

PERANAN SUPERVISI AKADEMIK KEPALA SEKOLAH BAGI PENINGKATAN KOMPETENSI GURUSEKOLAH DASAR

Sri Endang Mulyati¹

SDN Kubangwungu 01 Brebes Jawa Tengah

sriendangmulyati@yahoo.co.id

ABSTRACT

Principal is a teacher who was given the obligation to manage existing resources in a school. One of the principal efforts in the school success is his/her role and guidance to the teachers. If the coaching process to the teacher is done properly the professionalism of teachers can be improved. The professionalism of teachers in implementing the learning activities in the classroom are very important for the progress of the school. Teacher's professionalism and competency in learning-studying activities will correlated with student achievement in shortterm, and it will also improve the quality and reputation of the school in longterm. This article is a report of a qualitative approach - field research study entitled "The Improvement of Teacher Competency Through Academic Supervision of SDN Kubangwungu 01" The subjects in this study were SDN Kubangwungu 01 teachers, in first semester of academic year 2015-2016" This study used data collection methods while the analysis of the data used is descriptive-qualitative analysis. The results of this study indicate that the Principal was instrumental in improving the quality of learning in schools. Principal improved the competency and professionalism of teachers using supervision method. Professionalism and performance of teachers in implementing learning activities in the classroom is increased by Principal leadership through regular coaching and supervision.

Keywords: Leadership, Principals, Teacher, Professionalism, Competency

¹Guru SD Kubangwungu 01 Kabupaten Brebes, Peneliti

Pendahuluan

Dalam sistem pendidikan di Indonesia, matematika merupakan satu-satunya bidang studi yang dipelajari secara eksplisit mulai dari tingkat taman kanak-kanak hingga perguruan tinggi. Mata pelajaran matematika perlu diberikan kepada semua peserta didik mulai dari sekolah dasar untuk membekali peserta didik dengan kemampuan berpikir logis, analitis, sistematis, kritis, dan kreatif, serta kemampuan bekerja sama. Kompetensi tersebut diperlukan agar peserta didik dapat memiliki kemampuan memperoleh, mengelola, dan memanfaatkan informasi untuk bertahan hidup pada keadaan yang selalu berubah, tidak pasti, dan kompetitif. Melalui pembelajaran matematika inilah diharapkan bangsa dapat meningkatkan kualitas sumber daya manusianya sehingga individu-individu generasi penerus bangsa dapat bangkit untuk memajukan bangsa dan negaranya.

Menurut Sugiarto (2009: 11) matematika merupakan ilmu universal yang mendasari perkembangan teknologi modern, mempunyai peran penting dalam berbagai disiplin dan memajukan daya pikir manusia. Dalam Permendiknas No. 22 Tahun 2006 menjelaskan bahwa tujuan mata pelajaran matematika adalah agar siswa memiliki kemampuan sebagai berikut:

(1) Memahami konsep matematika, menjelaskan keterkaitan antarkonsep dan mengaplikasikan konsep atau algoritma, secara luwes, akurat, efisien, dan tepat, dalam pemecahan masalah. (2) Menggunakan penalaran pada pola dan sifat, melakukan manipulasi matematika dalam membuat generalisasi, menyusun bukti, atau menjelaskan gagasan dan pernyataan matematika. (3) Memecahkan masalah yang meliputi kemampuan memahami masalah, merancang model matematika, menyelesaikan model dan menafsirkan

solusi yang diperoleh. (4) Mengomunikasikan gagasan dengan simbol, tabel, diagram, atau media lain untuk memperjelas keadaan atau masalah. (5) Memiliki sikap menghargai kegunaan matematika dalam kehidupan, yaitu memiliki rasa ingin tahu, perhatian, dan minat dalam mempelajari matematika, serta sikap ulet dan percaya diri dalam pemecahan masalah.

Berdasarkan tujuan pembelajaran matematika di atas nampak jelas bahwa kemampuan memecahkan masalah merupakan salah satu tujuan yang diharapkan diperoleh siswa setelah memperoleh pembelajaran matematika. Menurut Montague (dalam Ruzi dan Muzakir, 2015) pada dasarnya pemecahan masalah mempunyai dua langkah, yaitu representasi masalah dan menyelesaikan masalah. Pemecahan masalah yang sukses tidak mungkin tanpa representasi masalah yang sesuai. Representasi masalah yang sesuai adalah dasar untuk memahami masalah dan membuat suatu rencana untuk memecahkan masalah. Siswa yang mempunyai kesulitan dalam merepresentasikan masalah matematika akan memiliki kesulitan dalam melakukan pemecahan masalah. Dengan demikian seiring dengan pentingnya kemampuan pemecahan masalah dalam pembelajaran matematika, maka kemampuan representasi matematis sebagai bagian yang tak terpisahkan dari pemecahan masalah juga berperan dalam pembelajaran matematika. Dalam memecahkan masalah, siswa dituntut untuk mampu membuat model matematika dari masalah yang diberikan, menyelesaikan model tersebut dan menafsirkan penyelesaian yang diperoleh. Kemampuan dalam menyajikan kembali berbagai ide untuk memperjelas masalah dan kemampuan merancang model penyelesaian serta menafsirkan penyelesaian dari masalah itulah yang tercakup dalam kemampuan representasi matematis.

Representasi merupakan salah satu dari lima standar proses yang tercantum dalam NCTM (*Principle and Standard for Mathematics Education*) bersama dengan empat kompetensi lainnya yang harus dimiliki oleh setiap siswa yaitu pemecahan masalah, penalaran dan pembuktian, komunikasi, serta koneksi yang semuanya merupakan bagian dari proses berpikir matematis. Dalam program pembelajaran matematika NCTM menekankan agar siswa dilatih kemampuan representasi matematisnya. Hal ini untuk membantu perkembangan pemahaman matematis sehingga siswa mampu:

1. Membuat dan menggunakan representasi untuk mengatur, mencatat, dan mengomunikasikan ide-ide.
2. Mengembangkan suatu bentuk perwujudan dari representasi matematis yang dapat digunakan dengan tujuan tertentu, secara fleksibel dan tepat
3. Mengomunikasikan representasi untuk memodelkan dan menginterpretasikan fenomena fisik, sosial, dan matematis.

Dalam standar kurikulum NCTM dijelaskan bahwa representasi adalah proses memodelkan dan menginterpretasikan fenomena fisik, sosial, dan matematika dengan penuh arti untuk meningkatkan pemahaman (Hatfield, 2008: 7). Menurut NCTM, representasi yang dibuat oleh siswa merupakan bentuk ungkapan dari ide-ide yang mereka peroleh untuk menemukan solusi dari permasalahan yang dihadapinya. Ada tiga standar kemampuan representasi matematika yang ditetapkan oleh NCTM untuk pogram pembelajaran dari prataman kanak-kanak hingga kelas 12 standar pertama adalah siswa mampu membuat dan menggunakan representasi untuk mengorganisasikan, mencatat dan mengkomunikasikan semua ide-ide matematika. Kemudian standar kedua, siswa mampu memilih, menerapkan, dan menerjemahkan antar representasi matematis untuk memecahkan masalah. Standar ketiga adalah siswa mampu

menggunakan representasi untuk memodelkan dan menginterpretasikan fenomena fisik, sosial, dan matematika.

Representasi digunakan secara luas dalam bidang kajian matematika karena representasi dapat membantu siswa untuk mengembangkan, berbagi, dan menyajikan situasi masalah nyata kedalam bahasa matematis. Untuk itu guru perlu mengembangkan dan melatih siswa meningkatkan kemampuan representasinya dalam menyelesaikan suatu masalah yang diberikan. Karena apabila kemampuan representasi siswa itu baik, maka diharapkan siswa juga memiliki kemampuan pemecahan masalah, penalaran, komunikasi matematis dan koneksi matematis yang baik pula. yang tentunya akan menghasilkan pembelajaran yang lebih bermakna.

Dari paparan di atas dapat disimpulkan bahwa kemampuan representasi matematis merupakan hal yang sangat penting dimiliki oleh siswa sekolah dasar. Pentingnya kemampuan representasi matematis dalam pembelajaran matematika diungkapkan oleh Kartini (2009: 361). Ia menyatakan bahwa representasi berperan dalam membantu memahami konsep, mengkomunikasikan dan memecahkan permasalahan. Sejalan dengan pendapat tersebut, Hwang, *et al.* (2007: 209), dalam penelitiannya menyimpulkan bahwa kemampuan representasi merupakan kunci bagi siswa untuk dapat memecahkan permasalahan dengan baik. Lebih lanjut ia menjelaskan, kemampuan representasi, khususnya pada aspek *text or voice representation* dan aspek *graph or symbol representation*, memegang peranan yang paling penting dalam mengubungkan proses pembelajaran antara proses mengingat (*remembering*), memahami (*understanding*), dan mengaplikasikan (*applying*). Dari pendapat tersebut, untuk dapat memecahkan masalah siswa harus memiliki kemampuan representasi yang baik, sehingga dapat dikatakan bahwa

kemampuan representasi merupakan alat untuk mencapai kemampuan pemecahan masalah yang baik.

Uraian di atas menunjukkan bahwa kemampuan representasi memiliki peranan penting dalam pembelajaran matematika. Namun dalam kenyataannya, pembelajaran konvensional yang masih diterapkan oleh beberapa sekolah di Indonesia belum dapat mengembangkan kemampuan representasinya. Seperti apa yang diungkapkan oleh Hudiono (2005: 191) dalam penelitiannya, ia menyimpulkan bahwa pembelajaran konvensional belum cukup efektif untuk mengembangkan kemampuan representasi secara optimal.

Lebih lanjut peneliti melakukan observasi prapenelitian dengan memberikan tes untuk mengetahui tingkat kemampuan representasi matematis siswa di sekolah tempat peneliti melakukan penelitian, yaitu SDN Cijati. Berdasarkan hasil observasi di salah satu kelas pada tingkatan kelas V, persentase skor kemampuan representasi matematis siswa pada indikator representasi visual mencapai 31,26%, representasi berupa ekspresi matematis 29,11%, dan representasi berupa teks tertulis 42,51%. Keseluruhan persentase skor kemampuan representasi matematis siswa hanya mencapai 34,29%. Secara umum terlihat bahwa kemampuan representasi matematis siswa memang masih rendah.

Selain itu sebuah survey *Trends International Mathematics and Science Study* (TIMSS) yang diselenggarakan oleh *International Association for the Evaluation of Education Achievement* (IEA), sebuah lembaga studi internasional yang meneliti kecenderungan atau perkembangan matematika dan sains, mengungkapkan bahwa pada TIMSS tahun 2011, posisi Indonesia menempati peringkat ke-40 dari 42 negara dengan nilai rata-rata 406.

Dari studi tersebut juga terungkap bahwa siswa Indonesia masih lemah dalam

menyelesaikan soal-soal tidak rutin yang berkaitan dengan pembuktian, pemecahan masalah yang memerlukan penalaran matematika, menemukan generalisasi atau konjektur, dan menemukan hubungan antara data-data atau fakta yang diberikan. Berdasarkan fakta di atas, dapat dikatakan bahwa kemampuan pemecahan masalah, kemampuan berpikir kritis, kreatif, dan representasi matematis siswa pada umumnya masih rendah.

Mengingat begitu pentingnya kemampuan representasi matematis dimiliki oleh siswa dan masih sedikitnya sekolah-sekolah di Indonesia yang menerapkan sebuah pembelajaran yang dapat mewadahi perkembangan kemampuan tersebut, maka diperlukan suatu alternatif pembelajaran yang memberikan kesempatan kepada siswa untuk dapat mengembangkan kemampuan representasi matematisnya tersebut.

Peneliti selanjutnya mencoba menerapkan model pembelajaran *Collaborative Problem Solving* yang diduga dapat memberikan kesempatan kepada siswa mengembangkan kemampuan representasinya. Pada model pembelajaran ini, siswa dihadapkan pada permasalahan yang harus diselesaikan secara individu dan kelompok. Permasalahan yang diberikan akan menstimulus siswa untuk merepresentasikan ide-idenya terkait masalah itu sedemikian sehingga mereka dapat menemukan penyelesaiannya.

Collaborative dapat diartikan sebagai kolaborasi atau kerja sama. Marjan dan Mozghan (2012: 491) mengartikan *collaborative learning* sebagai suatu pendekatan pengajaran dan pembelajaran yang melibatkan sekelompok siswa untuk bekerja bersama dalam memecahkan masalah, melengkapi tugas, dan menciptakan suatu produk. Sementara Smith dan MacGregor (dalam Marjan dan Mozghan, 2012: 492) mendefinisikan *collaborative learning* sebagai suatu istilah yang memasukkan berbagai pendekatan

pendidikan yang melibatkan hubungan intelektual antarsiswa, atau antara siswa dengan guru secara bersama-sama. Pada umumnya siswa bekerja dalam kelompok yang beranggotakan dua orang atau lebih, satu sama lain saling mencari pemahaman, solusi, pengertian, atau menciptakan suatu produk. Sedangkan menurut Dillenbourg (1999: 7), *Collaborative Problem Solving* adalah suatu kerja sama yang dilakukan oleh dua orang atau lebih yang memiliki tujuan yang sama yaitu untuk menyelesaikan suatu permasalahan tertentu. Pembelajaran ini menjadikan proses kerja sama antarsiswa dalam menyelesaikan permasalahan sebagai hal utama untuk dapat mengkonstruksi pengetahuannya sendiri, berbekal pengetahuan awal yang dimiliki oleh masing-masing siswa.

Menurut Gunawan (2007: 198) terdapat lima unsur penting dalam proses pembelajaran kolaboratif, yaitu:

- 1) Adanya rasa kebersamaan;
- 2) Adanya interaksi yang saling mendukung antar anggota kelompok satu sama lain;
- 3) Adanya rasa tanggung jawab secara individu dan kelompok untuk keberhasilan proses pembelajaran;
- 4) Kemampuan komunikasi yang baik antarpribadi dalam suatu kelompok kecil;
- 5) Adanya proses refleksi terhadap fungsi dan kemampuan mereka bekerja sama sebagai suatu kelompok.

Adapun *Collaborative Problem Solving* menurut Nelson (1999: 245) merupakan kombinasi antara dua pendekatan pembelajaran, yaitu pembelajaran kerja sama dan pembelajaran berbasis masalah. Kedua pembelajaran ini sebenarnya memungkinkan untuk menciptakan lingkungan belajar kolaboratif, namun tidak komprehensif. Lingkungan belajar yang mendukung siswa untuk berkolaborasi secara natural dan efektif sangat penting untuk didesain agar mereka dapat mengembangkan

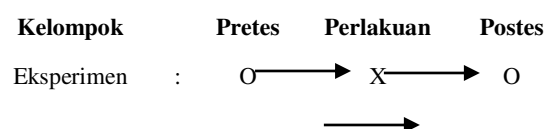
pengetahuan melalui pengalamannya sendiri. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, maka dibuatlah desain pembelajaran *Collaborative Problem Solving* yang didukung oleh kegiatan pemecahan masalah siswa dimana siswa dapat melakukan kesepakatan, didasarkan pada proses kolaboratif alami mereka masing-masing.

Menurut Widjajanti (2008: 7), langkah pembelajaran kolaboratif berbasis masalah adalah sebagai berikut:

- 1) Pembelajaran diawali dengan pemberian masalah yang menantang;
- 2) Siswa diberi kesempatan untuk mengidentifikasi dan merancang penyelesaian permasalahan tersebut secara individu sebelum mereka belajar dalam kelompok;
- 3) Siswa belajar dalam kelompok kecil yang beranggotakan 4-6 orang untuk mengklarifikasi pemahaman mereka, mengkritisi ide teman dalam kelompoknya, membuat konjektur, memilih strategi penyelesaian, dan menyelesaikan masalah yang diberikan, dengan cara saling beradu argumen.
- 4) Setelah itu siswa menyelesaikan masalah yang diberikan guru secara individual;
- 5) Siswa mempresentasikan hasil penyelesaian masalah yang diperoleh.

Metode Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian kuasi eksperimen dengan desain *pretest - posttest control group design*. Dalam penelitian kuasi eksperimen subyek penelitian tidak dikelompokkan secara acak akan tetapi subyek diterima apa adanya. Hal ini karena kelas sudah terbentuk sebelumnya. Desain eksperimen dalam penelitian ini disajikan pada rancangan berikut :



Kontrol : O O

Syaodih (2013: 207)

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas SD kelas V Tahun Pelajaran 2015/2016 sekecamatan Panyingkiran. Teknik pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling*. Sampel dalam penelitian ini terdiri dari dua kelompok, yaitu kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Pada kelompok eksperimen diberikan pembelajaran *Collaborative Problem Solving*, sedangkan pada kelompok kontrol diberikan pembelajaran konvensional. Instrumen dalam penelitian ini adalah soal tes kemampuan representasi matematis.

Hasil Penelitian

Pada kedua kelompok diberikan *pretest* untuk mengetahui kemampuan awal siswa sebelum diberi perlakuan. Kemampuan awal siswa tercermin dari hasil *pretest* kemampuan representasi matematis. Rata-rata skor *pretest* kemampuan representasi matematis siswa pada kelompok eksperimen adalah 8,086 sedangkan pada kelompok kontrol diperoleh rata-rata 8,063.

Setelah diberikan perlakuan, rata-rata skor *posttest* kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *Collaborative Problem Solving* adalah 13,343 dan untuk siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional adalah 12,630. Rata-rata skor *posttest* kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *Collaborative Problem Solving* lebih tinggi daripada rata-rata skor *posttest* kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional.

Uji Normalitas

Dalam melakukan uji normalitas, penulis menggunakan bantuan SPSS 20 dengan *Uji Kolmogorov-Smirnov* pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$. Adapun

perumusan hipotesis untuk uji normalitas adalah sebagai berikut:

H_0 : Data berdistribusi normal.

H_1 : Data tidak berdistribusi normal.

Kriteria pengujian hipotesis berdasarkan *P-value (significance)* atau sig) sebagai berikut:

Jika $sig < \alpha$ dengan $\alpha = 0,05$, maka H_0 ditolak

Jika $sig \geq \alpha$ dengan $\alpha = 0,05$, maka H_0 diterima

Hasil uji normalitas skor kemampuan representasi matematis siswa sebelum diberi perlakuan sebagai berikut :

Tabel 1
Hasil Uji Normalitas Skor Pretes

Kel.	Kolmogorov-Smirnov		Kesimpulan	Ket.
	Smirnov			
	Stat.	Sig.		
Eksp	0,125	0,184	H_0 diterima	Normal
Kon.	0,150	0,065	H_0 diterima	Normal

Pada Tabel di atas nampak bahwa pada kolom Kolmogorov-Smirnov nilai *sig.* kemampuan representasi siswa pada kedua kelompok lebih besar dari $\alpha = 0,05$ dengan demikian H_0 diterima, sehingga penyebaran data skor kemampuan representasi matematis siswa sebelum diberi perlakuan berdistribusi normal.

Adapun hasil uji normalitas skor kemampuan representasi matematis siswa setelah diberi perlakuan adalah sebagai berikut :

Tabel 2
Hasil Uji Normalitas Skor Postes

Kel.	Kolmogorov-Smirnov		Kesimpulan	Ket.
	Smirnov			
	Stat.	Sig.		
Eksp	0,137	0,093	H_0 diterima	Normal
Kon.	0,152	0,059	H_0 diterima	Normal

Pada Tabel di atas nampak bahwa pada kolom Kolmogorov-Smirnov nilai sig. untuk kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran Collaborative Problem Solving dan siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional lebih besar dari $\alpha = 0,05$ dengan demikian H_0 diterima, sehingga penyebaran data skor posttest kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran Collaborative Problem Solving maupun konvensional berdistribusi normal.

Uji Homogenitas

Uji homogenitas bertujuan untuk mengetahui kedua kelas sampel mempunyai varians yang homogen atau tidak. Pengujian homogenitas varians dilakukan dengan uji statistik Levene's test dengan taraf signifikansi 5%. Berikut ini rumusan hipotesisnya:

$H_0 : \sigma_1^2 = \sigma_2^2$, varians data kemampuan matematis siswa kedua kelas homogen.

$H_1 : \sigma_1^2 \neq \sigma_2^2$, varians data kemampuan matematis siswa kedua kelas tidak homogen.

Kriteria pengujian hipotesis berdasarkan P-value (significance atau sig) sebagai berikut:

Jika $sig < \alpha$ dengan $\alpha = 0,05$, maka H_0 ditolak

Jika $sig \geq \alpha$ dengan $\alpha = 0,05$, maka H_0 diterima

Hasil uji homogenitas terhadap data skor kemampuan representasi matematis siswa sebelum diberi perlakuan disajikan pada tabel berikut :

Tabel 3
Hasil Uji Homogenitas Skor Postes

Homogeneity of Variance	Kesimpulan	Keterangan
-------------------------	------------	------------

Levene Statistic	Sig.		
0,096	0,758	H_0 diterima	Homogen

Berdasarkan data yang disajikan tabel di atas nampak bahwa pada kolom Homogeneity of Variance, nilai sig. kemampuan representasi matematis lebih besar dari $\alpha = 0,05$ maka H_0 diterima, yang berarti bahwa variansi skor pretest kemampuan representasi matematis kelompok eksperimen dan kelompok kontrol homogen.

Adapun hasil uji homogenitas terhadap data skor kemampuan representasi matematis siswa setelah diberi perlakuan disajikan pada tabel berikut :

Tabel 4
Hasil Uji Homogenitas Skor Postes

Homogeneity of Variance		Kesimpulan	Ket.
Levene Statistic	Sig.		
0,216	0,644	H_0 diterima	Homogen

Pada Tabel di atas nampak bahwa pada kolom Homogeneity of Variance, nilai sig. lebih besar dari $\alpha = 0,05$ maka H_0 diterima, yang berarti bahwa variansi skor posttest kemampuan representasi matematis siswa pada kelas eksperimen dan kelas kontrol homogen.

Uji Perbedaan Rata-rata

Data skor kemampuan representasi matematis siswa sebelum diberiperlakuan berdistribusi normal dan homogen, maka untuk mengetahui sama atau tidaknya rata-rata kemampuan representasi matematis siswa sebelum diberikan perlakuan dilakukan uji kesamaan rata-rata dengan uji t. Pengujian hipotesis menggunakan software SPSS 20 dengan uji t (compare means independent samples t test) pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$ dengan kaidah pengambilan keputusan bila nilai p-value (sig) $< \alpha$ maka tolak H_0 .

$H_0 : \mu_e = \mu_k$
 $H_1 : \mu_e > \mu_k$

Hasil uji t terhadap skor kemampuan representasi matematis siswasebelum diberi perlakuan disajikan pada tabel berikut ini :

Tabel 5
Hasil Uji Perbedaan
Rata-rata Skor Pretes

t	Sig.	Kesimpulan	Ket.
0,033	0,974	H ₀ diterima	Tidak terdapat perbedaan

Dari hasil uji t diperoleh nilai sig. kemampuan representasi matematis lebih besar dari $\alpha = 0,05$ sehingga H₀ diterima. Hal ini berarti sebelum dilakukan eksperimen kedua kelompok memiliki kemampuan awal yang sama pada aspek kemampuan representasi.

Berdasarkan hasil uji normalitas dan uji homogenitas terhadap skor kemampuan representasi matematis siswa setelah diberi perlakuan ditemukan bahwa data skor *posttest* kemampuan representasi matematis pada kedua kelas berdistribusi normal dan homogen. Oleh karena itu, untuk mengetahui sama atau tidaknya kemampuan representasi matematis, maka dilakukan uji kesamaan rata-rata dengan uji t. Hasil uji t terhadap skor *posttest* kemampuan representasi matematis disajikan pada tabel berikut ini :

Tabel 6
Hasil Uji Perbedaan
Rata-rata Skor *posttest*

t	Sig.	Kesimpulan	Keterangan
2,130	0,037	H ₀ ditolak	Terdapat perbedaan

Berdasarkan data yang disajikan pada tabel di atas terlihat bahwa nilai sig. lebih kecil dari $\alpha = 0,05$ maka H₀ ditolak. Hal ini berarti kemampuan representasi matematis siswa yang diberikan perlakuan dengan pembelajaran *Collaborative Problem Solving* lebih baik daripada kemampuan representasi matematis siswa

yang diberi perlakuan dengan pembelajaran konvensional.

Pembahasan

Penelitian ini bertujuan untuk melihat peningkatan kemampuan representasi matematis siswa setelah diberikan model pembelajaran *Collaborative Problem Solving*. Sebelum diberikan perlakuan, kedua kelompok diberikan *pretest* untuk mengetahui kemampuan awal siswa pada aspek kemampuan representasi matematis. Setelah perlakuan, kedua kelompok diberikan *posttest* untuk mengetahui peningkatan kemampuan representasi matematis. Hasil uji normalitas dan uji homogenitas terhadap data skor kemampuan representasi matematis siswa sebelum diberi perlakuan diperoleh hasil bahwa populasi berdistribusi normal dan homogen. Selanjutnya, dari hasil uji t pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$ terhadap skor kemampuan representasi matematis siswa sebelum diberi perlakuan diperoleh hasil bahwa tidak terdapat perbedaan kemampuan awal representasi matematis siswa, atau dengan kata lain, sebelum diberi perlakuan, kedua kelompok memiliki kemampuan representasi matematis yang setara.

Setelah diberikan perlakuan, rata-rata skor kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *Collaborative Problem Solving* lebih tinggi daripada rata-rata skor kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional. Skor kemampuan representasi matematis siswa yang diberi perlakuan dengan pembelajaran *Collaborative Problem Solving* diperoleh rata-rata 12,743 sedangkan rata-rata skor kemampuan representasi matematis siswa yang diberi perlakuan pembelajaran konvensional adalah 11,719.

Setelah siswa diberikan perlakuan, terjadi peningkatan kemampuan representasi matematis baik pada

kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Peningkatan kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *Collaborative Problem Solving* lebih tinggi daripada siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional. Hal ini menunjukkan bahwa model pembelajaran *Collaborative Problem Solving* ternyata dapat meningkatkan kemampuan representasi matematis siswa.

Kesimpulan dan Saran

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa kemampuan representasi matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *Collaborative Problem Solving* lebih baik daripada siswa yang memperoleh pembelajaran konvensional. Sebagai kesimpulan, penelitian ini membuktikan bahwa model pembelajaran *Collaborative Problem Solving* dapat meningkatkan kemampuan representasi matematis siswa.

Saran yang dapat dikemukakan adalah perlu adanya penelitian lanjutan untuk mengkaji pembelajaran *Collaborative Problem Solving* dalam meningkatkan kemampuan matematis yang lainnya.

Daftar Pustaka

- Dillenbourg, "What Do You Mean by 'Collaborative Learning'?", dalam P.Dillenbourg (ed), *Collaborative-learning: Cognitive and Computational Approaches*, (Oxford:Elsevier, 1999), p. 7
- Gunawan, A. W.(2007), *Genius Learning Strategy*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, Cet. Ke-IV.
- Hatfield, et al., (2008).*Mathematics Method For Elementary and Middle School Teachers Sixth Edition*, (Hoboken: John Wiley and Sons Inc.), p. 7
- Hudiono,B. (2005) "*Peran Pembelajaran Diskursus Multi Representasi Terhadap Pengembangan Kemampuan Matematik dan Daya Representasi pada Siswa SLTP*", Disertasi pada Sekolah Pascasarjana UPI, Bandung:
- Kartini, (2009) "*Peranan Representasi Dalam Pembelajaran Matematika*", Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Jurusan Pendidikan Matematika (Yogyakarta:FMIPA UNY), h. 361-362
- Marjan, L. and Mozghan, L., (2012)"*Collaborative learning: what is it?*", *Proccedia-Sosialand Behavioral Sciences 31*, (Oxford: Elsevier),
- Nelson, ML, (1999). "*Collaborative Problem Solving*", dalam Reigeluth (ed), *Instructional-Design Theories and Models A New Paradigm of Instructional Theory*, (New York:Lawrence Erlbaum Associates, Inc.)
- Ruzi, F. Dan Muzakir, Uilly. (2015). *Numeracy : Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. Pengaruh Pendekatan Pembelajaran *Problem Posing* Terhadap Kemampuan Representasi Matematika Siswa Pada Materi Bangun Datar Segi Empat. Vol 2 no 1. Hal 1-12
- Syaodih, N. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiarto. 2009. *Bahan Ajar Workshop Pendidikan Matematika I*. Semarang: Jurusan Matematika UNNES
- Widjajanti, (2008). "*Strategi Pembelajaran Kolaboratif Berbasis*

Masalah”,*Prosiding* Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika, (Yogyakarta: FMIPA UNY)

Wu-Yuin Hwang, *et. al.*, (2007). “Multiple Representation Skills and Creativity Effects on Mathematical Problem Solving using a Multimedia Whiteboard System”, *Educational Technology & Society*, Vol. 10 No. 2, International Forum of Educational Technology & Society (IFETS),p. 209