

WEBSITE ADOPSI DAN SPONSORSHIP ANAK PANTI ASUHAN

Antony Senjaya¹, Doro Edi²

¹Jurusan S1 Teknik Informatika, ²Jurusan S1 Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Maranatha, Bandung
Jl. Prof. Drg. Suria Sumantri no. 65, Bandung 40164
email: antonycrozz@gmail.com, k_doroedi@yahoo.com

ABSTRACT

The desire to have or adopt a foster child is often constrained due to lack of clear information on the procedures for adoption or sponsorship. Child orphanage adoption and sponsorship website can provide information to prospective foster parents on how to adopt measures and assist the members if they want children at the orphanage. This website also can help the orphanage in the adoption process and process each sponsor processes that are running in the orphanage. The design of the website use some tools such as flowcharts, entity relationship diagrams and data flow diagrams. Website creation and adoption of orphans sponsorship using VB.NET programming language and a SQL Server database. Users of this website are admin, guest and members. They can then take the whole management of children, members, adoption, and sponsors. Members can perform data management and increase the adoption of data links, and see the data that is in the child's orphanage, while the guest can only make the registration process to become a member.

Keywords: orphanage, sponsorship, adoption, foster children

1. Pendahuluan

Panti Asuhan Putra Maranatha adalah sebuah Panti Asuhan Sosial yang berada dalam naungan sebuah yayasan yang ada di Bandung. Panti Asuhan Putra Maranatha adalah panti asuhan khusus anak putra yang sudah tidak memiliki orang tua atau anak putra yang orang tuanya tidak mampu dalam membiayai kehidupannya.

Panti asuhan ini juga mengizinkan para calon orang tua wali jika ingin memiliki anak angkat dengan beberapa syarat dan ketentuan yang diberlakukan oleh Panti Asuhan ini sendiri. Namun banyak kendala dalam proses adopsi yang dapat dikatakan cukup rumit karena banyaknya dokumen yang harus dilegalisir

oleh banyak pihak dan terkadang calon orang tua walipun tidak mengetahui bagaimana cara memulai proses apabila ingin mengangkat anak wali.

Selain adopsi, Panti Asuhan Putra Maranatha juga menerima bantuan dari para sukarelawan yang ingin membantu membiayai pendidikan anak-anak yang ada di Panti Asuhan Putra Maranatha dengan melakukan *sponsorship* kepada salah satu anak asuh yang ada. Banyak sekali kesalahan seperti jumlah biaya yang dibutuhkan dalam melakukan *sponsorship* serta pihak sponsor pun kadang tidak mengetahui kapan harus membayar tagihan *sponsorship* tersebut.

Website adopsi dan *sponsorship* anak panti asuhan ini bertujuan memfasilitasi pihak orang tua asuh maupun Panti Asuhan dalam mendata seluruh tahapan yang harus dilakukan untuk melakukan proses adopsi maupun *sponsorship* anak pada Panti Asuhan tersebut.

Tujuan dari pembuatan aplikasi berbasis web ini diantaranya adalah :

1. Membuat *website* yang dapat menampilkan data anak secara detail.
2. Membuat *website* yang dapat digunakan oleh setiap calon orang tua wali dan Panti Asuhan dalam menjalankan proses adopsi secara lebih terstruktur dan sistematis.
3. Membuat *website* yang dapat digunakan oleh pihak *member* dalam menghitung jumlah biaya dan *term* pembayaran dalam *sponsorship* anak.
4. Membuat aplikasi yang dapat digunakan oleh pihak *member* untuk mengetahui laporan pembayaran sekolah yang dilakukan oleh pihak Panti Asuhan.

2. Kajian Teori

Berikut ini adalah teori mengenai panti asuhan dan adopsi yang digunakan sebagai landasan dalam membuat *website*.

2.1. Panti Asuhan

Panti asuhan merupakan sebuah lembaga yang menampung anak-anak yatim dan anak-anak terlantar, dimana pengelolaannya dapat dilakukan secara mandiri (swasta) maupun oleh pemerintah. Tidak hanya menampung, tetapi anak-anak juga dididik dan dikembangkan potensi yang dimiliki sebagai bekal mengarungi hidup.

Sebenarnya masalah anak-anak terlantar Negara memiliki tanggung jawab dalam mengurusnya seperti yang tertuang dalam UUD 1945 pasal 34 disebutkan bahwa “Fakir miskin dan anak terlantar dipelihara oleh Negara”

Untuk kriteria dan kategori umur yang berhak masuk kedalam panti asuhan sebenarnya tergantung kebijakan dari pengelola panti asuhan itu sendiri. Ada yang menghuni panti semenjak dilahirkan, namun ada pula yang sudah besar baru masuk panti asuhan. Rata-rata yang masuk dalam pengertian panti asuhan ini adalah anak-anak yatim dan anak terlantar dengan kisaran umur 5-16 tahun. Mereka anak-anak yatim dan terlantar yang hidupnya dijalan-jalan, yakni anak yang telah putus hubungan dengan orang tuanya dan tidak sekolah terlebih bagi mereka anak yatim dengan latar belakang keluarga tidak mampu. [1]

2.2. Adopsi

Kata adopsi berasal dari kata “*adoptie*” bahasa Belanda atau “*adopt*” bahasa Inggris. Pengertian dalam Bahasa Belanda menurut kamus hukum, berarti pengangkatan seorang anak untuk sebagai anak kandungnya sendiri. Secara terminologi, yaitu dalam kamus umum Bahasa Indonesia berarti pengangkatan angkat, yaitu anak orang lain yang diambil dan disamakan dengan anaknya sendiri. Dalam ensiklopedia umum disebutkan bahwa *pengangkatan anak adalah suatu cara untuk mengadakan hubungan antara orangtua dan anak yang diatur dalam pengaturan perundang-undangan*. [2] [3]

3. Analisis dan Rancangan Sistem

Berikut ini adalah analisis proses bisnis yang digambarkan dengan *flowchart* [4] dan rancangan sistem yang meliputi *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan *Data Flow Diagram* (DFD). [5]

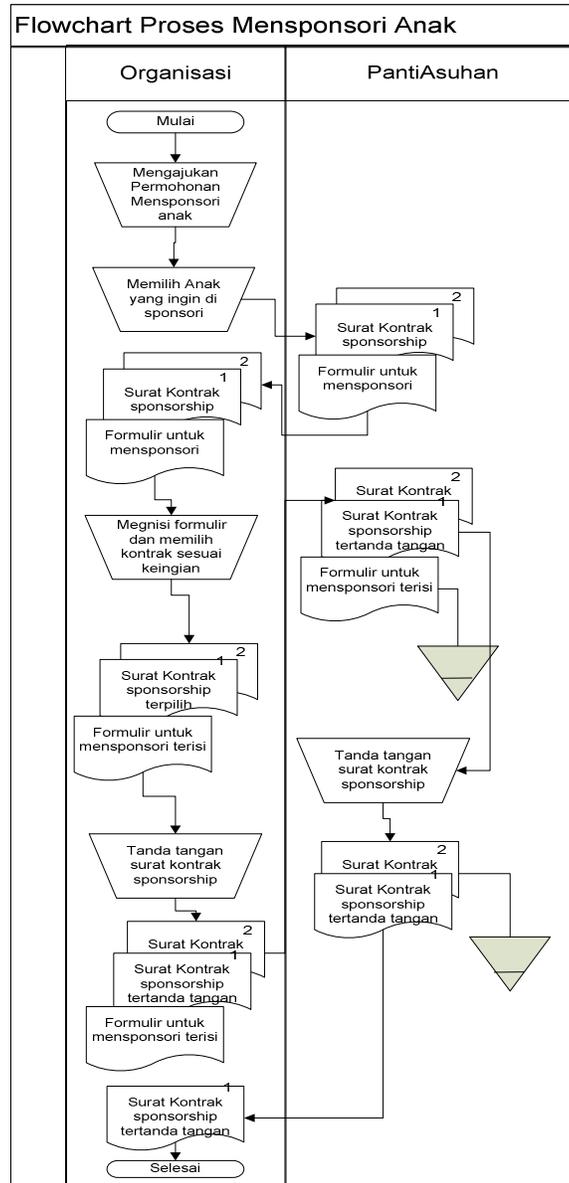
3.1. Proses Bisnis

A. Proses Bisnis Mensponsori Anak

Proses bisnis untuk mengajukan menjadi sponsor anak asuh adalah sebagai berikut:

1. Mengajukan permohonan untuk mensponsori anak yang ada di panti asuhan.
2. Memilih anak yang ingin disponsori.
3. Panti asuhan memberikan formulir dan kontrak untuk mensponsori anak yang sudah dipilih.
4. Mengisi formulir dan memilih kontrak sesuai keinginan.
5. Memilih *term* pembayaran.
6. Memberikan dan panti asuhan menandatangani formulir dan kontrak diatas materai.

Proses bisnis manual *sponsorship* anak dalam bentuk *flowchart* dapat dilihat pada Gambar 1.



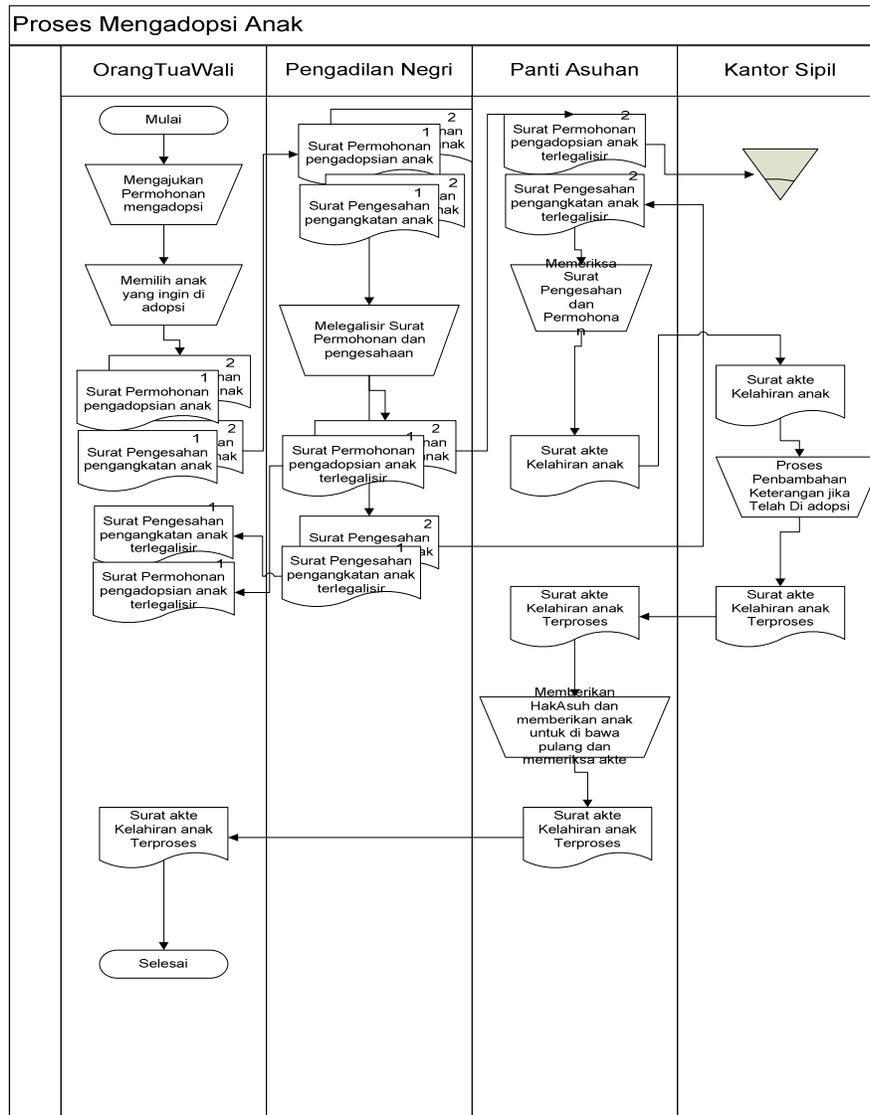
Gambar 1. *Flowchart Sponsorship Anak*

B. Proses Bisnis Mengadopsi Anak

Proses bisnis untuk mengadopsi anak adalah sebagai berikut:

1. Mengajukan permohonan untuk mengadopsi anak yang ada di panti asuhan.
2. Memilih anak yang ingin diadopsi.
3. Orang tua wali melegalisir surat permohonan pengesahan / pengangkatan kepada Pengadilan Negeri ditempat anak yang akan diangkat itu berada.
4. Membawa salinan surat permohonan dan pengesahan yang telah dilegalisir dan surat keputusan pengadilan kepada panti asuhan untuk mengambil surat akte kelahiran anak yang akan diadopsi.
5. Orang tua wali membawa surat akte kelahiran tersebut ke kantor catatan sipil untuk menambahkan keterangan dalam akte kelahirannya. Dalam akte tersebut dinyatakan bahwa anak tersebut telah diadopsi dan di dalam tambahan itu disebutkan pula nama orang tua wali sebagai orang tua angkatnya.
6. Membawa akte yang telah ditambah keterangannya untuk membawa anak tersebut ke rumah orang tua wali.
7. Pihak panti asuhan memantau perkembangan Pendidikan, mental, kesehatan anak selama 1 tahun pertama.
8. Jika perkembangan anak tersebut baik maka orang tua wali memiliki hak asuh penuh jika kebutuhan anak tidak terpenuhi panti asuhan berhak menarik kembali hak asuh anak.

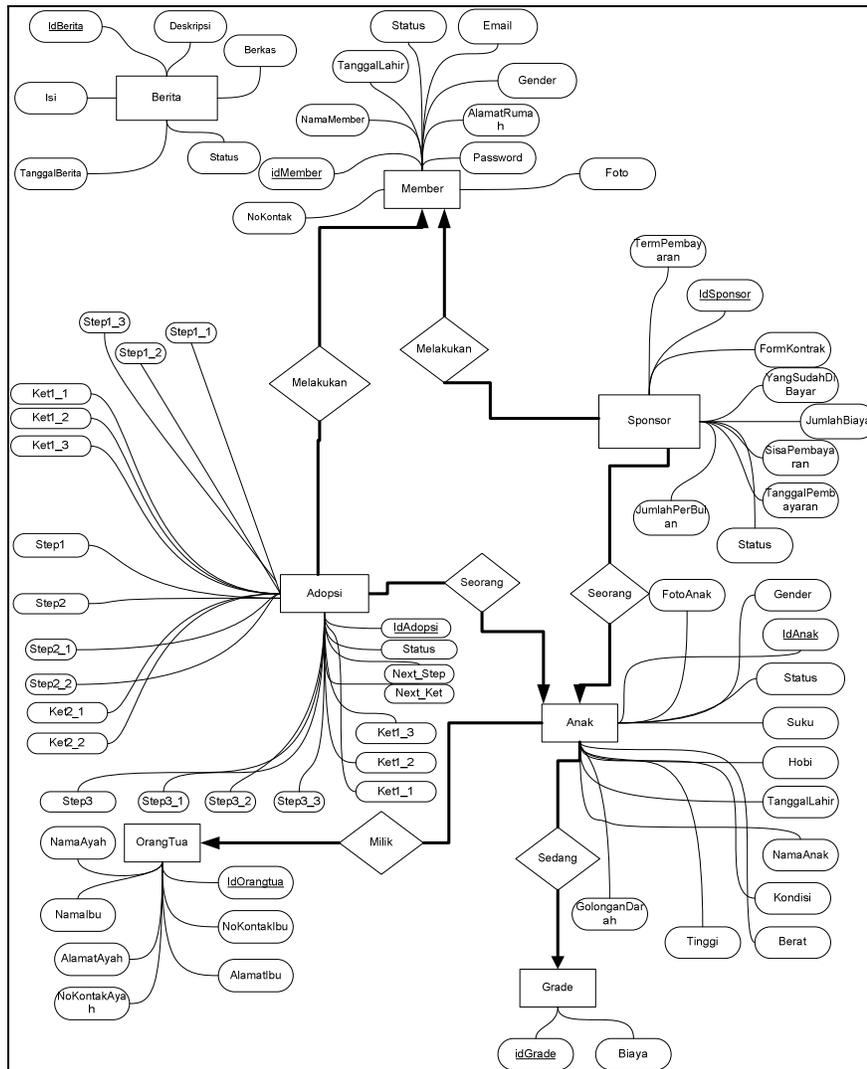
Proses bisnis manual adopsi anak dalam bentuk *flowchart* dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Flowchart Adopsi Anak

3.2. Entity Relationship Diagram

Rancangan basis data digambarkan pada *Entity Relationship Diagram* seperti pada gambar 3.

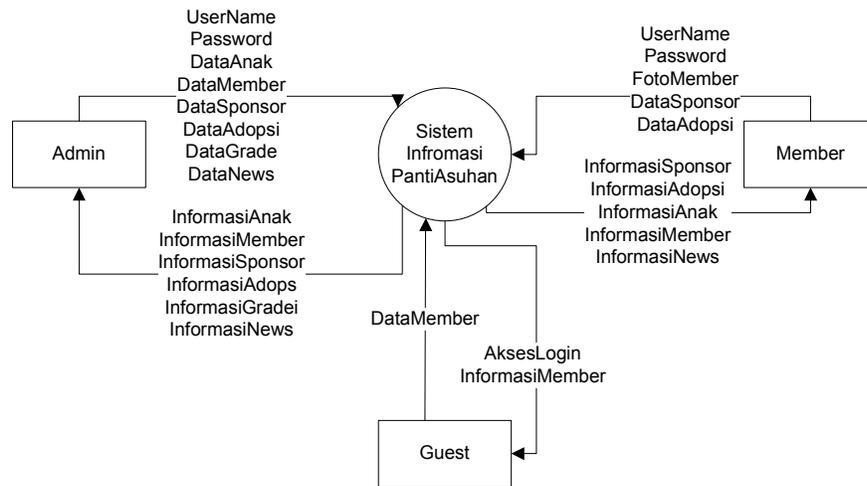


Gambar 3. Entity Relationship Diagram

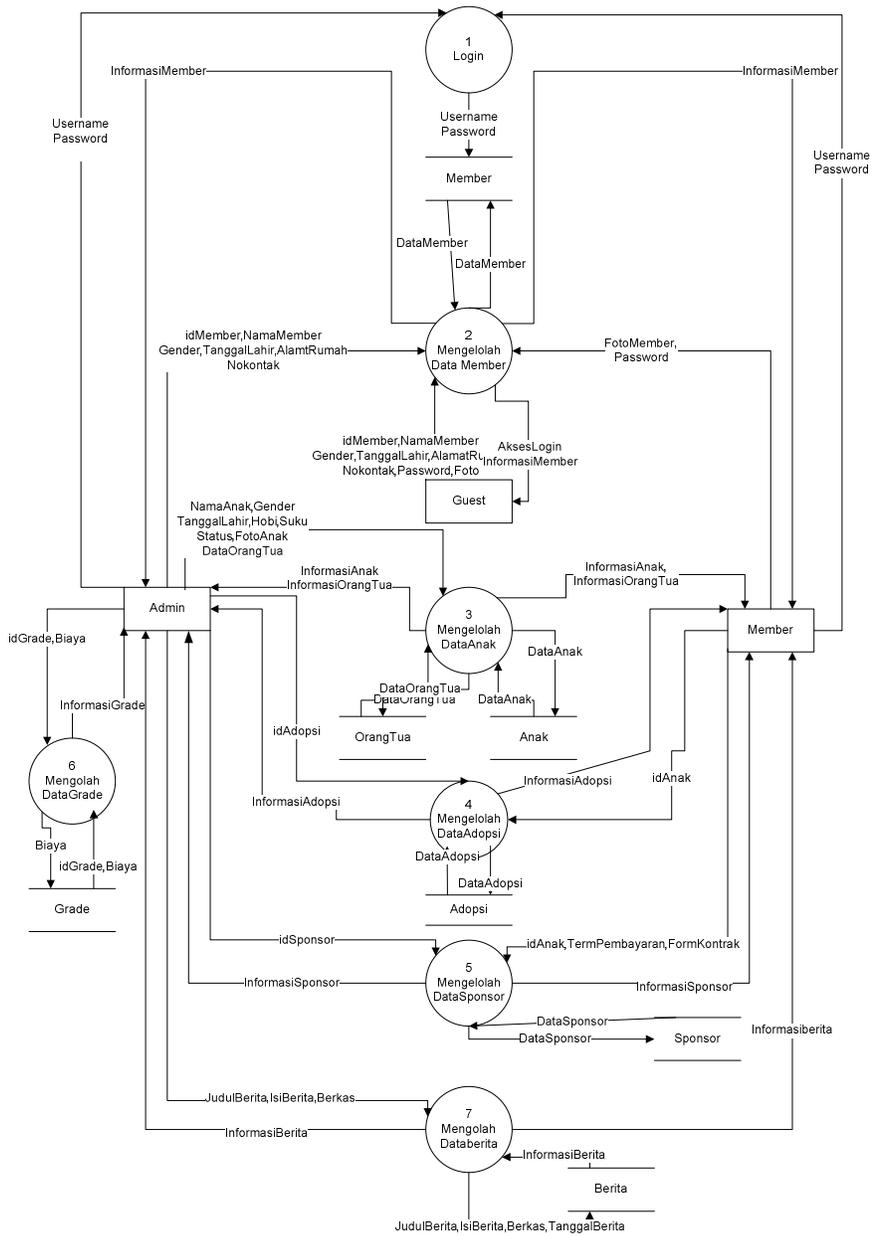
3.3. Data Flow Diagram

Berikut ini adalah rancangan *Data Flow Diagram* aplikasi yang akan dibuat. Pada gambar 4 dan gambar 5 terdapat 2 actor dan 7 proses yang dapat dilakukannya di dalam sistem, antara lain Login, Mengolah Data Member,

*Mengolah Data anak, Mengolah Data Adopsi, Mengolah Data sponsor,
Mengolah Data Berita, dan Mengolah Data Grade*



Gambar 4. Data Flow Diagram Level 0



Gambar 5. Data Flow Diagram Level 1

4. Hasil Penelitian

Tampilan pada gambar 6 merupakan tampilan ketika *user* berhasil melakukan adopsi dan sponsor baru. Pada tampilan ini terdapat 3 bagian, pertama adalah bagian informasi *user* yang sedang *login* di dalam sistem. Bagian kedua adalah bagian informasi data adopsi yang telah dilakukan, negatif, dan netral. Bagian terakhir adalah bagian data sponsor yang telah dilakukan

The screenshot shows a user profile page for 'budiman'. It includes a profile picture upload area with 'Upload' and 'Browse...' buttons. Below is a form with the following fields:

- Nama: budiman
- Tanggal Lahir: 11/11/2011
- No Kontak: 0101920311
- Alamat Rumah: [Empty]
- Status: Orangtua Tunggal
- Email: antonycrozz1@gmail.com

Below the form is a table for 'Data Adopsi':

Status	Nama Anak	Nama Member	Tahap Selanjutnya
Di Tolak	LolLol	budiman	Di Tolak
Proses	LolLol	budiman	SlipGaji(3x) FotoCopyKTP(3x) SuratNikah(JikaSudahMenikah)(3x)

Below the adoption table is a table for 'Data Sponsor':

Konfirmasi	ID Sponsor	Nama Anak	Jumlah Pembayaran	Term	PerBulan	Tanggal Pembayaran
Konfirmasi Pembayaran	21	Bonar	Rp. 15.030.000.	12 x Bayar	Rp.1252500	8/5/2013

Gambar 6. Tampilan Halaman User

Gambar 7 adalah tampilan untuk *Admin* dalam mengelola salah satu data adopsi untuk form tahap 1, tahap 2 dan tahap 3 memiliki tampilan yang sama.

1. Tombol *Download Ktp*, *Download Slip Gaji*, *Download Surat Nikah* untuk men-*download* berkas-berkas yang telah *di-upload* oleh *member* yang telah melakukan adopsi.
2. *Check List* digunakan untuk menandakan tahapan yang telah selesai.
3. Tombol *Simpan* akan menyimpan semua perbuahan yang terjadi pada form *Check List* jika proses selesai *Check List* akan diubah menjadi *label Done* dan sistem akan mengirimkan email kepada *Member* yang bersangkutan tentang tahap adopsi selanjutnya yang harus dilakukan.
4. Tombol *Reject* digunakan jika proses adopsi tidak sesuai atau gagal seleksi maka akan mengubah status Adopsi menjadi *Di Tolak* dan akan mengirimkan email pemberitahuan kepada *Member*.



NO	Deskripsi	Status
1	Slip Gaji	Download Slip Gaji
	KTP	Download KTP
	Surat Nikah (Jika Sudah Menikah)	Download Surat Ket Menikah <input type="checkbox"/>
2	Test Psikologis Orang Tua Di Lakukan di Panti Asuhan Putra Maranatha	<input type="checkbox"/>
3	Pemeriksaan Tempat Tinggal, Lingkungan Rumah, Lingkungan Sekolah	<input type="checkbox"/>

[Kembali](#)

All Copyright Information Goes Here. All Rights Reserved.

Gambar 7. Tampilan Detail Adopsi

Gambar 8 adalah tampilan Detail Sponsor yang menjabarkan secara terperinci tentang biaya per bulan, jumlah biaya yang belum ataupun sudah dibayar dan tanggal pembayaran terakhir.

1. Tombol Send Email adalah tombol untuk memberitahu *Member* melalui email jika tanggal terakhir pembayaran sudah dekat maupun sudah telat.
2. Tombol Reject digunakan untuk membatalkan proses sponsorship dikarenakan *Member* sudah mulai tidak membayar dan tidak ada kabar dari *Member* maka sistem akan mengirimkan email pemberitahuan kepada *Member*.
3. Tombol bayar digunakan untuk menambah pembayaran jika *Member* memang sudah membayar dan akan memperpanjang batas terakhir pembayaran. Selanjutnya sistem akan mengirimkan email jika pembayaran telah dikonfirmasi.

Detail Sponsor	
IdSponsor	: 21
Nama Anak	: Bonar
Nama PeSponsor	: budiman
Tanggal Pembayaran Paling Lambat	: Monday, August 05, 2013 (89Hari Lagi)
Send Email	
Jumlah Biaya	Rp. 15.030.000.
Term Pembayaran	12 x Pembayaran
Jumlah PerBulan	Rp. 1.252.500.
Sisa Pembayaran	Rp. 11.272.500.
YangSudahDibayar	3 x Pembayaran
Jumlah Yang Sudah di Bayar	Rp. 3.757.500.
Kembali	Reset Bayar

© Copyright Information Goes Here. All Rights Reserved.
Designed by TemplateWorld and brought to you by SmashingMagazine

Gambar 8. Tampilan Detail Sponsor

5. Simpulan dan Saran

Dari pembuatan website Sistem Informasi Adopsi dan Sponsorship Anak Panti Asuhan dan hasil kuesioner dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. *Website* Sistem Informasi Adopsi dan Sponsorship Anak Panti Asuhan sudah cukup membantu Panti Asuhan dalam melakukan pendataan anak secara terperinci.
2. *Website* Sistem informasi Adopsi dan Sponsorship Anak Panti Asuhan dapat membantu calon orang tua wali maupun pihak panti asuhan dalam melakukan proses adopsi lebih sistematis dan teratur.
3. *Website* Sistem Informasi Adopsi dan Sponsorship Anak Panti Asuhan dapat membantu pihak orang tua asuh dalam proses mensponsori anak panti asuhan dalam menghitung biaya dan mengatur proses pembayaran.
4. *Website* Sistem Informasi Adopsi dan Sponsorship Anak Panti Asuhan dapat membantu pihak panti asuhan dalam membagikan laporan keuangan pembayaran uang sekolah kepada pihak Member yang memiliki anak yang di sponsori.

6. Daftar Pustaka

- [1] Anak Terang, "anakbersinar.com," 07 2007. [Online]. Available: <http://anakbersinar.com/news/detail/id/95/Perlindungan-Anak.html>.
- [2] I. Devita, 05 2011. [Online]. Available: <http://irmadevita.com/2012/adopsi-atau-pengangkatan-anak>.

- [3] Anak Bersinar, "Perlindungan Anak," 6 June 2005. [Online]. Available: <http://anakbersinar.com/news/detail/id/95/Perlindungan-Anak.html>. [Accessed 12 march 2013].
- [4] H. M. Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2003.
- [5] R. S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, McGraw-Hill; 7th edition, 2009.