

MULTIMEDIA SEBAGAI ALAT BANTU PEMBELAJARAN

MATERI GAMBAR DIGITAL

Setiyo Adi Nugroho

Sekolah Tinggi Elektronika dan Komputer
Jl. Majapahit 605 & 304
Semarang Indonesia
E-mail : nugroho@stekom.ac.id

Abstrak

Pembelajaran berbasis komputer dibantu oleh perkembangan multimedia yang berisi kombinasi media- media terintegrasi satu sama lain dan terdiri dari teks, grafik, gambar, foto, audio, video dalam satu unit yang dapat digunakan secara mandiri atau dalam kelompok siswa belajar tanpa harus disertai dengan guru. Resaerch ini berhubungan dengan pengembangan multimedia sebagai sarana belajar materi gambar digital. Pengiriman materi pembelajaran masih gambar digital secara tradisional dianggap memiliki kesulitan dalam menjelaskan dan mensimulasikan terminologi, istilah, dan metode, serta bahan pembelajaran. Penelitian ini membahas pengembangan bahan pembelajaran gambar digital yang mampu untuk mengajar siswa berbagai subjek yang dapat dipelajari secara abstrak karena dalam praktek nyata hal ini tidak mungkin. Multimedia flash teknologi dipilih karena tidak memerlukan sumber daya komputer yang tinggi, serta kemampuan yang sangat tinggi dalam membuat animasi dan pemrograman.

Kata Kunci : Multimedia, Learning, Digital Picture, Flash