

**APLIKASI UJIAN SEMESTER BERBASIS WEB PADA PRODI  
TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALUKU UTARA*****EXAMINATION OF WEB-BASED APPLICATIONS IN DEPARTMENT OF  
INFORMATICS ENGINEERING AT UNIVERSITY MUHAMMADIYAH  
NORTH MALUKU***

Rizky Ambarita  
Fakultas Teknik, Program Studi Teknik Informatika  
Universitas Muhammadiyah Maluku Utara  
rizkyambarita14@gmail.com

**Abstrak**

Prodi Teknik Informatika universitas Muhammadiyah Maluku Utara masih menggunakan sistem ujian manual atau tidak menggunakan koneksi jaringan. untuk itu penulis mengajukan sebuah Aplikasi Ujian yang berbasis Web dengan menggunakan koneksi antar jaringan yaitu dengan sistem client-server. Sistem client server adalah sebuah sistem pembagian kerja antara sistem dan client yang mengakses server dalam suatu jaringan. Sistem yang dirancang menggunakan software Joomla, Penelitian ini terdiri Wawancara, Pengamatan, Studi Pustaka. Hasil dari penelitian ini diharapkan Aplikasi ini dapat difungsikan untuk mempermudah Dosen dalam memberikan Ujian Semester, menambah pengetahuan dan juga membuat ujian berjalan lebih praktis.

**Kata Kunci : Aplikasi, Ujian, Web**

**Abstract**

*Informatics Engineering Department of Muhammadiyah University of North Maluku are still using the manual test system or not using the network connection. to the authors propose a test based Web applications using inter-network connection is the client-server system. Client server system is a system of division of labor between the system and the client access server in a network. System that is designed to use the software Joomla, This research comprised interviews, observation, Study Library. The results of this research are expected this application can be used to facilitate Lecturer in providing Semester Exam, increase knowledge and also make more practical test runs.*

**Keyword : Application, Exam, Website**

**PENDAHULUAN**

Dalam perkembangan teknologi komputer, Jaringan atau koneksi-koneksi antar Jaringan juga semakin dibutuhkan untuk mempermudah pekerjaan *user* (pengguna) tentunya di dalam instansi-instansi tertentu. Koneksi jaringan biasa digunakan untuk mengirim data, pengolahan

data yang dapat didistribusikan, mencakup pemakaian database, software, Aplikasi dan peralatan *hardware* secara bersamaan. Koneksi antar Jaringan juga dapat membantu jalannya sebuah ujian atau tes *online* sehingga para peserta lebih mudah mengakses ujian atau tes lebih cepat tanpa

membutuhkan alat bantu seperti kertas dan alat tulis.

Dunia informatika pun tak menutup kemungkinan untuk menerapkan konsep belajar untuk menjadikan seseorang ahli dalam penguasaan materi yang berkaitan dengan informasi teknologi. Fasilitas yang digunakan pada masa pembelajaran atau uji di era sebelum industri maju kebanyakan adalah dalam sebuah arsip lembar kerja kertas biasa. Zaman semakin maju dan teknologi semakin berkembang. Dimana-mana sudah hampir diterapkan sistem ujian berbasis *online*, dimana sistem ujian berbasis *online* tersebut secara keseluruhan memakai jasa website. Sebagai hal pembanding aplikasi ujian semester berbasis *client server* ini dapat juga di *upload* ke internet dan dapat juga dijalankan dalam lokal (tanpa koneksi internet). Dimana staf pengajar meng-input soal dengan jumlah yang diinginkan ke dalam *server*. Kemudian peserta (*Client*) akan mendapatkan soal secara otomatis berbasis web, maka jawaban dari siswa akan masuk dalam database jawaban yang nantinya akan diperiksa oleh staf pengajar.

Prodi Teknik Informatika masih menggunakan sistem ujian manual atau tidak menggunakan koneksi jaringan. untuk itu penulis mengajukan sebuah Aplikasi Ujian yang berbasis Web dengan menggunakan koneksi antar jaringan yaitu dengan sistem *client-server*. Sistem *client server* adalah sebuah sistem pembagian kerja antara sistem dan *client* yang mengakses *server* dalam suatu jaringan. Aplikasi ini dapat difungsikan untuk menambah pengetahuan dan juga membuat ujian berjalan lebih praktis.

### **Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang, maka penulis merumuskan masalah

tentang bagaimana merancang Aplikasi Ujian Semester Pada Prodi Teknik Informatika berbasis Web, agar lebih mudah di gunakan dan praktis. penelitian ini di batasi, yaitu Aplikasi ini hanya berjalan pada saat ujian semester, 2. Pada proses Ujian dan pembuatan soal Ujian, 3. Soal – soal yang terdapat di dalamnya hanya Essay dan Pilihan Ganda, 4. Sistem yang di jalankan melalui sistem Client Server pada Prodi Teknik Informatika, sehingga mempermudah Dosen dalam memberikan Ujian pada Mahasiswa

## **LANDASAN TEORI**

### **Defenisi Sistem**

Untuk mendefenisikan sistem terdapat dua kelompok pendekatan yaitu pendekatan yang menekankan pada prosedurnya dan pendekatan yang menekankan pada komponen atau elemennya.

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur yaitu “sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.” Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponennya yaitu “sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.” (*Ladjamudin 2005*).

### **Klasifikasi Sistem**

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen yang lainnya. Karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada didalam

sistem tersebut. Menurut *Al-barha bin ladjamudin (2005)*:

1. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstrak system*) dan sistem fisik (*physical system*). Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, misalnya : sistem teologia, yaitu sistem yang berupa pemikiran-pemikiran hubungan antara manusia dan tuhan. Sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik, misalnya sistem komputer, sistem akuntansi dan sebagainya .
2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*).  
10 Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat manusia, misalnya : perputaran bumi mengelilingi matahari. Sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia. Sistem buatan manusia yang melibatkan interaksi antara manusia dengan mesin disebut *human machine system*, misalnya : sistem informasi.
3. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertentu (*deterministik system*) dan sistem tak tertentu (*probabilistik system*). Sistem tertentu adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi, misalnya : sistem komputer. Sedangkan sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat di prediksi karena mengandung unsur probabilitas.
4. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*). Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya.

Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya.

### **Pengertian Web**

Www atau world wide web atau web saja merupakan sebuah sistem yang saling terkait dalam sebuah dokumen yang berformat hypertext yang berisi beragam informasi, baik tulisan, gambar, suara, video, dan informasi multimedia lainnya dan dapat diakses melalui sebuah perangkat yang disebut web browser. Untuk menterjemahkan dokumen dalam bentuk hypertext ke dalam bentuk dokumen yang bisa dipahami, maka web browser melalui web client akan membaca halaman web yang tersimpan disebuah web server melalui protokol yang biasa disebut http atau Hypertext Transfer Protocol

### **Defenisi Client – Server**

Menurut Budhi Irawan (2005): istilah *client*, *server* dan *client/server* dapat digunakan untuk merujuk kepada konsep yang sangat umum atau hal spesifik dari perangkat keras atau perangkat lunak. Pada level yang sangat umum, sebuah *client* adalah setiap komponen dari sebuah sistem yang meminta layanan atau sumber daya (*resources*) dari komponen sistem lainnya. Sedangkan sebuah *server* adalah setiap komponen sistem yang menyediakan layanan atau sumber daya ke komponen sistem lainnya.

*Server* adalah komputer yang menyediakan fasilitas bagi komputerkomputer lain didalam jaringan dan *client* adalah komputer-komputer yang menerima atau menggunakan fasilitas yang disediakan oleh *server*. *Server* di jaringan tipe *client-server* disebut dengan *Dedicated Server* karena murni

berperan sebagai *server* yang menyediakan fasilitas kepada *workstation* dan *server* tersebut tidak dapat berperan sebagai *workstation*. Sistem *client-server* biasanya berjalan pada setidaknya dua sistem yang berbeda. Satu komputer bertindak sebagai *client* dan lainnya sebagai *server*, tetapi *client* dan *server* juga bisa berada pada satu sistem komputer. Biasanya sebuah *server* melayani beberapa komputer *client* walaupun mungkin juga hanya melayani satu *client*.

Fungsi *client-server* biasanya dilakukan oleh file *server*, kecuali apabila dibutuhkan kinerja yang maksimal maka digunakanlah *server* yang khusus. *Client* biasanya berupa komputer desktop yang terhubung dalam jaringan. Apabila pemakai ingin mengambil atau menyimpan informasi bagian aplikasi *client* akan mengeluarkan permintaan yang akan dikirim ke *server*, *server* kemudian menjalankan permintaan dan mengirimkan informasi kepada *client*.

## Joomla

Joomla merupakan web berbasis CMS yang bersifat *Open Source*. Joomla dibuat dengan bahasa pemrograman php dan membutuhkan database MySQL untuk menyimpan data. Karena dibuat dengan bahasa php, maka dibutuhkan interpreter php yang terinstal di web server untuk menjalankan Joomla. Disamping itu juga dibutuhkan server database MySQL untuk penyimpanan data Joomla. Pada dasarnya, Joomla terdiri dari dua bagian. Yaitu halaman *Front End* dan halaman *Back End*. Halaman *Front End* merupakan halaman yang tidak memerlukan *login* dan bersifat public. Biasanya berisi halaman utama, artikel, dan sebagainya. Halaman ini dapat diakses oleh semua. Joomla

mempunyai beberapa direktori yang mempunyai fungsi tersendiri. Setiap direktori mempunyai subdirektori dan file-file pendukung sesuai fungsinya. Berikut ini adalah struktur direktori Joomla 1.5.12

1. *Administrator*, ini merupakan direktori khusus administrator untuk keperluan pengelolaan website Joomla. Mulai dari proses installasi modul, komponen, plugin, bahasa sampai dengan proses maintenance web secara keseluruhan.
2. *Cache*, sebuah direktori khusus yang berfungsi untuk menyimpan data sementara di computer pengguna, tujuannya adalah mempercepat proses loading web jika dibuka pada waktu lain fungsinya sama dengan memori RAM komputer.
3. *Components*, merupakan direktori tempat menyimpan seluruh komponen yang terinstall di website Joomla.
4. *Editor*, sebuah direktori yang berfungsi untuk menyimpan berbagai editor yang diinstall pada website Joomla.
5. *Help*, sebuah direktori khusus untuk menampilkan bantuan jika kita menemukan Kendala dalam menggunakan Joomla.
6. *Images*, adalah direktori tempat menampung file-file gambar dan multimedia guna keperluan website Joomla.
7. *Includes*, ini merupakan direktori pendukung bagi aplikasi Joomla yang lainnya.
8. *Installation*, direktori yang digunakan dalam proses installasi website Joomla. Jika proses installasi selesai, direktori ini sebaiknya dihapus, untuk keamanan web dimasa datang.
9. *Language*, sebuah direktori khusus untuk menampung jenis-jenis bahasa yang dapat digunakan di website yang multi bahasa.

10. *Plugins*, sebuah direktori untuk menampung tool tambahan dari Joomla, Misalnya, *mos images*, *mos pagebreak*, dll.
11. *Media*, sebuah direktori yang diperuntukkan untuk menyimpan dan meng-upload file-file ke dalam website Joomla, baik file gambar maupun teks.
12. *Modules*, tempat menyimpan modul-modul yang terinstal di website Joomla. *Templates*, tempat menyimpan semua template yang terinstal di website Joomla. Template berperan dalam desain atau tata letak sebuah web berbasis Joomla

### **Pengertian DFD**

Data Flow Diagram adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat lebih mendetail dibanding diagram konteks yang diperbolehkan, bisa dicapai dengan mengembangkan diagram. Sisa diagram asli dikembangkan ke dalam gambaran yang lebih terperinci yang melibatkan tiga sampai Sembilan proses dan menunjukkan penyimpanan data dan aliran data baru pada level yang lebih rendah (Lukman, 11 : 2011)

### **ERD**

Pengertian ERD (Entity Relationship Diagram) Merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan suatu persepsi bahwa real word terdiri dari object-object tersebut. (Lukman, 17 : 2011)

### **METODE PENELITIAN**

Dalam merancang sistem dibutuhkan data dan informasi untuk menganalisa terhadap perancangan sistem. Metode yang dilakukan adalah metode pengumpulan data yang ada dilapangan. Metode tersebut antara lain :

- a. Wawancara (*interview*)  
Wawancara merupakan pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.
- b. Pengamatan (*observasi*)  
Merupakan pengumpulan data secara langsung terhadap objek permasalahan yang akan dibahas, yang bertujuan untuk mengetahui tahap-tahap Ujian Semester pada Prodi Teknik Informatika.
- c. Studi pustaka  
Dilakukan dengan cara mempelajari literature - literatur yang ada hubungannya dengan permasalahan yang diteliti.

### **Analisa sistem yang berjalan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis pada Prodi Teknik Informatika ternyata sistem yang digunakan pada saat Ujian masih bersifat offline yakni Mahasiswa mengisi jawaban dengan menggunakan alat bantu kertas dan alat tulis untuk menyelesaikan ujian dan juga butuh ketelitian para dosen untuk mengawasi jalannya ujian

### **Analisis system yang di usulkan**

1. Sistem yang diusulkan yaitu sebuah sistem yang dirancang dengan menggunakan Aplikasi berbasis Web.
2. Mahasiswa atau peserta mendaftar terlebih dahulu sebelum mengikuti ujian.
3. Setelah itu admin mengkonfirmasi peserta atau mahasiswa setelah pendaftaran.
4. Kemudian Dosen login untuk membuat soal dan membuat akses soal

- pada mahasiswa yang telah terdaftar atau yang telah di konfirmasi admin.
5. Mahasiswa login dan mengikuti ujian.
  6. setelah mahasiswa menyelesaikan ujian, dosen login untuk memberikan penilaian dan memberikan hasil ujian.
  7. Mahasiswa atau peserta menerima hasil ujian.

**Analisis kebutuhan sistem**

Dalam mendukung pengembangan Aplikasi ujian semester berbasis web pada prodi Teknik Informatikan, perlu adanya dukungan hardware maupun software yang memadai. Sehingga pengembangan sistem yang akan dilakukan dapat menghasilkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan yang ada. Identifikasi Perangkat Keras (*Hardware*) Adapun perangkat keras yang dibutuhkan dalam sistem adalah sebagai berikut:

1. Komputer Server
  - a. Processor Intel Pentium 4, 2.7 GHz atau yang lebih tinggi
  - b. Memory yang dibutuhkan sebesar 1 GB, namun disarankan memory yang digunakan sebesar 2 GB
  - c. Monitor mempunyai resolusi 1024 x 768 pixels
  - d. Kapasitas ruang hardisk minimal 80 Mb atau yang lebih tinggi
  - e. Kabel UTP untuk di hubungkan ke komputer client
2. Komputer client
  - a. Processor Intel Pentium 4, 2.7 GHz atau yang lebih tinggi
  - b. Memory yang dibutuhkan sebesar 128 MB, namun disarankan memory yang digunakan lebih besar
  - c. Monitor mempunyai resolusi 1024 x 768 pixels
  - d. Kapasitas ruang hardiks minimal 80 Mb atau yang lebih tinggi

- e. Kabel UTP untuk di hubungkan ke komputer server

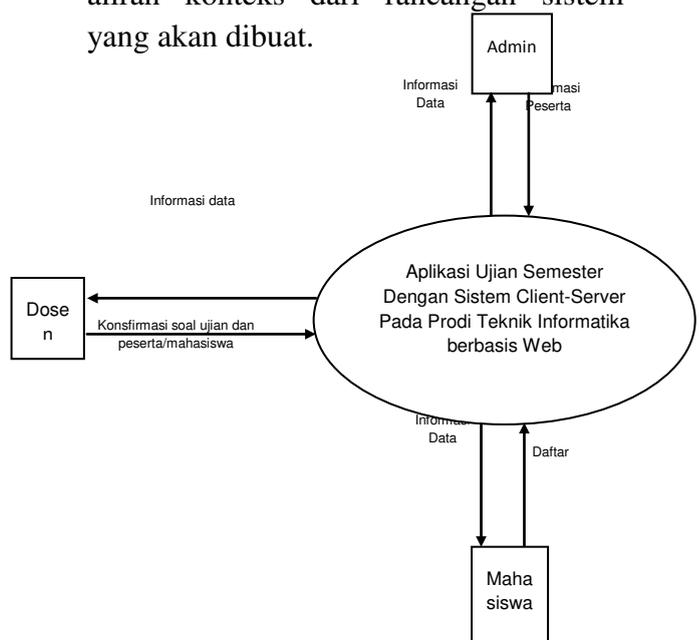
Identifikasi Perangkat Lunak (*Software*)  
 Dalam perancangan Aplikasi Ujian Semester pada Prodi Teknik Informatika Berbasis Web, software yang akan digunakan adalah:

1. Sistem operasi Window 7 untuk komputer Server
2. Sistem operasi Windows 98 atau Windows Yang lebih tinggi untuk komputer Client
3. Program PHP
4. Program database Mysql
5. Program web server
6. Web Browser menggunakan Google chrome dan Mozila firefox

**PERANCANGAN SISTEM**

**Diagram Konteks**

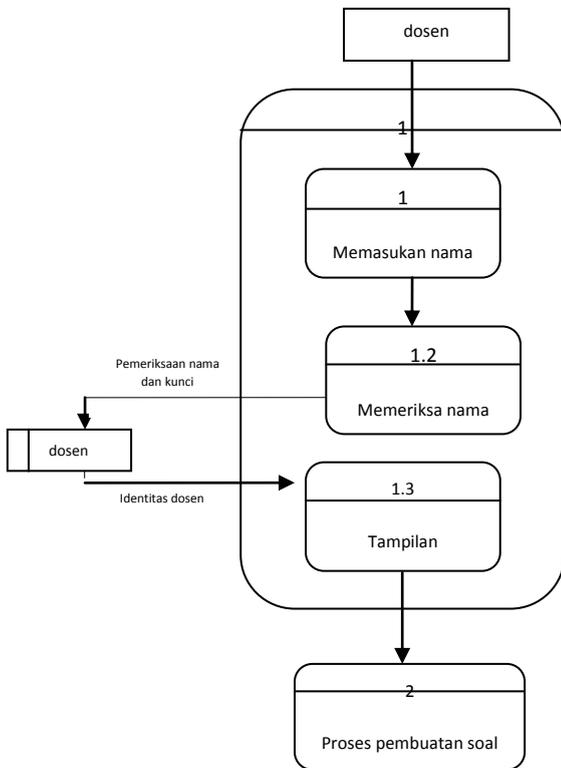
Diagram konteks merupakan gambaran kasar aliran informasi dan data yang akan dilakukan oleh sistem yang akan dirancang. Diagram ini hanya menjelaskan secara umum gambaran aliran konteks dari rancangan sistem yang akan dibuat.



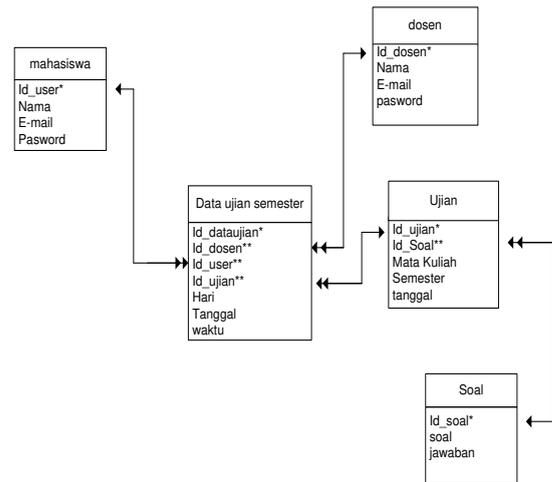
Gambar 1 : Diagram Konteks

**Diagram Flow Data (DFD)  
 DFD Level 1**

DFD level 1 merupakan penjelasan lebih rinci terhadap proses-proses yang terjadi pada aplikasi. DFD level 1 memberikan gambaran yang lebih dan digambarkan pula penyimpanan data dan proses yang terjadi di dalam aplikasi.



Gambar 2 : Diagram Level 1



Gambar 4 : Relasi Tabel

### Perancangan Tabel

Tabel 1 Tabel Mahasiswa

Field nama	Data type	Field size	Description
*id_user	Int	11	Id_user
Name	Varchar	35	Nama
Email	Varchar	50	Email
Password	Varchar	50	Password

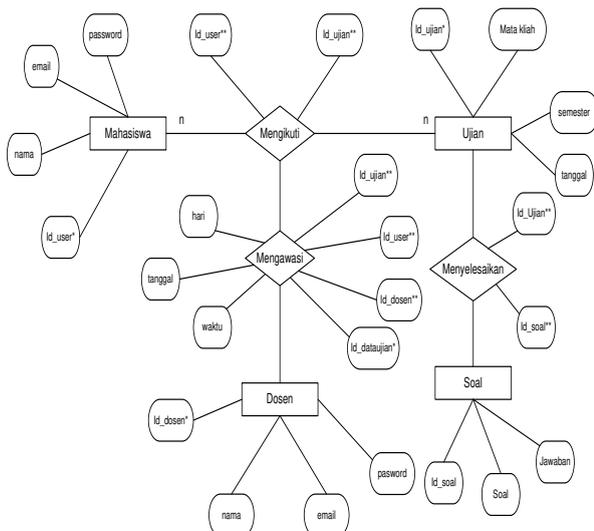
Tabel 2 Tabel Ujian

Field nama	Data type	Field size	Description
*id_ujian	Int	11	Id_ujian
Matakuliah	Varchar	50	Matakuliah
Semester	Varchar	12	Semester
Tanggal	Date		Tanggal

Tabel 3 Tabel User Dosen

Field nama	Data type	Field size	Description
*Id_dosen	Int	11	Id_dosen
Nama	Varchar	35	Nama

### Entitas Relation Diagram (ERD)



Gambar 3 : Entity Relationship Diagram Relasi Tabel

Email	Varchar	50	Email
Password	Varchar	50	Password

Tabel 4 Data Ujian Semester

Field nama	Data type	Field size	Description
*id_ujian	Int	11	Id_dataujian
Hari	Varchar	15	Hari
Tanggal	Date		Tanggal
Waktu	Varchar	15	Waktu

Tabel 5 Tabel Soal

Field nama	Data type	Field size	Description
*id_Soal	Int	11	Id_Soal
Soal	Varchar	500	Soal
Jawaban	Varchar	500	Jawaban

## IMPLEMENTASI SISTEM Tempilan Halaman Utama

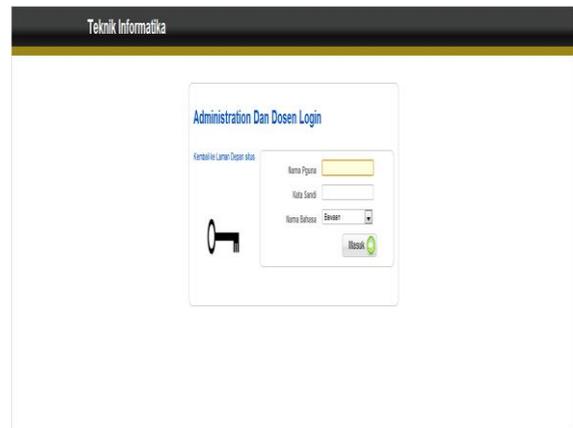


Gambar 5 : Halaman Utama Form Informasi



Gambar 6 : Form Informasi

## Form Administrator Dan Dosen



Gambar 7 : Form Admin dan Dosen

## Form Login mahasiswa



Gambar 8 : Form Login mahasiswa

## Tampilan form pendaftaran



- Arsitektur Client Server. [http:// achmad89.wordpress.com](http://achmad89.wordpress.com), 25 Mei 2012
- Kelebihan Dan Kekurangan Peer to peer dan Client Server, <http://ilmukomputer.com>, 24 Mei 2012
- Instalasi jaringan client - server. <http://akupekuk.blogspot.com>. 25 Mei 2012
- Membuat Web Dengan Joomla. <http://ilmukomputer.com>. 22 Mei 2012
- Zuraida Septia Nurlaili *Sistem Informasi Penilaian Siswa SMA Negeri 1 Wonosari Kabupaten Klaten*. Tugas Akhir. Universitas Sebelas Maret. (2007).
- Miftahul Huda Ngadirojo, *Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*, IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 3 No 2- 2014, ISSN: 2302-5700 (Print) 2354-6654 (Online)
- Nursahid, Berliana Kusuma Riasti, Bambang Eka Purnama, *Pembangunan Sistem Informasi Penilaian Hasil Belajar Siswa Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 2 Rembang Berbasis Web*, IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 4 No 2 – 2015, ISSN : 2302-5700 (Print) – 2354-6654 (Online)