Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi

Mikhael Ferdika [1] , Heri Kuswara [2,*]

[1] Sistem Informasi; STMIK Nusa Mandiri Jakarta; Jl. Damai No. 8 Warung Jati Barat Jakarta Selatan. Telp. (021) 3922962 Fax. 3144869; ferdika.mikhael@gmail.com
[2] Komputerisasi Akuntansi; AMIK BSI Jakarta; Jl. RS *Fatmawati* No. 24, Pondok Labu - Jakarta Selatan. Kode Pos, 12450. *Telp,* (021)39843000. Fax, (021)39843007; heri.hrk@bsi.ac.id

* Korespondensi: e-mail: heri.hrk@bsi.ac.id

Diterima: 21 Mei 2017 ; Review: 28 Mei 2017; Disetujui: 02 Juni 2017

Cara sitasi: Ferdika M, Kuswara H. 2017. Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi. Information System For Educators And Professionals. 1 (2): 175 – 188.

Abstrak. Pada saat ini, ada banyak usaha seperti penjualan bahan bangunan yang berperan penting dalam masyarakat, termasuk dalam hal penjualan yang dilakukan oleh beberapa bagian Perusahaan yang bergerak di bidang bangunan ini. Perusahaan retail bangunan pada umumnya menjual peralatan dan perlengkapan bangunan dimana salah satunya adalah untuk penjualan peralatan dan perlengkapan bangunan dan sangat lengkap adalah yang disediakan oleh PT.Era Makmur Cahaya Damai. Dalam memeberikan pelayanan yang terbaik kepada pelanggan/pembeli/calon pembeli sangat diperlukan sebuah sistem penjualan yang terkomputerisasi dan berbasis online. Dimana seluruh kegiatan dewasa ini sangat penting untuk di komputerisasikan serta berbasis online. Tujuan penelitian yang dilakukan untuk membuat PT. Era Makmur Cahaya Damai lebih efisien dalam konteks penjualan yang mudah dengan menggunakan web. Metode yang digunakan disini lebih mengarah kepada proses penelitian dengan *Metode Waterfall.* Dalam dibangunnya system seperti ini, supaya lebih memudahkan dalam penjualan, melakukan transaksi dengan mudah, memudahkan pembeli dalam pembelian barang secara online jika jauh, meningkatkan pendapatan dan memperluas promosi penjualan pada PT. Era Makmur Cahaya Damai.

Kata Kunci **:** PT. Era Makmur Cahaya Damai, Sistem Informasi, Penjualan, Web, Waterfall, PHP.

Abstract. *Abstract. At this time, there are a lot of several businesses such as sales of building materials play an important role in society, including in the case of sales made by some parts of the Company engaged in this building. Building retail companies generally sell tools and equipment building where one of them is for the sale of equipment and supplies fully equipped building and is provided by PT.ERA Makmur Cahaya Damai. In giving out the best service to customers / buyers / potential buyers urgently needed a computerized sales system and online-based. Where all the action today is very important for computerization and online-based. The purpose of research is done to make the PT. Era Makmur Cahaya Damai is more efficient in the context of the sale of an easy to use web. The method used here is more directed to the research process by the Waterfall method. In the construction of such a system, in order to further facilitate the sales, transactions with ease, allowing the buyer to purchase goods online if distant, increase revenue and expand sales promotion at PT. Era Makmur Cahaya Damai.*

Keywords: PT. *Era Makmur Cahaya Damai, Sales Information System Design, Waterfall, Web, PHP.*

Copyright@2017. P2M STMIK BINA INSANI

1. Pendahuluan

Semakin berkembang-pesat dan dibutuhkannya teknologi dewasa ini sangat penting untuk menunjang suatu kegiatan aktivitas individu atau organisasi tertentu dalam hal mendapatkan serta bertukaur informasi secara cepat dan efisien dalam hal waktu. Dalam hal penggunanaan pertukaran informasi ini, internet juga menjadi salah satu bagian dari teknologi yang merupakan peranan penting dalam suatu system informasi khususnya pada penjualan. Sesuai dengan kepentingan pada umumnya, Internet bukan hanya digunakan dengan maksud dan tujuan tertentu, seperti dunia media social atau mencari informasi. Tetapi di zaman seperti sekarang ini, internet telah digunakan menjadi salah satu trend dalam aktivitas jual-beli online yang sedang menjadi trend baru dalam dunia bisnis ekonomi saat ini, karena dinilai lebih hemat waktu, tak perlu antri dan hanya tinggal menunggu barang yang di order datang sampai di tempat pembeli tanpa harus keluar rumah hanya dengan memanfaatkan koneksi dan internet.

Sistem informasi penjualan dewasa ini sangat diperlukan berbagai masyarakat di berbagai kalangan dikarenakan dapat membantu masyarakat dalam suatu pengambilan keputusan secara tepat melalui internet dan juga teknologi yang mulai pesat untuk saat ini. Hal ini juga dapat membantu khususnya dalam dunia bisnis supaya informasi yang di dapat lebih real-time. Saat ini PT. Era Makmur Cahaya Damai masih menggunakan proses manual dalam system penjualannya. Dengan adanya system informasi penjualan yang akan dibangun dapat memudahkan semua para pekerja dalam hal transaski yang lebih efisien, cepat dan fleksibel, pembuatan pengolahan data menjadi cepat, emnguntungkan dari segi ekonomi dan membantu promosi lebih luas lagi jika system berbasis web ini brhasil dibuat dan dikembangkan. Selain itu pembeli ja\uga tidak perlu harus datang jauh-jauh untuk memesan karena sudaha ada layanan online yang mendukung system penjualan dari PT. Era Makmur Cahaya Damai. Oleh Karena itu, penulis akan membangun sebuah system yang ada pada PT. Era Makmur Cahaya Damai, Bekasi Barat dengan tema “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Era Makmur Cahaya Damai, Bekasi.”

Menurut Jogiyanto H.M. (2013:34), bahwa Sistem (System) dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu. Dengan pendekatan komponen, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut Gordon B. Davis dalam Hartono (2013:15), *information is data has been processed into a form that is meaningful to the recipient and is of real or preceived value in current or prospective decision*. (Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang berguna bagi penerimanya dan memiliki nilai bagi pengambilan keputusan saat ini atau di masa yang akan datang). Menurut Herry C. Lucas dalam Hartono (2013:15), information is the interpretattion of data to provide meaning by an individual. (Informasi adalah data yang telah ditafsirkan agar memberikan makna tertentu bagi seseorang). Berdasarkan beberapa pendapat yang dikemukakan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa “Informasi adalah data yang sudah diolah sehingga mempunyai arti untuk dapat digunakan dalam membuat keputusan”.

Alter (1992) dalam Kadir (2014:9) mendefinisikan bahwa “sistem informasi adalah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi”.

Menurut (Gregorius, 2000:30) Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web .

Pengertian Penjualan Secara umum menurut Mulyadi (2008:202) “Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli.”

Menurut Madcoms (2011:2))[20], “Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. Pada Dreamweaver CS5, terdapat beberapa kemampuan bukan hanya sebagai software untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi Web dengan

menggunakan berbagai bahasa pemograman Web, antara lain: JPS, PHP, ASP, dan Coldfusion".

Menurut Februariyanti (2012:129), "XAMPP adalah sebuah software web server apache yang di dalamnya sudah tersedia database server MySQL dan dapat mendukung pemograman PHP". Berdasrkan definisi di atas, maka dapat disimpulkan XAMPP adalah sebuah software web server apache yang didalamnya sudah tersedia database server MySQL dan support PHP programming.

Menurut Wahyono (2005: 5). PHP atau Hypertext Prepocessor merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis. Artinya, dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan pemintaan terkini.PHP merupakan teknologi open source yang bebas diperoleh dan diatur untuk memenuhi kebutuhan perusahaan, pendidikan, atau professional yang didukung oleh komunitas pengguna dan pengembangnya. Untuk menjalankan PHP dibutuhkan suatu web server.

Menurut Nugroho (2005: 1). MySQL merupakan salah satu perangkat lunak sistem manajemen basis data (database management system) atau DBMS yang menggunakan perintah standart SQL (structured Query Language). Dimana MySQL mampu untuk melakukan banyak eksekusi perintah query dalam satu permintaan, baik itu menerima dan mengirimkan data. MySQL juga multi-user dalam arti dapat dipergunakan oleh banyak pengguna dalam waktu bersamaan. MySQL tersedia tersedia dalam perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU General Public Lisence (GPL) dan juga menjual dalam lisensi komersial untuk keperluan jika pengguna tidak cocok menggunakan lisensi General Public Lisence (GPL). Pengguna MySQL yang merupakan sebuah database server sekaligus dapat sebagai client, dan dapat berjalan di multi-OS (Operating System) memiliki keunggulan lainnya seperti Open Source sehingga penggunanya tidak perlu membayar lisensi kepada pembuatnya. Bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk mengakses MySQL diantaranya adalah dengan C, C++, Java, Perl, PHP, Phyton, dan APIs.

Menurut Sibero (2012:19) "HTML (Hyper Text Markup Language) adalah bahasa yang digunakan pada dokumen web sebagai bahasa untuk pertukaran dokumen web". HTML (Hyper Text Markup Language) adalah bahasa markup internet (web) berupa kode dan simbol yang dimasukkan kedalam sebuah file yang ditujukan untuk ditampilkan didalam sebuah website. Website yang dibuat dengan HTML ini, dapat dilihat oleh semua orang yang terkoneksi dengan internet. Tentunya dengan menggunakan aplikasi penjelajah internet (browser) seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox dan Google Chrome.

Menurut Munawar (2009:1), E-Commerce diartikan sebagai suatu proses berbisnis dengan menggunakan teknologi elektronik yang menghubungkan antara perusahaan, konsumen dan masyarakat dalam bentuk transaksi elektronik dan pertukaran/penjualan barang, servis, dan informasi secara elektronik. E-commerce adalah dimana dalam satu website menyediakan atau dapat melakukan Transaksi secara online atau juga bisa merupakan suatu cara berbelanja atau berdagang secara online atau direct selling yang memanfaatkan fasilitas Internet dimana terdapat website yang dapat menyediakan layanan "*get and deliver*". E-commerce akan merubah semua kegiatan marketing dan juga sekaligus memangkas biaya-biaya operasional untuk kegiatan trading (perdagangan). E-Commerce merupakan konsep baru yang biasanya digambarkan sebagai proses jual beli barang atau jasa pada World Wide Web Internet (Shim, Quershi, Siegel, Siegel, 2000 dalam Suyanto, 11, 2003) atau proses jual beli atau pertukaran produk, jasa dan informasi melalui jaringan informasi termasuk internet (Turban, Lee, King, Chung, 2000 dalam Suyanto,11,2003).

Menurut Nugroho (2010:6), UML (*Unified Modeling Language*) adalah 'bahasa' pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma 'berorientasi objek". Pemodelan (modeling) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

Unfield Modeling Languange, salah satu alat bantu yang dapat digunakan dalam bahasa pemograman yang berorientasi objek, saat ini UML akan mulai menjadi standar masa depan bagi industri pengembangan sistem/perangkat lunak yang berorientasi objek sebab pada dasarnya UML digunakan oleh banyak perusahaan raksasa seperti IBM, Microsoft, dan sebagainya.

Menurut Adelia (2011:116) "Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urut-urutan prosedur dari suatu program".

Menurut Rizky (2011:61)[38] waterfall model sebagai salah satu teori dasar dan seakan wajib dipelajari dalam konteks siklus hidup perangkat lunak, merupakan sebuah siklus hidup yang terdiri dari mulai fase hidup perangkat lunak sebelum terjadi hingga pasca produksi. Waterfall model memiliki definisi sendiri bahwa sebuah hidup perangkat lunak memiliki sebuah proses yang linear dan sekuensial. Metode pengembangan sistem metode SDLC (Sistem Development Life Cycle) atau sering disebut sebagai pendekatan air terjun (waterfall).Metode waterfall pertama kali diperkenalkan oleh Windows W. Royce pada tahun 1970. Waterfall merupakan model klasik yang sederhana dengan aliran sistem yang linier Output dari setiap tahap merupakan input bagi tahap berikutnya (Kristanto, 2004).

Use Case menurut Martin Fowler (2005 : 141) adalah teknik untuk merekam persyaratan fungsional sebuah sistem. Use Case mendeskripsikan interaksi tipikal antara para pengguna sistem dengan sistem itu sendiri, dengan memberi sebuah narasi tentang bagaimana sistem tersebut digunakan. Use Case Diagram menampilkan aktor mana yang menggunakan use case mana, uses case mana yang memasukkan use case lain dan hubungan antara aktor dan use case. Use case diagram menggambarkan efek fungsionalitas yang telah diharapkan oleh sistem. Use case diagram dapat sangat membantu bila kita sedang menyusun requitment sebuah sistem, mengkomunikasikan sebuah rancangan aplikasi dengan konsumen, serta merancang test case untuk semua feature yang ada pada sistem. aturannya, sebuah use case dapat di masukan lebih dari use case lain, sehingga duplikasi fungsionalitas dapat dihindaro dengan cara menarik keluar fungsional yang common.

Sequence diagram menurut Munawar (2005 : 187), Pemodelan visual dengan UML adalah grafik dua dimensi dimana obyek ditunjukkan dalam dimensi horizontal, sedangkan lifeline ditunjukkan dalam dimensi vertikal.

Sequence Diagram merupakan interaksi antara sejumlah object dalam urutan waktu. Kegunaan untuk menunjukan rangkaian pesan yang dikirim antara object juga interaksi antar object yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi system.

Dibawah ini adalah Pengertian Entity Relationship Diagram Menurut Sutanta (2011:91) “Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek.” Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis. Entity Relationship Diagram (ERD) didasarkan pada suatu persepsi bahwa real world terdiri atas obyek-obyek dasar tersebut. Penggunaan Entity Relationship Diagram (ERD) relatif mudah dipahami, bahkan oleh para pengguna yang awam. Bagi perancang atau analis sistem, Entity Relationship Diagram (ERD) berguna untuk memodelkan sistem yang nantinya, basis data akan di kembangkan. Model ini juga membantu perancang atau analis sistem pada saat melakukan analis dan perancangan basis data karena model ini dapat menunjukkan macam data yang dibutuhkan dan kerelasian antardata didalamnya.

2. Metodelogi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di PT. Era Makmur Cahaya Damai, Bekasi Barat. Penelitian dilakukan dalam rangka pembangunan system informasi penjualan pada perusahaan bangunan tersebut. Penelitian diawali dengan mengidentifikasi layanan pada perusahaan bangunan yang didapatkan dari hasil interview dengan karyawan dan analisis proses yang ada didalamnya.

Metode yang digunakan untuk penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Observasi
b. Wawancara dan,
c. Studi Pustaka.

Berdasarkan proses yang ada didalam PT. Era Makmur Cahaya Damai, dilakukan perancangan system informasi dengan menggunakan metode waterfall yang terdiriri dari : Identifikasi Kebutuhan, Perancangan Sistem Informasi, Implementasi, Testing, dan Maintenance.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Analisa Umum

Untuk mencapai tujuan dari suatu website yang dibuat,dibutuhkan tiga faktor atau alat yang sangat penting dan dapat meningkatkan kinerja dari sebuah website sehingga tujuan dari website dapat tercapai. Tiga faktor itu meliputi Sumber daya manusia, perangkat keras dan perangkat lunak.

Sebagaimana yang telah diketahui bersama bahwa suatu sistem yang baik akan berhasil apabila diimplementasikan dengan baik, dan juga didukung dengan sarana yang baik pula. Sarana yang baik adalah sarana yang di usulkan mempunyai kemampuan yang cukup dan kecepatan proses yang memadai. Karena dengan sarana yang memadai secara otomatis akan mendapat hasil yang baik. Spesifikasi sistem komputer adalah seperangkat komputer yang membantu dalam menyelesaikan pekerjaan.

3.2. Analisa Kebutuhan

Pada Kasus yang terjadi di Toko Bangunan Era Makmur, terdapat beberapa analisa kebutuhan yang diperlukan untuk mempermudah pekerjaan yang dilakukan oleh petugas maupun kasir sehingga pekerjaan mereka lebih praktis dan efisien. Ketika pembeli mencoba untuk mencari/memilih barang yang akan dibeli dan sampai kepada proses transaksi tersebut.

Berikut adalah “Analisa Kebutuhan” dari Toko Bangunan Era Makmur dan spesifikasi kebutuhan sistem.

a) User
   1) User dapat Login terlebih dahulu. (A1).
   2) User dapat Mendaftar terlebih dahulu jika belum memiliki akun. (A2)
   3) User dapat memilih barang yang akan dibeli sesuai dengan keinginan mereka (A3).
   4) User dapat melakukan Transaksi Pembelian dengan mengisi formulir. (A4).
   5) User Dapat mengirimkan pengaduan ataupun keluhan lewat link “Hubungi Kami”.(A5)

b) Admin
   1) Admin Login terlebih dahulu. (B1).
   2) Admin dapat Mengganti Password Lama menjadi Baru.(B2)
   3) Admin dapat edit, update, insert, delete kategori (B3).
   4) Admin dapat edit, update, insert, delete produk (B4).
   5) Admin dapat Cetak Laporan dan review (B5).
   6) Admin dapat Cetak Bukti Bayaran dan membalas ke Email User (B6).

c) Analisa Pengguna User

Karakteristik user yang diterima untuk menjadi pengguna aplikasi ini yaitu semua kalangan masyarakat dewasa yang memahami pembelian produk bahan bangunan -. User terdiri dari Calon Member (Masyarakat) dan dapat menggunakan Internet.

1) User : Dapat melihat barang apa saja yang ada di dalam halaman, dapat memberikan feedback komentar, dapat menginput barang apa yang akan dibeli.
2) Calon User/pengguna : Hanya dapat melihat daftar harga dan barang yang dijual.
3) Administrasi : Dapat mengelola halaman website mulai dari update, insert,, delete, sampai membuat laporan penjualan.
4) Kasir : Dapat menginput barang sesaui dengan penjualan pembeli secara langsung.

d) Analisis Administrator

Tabel 1. Analisis Administrator

Admin	Tanggung Jawab	Hak Akses
Pengelola Website / komunitas /orang yang dipercayakan	Mengecek Kevalidan data Dan mengolah data wibsite	Dapat Menambah, Mengolah,Mengapus data

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

e) Analisis Kasir

Tabel 2. Analisis Kasir

Kasir	Tanggung Jawab	Hak Akses
Pengelola pembelian secara langsung dari pmebelian langsung.	Mengecek jumlah dan data barang sesuai dengan yang dibawa konsumen (user)	Dapat Menginput barang kedalam mesin penghitung total belanja.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

f) Analisis User

Tabel 3. Analisis User

User/Konsumen	Hak Akses
Pengguna atau calon pembeli yang akan membeli barang atau melakukan pesanan via website.	Dapat Memesan barang melalui online website yang telah disediakan. Mengisi pendaftaran akun jika belum meiliki akun.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

g) Analisis Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai permasalahan dan prosedur yang sedang berjalan saat ini di PT. Era Makmur.Cahaya Damai.

h) Prosedure yang Berjalan

Saat ini perusahaan PT. Era Makmur Cahaya Damai menyampaikan informasi mengenai perusahaannya, baik informasi produk maupun informasi lowongan kerja banyak dilakukan melalui media-media seperti:

1) Brosur
2) Iklan di media cetak
3) Referensi
4) Iklan di internet
5) Iklan di media elektronik

i) Permasalahan yang Terjadi

Selama melakukan aktifitas praktek di PT. Era Makmur Cahaya Damai, kami melakukan diskusi dengan staff dan team management mengenai sistem informasi dan standar operasional perusahaan. Penulis menemukan beberapa permasalahan khususnya yang berkaitan dengan sistem informasi perusahaan di dunia maya (internet).

Permasalahan tersebut antara lain:

1) Banyaknya informasi negatif mengenai perusahaan di internet
2) Kurangnya feedback dari masyarakat internet yang memudahkan user dalam berbelanja secara online.

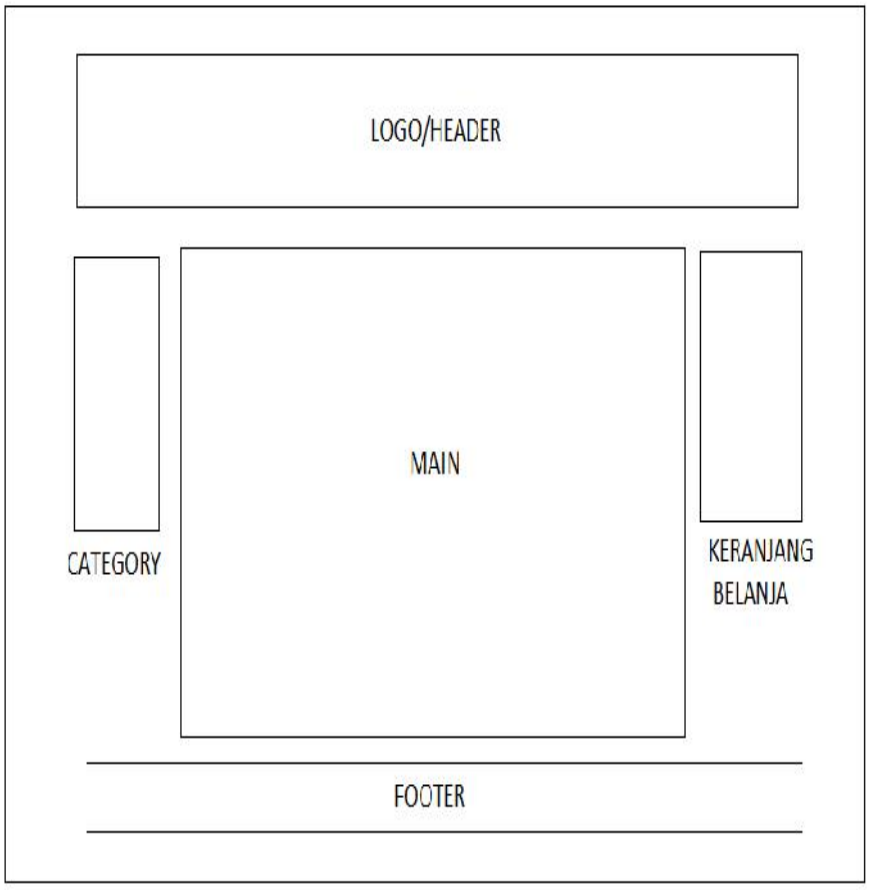
3.3. Perancangan Website

Website yang akan dibangun berisi informasi umum mengenai PT. Era Makmur Cahaya Damai dan beberapa fitur tambahan yang akan membuat tampilan website semakin menarik.

Content halaman website yang akan dibangun:

1. Home, berisi barang-barang yang siap dijual dengan display di halaman awal.
2. Cara Pembelian, Halaman untuk memberi petunjuk pembelian kepada konsumen.
3. Semua Produk, yaitu halaman yang akan menampilkan semua produk dari berbagai kategori.
4. Daftar Baru, Berisi formulir registrasi akun member/pengguna.
5. Hubungi Kami ,berisi halaman yang memiliki form pengaduan feedback kepada administrator website.
6. User, Suatu halaman yang digunakan untuk melakukan login.
7. Tentang Kami, Halaman yang menjelaskan tentang PT.Era Makmur Cahaya Damai.

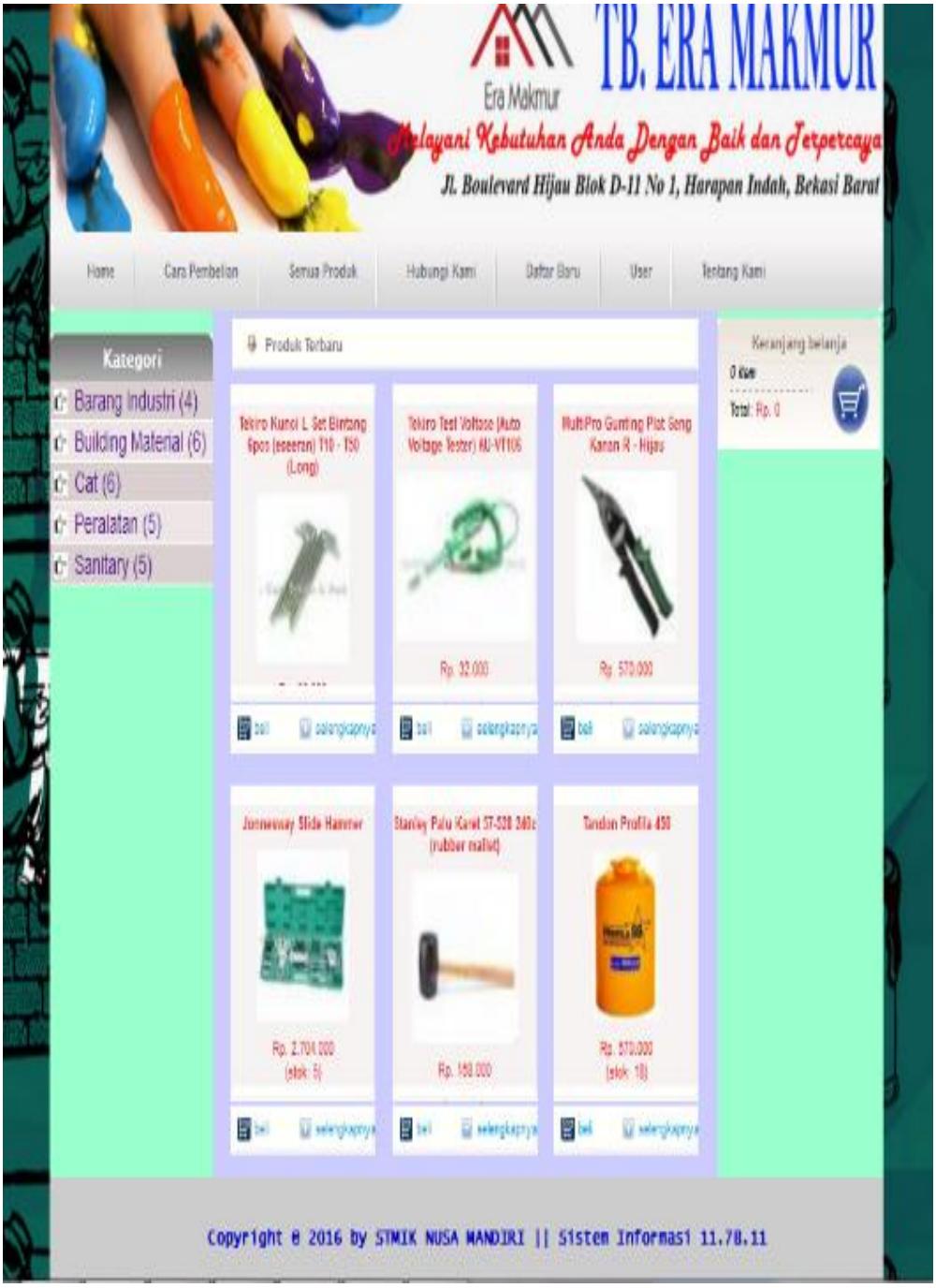
A. Design dan Tampilan Perancangan Website



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar 1. Tampilan Prototype

B. Design Perancangan Prototype Web.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar 2. Tampilan Beranda

3.4. Perancangan Database

Didalam pembuatan suatu website, khusunya dibidang system informasi penjualan seperti PT. Era Makmur Cahaya Damai ini diperlukan beberapa rancangan data seperti ERD (*Entity Relationship Diagram*), Database tabel dan LRS.

Rancangannya adalah sebagai berikut :

A. Database Table

a. Spesifikasi File Admin

1) Nama File : Admin
2) Akronim : Admin
3) Fungsi : Untuk mengelola Data
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 239 Karakter
6) Kunci Field : Username
7) Software : Localhost/phpmyadmin

b. Spesifikasi File User

1) Nama File : User
2) Akronim : User
3) Fungsi : Untuk Masuk sebagai Pengguna
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 401 Karakter
6) Kunci Field : Username
7) Software : Localhost/phpmyadmin

c. Spesifikasi File Hubungi

1) Nama File : Hubungi
2) Akronim : Hubungi
3) Fungsi : Untuk menghubungi Admin
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 255 Karakter
6) Kunci Field : Id_hub
7) Software : Localhost/phpmyadmin

d. Spesifikasi File Kategori

1) Nama File :Kategori
2) Akronim : Kategori
3) Fungsi : Untuk Kategori Produk
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 205 Karakter
6) Kunci Field : id_kategori
7) Software : Localhost/phpmyadmin

e. Spesifikasi File Kota

1) Nama File : Kota
2) Akronim : Kota
3) Fungsi : Untuk Data Kota
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 113 Karakter
6) Kunci Field : id_kota
7) Software : Localhost/phpmyadmin

f. Spesifikasi File Orders

1) Nama File : Orders
2) Akronim : Orders
3) Fungsi : Untuk Transaksi
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 239 Karakter
6) Kunci Field : id_orders
7) Software : Localhost/phpmyadmin

g. Spesifikasi File Order Detail

1) Nama File : Orders Details
2) Akronim : Oders_details
3) Fungsi : Untuk Detail Order
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 15 Karakter
6) Kunci Field : -

7) Software : Localhost/phpmyadmin

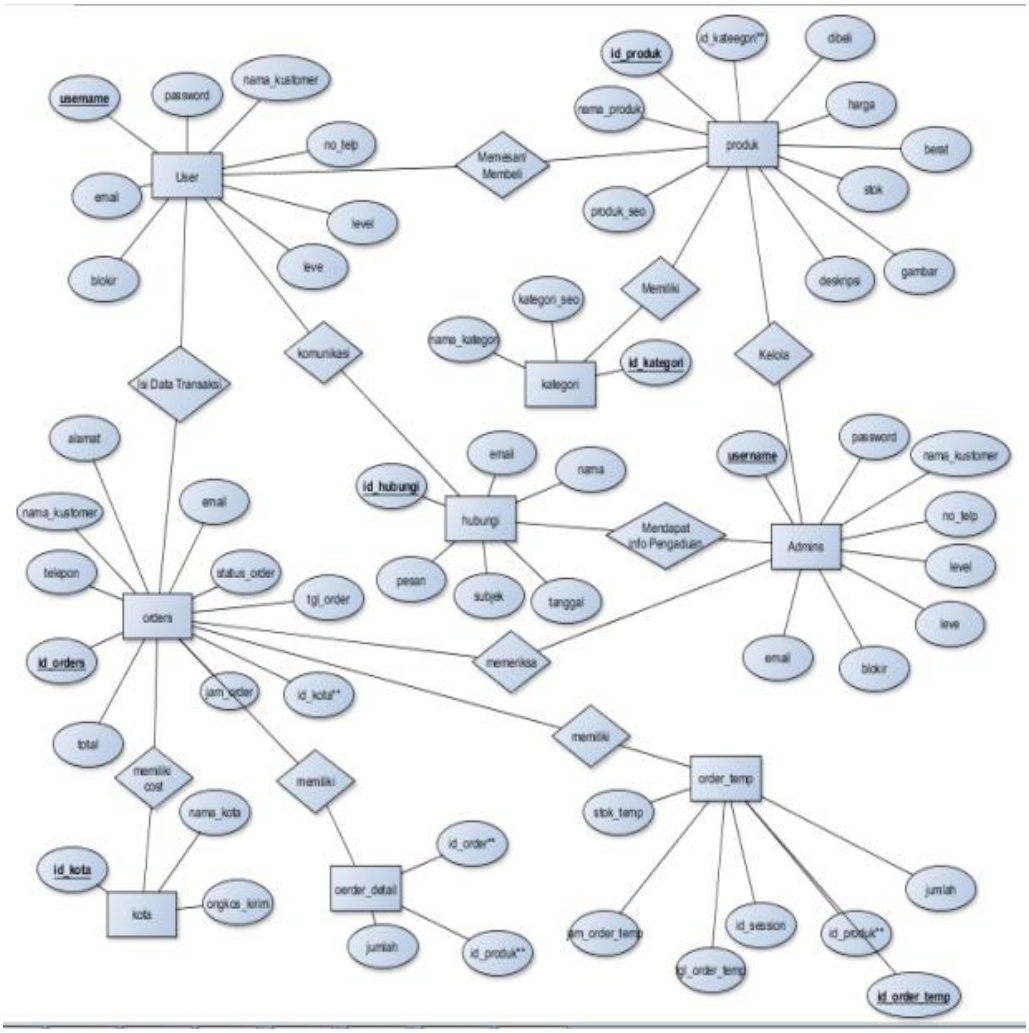
h. Spesifikasi File Produk

1) Nama File : Produk
2) Akronim : Produk
3) Fungsi : Untuk Data Barang
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 235vKarakter
6) Kunci Field : id_produk
7) Software : Localhost/phpmyadmin

i. Spesifikasi File Jangka Order

1) Nama File : order_temp
2) Akronim : Order
3) Fungsi : Untuk Data waktu pemesanan barang
4) Tipe File : File Master
5) Record Size : 120 Karakter
6) Kunci Field : id_order_temp
7) Software : Localhost/phpmyadmin

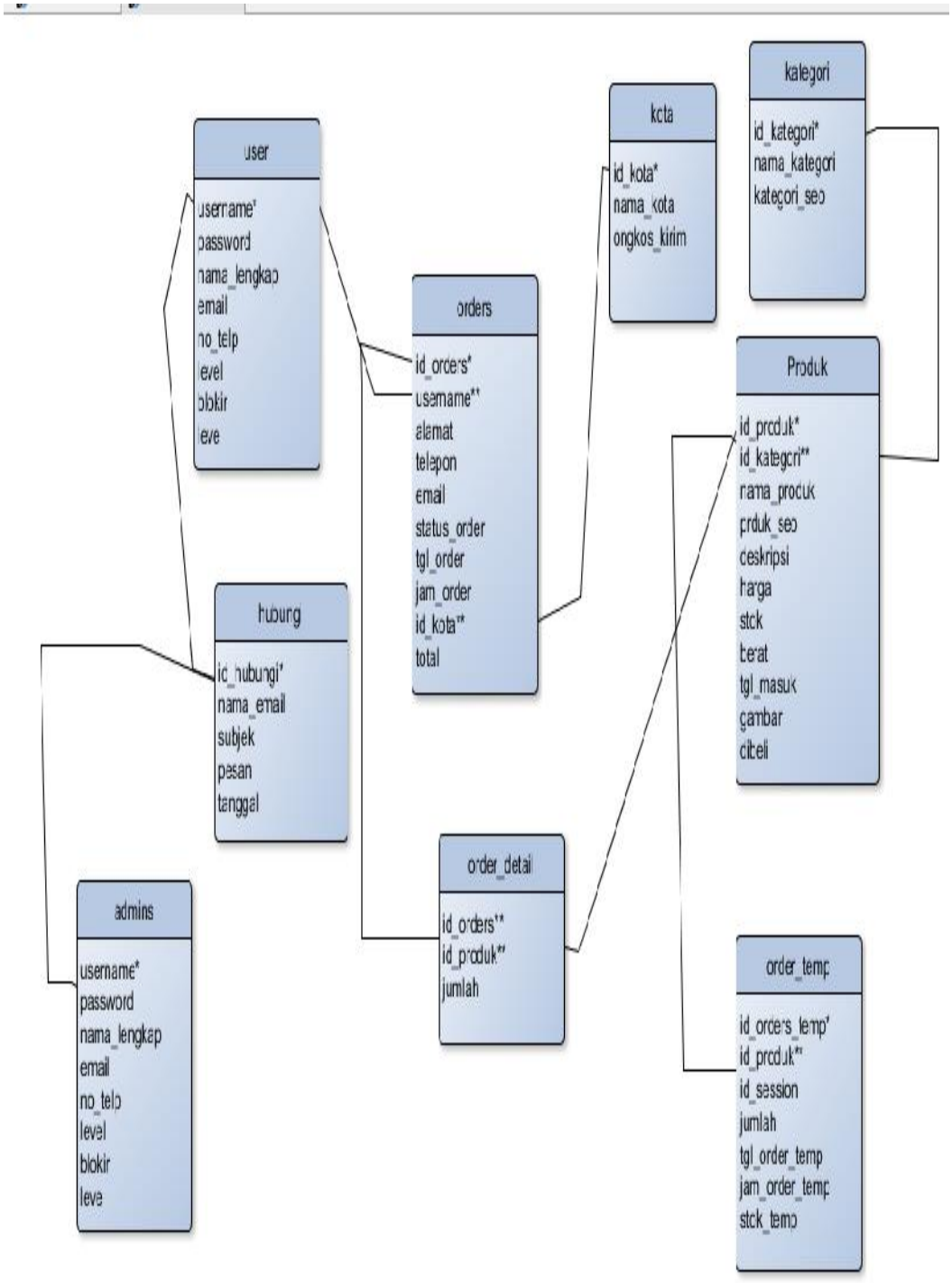
B. ERD (Entity Relationship Diagram)



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar 3. Entity Relationship Diagram

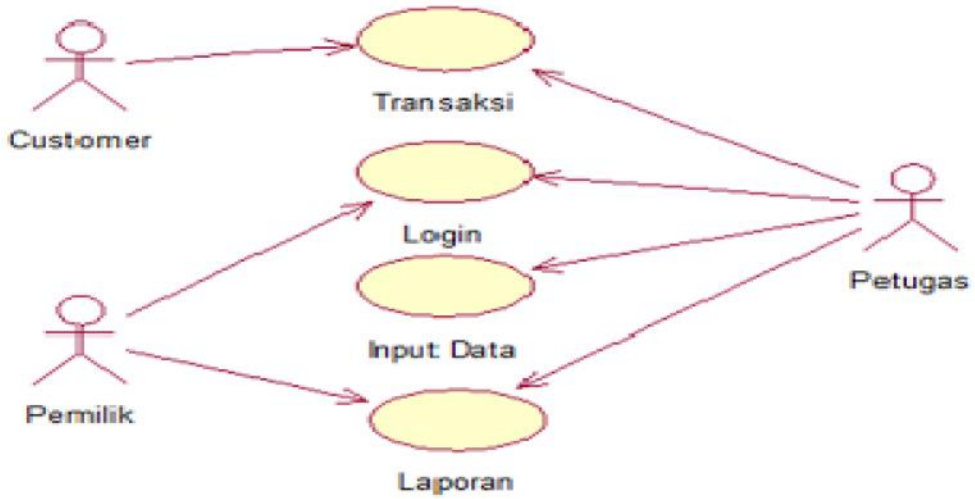
C. LRS (Logical Relational Structure)



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar 4. Logical Relational Structure

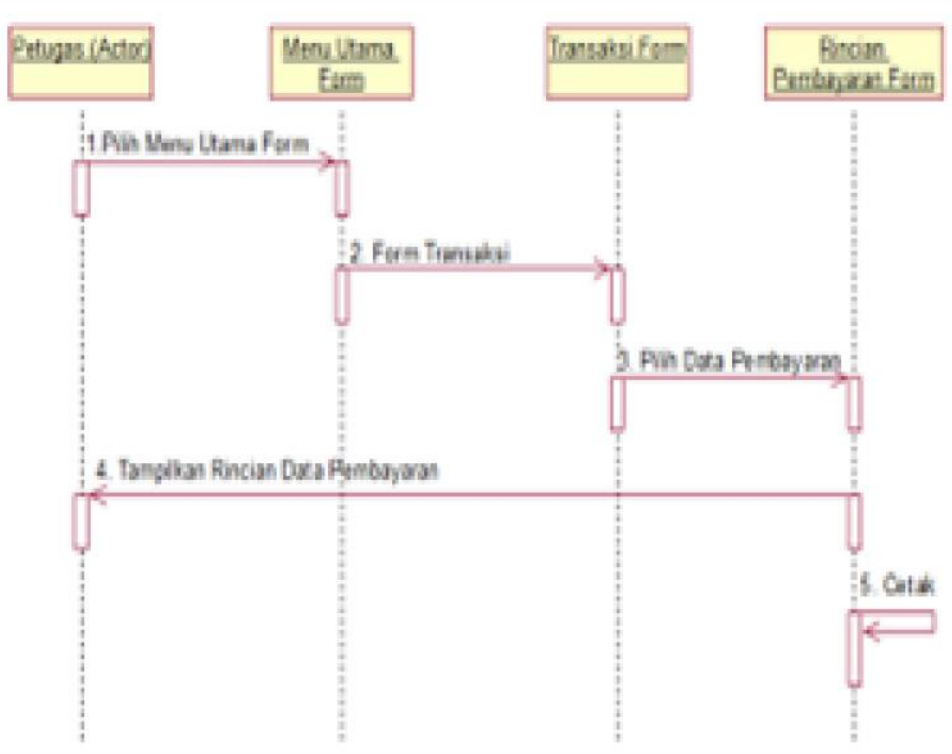
D. Usecase Diagram



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar 5. Usecase Diagram

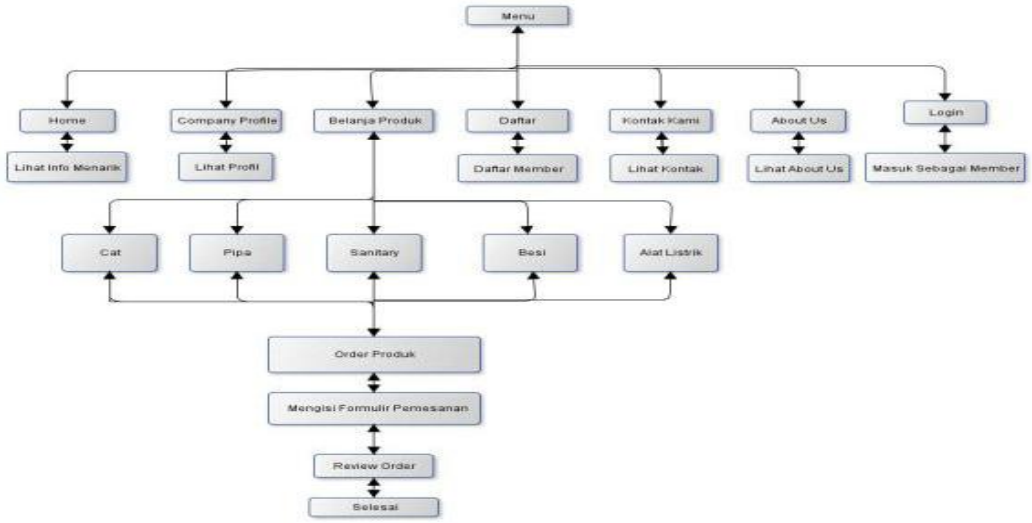
E. Sequential Diagram (Transaksi)



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar 6. Sequential Transaksi

F. Struktur Navigasi



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar 7. Struktur Navigasi

3.5. Rencana Pembiayaan

Tabel 4. Rencana Biaya

No	Estimasi Pekerjaan	Keterangan	Biaya
1	**Biaya Persiapan Operasional**	**Instalasi Software**	
		Macromedia Dreamweaver SC5 for 1 Year	Rp.6.250.000,-
		Macromedia Flash 8	Rp.500.000,-
		MySQL (XAMPP) Server Domain & Hosting	Rp.1.400.000,-
		Instalasi Hardware	
		3 Paket Komputer PC (@Rp.16.500.000,-)	Rp.49.500.000,-
		1 Buah Printer	Rp.1.200.000,-
		Instalasi Jaringan Internet dan LAN	Rp.2.000.000,-
2	**Biaya Proyek**		
		Biaya Konslutasi	Rp.1.100.000,-
		Biaya Analisis	Rp.1.500.000,-
		Biaya Programmer	Rp.12.000.000,-
		Biaya Akomodasi	Rp.3.000.000,-
3	**Tahap Analisis & Design**		
		Biaya Dokumentasi & Pengumpulan data	Rp.1.800.000,-
		Biaya Rapat	Rp.850.000,-
4	**Tahap Penerapan Sistem**		
		Biaya Pelatihan Sistem Aplikasi	Rp.1.250.000,-
5	**Biaya Operasi & Perawatan**		
		Biaya Perawata Software	Rp,1.500.000,-
		Biaya Perawata Hardware	Rp.3.600.000,-
		Biaya Konsultasi	Rp.2.700.000,-
		TOTAL BIAYA	**Rp, 90.150.000,-**
		Terbilang : Sembilan Puluh Juta Seratus Lima Puluh Ribu Rupiah	

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

4. Kesimpulan

Dengan dibangunnya Sistem Informasi Penjualan Berbasi Online ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam meningkatkan pemasaran bukan hanya di wilayah Bekasi saja. Dengan dibangunanya sistem informasi ini maka semua pengolahan data dilakukan secara komputerisasi yang dilakukan oleh sistem untuk memperkecil kesalahan dan lebih aman. Pemesanan produk pada website ini menghemat waktu dan biaya dibandingkan dengan pemesanan secara langsung datang ke lokasi, dan pembeli dapat melihat produk yang dapat langsung dilihat di halaman website ini. Meningkatkan penjualan dengan promosi secara online sehingga dapat menghemat segala biaya dan bahan yang dibutuhkan untuk segala promosi.

Adapun yang dapat dikemukakan sebagai bahan pertimbangan adalah sebagai berikut :

a. Untuk selanjutnya sebaiknya di tambahkan metode pembayaran secara online seperti PayPal agar mempermudah dalam proses transaksi pembayaran.
b. Untuk peneliti berikutnya harus memberikan suatu cara untuk menangani permintaan konsumen yang tinggi pada suatu produk, sedangkan produk itu sedang kosong stoknya, seperti dengan memberikan fitur pemesanan inden. Karena selama ini apabila stok habis, konsumen hanya bisa menunggu sampai waktu yang tidak ditentukan untuk mengetahui produk tersebut ready stock kembali.
c. Untuk pengembang selanjutnya diharapkan untuk memberikan tambahan action seperti pencarian produk dari harga rendah ke tinggi ataupun yang terfavorit. Serta diterapkannya Search Engine Optimization (SEO), agar website ini lebih mudah ditemukan oleh search engine, dengan harapan pengunjung website inipun semakin bertambah.
d. Untuk pengembang selanjutnya juga diperluka untuk memperbaikin system stok yang ada pada aplikasi berbasis web online tersebut karena belum sempurna.

Referensi

Kadir A. 2014 . Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi . Yogyakarta: Andi.

Adelia, Setiawan J. 2011. Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasisi Website dan Desktop. Bandung: Universitas Kristen Maranatha. Vol. 6, No. 2, September 2011:113-126.

Nugroho A. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Yogyakarta: Andi.

Gregorius A. 2000. Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl.Jakarta: PT. Elex Media Koputindo.

Sutanta E. 2011. Basis Data dalam Tinjauan Konseptual, Yogyakarta: Andi.

Februariyanti H, Zuliarso E. 2012. Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. Semarang: Universitas Stikubank.

Fowler M. 2005. UML Distilled Edisi 3, Yogyakarta: Andi.

Hartono B. 2013. Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer. Jakarta: Rineka Cipta.

Jogiyanto. 2013. Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis. Yogyakarta: Andi Offset.

Madcoms, Litbang. 2011. Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan php-MySQL. Yogyakarta: Andi.

Mulyadi. 2008. Sistem Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.

Munawar, Kholil. 2009. E-Commerce. http://staff.uns.ac.id.

Munawar. 2005, Pemodelan Visual dengan UML. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Nugroho B. 2005. Database Relational dengan MySQL. Yogyakarta: Andi.

Rizky S. 2011. Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya.

Sibero AFK. 2012. Kitab Suci Web Programing. Jakarta: Mediakom.

Wahyono T. 2004. Sistem Informasi (Konsep Dasar, Analisis, Desain dan Implementasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.