

Uji Validitas dan Reabilitas Terhadap Implementasi Aplikasi Penjualan dan Pembelian

Nana Marlina Cahyani¹, Edo Indriyanto¹, Siti Masripah^{2,*}

¹ Komputerasi Akuntansi; AMIK BSI Bogor; Jl.Merdeka No.168 Bogor Tengah, 0251-8353618; e-mail; nanamar10410@bsi.ac.id; edoindriyanto1995@gmail.com

² Manajemen Informatika; AMIK BSI Jakarta; Jl.Kramat Raya No.18 Jakarta Pusat,021-3100413;e-mail; siti.stm@bsi.ac.id

Diterima: 19 September 2016 ; Review: 14 Oktober 2016; Disetujui: 17 Oktober 2016

Cara sitasi: Cahyani NM, Indriyanto E, Masripah S. 2016. Uji Validitas dan Reabilitas Terhadap Implementasi Aplikasi Penjualan dan Pembelian. Information System For Educators And Professionals. 1 (1): 21-34.

Abstrak: Perkembangan sistem informasi menjadi alasan banyak perusahaan melakukan pengembangan sistem yang dipakai, sistem proses bisnis penjualan yang dilakukan mayoritas UKM-UKM yang ada masih belum memanfaatkan perkembangan Teknologi Informasi sehingga terhambatnya perkembangan perusahaan. Pencatatan pada proses penjualan dan pembelian barang yang masih bersifat manual membuat kurang efektifnya waktu dan sering dijumpai kesalahan pencatatan. Berdasarkan permasalahan diatas, penulis merancang suatu aplikasi penjualan dan pembelian yang dapat membantu mengolah data transaksi penjualan dan pembelian agar menjadi lebih transparan dan lebih akurat. Penulis menggunakan bahasa pemrograman *Basic* dan SQL (*Structure Query Language*) pada pembuatan database dan penulisan program, serta menggunakan kuesioner sebagai alat ukur kepuasan pengguna dalam menggunakan aplikasi. Dari hasil penerapan aplikasi diatas ke dalam perusahaan, didapat suatu hasil bahwa menggunakan aplikasi penjualan dan pembelian dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja pada perusahaan dengan dibuktikan pada hasil kuesioner yang ada dan menghasilkan nilai valid dan reliabel karena menunjukkan Cronbach's Alpha **0,833 > 0,60**.

Kata kunci: aplikasi penjualan, uji validitas

Abstract: Development of information systems is the reason many companies to develop a system that is used, the system sales business processes that do a majority of SMEs have not as yet take advantage of the development of information technology so that delays in the development of the company. Recording the process of selling and buying goods that still manual makes it less effective and often encountered when recording errors. Based on the above problems, the authors designed a sale and purchase application that can help process data sales and purchases in order to become more transparent and more accurate. The author uses the Basic programming language and SQL (Structured Query Language) database creation and writing of the program, as well as using a questionnaire as a measure of user satisfaction in using the application. From the results of the application of the above applications into the company, obtained a result that use the application of sales and purchases can increase the effectiveness and efficiency of work in companies with proven by the results of questionnaires that exist and produce valid and reliable values for Cronbach's Alpha showed 0.833> 0.60.

Keywords: sales application, validity

1. Pendahuluan

Peranan sistem informasi dalam mengembangkan dunia usaha sudah tidak dapat diragukan lagi. Dimana dukungan sistem informasi dapat membuat perusahaan menjadi lebih unggul dan kompetitif. Selain itu, perkembangan teknologi telah membawa banyak perubahan dalam proses bisnis. Kemudahan dan kecepatan dalam operasional bisnis menjadi penentu banyaknya masyarakat yang beralih menggunakan teknologi.

Dalam penelitian Wyzer dkk, melakukan pengembangan sistem menggunakan siklus hidup pengembangan sistem (SDLC), menghasilkan sebuah aplikasi penjualan menggunakan PHP dan bahasa MYSQL sebagai database.

Penelitian oleh putra melakukan pengembangan sistem penjualan dengan PHP dan MySQL menjadi aplikasi penjualan berbasis web.

Begitu pula dengan PT. Aneka Sistim Informasi, perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan dan jasa service komputer ini mempunyai frekuensi pembelian dan penjualan barang yang selalu berubah. Namun oleh karena sistem yang berjalan masih semi terkomputerisasi membuat pencatatan transaksi di dalam perusahaan ini kurang terkendali, bahkan tidak memenuhi standar akuntansi. Hal ini sering menimbulkan kesalahan yang berakibat tidak seimbangny laporan keuangan, dengan pembuatan aplikasi penjualan menggunakan siklus hidup pengembangan sistem (SDLC) dan melakukan pengujian terhadap aplikasi tersebut menggunakan pengujian pertanyaan dengan Teknik Alpha Cronbach menghasilkan nilai yang realibel.

2. Metode Penelitian

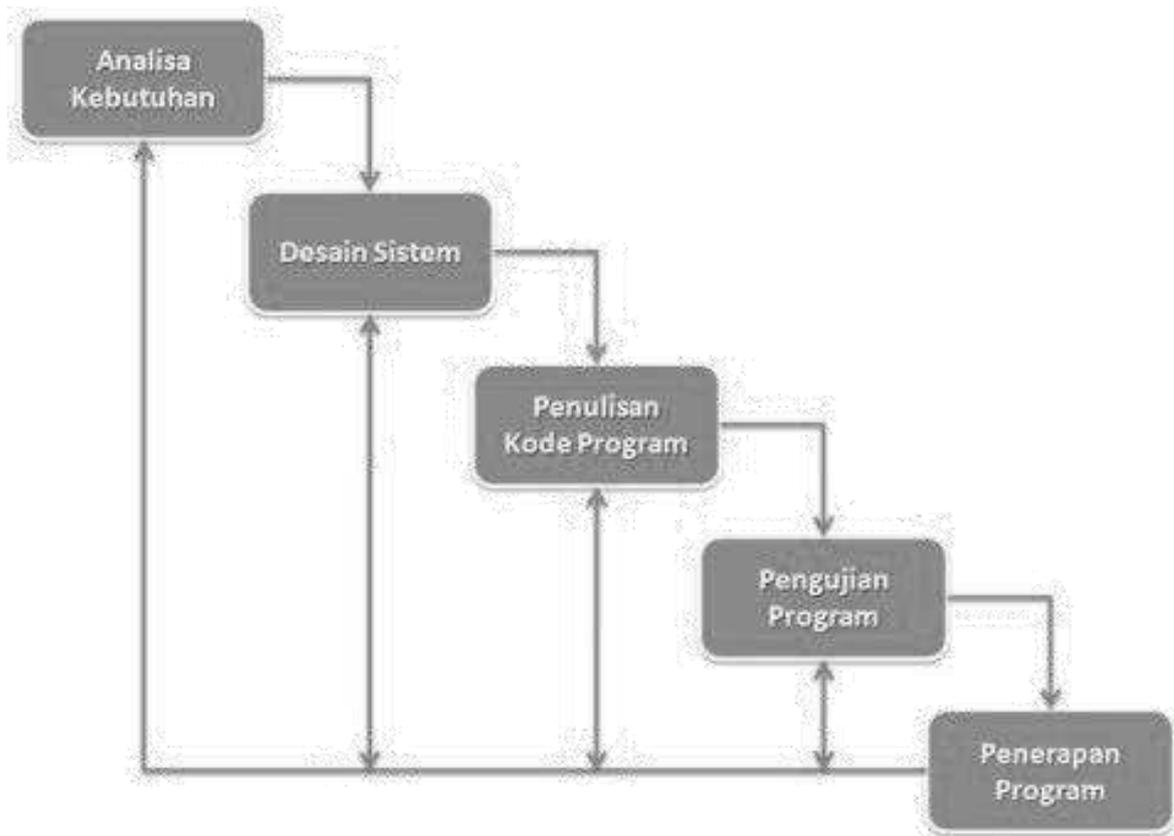
Di dalam perancangan melakukan penelitian, dibutuhkan data-data serta metode pengembangan yang dilakukan, serta menggunakan teknik pengujian pada sebuah aplikasi yang akan diterapkan.

a. Metode Pengumpulan Data

- 1) Observasi (*Observation*)
Melakukan pengamatan secara langsung dengan melihat proses penjualan yang terjadi dan mencatat temuan-temuan hasil pengamatan tersebut.
- 2) Wawancara (*Interview*)
Pengambilan data dengan cara memperoleh keterangan langsung dengan karyawan perusahaan tentang berlangsungnya sistem di perusahaan tersebut.
- 3) Studi Kepustakaan (*Library Research*)
Proses pencarian data dengan mencari referensi dari jurnal maupun buku-buku penunjang teori.
- 4) Kuesioner
Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberikan seperangkat pertanyaan kepada orang lain yang dijadikan responden untuk menjawab pertanyaan terkait dengan aplikasi yang akan dipakai.

b. Metode Pengembangan Sistem Perangkat Lunak

Di dalam proses pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pengembangan air terjun (*Waterfall*) atau model sekuensial linier. Merupakan metode yang paling sering digunakan, karena pengerjaan sistemnya dilakukan secara berurutan dan terstruktur.



Gambar 1. Tahapan Pengembangan *Waterfall*

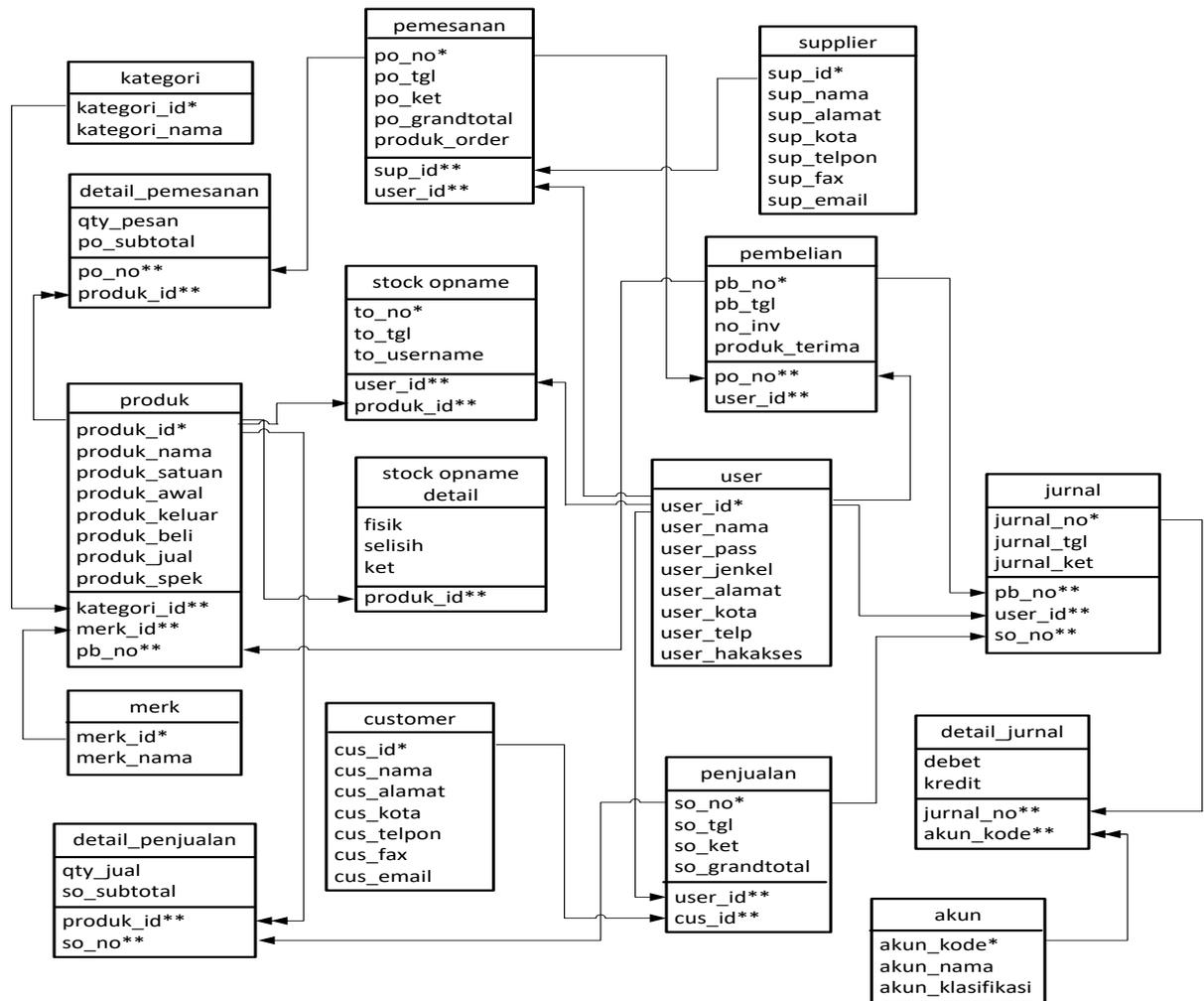
Berikut merupakan tahapan-tahapan pengembangan model *Waterfall*:

1) Analisa Kebutuhan Software

Tahapan ini merupakan langkah awal dalam pengembangan sistem yang akan dirancang. Pada tahap ini, penulis menganalisa kebutuhan pemakai sistem perangkat lunak (*user*), dimulai dari dokumen-dokumen pada transaksi penjualan dan pembelian yang didapat hingga tampilan antarmuka (*interface*) yang diperlukan, serta mengembangkan kebutuhan *user* atas dasar informasi yang bersumber pada PT. Aneka Sistem Informasi.

2) Desain

Dalam tahap desain ini, dilakukan perancangan basis data menggunakan normalisasi sebagai perangkat desain database.



Gambar 2. Bentuk Normal Ketiga (3NF)

Setelah tahapan desain database dilaksanakan, selanjutnya menentukan spesifikasi database dari hasil rancangan database.

Nama File : *customer*
 Fungsi : untuk mencatat data-data *customer*
 Akronim : *customer.myd*
 Tipe File : *File Master*
 Organisasi File : *Index Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media File : *Harddisk*
 Panjang Record : *133 character*
 Kunci Field : *cus_id*
 Software : *MySQL*

Tabel 1. Spesifikasi *File Customer*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe Data	Panjang	Ket
1	ID <i>Customer</i>	cus_id	Varchar	7	Primary Key
2	Nama <i>Customer</i>	cus_nama	Varchar	25	
3	Alamat	cus_alamat	Varchar	50	
4	Kota	cus_kota		10	
4	Telepon	cus_telpon	Varchar	13	
5	Fax	cus_fax	Varchar	13	
8	Email	cus_email	Text	25	

3) Code Generation

Desain yang sebelumnya telah dibuat akan diterjemahkan ke dalam suatu bentuk yang dimengerti oleh mesin, yaitu menggunakan bahasa pemrograman komputer. Di dalam aplikasi, penulis menggunakan jenis pengkodean pemrograman terstruktur. *Code Generation* berisikan *script listing* kode program yang digunakan dalam pembuatan aplikasi penjualan dan pembelian, adapun *script* programnya adalah sebagai berikut:

a. Listing Koneksi

```
Public kon As New ADODB.Connection
Public rscus As New ADODB.Recordset
Sub koneksi()
Set kon = New ADODB.Connection
Set rscus = New ADODB.Recordset
kon.ConnectionString = "driver=mysql odbc 5.1 driver; server= localhost; uid= root; db=
dbanekacomputer;"
kon.CursorLocation = adUseClient
kon.Open
End Sub
```

b. Listing Login

```
Call koneksi
rsuser.Open "SELECT * FROM user WHERE user_id= " & tuser.Text & " and user_pass=
" & tpass & """, kon
If rsuser.EOF Then
MsgBox "Silahkan hubungi Admin, untuk [ID user dan password] yang benar...!",
vbExclamation, "Peringatan"
Else
MsgBox "Selamat Datang " & rsuser!user_nama & "", vbInformation, "Informasi"
frmmenu.Enabled = True
frmmenu.Show
frmmenu.StatusBar1.Panels(3).Text = rsuser!user_id
frmmenu.StatusBar1.Panels(4).Text = rsuser!user_nama
frmmenu.StatusBar1.Panels(6).Text = rsuser!user_hakakses
frmmenu.StatusBar1.Panels(8).Text = Date
frmmenu.StatusBar1.Panels(9).Text = Time
If frmmenu.StatusBar1.Panels(6).Text = "USER" Then
frmmenu.MENU_USER.Visible = True
frmmenu.MENU_USER.Enabled = True
frmmenu.MNGP.Enabled = True
frmmenu.MNKS.Enabled = True
frmmenu.Menu.Visible = False
frmmenu.Menu.Enabled = False
Else
frmmenu.Menu.Visible = True
frmmenu.Menu.Enabled = True
frmmenu.MNGP.Enabled = True
```

```

frmmenu.MNKS.Enabled = True
frmmenu.MENU_USER.Visible = False
frmmenu.MENU_USER.Enabled = False
End If
frmmenu.MNEXIT.Caption = ""
frmmenu.MNLOGIN.Enabled = False
frmmenu.MNEXIT.Enabled = False
frmmenu.MNLOGOUT.Enabled = True
End If
tuser.Text = ""
tpass.Text = ""
tuser.Enabled = True
cmdmasuk.Enabled = False
cmdbatal.Enabled = False
Unload Me
End Sub

```

4) **Testing**

Pembahasan mengenai pengujian sistem disini akan dibuat dengan menggunakan metode *blackbox testing*. Namun hanya form yang berhubungan dengan proses bisnis utama saja yang ditampilkan hasil pengujiannya.

Tabel 2. Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Hanya mengisi data username dan mengosongkan data password, lalu langsung enter untuk masuk ke dalam program dan diberikan kesempatan sebanyak 3 kali	Username: ADM01 Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Kesempatan ke 1 salah Password " Tidak Dikenal"	Sesuai Harapan	Valid
2	Menginput data username yang salah lalu langsung enter untuk masuk ke dalam program	Username: NADO Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Kesempatan ke 1 salah ID User 'NADO' Tidak Dikenal"	Sesuai Harapan	Valid
3	Menginput data login yang benar, lalu enter untuk masuk ke dalam program	Username: ADM02 Password: namaca	Sistem menerima akses login dan menampilkan halaman menu utama	Sesuai Harapan	Valid

5) **Support atau Maintenance**

Proses pemeliharaan (*maintenance*) ini merupakan tahapan akhir dari siklus pengembangan dan dilakukan setelah perangkat lunak diimplementasikan. Untuk menunjang kebutuhan akan pengolahan data diperlukan komputer yang mendukung sebagai alat bantu, karena kecepatan pengolahan data merupakan salah satu kelebihan dari komputer serta

sumber daya yang menjalankan programnya. Dibawah ini akan dijelaskan tentang spesifikasi *hardware* dan *software* yang akan digunakan untuk mengimplementasikan program:

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Untuk dapat mengakses program ini, penulis menyarankan terhadap spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk mengoptimalkan kerja program, diantaranya:

Processor : Pentium IV
Disk : CD ROM
Memory : 1 GB
Monitor : SVGA 14" wide
Harddisk : 80 GB
Keyboard : 85 Keys
Printer : Ink Jet
Mouse : Standard Mouse (PS/2)

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Bagian penting lain yang mendukung program adalah perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk mengeksekusi program aplikasi serta sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan program tersebut. perangkat lunak yang digunakan oleh penulis dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan:

Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7*
Paket Program : *Microsoft Visual Basic 6.0*
Database : *MySQL*
Software pendukung : *Xampp-win32-1.7.3, Crystal Report 8.5, MySql-connector-odbc-5.1.4-win32, SPSS Statistics 17.0*

c. Teknik Alpha Cronbach

Menggunakan teknik Alpha Cronbach untuk menguji validitas dan reabilitas. Uji validitas merupakan tingkat keandalan dan kesahihan alat ukur yang digunakan. Menurut Sugiono Instrumen dikatakan valid berarti menunjukkan alat ukur yang dipergunakan untuk mendapatkan data itu valid atau dapat digunakan untuk mengukur apa yang seharusnya diukur. Dengan kata lain, uji validitas ialah suatu langkah pengujian yang dilakukan terhadap isi (konten) dari suatu instrumen, dengan tujuan untuk mengukur ketepatan instrumen (kuesioner) yang digunakan dalam suatu penelitian.

Uji Reliabilitas adalah data untuk mengukur suatu kuesioner yang merupakan indikator dari variabel atau konstruk. Metode Alpha sangat cocok digunakan pada skor berbentuk skala (misal 1-4, 1-5) atau skor rentangan (misal 0-20, 0-50). Rumus dari metode Alpha (Cronbach's) adalah:

Jika nilai $\alpha > 0,7$ artinya reliabilitas mencukupi (sufficient reliability) sementara jika $\alpha > 0,80$ ini mensugestikan seluruh item reliabel dan seluruh tes secara konsisten secara internal karena memiliki reliabilitas yang kuat. Atau, ada pula yang memaknakan jika $\alpha > 0,90$ maka reliabilitas sempurna. Jika α antara 0,70–0,90 maka reliabilitas tinggi. Jika α antara 0,50 – 0,70 maka reliabilitas moderat. Jika $\alpha < 0,50$ maka reliabilitas rendah. Jika α rendah, kemungkinan satu atau beberapa item tidak reliabel.

3. Hasil dan Pembahasan

Penggunaan sarana komputer saat ini sangat membantu kelancaran dalam proses pengolahan data karena dapat mengurangi masalah-masalah seperti hilangnya data atau rusaknya data. Komputer juga dapat menjadi tempat penyimpanan data yang aman, meminimalisasi kekurangan, keterbatasan, dan kesalahan yang terjadi dalam pengolahan data, selain itu juga dapat membantu agar proses lebih cepat dan teliti sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat.

Berikut ini adalah hasil rancangan untuk program aplikasi penjualan dan pembelian pada PT. Aneka Sistem Informasi. Tampilan awal adalah berupa menu utama dan harus memasukkan username serta password.

?

LOGIN

X

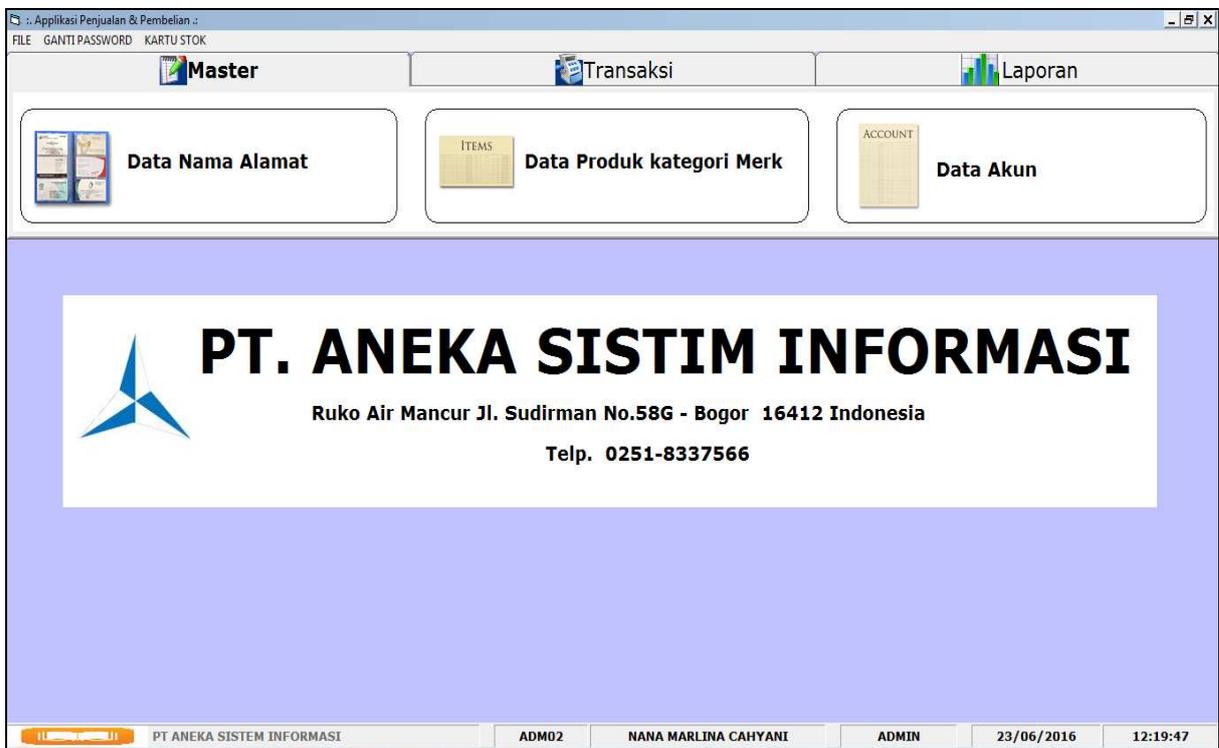
ID USER

PASSWORD

MASUK

BERSIH

Gambar 3. Tampilan Halaman Login



Gambar 4. Tampilan Halaman Menu Utama

Daftar Data Supplier

*Masukkan ID Atau Nama Supplier Cari Bersih Cetak

ID SUPPLIER	NAMA SUPPLIER	ALAMAT	
SUP001	MEGACOM ASUS	MANGGA 2 MALL LT.4 NO.6	JA
SUP002	J&W COMPUTERS	ORION DUSIT MANGGA 2 LT. 2 NO 18	JA
SUP003	EVOLUTION COMPUTERS	MANGGA 2 MALL LT.4 NO.A17	JA
SUP004	PT. SELLL	BEKASI	BE

Baru Ubah Hapus **Petunjuk** Selesai

Gambar 5. Tampilan Halaman Form Master Data Supplier

Input Pemesanan

Supplier: MEGACOM ASUS ID User: ADM02 NANA MARLINA CAHYAN
 Keterangan: BELI BARANG No PO /Tgl: PURC/07/16/0001 2016-07-14

ID Produk	Nama Produk	Harga	Qty	Subtotal
AK - AS001	MAINBOARD ASUS H61M-E	920000	2	1840000

ID Produk	Nama Produk	Di Order	Satuan	Harga	Subtotal
AK - AS001	MAINBOARD ASUS H61M-E	2	Unit	920000	1840000

Input Transaksi Hapus Baris Batal Grand Total 1.840.000 Selesai Simpan

Gambar 6. Tampilan Halaman Form Transaksi Pemesanan Produk

Input Pemesanan : Daftar Data Pemesanan :

Daftar Data Pemesanan

*Masukkan No Pemesanan Atau Nama Supplier Cari Bersih

NO PO	TGL PO	SUPPLIER	GRAND TOTAL
PURC/06/16/0001	19/06/2016	MEGACOM ASUS	42600000
PURC/06/16/0002	23/06/2016	MEGACOM ASUS	7240000
PURC/07/16/0001	14/07/2016	MEGACOM ASUS	1840000

Selesai

Gambar 7. Tampilan Halaman Form Daftar Data Pemesanan

PT. ANEKA KOMPUTER
Ruko Air Mancur Jl. Sudirman No.58G
Bogor
Telp. 0251-8337566

SURAT PESANAN

Tanggal : 2016-07-14
No SP : PURC/07/16/0001
Kasir : NANA MARLINA CAHYANI

Kepada YTH :

MEGACOM ASUS
MANGGA 2 MALL Lt.4 NO.6
JAKARTA
No Telpon :02162304336
No Fax :02162304336
Email :MEGACOM.ASUS@GMAIL.COM

No	ID Produk	Nama Produk	Jumlah Order	Harga	Total Harga
1	AK - AS001	MAINBOARD ASUS H61M-E	2	920.000	1.840.000

Sub Total Rp. 1.840.000

Syarat-syarat pembelian

1. PT. Aneka Sistem Informasi pengiriman barang yang melewati jadwal pengiriman yang telah disepakati
2. Semua perubahan baik menyangkut jumlah, kualitas, spesifikasi maupun desain barang harus terlebih dahulu disetujui PT Aneka Sistem Informasi

Gambar 8. Tampilan Cetak Surat Jalan

Gambar 9. Tampilan Halaman Form Input Penjualan

PT. ANEKA KOMPUTER		Ruko Air Mancur Jl. Sudirman No.58G - Bogor 16412 Indonesia, Hp. 0251-8337566			
LAPORAN PEMBELIAN			PERIODE	Bulan: 6 Tahun: 2016	
NO PB	TGL	NO PO	NAMA SUPPLIER	GRAND TOTAL	NAMA USER
PB/06/16/0001	19/06/2016	PURC/06/16/0001	MEGACOM ASUS	42.600.000,00	ED O INDRIYANTO
PB/06/16/0002	23/06/2016	PURC/06/16/0002	MEGACOM ASUS	7.240.000,00	ED O INDRIYANTO
PB/06/16/0003	23/06/2016	PURC/06/16/0001	MEGACOM ASUS	42.600.000,00	ED O INDRIYANTO
PB/06/16/0004	23/06/2016	PURC/06/16/0001	MEGACOM ASUS	42.600.000,00	ED O INDRIYANTO
TOTAL PENJUALAN		135.040.000,00			

Gambar 10. Tampilan Cetak Laporan Transaksi Pembelian

 PT. ANEKA KOMPUTER Ruko Air Mancur Jl. Sudirman No.58G - Bogor 16412 Indonesia, Hp. 0251-8337566				
LAPORAN PENJUALAN			PERIODE	Bulan: 6 Tahun: 2016
NO SO	TGL	NAMA CUSTOMER	GRAND TOTAL	NAMA USER
SO - L0001	20/06/2016	PT ABDI	4.600.000,00	EDO INDRIYANTO
SO - L0002	23/06/2016	PT ABDI	9.080.000,00	EDO INDRIYANTO
SO/06/16/00	19/06/2016	PT ABDI	12.400.000,00	EDO INDRIYANTO
TOTAL PENJUALAN		26.080.000,00		

Gambar 11. Tampilan Cetak Laporan Transaksi Penjualan

Kemudian setelah penulis mengimplementasikan aplikasi penjualan dan pembelian pada PT. Aneka Sistim Informasi, penulis mengajukan kuesioner dan mendapatkan respon cukup baik terhadap aplikasi tersebut. Dengan menggunakan jumlah responden sebanyak 10 orang, maka nilai *r*-tabel dapat diperoleh melalui rumus: df (*degree of freedom*) = $n-2$, dimana n merupakan jumlah responden. Jadi $df = 10-2 = 8$, maka *r*-tabel yang didapat dengan tingkat signifikansi 5% adalah 0,549.

Hasil pengujian kuesioner tersebut telah dihitung melalui SPSS dengan nilai validitas dari masing-masing pertanyaan yang dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3. Hasil Output Uji Validitas dengan SPSS

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
P1	38.0000	20.889	.555	.	.815
P2	38.3000	23.122	.260	.	.841
P3	37.9000	18.322	.774	.	.789
P4	37.8000	20.622	.693	.	.804
P5	37.7000	20.456	.564	.	.814
P6	38.1000	20.100	.592	.	.811
P7	38.3000	25.789	-.118	.	.851
P8	37.9000	20.989	.510	.	.819
P9	37.8000	20.178	.610	.	.809
P10	38.0000	20.000	.568	.	.814

Butir 1-P1, nilai 0,555 > 0,549, valid

Butir 2-P2, nilai 0,260 < 0,549, tidak valid

Butir 3-P3, nilai 0,774 > 0,549, valid

Butir 4-P4, nilai 0,693 > 0,549, valid

Butir 5-P5, nilai 0,564 > 0,549, valid

Butir 6-P6, nilai 0,592 > 0,549, valid

Butir 7-P7, nilai 0,118 < 0,549, tidak valid

Butir 8-P8, nilai 0,540 < 0,549, tidak valid

Butir 9-P9, nilai 0,610 > 0,549, valid

Butir 10-P10, nilai 0,568 > 0,549, valid

Uji realibilitas dapat dilakukan secara bersama-sama terhadap seluruh butir pertanyaan untuk lebih dari satu variabel. Realibilitas suatu kontruk variabel dapat dikatakan baik jika memiliki nilai **Cronbach's Alpha** > **0,60**. Untuk melihat hasil uji realibilitas dapat dilakukan bersamaan dengan uji validitas. Namun untuk melihat hasil uji realibilitas dapat dilihat pada tabel **Reliability Statistics** seperti pada gambar 13 dibawah ini:

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.833	.806	10

Gambar 13. Hasil Output Uji Realibilitas dengan SPSS

Dilihat dari hasil uji realibilitas diatas, dapat disimpulkan bahwa konstruk pertanyaan yang diuji adalah **reliabel** karena menunjukkan Cronbach's Alpha **0,833** > **0,60**.

4. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan program secara keseluruhan, maka kesimpulan yang didapat oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Peranan komputer sangatlah penting dalam melakukan kegiatan pengolahan data mulai dari memasukkan data, penyimpanan data dan pembuatan laporan. Dalam hal ini komputer dapat mempermudah setiap kegiatan pengolahan data.
2. Pengolahan database dengan menggunakan aplikasi pemrograman menjadikan pekerjaan yang dilakukan semakin mudah, cepat dan lebih efisien jika dibandingkan dengan menggunakan cara-cara manual. Hal ini dikarenakan program aplikasi yang telah dibuat disesuaikan dengan kebutuhan sistem oleh pemakai.
3. Dengan menggunakan program aplikasi serta perangkat pendukung yang baik maka dapat membantu pekerjaan menjadi lebih efisien dan efektif.
4. Berjalannya suatu perusahaan ditentukan pula dengan *software* pendukung yang membantu proses dan kinerja suatu perusahaan.
5. Pengujian menggunakan teknik Alpha Croanbach menghasilkan nilai realibel dan valid atas intrumrument-instrument yang menjadi pertanyaan.

Ucapan Terimakasih

Terimakasih kepada PT. Aneka Sistim Komputer yang telah menyediakan tempat dan data dalam mengolah penelitian ini.

Referensi

- Abdurrahman. 2005. Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- Bambang H. 2004. Rekayasa Sistem Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Budi W. 2009. Berolah Database dengan Microsoft Access Tanpa Membuat Program. Jakarta: Mitra Wacana Media
- Connolly, Thoma, Begg, Carolyn. 2010. Database Systems:A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, Fifth Edition. Boston: Pearson Education.
- Darmawan D. 2013. Sistem Informasi Manajemen. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Diana, Anastasia, Setiawati L. 2011. Sistem Informasi Akuntansi: Perancangan, Proses dan Penerapan. Yogyakarta: Andi Offset.
- Fathansyah. 2002. Basis Data. Bandung: Informatika.

- Frieyadie. 2007. Analisa dan Perencanaan Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Hartono J. 2000. Pengenalan Komputer: Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Inteligensi Buatan. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hartono J. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir A. 2009. Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional. Yogyakarta : Andi.
- Krismiaji. 2010. Sistem Informasi Akuntansi Edisi Ketiga. Yogyakarta: Unit Penerbit dan Percetakan Sekolah Tinggi Ilmu YKPN.
- Manurung, Maria E. 2011. Akuntansi Dasar (Untuk Pemula). Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Michell S. 2006. Akuntansi untuk Bisnis Jasa dan Dagang, Edisi Pertama, Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Mulyadi. 2008. Sistem Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- Mursyidi. 2008. Akuntansi Biaya. Bandung: Refika Aditama.
- Nasoetion AH, Barizi A. 2004. Metode Statistika. Jakarta: PT. Gramedia.
- Nazir M, 2011. Metode Penelitian. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Nugroho A. 2011. Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nugroho B. 2013. Panduan Membuat Program Toko dengan Visual Basic dan MySQL. Yogyakarta: Gava Media.
- Praptiningsih, Eka Y. 2012. Aplikasi Penyewaan Ruang PT. Simaeru Indonesia Raya Dengan Visual Basic 6.0. Depok: Universitas Gunadarma, UG Jurnal 6(01).
- Priyati N. 2013. Pengantar Akuntansi. Jakarta: PT. Indeks.
- Riosaka P. Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada PT. Pratapa Nirmala Pelembang.
- Putra Z, Sholeh M, Widyastuti N. 2014. Analisis Kualitas Layanan Website BTKP-DIY menggunakan metode webqual 4.0. Jurnal Jarkom 1(2) : 174 – 184
- Rahayu SS. Beberapa Uji Validitas dan Reabilitas pada Instrumen Penelitian. Universitas Sumatera Utara. 113-116.
- Shalahuddin, Rosa. 2008. Analisa dan Desain Sistem Informasi. Bandung: Politeknik Telkom.
- Shalahuddin, Rosa. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak. Terstruktur dan Berorientasi Objek.
- Simarmata J. 2009. Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi.
- Soemarso S. 2009. Akuntansi Suatu Pengantar, Edisi Kelima, Jakarta: Penerbit Salemba Empat.
- Wizer M, Durachman Y, Arifin V. 2011. Aplikasi Penjualan Produk Alat Musik Berbasis Web (Studi Kasus PT. Duta Karya Musikindo Jakarta). Jurnal sistem Informasi. 4(1): 1 -7.