

# Sistem Informasi *E-Career Center* STMIK Amik Riau

Junadhi<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, STMIK Amik Riau  
Jl. Purwodadi Indah, Panam, Pekanbaru, 28299  
(Telp 0761589561)

junadhi@stmik-amik-riau.ac.id<sup>1</sup>

**Abstract** - *The information system for job vacancies or e-career is not something new in higher education but in reality not all universities have an information service system for job vacancies. Graduates who have graduated from college do not mean that the relationship between universities and graduates is cut off but must remain well-established, one form of effort so that graduates can get job information quickly and for the needs of accreditation of study programs then built an e-career information system . In the e-career system it is certainly easy for students and graduates to get job information. In this development, certainly a model is needed that can help analyze the system and design the system. UML is an Object Oriented based modeling concept that can help in designing and analyzing systems.*

**Keywords:** *Information Systems, E-Career, UML, Web*

**Abstrak** – Sistem informasi lowongan pekerjaan atau e-career bukanlah sesuatu yang baru pada perguruan tinggi namun pada kenyataannya tidak semua perguruan tinggi memiliki sistem informasi layanan informasi lowongan pekerjaan. Para lulusan yang telah menamatkan diri dari perguruan tinggi bukan berarti hubungan antara perguruan tinggi dan lulusan terputus namun harus tetap terjalin dengan baik, salah satu bentuk upaya agar para lulusan mendapatkan informasi pekerjaan secara cepat dan untuk kebutuhan akreditasi program studi maka dibangun sistem informasi e-career. Pada sistem e-career tentu memberi kemudahan bagi mahasiswa dan lulusan untuk mendapatkan informasi lowongan pekerjaan. Pada pembangunan ini tentu diperlukan model yang dapat membantu menganalisa sistem dan merancang sistem. UML merupakan konsep pemodelan berbasis *Object Oriented* yang dapat membantu dalam perancangan dan menganalisis sistem.

**Kata kunci :** *Sistem Informasi, E-Career, UML, Web*

## 1. PENDAHULUAN

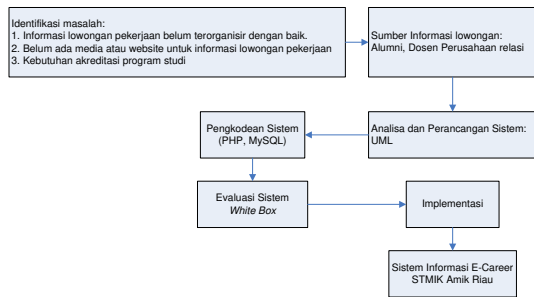
*E-career* merupakan media pada perguruan tinggi dalam memberikan fasilitas layanan kepada mahasiswa, alumni, serta perusahaan relasi berupa informasi penerimaan kerja berbasis elektronik. STMIK Amik Riau merupakan perguruan tinggi komputer pertama di Riau yang memiliki empat program studi dan memiliki alumni sebanyak 4.168 orang. Dalam setahun STMIK Amik Riau melaksanakan wisuda sebanyak dua kali, para lulusan sebagiannya telah ada yang bekerja dan belum bekerja. Informasi lowongan pekerjaan menjadi sangat penting bagi para lulusan yang belum bekerja. Penyebaran informasi lowongan pekerjaan saat ini memanfaatkan group Facebook dan WhatsApp group alumni. Dari memanfaatkan media tersebut, penyebaran informasi lowongan pekerjaan belum terstruktur dan terorganisir karena group yang digunakan juga untuk diskusi, membagikan informasi teknologi terkini, dan informasi lainnya sehingga informasi lowongan pekerjaan menyatu dengan

informasi tersebut. Sistem informasi *e-career* menjadi sangat penting karena salah satu penilaian pada saat program studi akan menjalani akreditasi. Sistem informasi *e-career* dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya serta tools yang digunakan untuk merancang sistem menggunakan UML.

Tujuan dari penelitian ini adalah pembuatan sistem informasi *e-career* dan memberikan kemudahan bagi mahasiswa dan alumni untuk memperoleh informasi penerimaan kerja melalui sistem *e-career*.

## II. Metode Penelitian

### A. Kerangka Pemikiran



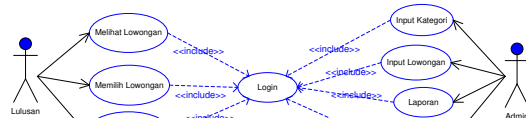
Gbr 1. Kerangka Pemikiran

Gambar tersebut menunjukkan kerangka pemikiran pada penelitian ini.

**B. Analisa dan Perancangan Sistem**

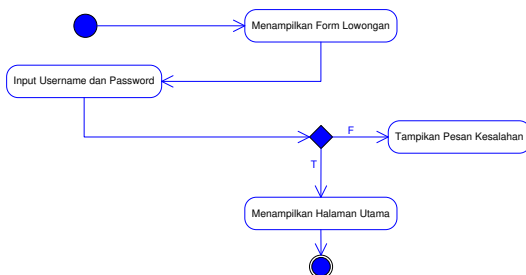
*Unified Modelling Language (UML)* adalah salah satu alat bantu yang sangat handal didunia pengembangan sistem yang berorientasi obyek[1]. Untuk perancangan sebuah aplikasi dengan menggunakan UML, UML mempunyai sejumlah elemen grafis yang bisa dikombinasikan menjadi diagram.

Pada tahap analisa akan dilakukan analisis terhadap data dan informasi yang didapat di lapangan. Data yang digunakan pada penelitian ini bersumber dari alumni, dosen, dan perusahaan relasi. Untuk melihat aplikasi atau kegiatan yang ada pada sistem informasi *e-career* bisa dilihat pada gambar dibawah ini.

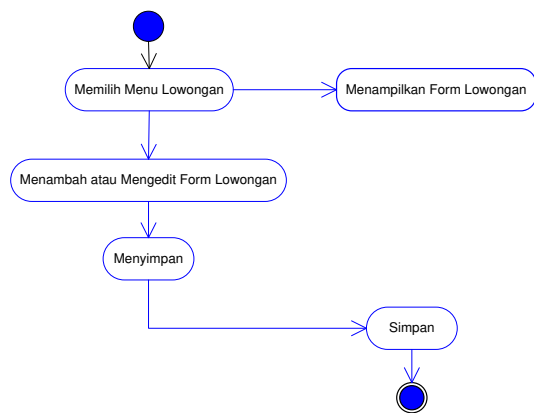


Gbr 2. Use Case E-Career

Activity diagram merupakan diagram yang menjabarkan sistem berdasarkan *Use case Diagram*. Dimana dalam pembuatan sebuah activity diagram bisa berasal dari beberapa *use case*. Berikut ini adalah *activity diagram* untuk login dan input lowongan pekerjaan.



Gbr 3. Activity Diagram Login



Gbr 4. Activity Diagram Input Lowongan

**III. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**A. Hasil Penelitian**

Berikut ini adalah hasil perancangan sistem informasi *e-career* dan dijelaskan sebagai berikut:

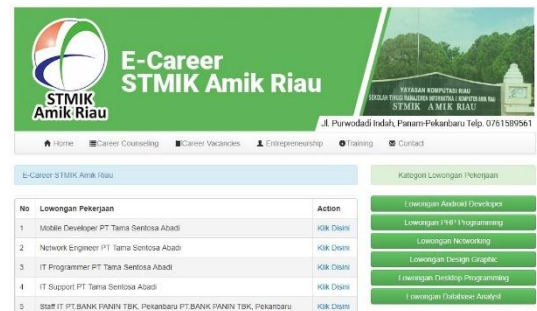
**1. Halaman Utama**



Gbr 5. Halaman Utama

Tampilan halaman utama merupakan halaman yang pertama kali tampil ketika mengakses website *e-career*, dimana pada halaman utama memiliki menu diantaranya *career counseling*, *career vacancies*, *training*, dan *entrepreneurship*.

**2. Halaman Career Vacancies**



Gbr 6. Halaman Career Vacancies

Halaman *career vacancies* merupakan halaman yang menyajikan informasi lowongan pekerjaan dan pada saat lowongan pekerjaan tersebut di pilih maka akan menampilkan detail informasi lowongan pekerjaan tersebut.

3. Login Admin



Gbr 7. Halaman Login Admin

Halaman login admin merupakan halaman awal yang dilakukan oleh admin bila menambahkan lowongan pekerjaan, admin pada e-career STMik Amik Riau adalah bagian kemahasiswaan dan alumni.

4. Halaman Administrator



Gbr 8. Halaman Login Admin

Halaman utama administrator merupakan halaman yang dikelola oleh bagian kemahasiswaan dan alumni untuk menambah, merubah, dan menghapus informasi lowongan pekerjaan.

IV. Pengujian Sistem

Pengujian jalannya aplikasi merupakan pengujian yang menargetkan jalannya aplikasi dan fungsi tombol-tombol yang ada sesuai dengan yang diharapkan. Berikut ini adalah tabel pengujian *input* dan *output* program:

Tabel 1 Pengujian *Black Box*

Data Masukan	Test Case	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Tampilan Login	Mengisi username dan password	Sesuai dengan yang diharapkan	diterima
(Admin) Data Kategori Lowongan	Menambah, mengubah dan menghapus data	Sesuai dengan yang diharapkan	diterima
(Admin) Olah Data Lowongan	Menambah, mengubah dan menghapus data	Sesuai dengan yang diharapkan	diterima
(Admin) Data Laporan	Mencetak laporan berdasarkan jenis laporan	Sesuai dengan yang diharapkan	diterima
(Mahasiswa) Mendaftar lowongan kerja yang di pilih	Menginput data diri dan mendaftar pada posisi pekerjaan yang di pilih	Sesuai dengan yang diharapkan	diterima
(Mahasiswa) Melihat informasi lowongan kerja	Melihat informasi lowongan pekerjaan	Sesuai dengan yang diharapkan	diterima

V. KESIMPULAN

Kesimpulan yang diperoleh dari perancangan sistem informasi e-career pada STMik Amik Riau adalah sebagai berikut:

1. Memberikan manfaat besar bagi mahasiswa, alumni dan perusahaan relasi dalam penyebaran informasi lowongan pekerjaan

2. Memberikan kemudahan bagi perusahaan relasi dan alumni dalam berkomunikasi sehingga dapat menjangkau tenaga kerja dan informasi kerja sesuai dengan keahlian dan kebutuhan pekerja.
3. Informasi lowongan pekerjaan terorganisir dengan baik dan lulusan dapat memilih kategori pekerjaan yang sesuai dengan kompetensi yang dimiliki.

#### REFERENSI

- [1] Havaluddin. 2011. Memahami Penggunaan UML. Unified Modelling Language. Jurnal Informatika Mulawarman. Vol 6 No.1 Februari 2011. Samarinda.
- [2] Prasetio, A. 2014. Buku Sakti Webmaster (PHP & Mysql, HTML & CSS, HTML5 & CSS3, JavaScript). Jakarta: Mediakita.
- [3] Shalahuddin, R. A. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika..
- [4] Herwin Paryani, B. E. 2012. "Pembangunan Website Lowongan Kerja Kota Surakarta". IJCS (Indonesian Journal on Computer Science Speed, Vol. 9 No.3 ISSN : 1979-933.