
PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

Wahyu Dwi Cahyaningtyas¹, Mulyadi², Benni Irawan³

Program Studi Sistem Informasi, STIKOM Dinamika Bangsa, Jambi

Jl. Jenderal Sudirman, Jambi - Indonesia

E-mail : wahyudwi.cahyaningtyas@gmail.com

Abstract

Poerwo Homestay is an agency which is engaged in the field of the Inn. The current Homestay Poerwo still use the conventional way in the processing of the data i.e. the recording transaction data is still stored in the guest storage media books and booking notes written on the receipt so that data security has not been established because of the sometimes missing and the search process data rooms still empty else have to wait long because one by one should look for the data in the bookkeeping. The method used is by doing observation, library, data analysis and system design, system, program creation, testing programs and program implementation. The results of this research is to provide ease in data processing data such as hotel rooms, guests, booking, checkin, checkout, and facility usage for simplicity in the process of search data in addition to have a more effective storage medium and larger.

Keyword: Data Processing Systems, rooms, reservations, Check In, Check Out

Abstrak

Poerwo Homestay merupakan sebuah instansi yang bergerak dalam bidang jasa penginapan. Saat ini Poerwo Homestay masih menggunakan cara yang konvensional dalam pengolahan data yakni pencatatan data transaksi tamu masih disimpan dalam media penyimpanan buku dan nota pemesanan kamar ditulis pada kwitansi sehingga keamanan data belum terjamin karena terkadang hilang serta proses pencarian data kamar yang masih kosong pun harus menunggu lama karena harus mencari satu persatu data dalam pembukuan. Metode yang digunakan yaitu dengan melakukan observasi, pustaka, analisis data dan sistem, perancangan sistem, pembuatan program, pengujian program dan implementasi program. Hasil dari penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data hotel seperti data kamar, tamu, pemesanan, checkin, pemakaian fasilitas, checkout dan untuk mempermudah dalam proses pencarian data selain itu memiliki media penyimpanan yang lebih efektif dan lebih besar.

Kata kunci : Sistem Pengolahan Data, Kamar, Pemesanan, Check In, Check Out

1. Pendahuluan

Sistem informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, data, informasi dan teknologi. Istilah sistem informasi digunakan tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi dalam mendukung berbagai proses kegiatan, salah satunya pada kegiatan bagian pengolahan data penyewaan kamar.

Pengolahan data penyewaan kamar ialah suatu kegiatan penyusunan dan pencatatan sebuah data dan informasi dengan sistematis yang bertujuan untuk menyediakan berbagai keterangan dan juga memudahkan untuk memperoleh informasi mengenai transaksi penyewaan kamar. Kegiatan pengolahan data penyewaan kamar terdiri dari berbagai kegiatan seperti pembukuan baik penghitungan, pencatatan atau yang lainnya dengan tujuan untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan yang berkaitan dengan jasa penginapan khususnya pada Homestay Poerwo.

Berdasarkan survei awal yang penulis lakukan pada Homestay Poerwo adalah salah satu perusahaan swasta, yang bergerak di bidang jasa penginapan, yang beralamat di Jl. Marsda Iswahyudi / Ki-Bajuri RT.04 No.03. Didalam menjalankan perusahaannya, Homestay Poerwo saat ini masih menggunakan sistem yang manual, yaitu proses transaksi dilakukan dengan cara pencatatan dan pemasukan data menggunakan buku besar, sehingga proses transaksi yang dilakukan akan membutuhkan waktu yang relatif lama. Adapun permasalahan lainnya yaitu proses *booking* kamar yang masih dilakukan dengan menggunakan kwitansi tulisan sebagai tanda bukti telah melakukan *booking* di Homestay Poerwo, hal ini masih membingungkan

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

karyawan khususnya *receptionist* karena tidak ada batasan waktu untuk masa *booking* dengan ketersediaan kamar yang terbatas. Dan juga sering ditemui ketidakjujuran karyawan dalam mengelola transaksi.

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut: Membahas tentang Ruang lingkup permasalahan kegiatan yang ada pada Homestay Poerwo, Bentuk pengolahan data di tujukan untuk mengolah kegiatan data tamu, data *check in*, data *check out*, data booking dan data transaksi pembayaran sesuai kepentingan yang ada pada Homestay Poerwo. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic.Net 2008, database Microsoft Access 2007, laporan *crystal report* dan SMS gateway menggunakan *Gammu*, Perancangan Sistem Informasi Administrasi dibantu dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan tools UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.

Berdasarkan pada beberapa permasalahan yang telah disampaikan sebelumnya yang terdapat dalam penelitian ini. memiliki tujuan sebagai berikut: Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan khususnya pada bagian administrasi Homestay Poerwo, Merancang Sistem pengolahan data penyewaan kamar dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net 2008 yang mampu memberi kemudahan bagi Homestay Poerwo dalam pengolahan data kamar?.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah: Bagi Pihak Homestay Poerwo yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data dan mengolah data Kamar serta meminimalisir terjadinya kecurangan pada saat pembuatan laporan, Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai sistem pengolahan data kamar dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah sistem informasi yang mampu mengelola data administrasi sesuai kebutuhan perusahaan. Maka, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul “**Perancangan Sistem Pengolahan Data Penyewaan Kamar Pada Homestay Poerwo**”

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Perancangan

Adi Nugroho (2010 : 139) mengungkapkan : “perancangan sistem adalah strategi untuk memecahkan masalah dan mengembangkan solusi terbaik bagi permasalahan itu”.

Kusrini dan Andri Koniyo (2007 : 79) menyatakan “Perancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem”.

2.2 Data

Kristanto (2009:34) mengungkapkan “Data merupakan suatu fakta mengenai objek dan dapat mengurangi derajat ke tidak pastian tentang hal keadaan atau kejadian”.

Selamat Riyadi (2010:16) menyatakan “Data merupakan sekumpulan informasi yang didapatkan dari pengamatan yang mana data dapat berupa angka-angka atau lambang”.

2.3 Pengolahan Data

Sutarman (2009 : 4) menyatakan “Pengolahan data (*Data Processing*) adalah proses perhitungan / transformasi data input menjadi informasi yang mudah dimengerti ataupun sesuai dengan yang diinginkan”.

Eddy Prahasta (2009 : 103) mengemukakan “Pengolahan data merupakan proses (pemberlakuan) operasi matematis (dan logika) terhadap data (yang tersimpan)”.

2.4 UML (*Unified Modelling Language*)

Dasaratha V. Rama dan Federik L. Jones (2008 : 80) menyatakan “UML adalah salah satu dari banyak pendekatan yang dapat digunakan untuk membuat model SIA”.

Adi Nugroho (2010 : 7) menyatakan “UML (*Unified Modelling Language*) adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma berorientasi objek”.

2.5 Use case Diagram

Imam Robandi dan Sholiq (2010 : 21) Mendefinisikan Use case adalah “fungsionalitas atau persyaratan-persyaratan sistem yang harus dipenuhi oleh sistem yang akan dikembangkan tersebut menurut pandangan pemakai sistem”.

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

Wiranto Herry Utomo (2010 : 69) mendefinisikan “use case merupakan langkah-langkah yang diikuti user dalam memanfaatkan sistem”.

Rosa dan M. Shalahuddin (2011 : 130) mengungkapkan “Use case merupakan pemodelan untuk melakukan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat”.

2.6 Class diagram

Sholiq (2010 : 92) menyatakan bahwa :

“Diagram kelas adalah alat perancangan terbaik untuk tim pengembang perangkat lunak. Diagram tersebut membantu pengembang mendapatkan struktur sistem sebelum menuliskan kode program, membantu untuk memastikan bahwa sistem adalah rancangan terbaik”.

Rosa dan M. Shalahuddin (2011 : 122) Mendefinisikan “Diagram kelas atau class diagram adalah menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membagun sistem”.

2.7 Activity Diagram (Diagram Aktivitas)

Rosa dan M. Shalahuddin (2011 : 134) mengungkapkan : “Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem”.

Lebih lanjut diungkapkan oleh Imam RobAndri dan Sholiq (2010 : 65) Diagram aktivitas adalah : “sebuah cara untuk memodelkan alur kerja (workflow) dari use case bisnis dalam bentuk grafik”.

2.8 Flowchart

Yuswanto (2008 : 17) menyatakan “program flowchart merupakan suatu diagram alir yang menggambarkan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah”.

Budi Sutedjo Dharma Oetomo (2009 : 126) mengungkapkan “flowchart merupakan metode untuk menggambarkan tahap-tahap pemecahan masalah dengan merepresentasikan simbol-simbol tertentu yang mudah dimengerti, mudah digunakan dan standar”.

2.9 Bagan Alir Program (Program Flowchart)

Yuswanto (2008 : 16) menyatakan “flowchart adalah suatu metode pemecahan masalah yang digambarkan dengan mempresentasikan simbol-simbol tertentu yang mudah dimengerti, mudah digunakan dan standar”. Kusrini dan Andri Koniyo (2007 : 83) mendefinisikan “Bagan alir program (program flowchart) merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah proses program, dibuat dari derivikasi bagan alir sistem”.

2.10 Bagan Alir Dokumen (Document Flowchart)

Kusrini dan Andri Koniyo (2007 : 83) mengungkapkan :

“Bagan alir dokumen (Document Flowchart) disebut juga bagan alir formulir (Form Flowchart) atau paperwork, adalah bagan alir yang menunjukkan arus laporan dan formulir, termasuk tembusan-tembusannya, menggunakan simbol-simbol yang sama dengan bagan alir sistem”.

2.11 Microsoft Access

Nana Suarna (2009 : 426) menyatakan “Microsoft Access adalah sebuah program aplikasi untuk mengolah Database (basis data) model relasional, karena terdiri dari lajur kolom dan lajur baris”.

2.12 Visual Basic .Net 2008

Priyanto Hidayatullah (2012 : 5) mengungkapkan bahwa :

“Visual basic .NET adalah visual basic yang direkayasa kembali untuk digunakan pada platform .NET sehingga aplikasi yang dibuat menggunakan visual basic .NET dapat berjalan pada sistem komputer apa pun dan dapat mengambil data dari server dengan tipe apa pun asalkan terinstal .NET Framework”.

Ketut Darmayuda (2009 : 3) Mendefinisikan pemrograman microsoft visual studio.NET 2008 adalah “sebuah platform untuk membangun, menjalankan, dan meningkatkan generasi lanjut dari aplikasi terdistribusi”.

Hendrayudi (2009 :2) Visual Basic 2008 adalah “satu kelompok bahasa pemrograman yang dibuat oleh microsoft dan tergabung dalam satu paket bahasa pemrograman Microsoft Visual Studio 2008”.

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

2.13 Sms Gateway

Aminudin (2014 : 29) menyebutkan “Istilah gateway dapat diartikan sebagai pintu gerbang”.

Janner Simarmata dalam IJNS (2013 : 2) “Aplikasi untuk transmisi teks kecil melalui standar GSM (Global System for Mobile Communication) adalah SMS”.

“SMS Gateway adalah komunikasi menggunakan SMS yang mengandung informasi berupa nomor telepon seluler pengirim, penerima, waktu dan pesan” (Mira Afrina dan Ali Ibrahim dalam Jurnal Sistem Informasi, 2015 : 854).

2.14 Gammu

Menurut Agus Saputra dan Feni Agustin (2012 : 56) “Yang dimaksud perangkat aplikasi SMS adalah software khusus yang akan digunakan sebagai aplikasi yang akan dibuat yaitu Gammu”.

Sedangkan menurut (Tajudin Noor dkk, 2015 : 69) :

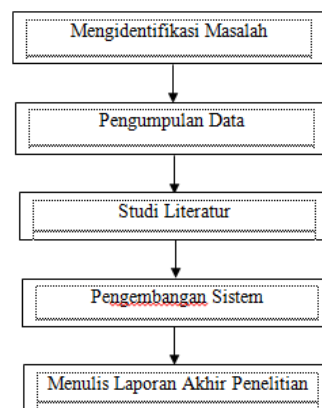
“Gammu merupakan media penghubung antara komputer dengan perangkat telepon untuk dapat digunakan mengirim/menerima SMS. Selain SMS, Gammu juga dapat digunakan untuk mengirim/ menerima MMS dan backup/ restore phonebook”.

Gammu adalah service yang disediakan untuk membangun aplikasi yang berbasis SMS Gateway” (Mira Afrina dan Ali Ibrahim dalam Jurnal Sistem Informasi, 2015 : 856).

3. Metodologi

3.1 Kerangka Kerja Penelitian

Langkah-langkah yang akan dilakukan penulis dalam penelitian ini dapat digambarkan pada kerangka kerja dibawah ini :



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

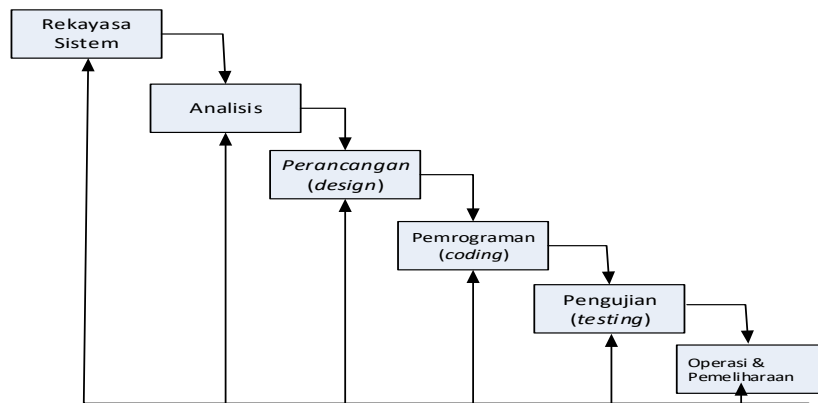
Dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahapan diatas sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi Masalah, Pada tahap ini penulis mengidentifikasi permasalahan yang terjadi pada sistem transaksi Pemesanan kamar Penginapan.
2. Pengumpulan data, pada tahap ini penulis mengumpulkan data-data terkait yang akan digunakan dalam penelitian untuk merancang sistem, penulis mengumpulkan data-data dengan cara melakukan observasi dan wawancara.
3. Studi Literatur, pada tahap ini penulis melakukan pencarian referensi pengetahuan melalui buku dan jurnal yang berkaitan dengan topik yang sedang diteliti
4. Pengembangan sistem, merupakan tahapan tindak lanjut dari hasil pengumpulan data dan analisa. Pada tahapan ini sistem baru berupa antar muka sistem yang telah dirancang pada tahapan sebelumnya dan diisi dengan pengkodean dan pemrograman.
5. Menulis Laporan Akhir Penelitian ini diakhiri dengan pembuatan laporan sebagai dokumentasi dari semua tahapan yang telah dilakukan sebelumnya, tahapan ini bermanfaat untuk dokumentasi sistem dan memudahkan *maintainence* dikemudian hari.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Penulis memilih model *waterfall* (air terjun) dalam pengembangan sistem yang baru karena pengaplikasiannya mudah dan sistematis. Berikut gambar pengembangan sistem menggunakan pendekatan model *waterfall* beserta uraian pada tiap tahapnya :

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO



Gambar 2. Waterfall Model (Eddy Prahasta2010 : 223)

1. Rekayasa Sistem

Dalam tahapan ini penulis menentukan kebutuhan-kebutuhan pada sistem yang akan dibangun.

2. Analisis

Dalam tahapan *analysis* ini, penulis menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pengembangan software.

3. Perancangan (design)

Dalam tahap ini yang dibuat adalah rancangan input, output, rancangan database dan algoritma pemrograman.

4. Pemrograman

Pada tahap ini, penulis melakukan penerjemahan desain tampilan input output.

5. Pengujian

pada tahap ini. Dimana semua fungsi-fungsi Aplikasi harus diuji cobakan.

6. Operasi & Pemeliharaan

Pada tahap ini dilakukan perawatan terhadap sistem yang telah dibuat.

4. Hasil dan Pembahasan

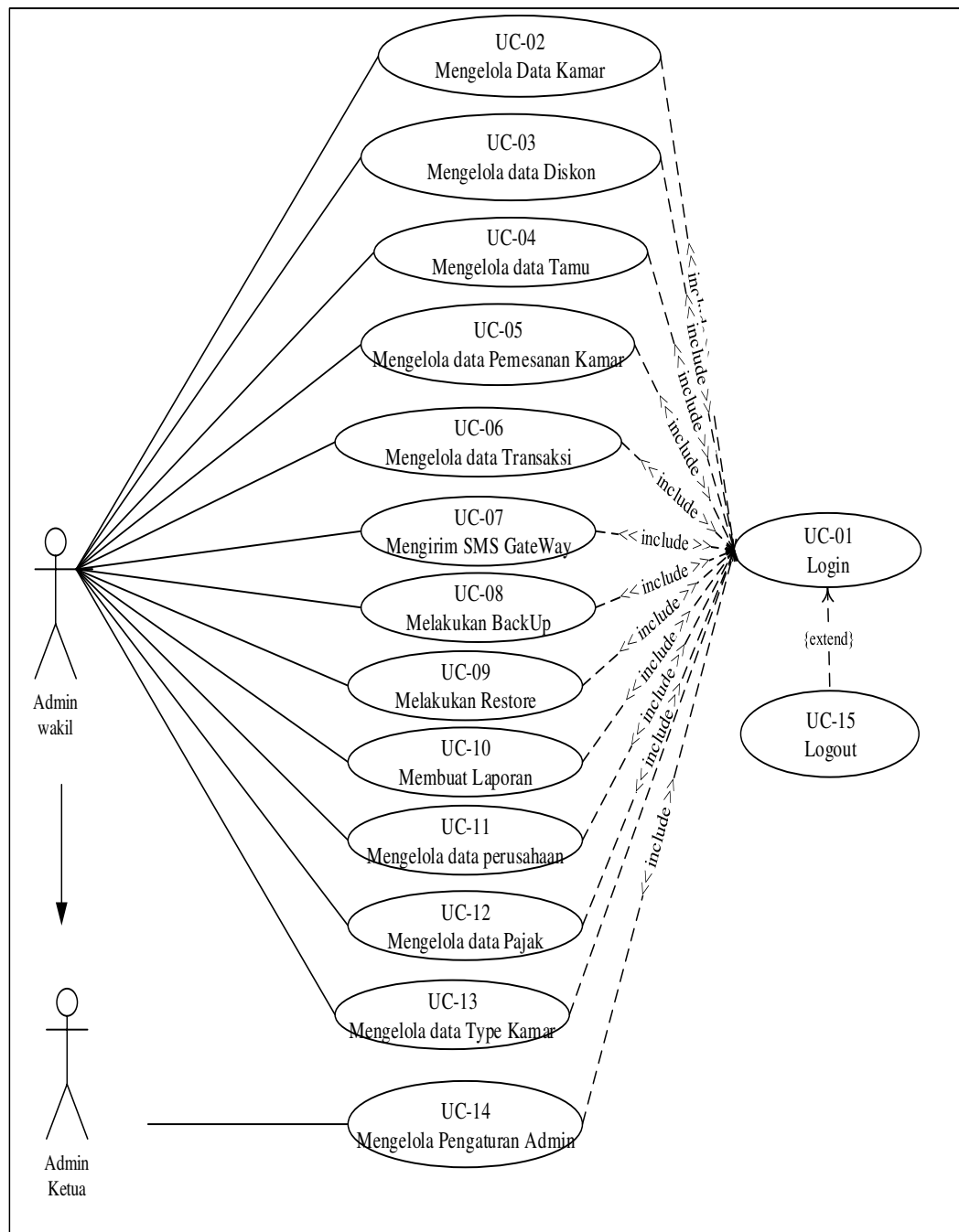
4.1 Analisis system berjalan

Poerwo Homestay merupakan sebuah instansi yang bergerak dalam bidang jasa penginapan yang dipimpin oleh ibu Tiara Wijaya dan beralamat di Jalan Marsda Iswahyudi/ Ki Bajuri No. 03 Rt.04 Kel. Talang Bakung Jambi. Homestay Poerwo memiliki 20 kamar yang dapat di bagi menjadi 5 jenis kamar menurut tingkatan fasilitasnya yaitu :*standard* : 4 kamar, *superior* : 4 kamar, *deluxe*: 4 kamar,*deluxe twin* : 4 kamar dan *executive* 4 kamar Fasilitas yang ada disana yaitu mushola,*free* wifi 24 jam, *breakfast*, air *conditioner*,Tv LED 17 chanel,Telephone, air mineral,Bath Tub (*Hot and Cool Water*),parking area. Sistem pengolahan data masih menggunakan penulisan tangan dalam mengisi data pengunjung menggunakan kwitansi khususnya saat terjadi pemesanan kamar.

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

- c. Fungsi mengelola data diskon
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data diskon.
 - d. Fungsi mengelola data tamu
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data Tamu.
 - e. Fungsi mengelola data pemesanan kamar
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah dan membatalkan data pemesanan kamar.
 - f. Fungsi mengelola data transaksi
fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data Transaksi.
 - g. Fungsi Mengirim *sms Gateway*
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengirim Informasi transaksi kepada pimpinan.
 - h. Fungsi melakukan proses *back up*
Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk Melakukan Backup Data.
 - i. Fungsi melakukan proses restore
Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk mengembalikan data ke database.
 - j. Fungsi mencetak laporan
Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk mencetak laporan.
 - k. Fungsi mengelola data perusahaan
Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk mengubah data perusahaan
 - l. Fungsi mengelola data pajak
Fungsi ini dilakukan oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data pajak.
 - m. Fungsi mengelola data type kamar
fungsi ini dilakukan oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data type kamar.
- c. Analisis Kebutuhan Non Fungsional
Adapun analisis kebutuhan non fungsional yang digunakan pada HomestayPoerwo adalah sebagai berikut :
1. *Usability*
 - a. Mudah digunakan oleh admin dalam mengakses.
 - b. Informasi yang ditampilkan selalu *diupdate* oleh admin, sehingga mampu menampilkan informasi yang *uptodate*.
 2. *Functionality*
 - a. Mempermudah akses informasi berdasarkan *keyword*.
 - b. Sistem mudah diakses oleh admin.
 - c. Sistem dapat diakses dalam 24 jam sehari
 3. *Security*
 - a. Informasi pelanggan bersifat privasi dan tidak ditampilkan ke *public*.
 - b. Setiap admin diberi *username* dan *password*.
- a. *Use Case Diagram*

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO



Gambar 4. Use Case Diagram

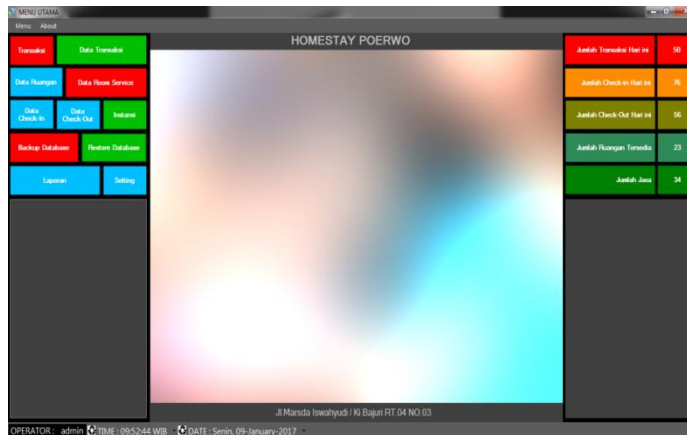
b. *Class Diagram*

Diagram kelas atau class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem”. Class Diagram (diagram kelas) merupakan diagram paling umum dipakai di semua pemodelan berorientasi objek. Berikut adalah analisis data untuk menggambarkan class diagram :

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

2. Menu Utama Admin

Form menu utama Admin dapat menambah data, mengedit ataupun menghapus data dari *form-form* yang ada. Berikut tampilan Menu Utama Admin



Gambar 7. Menu Utama Admin

3. *Form* Input Data Ruang

digunakan untuk membuat *form* input Data Ruang. Berikut tampilan *Form* Input Data Ruang.

Gambar 8. *Form* Input Data Ruang

4. *Form* Input Transaksi

Input Transaksi digunakan untuk membuat *form* input Transaksi. Berikut tampilan *Form* Input Transaksi dibawah ini.

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

Gambar 9. Form Input Transaksi

5. Form Input Discount

form Input Discount digunakan untuk membuat form Input Discount. Rancangan form Input Discount dapat dilihat pada gambar berikut.

Gambar 10. Form Input Discount

6. Laporan Transaksi

Hasil rancangan output Laporan Transaksi digunakan untuk membuat tampilan output Laporan Transaksi. Rancangan Laporan Transaksi dapat dilihat pada gambar berikut.

LAPORAN TRANSAKSI Periode 1 January 2017 - 1 February 2017							
NO.KMR	OP	FAKTUR	JML.HARI	TGL.TRX	NAMA	GRAND TOTAL	KETERANGAN
102	admin	F102.01.17 0022	1	22 January 2017	WAHYU DWI C TYAS	Rp. 275000	Cek In room:102
103	admin	F103.01.17 0023	1	22 January 2017	KIKI	Rp. 275000	Cek In room:103
105	admin	F105.01.17 0024	1	22 January 2017	AZZAM	Rp. 110000	Cek In room:105
110	admin	F110.01.17 0025	3	22 January 2017	ELWANTI PRATIWI	Rp. 1155000	Cek In room:110
109	admin	F109.01.17 0026	5	22 January 2017	MUHAMMAD ALI AKBAR	Rp. 1925000	Cek In room:109
Total Pendapatan:						Rp. 3.740.000	
Jambi, 30 Desember 2016							

Gambar 11. Laporan Transaksi

5. Kesimpulan

5.1 Simpulan

Berdasarkan pada proses perancangan Sistem yang dilakukan oleh penulis terhadap pembuatan Sistem penyewaan kamar pada Homestay Poerwo, dapat diambil beberapa kesimpulan diantaranya :

PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA PENYEWAAN KAMAR PADA HOMESTAY POERWO

1. Penelitian ini menghasilkan sistem pengolahan data penyewaan kamar dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.net* untuk Homestay Puerwo. Yang didalamnya terdapat fitur pengolahan data tamu, data kamar, data *check in*, data *check out*, data booking dan data transaksi pembayaran. Dengan adanya aplikasi ini, memberikan kemudahan bagi bagian administrasi dalam melihat informasi mengenai transaksi penyewaan kamar.
2. Melalui aplikasi ini dapat di optimalkan administrasi dalam hal pengolahan maupun mendapatkan informasi penyewaan kamar dengan memanfaatkan database Microsoft Access sebagai media penyimpanan datanya, sehingga informasi yang dibutuhkan dapat lebih cepat ditemukan.

5.2 Saran

Saran yang penulis berikan sehubungan dengan perancangan sistem penjualan ini adalah sebagai berikut:

1. Perlu diadakan pelatihan komputer mengenai sistem baru yang dipakai terhadap sumber daya, sehingga dapat menjadi administrator/operator yang handal dan berkualitas dalam mengoperasikan sistem baru.
2. Dianjurkan bagi admin untuk melakukan pergantian *username* dan *password* secara berkala untuk mengantisipasi terjadinya pembobolan sistem oleh pihak tidak terkait dengan sistem yang sedang digunakan.
3. Perlu adanya maintenancemeliharaan sistem untuk melihat apa saja yang perlu dibenahi serta apa saja yang perlu ditambahkan dalam sistem ini, salah satunya diharapkan penambahan Jaringan/*Online*.

6. Daftar Rujukan

- [1] Andri Kristanto.,2009, Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Jakarta : Gava Media
- [2] Budi Sutedjo dharmo Oetomo., 2009, Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi, Yogyakarta : Andi. Dasaratha V. Rama dan Federik L. Jones., 2008, Sistem Informasi Manajemen. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- [3] Eddy Prahasta., 2009, Sistem Informasi Geografis Konsep-konsep Dasar. Bandung : Informatika Bandung.
- [4] Hendrayudi., 2009, VB 2008 untuk Berbagai Keperluan Pemrograman. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- [5] Imam Robandi dan Sholiq., 2010, Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek. Bandung : CV Muara Indah.
- [6] Ketut Darmayuda., 2009, Pemrograman Aplikasi Database dengan Microsoft visual Basic .NET 2008. Bandung : Informatika Bandung
- [7] Kusri dan Andri Koniyo, 2007, Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server. Yogyakarta: Andi.
- [8] Nana Suarna., 2009, Pedoman Panduan Praktikum Microsoft Office 2007. Bandung : Yrama Widya.
- [9] Sholiq, 2010, Pemodelan Sistem Berorientasi Objek dengan UML. Yogyakarta : Penerbit Graha Ilmu.
- [10] Slamet Riyadi., 2010, Konsep Sistem Informasi. Dikutip dari :<http://highered.mcgrawhill.com/sites/0072472642/>.
- [11] Janer Simarmata.,2013,*Rekayasa Web*. Yogyakarta : Andi Offset.
- [12] Mira Afrinadan Ali Ibrahim.,2015,Pengembangan Sistem Informasi MS Gateway Dalam Meningkatkan Layanan Komunikasi Sekitar akademika Fakultas Ilmu Komputer Unsri. Jurnal Sistem Informasi, Vol. 7, No. 2. ISSN : 2355-4614.
- [14] Wiranto Herry Utomo.,2010, Pemodelan Basis Data Berorientasi Objek. Yogyakarta : UUP.
- [15] Yuswanto.,2007,Analisa Desain&Pemrograman Berorientasi Obyek dengan Ilmu.