

# **Rancang Bangun Sistem Penghitungan Penggunaan Listrik Kos-kosan Melalui Aplikasi Mobile Berbasis Android**

**K. Rendy Mirza Pradana**

---

## **ABSTRAK**

Penelitian ini dilakukan untuk menganalisis rancangan sistem penghitungan penggunaan listrik kamar kos-kosan melalui aplikasi mobile berbasis Android. Penulis mencoba untuk membuat sistem yang nantinya diharapkan dapat diambil manfaatnya. Aplikasi *mobile* ini diharapkan dapat dijalankan dengan menggunakan perangkat ber OS Android. *Software* yang digunakan untuk dapat merancang dan membuat aplikasi *mobile* ini adalah Eclipse yang merupakan *Software* yang dianjurkan untuk mengembangkan aplikasi Android. Pengembangan aplikasi Android ini dilakukan dengan menggunakan metode Waterfall dimana metode ini cocok untuk diterapkan pada penelitian ini. Pengujian aplikasi Android ini dilakukan dengan melakukan survey terhadap sejumlah penghuni kamar kos-kosan sehingga dapat diketahui bagaimana pengujiannya di lapangan. Penelitian ini bertujuan untuk membantu penyewa kos-kosan untuk dapat mengetahui dan menghitung penggunaan listriknya selama satu bulan. Setelah diketahui jumlah pemakaian listrik tersebut diharapkan penghuni kos-kosan akan menjadi lebih berhati hati dalam pemakaian listriknya agar tidak terjadi pemakaian energi listrik secara berlebihan dan juga dapat mendorong penghuni kos-kosan untuk menjadi lebih hemat. Selain itu, penulis juga bermaksud untuk mengetahui perbandingan penghitungan penggunaan listrik dengan menggunakan aplikasi yang dibuat ini dengan penghitungan oleh PLN.

Kata kunci : Penggunaan Listrik, Aplikasi Android, Metode Waterfall, Tagihan Listrik

# **Building and Designing the Flat Room Electricity Usage Calculation System by Using Mobile Based Android Application**

**K. Rendy Mirza Pradana**

---

## **ABSTRACT**

The purpose of this research is to analyze how to design the mobile application that can be used to determine the electricity usage in a flat room using Android Based Handheld. The writer wishes that this application will be able to deliver its purposes to help the people to know their flat room electricity usage. This application should be able to run on an Android Platform. This research is done by using Eclipse which is the recommended software to design and build the Android Application on. The development of this application has been done by implementing the Waterfall Method of software development which was precisely fit the research. This application is tested by the doing a survey to a number of future user to determine its compatibility. Another purpose of this research is to help the resident of flat rooms to determine and calculate their electricity usage for a month so that they can try to reduce their electricity usage in order to achieve energy efficiency. With this research the writer also try to compare the electricity usage calculation by using this application and the calculation done by the official electricity provider.

Keywords : Electricity Usage, Android Application, Waterfall Method. Electricity Bill.