



SISTEM INFORMASI PENJUALAN ROTI PADA HOME INDUSTRI PITALOKA YOGYAKARTA

Program Studi Teknik Informatika
Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

**Tri Istikomah, wahyu. P
08218375**

Abstrak

Untuk memenuhi kebutuhan pelanggan, Home Industri dituntut selalu meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan. Memanfaatkan jasa komputer merupakan salah satu pemecahan masalah di atas. Sebagaimana diketahui komputer merupakan benda yang multiguna sebagai alat bantu kerja manusia ataupun untuk penyajian informasi. Dengan komputer pengolahan data dapat dilakukan dengan lebih akurat dan dengan kesalahan yang dapat diminimalkan. Keputusan yang baik harus dilakukan oleh manajemen dan memerlukan dukungan informasi yang lengkap, andal, dan akurat. Untuk menyediakan informasi yang diperlukan itulah maka dibangun suatu sistem informasi yang bertugas untuk menyediakan segala macam informasi yang diperlukan oleh manajemen.

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi penjualan roti pada home industri pitaloka yang menggunakan pemrograman bahasa C++ Builder yang dapat dimanfaatkan oleh pihak Pitaloka dalam melakukan perancangan stok roti serta penentuan untuk penjualan roti secara tunai sehingga informasi tentang penjualan dan retur roti dapat diperoleh yang dapat dilakukan melalui program C++ Builder sehingga dapat diakses secara luas.

Subjek penelitian ini adalah sistem penjualan roti pada home industri yang meliputi data roti, data pegawai, data pelanggan, transaksi penjualan roti, transaksi retur roti. Untuk pembuatan program sistem informasi penjualan barang ini pertama kali dilakukan pengumpulan data dengan metode observasi, interview, dan literatur. Kemudian menganalisis data selanjutnya melakukan perancangan sistem meliputi perancangan model, perancangan database, perancangan user interface, dan coding. Setelah program dihasilkan, dilakukan testing program dengan metode Black Box Test dan Alpha Test.

Hasil dari penelitian ini sebagai aplikasi sistem informasi penjualan roti yang menghasilkan berupa laporan penjualan roti dan laporan retur penjualan roti pada home industri pitaloka yang dapat memberikan pelayanan, penyajian sistem stok roti dan program telah di uji coba dan dapat berjalan dengan baik.

Kata kunci : *jual-retur, stok roti, C++ Builder dan MySQL*

1. PENDAHULUAN

Home industri pitaloka merupakan salah satu bentuk usaha yang bergerak dalam bidang pembuatan roti dan penjualan roti sangat membutuhkan adanya sistem informasi stok barang yang mencatat setiap transaksi baik penjualan maupun retur untuk mengurangi resiko barang yang laku dan tidak laku yang ada di home

industri pitaloka. Proses transaksi penjualan dilaksanakan setiap hari kecuali hari raya islam.

Untuk memenuhi tuntutan pelanggan, home industri pitaloka dituntut selalu meningkatkan kualitas pelayanan terhadap pelanggan. Memanfaatkan jasa komputer merupakan salah satu pemecahan di atas. Sebagaimana kita ketahui komputer merupakan benda yang multiguna sabagai alat bantu kerja manusia ataupun untuk penyajian informasi. Dengan komputer pengolahan data dapat dilakukan lebih akurat dan dengan kesalahan yang dapat diminimalkan.

Melihat home industri pitaloka sekarang ini masih terdapat beberapa masalah yang tidak sesuai antara harapan dengan kenyataan, di jaman informasi seperti sekarang ini belum dioptimalkan pemanfaatan jasa komputer, kurangnya pengetahuan tentang komputer oleh sumber daya manusia yang ada. Sistem informasi belum mendukung pengambilan keputusan oleh manajer/pimpinan disebabkan masih menggunakan sistem hitung yang terbatas fungsinya pada kalkulasi penjualan saja dan belum menghasilkan laporan yang berkaitan dengan transaksi penjualan dan transaksi retur roti yang bisa dibutuhkan setiap saat, kurang puasnya untuk pelanggan/konsumen pada saat pelayanan bagian penjualan khususnya pelanggan hanya bisa memesan roti dalam waktu 3 hari sekali untuk 1 pelanggan tetap.

Untuk itu diperlukan suatu sistem informasi penjualan yang dapat merawat, menyajikan, mencari dan mengedit data secara cepat, akurat dan tepat, terhadap semua data barang yang ada pada suatu persediaan barang. Sehingga seorang *admin* dapat dengan mudah merawat, mengetahui dan mencari data-data yang diperlukan setiap saat.

2. KAJIAN PUSTAKA

Penelitian yang dilakukan oleh Faisal sardi [4] yang berjudul implementasi CMS pada Aplikasi *E-commerce* untuk Sistem Informasi Penjualan Produk dengan metode iklan baris bergambar. Penelitian ini hanya menitik beratkan mengenai informasi pemesanan dan penjualan produk, informasi tentang produk masih kurang lengkap karena tidak ditampilkan. Hal ini bisa menjadikan konsumen menjadi ragu untuk membeli produk yang ditawarkan karena kurangnya informasi terutama soal harga yang ditawarkan. Penelitian Yanola sinda [5] yang berjudul Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Komputer dan Aksesoris Studi Kasus Di Toko Citra Komputer. Penelitian ini membahas proses transaksi penjualan maupun pembelian serta pembuatan laporan yang berkaitan dengan transaksi tersebut pada pelaksanaannya masih menggunakan manual sehingga kemungkinan terjadinya kesalahan semakin besar dan proses *update* terhadap stok barang tidak dapat dilakukan setiap saat. Aplikasi yang dibuat tidak menampilkan secara jelas harga penjualan.

3. METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini subjek yang diambil adalah sistem informasi penjualan roti pada home industri pitaloka Yogyakarta meliputi data roti, data pelanggan, data pegawai, transaksi penjualan tunai, transaksi *retur* roti, laporan data roti, laporan data pegawai, laporan transaksi penjualan tunai, dan laporan transaksi *retur* roti.

Perancangan

Tahap perancangan sistem yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

a. Perancangan Proses

Model dari Perancangan program sistem informasi yang akan dibuat disajikan dalam bentuk :

1. Diagram konteks untuk dapat memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas.
2. Data Flow Diagram (DFD) untuk mendapatkan gambaran sistem yang lebih terstruktur dan jelas kepada pengguna.
3. Kamus data merupakan daftar kejadian dari sistem informasi berbasis komputer.

b. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data dimaksudkan untuk mengidentifikasi kebutuhan yang diperlukan oleh sistem informasi *penjualan*.

- a) Perancangan desain konseptual awal untuk menentukan spesifikasi basis data.
- b) Perancangan ERD (*Entity relationship Diagram*) untuk menggambarkan data, hubungan data.
- c) Perancangan mapping table merupakan gambaran hubungan antar tabel-tabel yang berperan membangun basis data.
- d) Perancangan struktur table dan domain sebagai pembuatan aplikasi.

a. Perancangan User Interface

Perancangan user interface berhubungan dengan tampilan sistem informasi yang akan dibuat.

- 1) Perancangan manual sebagai perancangan menu program yang memiliki satu menu utama dan beberapa sub menu, dimana pada tiap-tiap sub menu memiliki fungsinya masing-masing.
- 2) Perancangan input sebagai pembuatan form-form seperti data roti, data pegawai, data pelanggan, transaksi penjualan tunai, transaksi retur roti.
- 3) Perancangan output akan menghasilkan laporan data roti, laporan penjualan tunai, laporan retur penjualan, dan laporan data pelanggan.

Implementasi

Tahapan ini ialah mengimplementasikan hasil analisis data rancangan (*design*) ke dalam Program yang ditulis untuk proses pengkodean dalam pembuatan Sistem Informasi penjualan roti pada home industri pitaloka yogyakarta ini adalah *bahasa pemrograman C++ Builder*.

Pengujian Sistem

Untuk pengembangan perangkat lunak yang diperlukan dalam penelitian ini digunakan metode pengujian perangkat lunak yaitu :

Black Box Test

Pengujian yang dilakukan dengan meminta penilaian kepada pihak pimpinan untuk menguji sistem yang telah dibuat mengenai informasi program yang disampaikan apakah lengkap dan tampilan *output* aplikasi sudah memenuhi kebutuhan pemakai atau belum. Dengan memilih alternatif jawaban yang disediakan sebagai berikut :

Y : Ya

T : Tidak

Alpha Test

Pengujian program yang dilakukan dengan cara meminta beberapa calon pelanggan (*user*) dan karyawan untuk menjalankan aplikasi tersebut dan kemudian diberi

daftar pertanyaan untuk memberikan pendapat tentang program aplikasi multimedia interaktif yang dijalankan. Sehingga dapat diperoleh tanggapan dari calon pelanggan (*user*) dan karyawan tentang program tersebut, baik dari format, tampilan atau tingkat keramahan programnya dengan memilih alternatif jawaban pada *quisioner* yang telah disediakan.

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

TS : Tidak Setuju

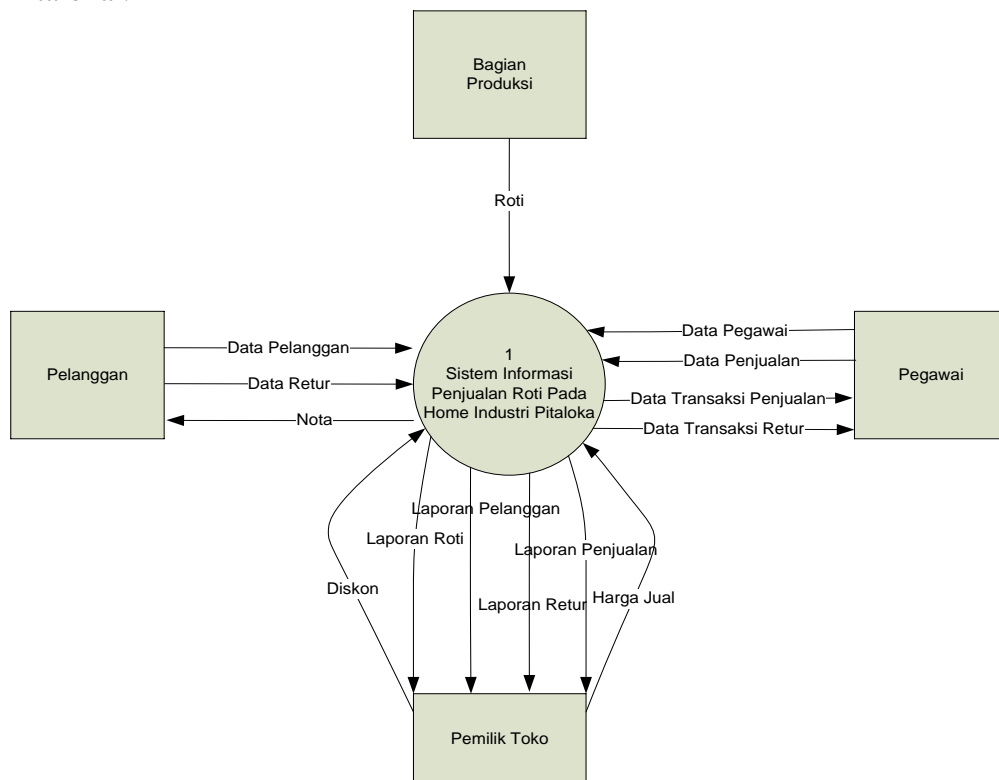
STS : Sangat Tidak Setuju

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut spesifikasi dalam memenuhi kebutuhan tersebut :

Pemakai lebih memilih aplikasi yang mudah dioperasikan (*user friendly*).

- 1) Diagram konteks level 1 Sistem Informasi Penjualan Roti Pada Home industri Pitaloka :

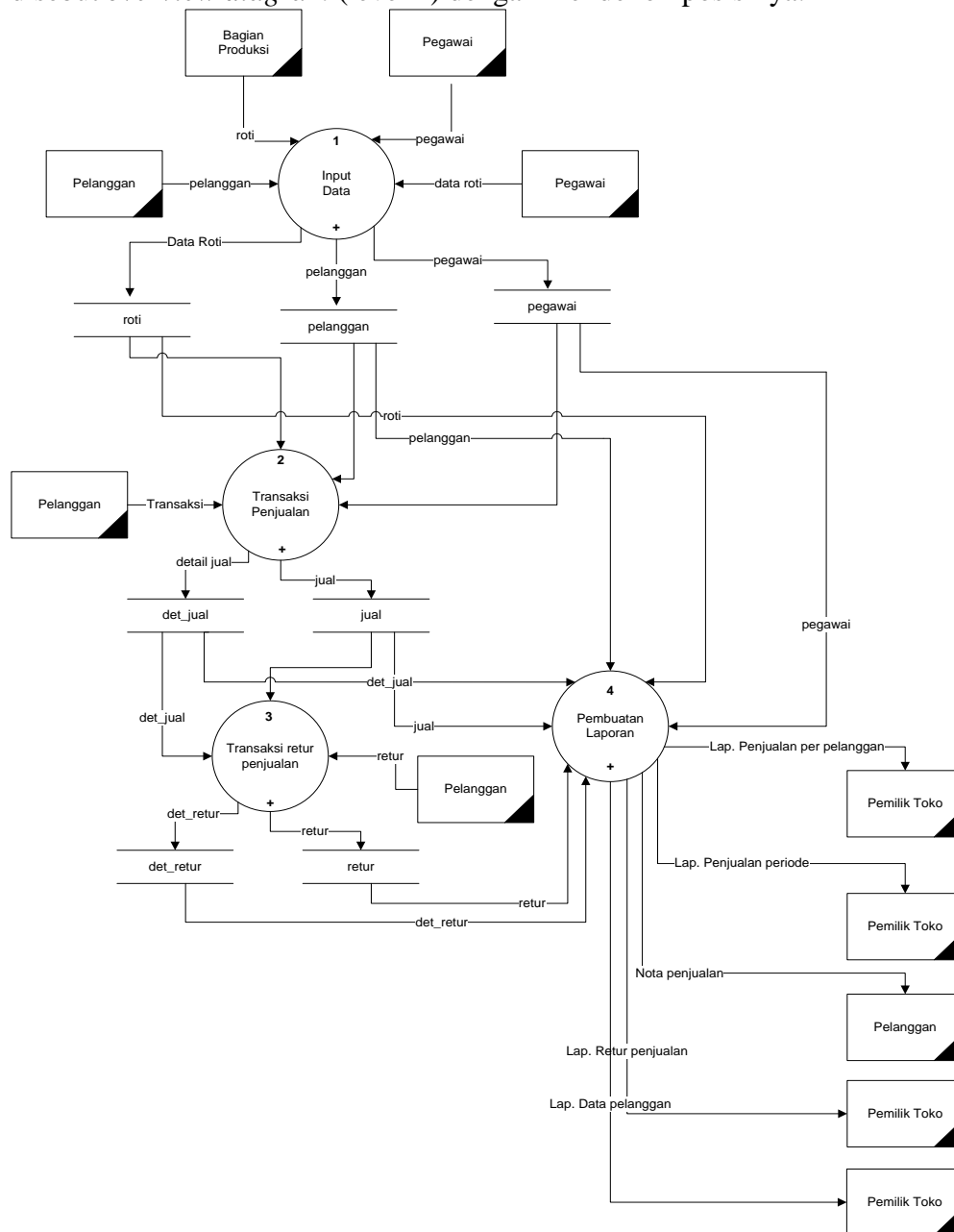


Gambar 1. Diagram Konteks

Pada gambar 1 diatas dijelaskan bahwa dalam sistem yang akan dibangun terdapat 4 buah entitas yaitu :

- a. Bagian Produksi yang memasukkan roti.
- b. Pegawai yang memasukkan data pegawai dan data penjualan juga bisa mengakses transaksi penjualan dan transaksi retur.
- c. Pelanggan yaitu mendaftar, mengisi formulir data pelanggan, menyetujui perjanjian dan mengirim retur roti juga menerima nota.
- d. Pimpinan yang menentukan harga jual dan diskon juga bisa mengakses beberapa laporan yaitu laporan roti, laporan pelanggan, laporan penjualan dan laporan retur.

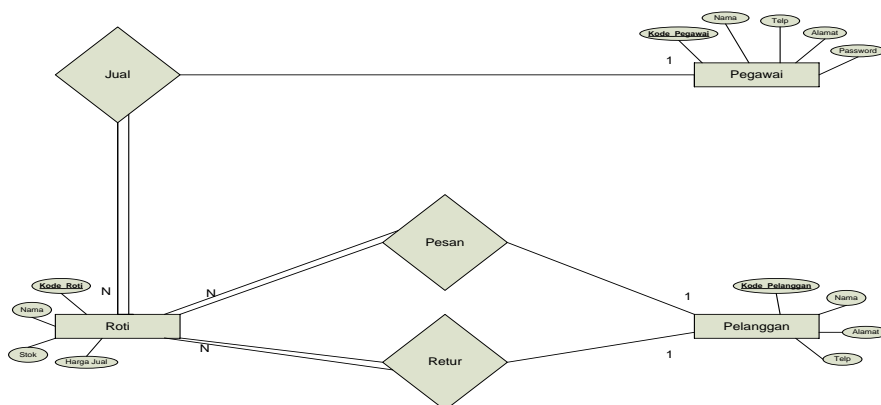
- 2) DFD dibuat berdasarkan diagram konteks untuk diproses lebih terinci yang disebut *overview diagram* (level 1) dengan mendekomposisinya.



Gambar 2. DFD Level 1

Pada Gambar 2 diatas terlihat bahwa implementasi Sistem Informasi Penjualan Roti terbagi lebih rinci menjadi 4 proses yaitu :

1. Proses input data : untuk memasukkan data pelanggan, data pegawai dan data roti.
2. Proses penjualan : untuk mencatat data transaksi penjualan.
3. Proses retur : untuk mencatat data transaksi retur.
4. Proses pelaporan : untuk menyusun laporan yang diperlukan pihak pimpinan.



Gambar 3. ERD Sistem Informasi Penjualan Roti

Menjelaskan gambar 3 yaitu :

1. Pada entitas pegawai dengan entitas roti mempunyai relasi menjual, dimana satu pegawai bisa menjual banyak roti.
2. Pada entitas roti dengan entitas pelanggan mempunyai relasi pesan dimana satu pelanggan bisa memesan banyak roti.
3. Pada entitas roti dengan entitas pelanggan mempunyai relasi retur dimana satu pelanggan bisa meretur banyak roti.

1) Tabel Roti

<u>KodeRoti</u>	Nama	Stok	Hjual
-----------------	------	------	-------

p.k

2) Tabel Pegawai

<u>KodePegawai</u>	Nama	Telp	Alamat	Password
--------------------	------	------	--------	----------

p.k

3) Tabel Pelanggan

<u>Kode pelanggan</u>	Nama	alamat	telp
-----------------------	------	--------	------

p.k

4) Tabel Jual

<u>NoBon</u>	Kd_pgwai	Kd_Plnggn	Tgl_jual	Jam	Jml_total	Jml_bayar
--------------	----------	-----------	----------	-----	-----------	-----------

p.k

f.k

f.k

5) Tabel Detail Jual

<u>Nobon</u>	KodeRoti	HDasar	Banyak	HSatuan	Diskon	HJual
--------------	----------	--------	--------	---------	--------	-------

f.k

f.k

6) Tabel Retur

<u>NoRetur</u>	Kd_pgwai	Kd_Plnggn	Tgl_jual	Jam	Jml_total	Jml_bayar
----------------	----------	-----------	----------	-----	-----------	-----------

p.k

f.k

f.k

7) Tabel Detail Retur

<u>NoRetur</u>	Kd_Roti	Banyak	Hretur
----------------	---------	--------	--------

f.k

f.k

Gambar 4. Mapping Table

Keterangan pada gambar 4 :

- Tabel roti terdiri dari **KodeRoti**, Nama, Stok, Hjual.
- Tabel pegawai terdiri dari **KodePegawai**, Nama, Telp, Alamat, Password.
- Tabel pelanggan terdiri dari **KodePelanggan**, Nama, Alamat, Telp.
- Tabel jual terdiri dari **NoBon**, Kd_Pgwai, Kd_Plnggn, Tgl_Jual, Jam, Jmlh_total, Jmlh_bayar.
- Tabel detail jual terdiri dari **NoBon**, **Kd_Roti**, HDasar, Banyak, HSatuan, Diskon, HJual.
- Tabel retur terdiri dari **NoRetur**, Kd_Pgwai, Kd_Plnggn, Tgl_Jual, Jam, Jmlh_Total, Jmlh_Bayar.
- Tabel detail retur terdiri dari **NoRetur**, Kd_Roti, Banyak, HRetur.

Transaksi

1. Tampilan submenu Transaksi Penjualan



Gambar 5. Transaksi Penjualan

Pada gambar 5 diatas untuk melakukan transaksi penjualan dengan memasukkan kode pelanggan, kode roti dan dapat memulai data baru, bisa menyimpan, bisa membatalkan semua dan bisa menghapus data roti yang dipilih pada transaksi penjualan roti pada home industri pitaloka.

```

1. void __fastcall TFormJual::sbCariPelangganClick(TObject *Sender)
2. {
3.     Module->QCariPelanggan->Close();
4.     Module->QCariPelanggan->SQL->Clear();
5.     Module->QCariPelanggan->SQL->Add("select * from pelanggan where
6.     kd_pelanggan = '"+EdPelanggan->Text+"'");
7.     Module->QCariPelanggan->Open();
8.     if(!Module->QCariPelanggan->IsEmpty())
9.     {
10.        EdPelanggan->Text = Module->QCariPelanggan-
11.        >FieldByName("kd_pelanggan")->AsString;
12.        FormJual->Caption = "Penjualan Untuk " + Module->QCariPelanggan-
13.        >FieldByName("nama_pelanggan")->AsString;
14.        LbOke->Caption = "OKE";
15.    }
16.    else
17.    {
18.        ShowMessage("Pelanggan tidak terdaftar!");
19.        EdPelanggan->Text = "";
20.        FormJual->Caption = "Form Jual";
21.        LbOke->Caption = "";
22.        EdPelanggan->SetFocus();
23.    }

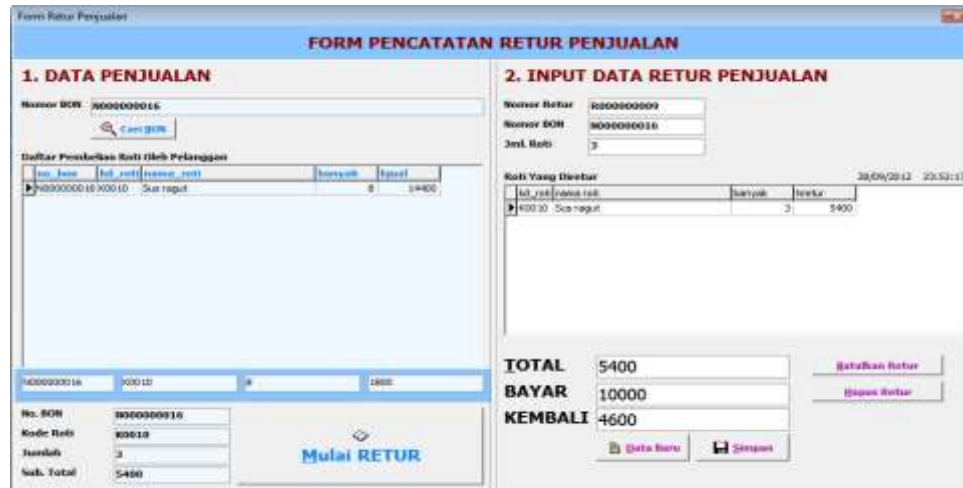
```

```
23. void __fastcall TFormJual::SpeedButton2Click(TObject *Sender)
24. {
25.     Module->QCbBarang->Close();
26.     Module->QCbBarang->SQL->Clear();
27.     Module->QCbBarang->SQL->Add("select * from roti where kd_roti
    ='"+EdKdBarang->Text+"' and stok !=0");
28.     Module->QCbBarang->Open();
29. }
30. if(!Module->QCbBarang->IsEmpty())
31. {
32.     EdNamaBarang->Text = Module->QCbBarang->FieldByName("nama_roti")-
    >AsString;
33.     EdHargaSatuan->Text = Module->QCbBarang->FieldByName("hjual")-
    >AsInteger;
34.     EdStokBarang->Text = Module->QCbBarang->FieldByName("stok")-
    >AsInteger;
35.     EdJmlBeliBarang->Text =0;
36.     EdSubTotal->Text =0;
37.     EdDiskon->Text =0;
38. }
39. else
40. {
41.     ShowMessage("Stok dari roti yang anda cari sudah habis\nAtau data
    roti tidak ada!");
42.     EdNamaBarang->Text ="";
43.     EdSubTotal->Text =0;
44.     EdDiskon->Text =0;
45.     EdHargaSatuan->Text =0;
46.     EdJmlBeliBarang->Text =0;
47.     EdStokBarang->Text =0;
48. }
49. if (MessageBox(0,"Apakah data sudah
    benar?","Konfirmasi",MB_ICONQUESTION | MB_YESNO) == mrYes)
50. {
51.     Module->QJual4->Close();
52.     Module->QJual4->SQL->Clear();
53.     Module->QJual4->SQL->Add("insert into det_jual (no_bon, kd_roti,
    banyak, hdasar, diskon, hsatuan, hjual)");
54.     Module->QJual4->SQL->Add("values ('"+EdNoBon->Text+"',
    '"+EdKdBarang->Text+"', '"+EdJmlBeliBarang->Text+"',");
55.     Module->QJual4->SQL->Add("'+EdHargaSatuan->Text+'",
    '"+EdHargaDiskon->Text+"', '"+EdHargaSatuanDiskon->Text+'",
    '"+EdSubTotal->Text+"')");
56.     Module->QJual4->ExecSQL();
57. }
58. if(MessageBox(0,"Data Penjualan berhasil disimpan! Tampilkan
    Nota?","Konfirmasi",MB_ICONQUESTION | MB_YESNO) == mrYes)
59. {
60.     NotaJual();
61.     btBaruClick(Sender);
62. }
```

Listing 1. *Script* transaksi retur

Pada gambar listing 1 menjelaskan baris 1 sampai 14 untuk mencari data pelanggan yang diinginkan sesuai dengan kode pelanggan yang telah ditentukan sedangkan pada baris 15 sampai 22 jika data pelanggan tidak ditemukan atau tidak cocok maka proses cari data pelanggan tidak terdaftar maka gagal. Pada baris 23 sampai 29 untuk mencari data roti yang diinginkan sesuai dengan kode roti yang telah ditentukan. pada baris 30 sampai 37 untuk memasukkan data roti yang akan dibeli dan memasukkan diskon. pada baris 39 sampai 48 jika stok data roti tidak ada. Pada baris 49 sampai 57 untuk memasukkan data roti kedalam keranjang pembelian. Pada baris 58 sampai 62 untuk menyimpan transaksi penjualan dan menampilkan nota.

2. Tampilan submenu Transaksi Retur Penjualan



Gambar 6. Transaksi Retur

Pada gambar 6 diatas untuk melakukan memulai retur roti dengan memasukkan nomor bon yang tidak lebih dari 3 hari juga dapat memulai data baru, dapat menyimpan, dapat membatalkan retur, dapat menghapus retur penjualan roti pada home industri pitaloka

```

1. void __fastcall TFormReturPenjualan::btCariSparepartClick(TObject *Sender)
2. {
3.     Module->QCariJual->Close();
4.     Module->QCariJual->SQL->Clear();
5.     Module->QCariJual->SQL->Add("select d.no_bon, d.kd_roti, b.nama_roti,
6.     d.banyak, d.hsatuan, d.hjual, j.tgl_jual");
7.     Module->QCariJual->SQL->Add("from det_jual d, jual j, roti b");
8.     Module->QCariJual->SQL->Add("where d.no_bon = j.no_bon");
9.     Module->QCariJual->SQL->Add("and d.kd_roti = b.kd_roti");
10.    Module->QCariJual->SQL->Add("and j.no_bon = '"+EdCariBon->Text+"'");
11. }
12. if (MessageBox(0,"Apakah data sudah benar?","Konfirmasi",MB_ICONQUESTION |
13.    MB_YESNO) == mrYes)
14. {
15.     Module->QRetur4->Close();
16.     Module->QRetur4->SQL->Clear();
17.     Module->QRetur4->SQL->Add("insert into det_retur (no_retur, kd_roti,
18.     banyak, hRetur)");
19.     Module->QRetur4->SQL->Add("values ('"+EdNoRetur->Text+"', '"+EdKdBarang1-
20.     >Text+"', '"+EdQty1->Text+"', '"+EdSubTotal1->Text+"'");
21.     Module->QRetur4->ExecSQL();
22. }
23. if (EdLamaPenjualan->Text > 3)
24. {
25.     ShowMessage("Maaf roti sudah tidak dapat diretur");
26.     EdCariBon->SetFocus();
27. }

```

Listing 2. Script transaksi retur

Pada gambar listing 2 menjelaskan baris 1 sampai 11 untuk mencari nota bon penjualan yang diinginkan sesuai dengan kode nomor bon yang telah ditentukan maka proses cari nota bon penjualan berhasil sedangkan pada baris 12 sampai 19 untuk proses retur roti yang didapat dari data roti dengan memasukkns kode roti dan banyak roti yang akan diretur juga pada baris 21 sampai 24 jika proses retur roti tidak ditemukan atau tidak cocok pada proses retur tidak bisa berjalan maka akan gagal transaksi retur.

Laporan

1. Tampilan Laporan Nota Penjualan

30/09/2012 23:45:46

NOTA PENJUALAN

No. BON : N00000001	TOTAL BAYAR
Nama Pelanggan : Pamela Satu Swalayan	25.000
Nama Pegawai : Mirela Sansan	
Jml. Roti : 5	

DAFTAR KERANJANG BELANJA :

Kode Roti	Nama Roti	Harga Satuan
K0001	Roti tawar kasino kotak	5.000

Gambar 7. Laporan Penjualan Per-Nota

Pada gambar 7 diatas adalah hasil dari laporan penjualan per-nota untuk satu pelanggan.

```

1. include <vcl.h>
2. #pragma hdrstop
3. #include "uLapNotaPenjualan.h"
4. #include "uModule.h"
5. #pragma package (smart_init)
6. #pragma resource "*.dfm"
7. TLapNotaPenjualan *LapNotaPenjualan;
8. __fastcall TLapNotaPenjualan::TLapNotaPenjualan(TComponent* Owner)
9.     : TForm(Owner)
10. {
11. }
```

Listing 3. *Script* menampilkan laporan nota penjualan

Pada gambar listing 3 menjelaskan baris 8 sampai 11 untuk menampilkan laporan nota penjualan.

2. Tampilan Laporan Penjualan Periode

30/09/2012 23:50:47

LAPORAN PENJUALAN PERIODE

Periode Penjualan : 15/09/2012 s/d 30/09/2012
Total Penjualan : 307.710

Detail Penjualan :

Kode Roti	Nama Roti	Harga Satuan	Banyak	Sub. Total
K0013	Roti taart coklat	27.000	1	27.000
K0006	Brownies	20.000	1	20.000
K0011	Sus vla	1.700	2	3.400
K0012	Resoles	1.440	9	12.960
K0010	Sus ragut	1.800	8	14.400
K0009	Donat campur	1.800	20	36.000

Gambar 8. Laporan Penjualan Periode

Pada gambar 8 diatas adalah hasil dari laporan penjualan periode dari tgl 15/09/2012 s.d 30/09/2012 untuk satu pelanggan.

```

1. #include <vcl.h>
2. #pragma hdrstop
3. #include "uLapPenjualan.h"
4. #include "uModule.h"
5. #pragma package (smart_init)
6. #pragma resource "*.dfm"
7. TvLapPenjualan *vLapPenjualan;
8. __fastcall TvLapPenjualan::TvLapPenjualan(TComponent* Owner)
9.     : TForm(Owner)
10. {
11. }
```

Listing 4. *Script* menampilkan laporan periode penjualan

Pada gambar listing 4 menjelaskan baris 8 sampai 11 untuk menampilkan laporan periode penjualan.

3. Tampilan Laporan Retur Penjualan

LAPORAN RETUR PENJUALAN

30/09/2012 23:59:05

Tanggal Retur : 15/09/2012 s/d 30/09/2012
Total Retur : 42.160

Detail Retur Penjualan :

Kode Roti	Nama Roti	Harga Retur	Banyak
K0010	Sus ragut	14.400	8
K0012	Resoles	12.960	9
K0003	Roti kombinasi keju	6.000	1
K0011	Sus via	3.400	2
K0010	Sus ragut	5.400	3

Gambar 9. Laporan Retur Penjualan Periode

Pada gambar 9 diatas adalah hasil dari laporan retur penjualan periode dari tgl 15/09/2012 s.d 30/09/2012 untuk satu pelanggan.

```
1. #include <vcl.h>
2. #pragma hdrstop
3. #include "uvLapReturPenjualan.h"
4. #include "uModule.h"
5. #pragma package(smart_init)
6. #pragma resource "*.dfm"
7. TvLapReturPenjualan *vLapReturPenjualan;
8. __fastcall TvLapReturPenjualan::TvLapReturPenjualan(TComponent*
   Owner)
9.     : TForm(Owner)
10. {
11. }
```

Listing 5. *Script* menampilkan laporan periode retur penjualan

Pada gambar listing 5 menjelaskan baris 8 sampai 11 untuk menampilkan laporan periode retur penjualan.

5. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dari keseluruhan materi-materi yang ada, diambil kesimpulan pokok yaitu :

1. Telah dibuat suatu sistem informasi penjualan roti akan berguna bagi pengguna dalam hal ini adalah pihak home industri pitaloka untuk memberikan kemudahan dalam transaksi penjualan roti.
2. Telah dilakukan pengujian sistem informasi penjualan untuk dapat mengolah data penjualan roti dan dapat membuat laporan berguna bagi pengguna dalam hal ini adalah pihak home industri pitaloka.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Fathansyah, 2001, *Basis Data*, CV. Informatika, Bandung
- [2]. Kadir, A., 2003, *Pengantar Perkuliahan Basis Data*, Yogyakarta, Penerbit Andi Offset.
- [3]. Sardi faisal, 2004, *Implementas CMS Pada Aplikasi E-Commerce Untuk Sistem Informasi Penjualan Produk Dengan Metode Iklan Baris Bergambar*, skripsi S1, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta.
- [4]. Sinda yanola, 2008, *Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Computer Dan Aksesoris Study Kasus Di Toko Citra Komputer*, skripsi S1, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta.
- [5]. Sutanto, Andreas, Felix, 2006, *Panduan Praktis Pemrograman Visual Berbasis C++*, Graha Ilmu. Yogyakarta.