

PEMBUATAN APLIKASI WEB PENCARIAN JASA PEMBANTU RUMAH TANGGA (PRT) DIKOTA TERNATE

WEB APPLICATION CREATION SEARCH HOUSEKEEPER SERVICE IN TERNATE CITY

Sucianti Saiful¹, Arisandy Ambarita²

Program Studi Manajemen Informatika

Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara

Suciantisaiful06@gmail.com

Abstrak

Dinas Tenaga Kerja merupakan instansi pemerintah yang terdapat di kota ternate, yang pada saat ini mengalami kesulitan dalam mencari informasi tentang pembantu rumah tangga (PRT) karena keterbatasan informasi yang tersebar sehingga calon majikan yang ingin mencari dan menyewa pembantu rumah tangga (PRT) harus bertanya-tanya informasi tentang pembantu tersebut pada teman atau keluarga hingga bertanya Informasi pada kantor Dinas Tenaga Kerja Kota Ternate tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk membuat Aplikasi Web Pencarian Jasa Pembantu Rumah Tangga (PRT), Metode Analisis dan Pengembangan Sistem menggunakan Model *Driven* Analisis Berorientasi Objek serta Pengembangannya menggunakan metode sekuensial linier (*Waterfall*), Sistem ini dirancang dengan Alat bantu *UML (Unified Modeling Language)* dan dibuat menggunakan bahasa Pemrograman HTML, CSS, PHP serta database MySQL, dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memberikan informasi pada Dinas Tenaga Kerja serta membantu calon majikan dalam mengetahui informasi calon pembantu rumah tangga tanpa harus bertanya-tanya lagi ke teman atau keluarga, cukup dengan melihat dan melakukan pemesanan melalui sistem tersebut.

Kata Kunci: Aplikasi Web, Jasa, Pembantu Rumah Tangga

Abstract

The Department of Labor is a Government agency located in the city of ternate, which at the moment have difficulty in finding information about the housemaid because of the limited information that is scattered so that a prospective employer looking to hire a housekeeper have to wonder information about these helpers on your friends or family to ask Information on the office of

the Department of Labor of the City. This research aims to make Web Application Search Services Housekeeper, Methods of Analysis and Systems Development using Model Driven Object Oriented Analysis and Development using the method of linear sequential (Waterfall), the System is designed with Tools UML (Unified Modeling Language) and created using the Programming languages HTML, CSS, PHP as well as MySQL database, with this system is expected to provide information on the Department of Labor as well as help the prospective employer in knowing the information prospective housekeeper without having to wonder anymore to friends or family, just look at it and do a booking through the system.

Keywords: Web Application, Service, Housekeeper

PENDAHULUAN

Teknologi informasi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Salah satu teknologi informasi yang berkembang pesat adalah internet. Internet banyak dimanfaatkan untuk bertukar informasi di dalam dunia maya, dengan menggunakan teknologi internet orang dapat mengakses informasi dimana saja dan kapan saja, tanpa ada batasan waktu. (Ilmi & Qariah 2016)

Manfaat internet yang sangat besar tersebut tentunya memudahkan semua orang untuk mengakses berbagai informasi dengan cepat dan mudah. Hal tersebut berkaitan bagi orang-orang yang memiliki aktivitas tinggi termasuk wanita karir. Rutinitas harian yang cukup padat membuat ibu rumah tangga khususnya wanita karir tidak bisa mengerjakan semua pekerjaan rumah tangga sendiri, dengan adanya rutinitas aktifitas wanita karir yang sibuk bekerja sehingga pekerjaan rumah tidak dapat dilakukan dan tidak memiliki waktu dalam mencari informasi tentang jasa pembantu rumah

tangga seperti halnya pada dinas tenaga kerja.

Dinas Tenaga Kerja merupakan instansi pemerintah yang terdapat di kota ternate, yang pada saat ini mengalami kesulitan dalam mencari informasi tentang pembantu rumah tangga (PRT) karena keterbatasan informasi yang tersebar sehingga calon majikan yang ingin mencari dan menyewa pembantu rumah tangga (PRT) harus bertanya-tanya informasi tentang pembantu tersebut pada teman atau keluarga hingga bertanya Informasi pada kantor Dinas Tenaga Kerja Kota tersebut., sehingga mempersulit Majikan serta Instansi terkait dalam mencari informasi pembantu rumah tangga yang ada dikota ternate. Berdasarkan uraian masalah sebelumnya maka diusulkan Aplikasi Web Pencarian Jasa Pembantu Rumah Tangga di Kota Ternate

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang sebelumnya maka dapat di

identifikasi permasalahan yang diambil sebagai topik dari penelitian ini adalah bagaimana merancang aplikasi web pencarian jasa pembantu rumah tangga (PRT) di Kota Ternate?

LANDASAN TEORI

Pengertian Sistem

Menurut (McLeod dalam Yakub, 2012) mendefinisikan sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Sistem juga merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur - prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu.

Sistem Informasi

Menurut Sutarman (2012) sistem informasi adalah sistem yang dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, instruksi) dan output (laporan, kalkulasi).

Pembantu Rumah Tangga

Konsep profesi merupakan suatu jenis pekerjaan yang membutuhkan keahlian, loyalitas dan intensitas dalam menjalankan tugasnya dan bersifat individual (pekerjaan) (Soenyoto, 2008), sejalan dengan hal tersebut maka pembantu rumah tangga masuk dalam kategori sebagai suatu profesi.

Pengertian Web

Menurut Ardhana (2012), *website* adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink, yang memudahkan surfer (sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui internet).

Pengertian PHP

PHP adalah pemrograman (interpreter) adalah proses penerjemahan baris sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan (Sibero 2012).

Menurut Betha Sidik (2014) Xampp merupakan paket *server web* PHP dan database MySQL. Yang paling populer di kalangan pengembangan web menggunakan PHP dan MySQL sebagai Databasenya.

Pengertian MySQL

MySQL merupakan software database yang termasuk paling populer di lingkungan Linux, kepopuleran ini karena ditunjang karena performansi query dari databasenya yang saat itu bisa dikatakan paling cepat dan jarang bermasalah (Sidik, 2012).

Pengertian Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur

dalam pemrograman berorientasi objek. *UML* merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.

Use Case Diagram

Rosa dan M. Shalahudin (2014:155), *use case* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat.

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

METODE PENELITIAN

1. Angket Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberikan seperangkat pertanyaan atau pernyataan kepada orang lain yang dijadikan responden untuk dijawabnya.
2. Observasi adalah suatu metode pengumpulan data dimana penelitian dilakukan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti.

Metode Analisis dan Pengembangan Sistem

Metode analisis sistem yang digunakan adalah Model *Driven Analisis Berorientasi Objek* yang bisa disebut Model OOA (*Object Oriented Analysis and Design*) yaitu model gambar-gambar yang mengilustrasikan

objek-objek sistem dari berbagai perspektif seperti struktur, perilaku dan interaksi antar objek. Alat bantu (*tools*) yang digunakan adalah *UML (Unified Modeling Language)*.

Metode pengembangan pembuatan aplikasi web pencarian jasa pembantu rumah tangga ini menggunakan metode sekuensial linier (*waterfall*). Metode waterfall merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem sampai pada analisis, desain, kode, test dan pemeliharaan.

Berikut merupakan tahapan penelitian dalam metode pengembangan sistem :

1. Analisis
Pada tahap ini peneliti menganalisa kebutuhan sistem. dimana mengumpulkan data dan melakukan sebuah penelitian. Tahapan inilah yang akan menghasilkan dokumen atau bisa dikatakan data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem.
2. Perancangan
Pada tahap ini peneliti merancang sistem dengan menggunakan Model Driven pendekatan Analisis Berorientasi Objek yaitu menggambar Diagram *UML* sistem yang berjalan dan sistem yang diusulkan menggunakan alat bantu *Activity Diagram*, selanjutnya membuat diagram rincian *Use Case*, *Sequence Diagram*, *Class*

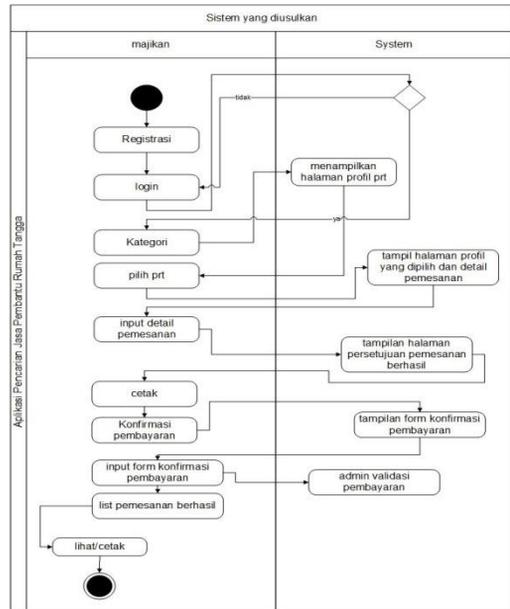
Diagram dan Rancangan output tampilan menu.

3. Implementasi

Pada tahap ini peneliti menerapkan sistem sesudah kode desain aplikasi dimasukkan dengan bahasa pemrograman *html, php, css, server, xampp* dan database *MySQL*.

4. Pengujian (test) dan pemeliharaan

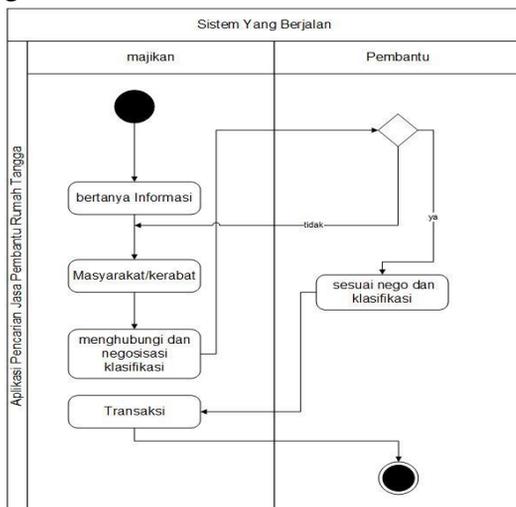
Pada tahap ini peneliti pengujian menu-menu yang ada pada sistem dengan menggunakan metode *blackbox* dan manajemen sistem.



Gambar 2: Sistem Yang Diusulkan

Analisis Sistem yang Berjalan

Sistem yang berjalan tentang pencarian jasa pembantu rumah tangga dikota ternate dapat di lihat pada gambar berikut ini.



Gambar 1: Sistem Yang Berjalan

Analisis Sistem yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan peneliti berdasarkan identifikasi masalah pada sistem yang berjalan.

Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan – kebutuhan yang memiliki keterkaitan langsung dengan sistem. Kebutuhan fungsional dari sistem ini adalah :

1. Kebutuhan Pengguna
 - a. Mendapatkan informasi data pembantu rumah tangga
 - b. Mendapatkan informasi tentang persediaan pembantu rumah tangga
2. Kebutuhan Administrator
 - a. Melakukan Login ke system
 - b. Mengelola data-data pemesanan jasa pembantu rumah tangga

Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional adalah kebutuhan yang tidak secara langsung

terkait dengan fitur tertentu di dalam system, antara lain :

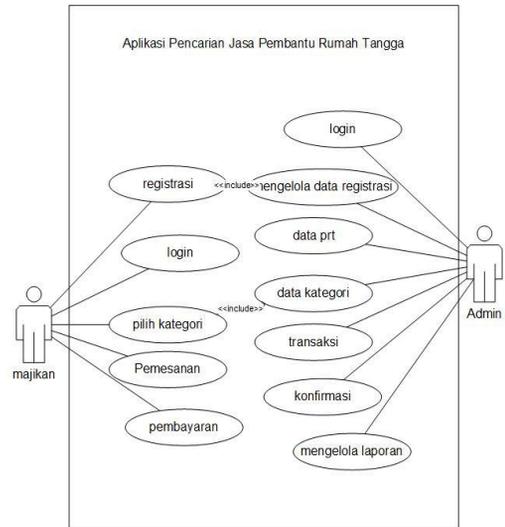
1. Kebutuhan Perangkat Keras
 - a. Laptop Acer One z1402
 - b. Printer Canon MP230
 - c. Flashdisk

2. Kebutuhan Perangkat Lunak
 - a. Sistem Operasi windows 7 Ultimate 32 Bit
 - b. Mysql sebagai media database
 - c. Microsoft office word 2007 Sebagai pembuatan hasil laporan
 - d. Microsoft Visio 2007 untuk membuat gambar alur program.
 - e. Notepad++ digunakan untuk editor dalam merancang bahasa pemrograman website.
 - f. Xampp Untuk Media Server
 - g. Pemograman menggunakan bahasa HTML, PHP, CSS, dan MySQL

PERANCANGAN SISTEM

Use Cace Diagram

Use Case adalah abstraksi dari sebuah interaksi antara sistem dan actor. Berikut ini adalah gambar *Use Case* Sistem yang diusulkan:

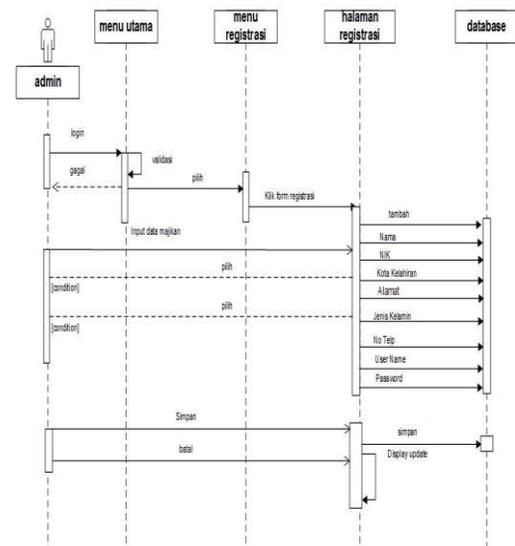


Gambar 3: Use Case Sistem Usulan

Sequence Diagram

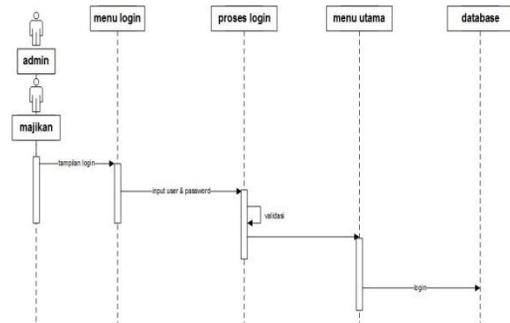
Sequence diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar obyek dan mengindikasikan komunikasi diantara obyek-obyek tersebut.

Sequence Menu Utama Registrasi Majikan



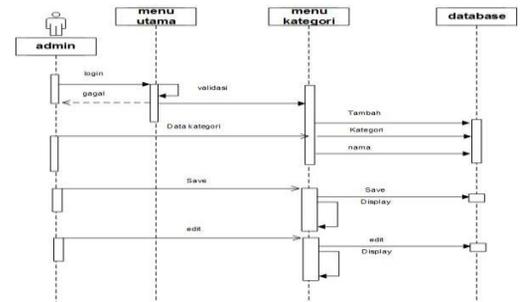
Gambar 4: Sequence Menu Utama Registrasi Majikan

Sequence Login Admin dan Majikan



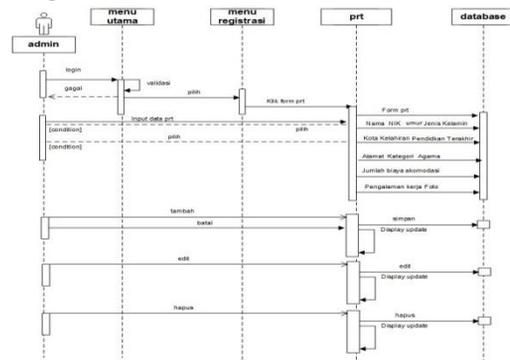
Gambar 5: *Sequence* Login Admin dan Majikan

Sequence Admin Kelola Data Kategori



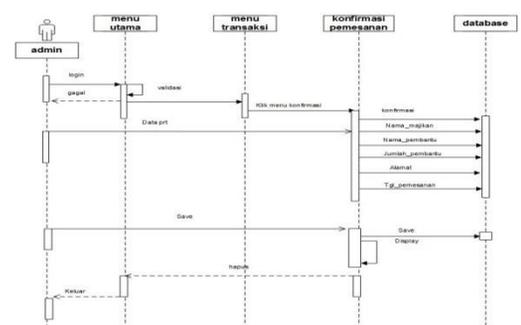
Gambar 8: *Sequence* Admin Kelola Data Kategori

Sequence Admin Kelola Data Registrasi PRT



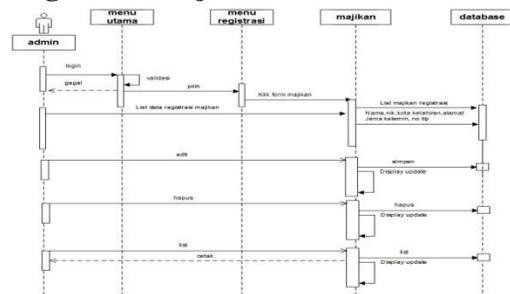
Gambar 6: *Sequence* Admin Kelola Data Registrasi PRT

Sequence Admin Kelola Data Transaksi Konfirmasi Pemesanan



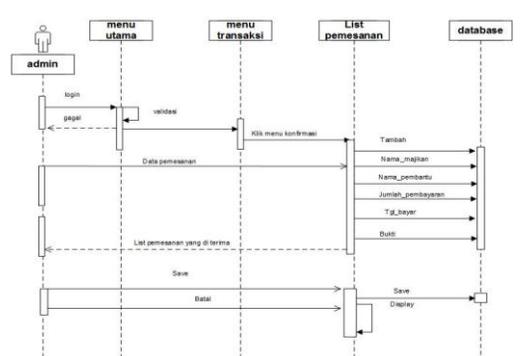
Gambar 9: *Sequence* Admin Kelola Data Transaksi Konfirmasi Pemesanan

Sequence Admin Kelola Data Registrasi Majikan



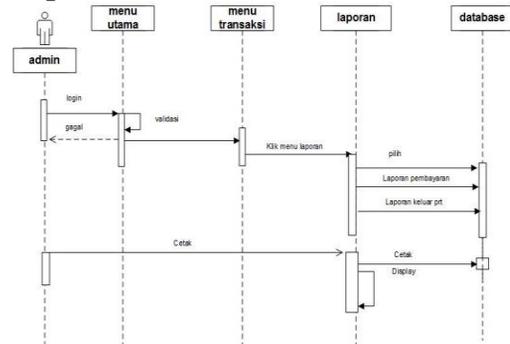
Gambar 7: *Sequence* Admin Kelola Data Registrasi Majikan

Sequence Admin Kelola Data Transaksi List Pemesanan



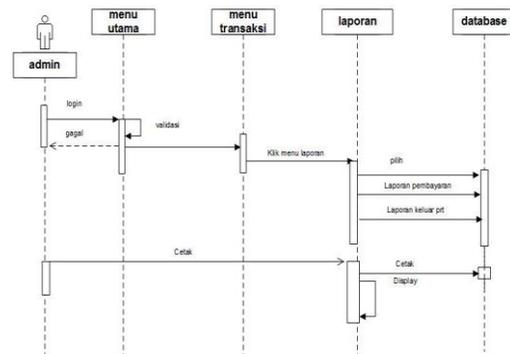
Gambar 10: *Sequence* Admin Kelola Data Transaksi List Pemesanan

Sequance Admin Kelola Data Laporan



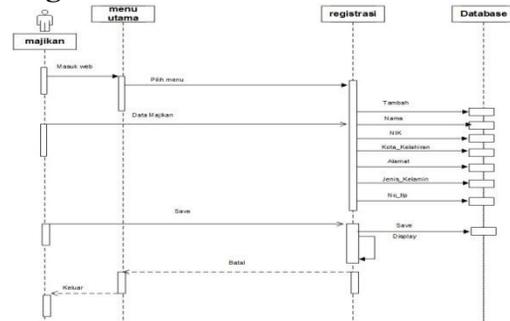
Gambar 11: Sequance Admin Kelola Data Laporan

Sequance Admin Kelola Data User



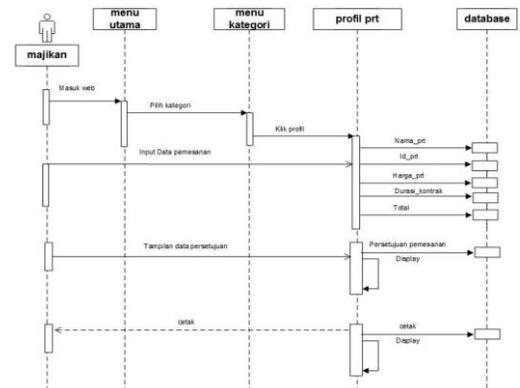
Gambar 12: Sequance Admin Kelola Data User

Sequance Menu Utama Majikan Registrasi



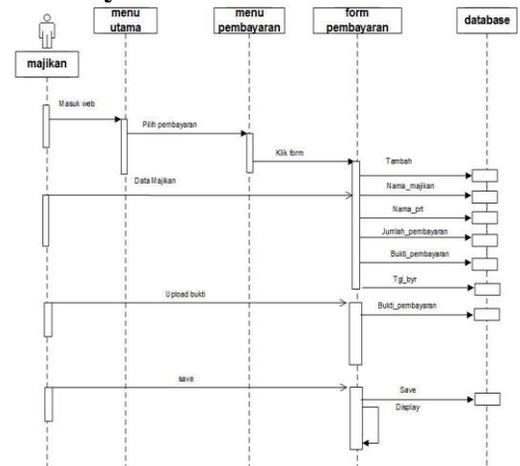
Gambar 13: Sequance Menu Utama Majikan Registrasi

Sequance Menu Majikan Pesan prt Pada Menu Kategori



Gambar 14: Sequance Menu Majikan Pesan Prt Pada Menu Kategori

Sequance Menu Majikan Konfirmasi Pembayaran



Gambar 15: Sequance Menu Majikan Konfirmasi Pembayaran

Class Diagram

Class Diagram merupakan Diagram relasi pada Database sistem yang digunakan sebagai petunjuk pada database menu saat sistem dijalankan

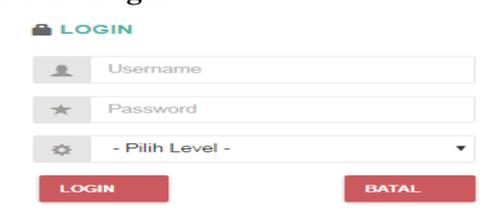
IMPLEMENTASI/PENGUJIAN SISTEM

Halaman Utama



Gambar 23: Halaman Utama

Menu Login



Gambar 24: Menu Login

Menu Admin Halaman Utama



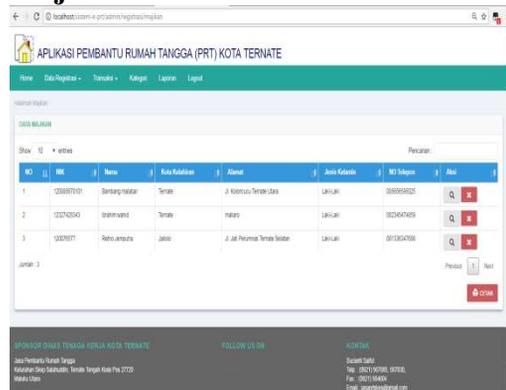
Gambar 25: Halaman Utama Admin

Menu Registrasi Majikan



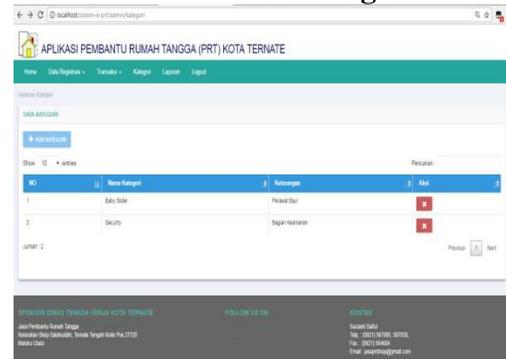
Gambar 26: Menu Registrasi Majikan

Menu Admin Kelola Registrasi Data Majikan



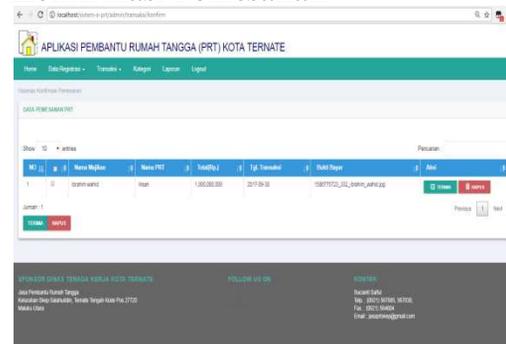
Gambar 27: Menu Admin Kelola Registrasi Data Majikan

Menu Admin Kelola Kategori



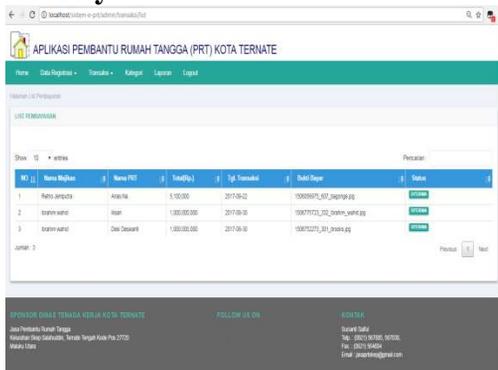
Gambar 28: Menu Admin Kelola Kategori

Menu Admin Kelola Transaksi Konfirmasi Pemesanan



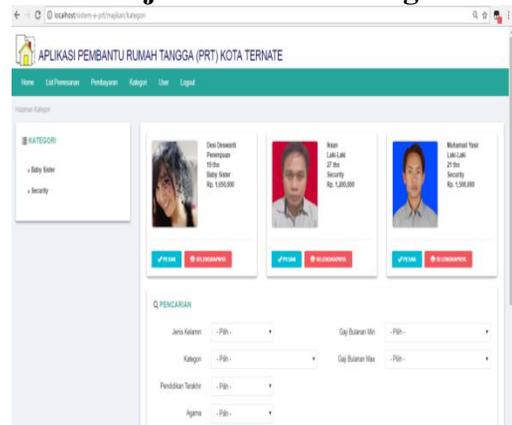
Gambar 29: Menu Admin Kelola Transaksi Konfirmasi Pemesanan

Menu Admin Kelola Transaksi List Pembayaran



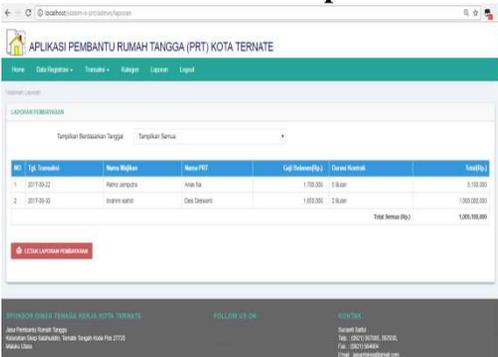
Gambar 30: Menu Admin Kelola Transaksi List Pembayaran

Menu Majikan Melihat Kategori



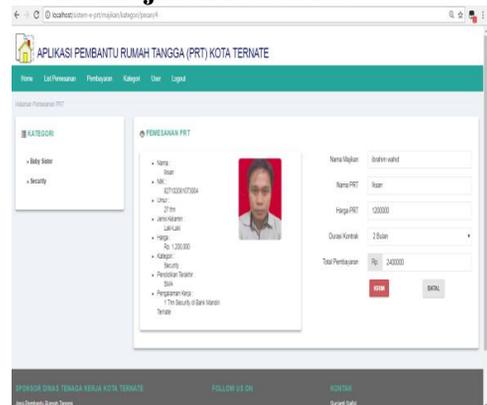
Gambar 33: Menu Majikan Melihat Kategori

Menu Admin Kelola Laporan



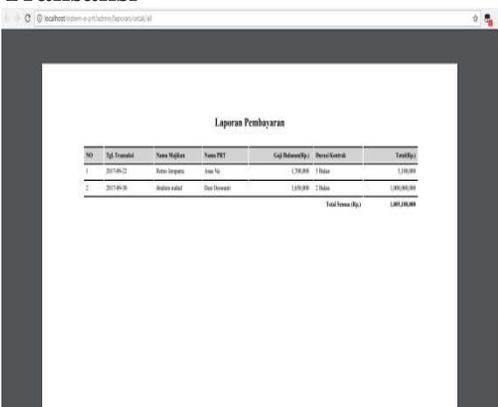
Gambar 31: Menu Admin Kelola Laporan

Menu Majikan Pesan PRT



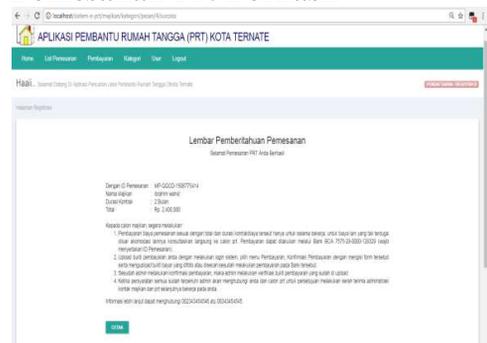
Gambar 34: Menu Majikan Pesan PRT

Menu Admin Cetak Laporan Transaksi



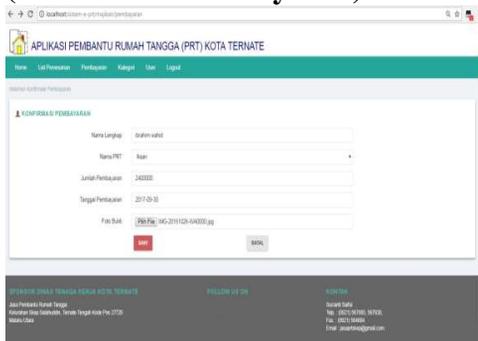
Gambar 32: Menu Admin Cetak Laporan Transaksi

Menu Lembar Pemberitahuan Pemesanan PRT Berhasil



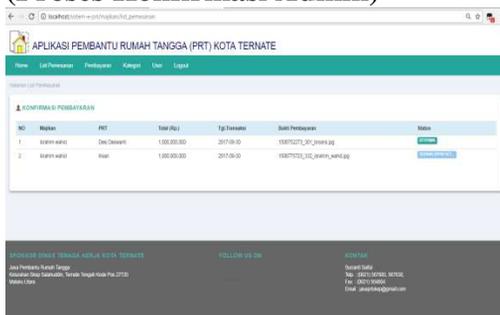
Gambar 35: Menu Lembar Pemberitahuan Pemesanan PRT Berhasil

Menu Majikan Pembayaran (Konfirmasi Pembayaran)



Gambar 36: Menu Majikan Pembayaran (Konfirmasi Pembayaran)

Menu Majikan List Pemesanan (Proses Konfirmasi Admin)



Gambar 37: Menu Majikan List Pemesanan (Proses Konfirmasi Admin)

Pengujian Sistem

Pengujian Yang di gunakan untuk menguji sistem adalah pengujian blacbox berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

Tabel 1: Uji Blackbox Sistem

No	Antar Muka	Uji Coba	Status Aplikasi	Skenario Pengujian	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian
1		Menguji proses login	Masuk menu utama admin dan majikan	Input username dan password dan pilih level	Berhasil melakukan validasi Gagal melakukan validasi	Berhasil masuk ke Menu utama Kembali ke tampilan login

2	Tampilan registrasi majikan	Menguji proses registrasi	Tampilan registrasi terbuka	Masukan data-data pribadi	Menu yang dipilih dapat membuka halaman	Menu yang dipilih dapat membuka halaman
3	Tampilan utama admin dan majikan	Menguji menu yang terdapat pada halaman web	Tampilan web sudah terbuka	Klik menu yang tersedia	Menu yang dipilih dapat membuka halaman	Menu yang dipilih dapat membuka halaman
4	Tampilan Kelola Kategori prt	Menguji untuk menambah kategori	Masuk pada add kategori	Masukkan nama dan keterangan kategori	Menu yang dipilih dapat menambah kategori prt	Menu yang dipilih dapat menambah kategori prt
5	Tampilan Kelola registrasi data prt	Menguji untuk menambah prt	Masuk menu data registrasi prt	Masukan data data pembantu	Menu yang dipilih dapat menambah data prt	Menu yang dipilih dapat menambah data prt
6	Tampilan List Pemesanan	Menguji Proses Pemesanan	Tampilan Pemesanan	Pemesanan berhasil	Pemberitahuan pemesanan berhasil	Pemberitahuan pemesanan berhasil
7	Tampilan Transaksi Pembayaran	Menguji Proses Transaksi Pemesanan	Transaksi Pemesanan	Input data pembayaran lalu klik save	Berhasil Disimpan	Berhasil disimpan
8	Tampilan Laporan Pembayaran	Menguji Proses Input Pembayaran	Hasil Input Pembayaran	Hasil data Pembayaran yang akan cetak	Berhasil di cetak	Berhasil di cetak

KESIMPULAN

Berdasarkan Pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan tentang pembuatan aplikasi web pencarian jasa pembantu rumah tangga (PRT) Di Kota Ternate diantaranya sebagai Berikut : 1) Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu mempercepat Pencarian jasa pembantu dan menyampaikan data yang akurat, sehingga informasi yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diharapkan dan yang benar-benar terjadi sesuai keadaan. 2) Dengan dibangunnya aplikasi pencarian jasa pembantu rumah tangga yang

terintegrasi dengan database diharapkan dapat mempercepat proses pencarian baik data customer, data pembantu maupun data transaksi yang dilakukan secara manual. 3) aplikasi ini memberikan informasi mengenai data seputar pembantu rumah tangga, dan majikan yang membutuhkan pekerja. Hal ini adalah untuk membuka wawasan baik masyarakat yang berminat untuk mencari pembantu rumah tangga ataupun pihak lain yang membutuhkan.

Berdasarkan kesimpulan tersebut maka diajukan saran sebagai berikut :

1) diharapkan Aplikasi yang telah dibangun agar dapat dikembangkan di masa yang akan datang seiring dengan kemajuan teknologi formal. 2) Pembangunan aplikasi ini masih bersifat independent terhadap sistem informasi lain. Oleh karena itu, perlu dilakukan pengembangan lebih lanjut agar aplikasi pencarian jasa pembantu rumah tangga ini dapat terintegrasi dengan sistem informasi lain. 3) Proses pembayaran seharusnya dapat dilakukan secara online, sehingga untuk konfirmasi pembayaran dapat diakses lebih cepat dan aman dan bisa menjadi website yang benar-benar bisa diakses secara luas oleh masyarakat, diharapkan bisa memberikan informasi yang jelas dan akurat.

DAFTAR PUSTAKA

Ian Sommerville. 2003, *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)* / Ian Sommerville;

Terjemahan Edisi 6. Jakarta. Erlangga.

Soenyoto, S. 2008. *Pekerjaan Dalam Dimensi Waktu*. Yogyakarta. Andi.

Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung. Informatika.

Supardi, Y. 2011. *PHP dan MySQL*. Jakarta. Ardikom Lautan Ilmu.

Saputra, A. 2011. *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Jakarta: IKAPI

Yakub 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta. Graha Ilmu.

Ardhana 2012. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta. Graha Ilmu

Kurniawan, B. (2012). *Desain Web Praktis dengan CSS*. Jakarta. Elex Media Komputindo.

M. Leo Agung, 2012. *Element 9 Untuk Pemula*. Yogyakarta. Andi.

Prasetio, A. 2012. *Buku Pintar Pemrograman Web*. Jakarta Selatan: Mediakita.

Panji, Akbar. (2012). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Restoran Tulang Jambal* Bandung. Unikom. Bandung.

Roger, S. Pressman, Ph.D., 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7*. Buku 1, Yogyakarta. Andi.

Strauss, Judy dan Frost, Raymond. 2012. *E-Marketing edisi internasional ke 6*. London. Pearson.

Sidik, B. (2012). *Pemrograman Web dengan PHP*. Solo. Santika Kencana.

Sutarman, 2012. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta. Bumi Aksara.

Sugiyono, 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung. ALFABETA.

Strauss, J., & Frost, R. 2012. *E-Marketing. Edisi Internasional ke 6*. London. Pearson

- Sibero, A. F.K. 2012. *Kitab Suci Web Progaming*. Jakarta. Mediakom.
- Sutabri, T. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta. Andi.
- Satzinger, W, J, Jackson, B, R., & Burd, D, S. 2012. *Systems Analysis and Design In A Changing World*. Boston: Cengage Learning.
- Subhan, M. 2012. *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta. Lentera Ilmu Cendekia.
- A., S., Rosa & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung. Informatika.
- Asropudin, P. 2013. *Kamus Teknologi Informasi*. Bandung. Titian Ilmu
- Al-Bahra, B. L. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Hartono, B. 2013. *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Jogiyanto. 2013. *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis*. Yogyakarta. Andi Offset.
- Saputra, A. (2013). *Membangun Aplikasi Bioskop dan SMS untuk Panduan Skripsi*, PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Sibero, A. F.K. 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Mediakom.
- Taufiq R. (2013). *Sistem Informasi Manajemen. Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Widijanuarto 2014. *Jurus Kilat Membuat Jaringan Komputer*. Jakarta: Dunia Komputer
- Buana, I Komang. S. 2014. *Jago Pemrograman PHP*. Yogyakarta: Penerbit Dunia Komputer.
- Muharto & Ambarita, A. 2016. *Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi Kesulitan Mahasiswa Dalam Menyusun Proposal Penelitian*. Deepublish. Yogyakarta.
- Considine, Brett., Parkes, Alison., Olesen, Karin., Blount, Yvette, Speer, Derek. *Th Accounting Information Systems: Understanding Business Processes* (4 edition). New York: John Wiley & Sons, Inc, 2012.
- Nidhra, Srinivas dan Dondeti, Jagruthi. 2012: *Black Box And White Box Testing Techniques –A Literature Review*, International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA) Vol. 2, No. 2, pp 8-9.
- Kartini., Fahnun, B. U. & Pratiwi, D. 2013. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Konser Musik Online Berbasis Lokasi*. Yogyakarta: Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia (Semnasteknomedia) 2013. STMIK AMIKOM Yogyakarta 19 Januari 2013
- Vivin Ambar, Arisandy Ambarita, *Sistem Informasi Pengolahan Data Kelulusan Siswa Non-Formal Berbasis Web Pada Dinas Pendidikan Nasional Kota Ternate*, IJIS - Indonesian Journal On Information System, Volume 2 Nomor 1 April Tahun 2017, ISSN 2548-6438
- Ilmi, H. Z., & Qoiriah, A. (2016). *Perancangan Sistem Informasi Pencarian Asisten Rumah Tangga Berbasis Web*. Jurnal Manajemen Informatika, 6 (1).