

Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan E-Dompet Berbasis Android

Ujang Juhardi¹, Khairullah²

^{1,2} Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu
Jl. Bali, Bengkulu 38119

ujangjuhardi@umb.ac.id¹, khairullah@umb.ac.id²

Abstract— The way to achieve a more prosperous person is to control his finances wisely and carefully. One effort that can be done is to make a financial record so that finances can be well controlled. Such financial records can help a person to stay in stable financial condition so as to be able to see whether there should be a reduced expenditure or additional savings. But in general the recording of financial statements are still done manually, namely by way of recording transactions to the notebook and manually calculate the transaction data so as to produce financial statements in a simple bookkeeping. However, it is very inefficient, the large number of transactions that occur every day requires that recording, transaction counting and reporting take some time. From these problems then the authors will discuss How Making Recording System and Financial Processing In Application Management Finance e-Wallet Based Android. So the benefits of this research is to facilitate and assist a person in recording, calculating and managing income and financial expenditure using an Android-based mobile device. This research is independent

Keywords: System, Financial Management, e-Dompet

Abstrak— Cara untuk mencapai pribadi yang lebih sejahtera adalah dengan mengontrol keuangannya dengan bijak dan cermat. Salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah dengan cara membuat catatan keuangan sehingga keuangan dapat terkontrol dengan baik. Pencatatan keuangan tersebut dapat membantu seseorang untuk tetap berada pada kondisi keuangan yang stabil sehingga dapat bisa melihat apakah perlu ada pengeluaran yang dikurangi atau menambah tabungan. Namun pada umumnya pencatatan laporan keuangan masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara mencatat transaksi ke buku catatan dan menghitungnya secara manual data transaksi tersebut sehingga menghasilkan laporan keuangan dalam pembukuan sederhana. Akan tetapi hal tersebut sangatlah tidak efisien, banyaknya jumlah transaksi yang terjadi setiap harinya mengharuskan pencatatan, penghitungan transaksi dan pembuatan laporan memakan waktu yang tidak sedikit. Dari permasalahan tersebut maka penulis akan membahas Bagaimana Pembuatan Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet Berbasis Android. Sehingga manfaat dari penelitian ini adalah dapat mempermudah dan membantu seseorang dalam mencatat, menghitung dan mengelola pemasukan serta pengeluaran keuangannya menggunakan sebuah perangkat bergerak yang berbasis Android. Penelitian ini bersifat mandiri.

Kata Kunci : Sistem, Pengolahan Keuangan, e-Dompet

I. Pendahuluan

Teknologi di era globalisasi mengalami perkembangan yang sangat pesat. Di mana dengan adanya globalisasi tersebut membuat teknologi dengan cepat merambah ke semua sudut negara tidak terkecuali negara Indonesia. Perkembangan teknologi juga dapat di buktikan dengan terciptanya berbagai aplikasi baik berbasis web maupun mobile yang mempercepat dalam pertukaran informasi yang mengikuti perkembangan zaman.

Cara untuk mencapai pribadi yang lebih sejahtera adalah dengan mengontrol keuangannya dengan bijak dan cermat. Salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah dengan cara membuat catatan keuangan sehingga keuangan dapat terkontrol dengan baik. Manfaatnya adalah setiap waktu dapat mengevaluasi pemasukan dan pengeluaran sebagai bahan acuan untuk keuangan

ke depannya. Pencatatan keuangan tersebut dapat membantu seseorang untuk tetap berada pada kondisi keuangan yang stabil sehingga dapat bisa melihat apakah perlu ada pengeluaran yang dikurangi atau menambah tabungan.

Namun pada umumnya pencatatan laporan keuangan masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara mencatat transaksi ke buku catatan dan menghitungnya secara manual data transaksi tersebut sehingga menghasilkan laporan keuangan dalam pembukuan sederhana. Akan tetapi hal tersebut sangatlah tidak efisien, banyaknya jumlah transaksi yang terjadi setiap harinya mengharuskan pencatatan, penghitungan transaksi dan pembuatan laporan memakan waktu yang tidak sedikit.

Melihat permasalahan dalam mengelola keuangan maka dibutuhkan sebuah aplikasi pengelolaan keuangan yang dapat digunakan oleh

seorang untuk membantunya dalam mengendalikan keuangan dengan cara melakukan pencatatan dan penghitungan pada pemasukan dan pengeluaran keuangan secara rinci sehingga dapat dengan mudah melihat rincian laporan keuangan dan kemudian laporan keuangan tersebut bisa dijadikan sebagai bahan evaluasi untuk ke depannya. Aplikasi ini dapat digunakan pada perangkat bergerak berbasis android yang dalam penggunaannya dapat dengan mudah dibawa ke mana-mana sehingga diharapkan dapat memudahkan pengguna menggunakan aplikasi ini dalam kehidupan sehari-hari. Aplikasi ini juga diharapkan mampu memudahkan seseorang dalam mengelola keuangannya sehingga dapat mewujudkan pribadi yang sejahtera.

II. Landasan Teori

A. Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata application yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah: program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju[1].

B. Manajemen Keuangan

Manajemen adalah suatu kegiatan untuk mencapai tujuan melalui orang lain, seperti yang dikemukakan oleh George Terry bahwa Manajemen adalah pencapaian tujuan yang ditetapkan terlebih dahulu dengan mempergunakan orang lain dan Mary Parker Pollet mengemukakan bahwa manajemen merupakan seni melaksanakan pekerjaan. Sedangkan H. Siagian menyebutkan bahwa manajemen adalah tujuan yang ingin dicapai dengan mempergunakan kegiatan orang lain dan kegiatan-kegiatan orang lain harus dibimbing dan diawasi [2].

Uang mempunyai arti kuantitatif dan kualitatif. Uang dalam arti kuantitatif adalah jumlah uang yang dimiliki, sedangkan uang dalam arti kualitatif adalah bagaimana uang itu dapat dioptimalkan kemanafaatannya. Keuangan adalah segala sesuatu atau aktivitas yang berkaitan dengan uang. Uang adalah salah satu alat bayar yang sah. Fungsi dari uang adalah untuk memupuk kekayaan dan juga sebagai sarana untuk berjaga-jaga[2].

Manajemen keuangan adalah seni pengelolaan keuangan yang dilakukan oleh individu untuk mencapai tujuan yang efisien, efektif dan bermanfaat, sehingga menjadi individu yang sejahtera.

C. Android

Android adalah salah satu platform sistem

operasi yang digemari masyarakat karena sifatnya yang open source sehingga memungkinkan pengguna untuk melakukan pengembangan. Android merupakan generasi baru platform mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware, dan aplikasi. Arsitektur Android terdiri dari bagian-bagian seperti berikut :

- 1) Applications dan Widgets: layer (lapisan) dimana pengguna hanya berhubungan dengan aplikasi saja.
- 2) Applications Framework: lapisan dimana para pengembang melakukan pembuatan aplikasi yang akan dijalankan di sistem operasi Android dengan komponen-komponennya meliputi views, contents provider, resource manager, notification manager, activity manager.
- 3) Libraries: lapisan dimana fitur-fitur android berada yang berada diatas kernel meliputi library C/C++ inti seperti Libc dan SSL.
- 4) Android Run Time: lapisan yang membuat aplikasi Android dapat dijalankan dimana dalam prosesnya menggunakan implementasi Linux yang terbagi menjadi dua bagian yaitu Core Libraries dan Dalvik virtual Machine.
- 5) Linux Kernel: Layer yang berisi file-file system untuk mengatur processing, memory, resource, driver, dan sistem operasi android lainnya.

Sistem operasi yang mendasari Android dilisensikan dibawah GNU, GPLv2 (General Public License verse 2) yang sering dikenal dengan istilah copyleft. Pendistribusian Android dibawah lisensi dari Apache Software yang memungkinkan untuk distribusi kedua dan seterusnya[3].

D. E-Dompot

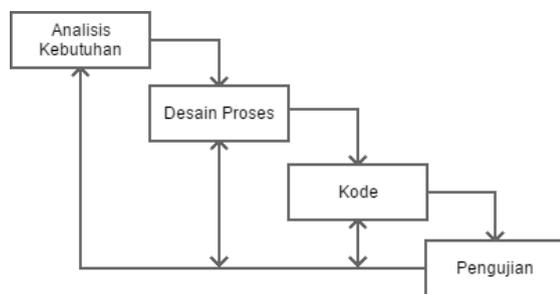
Dompot adalah sejenis tas berukuran kecil yang lazim untuk digunakan sebagai alat penyimpan uang, pada umumnya terbuat dari kain atau kulit, yang mana lebih tahan lama hingga kurun waktu tahunan. ukurannya sangat bermacam-macam, dompet biasanya berukuran sesuai untuk dimasukkan dalam kantong saku. Dompot diperlukan oleh semua orang, terutama karena kemudahan yang ditawarkan untuk menyimpan uang dan barang-barang pribadi. Begitu pentingnya fungsi barang ini sehingga salah satu yang dibawa oleh setiap orang pada saat bepergian adalah dompet[4].

Dari pengertian di atas dapat diambil suatu kesimpulan bahwa Dompot elektronik (e-Dompot) ialah suatu kemudahan yang berfungsi hampir sama dengan dompet saku. Dompot elektronik merupakan sebuah metode untuk menyimpan uang dalam bentuk elektronik, Dompot elektronik terdiri

dari komponen perangkat lunak dan informasi agar dapat dikelola secara mudah oleh pengguna setelah perangkat lunak tersebut terpasang, pengguna dapat mulai memasukkan semua informasi yang tepat. Sewaktu pembayaran/laporan-keluar.

III. Metode Penelitian

Model Sekuensial Linier Sering disebut siklus kehidupan klasik (classic life cycle) atau model air terjun (waterfall model). Sekuensial linier mengusulkan sebuah pendekatan pada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem melalui analisis, desain, pengkodean (coding) dan pengujian (testing),



Gbr 1. Model Skuensial Linear

A. Analisis Kebutuhan

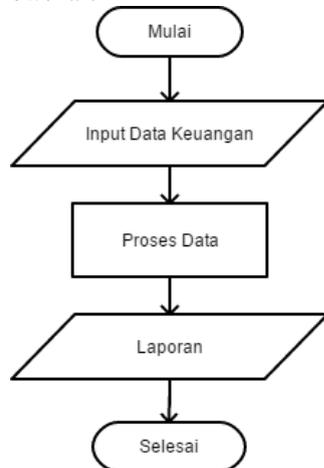
Dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem dengan mendefinisikan kebutuhan yang dibutuhkan atau persyaratan terkait sistem yang akan dikembangkan. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software).

B. Desain Proses

Dalam penelitian ini akan dilakukan proses segmentasi gambar, adapun Tugas-tugas yang dibutuhkan untuk membangun satu atau lebih representasi dari aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet adalah sebagai berikut :

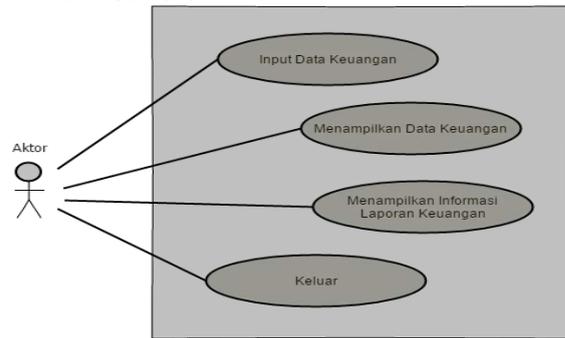
Desain sistem menggunakan

1. Flowchart



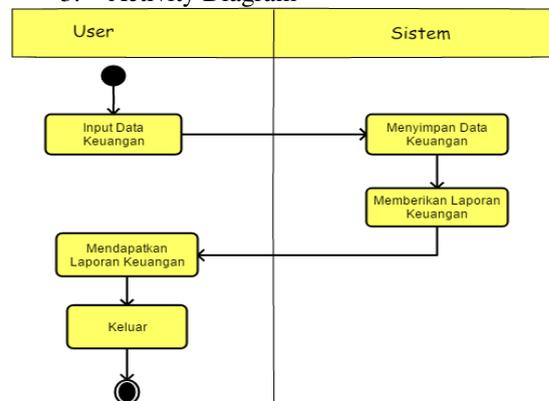
Gbr 2. FLOWchart

2. Use Case



Gbr 3. Use Case

3. Activity Diagram



Gbr 4. Activity Diagram

C. Kode

Dalam Pembuatan perangkat lunak pengetikan kode program dan struktur logika aplikasi aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet penulis Menggunakan Bahasa Pemrograman Java dengan Software Aplikasi Notepad++ dan Android SDK.

D. Pengujian

Adapun proses pengujian sistem dilakukan dengan metode Black Box testing “Metode pengujian Black Box testing adalah tipe testing yang memperlakukan perangkat lunak yang tidak diketahui kinerja internalnya. Sehingga para tester memandang perangkat lunak seperti layaknya sebuah “kotak hitam” yang tidak penting dilihat isinya, tapi cukup dikenal proses testing di bagian luar”.

IV. Hasil dan Pembahasan

A. Hasil

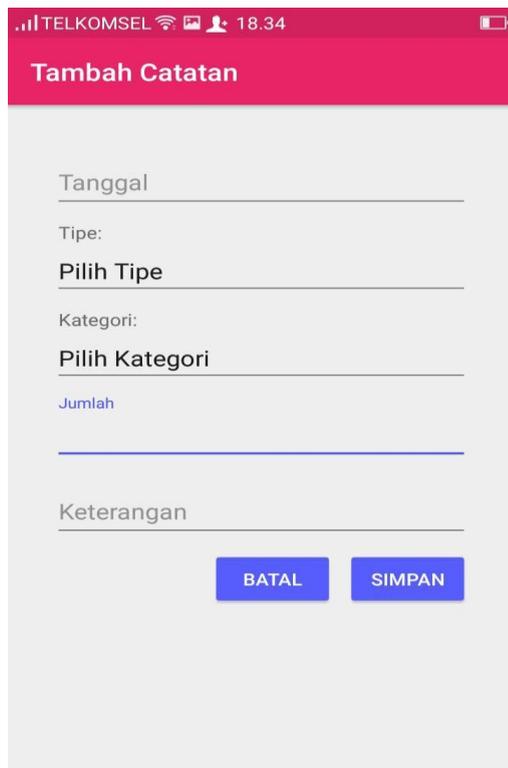
Adapun tampilan menu utama aplikasi e-dompet manajemen keuangan sebagai berikut :



Gbr 5. Menu Utama



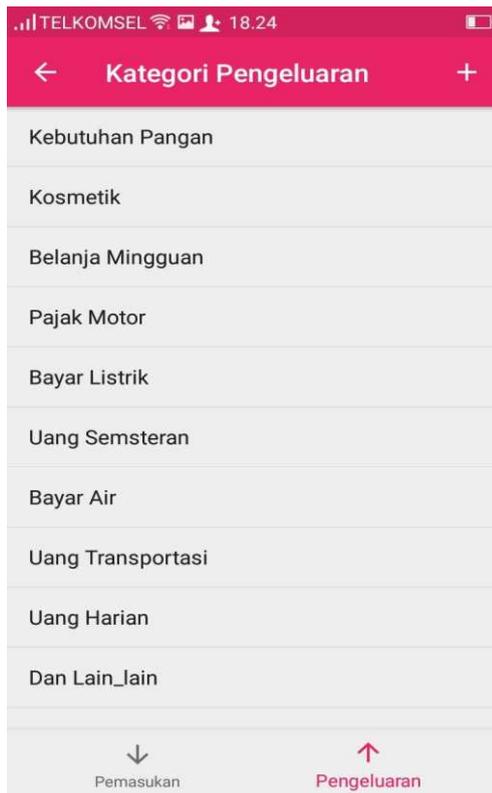
Gbr 7. Menu Master Kategori



Gbr 6. Menu Tambah Pemasukan dan Pengeluaran



Gbr 8. Tambah Kategori Pemasukan



Gbr 9. Tambah Kategori Pengeluaran

B. Pembahasan

Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet ini dapat menjadi partner bagi pengguna dalam mengelola data keuangan pengguna, sehingga pengguna tidak perlu lagi mencatat pada media kertas, notepad, ataupun mengingat-ingat pengeluaran dan pemasukan yang pernah dilakukan dikarenakan sistem yang dibuat dapat membantu pengguna menyimpan pemasukan dan pengeluaran apa saja yang pernah pengguna lakukan.

Proses pencatatan pengolahan data keuangan pada aplikasi yang penulis buat ini dilakukan dengan cara membuka aplikasi tersebut. Jika pengguna sudah masuk ke dalam aplikasi sistem akan menampilkan menu utamanya, sebelum pengguna menambahkan atau input aktivitas pengeluaran dan pemasukan (pertama kali dijalankan), pengguna terlebih dahulu harus mengisi master kategori berdasarkan tipe pengeluaran dan pemasukan lalu pengguna memberikan kategori apa saja aktivitas yang biasa dilakukan dan diterima oleh pengguna, setelah itu barulah pengguna dapat menginput data pengeluaran dan pemasukan pada menu utama.

Dengan menggunakan aplikasi ini pengguna dapat mengelola data keuangannya dan dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah dan membantu seseorang dalam

mencatat, menghitung dan mengelola pemasukan serta pengeluaran keuangannya menggunakan sebuah perangkat bergerak yang berbasis Android.

V. Kesimpulan dan Saran

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan dan pengujian yang telah dilakukan pada Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet Berbasis Android dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet Berbasis Android berhasil dibuat dengan Notepad++ dan Android SDK Menggunakan Database SQLite.
2. Aplikasi manajemen keuangan e-Dompet berbasis Android ini dapat mempermudah dan membantu seseorang dalam mencatat dan mengelola pemasukan serta pengeluaran keuangannya dengan baik dan cermat.
3. Aplikasi yang dibuat bersifat offline, sehingga dalam menjalankan aplikasi ini pengguna tidak memerlukan koneksi internet.
4. Aplikasi manajemen keuangan e-Dompet ini merupakan aplikasi sederhana yang hanya meliputi pencatatan keuangan pribadi, sebatas pemasukan dan pengeluaran.

B. Saran

Berdasarkan hasil dari pembahasan dan kesimpulan Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet Berbasis Android yang telah diuraikan, maka terdapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut yaitu :

1. Aplikasi Manajemen Keuangan e-Dompet ini masih bersifat offline sehingga diharapkan bagi pengembang lebih lanjut aplikasi ini dapat menjadi online.
2. Aplikasi mobile dapat dikembangkan agar bisa berjalan pada sistem operasi smartphone selain Android untuk Memperluas pengguna.
3. Interface (tampilan) sistem yang dibangun masih tampak sederhana, sehingga dapat dikembangkan lebih menarik lagi, dan ditambahkan fitur-fitur lain yang dapat membantu kemudahan bagi pengguna.

Referensi

- [1] Arif, S. N., Wanda, A. P., & Masudi, A. (2013). Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web SMK Swasta Brigjend Katamso Medan. *Jurnal SAINTIKOM Vol, 12*(1).
- [2] Rodhiyah, R. (2012). Manajemen Keuangan Keluarga Guna Menuju Keluarga Sejahtera. In *FORUM: Majalah Pengembangan Ilmu Sosial* (Vol. 40, No. 1, pp. 28-33). Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Undip.
- [3] Supriyono, H., Nur Saputra, A., Sudarmilah, E., & Darsono, R. (2014). Rancang bangun aplikasi pembelajaran hadis untuk perangkat mobile berbasis Android. *Jurnal Informatika (JIFO)*, 8(2), 907-920.

- [4] Thendean, R. (2013). PEMBUATAN SISTEM DMPET ELEKTRONIK UNTUK SEKOLAH MULTI JENJANG “X” BERBASIS BARCODE. *CALYPTRA*, 2(2), 1-11.