
SISTEM INFORMASI DETEKSI KEHADIRAN DAN MEDIA PENYAMPAIAN PENGUMUMAN DOSEN DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK PENGENALAN *QR CODE*

O.K Saddam Hussein ¹⁾ Refni Wahyuni ²⁾ Yuda Irawan ³⁾ Harun Mukhtar ⁴⁾

^{1,4)} Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Riau

²⁾ Teknik Informatika STMIK Hang Tuah Pekanbaru

³⁾ Sistem Informasi STMIK Hang Tuah Pekanbaru

^{1,4)} Jl. K.H. Ahmad Dahlan No. 88, Pekanbaru 28000 Indonesia

^{2,3)} Jl. Mustafa Sari No 5 Tangkerang Selatan, Pekanbaru 28288 Indonesia

¹⁾email : oksaddam@student.umri.ac.id

²⁾email : refniabid@gmail.com

³⁾email : yudairawan89@gmail.com

⁴⁾email : harunmukhtar@umri.ac.id

ABSTRAK

Sistem Informasi Deteksi Kehadiran Dan Media Penyampaian Pengumuman Dosen Dengan Menggunakan Teknik Pengenalan QR Code” adalah aplikasi yang berfungsi untuk mendukung proses penyebaran informasi di kampus Universitas Muhammadiyah Riau sehingga menjadi lebih efektif dan efisien serta mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan informasi. Aplikasi ini dapat digunakan oleh Dosen dan Mahasiswa sebagai penerima informasi. Hasil dari penelitian ini merupakan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat mendukung proses penyebaran informasi di kampus Universitas Muhammadiyah Riau. Penelitian ini dibangun menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Waterfall, menggunakan UML untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan memodelkan sistem. Diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan Framework Laravel serta menggunakan database MySQL dan software pendukung lainnya.

Kata Kunci: Web, Framework, Laravel, PHP, MySQL

ABSTRACT

Information Systems of Attendance Detection and Media Submission of Lecturer Announcement by Using Engineering Introduction QR Code "is an application that serves to support the process of disseminating information on the campus of Muhammadiyah University of Riau to become more effective and efficient and facilitate students in obtaining information. This application can be used by Lecturers and Students as recipient of information. The results of this study is a web-based application that can support the process of disseminating information on the campus of the University of Muhammadiyah Riau. The research was built using the Waterfall software development method, using UML to document, specify, and model the system. Implemented using PHP programming language using Laravel Framework and using MySQL database and other supporting software.

Keywords: Web, Framework, Laravel, PHP, MySQL

1. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Mendapatkan kemudahan dalam memperoleh informasi merupakan hak bagi setiap mahasiswa, namun terkadang kesusahan dalam mendapat informasi dengan pasti apakah dosen hadir atau tidak. Proses penyampaian informasi yang dilakukan dosen biasanya dengan cara mengirim pesan atau *menel-phone* petugas tata usaha (TU) yang kemudian petugas tata usaha membuat tulisan di kertas dan ditempelkan didepan ruang tata usaha. Penyebaran informasi melalui media kertas sepertinya kurang tepat. Selain proses penyebarannya yang membutuhkan waktu, kurangnya tempat untuk menempelkan kertas juga menjadi hambatan dalam penyebaran informasi. Akibatnya, informasi-informasi yang penting tidak sepenuhnya tersampaikan.

Dengan adanya sistem Informasi Deteksi Kehadiran Dan Media Penyampaian Pengumuman Dosen Dengan Menggunakan Teknik Pengenalan *QR Code*, diharapkan dapat membantu dosen dalam proses penyebaran informasi di lingkungan Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Riau. Dengan adanya sistem ini diharapkan dosen tidak perlu menyampaikan informasi dengan media kertas, telephone dan sms. Tetapi informasi tersebut dapat dilihat langsung dengan media layar digital di prodi teknik informatika. Selanjutnya mahasiswa juga tidak perlu hadir ke kampus dan bertanya ketata usaha mengenai informasi kehadiran dosen, namun informasi tersebut dapat di akses melalui *website* yang akan di bangun.

2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana Penerapan sistem Informasi Deteksi Kehadiran Dan Media Penyampaian Pengumuman Dosen Dengan Menggunakan Teknik Pengenalan *QR Code* di Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Riau.
2. Bagaimana agar memudahkan dosen memberikan informasi kehadiran, pembatalan kuliah atau jam kuliah tambahan kepada mahasiswa di prodi teknik informatika Universitas Muhammadiyah Riau.
3. Bagaimana sistem tersebut dapat menyimpan dan menampilkan data kehadiran dosen dan informasi lain nya.

3. Tujuan

1. Dengan adanya sistem ini dosen lebih mudah menyampaikan informasi kepada mahasiswa.
2. Dapat menampilkan informasi yang mudah diakses oleh mahasiswa dimanapun dan kapanpun secara *online*.
3. Dengan adanya sistem ini informasi dapat tersimpan dengan baik.

4. Manfaat

1. Memberikan informasi yang lebih akurat.
2. Mempermudah dosen dan bagian tata usaha dalam menyampaikan informasi.
3. Mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan informasi.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Pada subbab ini akan membahas tentang tinjauan Sistem Informasi, *Android*, *Android studio*, *Java Development Kit (JDK)*, *PHP*, *Mysql*, *UML (Unified Modelling Language)*,

2.1 Sistem Informasi

Menurut Iriani S, Dwi Priyani (2013) Sistem informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi.

2.2 *Android*

Menurut Andi juansyah, 2016 *Android* adalah sebuah sistem operasi perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. *Android* menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Awalnya, Google Inc. membeli *Android Inc.* yang merupakan pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel atau *smartphone*. Kemudian untuk mengembangkan *Android*, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia.

2.3 *Android studio*

Menurut Andi juansyah, 2016 *Android studio* adalah IDE (Integrated Development Environment) resmi untuk pengembangan

aplikasi *Android* dan bersifat open source atau gratis. Peluncuran *Android Studio* ini diumumkan oleh Google pada 16 mei 2013 pada event Google I/O Conference untuk tahun 2013. Sejak saat itu, *Android Studio* menggantikan Eclipse sebagai IDE resmi untuk mengembangkan aplikasi *Android*.

2.4 *Java Development Kit (JDK)*

Andi juansyah, 2016 *Java Development Kit (JDK)* adalah sekumpulan perangkat lunak yang dapat kamu gunakan untuk mengembangkan perangkat lunak yang berbasis Java, sedangkan *JRE* adalah sebuah implementasi dari *Java Virtual Machine* yang benar-benar digunakan untuk menjalankan program java. Biasanya, setiap *JDK* berisi satu atau lebih *JRE* dan berbagai alat pengembangan lain seperti sumber *compiler java*, *bundling*, *debuggers*, *development libraries* dan lain sebagainya.

2.5 *PHP*

Widianti Utami Dwi 2012 *PHP* merupakan bahasa pemrogramana untuk *script web server-side*. Bahasa pemrograman *PHP* diciptakan pertama kali oleh Rasmus Lerdorf, seorang pemrogram C yang sangat handal. Semula *PHP* hanya digunakan untuk mencatat seberapa jumlah pengunjung pada *homepage*-nya. Rasmus adalah salah seorang pendukung open source. Karen itulah ia mengeluarkan *Personal Home Page Tools* versi 1.0 secara gratis atau *freeware* pada tahun 1995. *PHP* memiliki beberapa kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa-bahasa sejenisnya, yaitu:

- 1) Bahasa pemrograman *PHP* adalah sebuah bahasa *script* yang tidak

melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.

- 2) *Web Server* yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai IIS sampai dengan apache, dengan konfigurasi yang relatif
- 3) Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
- 4) Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena referensi yang banyak.
- 5) PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (*linux, unix, windows*) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

2.6 MySQL

Dwi Priyanti, S.I 2013 MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basis data yang telah ada sebelumnya; SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengopeasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

2.7 XAMPP

Dwi Priyanti, S.I 2013 XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak system operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP

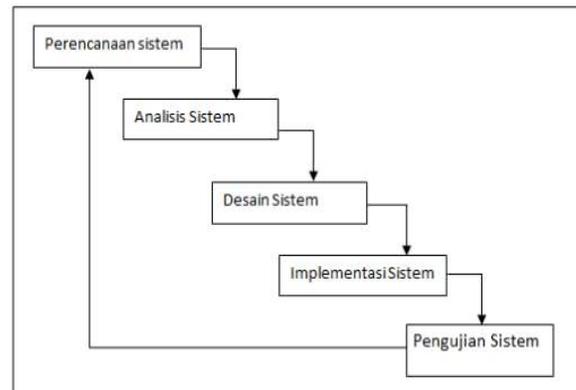
merupakan singkatan dari X (empat system operasi apapun), *Apache*, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

2.8 UML (Unified Modelling Language)

Simaremare Yosua, 2015:471 UML merupakan bahasa visual dalam pemodelan yang memungkinkan pengembang sistem membuat sebuah *blueprint* yang dapat menggambarkan visi mereka tentang sebuah sistem dalam format yang standar, mudah dimengerti, dan menyediakan mekanisme untuk mudah dikomunikasikan dengan pihak lain.

3. METODE PENELITIAN

Metode yang diterapkan oleh penulis dalam penelitian ini dengan menggunakan metode *Development Life Cycle* (SDLC). Yang menggunakan beberapa tahap dalam pengembangan sistem. tahap-tahap dalam pengembangan sistem sesuai dengan SDLC meliputi tahapan sebagai berikut pada Gambar 1.



Gambar 1

3.1 Perencanaan Sistem

Kegiatan yang dilakukan pada tahap perencanaan sistem meliputi :

1. Mendefinisikan Masalah

Berdasarkan kegiatan yang telah dilakukan pada tahap perencanaan sistem, maka definisi permasalahan yaitu sulitnya bagi dosen untuk menyampaikan informasi kepada mahasiswa dan hilangnya informasi dengan menuliskan di atas kertas bisa menyebabkan miss komunikasi terhadap mahasiswa.

2. Menentukan tujuan sistem

Tujuan sistem baru ini adalah untuk mempermudah proses penyampaian informasi kepada mahasiswa.

3. Analisa sistem

Analisis sistem yang dilakukan penulis penelitian ini adalah melakukan kegiatan analisa setelah data dari narasumber atau sumber data yang terkumpul. Menganalisis kebutuhan dari sistem yang akan dibuat. Mengidentifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibuat dengan cara menetapkan data mana yang akan dipakai.

4. Desain Sistem

Pada tahapan ini hal yang dilakukan penulis adalah proses desain menggunakan Unified Modelling Language (UML).

5. Implementasi Sistem

Pada tahapan ini yang dilakukan oleh penulis adalah pengimplementasian desain sistem kedalam bahasa pemrograman atau melakukan pengkodean terhadap sistem yang akan dibuat. Dalam hal ini penulis menggunakan

perangkat pendukung berupa software dan hardware.

6. Tahap pengujian sistem

Tahap pengujian ini adalah tahap dimana sistem akan diuji coba agar dapat diketahui kekurangannya serta untuk menentukan apakah sistem yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau belum. Metode yang digunakan penulis dalam pengujian ini adalah Black Box Testing, pengujian dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

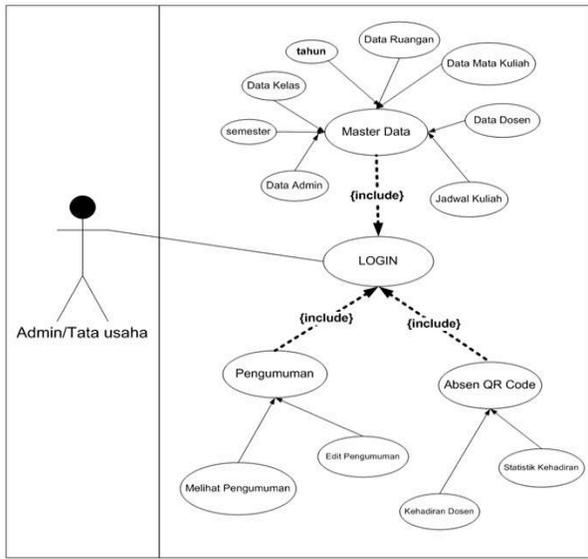
4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pemodelan Sistem

Berikut ini adalah tahapan-tahapan yang akan penulis sajikan dengan pemodelan ini :

4.1.1 Use Case Diagram Admin atau Tata Usaha

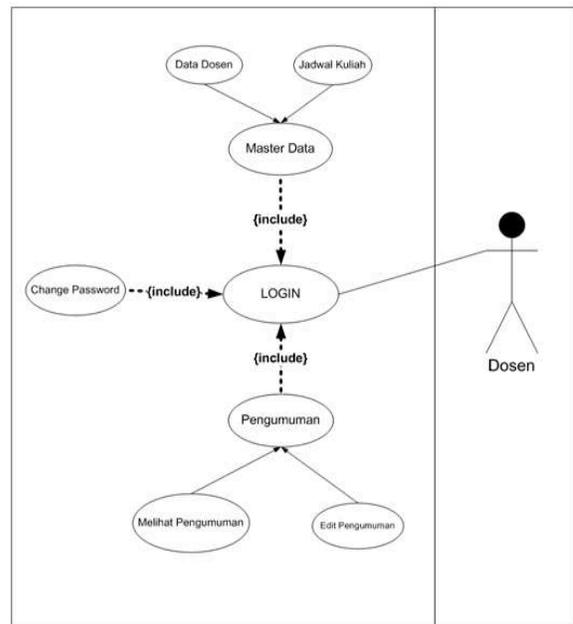
Usecase diagram gambar 2 menjelaskan proses kerja *Admin* atau tata usaha dalam melakukan kegiatan pada sistem, setelah *Login* admin atau tata usaha dapat mengases sistem ini dapat menginput semua data yang ada di usecase master data dan dapat mengisi atau membuat pengumuman.



Gambar 2 Use Case Diagram Admin atau Tata Usaha

4.1.2 Use Case Diagram Dosen

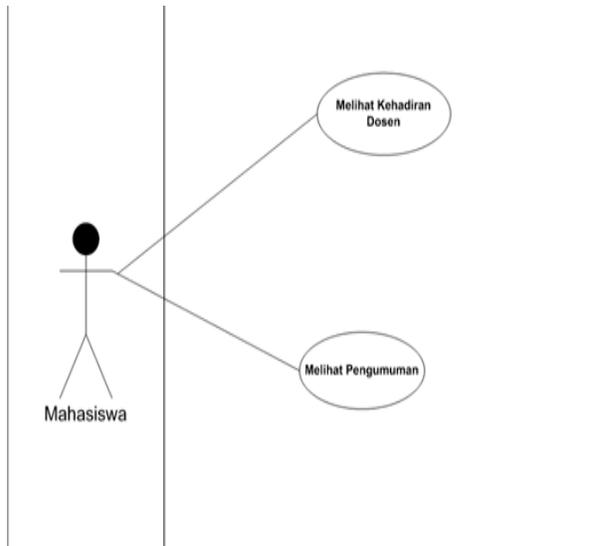
Usecase diagram gambar 3 menjelaskan proses kerja Dosen dalam melakukan kegiatan pada sistem, setelah Login Dosen dapat mengakses sistem ini dapat menginput data dosen, melihat jadwal, membuat pengumuman dan edit pengumuman.



Gambar 3 Use Case Diagram Dosen

4.1.3 Use Case diagram Mahasiswa

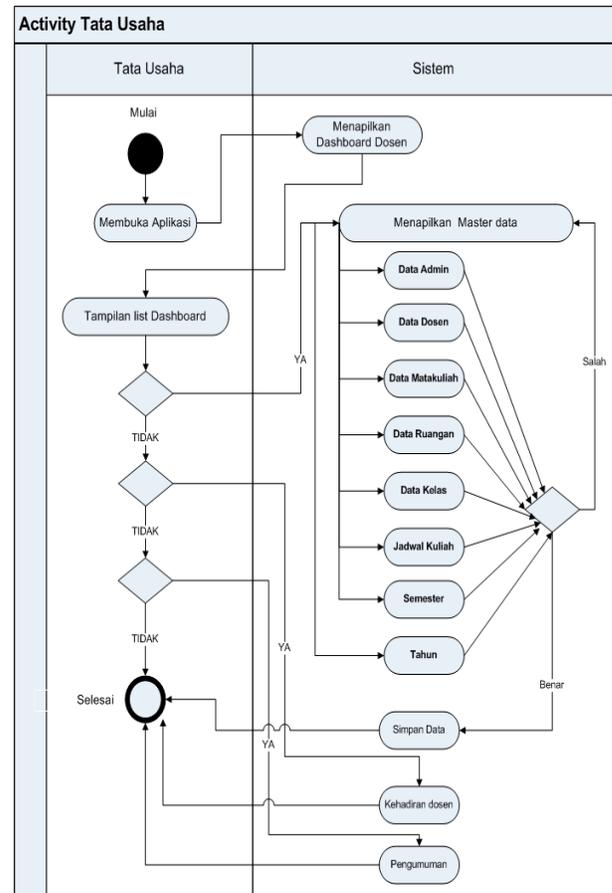
Usecase diagram gambar 4 menjelaskan proses kerja Mahasiswa dalam melakukan kegiatan pada sistem ini. Mahasiswa hanya dapat melihat pengumuman dan melihat kehadiran dosen.



Gambar 4 Use Case Diagram Mahasiswa

4.1.4 Activity Diagram Admin

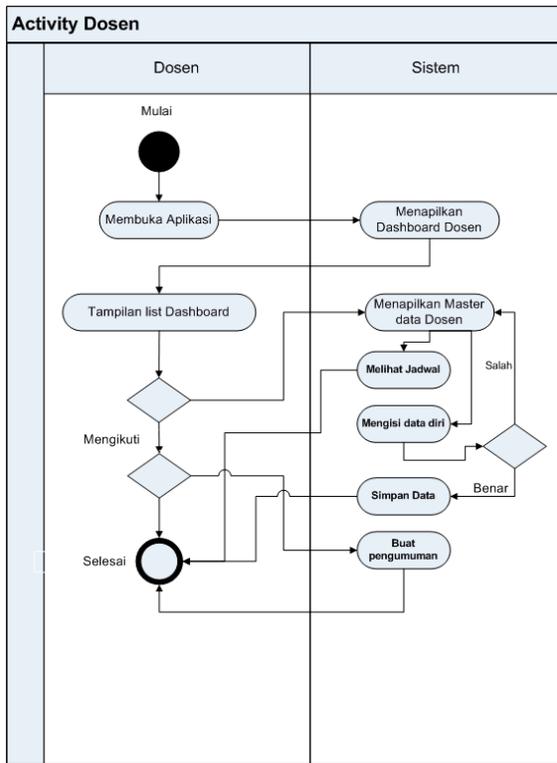
Diagram aktivitas Admin merupakan aktivitas pengguna yang dalam hal ini adalah bagian tata usaha. admin dapat melakukan segala hal penginputan data di dalam sistem. Berikut gambar *activity diagram* admin.



Gambar 5 Activity Diagram Admin

4.1.5 Activity Diagram Dosen

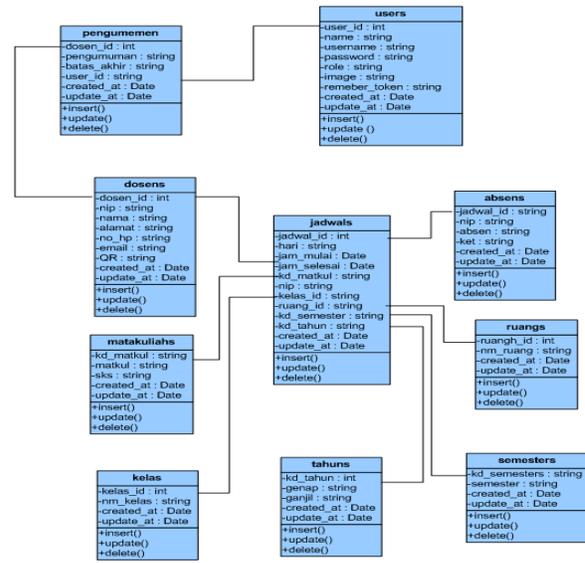
Diagram aktivitas Dosen merupakan aktivitas pengguna yang dalam hal ini adalah Dosen. Dosen dapat mengisi data diri melihat jadwal mengajar dosen tersebut dan membuat pengumuman yang telah ditampilkan oleh sistem. Berikut gambar *activity diagram* mahasiswa, dapat dilihat



Gambar 6 Activity Diagram Dosen

4.1.6 Class Diagram

Class diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas serta paket-paket yang ada dalam sistem yang sedang dikembangkan.



Gambar 7 Class Diagram Sistem informasi deteksi kehadiran dosen

4.2 Implementasi Sistem

Setelah melakukan analisis terhadap sistem maka tahapan selanjutnya adalah implementasi sistem. Implementasi sistem informasi deteksi kehadiran dan media penyampaian pengumuman dosen.



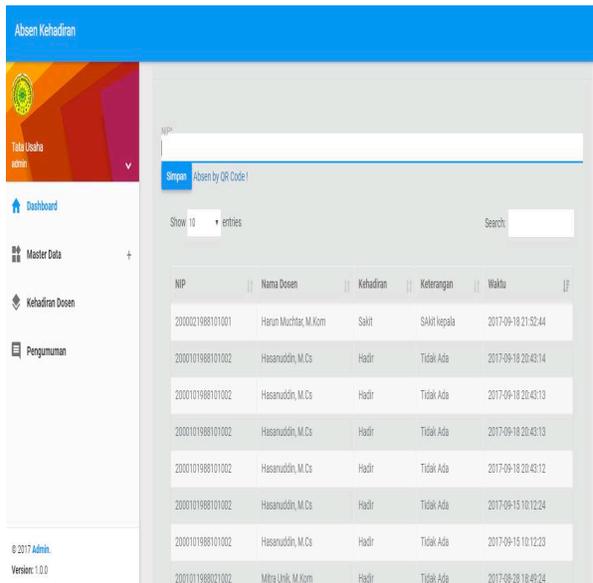
Gambar 8 Implementasi Tampilan desktop



Gambar 9 Implementasi Tampilan Website

4.2.1 Implementasi Menu Kehadiran dosen

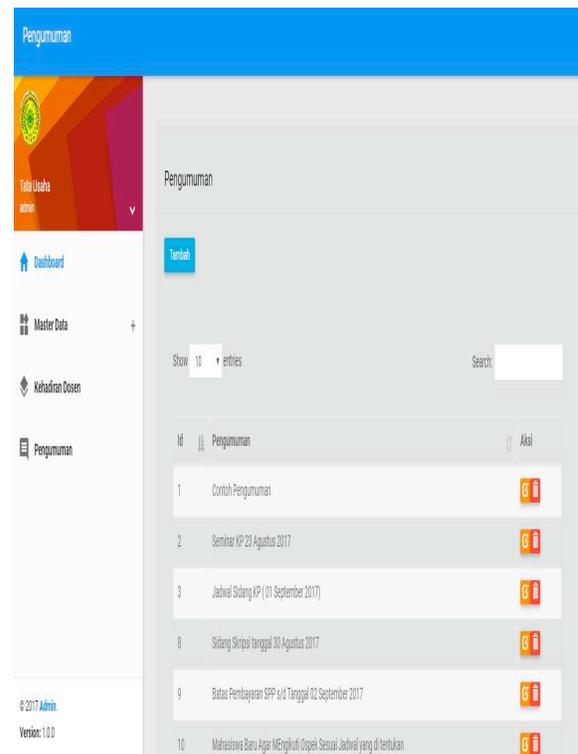
Menu kehadiran dosen, list data kehadiran dosen merupakan *view* nya, *view* ini di panggil dari *controller* kehadiran dosen pada fungsi detail kehadiran dosen, dari *controller* tersebut *controller* mengecek data ke dalam *database*, dengan menggunakan *query* pada *model* absen pada fungsi detail kehadiran dosen, jika data tersedia di database maka *view* akan menampilkan detail kehadiran dosen.



Gambar 10 Implementasi Kehadiran Dosen

4.2.2 Implementasi Pengumuman

Pada menu pengumuman, form *input* pengumuman merupakan *view* nya, *view* ini di panggil dari *controller* pengumuman pada fungsi simpan data pengumuman, dari *controller* tersebut *controller* menginputkan data ke dalam *database*, dengan menggunakan *query* pada *model* simpan data pengumuman. Berikut implementasi menu pengumuman dapat di lihat Gambar 11 :



Gambar 11 Implementasi Menu Pengumuman

5. KESIMPULAN

Kesimpulan

Berdasarkan uraian serta pembahasan sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi sistem informasi deteksi kehadiran dan media penyampaian pengumuman dosen menggunakan teknik pengenalan *QR code* dirancang untuk mempermudah mahasiswa untuk memperoleh informasi secara *realtime* dan dapat diakses secara *online*.
2. Pemilihan fitur dan perancangan sistem disesuaikan dengan kebutuhan dan kegunaan untuk mendukung kelancaran publikasi informasi oleh bagian tatausaha dan dosen.
3. Menghasilkan sistem yang dapat mendukung kontribusi mahasiswa untuk mengikuti perkuliahan di lingkungan Prodi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Riau.

Saran

1. Sistem informasi deteksi kehadiran dan media penyampaian pengumuman dosen menggunakan teknik pengenalan *QR code* ini diharapkan dapat dikembangkan menjadi sistem yang lebih handal dengan mengikuti perkembangan teknologi saat ini.
2. Fitur-fitur pada sisitem ini masih memiliki kekurangan dalam memenuhi kebutuhan pengguna sehingga diharapkan untuk dikembangkan dengan fitur yang

lebih canggih lagi dan sesuai kebutuhan pengguna.

3. Perancangan sistem yang telah diteliti dan diimplementasikan hanya bagi mahasiswa Prodi Teknik Informatika, sehingga kedepannya diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan jangkauan lebih luas yakni bagi Universitas Muhammadiyah Riau.

DAFTAR PUSTAKA

- Sholeh M Lukman, Muharom Lutfi Ali, "Smart Presensi Menggunakan QR-Code dengan enkripsi vigenere Cipher", Jurnal Limits, Vol 13, No 2, Oktober 2016.
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi Offset. Jakarta.
- Nuddin . M.T, Fithri D.L "Sistem Absensi Asisten Dosen Menggunakan *QR Code Scanner Berbasis Android Pada Program Studi Sistem Informasi*", *Prosiding SNATIF, ke 2, ISBN : 978-602-1180-21-1. 2015.*
- Widianti Utami Dwi, "Pembangunan Sistem Informasi Aset Di PT. Industri Telekomunikasi Indonesia (Persero) Berbasis Web", Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika, Volume 1, Nomer 2, Oktober 2012.
- Wijaya Adiguna, Gunawan .A, "Penggunaan *QR Code Sarana Penyampaian Promosi Dan Informasi Kebun Binatang Berbasis Android*", Jurnal Bianglala Informatika, Volume 4, Nomer 1, Maret 2016.

- W.K. Darmawiguna I Gede Mahendra, “*Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Kredit Konsumtif Dengan Metode Naive Bayes*”, Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Infomatika, Volume 5, Bomer 3, Desember 2016
- W.P. Simaremare Yosua , “*Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Manajemen Pblikasi Ilmiah Berbasis Online pada Jurnal SISFO*”, Jurnal Teknik Pomits, Volume 2, Nomer 3, 2013
- Yuhendra. M.T.Dr. Eng, Yulianto Eko Riza. “*Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Distribusi Obatobatan Di Pt. Anugrah Pharmindo Lestari Berbasis Web*”, Jurnal Momentum, Volume 17, Nomer 2, Agustus 2015.