

Perancangan Aplikasi *BlogCommerce* dalam Upaya Pemanfaatan Teknologi Internet di Kalangan Mahasiswa

Laurentius Risal, Jeaffrey Gilbert

Program Studi D3 Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Maranatha
Jl. Prof. Drg. Suria Sumantri No. 65, Bandung, 40164
Email: laurentius.risal@yahoo.com

Abstract

BlogCommerce is a web based application which is clusterization between WebBlog and e-commerce. WebBlog, known as "blog" , is personal web application. People use blog to make their daily note, but today, blog has been use to store information or journal which is open for public. E-commerce is a website which has purpose to promote and sell some product. BlogCommerce has both characteristic of those website, so the internet user can give their information and have chance to make bussiness in the Internet.

Keywords : Blog, E-Commerce, PHP, Web Application, Object-Oriented Programming, Open Source.

Pendahuluan

Saat ini pengguna fasilitas *blog* (*blogger*) di dunia bertambah banyak. Mereka memakainya untuk memuat tulisan-tulisannya secara periodik dan dikelompokkan sesuai dengan topik dan tujuan *blogger* tersebut. Ada yang sebatas hobi membuat catatan harian atau ada juga yang menjadikan *blog* sebagai media publikasi dalam sebuah kampanye politik, program-program media dan korporasi. Semakin menarik dan banyaknya pembaharuan tulisan dari hari ke hari, semakin besar kemungkinan *blog* memiliki angka pengunjung yang tinggi.

Apabila suatu *blog* sering diakses oleh pengguna internet, tidak sedikit perusahaan yang menaruh iklannya pada *blog* tersebut. Website pribadi yang awalnya adalah non-komersil menjadi website pribadi yang memiliki nilai komersil walaupun belum begitu besar. Nilai komersil yang besar dari aplikasi web masih dimiliki oleh *e-commerce*. Selain dari iklan, omset penjualan yang besar memberikan keuntungan yang berlipat ganda. Pemilik atau pengelola *e-commerce* biasanya lebih dari satu orang. Oleh karena itu kompleksitas dari *e-commerce* cenderung tinggi, tetapi kebebasan individual dalam mengatur dan mengelola situs tersebut menjadi terbatas. Beranjak dari situlah muncul suatu ide untuk memanfaatkan *blog* sebagai situs yang juga dapat menjual produk tetapi unsur privasinya dan kebebasan individualnya masih tetap terjaga.

Fasilitas *blog* yang ada saat ini belum mendukung penjualan produk layaknya sebuah *e-Commerce*. Oleh karena itu, inovasi untuk menggabungkan teknologi *blog* dengan teknologi *e-commerce* menjadi **BlogCommerce** pun muncul. Dengan masing-masing keunggulan yang dimiliki oleh *blog* dan *e-*

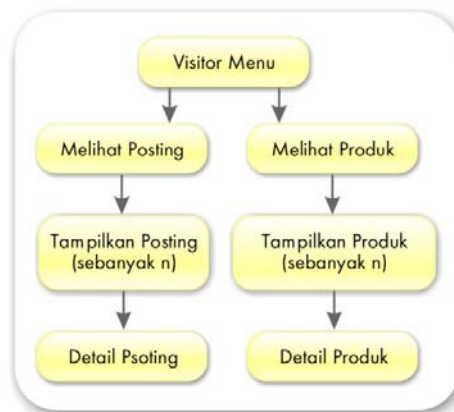
commerce, BlogCommerce akan menjadi website pribadi yang informatif sekaligus bisa mendapatkan keuntungan ganda dari penjualan produk.

Tujuan dan Batasan Masalah

Aplikasi web ini dibuat sebagai prototipe ide penggabungan dari dua buah teknologi web yang sedang trend saat ini (blog dan e-commerce). Diharapkan aplikasi ini dapat digunakan sebagai titik awal dari pengembangan aplikasi Blogcommerce. Aplikasi ini dibuat tanpa menggunakan modul-modul CMS/Blog/E-Commerce yang telah ada. Selain itu juga aplikasi ini belum menangani pembayaran secara *online*.

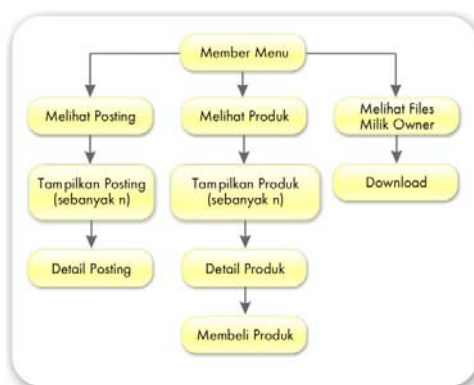
Pengembangan Aplikasi

Ada empat sistem aliran data pada sebuah BlogCommerce sesuai dengan kategori penggunaanya. Untuk konsumsi *visitor*, diagram alir datanya dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 1. Diagram alir data untuk menu visitor

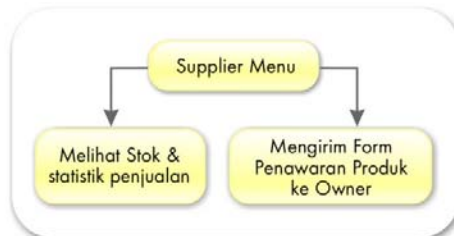
Halaman pertama yang tampil untuk konsumsi *visitor* adalah halaman posting sebanyak n (nilai n dapat disesuaikan). Pada halaman ini, komentar tidak ditampilkan, melainkan hanya direkap bahwa *posting* tersebut mempunyai komentar sebanyak x . Sedangkan untuk melihat komentar-komentar yang ada, *visitor* dapat melihat detail *posting*. Dari halaman detail *posting* ini, *visitor* dapat melihat komentar. Diagram alir data untuk konsumsi *member* dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 2. Diagram alir data untuk menu member

Member adalah *visitor* yang sudah terdaftar sebagai anggota sehingga bisa bisa membubuhkan komentar pada *posting* yang ditulis oleh *owner*, dan dapat membeli suatu produk. Selain itu juga member dapat men-*download* file-file milik *owner*.

Produk-produk yang dijual di BlogCommerce berasal dari para *supplier* yang bersedia untuk bekerja sama dengan *owner*. Untuk memantau tingkat penjualannya di BlogCommerce, *supplier* dapat melihat statistik penjualan. Apabila *supplier* merasa perlu menambah stok produk di BlogCommerce, dapat mengirimkan penawaran kepada *owner* berupa form penawaran produk yang terdapat di BlogCommerce sebagai fasilitas untuk *supplier*. Penawaran tersebut harus di-*approve* terlebih dahulu oleh *owner* supaya suatu produk baru dapat ditampilkan di BlogCommerce.



Gambar 3. Diagram alir data untuk menu supplier

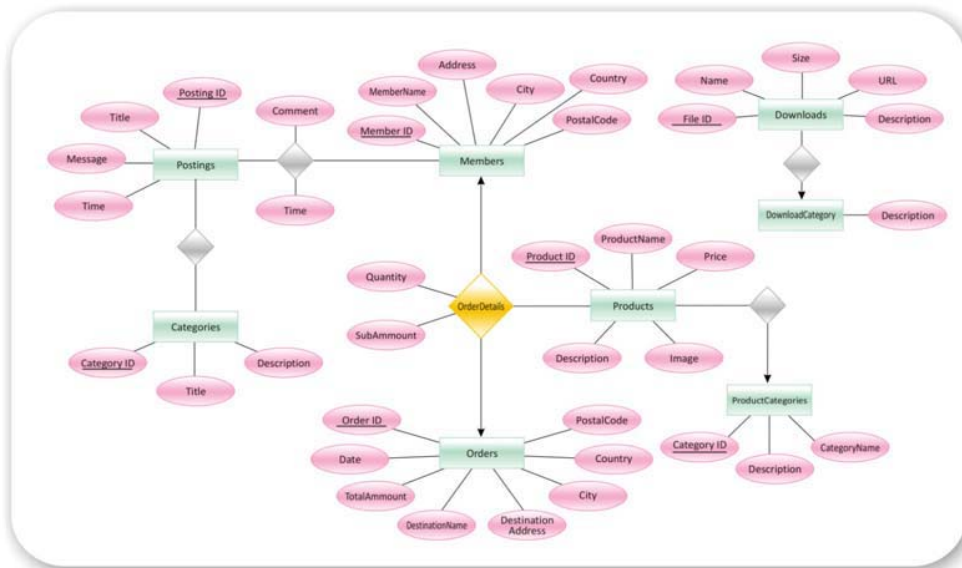
Menu untuk *owner* paling kompleks diantara menu untuk kategori pengguna BlogCommerce lainnya. *Owner* dapat mengelola tulisan *posting*-nya (menambah, mengedit, atau menghapus *posting*), mengelola produk yang ditawarkan untuk *member* (menambah/*approve* produk baru, mengedit detail produk, atau menghapus produk). Berikut adalah diagram alir data untuk konsumsi *owner*:



Gambar 4. Diagram alir data untuk menu owner

Owner akan menerima form-form pembelian dari *member* kemudian melakukan *approval*, supaya proses pembelian bisa dilakukan ke tahap lebih lanjut yaitu pengiriman barang. Fitur lainnya yang dimiliki oleh *owner* adalah *owner* dapat meng-*upload* file-file untuk di-*share* kepada *member*. Menu yang terakhir adalah menu *logout*.

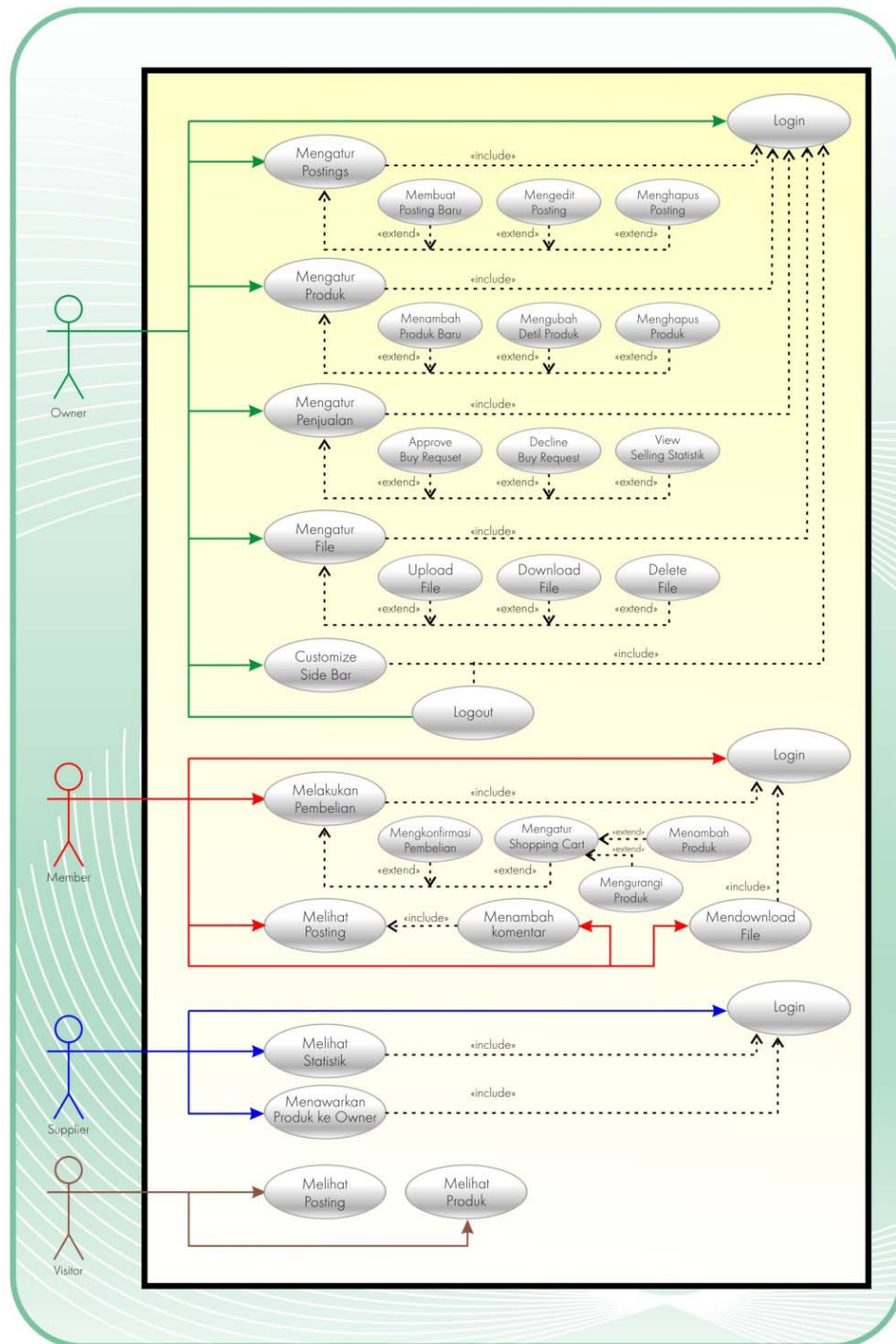
Berikut ini adalah ERD dari aplikasi Blogcommerce yang dirancang. Dapat dilihat bahwa dalam perancangan pun tidak ada informasi mengenai pembayaran karena dalam kasus ini diasumsikan pembayaran dilakukan secara manual.



Gambar 5. Diagram alir data untuk menu owner

Gambaran fitur yang dapat dilakukan oleh tiap user dapat dilihat pada Use Case Diagram berikut.

Use Case Diagram BlogCommerce



Gambar 6. Use Case Diagram

Simpulan dan Saran Pengembangan

Aplikasi yang dibuat dinilai cukup layak untuk dikembangkan. Terbukti setelah peluncuran prototype ini, penulis sering mendapat masukan positif via artikel maupun chatboard yang ada.

Penulisan code program yang baik, penamaan variable/fungsi yang jelas, terbukti sangat membantu penulis ketika implementasi aplikasi. Ketika masih dalam tahap perancangan alangkah lebih baik jika tampilan kesalahan ditampilkan agar memudahkan pencarian *bug* dalam program. Setelah aplikasi berjalan dengan sempurna sebaiknya tampilan kesalahan disembunyikan, menyimpan pesan error dalam bentuk log. Hal ini perlu dilakukan untuk meningkatkan sekuritas dari aplikasi itu sendiri.

Daftar Pustaka

- [Swa06] Swastika, Windra (2006). PHP 5 & MYSQL 4: Proyek Membuat Blog. Penerbit Dian Rakyat.
- [Ari06] Ariasari, Fany (2006). Pernak-Pernik Blog. Penerbit Mediakita.
- [Sis07] Siswoutomo, Wiwit (2007). Fundamental PHP Security. Penerbit Gramedia.