



Jurnal Politeknik Caltex Riau
<http://jurnal.pcr.ac.id>

Perancangan Sistem Informasi Data Survei Sosial Ekonomi Daerah (Suseda) Berbasis Web Mobile

Harma Oktafia Lingga Wijaya¹, Mediriansyah²

¹ STMIK MURA Lubuklinggau, email: harmaoktafialingga@gmail.com

² STMIK MURA Lubuklinggau, email: Mediriansyah@gmail.com

Abstrak

Ketika Peneliti melakukan penelitian terhadap sensus suseda di BPS kota Lubuklinggau, peneliti mendapati bahwa sensus suseda dilakukan melalui kertas sensus dan datang langsung ke wilayah bertemu responden yang akan memberikan data seputar pertanyaan tentang keadaan ekonomi mereka. Dengan makin berkembangnya penerapan ilmu komputer di segala aspek kehidupan masyarakat pada saat ini, sehingga muncul sebuah gagasan berupa penerapan Sistem Informasi Data Survei Sosial Ekonomi Daerah (Suseda) Berbasis Web Mobile di BPS Kota Lubuklinggau, di karenakan belum adanya suatu sistem penunjang kegiatan sensus suseda pada Badan Pusat Statistik Kota Lubuklinggau, sehingga kegiatan sensus masih di lakukan secara konvensional yang di rasa tidak efektif dan kurang tepat waktu terhadap masyarakat. Metode yang digunakan dalam sistem sensus suseda berbasis web mobile di BPS kota Lubuklinggau ini, serta untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, menggunakan pendekatan terstruktur dengan menggunakan beberapa alat bantu seperti Uml, use case diagram, diagram activity, diagram sequence, diagram class, sedangkan untuk metode pengembangan sistemnya menggunakan sekuensial linier atau sering disebut dengan "siklus pengembangan klasik" atau "model air terjun / waterfall". Perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah Xampp, Adobe Dreamweaver CS3, PHP, dan database MySQL sebagai pembangun serta dokumentasi program dan laporan. Dengan adanya sistem berbasis web mobile ini, yang sudah terkoneksi dengan internet, tentunya akan sangat mempermudah pengolahan data sensus suseda untuk disimpan dan akan sangat membantu sekali dalam hal penyimpanan data sensus suseda, karena setiap data yang telah selesai dapat dikumpulkan lebih cepat, akurat dan menghemat waktu dengan jadwal yang ditentukan.

Kata kunci : *Sensus Suseda 1, BPS Kota Lubuklinggau 2, Web Mobile 3*

Abstract

When the researcher conducted a study of census suseda in BPS Lubuklinggau city, the authors found that suseda census conducted via paper census and come directly to the region to meet the respondents who will provide data about the questions about the state of their economies. With the growing application of computer science in all aspects of community life at the moment, so there is an idea of the application of Information Systems Data Socioeconomic Survey Area (Suseda) Web-Based Mobile in BPS Lubuklinggau, in for the absence of a system supporting the census suseda the Central Statistics Agency Lubuklinggau, so the census is still done conventionally is in a sense no less effective and timely to the public. The method used in the census tract suseda web-based mobile in BPS town Lubuklinggau this, and to know the running system, using a structured approach using several tools as Uml, use case diagrams,

activity, sequence diagram, class diagram, whereas for system development method using a sequential linear or often called " the classic life cycle " or " waterfall model ". Support software used is Xampp, Adobe Dreamweaver CS3, PHP, and MySQL databases as well as builders and the reports that program documentation. With a system based on the mobile web , which is already connected to the Internet , of course, would greatly facilitate the processing of census data suseda to be stored and will be very helpful in terms of data storage census suseda, because each finished data can be collected more quickly, accurately and save time with the specified schedule.

Keywords : *Census Suseda 1, BPS Lubuklinggau City 2 , Mobile Web 3*

1. Pendahuluan

Dalam memasuki dunia globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan di bidang transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan, dan bidang lainnya merupakan contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini. Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang disebut dengan *internet*. Dengan *internet* semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada diberbagai belahan dunia. Melalui *internet* , setiap orang dapat memperoleh dan menyampaikan berbagai informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Kini dengan hadirnya *internet*, manusia dapat memperoleh berbagai informasi dengan mudah.

Badan Pusat Statistik adalah salahsatu instansi pemerintah yang melayani masyarakat dalam menyediakan data statistik yang akurat dan terpercaya. Sebelumnya, BPS merupakan Biro Pusat Statistik, yang dibentuk berdasarkan UU Nomor 6 Tahun 1960 tentang Sensus dan UU Nomor 7 Tahun 1960 tentang Statistik. Sebagai pengganti kedua UU tersebut ditetapkan UU Nomor 16 Tahun 1997 tentang Statistik. Berdasarkan UU ini yang ditindaklanjuti dengan peraturan perundangan dibawahnya, secara formal nama Biro Pusat Statistik diganti menjadi, Badan Pusat Statistik. Adapun materi yang merupakan muatan baru dalam UU Nomor 16 Tahun 1997 antara lain :

Pertama, Jenis statistik berdasarkan tujuan pemanfaatannya terdiri atas statistik dasar yang sepenuhnya diselenggarakan oleh Badan, statistik sektoral yang dilaksanakan oleh instansi pemerintah secara mandiri atau bersama dengan Badan, serta statistik khusus yang diselenggarakan oleh lembaga, organisasi, perorangan, dan atau unsur masyarakat lainnya secara mandiri atau bersama dengan Badan. *Kedua*, Hasil statistik yang diselenggarakan oleh Badan diumumkan dalam Berita Resmi Statistik secara teratur dan transparan agar masyarakat dengan mudah mengetahui dan atau mendapatkan data yang diperlukan. *Ketiga*, Sistem Statistik Nasional yang andal, efektif, dan efisien. *Keempat*, Dibentuknya Forum Masyarakat Statistik sebagai wadah untuk menampung aspirasi masyarakat statistik, yang bertugas memberikan saran dan pertimbangan kepada BPS. Di kantor Badan Pusat Statistik Kota Lubuklinggau ini juga memiliki informasi untuk masyarakat yang ingin mencari informasi tentang pendataan penduduk maupun ekonomi. Salah satu pendataan penduduk maupun ekonomi adalah Survei Sosial Ekonomi Daerah (Suseda). Pendataan Suseda ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data atau informasi tentang keadaan sosial ekonomi rumah tangga seperti pendidikan, kesehatan, pekerjaan dan pengeluaran rumah tangga. Dalam kegiatannya pendataan Suseda ini masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana yaitu masih menggunakan pencatatan dalam sebuah buku sehingga penyimpanan data masih belum maksimal.

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti bermaksud membuat suatu sistem informasi data Suseda berbasis *web mobile* yang dipandang dapat memberikan informasi Suseda yang efektif serta dapat dijadikan sebagai alat pendataan ekonomi daerah. Dengan adanya sistem informasi pendataan ekonomi *Berbasis Web Mobile* ini diharapkan sebagai solusi alternative dalam mengatasi kendala – kendala yang sedang dihadapi dan proses pengolahan data ekonomi dapat diselesaikan dengan waktu yang relatif singkat, dan laporan yang dibuat sesuai dengan

kebutuhan sehingga data dan informasi ekonomi yang diinginkan akan diproses dan dibuat laporan serta dapat mengurangi kesalahan – kesalahan dalam pembuatan laporan yang diminta. Dengan melihat kenyataan yang terjadi, maka peneliti tertarik untuk mengangkat permasalahan ini menjadi topik penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Survei Sosial Ekonomi Daerah (Suseda) Berbasis Web Mobile di BPS Kota Lubuklinggau”

2. Landasan Teori

2.1 Defenisi Sistem Informasi

Menurut [1] Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu

2.2 Survei Sosial Ekonomi Daerah (Suseda)

Survei Sosial Ekonomi Daerah (Suseda) adalah salah satu survei yang diselenggarakan oleh BPS secara rutin setiap sepuluh tahun sekali. Melalui Suseda dikumpulkan data yang berkaitan dengan kondisi sosial ekonomi masyarakat meliputi pendidikan, usaha/perusahaan, kegiatan usaha dan kondisi sosial ekonomi lainnya.

Data dan indikator dari suseda telah dipergunakan secara luas dan dipandang sebagai salah satu bukti penting yang dapat berguna untuk perencanaan, monitoring dan evaluasi program unit usaha pemerintah [2].

3. Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan Metode penelitian deskriptif. Metode penelitian deskriptif adalah salah satu metode penelitian yang banyak digunakan pada penelitian yang bertujuan untuk menjelaskan suatu kejadian. Penelitian deskriptif adalah sebuah penelitian yang bertujuan untuk memberikan atau menjabarkan suatu keadaan atau fenomena yang terjadi saat ini dengan menggunakan prosedur ilmiah untuk menjawab masalah secara aktual.

3.1.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode air terjun (*waterfall*). Berikut merupakan tahap pengembangan sistem meliputi :

a. Analisis Perangkat Lunak (*Analysis*)

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*

b. Desain (*Design*)

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentransiasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Tahap ini perlu di dokumentasikan untuk diterapkan di sistem maupun program.

b. Pembuatan Kode Program (*Coding*)

Desain harus di transasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

c. Pengujian (*Testing*)

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

d. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubaaahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada. Tapi tidak untuk membuat perangkat lunak yang baru.

4. Hasil Dan Pembahasan

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang sistem yang akan dibangun, sehingga akan mudah dalam mengimplemntasikan sistemnya. Dan juga memudahkan pembuatan sistem yang mudah di gunakan .Perancangan ini akan diimplementasikan menjadi sebuah sistem informasi yang dapat digunakan oleh Badab Pusat Statistik, dan dari hasil penelitian dan perancangan desain sistem maka dihasilkan sistem informasi data survei sosial ekonomi daerah (suseda) berbasis *web mobile* di BPS Kota Lubuklinggau.

a. Adapun kebutuhan fungsional dari

No	Deskripsi	Prioritas
1	Halaman menu utama merupakan halaman awal <i>website</i>	Harus Ada
2	Untuk dapat mengakses halaman suseda maka admin / petugas harus melakukan login.	Harus Ada
3	Halaman menu admin merupakan halaman yang berisikan menu-menu yang diberikan untuk admin dalam mengelola data.	Harus Ada
4	Untuk menambahkan data suseda, admin terlebih dahulu mengklik input data suseda kemudian mengisi <i>textbox</i> data suseda setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di <i>database</i> . Untuk melihat kembali data yang sudah di sensus, admin hanya perlu mencari kata kunci data yang telah disensus seperti, kecamatan, kelurahan, kepala rumah tangga ataupun petugas sensus.	Harus Ada
5	Halaman Input Kecamatan digunakan untuk menambahkan data seluruh kecamatan yang ada di kota lubuklinggau. Untuk menambahkan data kecamatan, admin terlebih dahulu membuka halaman suseda lalu mengklik input data kelurahan dan kecamatan setelah itu pilih input data kecamatan kemudian mengisi <i>textbox</i> data kecamatan setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di <i>database</i> .	Harus Ada
6	Halaman Input Kelurahan digunakan untuk menambahkan data seluruh kelurahan yang ada di kota lubuklinggau. Untuk menambahkan data kelurahan, admin terlebih dahulu membuka halaman suseda lalu mengklik input data kelurahan dan kecamatan setelah itu pilih input data kelurahan kemudian mengisi <i>textbox</i> data kelurahan setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di <i>database</i> .	Harus Ada
7	Halaman Input Petugas digunakan untuk menambahkan data seluruh petugas sensus suseda. Untuk menambahkan data petugas, admin terlebih dahulu membuka halaman suseda lalu mengklik input data petugas setelah itu pilih input data petugas lagi kemudian mengisi <i>textbox</i> data petugas setelah itu klik tombol tambah data, maka data yang baru akan tersimpan di <i>database</i>	Harus Ada
8	Halaman Input Berita digunakan untuk menambahkan informasi bagi petugas maupun pengunjung. Untuk menambahkan data berita, admin terlebih dahulu membuka halaman berita lalu mengklik input data berita kemudian mengisi <i>textbox</i> data berita setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di <i>database</i> .	Pilihan
9	Halaman Input Galeri digunakan untuk menambahkan dokumentasi atau momen kebersamaan antara petugas maupun masyarakat. Untuk menambahkan data galeri, admin terlebih dahulu membuka halaman galeri lalu mengklik input data galeri kemudian mengisi <i>textbox</i> data galeri setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di <i>database</i> .	Pilihan
10	Halaman Output Suseda merupakan hasil dari penambahan data suseda yang dilakukan petugas dan data tersebut tersimpan di <i>database</i> .	Harus Ada
11	Halaman Output Kecamatan merupakan hasil dari penambahan data kecamatan di kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di <i>database</i> .	Harus Ada
12	Halaman Output Kelurahan merupakan hasil dari penambahan data kelurahan di kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di <i>database</i> .	Harus Ada
13	Halaman Output Petugas merupakan hasil dari penambahan data petugas di BPS Kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di <i>database</i> .	Harus Ada

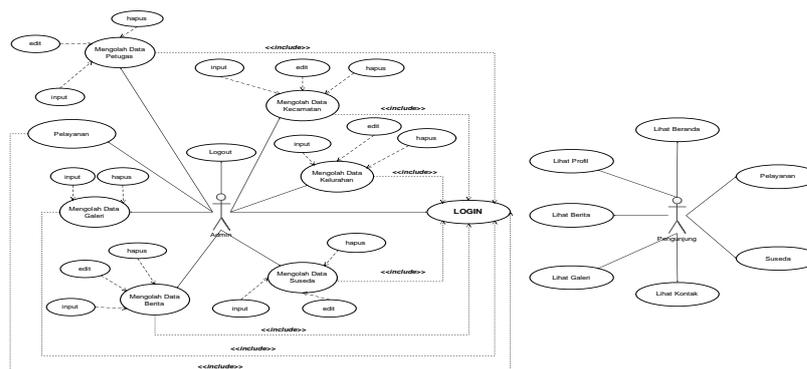
14	Halaman Output Berita merupakan hasil dari penambahan informasi tentang BPS Kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di <i>database</i> .	Pilihan
15	Halaman Output Galeri merupakan hasil dari penambahan dokumentasi kebersamaan antara petugas sensus dengan masyarakat dan data tersebut tersimpan di <i>database</i> .	Pilihan
16	Halaman Pelayanan merupakan halaman untuk pengunjung memberikan saran atau komentar tentang sensus suseda maupun sensus lainnya yang dilakukan petugas sensus dan data tersebut tersimpan di <i>database</i>	Harus Ada

b. Kebutuhan Non Fungsional

Adapun kebutuhan fungsional yang di butuhkan dalam dalam penelitian ini berupa perangkat lunak (*Software*) sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 2007
2. Microsoft Office 2010
3. PHP & MySQL
4. Edraw Max 7 Portable
5. Dreamwever CS3
6. Xampp
7. Sistem informasi berbentuk web mobile
8. Tampilan menarik dan mudah di gunakan

4.1 Hasil

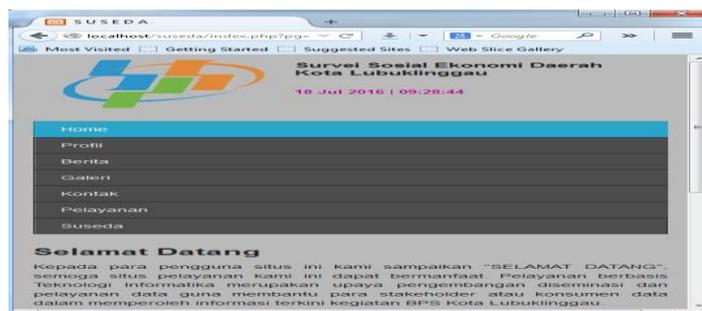


Gambar 1. Use Case Diagram

4.2 Pembahasan Halaman Website

4.2.1 Halaman Menu Utama

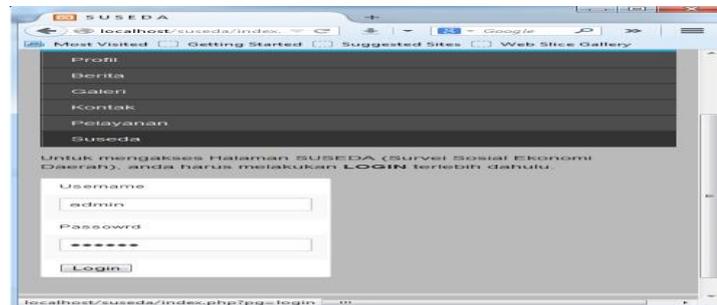
Halaman menu utama merupakan halaman awal *website*. Halaman menu utama dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Halaman Utama

4.2.2 Halaman Login Admin

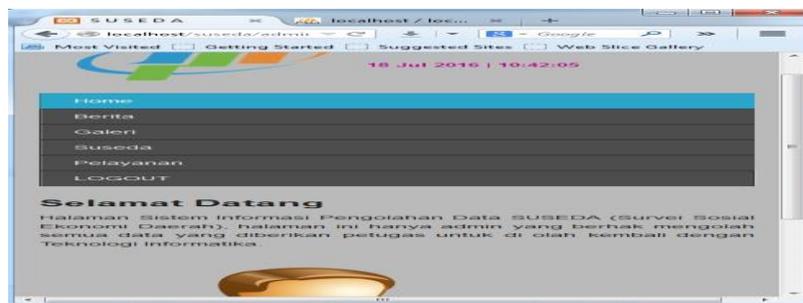
Untuk dapat mengakses halaman suseda maka admin / petugas harus melakukan login. Yaitu dengan menyetikkan *username* dan *password*. Halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Halaman Login Admin

4.2.3 Halaman Menu Admin

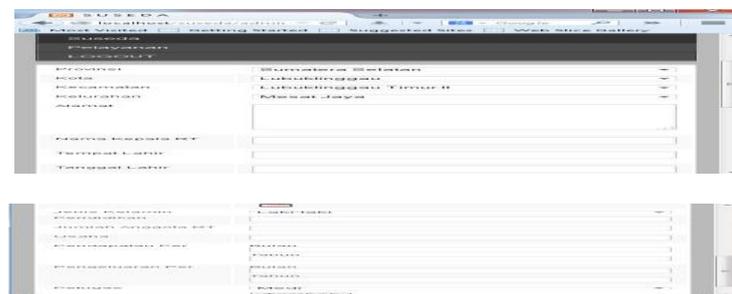
Halaman menu admin merupakan halaman yang berisikan menu-menu yang diberikan untuk admin dalam mengelola data. Halaman menu admin dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman Menu Admin

4.2.4 Halaman Input Suseda

Halaman input suseda digunakan untuk menambahkan data survei sosial ekonomi daerah. Untuk menambahkan data suseda, admin terlebih dahulu mengklik input data suseda kemudian mengisi *textbox* data suseda setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di *database*. Untuk melihat kembali data yang sudah di sensus, admin hanya perlu mencari kata kunci data yang telah disensus seperti, kecamatan, kelurahan, kepala rumah tangga ataupun petugas sensus. Halaman input suseda dapat dilihat pada Gambar 5.

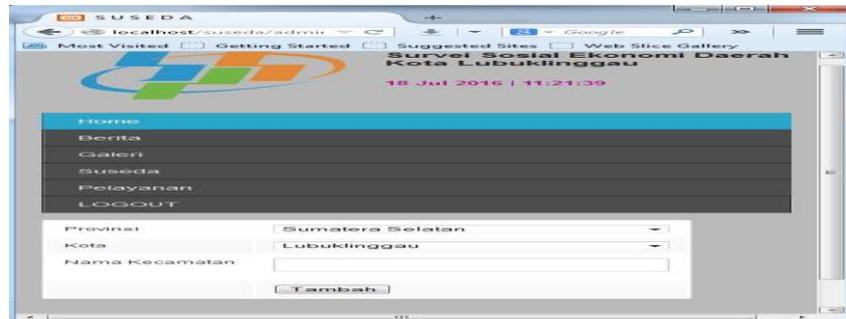


Gambar 5. Halaman Input Suseda

4.2.5 Halaman Input Kecamatan

Halaman Input Kecamatan digunakan untuk menambahkan data seluruh kecamatan yang ada di kota lubuklinggau. Untuk menambahkan data kecamatan, admin terlebih dahulu membuka halaman suseda lalu mengklik input data kelurahan dan kecamatan setelah itu pilih input data kecamatan kemudian mengisi *textbox* data kecamatan setelah itu klik tombol tambah,

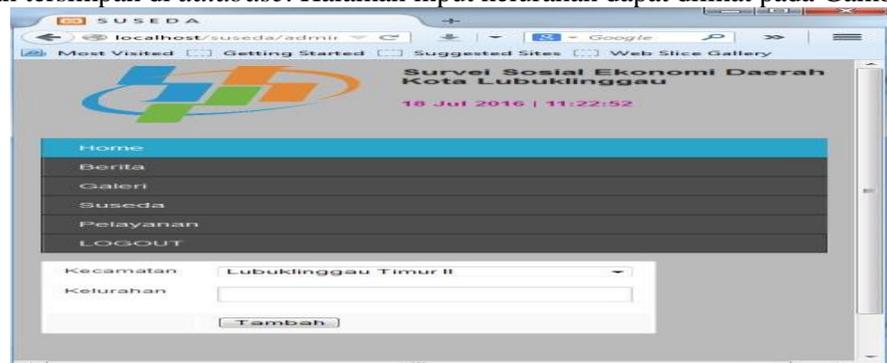
maka data yang baru akan tersimpan di *database*. Halaman input kecamatan dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Input Kecamatan

4.2.6 Halaman Input Kelurahan

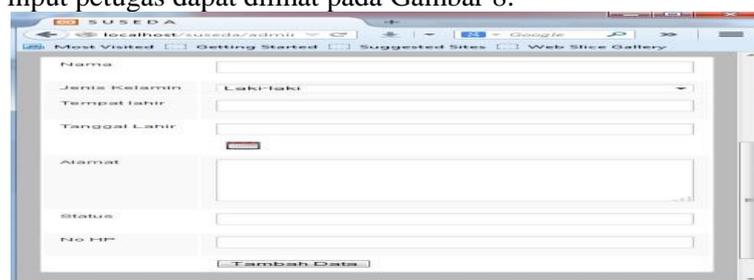
Halaman Input Kelurahan digunakan untuk menambahkan data seluruh kelurahan yang ada di kota lubuklinggau. Untuk menambahkan data kelurahan, admin terlebih dahulu membuka halaman suseda lalu mengklik input data kelurahan dan kecamatan setelah itu pilih input data kelurahan kemudian mengisi *textbox* data kelurahan setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di *database*. Halaman input kelurahan dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Halaman Input Kelurahan

4.2.7 Halaman Input Petugas

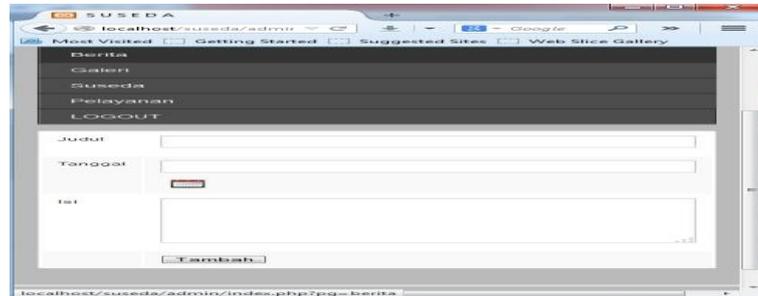
Halaman Input Petugas digunakan untuk menambahkan data seluruh petugas sensus suseda. Untuk menambahkan data petugas, admin terlebih dahulu membuka halaman suseda lalu mengklik input data petugas setelah itu pilih input data petugas lagi kemudian mengisi *textbox* data petugas setelah itu klik tombol tambah data, maka data yang baru akan tersimpan di *database*. Halaman input petugas dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Halaman Input Petugas

4.2.8 Halaman Input Berita

Halaman Input Berita digunakan untuk menambahkan informasi bagi petugas maupun pengunjung. Untuk menambahkan data berita, admin terlebih dahulu membuka halaman berita lalu mengklik input data berita kemudian mengisi *textbox* data berita setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di *database*. Halaman input berita dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9. Halaman Input Berita

4.2.9 Halaman Input Galeri

Halaman Input Galeri digunakan untuk menambahkan dokumentasi atau momen kebersamaan antara petugas maupun masyarakat. Untuk menambahkan data galeri, admin terlebih dahulu membuka halaman galeri lalu mengklik input data galeri kemudian mengisi *textbox* data galeri setelah itu klik tombol tambah, maka data yang baru akan tersimpan di *database*. Halaman input galeri dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Halaman Input Galeri

4.2.10 Halaman Output Suseda

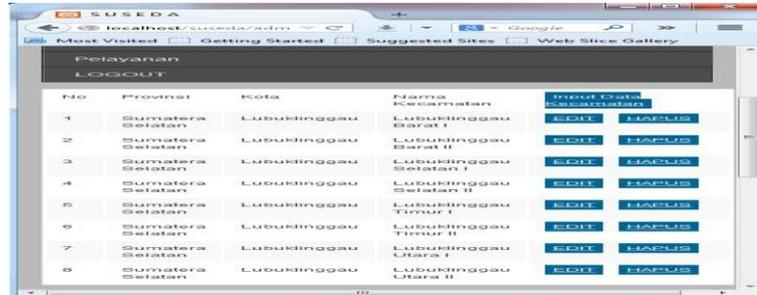
Halaman Output Suseda merupakan hasil dari penambahan data suseda yang dilakukan petugas dan data tersebut tersimpan di *database*. Halaman output suseda dapat dilihat pada Gambar 11.

No	Petugas	Kecamatan	Kelurahan	Alamat	Nama BRT	Input Data Suseda
1	Medi	Lubuklinggau Timur II	Tanjung Aman	Jl. Cempaka No. 27 Blok A RT 08 PUMNAS Tanjung Aman	Fuad Hasyim	LIHAT EDIT HAPUS
2	Medi	Lubuklinggau Timur II	Megang	Jl. rangka	udin	LIHAT EDIT HAPUS
4	Medi	Lubuklinggau Timur II	Mesat Jaya	Jl. palmira R.02 No.88	Suyono	LIHAT EDIT HAPUS
5	ardo	Lubuklinggau Utara II	Megang	adaad	adaad	LIHAT EDIT HAPUS
6	ardo	Lubuklinggau	Mesat	Jl.	hadi	LIHAT EDIT HAPUS

Gambar 11. Halaman Output Suseda

4.2.11 Halaman Output Kecamatan

Halaman Output Kecamatan merupakan hasil dari penambahan data kecamatan di kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di *database*. Halaman output kecamatan dapat dilihat pada Gambar 12.

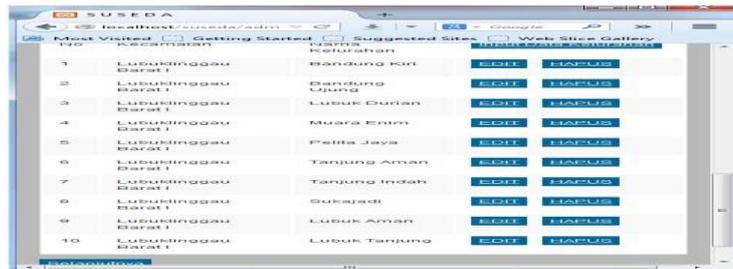


No	Provinsi	Kota	Nama Kecamatan	Tambah Kecamatan	Edit	Hapus
1	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Barat I			
2	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Barat II			
3	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Selatan I			
4	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Selatan II			
5	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Timur I			
6	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Timur II			
7	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Utara I			
8	Sumatera Selatan	Lubuklinggau	Lubuklinggau Utara II			

Gambar 12. Halaman Output Kecamatan

4.2.12 Halaman Output Kelurahan

Halaman Output Kelurahan merupakan hasil dari penambahan data kelurahan di kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di *database*. Halaman output kelurahan dapat dilihat pada Gambar 13.

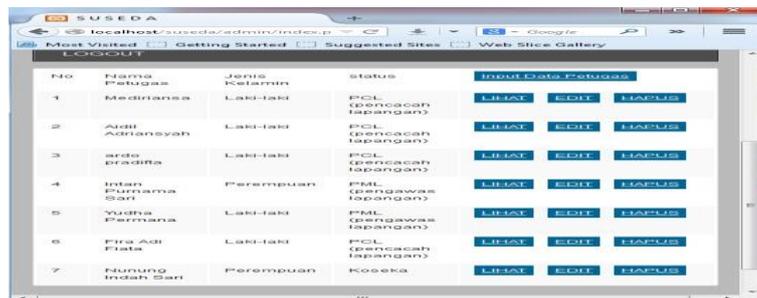


No	Kecamatan	Nama Kelurahan	Tambah Kelurahan	Edit	Hapus
1	Lubuklinggau Barat I	Bondung Kiri			
2	Lubuklinggau Barat I	Bondung Ujung			
3	Lubuklinggau Barat I	Lubuk Duri			
4	Lubuklinggau Barat I	Muara Bumi			
5	Lubuklinggau Barat I	Peta Jaya			
6	Lubuklinggau Barat I	Tanjung Aman			
7	Lubuklinggau Barat I	Tanjung Indah			
8	Lubuklinggau Barat I	Surajadi			
9	Lubuklinggau Barat I	Lubuk Aman			
10	Lubuklinggau Barat I	Lubuk Tanjung			

Gambar 13. Halaman Output Kelurahan

4.2.13 Halaman Output Petugas

Halaman Output Petugas merupakan hasil dari penambahan data petugas di BPS Kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di *database*. Halaman output petugas dapat dilihat pada Gambar 14.

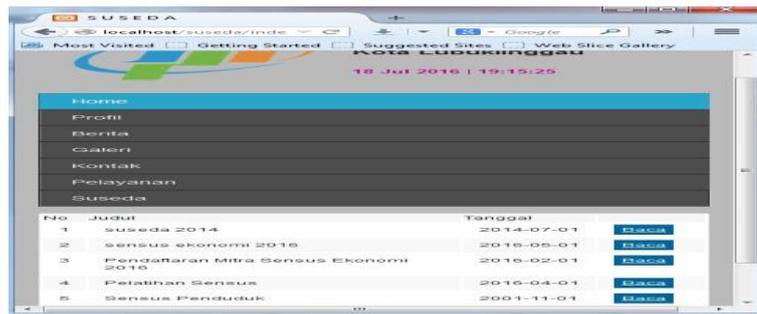


No	Nama Petugas	Jenis Kelamin	Status	Tambah Petugas	Edit	Hapus
1	Mebrara	Laki-laki	POL (Pengawas Lapangan)			
2	Ahli Adnanayah	Laki-laki	POL (Pengawas Lapangan)			
3	Andi Brodra	Laki-laki	POL (Pengawas Lapangan)			
4	Inah Purnama Sari	Perempuan	PML (Pengawas Lapangan)			
5	Yusra Permara	Laki-laki	PML (Pengawas Lapangan)			
6	Fris Adi Pata	Laki-laki	POL (Pengawas Lapangan)			
7	Runing Indah Sari	Perempuan	Kosoka			

Gambar 14. Halaman Output Petugas

4.2.14 Halaman Output Berita

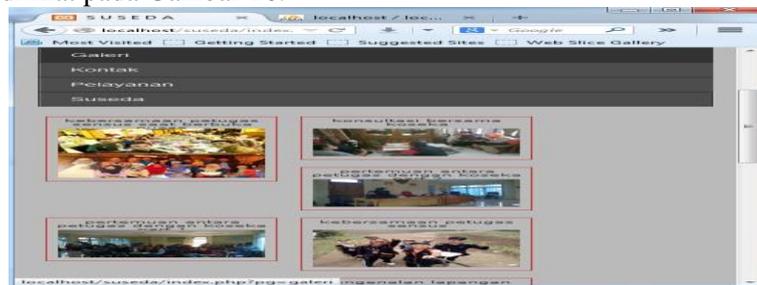
Halaman Output Berita merupakan hasil dari penambahan informasi tentang BPS Kota Lubuklinggau dan data tersebut tersimpan di *database*. Halaman output berita dapat dilihat pada Gambar 15.



Gambar 15. Halaman Output Berita

4.2.15 Halaman Output Galeri

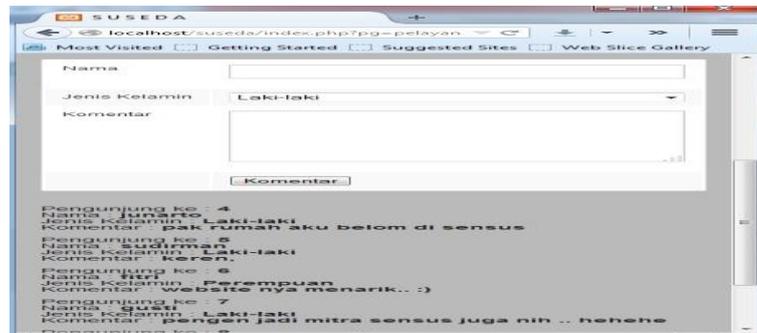
Halaman Output Galeri merupakan hasil dari penambahan dokumentasi kebersamaan anantara petugas sensus dengan masyarakat dan data tersebut tersimpan di *database*. Halaman output galeri dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 16. Halaman Output Galeri

4.2.16 Halaman Pelayanan

Halaman Pelayanan merupakan halaman untuk pengunjung memberikan saran atau komentar tentang sensus suseda maupun sensus lainnya yang dilakukan petugas sensus dan data tersebut tersimpan di *database*. Halaman pelayanan dapat dilihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Halaman Pelayanan

5. Kesimpulan

Dari penelitian yang dilakukan maka dapat diambil kesimpulan yaitu sebagai berikut. Dengan adanya sistem informasi data survei sosial ekonomi daerah di BPS Kota Lubuklinggau dapat membantu kinerja petugas sensus maupun bagian pegawai bps untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi setiap pencacahan data sensus, khususnya dalam sensus suseda. Efektif serta *privacy* data suseda lebih terjamin, jadi masyarakat tidak merasa takut untuk memberikan data yang diminta oleh petugas sensus dan sebagai sarana komunikasi masyarakat dengan petugas maupun pegawai bps kota Lubuklinggau. Untuk mengganti sistem yang lama ke sistem yang baru membutuhkan waktu penyesuaian untuk itu dalam mengganti sistem tersebut lebih baik dilakukan secara bertahap. Dari hasil pengujian sistem harus adanya pengembangan

sistem yang lebih kompleks sehingga dapat memenuhi kebutuhan khususnya dalam pelayanan masyarakat yang lebih luas.

Daftar Pustaka

- [1] Sutabri, Tata, 2012. *Analisis Sistem Informasi*, Yogyakarta: Penerbit C.V ANDI OFFSET.
- [2] Pramono, Teguh, 2014. *Pedoman Pencacahan Survei Sosial Ekonomi Nasional*. Jakarta: Badan Pusat Statistik.

