

## RANCANG ANGUN MANAJEMEN TRAFIK ROUTING JARINGAN PADA SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEUANGAN DAERAH KABUPATEN BENGKALIS

Hermansyah<sup>1)</sup>, Dwi Haryono<sup>2)</sup>, Yoyon Efendi<sup>3)</sup>

<sup>1,2,3</sup>Teknik Informatika, STMIK Amik Riau, Jl. Purwodadi Km 10,5 Pekanbaru

email: [hermansyah@gmail.com](mailto:hermansyah@gmail.com), [dwiharyono@stmik-amik-riau.ac.id](mailto:dwiharyono@stmik-amik-riau.ac.id), [yoyonefendi@stmik-amik-riau.ac.id](mailto:yoyonefendi@stmik-amik-riau.ac.id)

### Abstract

*Financial Management Information System A system that is very helpful in the management process, at present at the Regional Financial and Asset Management Agency Kab. Bengkalis already has a network system, but there are still some things, especially in the case of less optimal access speed to a server system because there is no management that manages the traffic that direct the server-server that has been provided. With the development of frameworks that can be help developers build web-based applications, from where came the idea to create "Design Traffic Management Traffic Routing Network In Regional Financial Management Information System Kab. Bengkalis "This application is a traffic management that diverts users to the servers that have been provided for the server to be distributed properly, which will ultimately increase the speed of access from users to the server financial information management system area.*

**Keywords:** Web, Regional Financial Management, Networking, Routing.

### Abstrak

*Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Daerah Merupakan sebuah sistem yang sangat membantu dalam proses pengelolaan keuangan, pada saat ini pada Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kab. Bengkalis telah memiliki jaringan sistem tersebut, akan tetapi masih terdapat beberapa kendala, khususnya dalam hal kurang optimalnya kecepatan akses ke sebuah server sistem karena tidak terdapatnya manajemen yang mengelola trafik yang mengarahkan keserver-server yang telah disediakan. Dengan semakin berkembangnya framework-framework yang dapat membantu developer membangun aplikasi berbasis web, dari situlah muncul ide untuk membuat " Rancang Bangun Manajemen Trafik Routing Jaringan Pada Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Daerah Kab. Bengkalis" Aplikasi ini merupakan sebuah manajemen trafik yang mengarahkan user ke server-server tertentu yang telah disediakan agar penggunaan atau pembagian server dapat terdistribusi dengan baik, yang pada akhirnya akan meningkatkan kecepatan akses dari user ke server sistem informasi pengelolaan keuangan daerah.*

**Kata kunci:** Web, Manajemen Keuangan Daerah, Jaringan, Routing

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi jaringan komputer mengalami peningkatan pesat, bersamaan dengan semakin meningkatnya permintaan terkoneksi lokasi-lokasi yang terpisah. Dengan perkembangan tersebut, mendorong pertumbuhan jaringan data lokal (*Local Area Network*) yang tersebar secara geografis bergabung membentuk sistem jaringan yang lebih luas atau jaringan MAN (*Metropolitan Area Network*) dan diakomodasi oleh *routing* protokol (Br Sinaga & Mubarakah, 2015).

Istilah *bandwidth* dapat didefinisikan sebagai kapasitas atau daya tampung suatu kanal komunikasi untuk dapat dilewati trafik dalam

satuan waktu tertentu. Pengalokasian *bandwidth* yang tepat dapat menjadi salah satu metode dalam memberikan jaminan kualitas suatu layanan jaringan (QoS = *Quality Of Services*). Sedangkan istilah trafik dapat didefinisikan sebagai banyaknya informasi yang melewati suatu kanal komunikasi (Tengku Ahmad, Sigit Eryzeban, & Ali Ahmad, 2010).

Pada Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kabupaten Bengkalis, telah lama mengimplementasikan aplikasi SIPKD dalam keperluan penganggaran, pelaksanaan hingga pelaporan keuangan daerah. Diperlukan jaringan yang lebih luas seperti WAN.

WAN merupakan jaringan komputer yang mencakup area yang besar sebagai contoh

yaitu jaringan komputer antar wilayah, kota atau bahkan negara, atau dapat didefinisikan juga sebagai jaringan komputer yang membutuhkan *router* dan saluran komunikasi publik. WAN digunakan untuk menghubungkan jaringan area lokal yang satu dengan jaringan lokal yang lain, sehingga pengguna atau komputer di lokasi yang satu dapat berkomunikasi dengan pengguna dan komputer di lokasi yang lain (Dedy Haryanto & Riadi, 2014)

Agar sistem dapat diakses secara optimal oleh operator-operator yang berada di Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) dan seluruh Kecamatan yang ada di Kabupaten Bengkulu, BPKAD telah membangun jaringan komputer yang terhubung baik melalui Wide Area Network (WAN) BPKAD maupun akses melalui internet untuk SOPD dan Kecamatan yang jauh dari kantor BPKAD Kab. Bengkulu, selain itu agar lalu lintas data dari operator-operator di SKPD menuju ke server sistem dapat terbagi sekaligus untuk meringankan beban server utama, telah disediakan beberapa server alternatif yang dapat diakses.

Sayangnya, penambahan beberapa server tidak serta merta membuat akses ke server menjadi lebih optimal, karena ada beberapa hal yang menjadi persoalan, antara lain, pada sistem yang sedang berjalan, pemilihan server masih dilakukan secara manual oleh operator di SKPD pada saat mereka mengakses sistem, sehingga kebanyakan operator akan terus mengakses server yang sama setiap kali sistem dijalankan, hal ini disebabkan kebanyakan operator tidak mau mengubah alamat atau *url* sistem pada *addressbar* browser.

Selain itu, karena Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Daerah ini berbasis *framework* Microsoft, ada beberapa *systemrequirement* yang harus dipenuhi, yaitu harus menggunakan *browser* Microsoft Internet Explorer dan ada beberapa pengaturan pada *Compatibility Views Setting* setiap kali *user* merubah atau mengarahkan *browser* ke alamat server yang baru. Karena kerumitan pengaturan inilah yang membuat sebagian operator enggan melakukan perubahan alamat server.

## LANDASAN TEORI

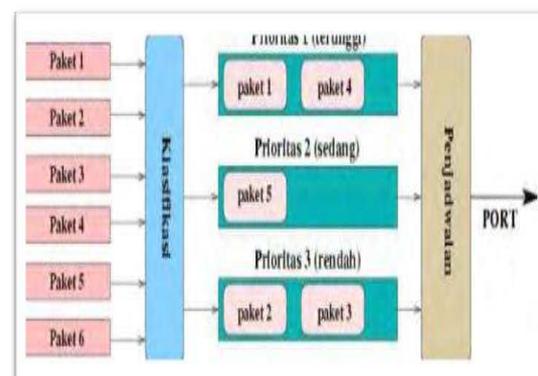
### Pengendalian Trafik Jaringan

Trafik jaringan berhubungan dengan paket data yang dibangkitkan oleh kartu *ethernet* pada komputer (Santosa, 2004). Paket data yang dikirimkan oleh komputer lain diterima NIC (kartu *ethernet*).

Menurutnya lagi, dalam mengendalikan trafik *administrator* jaringan bisa memilih beberapa metode tergantung dari situasi pada jaringan LAN atau *Backbone*. Tiap trafik akan dikendalikan dengan metode tertentu yang akan berdampak pada kecepatan akses, jadi *administrator* jaringan perlu membaca dan mengerti bagian ini terlebih dahulu, beberapa metode pengendalian trafik sebagai berikut :

#### 1. Prioritas

Pada metode prioritas paket data yang melintasi *gateway* diberikan prioritas berdasarkan port, alamat IP atau subnet. Jika trafik pada *gateway* sedang tinggi maka prioritas dengan nilai terendah (nilai paling rendah berarti prioritas tertinggi) akan diproses terlebih dahulu, sedangkan yang lainnya akan di berikan ke antrian atau dibuang. Metode prioritas paling cocok diterapkan pada koneksi internet yang memiliki *bandwidth* sempit, hanya trafik paling penting saja yang dilewatkan seperti *smtp* dan *pop3*, seperti yang terlihat pada Gambar 1 dibawah ini :

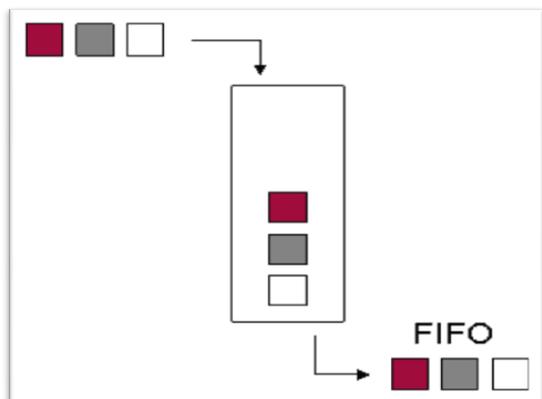


Gambar 1 Metode Prioritas

#### 2. First In First Out (FIFO)

Pada metode FIFO jika trafik melebihi nilai set maka paket data akan dimasukkan ke antrian, paket data tidak mengalami pembuangan hanya tertunda beberapa saat. Metode FIFO cocok diterapkan pada koneksi internet dengan *bandwidth* menengah 64 *kpbs*, untuk menghindari *bootleneck* pada jaringan LAN. Paket data jika melebihi batas konfigurasi akan di masukkan ke dalam antrian dan pada saat jaringan LAN

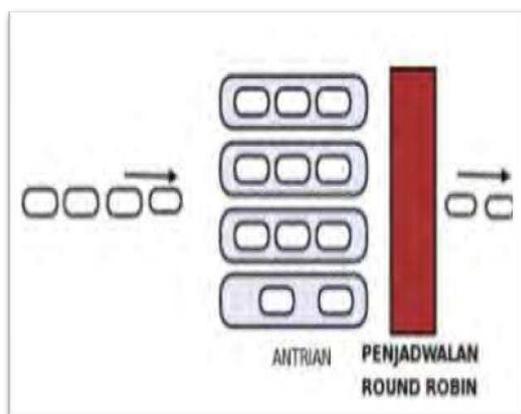
tidak sibuk maka paket data dalam antrian akan dikeluarkan. Dapat dilihat pada gambar 2 sebagai berikut:



Gambar 1. First In First Out

### 3. Penjadwalan

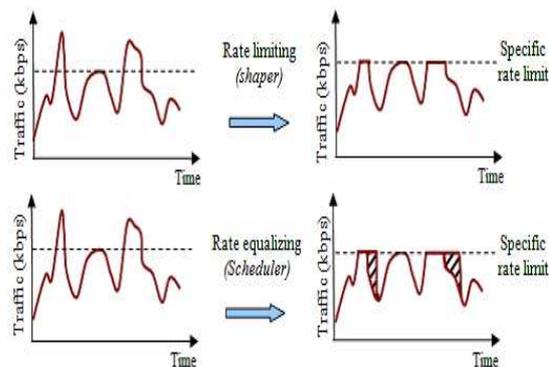
Metode penjadwalan atau *scheduling* ini paling sering dipakai karena memiliki kemampuan membagi paket data ke dalam ukuran yang sama besar kemudian memasukkan ke dalam beberapa antrian. Antrian itu kemudian di keluarkan oleh *scheduler* dengan algoritma *roundrobin*. Konsep metode penjadwalan dapat dilihat pada gambar 3 dibawah ini :



Gambar 2. Penjadwalan

### 4. Shape & Drop

*Shape & drop* merupakan metode paling cocok serta efektif untuk jaringan yang memiliki beban trafik sangat tinggi. Jika trafik melebihi nilai set maka paket data akan di masukan ke dalam antrian sehingga trafik menurun secara perlahan, metode ini disebut pemotongan *bandwidth*, kemudian jika trafik terus menerus melebihi nilai set maka paket data akan dibuang (*drop*). Dapat dilihat pada gambar 4 sebagai berikut:



Gambar 4. Shape and Drop

### Routing

*Router* adalah alat jaringan komputer yang mengirimkan paket data melalui sebuah jaringan atau internet menuju tujuannya, melalui sebuah yang dikenal sebagai routing.

*Routing* adalah proses menentukan rute dari host asal ke host tujuan. *Routing* merupakan proses memindahkan data dari satu *network* ke *network* lain dengan cara mem-forward paket data via gateway. *Routing* menentukan kemana datagram akan dikirim agar mencapai tujuan yang diinginkan Informasi yang dibutuhkan *router* dalam melakukan *routing* yaitu:

1. Alamat tujuan/ destination address.
2. Mengenal sumber informasi.
3. Menemukan rute.
4. Pemilihan rute
5. Menjaga informasi *routing* (Jati, Nurwasito, & Data, 2018).

Pada suatu sistem jaringan komputer, *router* mempelajari informasi *routing* dari sumber-sumber *routing*-nya yang terletak di dalam tabel *routing* (*routing table*). *Router* akan berpedoman pada tabel ini untuk menyatakan port mana yang digunakan mem-forward paket-paket yang ditujukan kepadanya.

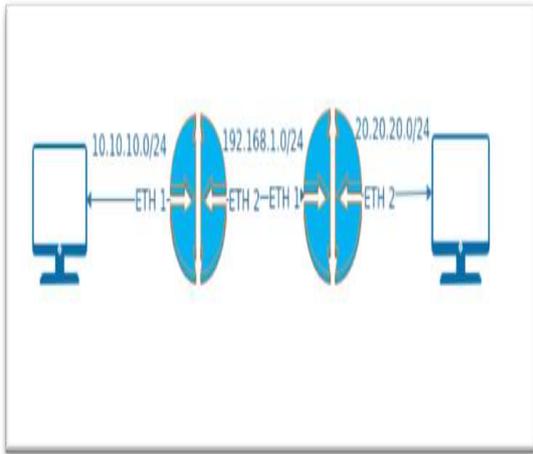
1. Jika jaringan tujuan terhubung langsung dengan *router*, maka *router* sudah mengetahui port mana yang digunakan untuk mem-forward paket.
2. Jika jaringan tujuan tidak terhubung langsung dengan *router*, maka *router* harus mempelajari rute terbaik untuk mem-forward paket ke tujuan (Edi, 2006).

Dalam berkomunikasi data di butuhkan pencarian jalan tercepat yang di namakan *routing*, untuk mengefisienkan waktu agar

packet packet data yang di kirimkan dapat di terima secepat mungkin. Routing protocol ada beberapa jenis dari perbedaan jenis yaitu routing statis dan routing dinamis(Santoso, 1945).

#### 1. *Static Routing* :

Rute harus dimasukan secara manual oleh *networkadministrator* ke dalam *Routing Table*. Konsep implementasi *Static Routing* dapat dilihat seperti gambar dibawah ini:



Gambar 5. Konsep Static Routing

#### 2. *Dynamic Routing* :

sebuah protokol yang berjalan pada *router* akan berkomunikasi dengan *router* tetangga yang menjalankan protokol yang sama.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Analisa dan Perancangan Sistem

#### Analisa Perangkat Lunak

Untuk memperoleh gambaran yang jelas tentang berbagai hal yang berkaitan dengan perancangan sistem yang akan dibangun, maka perlu dilakukan analisa perangkat lunak.

1. Sistem informasi nantinya berbasis web, menggunakan alat bantu aplikasi desktop yaitu Internet Explorer.
2. Agar sistem ini nantinya berjalan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya, sistem ini akan dibangun menggunakan *framework* Drupal dengan basis bahasa pemrograman PHP sebagai penempatan sistem dan HTML untuk mendukung Template (Tampilan).

#### Analisa Sistem yang Berjalan

Pada sistem yang sedang berjalan, pemilihan server saat mengakses Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Daerah

dilakukan secara manual yaitu dengan cara mengetikkan alamat IP server yang dipilih pada address bar *browserInternetExplorer*.

#### Analisa dan Kebutuhan Fungsional

Analisa kebutuhan fungsional menggambarkan proses kegiatan yang akan diterapkan dalam sebuah sistem dan menjelaskan kebutuhan yang diperlukan sistem agar sistem dapat berjalan dengan baik serta sesuai dengan kebutuhan.

#### Spesifikasi Sistem

Adapun spesifikasi sistem yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini antara lain :

1. Aplikasi dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML
2. Aplikasi yang dibangun menggunakan media editor dalam pemrograman HTML dan PHP yaitu dengan text editor Atom.
3. Penyimpanan data pengolahan pada aplikasi ini menggunakan *Database Server MYSQL* dan *AcquiaDev Desktop* sebagai aplikasi *Web Server*.
4. Aplikasi ini dapat dibuka dengan menggunakan browser pada *Internet Explorer*.

#### Analisa dan Kebutuhan Non-Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan kebutuhan sistem yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem, diantaranya kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

### 2.2 Analisa Metode Static Routing

*Static routing* adalah metode *routing* yang tabel jaringannya dibuat secara manual oleh *administrator* jaringannya. *Staticrouting* mengharuskan admin untuk merubah *route* atau memasukkan *command* secara manual di *router* tiap kali terjadi perubahan jalur. *Router* meneruskan paket dari sebuah *network* ke *network* yang lainnya berdasarkan rute (catatan: seperti rute pada bis kota) yang ditentukan oleh *administrator*. Rute pada *staticrouting* tidak berubah, kecuali jika diubah secara manual oleh *administrator*.

Adapun *static routing* yang akan diimplementasikan pada sistem yang akan

dibangun adalah berdasarkan hak akses *user* yang dikelompokkan kedalam 4 kelompok, yaitu :

1. Operator SKPD
2. Operator lokal
3. Operator Internet
4. Admin

### Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat lunak memberikan instruksi-instruksi kepada perangkat keras untuk melakukan tugas tertentu. Perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah sebagai berikut.

**Tabel 1. Tabel Perangkat Keras (Hardware)**

Processor	Intel core i5, 2.4Ghz
RAM	DDR34GB
Harddisk	120 GB
VGA	Intel Iris 1536MB

### Kebutuhan Perangkat Lunak

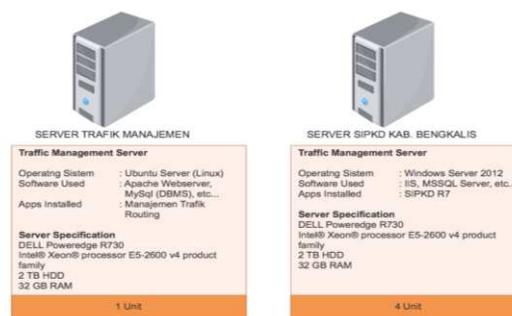
Berikut ini adalah spesifikasi minimum perangkat lunak (*Software*) yang digunakan dalam membangun aplikasi ini :

**Tabel 2. Tabel Perangkat Lunak (Software)**

Operation Sistem	MacOS Sierra
Editor	Atom Text editor
Server Web	AcquiaDev Desktop
Browser	Web Browser (Mozillafirefox 11.0).

### Spesifikasi Server Manajemen Routing dan Server SIPKD

Untuk mendukung proses manajemen trafik dan pengelolaan keuangan yang lancar, telah didukung oleh beberapa server yang memiliki spesifikasi yang cukup, sebagaimana yang ditampilkan pada gambar 6 dibawah ini:



**Gambar 6. Spesifikasi Server**

### Kebutuhan User (Pengguna)

Pada aplikasi *web* ini terdapat 4 jenis pengguna yang akan mengoperasikan sistem, yaitu *Operator SKPD*, *Operator* lokal, *Operator Internet* dan *admin*.

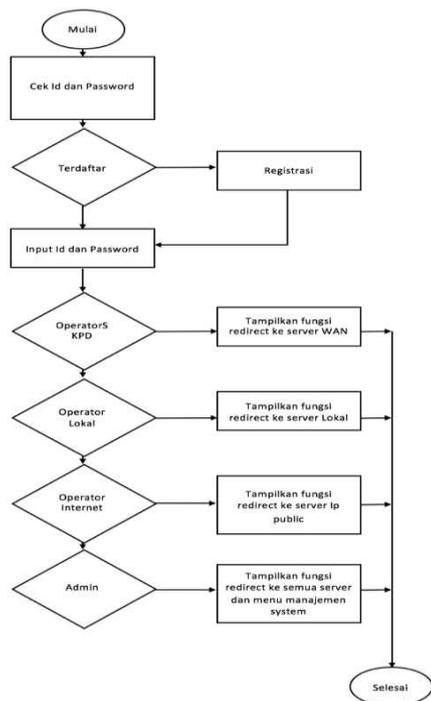
1. *Operator SKPD* adalah operator yang terhubung melalui jaringan WAN BPKAD yang berada di Kota Bengkalis dan sekitarnya, yang diarahkan ke server dengan alamat IP Lokal.
2. *Operator* lokal adalah karyawan BPKAD yang mengakses Sistem Informasi berada di kantor BPKAD.
3. *Operator Internet* adalah operator yang mengakses sistem informasi melalui koneksi internet, operator ini akan di routing ke server-server yang memiliki IP publik.
4. Admin memiliki hak untuk mengakses seluruh Server, selain itu admin juga dapat mengakses backend sistem operasi untuk melakukan pengaturan terkait pengaturan user operator, penambahan atau penggantian server dan lain-lain.

### Spesifikasi User

Aplikasi ini dapat diakses pada PC dan laptop, aplikasi ini juga bisa diakses oleh banyak *user*. Secara umum alur sistem aplikasi yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. *User* dapat melakukan *login* terlebih dahulu jika sudah memiliki *username* dan *password* bisa langsung *login* ke sistem namun jika tidak maka harus melakukan pendaftaran ke sistem.
2. Setelah *user* melakukan *login* maka akan tampil interface untuk mengakses server sesuai dengan hak akses yang diberikan.
3. Jika *user* adalah Admin, akan tampil pilihan semua server dan menu tambahan untuk manajemen sistem.

Langkah-langkah tersebut dapat digambarkan ke dalam sebuah *flowchart* sistem dibawah ini:



Gambar 7. Flowchart Sistem Manajemen Trafik

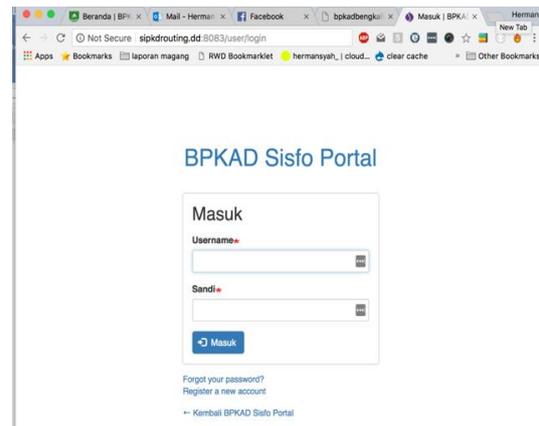
### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Implementasi Sistem

Implementasi system merupakan tahap penerapan dan sekaligus pengujian terhadap system berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan. Implementasi sistem yang dibuat berbasis *web*, dimana *file-file* sistem yang dibuat diletakkan di *server web online*, system cukup dikonfigurasi di *server*. Berdasarkan implementasi system diatas terdapat *interface* (antarmuka) *login* sistem yang diakses oleh *user* (pengguna) dan *admin* sebagai berikut :

##### 3.1.1 Tampilan Menu Login

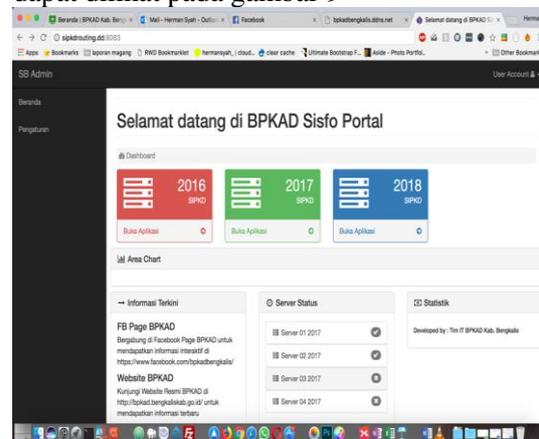
Menu *login* ini terdiri dari 2 level, yaitu level *admin* dan level *user*, level *admin* memiliki hak akses untuk menambah, mengubah, dan menghapus data Server. Sedangkan level *user* hanya bisa melihat mengakses menu server routing. Gambaran halaman *login* dapat dilihat pada gambar 8



Gambar 8. Tampilan Login Sistem

##### 3.1.2 Tampilan Halaman Utama

Halaman Utama merupakan tampilan awal setelah melakukan *login*. Tampilan halaman utama ini dibedakan berdasarkan level pengguna. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 9



Gambar 9. Tampilan Halaman Utama

##### 3.1.3 Menu Administrator

Menu administrator adalah menu untuk melakukan *penginputan*, menambah, mengubah, dan menghapus keseluruhan data yang dapat dilihat pada Gambar 10

JUDUL	JENIS KONTEN	PENULIS	STATUS	DIPERBAHUI	OPERASI-OPERASI
Server 04	server	herman	Diberikan	11/04/2017 - 07:47	Sunting
Server 03	server	herman	Diberikan	11/04/2017 - 07:47	Sunting
Server 02	server	herman	Diberikan	11/04/2017 - 07:47	Sunting
Server 01	server	herman	Diberikan	11/04/2017 - 07:47	Sunting
Server internet 01	server	herman	Diberikan	10/14/2017 - 12:37	Sunting

Gambar 10. Menu Administrator

### 3.1.4 Form Tambah Data Server

Form tambah data *admin* merupakan sebuah *form* yang berada pada menu utama. Pada *form* data *admin* terdapat *form* tambah data *admin* yang merupakan sebuah *form* untuk melakukan penginputan data *admin* yang baru. Tampilan *input* tambah data yang dapat dilihat seperti pada gambar 11.

Gambar 11. Form tambah data server

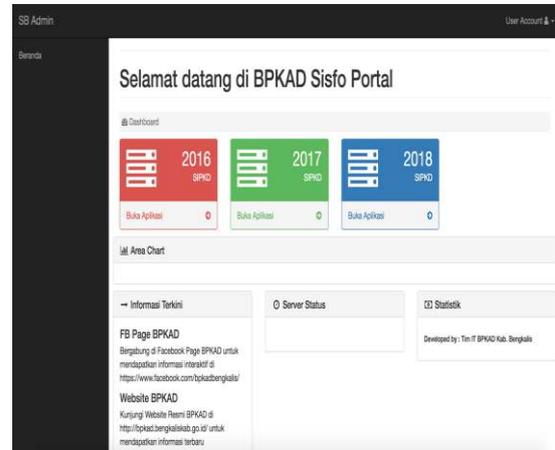
### 3.1.5 Pengelolaan Data User

Fitur ini berfungsi sebagai membuat, mengedit atau menghapus data *user*. Tampilan pengelolaan data *user* dapat dilihat pada gambar 12.

Gambar 12. Pengelolaan datauser

### 3.1.6 Halaman Routing Server SIPKD untuk user

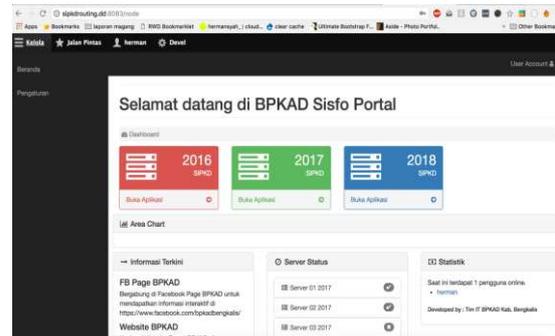
Halaman utama user terdapat beberapa menu yang mengarahkan ke masing-masing aplikasi, seperti yang ditampilkan pada Gambar 13 berikut ini:



Gambar 13. Halaman routing untuk user

### 3.1.7 Halaman Routing Aplikasi SIPKD untuk admin

Halaman utama Administrator hampir sama dengan halaman user biasa, perbedaannya terletak pada terdapat menu shortcut untuk melakukan pengaturan dan terdapat link keseluruhan server yang ada dengan tujuan melakukan uji coba seluruh server.



Gambar 14. Halaman routing untuk admin

## 3.2. Pengujian

### 3.2.1 Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan pada Sistem Manajemen Trafik Routing Jaringan Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Daerah Kabupaten Bengkalis ini adalah sebagai berikut:

**Tabel 3. Tabel Pengujian**

Entitas yang diuji	ButirUji
Login sebagai User	Masukdimenuutama
Login sebagai Administrator	Masukdimenuutama

**3.2.2 Hasil Pengujian**

Untuk pengujian pertama, id login yang digunakan adalah user dengan hak akses user, dilakukan sebanyak sepuluh kali dengan hasil sebagaimana yang tertera pada tabel IV.2 berikut ini :

**Tabel 4. Tabel uji user**

No	Pengujian	Hasil	Ket	Sesuai / Tidak
1	Pengujian 1	Server 01		Sesuai
2	Pengujian 2	Server 01		Sesuai
3	Pengujian 3	Server 02		Sesuai
4	Pengujian 4	Server 01		Sesuai
5	Pengujian 5	Server 02		Sesuai
6	Pengujian 6	Server 02		Sesuai
7	Pengujian 7	Server 01		Sesuai
8	Pengujian 8	Server 02		Sesuai
9	Pengujian 9	Server 01		Sesuai
10	Pengujian 10	Server 02		Sesuai

Untuk pengujian kedua, id login yang digunakan adalah user dengan hak akses administrator, dilakukan sebanyak sepuluh kali dengan hasil sebagaimana yang tertera pada tabel 2.3 berikut ini :

**Tabel 5. Tabel uji admin**

No	Pengujian	Hasil	Keterangan	Sesuai / Tidak
1	Pengujian 1	Server 01	tampil menu admin	Sesuai
2	Pengujian 2	Server 04	tampil menu admin	Sesuai
3	Pengujian 3	Server 03	tampil menu admin	Sesuai
4	Pengujian 4	Server 04	tampil menu admin	Sesuai
5	Pengujian 5	Server 01	tampil menu admin	Sesuai
6	Pengujian 6	Server 02	tampil menu admin	Sesuai
7	Pengujian 7	Server 01	tampil menu admin	Sesuai
8	Pengujian 8	Server 04	tampil menu admin	Sesuai
9	Pengujian 9	Server 03	tampil menu admin	Sesuai
10	Pengujian 10	Server 02	tampil menu admin	Sesuai

**4. SIMPULAN**

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan serta uraian sebelumnya maka kesimpulan dari penelitian ini adalah :

1. Rancangan manajemen trafik routing jaringan ini membantu operator dan admin dalam melakukan optimalisasi pengelolaan keuangan daerah .
2. Rancangan manajemen trafik routing ini dapat menentukan server yang diakses oleh user atau operator tertentu berdasarkan hak akses yang diberikan oleh admin.

**5. UCAPAN TERIMAKASIH**

Ucapan terimakasih kepada STMIK Amik Riau, Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Bengkalis dan semua pihak yang telah membantu atas bantuan melakukan penelitian ini.

**6. DAFTAR PUSTAKA**

- Br Sinaga, D., & Mubarakah, N. (2015). Analisis Kinerja Enhanced Interior Gateway Routing Protocol Pada Topologi Mesh, (1), 72–76.
- Dedy Haryanto, M., & Riadi, I. (2014). ANALISIS DAN OPTIMALISASI JARINGAN MENGGUNAKAN TEKNIK LOAD BALANCING (Studi Kasus : Jaringan UAD Kampus 3). *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 2(2), 2338–5197.
- Edi, D. (2006). Kajian Algoritma Routing dalam Jaringan Komputer. *Jurnal Informatika UKM*, II(65), 47–55.
- Jati, W. S., Nurwasito, H., & Data, M. (2018). Perbandingan Kinerja Protocol Routing Open Shortest Path First ( OSPF ) dan Routing Information Protocol ( RIP ) Menggunakan Simulator Cisco Packet Tracer, 2(8), 2442–2448.
- Santoso, K. A. (1945). Konfigurasi dan Analisis Performansi Routing OSPF pada Jaringan LAN dengan Simulator Cisco Packet Tracer versi 6 . 2, 1(1), 67–78.
- Tengku Ahmad, R., Sigit Eryzebuan, Y., & Ali Ahmad, U. (2010). Implementasi Manajemen Trafik dan Bandwidth Internet dengan IPCop. *Jurnal INKOM*, IV(1), 28.