

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE DISTRO CHSBNDRY  
(CHEESE BOUNDARY)**

**Naskah Publikasi**



Diajukan oleh

**Adam Surea Effendi**

**03.11.0298**

Kepada

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2010**

NASKAH PUBLIKASI

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE DISTRO CHSBNDRY  
( CHEESE BOUNDARY )

Disusun Oleh :

Adam Surea Effendi

03.11.0298

Dosen Pembimbing,

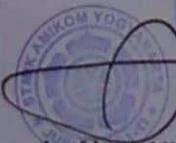
Melwin Syainzal, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302105

Tanggal 13 Agustus 2010

Ketua Jurusan

Teknik Informatika



Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom

NIK 190302008

## **ANALYST AND DESIGN OF CHSBNDRY STORE WEBSITE**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE DISTRO CHSBNDRY (CHEESE BOUNDARY)**

Adam Surea Effendi  
Jurusan S1 Teknik Informatika  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

#### **ABSTRACT**

*CHSBNDRY clothing store ( Cheese Boundary ) located in Balikpapan city , which one of Sales Company for Cloth Sale, needs a media website for promotion. There is a collaborate between the owner and website developer to ask to build a commercial website as the requirement.*

*Several steps to build the website has been acknowleged by the website's developer yet before. The progress would be like start from analyst the information, to solve what the problems come in, then we can do the implementation as the lasting made in progress, it will use PIECES analyst method and also some criteria to rate how the website could become good on publish. We hope that we can use the methods with optimalization operate.*

*The solution will take more doing by focuss on balancing technique, between the old system dan the new system. As the system in task running, It will need the human as the operator staff, who has good keep and consistency personality, then hopefully we can make good progress for the new system of CHSBNDRY's website, and also gain information data , until nowadays.*

**Keywords :** *CHSBNDRY clothing store website, Analyst between the old system and the new system , Implementation with description , Information data, optimalization in operate*

## **1. Pendahuluan**

Media informasi website yang semakin berkembang maju pesat digemari oleh banyak kalangan pengguna dewasa ini. Oleh karena itu pihak distro CHSBNDRY ( Cheese Boundary ) memperkenalkan produk-produk dengan tujuan komersial turut serta menggunakan website.

Pemilik yang juga selaku perancang telah mencoba membuat website sebelumnya , dengan tampilan website seadanya, yakni ruang lingkup kecil baik dalam segi tampilan( *layout* ) maupun data / konten yg terkait ( *database* ) . Masih mengutamakan konektivitas terhadap jejaring sosial Facebook distro Cheese Boundary yang dijadikan utama sebagai website informasi.

Aplikasi web merupakan salah satu cara penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk media visual dalam dunia internet untuk kemudahan dan kenyamanan pengguna akses. Dengan teknik visualisasi beberapa konten media. Penulis memilih judul " Analisa Perancangan Website Distro CHSBNDRY " dengan metode terstruktur.

## **2. Landasan Teori**

### **2.2 Pengenalan Sistem Informasi**

#### **2.2.1 Pengertian Sistem**

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.<sup>1</sup>

##### **2.2.1.1 Karakteristik Sistem**

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu:

###### **2.2.1.1.1 Komponen Sistem**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian dari sistem.

###### **2.2.1.1.2 Batas Sistem**

Batas sistem (boundary) merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup (scope) dari sistem tersebut.

###### **2.2.1.1.3 Lingkungan Luar Sistem**

Lingkungan luar (environment) dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar sistem yang menguntungkan merupakan energi sistem dan harus tetap di jaga demi kelangsungan hidup sistem. Sedangkan lingkungan luar sistem yang merugikan harus di tahan sehingga tidak mengganggu kelangsungan hidup sistem tersebut.

###### **2.2.1.1.4 Penghubung Sistem**

Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir antara

subsistem. Keluaran (*output*) dari suatu subsistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung. Dengan penghubung suatu subsistem dapat berinteraksi dengan subsistem lainnya membentuk suatu kesatuan.

#### **2.2.1.1.5 Input Sistem**

Masukkan (*input*) adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem. Masukkan dapat berupa masukkan perawatan (*maintenance input*), dan masukkan sinyal (*signal input*)

#### **2.2.1.1.6 Output Sistem**

Keluaran (*output*) adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

#### **2.2.1.1.7 Proses Sistem**

Suatu system dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

#### **2.2.1.1.8 Sasaran Sistem**

Suatu system pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*). Suatu system dikatakan berhasil bila mengenai sasaran dan tujuannya

### **2.3.2 Pengertian Informasi**

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal dari data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (*event*) adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu. Kesatuan nyata (*fact & entity*) adalah berupa suatu object nyata dari tempat, orang, benda yang betul-betul ada dan terjadi

#### **2.3.2.1 Siklus Informasi**

Siklus informasi merupakan data yang diolah melalui suatu proses menjadi informasi, penerima kemudian menerima informasi tersebut, melakukan suatu tindakan yang berarti menghasilkan suatu tindakan lain yang akan membuat sejumlah data kembali. Data tersebut akan ditangkap sebagai input, diproses kembali lewat suatu model dan seterusnya membentuk suatu siklus

#### **2.3.2.2 Kualitas Informasi**

Kualitas dari suatu informasi tergantung dari tiga hal yaitu:

##### **2.3.2.2.1 Informasi harus akurat (*Accurate*)**

Akurat, berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Akurat juga harus berarti informasi jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat dari sumber informasi sampai penerima informasi kemungkinan banyak terjadi gangguan (*noise*) yang dapat merubah dan merusak informasi tersebut.

##### **2.3.2.2.2 Tepat pada waktunya (*Time Lines*)**

Tepat pada waktunya, berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang usang tidak akan mempunyai nilai lagi.

#### **2.3.2.2.3 Relevan**

Relevan, berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya

### **2.4 Nilai Informasi**

Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi hal ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan.

### **2.5 Pengertian Sistem Informasi**

Menurut John F.Nash dan Martin B.Robert, suatu sistem informasi adalah suatu kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditunjukkan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian internal ataupun eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar keputusan yang cerdas.

Sistem informasi menerima masukkan data dan instruksi, mengolah data tersebut sesuai instruksi, dan mengeluarkan hasilnya. Fungsi pengolahan informasi sering membutuhkan data yang telah dikumpulkan dan diolah dalam periode waktu sebelumnya, karena itu ditambahkan sebuah penyimpanan data file (data file storage) ke dalam model sistem informasi. Dengan begitu, kegiatan pengolahan tersedia baik bagi data baru maupun data yang telah dikumpulkan dan disimpan sebelumnya.

### **2.6 Jaringan Internet**

Jaringan internet terintegrasi dalam jaringan komputer yang berdasarkan suatu set protokol standar yang menghubungkan lalu lintas jaringan komputer. Protokol berfungsi mengatur format data yang diijinkan, lalu lintas pesan, menangani masalah (error handling) dan standar komunikasi lainnya. Protokol Internet yang standar dikenal sebagai TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol). yang memiliki kemampuan untuk bekerja tanpa terpengaruh oleh perbedaan spesifikasi perangkat keras maupun sistem operasi (OS). Sebuah sistem komputer yang terhubung secara langsung ke jaringan Internet memiliki nama domain dan alamat IP (Internet Protocol) dalam bentuk numerik dengan format tertentu sebagai pengenal. Internet juga memiliki gateway ke jaringan dan layanan yang berbasis protokol lainnya.

#### **2.6.1 Pengertian Website**

Website ( web ) dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, gambar gerak, suara, dan atau gabungan dari semua itu, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan link-link., merupakan salah satu dari teknologi internet yang memungkinkan kita untuk bertukar data dan informasi yang nantinya akan ditampilkan di browser.

## 2.6.2 Domain Name System

Domain atau Domain Name Server (DNS) merupakan sebuah sistem yang menyimpan informasi tentang alamat host dan nama domain ke dalam bentuk database yang terdistribusi dalam jaringan atau internet. Dalam dunia internet, fungsi DNS sangatlah penting karena bertugas untuk pengalamatan dan penjaluran URL (Uniform Resource Locator) dan e-mail.

## 2.7 Bahasa Pemrograman

### 2.7.1 PHP

Sekarang ini masih ada website yang dibangun secara statis dikarenakan para pemakai internet banyak yang belum mengetahui cara membuat homepage yang dinamis. Untuk membuat *homepage* yang dinamis dan interaktif diperlukan scripting yang berbasis client atau server. Pada *server side scripting*, perintah-perintah scripting program dijalankan di web server, sebagai contoh PHP. Sedangkan *client side scripting* perintah-perintah scripting program ditangani di *browser*, tidak perlu meminta ke server, sebagai contoh HTML. PHP adalah script bersifat *server side* yang ditambahkan ke dalam HTML. Script ini akan membuat suatu aplikasi yang dapat diintegrasikan ke dalam HTML. Sehingga suatu halaman web tidak lagi bersifat statis, tetapi menjadi dinamis.

### 2.7.2 HTML

HTML merupakan salah satu format yang digunakan dalam dokumen dan aplikasi yang berjalan di web *browser*. Sebagai markup language, HTML berfungsi untuk memperindah file teks biasa untuk ditampilkan pada program web browser. Dengan menambahkan elemen atau sering disebut tag-tag pada file teks biasa tersebut. Tag HTML biasanya berupa tag-tag yang berpasangan dan ditandai dengan simbol < dan >. Pasangan dari sebuah tag ditandai dengan tanda "/". Sebagai contoh pasangan dari tag <misal> adalah </misal>. Dalam hal ini <misal> disebut sebagai elemen dan dalam suatu elemen terdapat atribut-atribut untuk mengatur elemen itu. Dalam penulisan tag HTML tidaklah *case sensitive*, maksudnya penggunaan huruf kecil ataupun kapital tidaklah menjadi masalah. Setiap dokumen HTML memiliki struktur dasar atau susunan file.

### 2.7.3 Web Server dan Web Browser

Web server adalah sebuah bentuk server yang khusus digunakan untuk menyimpan halaman *website* atau *homepage*. Komputer bisa dikatakan sebagai web server jika komputer tersebut memiliki suatu program server yang disebut *Personal Web Server (PWS)*. PWS ini difungsikan agar halaman web yang ada di dalam sebuah komputer server dapat dipanggil oleh komputer client. Dalam pembuatan program ini, penulis menggunakan software Apache sebagai web servernya.

*Web browser* adalah perangkat lunak yang bertugas menterjemahkan informasi yang diterima dari webserver dan menampilkannya pada computer client. Karena HTTP memungkinkan web server mengirimkan beragam data seperti teks dan gambar, browser harus bisa mengenali dan menampilkan berbagai macam data yang akan diterimanya dengan benar. Umumnya web browser menerima data dalam bentuk HTML. Konsep yang digunakan oleh web browser adalah dengan menggunakan URL (*Uniform Resource Locator*). Ketika diketikkan di address bar pada browser sebuah alamat web, maka browser akan mengirimkan perintah tersebut ke web server. Format URL adalah sebagai berikut : *protokol://domain/path/namafile*

#### **2.7.4 Aplikasi Program Desain Website**

Merupakan layanan teknologi berbasis website , dimana digunakan untuk membuat suatu website interaktif yang diintegrasikan database , sehingga memungkinkan perancang untuk membuat sesuai keinginan , dengan struktur-struktur pemrograman basis data.

##### **2.7.4.1 PHP MySQL**

PHP MySQL Apache Server versi 2.4.2, memungkinkan perancang membuat website dinamis berbasis database sederhana baik secara online maupun offline ( untuk kemudian di upload ) ke server hosting yang ditunjuk.

##### **2.7.4.2 Macromedia Dreamaver dan Macromedia Flash 8**

Program yang digunakan untuk mendesain layout tampilan website , untuk kemudian dapat dimodifikasi sesuai selera. Beberapa macam ekstensi file yang dapat diolah antara lain : php , html , xml , asp , java , jsp , jsf , txt , css.

##### **2.7.4.3 Adobe Photoshop 7.0**

Adobe Photoshop telah banyak dikenal oleh pengguna untuk mengolah data gambar hingga kemudian menjadi lebih menarik. Beberapa macam format ekstensi file yang dapat diolah antara lain : psd , pdd , gif , eps , jpeg , jpg png , raw , pct , tif.

### **3. Analisis ( Proses Penelitian )**

**Tabel 3.1** Performance Analysis

No	Faktor	Hasil
1.	Through Output	Link <a href="http://cheeseboundary.com/site">http://cheeseboundary.com/site</a> adalah redirect jika kita memasukan input <a href="http://www.cheeseboundary.com">www.cheeseboundary.com</a> pada browser
2.	Response Time	Kecepatan mengakses url tergantung pada jaringan

		Internet yang digunakan , contoh : Wifi , cable, ADSL , dialup , hingga broadband 3G operator GSM / CDMA ( Kisaran rata-rata 2s offline hingga 30s online ) USER : <i>Index.php</i> , <i>Profile.php</i> , <i>Product.php</i> , <i>Howtobuy.php</i> . <i>Contactus.php</i> Admin : <i>CMS.php</i>
3.	Add On	- Facebook Widget terkadang cukup lama diakses
4.	Graphic User Interface ( GUI )	Tampilan menarik , lebih eye catching , dengan resolusi optimal 1024 x 768

**Tabel 3.2** Information Analysis

No	Faktor	Hasil
1.	Tampilan Layout	Berupa html sederhana dengan hanya 1 halaman html , tampak kaku dengan desain seadanya
2.	Link Url	Tidak aktif, hanya berupa text gif yang tidak dikoneksikan lanjut untuk sub halaman informasi
3.	Header Footer	Sejumlah informasi minim
4	Add On	Facebook Widget di sebelah kanan body text, untuk koneksi dengan jejaring social Facebook , yakni distro CheeseBoundary ( CHSBNDRY ) , belum terdapat Yahoo Messenger , Support Online

**Tabel 3.3** Economy Analysis

No	Faktor	Hasil
1.	Perkiraan Dana Perancangan Website	Dapat diperkirakan sangat sederhana kisaran kurang dari Rp 500.000,-, minimalis , dikerjakan oleh individu yakni mencoba-coba membuat website
2.	Laporan Keuangan bulanan dan Tahunan	Karyawan yang bertugas melakukan laporan keuangan belum bisa turut serta dalam melihat jumlah stok sdan arus barang secara online pada database website
3.	Perkiraan Biaya Dokumentasi	Belum dapat diperkirakan dikarenakan dokumentasi yang terbatas , untuk relasi-relasi distro CHSBNDRY.
4	Relasi	Hanya berupa cantuman informasi berupa teks alamat, belum terdapat peninjauan kerja sama

**Tabel 3.4** Control Analysis

No	Faktor	Hasil
1.	Administrator	Tidak dapat mengatur hak dan kewajiban akses website dikarenakan belum terdapat CMS.
2.	User / Guest	Hanya dapat menggunakan hak akses melihat informasi , belum terdapat buku tamu ( testimonial ) pada website.
3.	Tingkat Kesalahan	Masih berpotensi terjadi kesalahan penggunaan Human Error
4	Keamanan	Tidak terjamin akan bahaya Hack

**Tabel 3.5** Efficiency Analysis

No	Faktor	Hasil
1.	Penggunaan	Terbatas akan data informasi , biaya tidak konkrit, hubungan admin dan user yang tidak interaktif
2.	Kenyamanan	Tampilan website yang minim, sehingga tidak menarik untuk dikunjungi
3.	Tanggapan	Kurang interaktif dan update
4.	Pengelolaan	Pemilik selaku perancang tidak mengelola dengan baik secara rutin

**Tabel 3.6** Service Analysis

No	Faktor	Hasil
1.	Cara Pembayaran	Menggunakan cara pembayaran transfer bank
2.	Kepercayaan	Transaksi dipercayakan dengan mengirimkan bukti kuitansi transfer pembayaran
3.	Biaya Tambahan	Ongkos kirim dikenakan untuk masing-masing daerah pemesanan
4.	Konten Data	<i>Graphic User Interface</i> ( GUI ) yang tidak kompleks, tidak terdapat <i>Content Management System</i> ( CMS )

---

#### 4. Hasil penelitian dan pembahasan

**Tabel 4.3** Hasil Analisa Sistem Baru

Faktor	Hasil
PERFORMANCE	Akses Menu link / url Administrator ( CMS.php ) dan user (index.php,profile.php, product.php , howtobuy.php , contactus.php) kisaran 2s – 30s ( tergantung kecepatan akses internet dan domain server host )  Through Output : memiliki domain sendiri tanpa redirect <a href="http://www.cheeseboundary.com">www.cheeseboundary.com</a> ( menyesuaikan kondisi apabila pemilik mengkehendaki perubahan )
INFORMATION	Data lebih kompleks , informasi actual , akan media gambar, teks ( artikel ) , alamat , cara pembayaran, relasi , dan sebagainya.
ECONOMY	Target dapat memantau laporan keuangan, lebih cermat, dengan perhitungan pemasukan dan pengeluaran,  Menggunakan jasa domain hosting dengan rincian :  Jasa hosting : Rumahweb ( jogja )  Registrasi domain <a href="http://Cheeseboundaryline.com">Cheeseboundaryline.com</a> dengan biaya Rp 95.000, - selama 1 tahun  Sewa Space per bulan Rp 25.000,- selama tiga bulan awal percobaan sebesar Rp 75.000,-  Total Pengeluaran : Rp 170.021,-
CONTROL	Admin dengan CMS standar diharapkan lebih mengerti akan performa lebih cepat / minimalisasi. (open source)

SERVICE	<p>Terdapat interaktif Supprot Online Yahoo Messenger , Facebook Widget , dan testimonial ( buku tamu )</p> <p>Transaksi Online masih menggunakan transfer rekening form_pemesanan.html, dan dilanjutkan konfirmasi email form_pemesanan.php</p>
EFFICIENCY	<p>Lebih nyaman dalam menggunakan system antara Administrator dan user biasa.</p>

#### 4.5 Uji Coba

##### 4.5.1 Pemograman

Merupakan tahap pembuatan struktur halaman website CHSBNDRY yang akan ditampilkan kepada pengguna dan data base admin untuk keperluan edit data, yakni menggunakan Apache Server, MySQL , PhpMyAdmin, Macromedia Dreamweaver 8 , Macromedia Flash , Adobe Photoshop 7.0

##### 4.5.2 Pengetesan Program

Penguji cobaan program dilakukan untuk mengetahui hasil akhir yang ditampilkan sudah mencukupi atau belum. Dengan menggunakan <http://cheeseboundaryline.com/index.php> pada browser. Dan debug program dengan Macromedia 8 , PhpMyadmin, pada koneksi database Apache Server local.

**Tabel 4.4** Hasil Uji Coba

No	Nama	Tujuan	Langkah -langkah	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diperoleh
1.	Program	Meng-install Apache Server , Macromdeia Dreamweaver 8 dan Macromedia Flash	Download atau CD program ( serial number open source )	Aplikasi program terpasang dan dapat digunakan	OK
2.	Konfigurasi MySQL	Terkoneksi dan terintegasi dengan baik	Setup otomatis, gunakan PhpMyAdmin untuk edit database	Data table relevan dan dapat berjalan	OK

3.	Koneksi.inc.php	Menguji konektivitas database “ distro “	Jalankan program Apache Server	Sukses terhubung dengan Apache - MySQL	OK
4	Skrip kode php dan html	Memasukkan skrip dasar serta tambahan data konten	Php, html , flash dokumen , gambar , text , css ( untuk layout )	Tampilan website kepada user lebih menarik	OK
5.	CMS	Mengelola konten data oleh Administrator	Login password pada menu Admin , login.php	Input , edit dan update data ( berita , barang , informasi , buku tamu, dan lain-lain )	OK
6.	Hosting	Menyewa website untuk publish distro CHSBNDRY	Domain <a href="http://.cheeseboundaryline.com">http://.cheeseboundaryline.com</a> ( menyesuaikan kepada kebijakan pemilik bisnis distro CHSBNDRY )	Murah , efektif dan efisien	OK
7.	Backup Data	Menyimpan file data untuk cadangan	Burning CD, backup Harddisk	Data tersimpan untuk keperluan selanjutnya	OK
8.	Maintenance	Merawat dan memantau system website CHSBNDRY setelah publish	Diperlukan staff operator tetap	Website terjaga , interaktif kepada pengguna dan selalu update	OK

#### 4.5.3.4.2 Recaptcha : Form Verifikasi Anti Spam

Recaptcha adalah sebuah form unik yang digunakan untuk mengatasi masalah SPAM pada internet, biasanya terjadi pada bagian buku tamu , login ataupun form lain yang berupa *text box area* dengan *submit*. Dengan demikian website kita mempunyai filter untuk

menerverifikasi apakah *form submit* tersebut benar apabila diakses oleh ketikan manusia sehingga dapat terbebas dari isi-isi teks yang tidak dikehendaki oleh *generator website* secara otomatis. Untuk pemakaiannya dapat disesuaikan dengan sumber yang bisa diperoleh dari website , contohnya Recaptcha dari Google.



**Gambar 4.18** Form Recaptcha

#### 4.5.4 Kriteria Penilaian Website

Cara menilai dan memilih web direktori memerlukan beberapa hal yang harus dicermati, yaitu antara lain :

**Tabel 4.5** Kriteria Penilaian Website Distro CHSBNDRY

NO.	ASPEK PENILAIAN	RATING	DESKRIPSI
1	ACCESIBILITY (Kemudahan Mengakses)	Cukup Baik	Kemudahan mengakses web ini cukup baik, karena sudah berdomain umum yaitu *.com , walau pemilihan nama domain : <a href="http://cheeseboundaryline.com">cheeseboundaryline.com</a> terbilang panjang, namun hal ini cukup mempermudah dalam hal mengingat.
2	AESTHETICALLY PLEASING (Nilai Estetika)	Cukup baik	Dari segi estetika, website ini cukup baik karena telah menggunakan pengelompokan yang optimal dan kekontrasan warna yang baik.
3	AVAILABILITY (Ketersediaan)	Baik	Hal ini bergantung kepada koneksi internet yang dimiliki dan kesiapan server dari website tersebut.
4	CLARITY (Kejelasan)	Sangat Baik	Semua fungsi berjalan dengan baik, sebagaimana standar php dan html. Penggunaan warna pada huruf dan background sudah cukup jelas.

5	COMPATIBILTY (Kesesuaian)	Sangat Baik	Kesesuaian terhadap user sangat tinggi di situs ini, karena setiap user dari pemula sampai kalangan expert bisa bergabung disini.
6	CONSISTENCY (Konsistensi)	Sangat Baik	Website distro CHSBDNRY konsisten dalam hal penempatan menu. terutama apabila ada user yang ingin kembali ke menu utama.
7	CONTROL (Pengendalian)	Baik	Pengendalian sudah cukup baik. pengguna awal tidak terlalu bingung ketika mengakses menu yang telah dipisahkan untuk tujuan kejelasan
8	DIRECTNESS (Kelangsungan)	Cukup Baik	Directness disini maksudnya adalah lebih ke jalan pintas ke akses sebelumnya (navigasi web). Web distro CHSBNDRY cukup baik dalam hal navigasi web, terdapat quick link dan sub link tetap.
9	EFFICIENCY (Efisiensi)	Cukup Baik	Efisiensi disini cukup baik, dengan tingkat navigasi web, dan form testimonial maupun pemesanan yang sederhana. Tidak membutuhkan waktu akses yang terlampau lama, jika memakai skrip shopping chart modern
10	CONFIGURABILITY (Perubahan)	Kurang Baik	Ketersediaan user untuk mengubah tampilan web secara sederhana seperti ukuran fontsize, alternatif warna tampilan dan sebagainya, tidak disediakan. mengingat hal ini cukup penting dan website professional lainnya pun sudah menyediakan fitur ini.
11	FAMILIARITY (Kebiasaan)	Baik	Apabila user yang biasa menggunakan website blog dan jejaring sosial diskusi lain seperti multiply, facebook dan sebagainya, ketika mengunjungi website distro CHSBDNRY akan terbiasa. karena sudah menerapkan standar
12	FLEXIBILITY (Fleksibilitas)	Baik	Fleksibilitas disini baik, dan cukup jelas bagi user yang baru pertama mengunjungi.
13	FORGIVENESS (Toleransi)	Sangat Baik	Tingkat toleransi kesalahan disini cukup baik, karena website distro CHSBNDRY ditujukan untuk segala kalangan, dengan menggunakan filter anti spam pada form pemesanan dan testimonial.

14	OBVIOUSNESS (Definisi Awal)	Kurang Baik	Pendefinisian awal cukup sulit disini, terutama dalam hal penempatan menu dan pengaturan tinggi lebar halaman.
15	POSITIVE FIRST IMPRESSION (Impresi Awal)	Cukup Baik	Hal ini cukup berkaitan langsung dengan navigasi website distro CHSBNDRY. selain itu juga faktor tampilan juga diperhitungkan
16	PREDICTABILITY (Kemudahan Menebak)	Kurang Baik	Website distro CHSBNDRY cukup kurang familiar terutama bagi user yang jarang mengunjungi situs komersial penjualan distro. Dikarenakan ketersediaan nama domain yang telah dipakai oleh system lama.
17	RESPONSIVENESS (Respon)	Sangat Baik	Respon bagi user cukup cepat, isi sub halaman relative baik.
18	SAFETY (Keamanan)	Sangat Baik	Keamanan dalam penjagaan privacy sudah cukup baik dan sesuai standar ( anti spam , filter testimonial )
19	SIMPLICITY (Kesederhanaan)	Baik	Tingkat kesederhanaan baik, tampilan data flash dan widget tidak terlalu memberatkan system
20	VISIBILITY (Keterlihatan)	Sangat baik	Website CHSBNDRY sederhana dan mudah untuk dilihat. aspek ini terkait dengan aspek Clarity.

## 5. Kesimpulan

### 5.1 Kesimpulan

1. Cara membuat website distro CHSBNDRY melalui proses sebagai berikut :

- Analisis kebutuhan website
- Analisis kebutuhan informasi yang akan dipublikasikan
- Analisis kebutuhan transaksi online
- Analisis Pengguna
- Analisis Hardware dan Software
- Analisis PIECES
- Perancangan database
- Perancangan struktur direktori
- Perancangan halaman
- Registrasi domain dan web hosting

- 
- Pengundahan ( *upload* ) website ke web hosting
  - Pengujicobaan ( *testing* ) kelayakan tampilan website
  
  - Publikasi website dengan jasa domain hosting
2. Cara membuat website distro CHSBNDRY dipublikasikan dengan domain [cheeseboundaryline.com](http://cheeseboundaryline.com) untuk diperkenalkan kepada masyarakat. Adapun cara memperkenalkan domain dengan menggunakan cara online maupun offline , yakni :
    - Online : mailing list, jejaring social , pesan messenger , menitipkan banner sponsor kepada website relasi , dan sebagainya
    - Offline : Membuat brosur , stiker , informasi orang ke orang, sponsor iklan majalah , koran , acara lokal , dan sebagainya
  
  3. Cara menganalisa kelayakan website CHSBNDRY sebelumnya menggunakan analisis PIECES, dimana terdapat beberapa kekurangan difokuskan kepada faktor penilaian *Control* , *Efficiency* dan *Service* , sebagaimana tertera pada tabel 3.1 hingga tabel 3.6 ( halaman 31 – 36 ). Pada system baru , penilaian kelayakan website CHSBNDRY mengacu kepada faktor-faktor *Accesibility*, *Aesthetically Pleasing*, *Availability*, *Clarity*, *Compatibility*, *Consistency*, *Control*, *Directness*, *Efficiency*, *Configurability*, *Familiarity*, *Flexibility*, *Forgiveness* , *Obviousness*, *Positive First Impression* , *Predictability*, *Responsiveness*, *Safety* , *Simplicity* dan *Visibility* , sebagaimana tertera pada tabel 4.5 ( halaman 91 – 94 ) dengan nilai cakupan cukup baik.
  
  3. Perancangan Website Distro CHSBNDRY dengan mengutamakan proporsi informasi penjualan produk dan blog artikel , sesuai permintaan pemilik yang dikerjakan oleh penulis.
  
  4. Hasil analisa system lama dan system baru masih terdapat metode Cara pemesanan produk yang serupa yakni manual pencatatan dan melalui transfer rekening, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan penulis.
  
  5. Pembaharuan ( *update* ) layout , isi dan script akan selalu dikembangkan sejak dari dasar pembuatan website Distro CHSBNDRY yang terdapat sekarang ini

---

## 5.2 Saran

1. Masih diperlukan perbaikan dari segi desain tampilan mengikuti perkembangan media website, yang dapat dilakukan setiap waktu oleh developer.
2. Dikarenakan keterbatasan data dari distro CHSBNDRY , semoga dapat memiliki informasi yang lebih kompleks selanjutnya, terutama pada cara pemesanan dan pembayaran : *Shopping Cart* dengan menggunakan debet Bank Online .
3. Sejumlah saran dan kritik sebelum desain website CHSBNDRY telah dilakukan, dan mendapat komentar cukup positif untuk perbaikan dan menyatakan cukup minimalis layak digunakan.
4. Penulis berharap semoga rancangan dapat dipakai menjadi dasar website yang praktis , untuk kemudian source code diserahkan kepada pemilik distro CHSBNDRY sebagai open source

- **DAFTAR PUSTAKA**

- Anonim. 2005 Special Project , Desain Web Funky 'n Gaul. PT Elex Media Komputindo , Jakarta.
- Gunadi, I M dan Lirva32 . 2009. JOOMLA ! , Website Magic ( Jasakom E-Learning ). Jasakom, Jakarta.
- Kristanto, A. 2010. Kupas Tuntas PHP & MySQL . Cable Book , Klaten
- Yuditha, C. 2010. Facebook, Twitter : CheeseBoundary ( CHSBNDRY ). Yogyakarta dan Balikpapan.