

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN
PEMBAYARAN UANG SEKOLAH BERBASIS MULTIUSER
(Studi Kasus di SMK Perintis 29-01 Semarang)**

Tri Setyawati

Jurusan: Teknologi Informasi dan Komputer, Program Studi: SI-Sistem Komputer

Jalur Studi: Sistem Komputerisasi Bisnis, STEKOM SEMARANG

Email: trisetyawati73@yahoo.com

2014

SMK Perintis 29-01 Semarang merupakan salah satu lembaga pendidikan yang perlu berinteraksi dan bersosialisasi baik dalam lingkup internal sesama civitas akademika maupun eksternal kepada masyarakat luas. Dalam suatu lembaga pendidikan, tentunya tak lepas dari sistem informasi yang berlaku pada lembaga atau institusi yang bersangkutan yang sering disebut sistem informasi akademik. Disini peranan teknologi informasi sangat diperlukan seiring dengan perkembangannya. Dengan semakin berkembangnya suatu lembaga pendidikan, bertambahnya siswa dan ilmu pengetahuan yang semakin berkembang, mau tidak mau sekolah harus meningkatkan pelayanan, dan kualitas sumber daya manusia yang ada. Lembaga pendidikan yang baik tentunya harus memiliki sistem informasi pembayaran yang cukup bahkan lebih untuk siswa, tenaga pengajar, dan staff dan berbagai informasi yang berhubungan dengan kegiatan pembelajaran.

Penulis menggunakan 3 metode penelitian untuk pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu observasi, wawancara dan studi pustaka. Metode observasi yang digunakan penulis yaitu dengan melakukan praktek langsung terhadap permasalahan yang terjadi. Wawancara dilakukan penulis terhadap para karyawan yang bersangkutan, sedangkan pada studi pustaka penulis mencari literatur yang berkaitan dengan penelitian dan digunakan sebagai landasan teori.

Dari analisa dan hasil penelitian dapat diketahui solusi dari permasalahan diatas, maka SMK Perintis 29-01 Semarang membutuhkan Sistem Informasi Pencatatan Pembayaran Uang Sekolah untuk membantu bidang pengurus pembayaran uang sekolah khususnya dalam pencatatan data Pembayaran. Sistem informasi ini berbasis multiuser dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan menggunakan database Microsoft SQL Server 2000. Diharapkan dengan adanya Sistem Informasi Pencatatan Pembayaran Uang Sekolah ini maka pencatatan data pembayaran di SMK Perintis 29-01 Semarang dapat dilakukan dengan lebih akurat dan efisien.

Kata Kunci : *sistem informasi, pembayaran uang sekolah*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi ini tumbuh dengan pesat mulai dari hardware, perangkat lunak komputer sampai dengan alat komunikasi lainnya. Seiring dengan berkembangnya jaman, semakin banyak masyarakat yang dapat menikmati kemudahan dalam bidang teknologi informasi terkomputerisasi. Teknologi informasi terkomputerisasi namun pemanfaatan komputer tersebut belum maksimal karena hanya digunakan untuk mencetak laporan saja sementara pengolahan datanya masih dilakukan secara manual.

Hal ini dapat menimbulkan masalah karena tidak adanya keamanan dan efisiensi data.

Dalam perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat ini telah membawa kita memasuki sebuah dunia baru, dunia dimana komunikasi memegang peranan penting dalam kehidupan.

Berbagai macam fasilitas disediakan guna memenuhi semua kebutuhan akan komunikasi. Karena kemampuannya dalam menyajikan informasi secara cepat dan akurat tidak diragukan lagi. Dengan adanya teknologi informasi terkomputerisasi, sekarang

masyarakat dapat lebih mudah mendapatkan informasi tentang sekolah yang mereka minati dengan cepat dan efisien dengan menggunakan teknologi Informasi yang kini sudah tidak asing lagi di masyarakat.

Sistem informasi dibuat untuk mempermudah dalam pengelolaan dan penyimpanan data maka dapat menghasilkan suatu informasi yang tepat dan akurat.

Adanya sistem informasi yang tepat dan akurat dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang tidak diinginkan sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien dan kecepatan operasional instansi.

Dalam suatu lembaga pendidikan, tentunya tak lepas dari sistem informasi yang berlaku pada lembaga atau institusi yang bersangkutan, Disini peranan teknologi informasi sangat diperlukan seiring dengan perkembangannya.

Dengan semakin berkembangnya suatu lembaga pendidikan, bertambahnya siswa dan ilmu pengetahuan yang semakin berkembang, mau tidak mau sekolah harus meningkatkan pelayanan, dan kualitas sumber daya manusia yang ada.

SMK Perintis 29-01 Semarang beralamat di Jl. Karangbendo No. 4-5 Jatingaleh Semarang merupakan salah satu lembaga pendidikan yang berperan menciptakan Sumber Daya Manusia (SDM) berkualitas dan kompeten di bidangnya. Pada tahun ajaran 2012/2013 SMK Perintis 29 Semarang memiliki jumlah siswa 79 siswa yang dibagi 3 jurusan yaitu Tata Boga, Akuntansi dan TKJ (Teknik Komputer dan Jaringan). Adapun jumlah tenaga pengajar ada 19 pendidik.

Untuk saat ini fasilitas yang disediakan oleh pihak sekolah sangat membantu siswa dalam proses belajar mereka. Namun disamping fasilitas yang sudah cukup lengkap, SMK Perintis 29-01 Semarang masih memiliki kelemahan yang cukup kompleks dalam pengelolaan data, khususnya pengelolaan informasi nilai siswa. Sampai saat ini, di SMK Perintis 29-01 Semarang untuk mendapatkan informasi sekolah, nilai hasil ujian dan tugas masih bersifat manual yaitu pengelolaan pembayaran uang sekolah yang dilakukan dan penyajian informasi berada di sekolah.

Hal ini dapat memperlambat dan menghambat informasi-informasi bagi guru, siswa maupun orang tua siswa.

Untuk mengurangi kelemahan tersebut, SMK Perintis 29-01 Semarang perlu memiliki sebuah sistem yang dapat memudahkan guru dan siswa dalam memberikan dan mendapatkan informasi secara mudah dan cepat.

Sistem informasi ini sering disebut sebagai Sistem Informasi Pembayaran Uang Sekolah. Sistem Informasi Pembayaran uang sekolah ini diharapkan mampu memenuhi kebutuhan pihak-pihak yang berhubungan dengan proses pembayaran di semua tingkat. Pengelolaan pembayaran uang sekolah akan menjadi lebih efektif dan efisien jika menggunakan komputer sebagai alat bantu. Sehingga siswa maupun orang tua bisa melihat langsung informasi-informasi sekolah maupun informasi hasil studi dimanapun berada tanpa harus datang langsung ke sekolah.

Dengan adanya sistem informasi berbasis Multiuser diharapkan dapat membantu penyampaian informasi menjadi lebih luas. Penyajian suatu informasi akan lebih menarik apabila ditampilkan dalam suatu media yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada.

1.2 Identifikasi Masalah

Sebagai tindak lanjut dari permasalahan yang ada di atas dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Penyajian informasi pembayaran selama ini berada di sekolah. Siswa harus datang langsung kepada bagian administrasi untuk mendapatkan informasi yang diperlukan sehingga mengakibatkan lambatnya mendapatkan informasi pembayaran yang mencakup data walikelas, data siswa, data SPI itu sendiri serta berbagai informasi dari sekolah.

2. Orang tua tidak bisa memantau nilai anaknya yang menyebabkan para orang tua kurang mengetahui perkembangan anaknya, apakah selama ini anaknya bisa mengikuti pelajaran dengan baik di sekolah atau tidak.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

1. Memudahkan proses pengolahan data SPI, data OSPRAM, data SPP serta penyampaian

informasi lain yang dilakukan di SMK Perintis 29-01 Semarang.

2. Merancang dan membuat sistem informasi pembayaran dengan berbasis Multiuser sehingga dapat menghubungkan antara sekolah dengan orang tua siswa dan siswa itu sendiri dalam memberikan Informasi Pembayaran SMK Perintis 29-01 Semarang.

1.3.2 Manfaat

1. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori ataupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya pikir dalam mengamil kesimpulan permasalahan yang ada didalam lembaga pendidikan atau sekolah, khususnya di SMK Perintis 29-01 Semarang.

2. Bagi STEKOM

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu teori dan keadaan langsung di lapangan. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu system informasi dan computer yang sudah ada dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

3. Bagi SMK Perintis 29-01 Semarang

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan system informasi akademik di SMK Perintis 29-01 Semarang

1.4 Batasan Masalah

Pembatasan masalah bertujuan untuk mempermudah Penulis dalam pembahasan permasalahan yang ada sehingga obyek penulisan yang dibahas tidak terlalu luas dan tujuan yang jelas. Oleh karena itu, Penulis membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem hanya dibatasi pada ruang lingkup berupa informasi data SPI, data OSPRAM data SPP, serta menu data informasi mengenai fasilitas yang ada di sekolah tersebut.
2. Pengadaan kwitansi sebagai bukti transaksi pembayaran.

3. Laporan Wali Kelas, Siswa terdiri atas laporan Per Tahun Ajaran, Per Kelas, Kwitansi, Transaksi Pembayaran yang dicetak dari tampilan report pada sistem informasi pembayaran SPP.
4. Menggunakan *Microsoft SQL Server 2000* sebagai media penyimpanan data.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0* yang diaplikasi sehingga membentuk sistem terkomputerisasi.
6. Menggunakan database *MySql* sebagai databasenya
7. Keamanan sistem menggunakan session password, untuk menghindari kerusakan data dari luar, password diberikan untuk admin.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode pengembangan sistem yang Penulis gunakan adalah pendekatan sistem SLC (*System Life Cycle*). Langkah atau tahapan dalam SLC yaitu:

1. Perencanaan

Perencanaan bertujuan untuk mengurangi terjadinya kesalahan-kesalahan dalam pengembangan sistem lama sehingga rumus-rumus dan proses penghitungan yang akan digunakan dapat sesuai dengan sistem yang baru. Penulis melakukan perencanaan pembuatan program baru dengan program aplikasi Multiuser untuk membantu menanggulangi permasalahan yang dialami SMK Perintis 29-01 Semarang yaitu kendala-kendala yang timbul dari penggunaan sistem lama dalam pengolahan data sehingga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja.

2. Analisa

Setelah perencanaan selesai, perlu dilakukan analisa sistem untuk mengetahui dan memperbaiki kekurangan yang ditemukan pada sistem lama sehingga dapat

digantikan dengan sistem baru yang telah direncanakan sebelumnya. Penulis merumuskan permasalahan yang terjadi dalam pengolahan data pembayaran kemudian membuat perancangan program yang sesuai dan tepat untuk SMK Perintis 29-01 Semarang.

3. Perancangan

Pada tahap ini Penulis melakukan perancangan sistem informasi pencatatan uang sekolah di SMK Perintis 29 Semarang dengan pedoman proses dan data pencatatan uang sekolah pada sistem lama yang dilakukan oleh Bagian Administrasi. Dalam tahap perancangan sistem informasi yang baru ini Penulis menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *Microsoft SQL Server 2000* sebagai media penyimpanan data. Sistem informasi ini dirancang dengan berbasis multiuser, selain itu Penulis juga melengkapi sistem dengan pembagian hak akses dan sistem keamanan password. Sehingga masing-masing pengguna harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan *username* dan *passwordnya* masing-masing untuk dapat mengakses sistem.

4. Penerapan

Setelah tahap perancangan selesai, Penulis melakukan penerapan sistem. Penerapan dilakukan dengan menyatukan sumber daya fisik, yaitu hardware, software dan pengguna atau operator dengan pihak-pihak yang terkait yaitu Bagian Administrasi, Kasubag Umum dan Pimpinan. Implementasi sistem merupakan konversi dari sistem lama ke sistem baru, hal ini dilakukan dengan melakukan uji coba sistem dan pelatihan sumber daya manusia (SDM) yang akan menggunakan sistem informasi pencatatan uang sekolah berbasis multiuser ini.

5. Penggunaan

Langkah terakhir adalah tahap penggunaan sistem untuk mencapai tujuan yang telah diidentifikasi oleh Penulis pada tahap perencanaan. Setelah sistem informasi pencatatan pembayaran uang sekolah digunakan oleh bagian-bagian yang bersangkutan dengan baik, dapat dilakukan

audit sistem yang bertujuan untuk menentukan seberapa baik sistem informasi pencatatan pembayaran uang sekolah tersebut dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja serta dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat. Pada tahap ini dilakukan juga pemeliharaan sistem yang dilakukan secara berkala.

6. Jadwal Penelitian

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan Penelitian	Bulan I Januari 2014				Bulan II Februari 2014				Bulan III Maret 2014				Bulan IV April 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pencarian Data.	■	■														
2.	Persiapan bahan/materi.			■													
3.	Pengajuan Proposal.				■												
4.	Pengolahan dan analisis data.					■	■										
5.	Perancangan sistem.							■									
6.	Pembuatan program.								■	■	■	■	■				
7.	Uji coba program													■	■		
8.	Evaluasi perancangan sistem.																■
9.	Dokumentasi																■

7. TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka yang Penulis gunakan adalah sebagai berikut :

2.1 Sistem Informasi Akuntansi

Sistem Informasi Akuntansi Sebuah sistem yang memproses data dan transaksi guna menghasilkan informasi yang bermanfaat untuk merencanakan, mengendalikan, dan mengoperasikan bisnis. Untuk dapat menghasilkan informasi yang diperlukan oleh para pembuat keputusan. (Krisniaji 2005:4)

2.2 Pencatatan

Pencatatan adalah proses awal kegiatan akuntansi, yaitu mencatat semua kegiatan keuangan sehari-hari, atau yang disebut transaksi. (Kusrini dan Andri Koniyo, 2007)

2.3 Pembayaran Uang Sekolah

Pembayaran uang sekolah adalah Sistem Informasi yang menangani pembayaran di sekolah, yang berguna untuk mempermudah sekolah dalam menangani pembayaran karena dengan software ini petugas dipermudah dalam pencarian siswa, dan masih banyak fitur untuk mempermudah proses pembayaran lainnya. (<http://www.sekawanmedia.com>)

2.4 Multiuser

Sistem Multi-User adalah suatu sistem dimana lebih dari satu user menggunakan secara bersama satu atau lebih perangkat keras, piranti lunak dan data/ informasi, orang dan prosedur melalui masing-masing komputer atau workstation (Kusrini, 2007).

2.5 Microsoft Visual Basic 6.0

Microsoft Visual Basic merupakan salah satu aplikasi pemrograman visual yang memiliki bahasa pemrograman yang cukup populer dan mudah dipelajari. Basis bahasa pemrograman yang digunakan dalam visual basic adalah bahasa BASIC (*Beginners All-*

Purpose Symbolic Intruction Code) yang merupakan salah satu bahasa pemrograman tingkat tinggi yang manual dan mudah dipelajari. Dengan Visual Basic, kita bias membuat program dengan aplikasi GUI (*Graphical Pengguna Interface*) atau program yang memungkinkan pengguna komputer berkomunikasi dengan komputer tersebut menggunakan grafik atau gambar.

Microsoft Visual Basic 6.0 menyediakan berbagai perangkat kontrol dapat digunakan untuk membuat program aplikasi dalam sebuah form baik aplikasi kecil, manual hingga ke aplikasi pengolahan database.

2.6 Microsoft SQL Server 2000

Microsoft SQL Server 2000 adalah perangkat lunak relational database management sistem (RDMS) yang didesain untuk melakukan proses manipulasi database berukuran besar dengan berbagai fasilitas. Microsoft SQL Server 2000 merupakan produk andalan Microsoft untuk database server. Kemampuannya dalam manajemen data dan kemudahan dalam pengoperasiannya membuat RDMS ini menjadi pilihan para database administrator.

2.7 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendeskripsikan hubungan antar penyimpanan. ERD menggunakan sejumlah notasi dan simbol untuk menggambarkan struktur dan hubungan antar data.

2.8 DFD (Data Flow Diagram)

Sebuah DFD secara grafis menjelaskan arus data dalam sebuah organisasi. Teknik ini digunakan untuk mendokumentasikan sistem yang digunakan sekarang dan untuk

merencanakan serta mendesain sistem yang baru.

3 GAMBARAN PERUSAHAAN

SMK Perintis 29-01 Semarang yang berdiri sejak tahun 1987 dan kini menyandang status terakreditasi merupakan salah satu sekolah kejuruan di bidang Akuntansi, Pemasaran, Tata Boga dan telah dibuka program baru yaitu teknik Komputer dan jaringan. Ditunjang dengan letaknya yang strategis, yakni di jantung kota Semarang tepatnya di seputar Jatingaleh lebih memudahkan transportasi siswa dari berbagai penjuru. Hal ini tersebut tentulah menjadi penunjang dalam proses belajar sehari-hari.

2. PERANCANGAN DAN HASIL PEMBAHASAN

2.1 Model Analisa Data

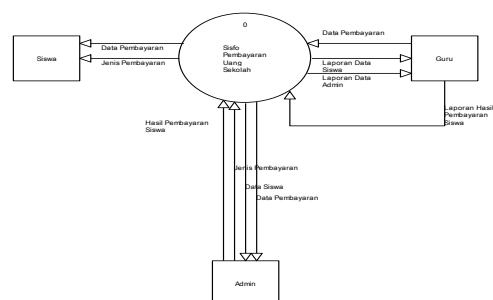
Metode analisis data yang digunakan peneliti adalah metode analisis data deskriptif, karena penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tentang bagaimana implementasi informasi administrasi sekolah di SMK Perintis 29-01 Semarang.

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah angket dan studi dokumentasi. Angket menjadi alat utama, yang terdiri dari angket untuk para kepala pengelola administrasi sekolah dan pengelola sistem informasi kelembagaan, para pelaksana sistem informasi administrasi sekolah, guru dan siswa. Metode dokumentasi untuk menjangkau data data yang relevan dengan subjek penelitian yang sudah terdokumentasikan

2.2 Desain Sistem

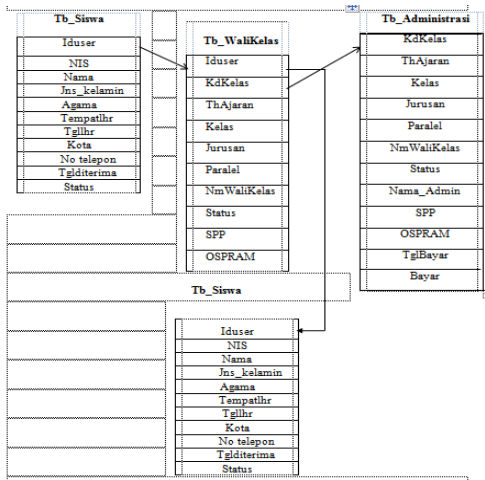
1. Context Diagram

Project Name: Pembayaran Siswa
Project Path: e:\pembay-11
Chart File: 060000.jad
Chart Name: Visorobu - Context Diagram
Created On: Aug-22-2014
Created By: natural
Modified On:
Modified By:



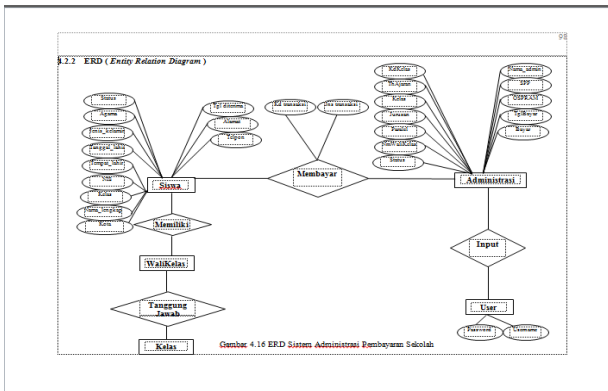
Gambar 4.2. Context Diagram

2. Normalisasi



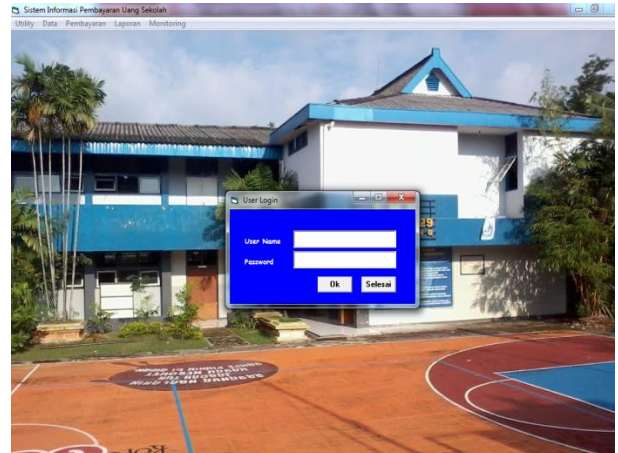
Gambar 4.3. Bentuk Normal Normalisasi Ketiga (3NF)

3. ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 4.4. Entity Relationship Diagram

4. Perancangan Interface



Gambar 4.5. Form Login



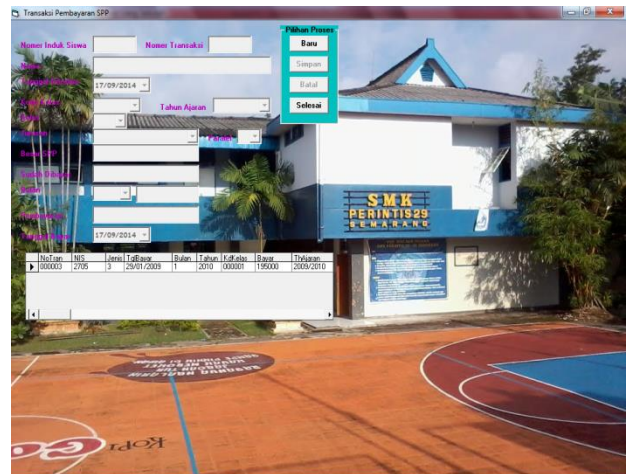
Gambar 4.6. Form Menu Utama



Gambar 4.7. Form Input Data siswa



Gambar 4.8. Form Input Data Walikelas



Gambar 4.9. Form Input Data Pembayaran SPP



Gambar 4.10. Form Input Data Pembayaran SPI

SMK PERINTIS 29-01 SEMARANG

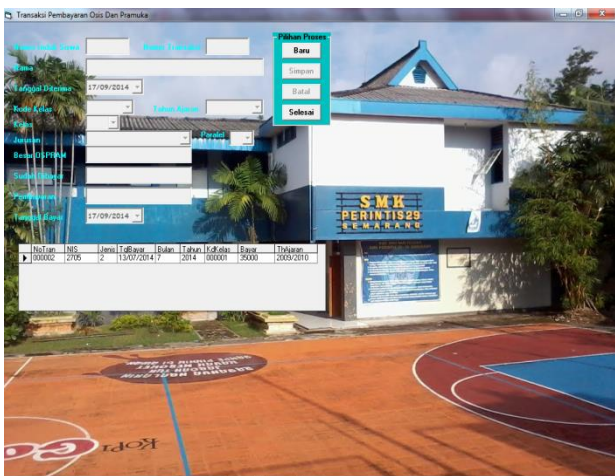
Di Karangbendo, Kec. Gajahmungkur, Kab. Semarang, Telp. (024) 8414818
 Email: Perintis2901@yahoo.co.id, Website: www.smk.perintis2901.scb.id

Laporan Data Wali Kelas

Tahun Ajaran : 2009/2010 Dicetak Tanggal: 17/09/2014

No	KdKelas	Kelas	Jurusan	Paralel	Nama Wali Kelas
1	000001	X	TB-Tata Boga	I	ERNA SASMITA

Gambar 4.12. Form Laporan Data WaliKelas



Gambar 4.11. Form Input Data Pembayaran OSPRAM

SMK PERINTIS 29-01 SEMARANG

Di Karangbendo, Kec. Gajahmungkur, Kab. Semarang, Telp. (024) 8414818
 Email: Perintis2901@yahoo.co.id Website: www.smk.perintis2901.scb.id

Laporan Data Siswa

Kelas : X-TB-1
 Nama Wali Kelas : ERNA SASMITA
 Tahun Ajaran : 2009/2010 Dicetak Tanggal: 17/09/2014

No	NIS	Nama	Jenis Kelamin	Agama
1	2705	AGUS ARIYANTO Omungpas Semarang SEMARANG	Laki-Laki	Islam

Gambar 4.13. Form Laporan Data Perkelas

SMK PERINTIS 29-01 SEMARANG

Di Karangbendo, Kec. Gajahmungkur, Kab. Semarang, Telp: (024) 8414818
Email: perintis2901@yahoo.co.id Website: www.smkperintis2901.sch.id

Laporan Pembayaran SPI

Kelas : X-TB-1
Nama Wali Kelas : ERNA SASMITA
Dicetak Tanggal : 17/09/2014

No	NIS	Nama	ThAjaran	Besar	JmlBayar	Kurang
1	2705	AGUS ARIYANTO	2009/2010	150.000	125.000	25.000
Jumlah						25.000

Gambar 4.14. Form Laporan Pembayaran SPI

SMK PERINTIS 29-01 SEMARANG

Di Karangbendo, Kec. Gajahmungkur, Kab. Semarang, Telp: (024) 8414818
Email: perintis2901@yahoo.co.id Website: www.smkperintis2901.sch.id

Laporan Pembayaran Iuran OSIS Dan Pramuka

Kelas : X-TB-1
Nama Wali Kelas : ERNA SASMITA
Tahun Ajaran : 2009/2010
Dicetak Tanggal : 17/09/2014

No	NIS	Nama	Besar Iuran	Keterangan
1	2705	AGUS ARIYANTO	35.000	Lunas
Jumlah			35.000	

Gambar 4.15. Form Laporan Pembayaran OSIS dan Pramuka

SMK PERINTIS 29-01 SEMARANG

Di Karangbendo, Kec. Gajahmungkur, Kab. Semarang, Telp: (024) 8414818
Email: Perintis2901@yahoo.co.id Website: www.smkperintis2901.sch.id

Laporan Pembayaran SPP

Kelas : X-TB-1
Nama Wali Kelas : ERNA SASMITA
Tahun Ajaran : 2009/2010
Pembayaran s/d Bulan : Januari
Dicetak Tanggal : 17/09/2014

No	NIS	Nama	Total Bayar	Jml Bayar	Tunggakan
1	2705	AGUS ARIYANTO	1.385.000	195.000	1.170.000
Jumlah			1.385.000	195.000	1.170.000

Gambar 4.16. Form Laporan Pembayaran SPP

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan diatas mengenai sistem informasi pembayaran uang sekolah di SMK Perintis 29-01 Semarang, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengolahan data pembayaran menjadi lebih efektif dan efisien karena adanya sistem informasi pembayaran pada SMK Perintis 29-01 Semarang yang sudah terkomputerisasi dan terotomatisasi ke database.

2. Penginputan dan pencarian data siswa, data guru, data penjadwalan, dan data kelas menjadi lebih cepat karena adanya sistem informasi pembayaran pada SMK Perintis 29-01 Semarang yang terkomputerisasi.

3. Dengan sistem penyimpanan data pembayaran pada database dengan daya kapasitas tampung data yang besar memungkinkan data yang disimpan lebih besar, aman, efektif dan efisien. Serta menghindari terjadinya duplikasi data.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan, kesimpulan dan keterbatasan tersebut diatas, saran-saran yang dapat Penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan program Sistem Informasi Pembayaran Uang Sekolah yang telah dirancang dapat dikembangkan kembali menjadi lebih sempurna dalam berbagai hal seperti desain dan tampilan program yang dapat diperbaiki menjadi lebih bagus supaya user tidak jenuh dan sedikit menarik perhatian.

2. Setelah Sistem Informasi Pembayaran Uang Sekolah berbasis Multiuser tersebut berjalan dengan efektif dan efisien diharapkan dapat dikembang lagi sebagai sarana pendukung sekolah yang lain. Misal dapat juga membuat sistem pendaftaran Online, Sistem Absensi Online, Sistem perpustakaan Cyber.

DAFTAR PUSTAKA

Al-bahra bin Ladjamuddin, 2005; *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Jogiyanto, 2005; *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- M.Scott, George, 2001; *Prinsip-Prinsip Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Daulay, Melwin Syafrizal, 2007; *"Mengenal Hardware, Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer"*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Deddi Nordiawan dan Ayuningtyas Hertianti.2010; *"Akuntansi Sektor Publik"*. Jakarta : Salemba Empat.
- Deddi Nordiawan, Iswahyudi Sondi Putra dan Maulidah Rahmawati.2007; *"Akuntansi Pemerintahan"*. Jakarta : Salemba Empat.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, 2007; *"Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ke III"*, Jakarta: Balai Pustaka.
- EA, Suyanto, AN, R. Setiawan dan Moa, Edward Christophorus,2007; *"Membangun Jaringan Komputer dengan Server Linux dan Client Windows"*, Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Hall, James A..2009; *"Accounting Informasion System (Sistem Informasi Akuntansi)"*. Jakarta : Salemba Empat.
- Komputer, Wahana;2008, *"Konsep Jaringan Komputer dan Pengembangannya"*, Jakarta : Salemba Infotek.
- Krismiaji,2010; *"Sistem Informasi Akuntansi Edisi Ketiga"*, Yogyakarta : UPP STIM YKPN
- Kusrini dan Andri Koniyo.2007; *"Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic & Microsoft SQL Server"*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Madcoms.2010; *"Mahir Dalam 7 Hari Microsoft Visual Basic 6.0 & Crystal Report 2008"*.Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Nugroho, Eko.2008; *"Sistem Informasi Manajemen Konsep, Aplikasi, & Perkembangannya"*.Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Warsito Kawedar, Abdul Rohman dan Sri Ahndayani. 2008; *"AKUNTANSISEKTOR PUBLIK (Pendekatan Penganggaran Daerah dan Akuntansi Keuangan Daerah)"*.Semarang : CV. Widya Karya.
- Weygandt, Jerry J. 2007; *"Accounting Principles (Pengantar Akuntansi)"*.Jakarta:Salemba Empat.