

PEMBUATAN APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA UD ADI JAYA BERBASIS ANDROID

Arief Nugroho, Andi Sunyoto

STMIK AMIKOM Yogyakarta
email : andi@amikom.ac.id

Abstraksi

Pembuatan aplikasi persediaan barang pada gudang berbasis android digunakan untuk mempermudah dalam pencarian barang digudang. Aplikasi yang dibuat bisa berjalan pada sistem operasi android minimal versi 2.2. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan, aplikasi diimplementasikan pada Ponsel berbasis Android dapat membantu proses pencatatan data persediaan tanpa terikat waktu dan keterbatasan tempat.

Kata Kunci :

Aplikasi, ponsel, android

Pendahuluan

Perkembangan teknologi pada saat ini semakin pesat saja, salah satunya adalah teknologi wireless, yang dapat diterapkan pada perangkat-perangkat mobile, seperti handphone, PDA (Personal Digital Assistance), dan lain-lain. Teknologi ini diharapkan dapat memenuhi kebutuhan akan akses informasi yang cepat, kapan saja, dan dimana saja. Manajemen gudang yang baik tentu tidak lepas dari data – data yang banyak dan dapat berubah sewaktu – waktu, dalam hal ini adalah data – data transaksi barang masuk maupun keluar dan tentunya data barang itu sendiri. Perubahan data tersebut harus tersimpan dengan baik, sehingga dapat dengan mudah untuk dicari pada saat dibutuhkan.

Hal tersebut mendorong penulis untuk mencari solusi pemecahan masalah tersebut. Dengan kemajuan teknologi informasi, tidaklah sulit untuk merubah sistem pengolahan data secara manual menjadi sistem pengolahan data yang terkomputerisasi. Hal tersebut yang melatarbelakangi penulis dalam penelitian ini dengan judul “Pembuatan Aplikasi Persediaan Barang Pada UD Adi Jaya Berbasis Android”.

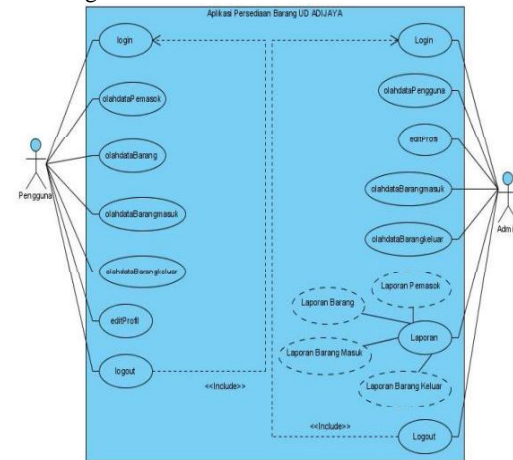
Metode Penelitian

Pada penelitian ini metode yang digunakan adalah:

4. Observasi
Penulis melakukan pengamatan langsung ke toko meubel veta untuk mengetahui keadaan yang sebenarnya.
5. Wawancara
Penulis melakukan wawancara ke toko meubel veta untuk menanyakan sistem penjualan yang sedang berjalan saat ini dan hambatan apa saja yang dialami dengan sistem penjualan yang ada.
6. Literatur
Penulis menggunakan buku, jurnal dan internet untuk melengkapi informasi dan pembahasan pada sistem ini.

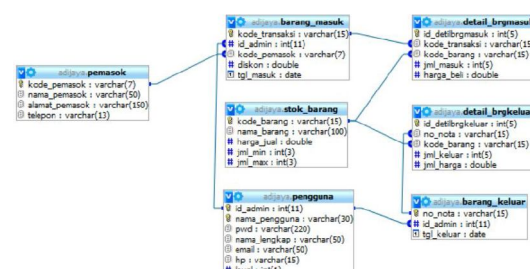
Hasil dan Pembahasan

1. Diagram Use Case



Gambar 1 diagram Use Case

2. Relasi antar Tabel



Gambar 2 Relasi antar Tabel

3. Uji Coba Sistem

Ujicoba sistem dimaksudkan untuk menguji program yang telah dibuat dan diimplementasikan dapat berjalan dengan baik, erta sesuai dengan kebutuhan. Ujicoba sistem dilakukan dengan menggunakan unit testing yaitu mengetes setiap modul untuk menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik. Ada

dua metode untuk melakukan unit testing yaitu pengujian balck box testing.

4. Tampilan Form
1. Form Login



Gambar 3 Form Login

2. Form Menu Utama



Gambar 4 Form Menu Utama

3. Form Pemasok



Gambar 5 Form Pemasok

4. Form Barang



Gambar 7 Form Barang

5. Form Input Transaksi Barang Masuk



Gambar 8 Form Input Transaksi Barang Masuk

6. Form Input Transaksi Barang Keluar



Gambar 9 Form Input Transaksi Barang Keluar

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Dari uraian pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok mengenai pembuatan aplikasi persediaan barang UD Adijaya sebagai berikut :

1. Dalam proses pembuatan sistem ditemukan beberapa tabel yang saling berelasi antara lain: tabel pemasok, tabel barang masuk, tabel barang keluar, tabel detail barang masuk, tabel detail barang keluar, tabel pengguna, dan tabel stok barang.
2. Sistem dapat mencetak laporan data pemasok, data barang, data barang masuk dan data barang keluar lebih cepat dan jarang terjadi kesalahan.
3. Biaya yang dikeluarkan lebih sedikit dibanding sistem yang manual.
4. Sistem ini dibatasi hak akses penggunaan sistem yaitu login untuk menghindari pengambilan dan perubahan data oleh pihak – pihak tertentu.

Saran

Setelah mengevaluasi laporan skripsi penulis menyadari bahwa masih ada banyak kekurangan dalam pembuatan aplikasi ini, untuk itu penulis berharap agar aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan beberapa saran pengembangan sebagai berikut:

1. Masih banyak fitur yang perlu ditambahkan seperti retur barang dan penggunaan satuan pada tabel barang.
2. Seiring perkembangan teknologi dan teknik baru, diharapkan keamanan lebih ditingkatkan supaya terhindar dari serangan perusak sistem.
3. Tampilan dapat dibuat lebih rapi dan teratur sehingga akan lebih menarik.
4. Kedepannya Aplikasi dikembangkan agar menjadi lebih interaktif dan fitur-fitur lebih lengkap dari sebelumnya.

Daftar Pustaka

- [1] Al Fatta, Hanif, Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan Dan Organisasi Modern, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2007.
- [2] Arif, M Rudyanto, Pemrograman Basis Data Menggunakan Tansact – SQL Dengan Microsoft SQL Server 2000, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2006.
- [3] Jogiyanto, H.M, Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Yogyakarta, Penerbit Andi Offset, 2003.
- [4] John Burch, Gary Grudnitski, Information System Theory and Practice, Edisi keempat, New York, John Wiley & Sons, 1986
- [5] Kusriani, Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2007.

- [6] Kusriani, Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2006.
- [7] Rijalul Fikri, Ipam Fuadina Adam, Imam Prakoso, “Pemrograman Java”, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2005.
- [8] Robert A.Leitch/K. Roscoe Davis, Accounting Information System, New Jersey, Prentice Hall, 1983.