

POSITIONING PENDIDIKAN IPS DALAM MENGENTASKAN KEMISKINAN SOSIAL

Ni'matuz Zuhroh

Staf Pengajar pada PGMI Fakultas Tarbiyah UIN Malang

Abstract

There are many factors which contribute to the successful of learning in social science. The factors can be identified as input, process and output. The input factor consists of raw input, instrumental input, and environmental input. The process is related to teaching theory, class management, assignment, evaluation and teaching management. While, output is related to the progressive development of the student.

This article is an effort to contribute to theory in learning problem of social science; this is by offering an alternative learning approach. The strategy is called as cooperative learning process. This strategy takes four steps, namely: orientation, exploration, depth-understanding, and conclusion.

Keyword: *Orientation, Exploration, Depth-understanding, and Conclusion.*

A. Pendahuluan.

Memasuki milenium ketiga dewasa ini, bangsa Indonesia dihadapkan pada permasalahan multi dimensi yang menyentuh berbagai tatanan kehidupan mendasar manusia. Bukan hanya berkaitan dengan aspek ekonomi, namun juga aspek sosial, budaya dan ahlak. Krisis pada aspek sosial khususnya sudah sampai pada bentuk yang cukup memprihatinkan. Penyimpangan perilaku sosial tidak hanya diperlihatkan oleh para siswa tetapi juga para mahasiswa, bahkan orang dewasa dalam bentuk perilaku-perilaku kekerasan, pemaksaan kehendak, pengrusakan, konflik antar kelompok serta tawuran. Berbagai bentuk kemiskinan sosial juga banyak diperlihatkan, seperti miskin pengabdian, kurang disiplin, kurang empati terhadap masalah sosial, kurang efektif berkomunikasi serta kurang disiplin. Hal itu menunjukkan adanya permasalahan pribadi dan sosial di kalangan masyarakat berpendidikan tinggi (Supriadi, D. 1997: 48).

Pada kalangan siswa sekolah dasar dan menengah, seperti juga masyarakat pada umumnya gejala masalah pribadi dan sosial ini juga tampak dalam perilaku keseharian. Sikap-sikap individualistis, egoistis, acuh tak acuh, kurangnya rasa tanggung jawab, malas berkomunikasi dan

berinteraksi atau rendahnya empati merupakan fenomena yang menunjukkan adanya kehampaan nilai sosial dalam kehidupan sehari-hari.

Sesungguhnya dalam menghadapi kondisi yang demikian, pendidikan dapat memberikan kontribusi yang cukup besar. Pendidikan dapat memberikan kontribusi dalam mengatasi masalah sosial sebab pendidikan memiliki fungsi dan peran dalam meningkatkan sumber daya manusia. Sumber daya manusia dapat menjadi kekuatan utama dalam mengatasi dan memecahkan masalah sosial-ekonomi yang dihadapi, tetapi juga dapat menjadi faktor penyebab munculnya masalah-masalah tersebut. Naisbitt (dalam Fong 1999) menegaskan bahwa "*Education and training must be a major priority, they are the keys to maintaining competitiveness*". Sumber daya manusia yang berkualitas, dengan pegangan norma dan nilai yang kuat, kinerja dan disiplin tinggi yang dihasilkan oleh pendidikan yang berkualitas dapat menjadi kekuatan utama untuk mengatasi masalah-masalah yang dihadapi. Sebaliknya sumber daya manusia yang tidak berkualitas, lemah dalam pegangan norma dan nilai, rendah disiplin dan kinerja yang dihasilkan oleh pendidikan yang kurang berkualitas dapat merupakan pangkal dari permasalahan yang dihadapi. Berangkat dari permasalahan diatas maka memunculkan rumusan masalah "*Positioning Pendidikan IPS dalam Mengentaskan Kemiskinan Sosial*".

B. Positioning Pendidikan IPS dalam Mengentaskan Kemiskinan Sosial.

Kedudukan pendidikan sangat strategis untuk perubahan suatu bangsa namun bangsa kita belum cukup optimis untuk mengandalkan posisi tersebut karena pada kenyataannya kondisi dan hasil pendidikan kita belum memadai. Kondisi tersebut nampak dari kecilnya kemampuan sumber daya manusia Indonesia untuk berkompetisi dengan bangsa lain. Data yang dipublikasikan oleh United Development Index (HDI) sangat memprihatinkan karena dari tahun 1996 dimana posisi Indonesia berada pada peringkat 102 terus menurun hingga pada tahun 2000 berada pada peringkat 109, beradasatu tingkat diatas Vietnam padahal negara - negara ASEAN lain berada pada peringkat jauh di atas Indonesia..

Kondisi tersebut dipengaruhi banyak faktor. Dilihat dari latar belakang pendidikan gambaran sumber daya manusia memang belum menggembirakan. Sebagian besar angkatan kerja kita (53%) tidak berpendidikan, diantara yang berpendidikan 34 % berpendidikan dasar, 11% berpendidikan menengah dan baru 2 % berpendidikan tinggi. (Budiono, 1997). Dari segi kualitas, juga masih memprihatinkan, sebagai indikator beberapa perguruan tinggi ternama Indonesia (UGM, UI, UNDIP, UNAIR) misalnya, menduduki peringkat di bawah 40 dalam urutan universitas berkualitas di Asia. (Asia Week: 2000). Walaupun dari segi kebijakan (dalam bentuk UU, peraturan pemerintah) sudah lengkap dan

mengalami penyempurnaan namun tidak berarti ada keterjaminan peningkatan kualitas pendidikan.

Persoalan pendidikan di Indonesia selayaknya dilakukan serempak pada seluruh wilayah oleh semua pihak secara profesional, namun cara tersebut sangat sulit dilakukan sehingga perlu ada prioritas. Tanpa mengurangi arti dan pentingnya jalur dan jenis pendidikan lain, pendidikan dasar, khususnya pada tingkat sekolah dasar memiliki posisi sangat strategis karena menjadi landasan bagi pendidikan selanjutnya. Pendidikan dasar yang bermutu akan memberikan landasan yang kuat bagi pendidikan menengah dan pendidikan tinggi yang bermutu pula. Sekolah Dasar juga memiliki populasi terbesar (sekitar 30 juta orang) dibandingkan dengan siswa SLTP dan SLTA.

Secara khusus, peranan pendidikan dasar bagi pengembangan anak dan remaja dirumuskan sebagaimana tercantum dalam Peraturan Menteri Pendidikan Nasional nomor 23 tahun 2006, bahwa pendidikan dasar bertujuan: meletakkan dasar kecerdasan, pengetahuan, kepribadian, akhlak mulia serta keterampilan untuk hidup mandiri dan mengikuti pendidikan lebih lanjut. Tujuan tersebut dicapai melalui proses pembelajaran dalam kelompok mata pelajaran: (1) Agama dan akhlak mulia, (2) Kewarganegaraan dan Kepribadian, (3) Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, (4) Estetika, (5) Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan.

Baik tujuan pendidikan maupun kelompok mata pelajaran pada pendidikan dasar, pada dasarnya diarahkan pada pengembangan pribadi siswa, kemampuan hidup bermasyarakat dan kemampuan untuk melanjutkan studi. Ketiga aspek pengembangan tersebut saling terkait dapat dibedakan tetapi sulit untuk dipisahkan. Semua mata pelajaran yang diberikan pada Sekolah Dasar memberikan sumbangan terhadap pengembangan ketiga aspek tersebut, tetapi bobotnya tidak sama.

Secara umum pengembangan pribadi lebih banyak berkenaan dengan penguasaan segi agama dan akhlak mulia, kepribadian, estetika, jasmani, olah raga dan kesehatan. Kemampuan kemasyarakatan banyak berkenaan dengan kewarganegaraan dan kepribadian, sedang kemampuan melanjutkan studi banyak berkenaan dengan penguasaan pengetahuan dan teknologi.

Semua mata pelajaran walaupun bobotnya berbeda-beda dapat berperan dalam mengatasi atau mengurangi masalah dan perilaku penyimpangan sosial dan pribadi tetapi mata pelajaran Ilmu pengetahuan Sosial dan Pendidikan Kewarganegaraan memegang peran yang lebih besar. Kemampuan pribadi dan sosial berkenaan dengan penguasaan karakteristik, nilai-nilai sebagai pribadi dan sebagai warga masyarakat serta kemampuan untuk hidup bermasyarakat. Penguasaan karakteristik dan nilai-nilai pribadi dan warga masyarakat banyak dikembangkan dalam

Pendidikan Kewarganegaraan, sedang kemampuan untuk hidup bermasyarakat banyak dikembangkan dalam pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial.

Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) pada jenjang pendidikan dasar memfokuskan kajiannya kepada hubungan antar manusia dan proses membantu pengembangan kemampuan dalam hubungan tersebut. Pengetahuan, keterampilan dan sikap yang dikembangkan melalui kajian ini ditujukan untuk mencapai keserasian dan keselarasan dalam kehidupan masyarakat.

Pendidikan IPS sudah lama dikembangkan dan dilaksanakan dalam kurikulum-kurikulum di Indonesia, khususnya pada jenjang pendidikan dasar. Pendidikan ini tidak dapat disangkal telah membawa beberapa hasil, walaupun belum optimal. Secara umum penguasaan pengetahuan sosial atau kewarganegaraan lulusan pendidikan dasar relatif cukup, tetapi penguasaan nilai dalam arti penerapan nilai, keterampilan sosial dan partisipasi sosial hasilnya belum menggembirakan. Kelemahan tersebut sudah tentu terkait atau dilatarbelakangi oleh banyak hal, terutama proses pendidikan atau pembelajarannya, kurikulum, para pengelola dan pelaksanaannya serta faktor-faktor yang berpengaruh lainnya.

Beberapa temuan penelitian dan pengamatan ahli memperkuat kesimpulan tersebut. Dalam segi hasil atau dampak pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial atau IPS terhadap kehidupan bermasyarakat, masih belum begitu nampak. Perwujudan nilai-nilai sosial yang dikembangkan di sekolah belum nampak dalam kehidupan sehari-hari, keterampilan sosial para lulusan pendidikan dasar khususnya masih memprihatinkan, partisipasi dalam berbagai kegiatan kemasyarakatan semakin menyusut.

Banyak penyebab yang melatarbelakangi mengapa pendidikan IPS belum dapat memberikan hasil seperti yang diharapkan. Faktor penyebabnya dapat berpangkal pada kurikulum, rancangan, pelaksana, pelaksanaan ataupun faktor-faktor pendukung pembelajaran. Berkenaan dengan kurikulum dan rancangan pembelajaran IPS, beberapa penelitian sebelumnya memberi gambaran tentang kondisi tersebut. Hasil penelitian Balitbang Depdikbud tahun 1999 menyebutkan bahwa " Kurikulum 1994 tidak disusun berdasarkan *basic competencies* melainkan pada materi, sehingga dalam kurikulumnya banyak memuat konsep-konsep teoretis" (Boediono, et al. 1999: 84). Hasil Evaluasi Kurikulum IPS SD Tahun 1994 menggambarkan adanya kesenjangan kesiapan siswa dengan bobot materi sehingga materi yang disajikan dianggap terlalu sulit bagi siswa, kesenjangan antara tuntutan materi dengan fasilitas pembelajaran dan buku sumber, kesulitan manajemen waktu, serta keterbatasan kemampuan melakukan pembaharuan metode mengajar (Depdikbud, 1999).

Dalam implementasi materi Muchtar, SA. (1991) menemukan IPS lebih menekankan aspek pengetahuan, berpusat pada guru, mengarahkan bahan berupa informasi yang tidak mengembangkan berpikir nilai serta hanya membentuk budaya menghafal dan bukan berpikir kritis. Dalam pelaksanaan Soemantri, N. (1998) menilai pembelajaran IPS sangat menjemukan karena penyajiannya bersifat monoton dan ekspositoris sehingga siswa kurang antusias dan mengakibatkan pelajaran kurang menarik padahal menurut Sumaatmadja, N. (1996: 35) guru IPS wajib berusaha secara optimum merebut minat siswa karena minat merupakan modal utama untuk keberhasilan pembelajaran IPS.

Selanjutnya Como dan Snow (dalam Syafruddin, 2001:3) menilai bahwa model pembelajaran IPS yang diimplementasikan saat ini masih bersifat konvensional sehingga siswa sulit memperoleh pelayanan secara optimal. Dengan pembelajaran seperti itu maka perbedaan individual siswa di kelas tidak dapat terakomodasi sehingga sulit tercapai tujuan-tujuan spesifik pembelajaran terutama bagi siswa berkemampuan rendah. Model pembelajaran IPS saat ini juga lebih menekankan pada aspek kebutuhan formal dibanding kebutuhan riil siswa sehingga proses pembelajaran terkesan sebagai pekerjaan administratif dan belum mengembangkan potensi anak secara optimal.

Berdasarkan hal-hal di atas nampak, bahwa pada satu sisi betapa pentingnya peranan pendidikan IPS dalam mengembangkan pengetahuan, nilai, sikap, dan keterampilan sosial agar para siswa menjadi warga masyarakat, bangsa dan negara Indonesia yang baik namun di pihak lain masih banyak ditemukan kelemahan dalam pembelajaran IPS, baik dalam rancangan maupun proses pembelajaran. Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut diperlukan penelitian berkaitan dengan pembelajaran IPS. Salah satu upaya yang memadai untuk itu adalah dengan melakukan pengembangan model pembelajaran yang mampu meningkatkan keterampilan sosial. Menggunakan model pembelajaran keterampilan sosial diharapkan dapat ditingkatkan sasaran instruksional berupa keterampilan sosial namun juga sasaran ikutan berupa pengetahuan IPS.

C. Keberhasilan pembelajaran IPS.

Keberhasilan pembelajaran IPS dipengaruhi banyak faktor, yaitu input, proses dan output sebagai suatu sistem. Komponen input mencakup *raw input* (masukan mentah), *instrumental input* (masukan instrumental) dan *environmental input* (masukan lingkungan). Komponen proses berkenaan dengan pembelajaran teori, pembelajaran praktek, pengelolaan kelas, pemberian tugas dan latihan, bimbingan siswa, evaluasi serta manajemen pembelajaran sedangkan komponen *output* berkenaan dengan perubahan positif atau perkembangan yang dicapai setelah melakukan proses pembelajaran

Dengan begitu banyaknya variabel yang melatarbelakangi dan mempengaruhi keberhasilan pembelajaran maka untuk bahan dasar pengembangan model akan digunakan beberapa variabel yang secara konseptual paling dominan memberi kontribusi data dalam pengembangan model, khususnya pada studi pendahuluan.

Variabel-variabel yang secara khusus tersebut adalah komponen guru, siswa, konteks atau lingkungan serta desain dan proses pembelajarannya. Pada komponen guru, variabel dibatasi pada latar belakang pendidikan dan latihan yang pernah diikuti, pengetahuan, keterampilan dan motivasi dalam pembelajaran IPS. Dalam komponen siswa akan dibatasi pada motivasi belajar, pengetahuan dan keterampilan dalam bidang sosial saat ini. Komponen konteks atau lingkungan dibatasi pada sarana dan prasarana pembelajaran, media dan sumber belajar yang ada. Pada komponen proses pembelajaran dibatasi pada model atau metode pembelajaran yang digunakan, mencakup disain dan implementasinya.

Mengacu pada Kurikulum Sekolah Dasar tahun 2004 dan sejalan dengan KTSP, pendidikan IPS di sekolah dasar diarahkan pada penguasaan pengetahuan, nilai, sikap dan keterampilan siswa sebagai warga negara Indonesia. Dengan sasaran yang sangat luas tersebut, mengacu pada latar belakang masalah sebagaimana diuraikan di atas maka hal ini dibatasi pada penguasaan keterampilan sosial.

D. Model Pembelajaran

Model pembelajaran yang dihasilkan adalah Pembelajaran Kooperatif sebagai pengembangan dari perpaduan Student Teams-Achievement Divisions (STAD) atau Pembelajaran Peningkatan Prestasi Tim (PPPT); Teams-Games Tournament (TGT) atau Pembelajaran Permainan Tim (PPT); Jigsaw atau Permainan Keahlian Tim (PKT) dari Slavin dan Pembelajaran Kooperatif dari A.Lie. Perbandingan langkah-langkah pembelajaran dari masing-masing model diilustrasikan sebagai berikut:

- Model Desain Pembelajaran; Model desain pembelajaran menyajikan rencana pembelajaran dan prosedur pembelajaran
- Rencana pembelajaran Rencana pembelajaran berisi komponen-komponen yang sama dengan rencana pembelajaran sebagaimana digunakan di sekolah, yang biasa disebut rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP), tetapi memiliki spesifikasi untuk mengajarkan tema atau topik-topik IPS yang menekankan keterampilan sosial. Enam komponen dari rencana pembelajaran tersebut adalah: Tema/topik, berisi nama tema/topik yang akan diajarkan. Tema/topik tersebut diambil dari kurikulum (silabus) IPS pada semester yang sesuai bagi

pembelajaran keterampilan sosial, bermakna dan dekat dengan kehidupan / keseharian siswa.

- Tujuan Pembelajaran, merupakan sasaran yang akan dicapai dalam pembelajaran. Tujuan tersebut berisi rumusan kompetensi yang diharapkan dikuasai oleh para siswa. Tujuan pembelajaran terbagi dua, yaitu tujuan pembelajaran umum dan tujuan pembelajaran khusus. Tujuan pembelajaran umum, berisi rumusan kompetensi dasar berkenaan dengan topik yang akan diajarkan, sedang tujuan pembelajaran khusus, berisi rumusan indikator-indikator dari topik yang akan diajarkan.
- Materi Pembelajaran, merupakan isi atau substansi bahan yang akan diajarkan, yang menunjang penguasaan kompetensi yang menjadi tujuan pembelajaran. Materi pembelajaran ini hanya memuat garis-garis besar bahan ajaran yang merupakan rincian dari topik pembelajaran.
- Model Pembelajaran, berisi rumusan tentang model pembelajaran kooperatif dengan variasi metode yang akan digunakan. Jenis metode yang digunakan dalam setiap pertemuan tidak selalu sama, disesuaikan dengan topik dan kompetensi yang akan dicapai. Metode-metode tersebut pada umumnya merupakan metode yang berisi kegiatan yang mengaktifkan siswa (seperti bekerja dan diskusi kelompok, presentasi, menanggapi, mengemukakan pendapat, memimpin), dalam berbagai kegiatan kelompok, bersifat inkuiri atau diskaveri yang bermakna. Meskipun demikian tidak berarti tidak boleh menggunakan metode yang bersifat ekspositori dan klasikal, kalau diperlukan sesuai topik dan kompetensi yang akan dicapai metode-metode tersebut juga dapat digunakan. Media dan Sumber Pembelajaran, berisi rumusan tentang media atau alat bantu pembelajaran yang digunakan untuk membantu memperjelas atau mempermudah penguasaan materi atau kompetensi yang ingin dicapai. Media pembelajaran dapat menggunakan media yang sudah ada di sekolah atau diadakan oleh guru dan siswa. Sumber pembelajaran dapat berupa buku, majalah dan bahan cetak lain, bahan elektronik, orang atau nara sumber, dan sumber pembelajaran yang ada di lingkungan masyarakat.
- Evaluasi Pembelajaran, merupakan kegiatan untuk mengukur dan menilai pencapaian tujuan yang telah dirumuskan. Evaluasi ini meliputi evaluasi proses dan evaluasi hasil pembelajaran. Evaluasi proses ditujukan untuk menilai perilaku atau keterampilan sosial siswa dalam berbagai kegiatan pembelajaran, seperti bekerja dan diskusi dalam kelompok kecil, kelompok sedang, kelompok besar dan dalam kelas. Evaluasi hasil ditujukan untuk mengukur dan menilai tingkat

penguasaan siswa dalam kompetensi dan materi yang dirumuskan dalam tujuan. Pengukuran menggunakan kuis, tes obyektif dan uraian.

- **Prosedur Pembelajaran.**

Prosedur pembelajaran berisi langkah-langkah umum dan rincian singkat dari metode atau kegiatan model pembelajaran kooperatif. Prosedur ini dibuat untuk membantu mempermudah guru dalam menguasai dan melaksanakan langkah-langkah pembelajaran kooperatif. Dalam prosedur ini ada empat langkah utama, yaitu langkah: orientasi, eksplorasi, pendalaman dan penyimpulan. Langkah *orientasi* berisi kegiatan: pengenalan, dan pengkondisian; langkah *eksplorasi* berisi kegiatan: menyimak penjelasan, membaca bahan, bekerja atau berdiskusi kelompok, dan bekerja atau diskusi antar kelompok; langkah *pemantapan* berisi kegiatan: bekerja kelompok secara kelas, berdiskusi kelas dan tes tertulis ; langkah *penyimpulan* berisi kegiatan: pembuatan kesimpulan dan pemberian tugas.

- **Implementasi Model Pembelajaran.** Pelaksanaan pembelajaran merupakan langkah implementasi dari rencana pembelajaran kooperatif, berisi rincian dari prosedur pembelajaran. Sama dengan pada prosedur ada empat langkah utama yang merupakan sintaks dari model pembelajaran kooperatif hasil pengembangan, yaitu langkah: orientasi, eksplorasi, pendalaman dan penyimpulan. *Langkah Orientasi* atau kegiatan awal pembelajaran merupakan langkah untuk mendorong kelas memusatkan perhatian terhadap pembelajaran. Langkah ini berisi kegiatan:

- a. Curah pendapat, apersepsi atau menghubungkan materi baru dengan yang sudah dikuasai.
- b. Pengkondisian kelas berisi penciptaan situasi, pemberian motivasi dan penjelasan tentang langkah-langkah pembelajaran yang akan dilakukan.
- c. Langkah Eksplorasi atau kegiatan inti pertama, merupakan langkah untuk mengajak dan mendorong siswa untuk mencari dan menemukan fakta, pengetahuan, masalah dan pemecahan. Dalam proses pencarian tersebut siswa berlatih mengembangkan keterampilan berinteraksi, berpartisipasi, berkomunikasi. Kegiatan-kegiatan utama yang dilakukan dalam langkah eksplorasi adalah: (1) Siswa menyimak penjelasan dari guru tentang bahan yang akan dipelajari, (2) Secara individual dan kelompok siswa membaca tentang topik yang akan dipelajari, (3) Bekerja kelompok: mengerjakan tugas, latihan, menjawab soal yang diberikan, menyiapkan bahan untuk penyajian, (4). Diskusi kelompok: mengemukakan pengetahuan atau pendapat, mengajukan tanggapan, mempertahankan

pendapat, memberikan penilaian, (5). Bekerja antar kelompok: memadukan hasil pekerjaan kelompok, (6) Diskusi antara kelompok: penyajian hasil kerja kelompok, kompetisi dalam menganggapi, memberikan jawaban, siswa/guru memberikan penilaian, mengadakan penyempurnaan, (7) *Langkah pemantapan* atau kegiatan inti kedua, merupakan langkah untuk memperdalam, memperluas, memantapkan, memperkuat penguasaan materi dan kemampuan yang telah dicapai pada langkah eksplorasi. Kegiatan-kegiatan utama yang dilakukan pada langkah ini meliputi: (1) Kerja kelompok kelas: memadukan hasil kerja antar kelompok, mengadakan penyempurnaan, menyiapkan bahan penyajian, (2) Diskusi kelas: bergiliran atau berkompetisi memberi penjelasan dan tanggapan, guru dan/atau siswa memberi penilaian, (3) Melalui tanya-jawab guru mengajak siswa memadukan hasil kerja dan diskusi kelas, (4) Evaluasi dalam bentuk tes tertulis bentuk obyektif atau uraian.

E. Langkah Penyimpulan

Langkah Penyimpulan atau kegiatan akhir pembelajaran, merupakan langkah untuk menyimpulkan atau merangkumkan dan menegaskan tentang apa yang telah dipelajari. Langkah penyimpulan berisi kegiatan: (1) Guru menyimpulkan materi dan kemampuan yang telah dipelajari dan dilatihkan, (2). Guru menegaskan pentingnya materi dan kemampuan yang telah dipelajari dalam pendidikan dan kehidupan yang akan datang.

- Faktor Pendukung Model Pembelajaran

Efektifitas pembuatan rancangan dan implementasi model pembelajaran ini sangat didukung oleh berbagai faktor sebagai berikut:

1. Guru, berkenaan dengan kemampuan guru dalam berbagai aspek, di antaranya kualifikasi pendidikan, potensi dan kondisi, persepsi terhadap profesi dan tugas mengajar serta kemampuan dan kecakapan menyelenggarakan serta mengelola pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik model pembelajaran.
2. Siswa, berkenaan dengan karakteristik, potensi, minat, kemampuan dan persepsinyaterhadap pembelajaran kooperatif serta pelajaran IPS.
3. Sarana-prasarana, sumber belajar, media dan alat bantu belajar, berkenaan dengan ketersediaan, keberfungsian dan kreatifitas penyajian dan pemanfaatannya oleh guru.
4. Ukuran, kondisi dan suasana kelas. Ukuran berkaitan dengan luas dan pemanfaatan ukuran kelas; kondisi kelas berkenaan dengan

penataan sarana dan prasarana di kelas sehingga kondusif untuk pembelajaran kooperatif sedangkan suasana kelas berkenaan dengan iklim belajar dan kegiatan kerjasama dalam pembelajaran.

5. Waktu. Efektivitas implementasi model pembelajaran kooperatif membutuhkan waktu yang memadai dengan pemanfaatan yang optimal dan bermakna.

F. Kelebihan Model Pembelajaran yang Dihasilkan

Model pembelajaran kooperatif hasil pengembangan memiliki kelebihan dibandingkan dengan model pembelajaran biasa (ekspositori) dalam dua aspek yang menjadi sasaran pembelajaran, yaitu penguasaan: keterampilan sosial dan pengetahuan. Kelebihan dari model pembelajaran ini diperlihatkan oleh perbedaan tingkat penguasaan yang cukup berarti dari hasil tes akhir dibandingkan dengan hasil tes awal, baik dalam aspek keterampilan sosial maupun pengetahuan IPS. Temuan tersebut diperkuat oleh hasil analisis perbedaan antara kelompok eksperimen dengan kelompok kontrol. Kelompok eksperimen atau yang menggunakan model pembelajaran kooperatif memiliki tingkat penguasaan dalam aspek keterampilan sosial dan pengetahuan yang lebih tinggi dan perbedaannya cukup berarti dibandingkan dengan kelompok kontrol. Dalam tes awal pasangan-pasangan tersebut tidak menunjukkan perbedaan yang berarti, atau perbedaannya berarti tetapi jauh lebih kecil dibandingkan dengan pada tes akhir.

Penguasaan keterampilan sosial; Setelah belajar dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif, penguasaan keterampilan sosial lebih tinggi. Skor rata-rata (mean) hasil tes akhir lebih besar dan berbeda secara signifikan dibandingkan dengan hasil tes awal. Perbedaan tersebut diperkuat oleh hasil uji perbedaan dengan kelompok kontrol. Dalam setiap pasangan sekolah eksperimen dengan sekolah kontrol diperoleh hasil bahwa skor rata-rata keterampilan sosial dari sekolah-sekolah kelompok eksperimen lebih tinggi dari rata-rata skor sekolah kelompok kontrol, dengan perbedaannya sangat berarti.

Model pembelajaran kooperatif memberikan hasil lebih baik dalam pengembangan keterampilan sosial, di antaranya karena menggunakan berbagai variasi kegiatan pembelajaran kelompok sehingga banyak memberikan kesempatan untuk berlatih keterampilan sosial. Hal itu berarti bahwa model pembelajaran kooperatif cocok digunakan untuk mengembangkan keterampilan sosial, Adanya kecenderungan bahwa implementasi model pembelajaran kooperatif memberikan dampak yang beragam (variatif) terhadap keterampilan sosial siswa, terutama pada siswa dari sekolah kategori menengah. Dengan demikian model pembelajaran kooperatif ini memiliki "kelenturan medan" sehingga dapat digunakan pada berbagai tingkat kemampuan siswa.

Dalam aspek pengetahuan sebagai dampak pengiring dari pembelajaran aspek keterampilan sosial, sekolah-sekolah yang menjadi kelompok eksperimen, memperlihatkan perbedaan yang sangat berarti antara tes awal (pes test) dengan tes akhir (post test). Penguasaan hasil belajar pada aspek pengetahuan lebih homogen dibandingkan dengan dalam aspek keterampilan sosial.

Model pembelajaran kooperatif lebih unggul dari pembelajaran biasa karena para siswa banyak melakukan variasi kegiatan dibandingkan dengan pembelajaran biasa. Melalui berbagai variasi kegiatan belajar tersebut mereka melakukan pengulangan, perluasan, pendalaman dan penguatan terhadap penguasaan materi pengetahuan yang dipelajari, sedang dalam pembelajaran biasa yang bersifat ekspositori, siswa hanya mengalami atau melakukan satu atau dua kegiatan belajar saja, sehingga tidak atau kurang terjadi pengulangan, perluasan, pendalaman dan penguatan penguasaan.

G. Hambatan dan Optimalisasi Pelaksanaan

Ada beberapa hambatan yang dihadapi dalam pelaksanaan model pembelajaran kooperatif.

Pertama, karena belum biasa guru tidak langsung dapat melaksanakan model pembelajaran kooperatif secara efektif, mereka membutuhkan penyesuaian atau latihan dalam pertemuan pertama, tetapi pada pertemuan berikutnya dapat lebih efektif.

Kedua, karena belum biasa para siswa juga membutuhkan waktu untuk menyesuaikan diri dengan kegiatan yang baru. Guru dituntut untuk lebih meningkatkan disiplin belajar terutama kebiasaan siswa berbicara dan bekerja lebih efisien.

Ketiga, kegiatan-kegiatan kelompok yang mengaktifkan siswa membutuhkan waktu belajar yang relatif lebih lama. Masalah ini dapat diatasi dengan meningkatkan efisiensi penggunaan waktu, penentuan target sasaran dan waktu untuk setiap kegiatan, pengawasan dan perintah untuk segera mengakhiri sesuatu kegiatan dan berpindah ke kegiatan lainnya.

Keempat, adalah kelengkapan media dan sumber. Masalah ini merupakan masalah umum yang dihadapi oleh sekolah, dapat diatasi dengan meningkatkan kerjasama dengan unsur pimpinan dan komite sekolah, dan peningkatan upaya guru mengembangkan sendiri media dan sumber belajar.

H. Kesimpulan

Berdasarkan berbagai pengamatan terhadap pembelajaran, mengkaji dan menyimpulkan belajar dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif dapat meningkatkan keterampilan sosial siswa.

(a) Penguasaan materi pelajaran lebih meningkat dengan menggunakan pembelajaran kooperatif, (b). Pembelajaran yang menggunakan kegiatan kelompok yang bervariasi dapat meningkatkan motivasi belajar siswa, (c). Kegiatan berkelompok lebih efektif jika pengelompokan dilakukan dengan kegiatan yang kreatif, (d) Penguasaan siswa dalam materi pelajaran meningkat melalui penggunaan kegiatan pembelajaran yang mengaktifkan siswa. (e) Siswa lebih cepat menyesuaikan diri dengan kegiatan pembelajaran bila didahului dengan langkah orientasi, (f). Wawasan pengetahuan siswa lebih luas melalui penggunaan kegiatan eksplorasi., (g) Penguasaan pengetahuan siswa lebih kuat melalui kegiatan pendalaman dan penguatan, (h) Penyimpulan diakhir pelajaran memperkuat penguasaan siswa dalam materi yang dipelajari.

I. Daftar Pustaka

- Adisukarjo, S. (2005). *Horizon Pengetahuan Sosial 5 B*. Jakarta: Yudhistira.
- Al. Muhtar, S. (2006). *Pengembangan Berfikir dan Nilai dalam Pendidikan IPS*. Bandung: Gelar Pustaka Mandiri.
- Banks, JA. & Ambrose, A.C. (1985). *Teaching Strategies for the Social Studies*. New York: Longman, Inc.
- Baar, Sarth and Shermis. (1978). *The Nature of the Social Studies*. Palm Spring California: ETC Publications.
- Bell, B. (1993). *Children's Science, Constructivism and Learning in Science*. Australia: Deakin University.
- Bloom, B.S. (1976). *Human Characteristics and School Learning*. New York: Mc Graw-Hill Book.
- Boediono, M. et al. (1990). *Menyongsong Globalisasi: Loncatan Konsep tua & Kepemimpinan Intelektual*. *Mimbar Pendidikan*. IX. Bandung: IKIP Bandung.
-, (1997). *Pendidikan dan Perubahan Sosial Ekonomi*. Yogyakarta: Aditya Media..
- Bogdan R. and Biklen, SK. (1992). *Qualitative and Research for Education: An Introduction to Theory and Method*. Boston: Allyn and Bacon.
- Cartledge, Cr. And Milburn, J. f. (1992). *Teaching Social Skill to Children: Innovative Approach*. New York: Pergemon Press.
- Chaplin, J.R. & Messick, R.G. (1992). *Elementary Social Studies: A Practical Guide*. New York: Longman.
- Chauhan, S.S. (1979). *Innovation in Teaching - Learning Process*. New Delhi: Vikas Publishing House PVT, Ltd.

Combs, M. L. & Slaby, D.A. (1977). *Social Skill Training With Children*. New York: Plenum Press.

Djahiri, K. (1997). Membina PIPS, IPS dan PPS yang Menjawab Tantangan Hari Esok, *Jurnal Pendidikan E. Sosial I /1993*. Bandung: Forum Komunikasi FPIPS/PS Indonesia

Departemen Pendidikan Nasional. (2003). *Kurikulum 2004: Standar Kompetensi SD dan MI*. Jakarta.

. (1999). *Hasil Evaluasi Kurikulum 1994 untuk SD*. Jakarta. Pusat Pengembangan Kurikulum dan Sarana Pendidikan Balitbang Depdikbud