

Rancang Bangun Aplikasi Cloud Gaming di Android

Yose Rizal Firdaus

ABSTRAK

Cloud computing memungkinkan pengguna untuk menjalankan aplikasi pada *cloud server* melalui jaringan. *Cloud computing* dapat diterapkan di berbagai bidang, salah satunya adalah *game*. *Cloud gaming* dapat meringankan beban komputasi perangkat pengguna dalam menjalankan sebuah *game*. Hal ini dikarenakan seluruh penyimpanan dan proses-proses dalam *game* mulai dari komputasi sampai *rendering* berada di *server*. Hasil *rendering* akan dikirim ke perangkat *client* secara *streaming*. Pengguna berinteraksi dengan *game* melalui perangkat *client* yang terhubung ke *server*. *Cloud gaming* memungkinkan *game* dapat dimainkan di mana saja, kapan saja, dan dengan perangkat apa saja, mulai dari PC sampai perangkat *mobile* (telepon seluler dan *tablet*). Penelitian ini akan membahas mengenai perancangan aplikasi *cloud gaming* pada *server* dan *client*. Aplikasi *server* akan dibuat pada sistem operasi Windows 7, sedangkan aplikasi klien akan dibuat pada Android. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah terciptanya aplikasi *cloud gaming* yang memungkinkan pengguna memainkan *game* pada *server* secara *streaming*.

Kata kunci: *cloud computing, cloud gaming, server, client, perangkat mobile, streaming.*

Designing Cloud Gaming Application In Android

Yose Rizal Firdaus

ABSTRACT

Cloud computing allows users to run applications on cloud server through network. Cloud computing can be implemented in various fields, game is one of those. Cloud gaming is capable of lighten the device computation load in running a game. This happens because all of the storage and processes in game from computation to rendering run on the server. The rendering result will be sent to the client device by streaming. Users interact in game via client device connected to the server. Cloud gaming allows game to be played anywhere, anytime, and with any devices from PC to mobile devices (smartphone and tablet). This research will discuss about the cloud gaming application design in server and client. Server application will be built on a Windows 7 operating system, while the client application will be built on Android. The expected results from this research is the creation of cloud gaming application that allows users to play the game on server via streaming.

Key words: *cloud computing, cloud gaming, server, client, mobile device, streaming.*