatas.
- 10. Setelah itu akan muncul tampilan konfirmasi pembayaran, lalu klik tombol kirim.

085274192385	Errande	Care Provisionan	Keefirmasi Pendagaran	Intinesi	Q	•
	Habargi Rami	Prefit	Wateri Penesanan			
		Konfiri	nasi Pembay	aran		r
Kode Koekiwasi						
1841512						
Erral						
juandashonbing, 1993g	jyahao.co.id					
Nama Pemilik Rokaning						
juanda shonbing						
Metado Pombayaran						
Transfer Bank						
Eark						
Bank Mandiri						
Bank Tupaan						

Gambar 10. Konfirmasi pembayaran

11. Lalu akan muncul tampilan konfimasi pembayaran yang berarti bahwasanya anda sudah mentransfer biaya untuk pembelian barang tersebut.

005274152305	Benanda	Curo Pentrosan Redurmai Pentagaran Testanoni	٩
	Halsonji Ki	ani Prefit Hustor Personanan	
		Konfirmasi Pembayaran	
And a Telah Berhavil Konin	madi Pembay	aran dengan Informasi Sebagai Belikut :	
Kode Konfirmasi		1041512	
Metode Pembayeran		Transfer Dank	
Fmall		Juandashambing_1993@yahaa.co.id	
Nama Perrilik Rekening		juanda olhembing	
Iransfer dari Bank		Bank Mandhi Ke Bank Nasional Indonesia No. Rek: 812/009461 AN: BPK.SINAGA	
Jumlah Transfer		Πρ.0	
Tanggal Pembayaran		18/5/2016	

Gambar 11. Tampilan konfirmasi pembayaran

Langkah langkah penggunaan program untuk admin yaitu:

1. Ketik localhost admin oegames pada address bar browsing anda, lalu login terlebih dahulu.

 Setelah login, akan muncul tampilan dibawah ini yang terdiri dari halaman utama, data master, pemesanan, persetujuan & pengiriman, laporan, pengaturan, dan keluar.

OE Games	Halarıan Utama	Cala Master 👻	Pernesanar +	Perselujuan & Fengiriman	Lapsian •	Pergaluran *	Keuar	1 snaga •
SELAMAT DATANG	ADMINISTRATOR							
OF	ames							
le 2015 DE GANES	All Dinths Deserved I	Desite by operatives or	m					

Gambar12. Tampilan halaman utama admin

3. Untuk meninjau pemesanan, klik persetujuan dan pengiriman pada tampilan lalu pilih persetujuan terlebih dahulu, dan akan muncul tampilan seperti dibawah ini lalu berikan tanda ceklis pada kolom approval.

	PERSETUUAN PENBI	304	N BARANG					
10	• records per page						Search	
No *	Kode Konfirmasi		Tgi Bayar 🛛 🕴	Konsumen ÷	Netode Pembayaran 🕴	Juniah 👘 🕴	Bank yang Dituju	Aprov
1	1014751		14 Dec 2015	lleo ultra	Transfer Bank	Rp. 2,000,000	Bank Nasional Indonesia No. Rek.: 812700	1
2	1060000		15 Dec 2015	RINA MANDALIKA	Transfer Bank	Rp. 366,500	Bank Nasional Indonesia No. Rek: 812700	в
3	1060721		15 Dec 2015	RINA MANDALIKA	Transfer Bank	Rp. 6,500	Bank Nasional Indonesia No. Rek : 812700	ы
4	1061156		15 Dec 2015	RINA MANDALIKA	Transfer Bank	Rp. 216,500	Bank Nasional Indonesia No. Rek : 812700	2
5	1064014		15 Dec 2015	RINA MANDALIKA	Cost In Delivery (COD)	Rp. 1,686,500		۵.
6	1015641		23 Feb 2016	RINA MANDALIKA	Transfer Bank	Rp. 100,000	Bank Nasional Indonesia No. Rek : 812700	в
	1035721		24 Feb 2016	NAGA NAGA	Transfer Bank	Rp. 150,000	Bank Nasional Indonesia No. Rek : 812700	Ø
8	1041156		24 Feb 2016	RINA MANDALIKA	Transfer Bank	Rp. 400,000	Bank Nasional Indonesia No. Rek: 812700	×.
9	1124556		12 May 2016	NAGA NAGA	Transfer Bank	Rp. 1,686,500	Bank Nasional Indonesia No. Rek: 812700	2
10	1041512		18 May 2016	juanda shombing	Transfer Bank	Rp. 0	Bank Nasional Indonesia No. Rek : 812700	8

Gambar 13. Tampilan persetujuan

4. Setelah itu klik kembali tampilan persetujuan dan pengiriman lalu pilih pengiriman, akan muncul gambar dibawah ini

DATA PI	EKGIRINAN BARANG					
10	<ul> <li>records per page</li> </ul>				Search:	
NO *	Koće Transaksi 👘 (	Status Transfer	Kote TrackPergirman	† Targgal Feng tirran (	Status Kirim	Aksi
1	1014751	Uang sudah diterima	yuggjiBKH76T	2015-12-15	Barang Sudah Terlain	Kore
2	1060000	Uang belum citerina	kiging 78n	2015-11-15	Barang Sudah Terlain	Kon
3	1060721	Menunggu Transfer Vlasuk		0000-00-00	Barang Belum Terkirim	Kon
4	1081156	Uang sudah diterima		0000-00-00	Barang Belum Terkirim	Kora
5	1084014	Menunggu Transfer Masuk		0000-00-00	Barang Belum Terkir m	Kora
6	1015641	Uang belum citerima		0000-00-00	Barang Belum Terkirin	Kora
7	1085721	Uang sudah diterima		0000-00-00	Barang Belum Terkirin	Kora
	1041155	Uang sudah diterima	4219971429	2015-01-01	Barang Sudah Teddrin	Kon
9	1124555	Uang sudah diterima		0030-33-40	Barang Belum Terkirm	Kon
1)	1041512	Jans telun cilerina		000-0040	Barang Belun Terkirin	Kon

Gambar 14. Tampilan pengiriman

Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer, Vol. 8 No. 2, Desember 2016 eISSN : 2580-3042 pISSN : 1979-0694 STAIL OWNER

5. Klik tombol koreksi dan akan muncul tampilan dibawah ini lalu isi data detail pengiriman, lalu klik tombol kirim.

Pengiriman Barang						
Kode Konfirmasi :	1041512					
Agensi Pengiriman :	TINUME					
Kode Pengiriman	Kode Pengiriman	•				
Tanggal Pengirinan	1 💌 Januari		• 2015	•		
Status Pengiriman :	Barang Eelum Terkirim	٠				
	Sinpen					

Gambar 15. Tampilan detail pengiriman

- 6. Lalu klik laporan setelah mengklik tombol kirim diatas.
- 7. Adapun pada laporan ini, tampilannya sebagai berikut apabila memilih laporan stock barang.

re/adminiog/la	renn/lag_stok_bering.php				C Q, Search	☆	ė	۵	+ 1	h 6	=
		OE 0	GAMES				1				
		JI. Tega	lega Dumi	ai			l				
		Laporan	Stok Bara	ng			1				
No	Nama Barang	Kategori	Harga Jual	Stok	Keterangan		I				
1	ASSASIN	Petualangan Kartun	Rp.50,000	87	PETUALANAGAN ASSASIN CREED						
2	GRAND THEFT AUTO GTA	Petualangan Kartun	Rp.60,000	100							
3	FIFA 2014	Sepakbola	Rp.100,000	92							
4	PES 2013	Sepakbola	Rp.65,000	99							
5	THOR	Petualangan Kartun	Rp.85,000	79							
6	HAND GOD	Petualangan Kartun	Rp.40,000	100							
7	LOST BATTERY	Petualangan Perang	Rp.60,000	100							
					Dumai, 18-05-2016		I				
					sinaga						

Gambar16. Tampilan laporan stock barang

8. Akan tampil gambar dibawah ini apabila memilih laporan data member

			OE JI. Teg	GAMES alega Dumai					
	Laporan Data Member								
No	Nama Lengkap	J. Kelamin	Email	Alamat	Kodepos	Telepon	No HP		
1	RINA MANDALIKA	Perempuan	rina mandalika23@gmail.com	JALAN PUTRI TUJUH DUMAI NO 1 Riau Kota DUMAI Dumai Barat	28810	07658399	081372919177		
2	lleo uloa		iieo.djs12@gmail.com						
3	NAGA NAGA	Laki-Laki	dad@dkadha.com	JL. OMBAK DKI Jakarta Kota Jakarta Barat Kali Deres	321		312313131		
4	juanda sihombing		juandasihombing_1993@yahoo.co.id						
					D	umai, 18-05-21	016		
						sinaga			

Gambar17. Tampilan laporan data member

9. Akan tampil gambar dibawah ini apabila memilih laporan penjualan

OE Games	Halaman Utama	Data Master +	Pernesanan *	Perselujuan & Pengiriman +	Laporan * P	engaturan *	Keluar	
Laporan Penjualan Per	transaksi							
Kode konfirmasi	1035721							
	Tançi							
Laporan Penjualan Per	tanggal							
Tanggal	18-05-2016							
	Tançi							
Laporan Penjualan Per	bulan							
Bulan	Mei	3						
Tahun	2016 •							
OE Games								
incian Pesanan 1035721 atus Fernbayaran: Uang suda atus Earang: Barang Belum	ah diterima Terkirim							
kirim Ke: juanda sihombirij	9							
,								
ftar Pesanan × FEFA 2014						Rp 700,000		
				NF	Sub-Total:	Rp 700,000 Rp 0		
			Expedisi Em	<b>SISACRASENCOMAS</b> : Bioya kirim ko (1	kg) (Regular Service): Totai:	Rp 700,000		
etcde Pembayaran								
formasi Rekening								
BNI								
<ul> <li>Bank Nasional Indor</li> <li>No. Rekening : 8127</li> <li>AN : BPK.SINAGA</li> </ul>	nesia 009461							
[77]								

Gambar 18. Tampilan laporan penjualan

 Untuk mengatur tampilan slide show, klik pengaturan dan pilih sesuai yang di inginkan pada gambar seperti dibawah ini:

Persetujuan & Pengiriman 🔹 Laporan 🔹	Pengaturan • Keluar	💄 sinaga 💌
	Gambar Kiri	
	Gambar Tengah	
	Gambar Kanan Profil	
	Bank/Rekening	

Gambar 19. Tampilan pengaturan slide show

### 4. KESIMPULAN

Ada beberapa kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. Website pengunjung dan website halaman admin dapat di akses melalui internet.
- 2. Sistem dapat diakses dengan beberapa *gadget* yang berbeda.
- 3. Untuk mendapat tampilan yang bagus , sistem harus diakses menggunakan PC, netbook maupun laptop.

Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer, Vol. 8 No. 2 , Desember 2016 eISSN : 2580-3042

pISSN : 1979-0694

- 4. Sistem informasi penjualan game pc pada toko Oegames Dumai bisa dipesan secara online.
- 5. Pengunjung ataupun costumer dapat mengetahui informasi dari website toko Oegames Dumai.
- Pada laporan di halaman administrator, ada beberapa laporan yang terdiri dari laporan data game, laporan data member, laporan data penjualan pertransaksi, laporan penjualan pertanggal, laporan penjualan perbulan, laporan penjualan pertahun
- 7. Untuk masuk ke dalam halaman administrator, pengguna harus memiliki data login berupa kode user, jabatan dan password.

### 5. REFERENSI

- Alan Nur Aditya. (2011). Jago PHP dan MySQL. Dunia Komputer. Bekasi.
- Agus Saputra. (2012). Membangun Aplikasi Toko Online dengan PHP dan
- SQL Server. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Fatansyah. (2012). Basis Data. Informatika. Bandung.
- Hanif Al Fatta. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Andi. Yogyakarta.
- Indrajani. (2011). Perancangan Basis Data Dalam All In1. Gramedia. Jakarta.
- Jogiyanto. (2009) .Sistem Teknologi Informasi. Andi. Yogyakarta.
- Kusrini. (2007). Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data. Andi. Yogyakarta.
- Lukmanul Hakim. (2014). Rahasia Inti Master PHP dan MySQL(improved). CV. Lokomedia. Yogyakarta.
- M. Rudyanto Arief. (2011). Pemorograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. Andi. Yogyakarta.
- Sutarman. (2009). Pengantar Teknologi Informasi. PT Bumi Aksara. Jakarta.
- Wahana Komputer. (2012). Mudah Membuat Portal Berita Online Dengan PHP dan mySQL. Andi. Yogyakarta.

