

## ABSTRACT

Judul : APLIKASI PENGENALAN HURUF dan ANGKA  
DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.0

NPM : 10405088

Nama : HARY SUBIYANTORO

Dosen Pembimbing : Irfan, SKom, MMSi

Kata Kunci : Aplikasi, Pengenalan, Huruf, Angka

Hal : ( xiii + 74 + lampiran)

Pendidikan adalah hal yang sangat penting untuk menunjang pembangunan generasi yang cerdas yang diharapkan dapat berkompetisi dimasa yang akan datang. Pendidikan juga suatu investasi jangka panjang yang tidak dapat habis. Peningkatan kecerdasan dan penghasilan yang cukup dapat diperoleh jika seseorang memiliki pendidikan yang baik. Hal ini mendorong para orang tua untuk memberikan pendidikan semenjak usia dini kepada anak mereka dengan memasukkan anaknya kependidikan pra sekolah dasar atau taman kanak-kanak, namun perkembangan teknologi yang semakin meningkat membuat anak malas untuk belajar dan cenderung lebih ingin bermain. Oleh karena itu untuk meningkatkan minat anak untuk belajar maka perlu adanya pembaharuan dalam metode belajar mereka yaitu dengan membuatkan suatu aplikasi multimedia interaktif yang menyenangkan sehingga anak dapat belajar sambil bermain. Maka penulis terdorong untuk membuat suatu aplikasi pengenalan huruf dan angka yang diharapkan dapat membantu anak untuk lebih berminat untuk belajar.