



SISTEM E-WISATA PADA DINAS PARIWISATA DI KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Muhardi¹⁾, Rika Melyanti²⁾, Yose Andreas³⁾

¹⁾Teknik Informatika, STMIK Hang Tuah Pekanbaru Hang Tuah Pekanbaru

^{2 & 3)}Sistem Informasi, STMIK Hang Tuah Pekanbaru Hang Tuah Pekanbaru

Email :

muhardi.yudie@gmail.com

camelya2015@gmail.com

yose88@gmail.com

Abstract

The use of smartphones using the android operating system now is greatly improved, this smartphone device can all be done with a variety of embedded applications or that will be downloaded at flatform available. with ease in this android device users can access all kinds of information about attractions, hotels and culinary in Pekanbaru. Moreover, in the current discourse on development of tourist information in Indonesia are very vigorous in order for domestic and foreign tourists coming to Indonesia to see tourism in indonesia. In this tourism city of Pekanbaru do activities to develop tourism in the city of Pekanbaru to be known and can be visited by tourists. In order to be known and visited by tourists with the use of applications of E-tourism in the city of Pekanbaru, tourist spots, hotels and culinary in Pekanbaru easily accessible simultaneously on your android device already installed applications E-city tours Pekanbaru. With the ease of the application it will facilitate travelers to select tourist attractions, hotels and culinary in Pekanbaru. This application is very useful for supporting information to be provided by the Tourism Office of the city of Pekanbaru, and would be likely to be application that provides information on travel destinations and simultaneously accessing the nearby residence while existing in Indonesia as a whole and detail.

Keywords: Android, Tourism, Culinary

Abstrak

Penggunaan smartphone yang menggunakan sistem operasi android pada masa sekarang ini sangat meningkat, pada perangkat smartphone ini semua bisa dilakukan dengan berbagai aplikasi yang sudah tertanam ataupun yang akan di download pada flatform yang tersedia. Dengan kemudahan yang ada pada perangkat android ini para pengguna bisa mengakses segala jenis informasi tentang wisata, hotel dan kuliner yang ada di pekanbaru. Apalagi pada saat ini wacana tentang pengembangan informasi wisata di indonesia sangat gencar agar para wisatawan domestik dan mancanegara datang ke Indonesia untuk melihat pariwisata yang ada di indonesia. Dalam hal ini dinas pariwisata kota Pekanbaru melakukan kegiatan untuk mengembangkan wisata yang ada di kota Pekanbaru agar lebih dapat dikenal dan dapat dikunjungi oleh wisatawan. Agar dapat dikenal dan dikunjungi oleh wisatawan maka dengan penggunaan aplikasi E-wisata yang ada di kota Pekanbaru, tempat wisata, hotel dan kuliner yang ada di kota Pekanbaru dapat diakses dengan mudah secara bersamaan pada perangkat android yang sudah diinstall aplikasi E-wisata kota Pekanbaru. Dengan kemudahan dari aplikasi maka akan mempermudah wisatawan untuk memilih tempat wisata, hotel dan kuliner yang ada di Pekanbaru. Aplikasi ini sangat bermanfaat untuk menunjang informasi yang akan disediakan oleh dinas pariwisata kota pekanbaru, dan akan menjadi kemungkinan untuk menjadi aplikasi yang menyediakan informasi destinasi perjalanan wisata dan bersamaan mengakses tempat tinggal terdekat sementara yang ada di Indonesia secara keseluruhan dan detail.

Keywords: Android, Pariwisata, Kuliner

PENDAHULUAN

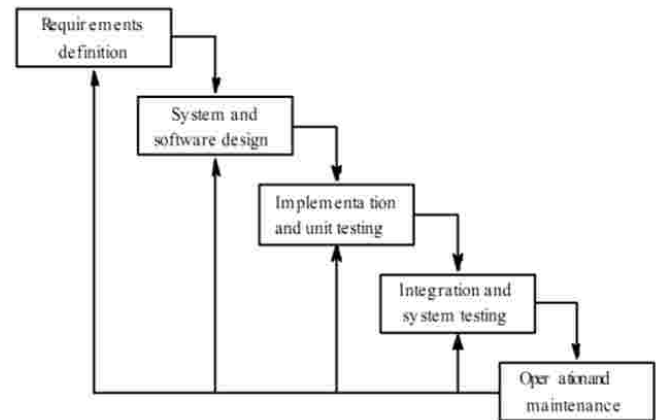
Dalam kemajuan teknologi informasi pada saat ini sangat diperlukan prasarana yang dapat menunjang informasi wisata yang lebih mudah digunakan dan selalu ada setiap saat baik penggunaan untuk pribadi, golongan ataupun untuk instansi tertentu untuk mengakses informasi pada saat ini. Dinas pariwisata kota Pekanbaru merupakan instansi pemerintah yang mengelola seluruh tempat wisata yang ada di kota Pekanbaru. Untuk mendapatkan informasi tentang wisata yang ada di kota Pekanbaru, terdapat kesulitan bagaimana mengetahui apa saja perkembangan dan jenis pariwisata yang ada di kota Pekanbaru, seperti akses jalan, akses kendaraan yang akan menempuh jalan untuk ketempat tujuan wisata. Seperti yang kita ketahui pada saat ini kota pekanbaru sangat kurang diminati para wisatawan karena kota Pekanbaru belum mempromosikan tempat wisata, kuliner dan hotel yang ada di kota Pekanbaru

Perkembangan tempat wisata beserta hotel atau penginapan dan kuliner yang ada di Pekanbaru belum banyak diketahui para wisatawan dari luar untuk datang ketempat wisata. Sehingga itu menjadi kesulitan yang ditemui wisatawan luar negeri maupun dalam negeri untuk sampai pada daerah tujuan yang diinginkan para wisatawan. Pekanbaru yang merupakan sebuah Kota terbesar di Provinsi Riau ini ternyata menyimpan keindahan alam yang luar biasa, wajar saja disana menjadi salah satu Tujuan Wisata alternatif para penduduk di Sumatera khususnya sebagai Tempat Wisata Di Pekanbaru . Kota Pekanbaru ini memiliki tingkat urbanisasi, transmigrasi, dan pertumbuhan penduduk yang kian meningkat, karena memang disana terbilang sangat strategis dan nyaman untuk ditempati .

Untuk mempermudah hal itu pengguna teknologi android dipandang sebagai sarana yang efisien saat ini, sehingga penggunaan android bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja untuk mengetahui secepatnya tempat wisata di kota Pekanbaru. Dan dengan penggunaan smartphone ataupun android pada seluruh aspek kehidupan dimasyarakat maka lebih memungkinkan setiap pengguna layanan aplikasi bisa melihat dimana letak geografisnya secara langsung, dengan penggunaan google mapps para wisatawan dapan langsung mengetahui dimana mereka berada dan berapa jarak tempuh mereka untuk sampai pada tujuan mereka. Sehingga mereka juga bisa merencanakan arah tujuan perjalanan mereka selanjutnya dengan mudah dan efisien dalam berbagai macam hal yang mereka pikirkan, seperti mereka bisa naik angkutan apa setelah itu, dan melewati rute mana.

METODE PENELITIAN

Tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Berikut ini gambaran dari waterfall model



Gambar 1. Model Proses Waterfall (Sommerville, 2011)

Berikut adalah penjelasan dari tahapan yang dilakukan dalam model waterfall menurut Ian Sommerville sebagai berikut :

- Requirements definition.** Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.
- System and software design.** Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.
- Implementation and unit testing.** Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.
- Integration and system testing.** Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (system testing).
- Operation and maintenance.** Mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

Analisis Sistem

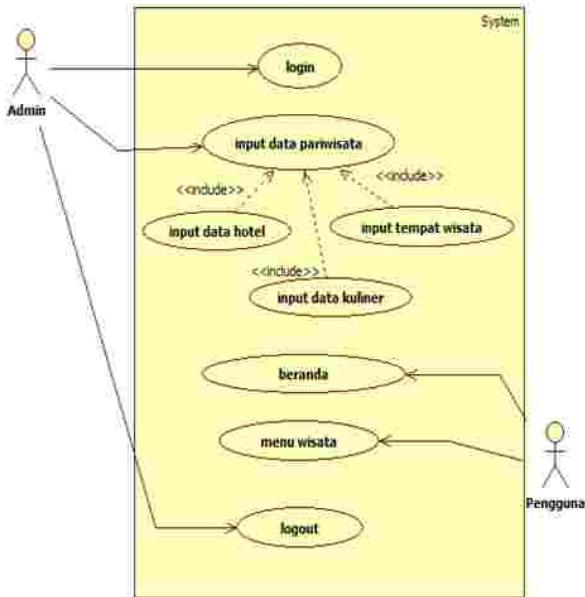
Dalam menganalisa sistem dapat dilakukan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponen yang bertujuan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan sehingga ditentukan kelemahan-kelemahan, kesempatan-kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi serta kebutuhan yang di harapkan sehingga diimplementasikan sesuai dengan harapan

Analisa Masalah

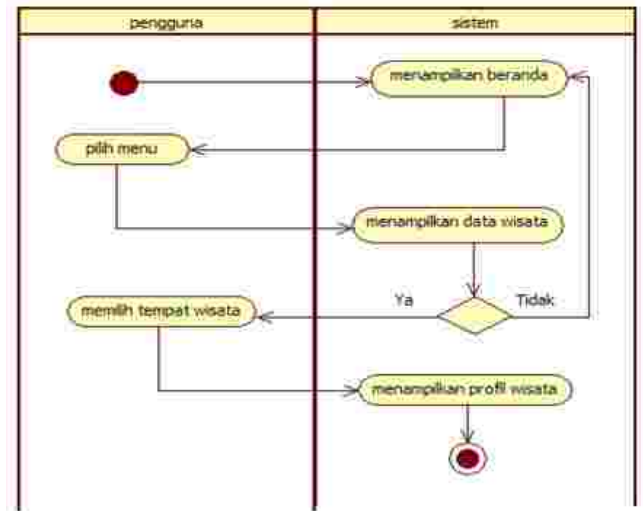
Permasalahan yang harus dibahas adalah pembuatan suatu sistem berdasarkan data yang diperoleh dari berbagai informasi

seperti internet dan dalam pembicaraan orang lain, maka dibutuhkan suatu sistem ataupun aplikasi yang memberitahukan tentang informasi wisata yang ada di Pekanbaru.

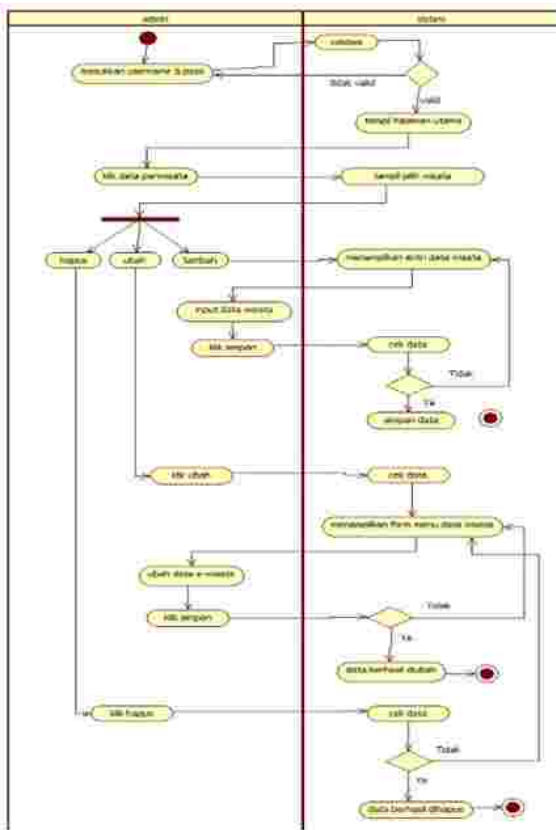
Use Case



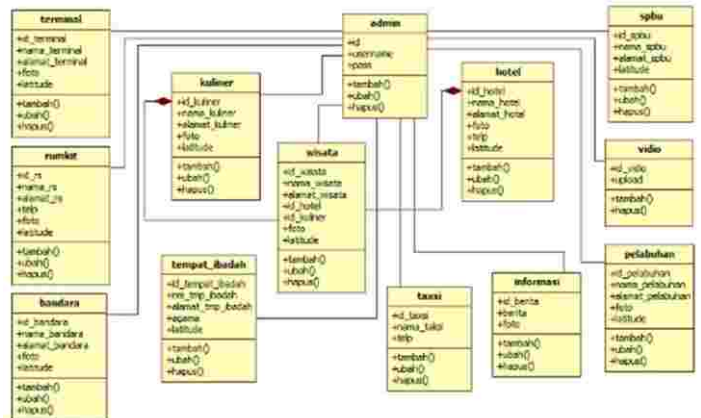
Gambar 2. diagram usecase



Gambar 4 activity user



Gambar 3. diagram aktivitas Admin



Gambar 5 class diagram

HASIL & PEMBAHASAN

Hasil perancangan E-wisata Dinas Pariwisata Kote Pekanbaru diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP :

1. Tampilan Login



Gambar 6 Tampilan Login

Ini adalah bentuk dari tampilan login admin untuk masuk kedalam sistem yang akan dijadikan beranda admin memasukkan data, sebelum masuk kedalam sistem admin harus memasukkan username dan password yang sudah terdaftar dalam database.

2. Tampilan Antar Muka Admin



Gambar 7 Antar Muka Admin

Tampilan diatas merupakan bentuk dari beranda admin untuk memasukkan data yang akan dimasukkan, admin memilih salah satu icon yang akan dimasukkan data kedalam sistem.

3. Tampilan Antar Muka User



Gambar 8 Tampilan antar muka user

SIMPULAN & SARAN

Kesimpulan

Dari pembahasan yang sudah diuraikan maka penulis mencoba membuat kesimpulan dan saran sebagai berikut :

1. Dengan adanya Aplikasi E-wisata yang ada di Dinas Kota Pekanbaru maka akan memberikan kemudahan informasi yang akurat dan tempat wisata yang ada di Kota Pekanbaru.
2. Dengan adanya E-wisata para wisatawan domestik dan wisatawan mancanegara lebih mendapat kemudahan dan efisien melakukan pencarian lokasi wisata yang ada di Kota Pekanbaru.

Saran

Saran-saran yang diberikan pada penelitian ini adalah Dengan adanya E-wisata yang ada di Dinas Kota Pekanbaru ini diharapkan ada upaya pengembangan untuk menjadi aplikasi sistem lebih sempurna. Seperti lainnya yaitu informasi taksi, tempat berobat atau rumah sakit, berita, video, bandara, terminal, pelabuhan, spbu dan even yang diselenggarakan tiap tahunnya oleh dinas pariwisata Kota Pekanbaru di kota Pekanbaru.

DAFTAR PUSTAKA

- Bunafit Nugroho. (2008), Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP dan MySQL, Gava Media, Yogyakarta.
- Ian Summerville (2011). Software engineering, Massachuset: Perason Education. lcn
- H. Oka A. Yoeti. Drs., MBA. 2002. Perencanaan Strategis Pemasaran Daerah Tujuan Wisata. Penerbit PT. Pradnya Paramita, Jakarta.
- Jogiyanto, HM. (2001). Sistem teknologi informasi. Yogyakarta: Andi Cipta.
- Kadir, A. (2008). Belajar database menggunakan mysql. Yogyakarta: Andi
- Susanto, A. (2010). Analisis pengembangan data. Diperoleh pada tanggal 22 Februari 2014 dari <http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789.pdf>.
- Prahasta, Eddy. 2009. Sistem Informasi Geografis Konsep-Konsep Dasar (Perspektif Geodesi dan Geomatika). Bandung: Informatika.
- [Rini Agustina, S.Kom, M.Pd \(2012\) Pemrograman Aplikasi Android](#)
- Sutabri, T. (2003). Analisa sistem informasi. Yogyakarta: Andi
- McLeod (2004) dikutip oleh Yakub dalam buku Pengantar Sistem Informasi (2012:1) [https://id.wikipedia.org/wiki/Elektronika Diperoleh pada tanggal 27 februari 2016](https://id.wikipedia.org/wiki/Elektronika_Diperoleh_pada_tanggal_27_februari_2016)
- [http://id.m.wikipedia.org/wiki/Bahasa pemrograman Diperoleh pada tanggal 28 Februari 2016](http://id.m.wikipedia.org/wiki/Bahasa_pemrograman_Diperoleh_pada_tanggal_28_Februari_2016)