

Aplikasi Sistem Informasi Administrasi Pada PD. Meteor Motor

Alexander Christofer Liem¹, Lily Puspa Dewi², Silvia Rostianingsih³
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra

Jl. Siwalankerto 121-131 Surabaya 60236
Telp. (031) – 2983455, Fax. (031) -8417658

E-mail: Alexander.christofer.liem@gmail.com¹, lily@petra.ac.id², silvia@petra.ac.id³

ABSTRAK

PD. Meteor Motor merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan sepeda motor Honda. Pada bagian stok perusahaan sudah dijalankan secara komputerisasi, tetapi proses bisnis lainnya (pembelian dan penjualan) dijalankan secara manual. Tujuan penulisan skripsi ini adalah menghasilkan sistem informasi berbasis website yang mudah diakses oleh manajemen perusahaan dalam kegiatan operasionalnya. Tampilan aplikasi didesain menggunakan CSS dan HTML. Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Java, dan HTML. Sedangkan untuk penyimpanan data perusahaan menggunakan MySQL. Hasil penelitian berdasarkan kuisioner terhadap aplikasi sistem informasi pada PD. Meteor Motor, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu sebanyak 80% responden mengatakan desain sistem aplikasi cukup mudah digunakan, dan sebanyak 20% responden mengatakan desain aplikasi mudah digunakan, selain itu sebanyak 60% responden mengatakan sistem aplikasi cukup memenuhi proses bisnis perusahaan, dan sebanyak 40% responden mengatakan sistem aplikasi memenuhi proses bisnis perusahaan, serta sebanyak 60% responden mengatakan sistem aplikasi mudah diakses, dan 40% responden mengatakan sistem aplikasi sangat mudah diakses.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Sepeda Motor, Website.

ABSTRACT

PD. Meteor Motor is a company specialized in the sale of Honda motorcycles. The stock of the company has been run in a computerized, but other business processes (purchases and sales) run manually. The purpose of this thesis is to develop a web-based information system that is accessible by company management in operational activities. The application interface is designed using CSS and HTML. This information system is built by using PHP, Java, and HTML programming language. As for data storage uses MySQL. The results based on questionnaires on the application of information systems at PT. Meteor Motor, several conclusions can be drawn that 80% of respondents said that the design of the application system is quite easy to use, and as many as 20% of respondents said that the design of the application is easy to use, in addition as much as 60% of respondents said application system sufficient to meet the company's business processes, and as many as 40% of respondents said application system meets the company's business processes,

as well as 60% of respondents said application system is easily accessible, and 40% of respondents said application system is very easily accessible

Keywords: Information System, Motorcycle, Website.

1. PENDAHULUAN

PD. Meteor Motor merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan sepeda motor Honda. Perusahaan ini berlokasi di kota Sanggau provinsi Kalimantan Barat dan didirikan pada tahun 2004. Pertama kali didirikan perusahaan ini hanya memiliki satu *showroom*. PD. Meteor Motor telah memperbesar area pemasaran, sehingga pada tahun 2014 perusahaan ini telah memiliki sepuluh *showroom*. Semua cabang perusahaan terletak di Kalimantan Barat yaitu di kota Sekadau, Sosok, Nanga Taman, Balai Karang, Sungai Ayak, Kembayan, Meliau, Mukok, Tayan, dan berpusat di kota Sanggau.

Saat ini pada bagian stok perusahaan dijalankan secara komputerisasi, tetapi proses bisnis lainnya (penjualan dan pembelian) dijalankan secara manual. Hal ini mengakibatkan proses bisnis perusahaan tidak berjalan secara optimal seperti sebelumnya. Misalnya dengan keterbatasan kemampuan daya ingat manusia, tentunya akan tidak efisien dalam pemenuhan order oleh *customer*. Biaya yang dikeluarkan dalam menyampaikan pesanan *customer* juga tidak efisien karena harus dilakukan melalui telepon.

Perkembangan manajemen di dalam suatu organisasi yang didukung oleh sistem informasi manajemen berbasis komputer merupakan suatu kebutuhan utama pada era globalisasi [3]. Dengan pengaplikasian sistem informasi ke dalam website, cabang yang terdapat di perusahaan dapat mencari, memasukkan, dan memodifikasi data yang dibutuhkan dari jarak jauh secara *real time*. Selain itu pengaplikasian sistem informasi ke dalam website akan mengurangi biaya pengiriman dokumen dan biaya komunikasi (misal : telepon). Hal ini tentunya akan meningkatkan efisiensi waktu, kemudahan untuk mengakses informasi, dan mengurangi pengeluaran bagi perusahaan.

Oleh karena itu dibuatlah aplikasi sistem informasi administrasi berbasis website sehingga dapat melakukan pencatatan pemesanan *customer*, membuat laporan pengembalian barang rusak, perhitungan dan pembuatan laporan penjualan serta pembelian yang dapat diakses oleh pihak management perusahaan dari jarak jauh.

2. SISTEM INFORMASI

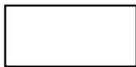
2.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem adalah sekelompok komponen yang saling terkait yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai hasil yang diinginkan. Informasi adalah data yang telah dibentuk menjadi sesuatu yang memiliki arti dan berguna bagi manusia [2]. Sistem informasi adalah sekumpulan komponen pembentuk sistem yang mempunyai keterkaitan antara satu komponen dengan komponen lainnya yang bertujuan menghasilkan suatu informasi dalam suatu bidang tertentu. Sistem Informasi dalam sebuah organisasi mengambil dan mengelola data untuk diproduksi menjadi informasi yang berguna untuk mendukung organisasi dan pekerjanya, customer, supplier dan partner. Sistem informasi mengarah pada penggunaan teknologi komputer di dalam organisasi untuk menyajikan informasi kepada pemakai [5]. Dalam dekade terakhir, sistem informasi secara fundamental telah mengubah ekonomi sebuah organisasi dan meningkatkan kemungkinan secara signifikan terhadap proses bisnis organisasi [1].

2.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model yang menjelaskan arus data mulai dari pemasukan sampai dengan keluaran data [4]. DFD digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang sudah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan. DFD terdiri dari *context diagram* dan *level diagram*. *Context diagram* menggambarkan ruang lingkup sistem secara umum, sedangkan level diagram menjelaskan lingkup sistem secara detail dari context diagram tersebut sampai ke level-level selanjutnya. Simbol yang digunakan pada DFD ditunjukkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Simbol pada *Data Flow Diagram*

Simbol	Keterangan
	Entitas eksternal, dapat berupa orang / unit yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem
	Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data.
	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan.

2.3 Flowchart

Flowchart adalah diagram sekumpulan simbol yang menunjukkan atau menggambarkan rangkaian kegiatan program dari awal hingga akhir. Simbol dipakai sebagai alat bantu menggambarkan proses di dalam program sehingga setiap simbol *flowchart* menggambarkan proses tertentu. *Flowchart* merupakan langkah awal pembuatan program, dengan adanya *flowchart* urutan proses kegiatan menjadi lebih jelas. *Flowchart* juga dapat digunakan untuk menggambarkan urutan langkah pekerjaan di suatu algoritma. *Flowchart* biasanya mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut [4]. Simbol yang digunakan pada *flowchart* ditunjukkan pada Tabel 2.

Tabel 2. Simbol pada *Flowchart*

Simbol	Keterangan
	Awal / akhir <i>flowchart</i>
	Merepresentasikan Input data atau Output data yang diproses atau informasi.
	Mempresentasikan alur kerja
	Mempresentasikan operasi

2.4 Entity Relationship Diagram

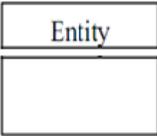
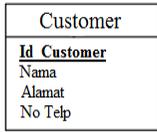
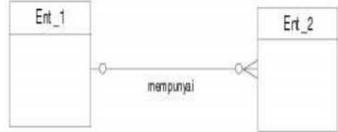
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah teknik menggambarkan skema database secara grafis [4]. ERD merupakan model data berupa notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpan. ERD digunakan untuk mengkonstruksikan model data konseptual, memodelkan struktur data dan hubungan antar data dan mengimplementasikan basis data secara logika maupun secara fisik. ERD memiliki tiga komponen yaitu entitas, atribut dan relasi.

Entitas adalah sesuatu yang dibutuhkan oleh bisnis untuk menyimpan data. Entitas merupakan suatu objek yang dapat didefinisikan dalam lingkungan pemakai, sesuatu yang penting bagi pemakai dalam konteks sistem yang dibuat.

Jika entitas adalah sesuatu yang diinginkan untuk menyimpan data, maka harus dispesifikkan data yang ingin disimpan dalam setiap entitas. Data yang telah dispesifikkan dalam sebuah entitas adalah atribut. Entitas mempunyai elemen yang disebut atribut, dan berfungsi mendeskripsikan karakter dari entitas. Atribut adalah properti atau karakteristik yang dimiliki oleh suatu entitas

Relasi merupakan asosiasi bisnis yang ada diantara dua entitas atau lebih. Relasi dapat menyatakan kejadian yang menghubungkan entity atau hanya persamaan logika yang ada di antara entity. Simbol yang digunakan pada ERD ditunjukkan pada Tabel 3.

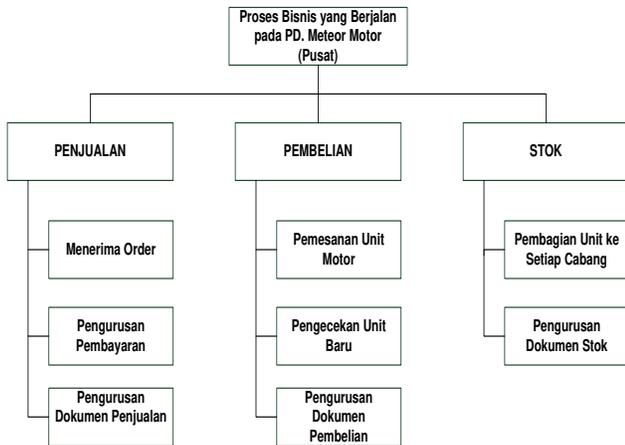
Tabel 3. Simbol pada *Entity Relationship Diagram*

Simbol	Keterangan
	Entitas adalah sesuatu yang dibutuhkan untuk menyimpan data.
	Atribut adalah data yang dispesifikasikan dalam sebuah entitas.
	Relasi merupakan asosiasi bisnis diantara dua entitas atau lebih.

3. ANALISIS SISTEM

3.1 Analisis Proses Bisnis

Proses bisnis perusahaan terbagi menjadi tiga proses utama yaitu penjualan, pembelian, dan stok. Pada setiap proses utama dibagi menjadi proses-proses kecil sesuai dengan alur proses bisnis perusahaan. Proses bisnis perusahaan ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Proses Bisnis Perusahaan

3.2 Analisis Kebutuhan

Dari analisis permasalahan yang ada, maka perusahaan membutuhkan sebuah sistem sebagai berikut:

- Pencatatan dan pencarian stok, pemesanan *customer*, pencatatan pembelian, pencatatan pembayaran dan fitur lainnya.
- Aplikasi berbasis web sehingga semua cabang perusahaan dapat melakukan pencatatan, pencarian, pertukaran data secara *real time*.
- Aplikasi yang dapat membuat laporan pembelian, penjualan, laba rugi, dan sebagainya untuk memudahkan perusahaan.
- Aplikasi yang dapat membagi hak akses dalam penggunaan fitur yang terdapat didalam sistem yaitu hak akses *user* dan *administrator*.

4. DESAIN SISTEM

4.1 Data Flow Diagram (DFD)

Diagram Alir Data atau Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model yang menjelaskan arus data mulai dari pemasukan sampai dengan keluaran data. Tingkatan DFD dimulai dari diagram konteks yang menjelaskan secara umum suatu sistem atau batasan sistem aplikasi yang akan dikembangkan. Kemudian DFD dikembangkan menjadi DFD tingkat 0 atau level 0 dan kemudian DFD level 0 dikembangkan lagi menjadi level 1 dan selanjutnya sampai sistem tersebut tergambar secara rinci menjadi tingkatan-tingkatan lebih rendah lagi. *Context Diagram* ditunjukkan pada Gambar 2.

4.1.1 DFD Level 0

Pada Tahap ini akan digambarkan secara garis besar proses yang terjadi pada sistem. Desain DFD *level 0* dari sistem yang akan dibuat pada PD. Meteor Motor dapat dilihat pada Gambar 3. Dari DFD *level 0* tersebut terdapat tiga proses, yaitu:

a. Penjualan

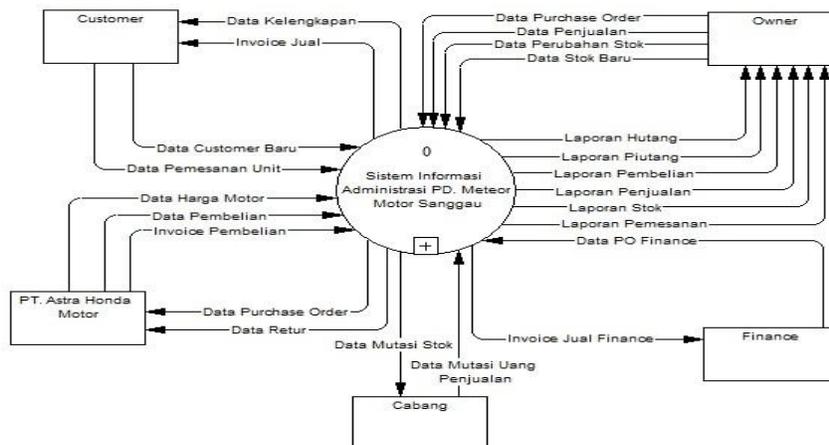
Pada bagian ini merupakan proses dimana terjadinya penjualan unit motor kepada *customer*. Pada proses penjualan menerima input data *customer* baru, pesanan unit, penjualan dan PO finance. Outputnya berupa data kelengkapan, invoice jual kepada *customer* dan finance, laporan pemesanan, laporan piutang dan laporan penjualan.

b. Pembelian

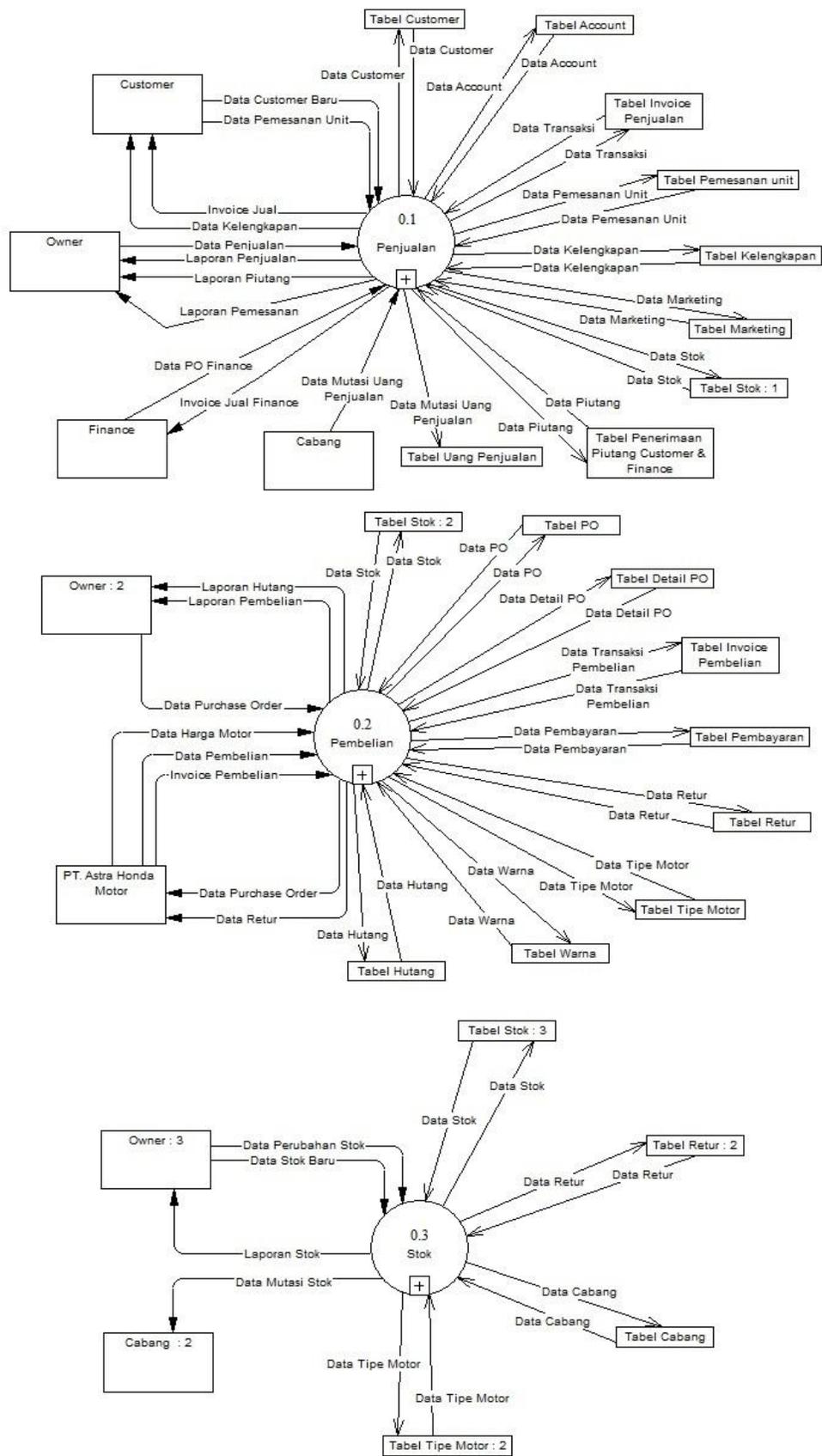
Pada bagian ini merupakan proses dimana terjadinya pembelian unit motor untuk penambahan stok. Proses pembelian menerima input data pembelian, data PO, data harga motor, dan invoice pembelian. Outputnya berupa data retur, data PO, laporan hutang dan laporan pembelian.

c. Stok

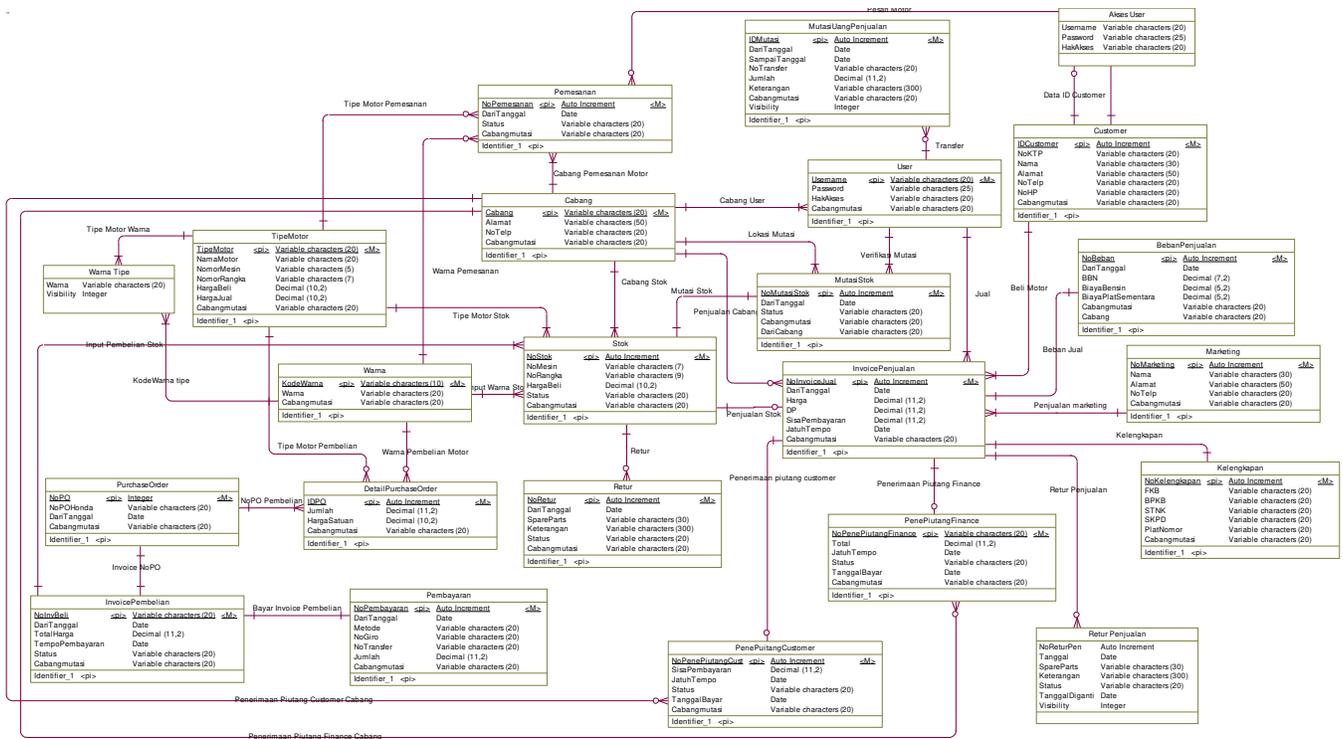
Pada bagian ini merupakan proses dimana terjadinya penambahan stok baru dan mutasi stok ke cabang perusahaan. Proses Stok menerima input data perubahan stok dan data stok baru. Outputnya berupa laporan stok dan data mutasi stok.



Gambar 2. Context Diagram



Gambar 3. DFD Level 0



Gambar 4. Entity Relationship Diagram Conceptual Model

4.1.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan desain terakhir sebelum mengimplementasikan sebuah program. ERD merupakan diagram yang dipakai untuk mendokumentasikan skema database dengan menggambarkan entitas dan relasinya. ERD dalam bentuk *conceptual data model* dapat dilihat pada Gambar 4.

5. IMPLEMENTASI

5.1 Pemesanan Customer

Proses pemesanan unit motor oleh *customer* dapat dilakukan oleh *user* dan administrator. Contoh data yang dimasukkan yaitu *customer* yang bernama Andre Sinantan ingin memesan unit motor Vario Techno CBS FI warna black blue pada cabang perusahaan yang terletak di Balai Karang. Penggunaan fitur pemesanan ditunjukkan pada Gambar 5.

Pemesanan

NamaCustomer : Submit

NoPemesanan	Tanggal	IDCustomer	NamaCustomer	TipeMotor	Warna	Cabang	Status	Action	Action	Action
1										

Input Pemesanan

Tanggal : 11/01/2014

IDCustomer : andre sinantan 37 Alamat Customer : sivalankerto 8 c 14

TipeMotor : ACB3J2/B02 Nama Motor : VARIO TECHNO CBS FI

KodeWarna : BB Warna : BLACK BLUE

Cabang : Balai Karang Submit Reset

Gambar 5. Pemesanan Customer

5.2 Pembayaran Hutang

Proses pembayaran hutang dilakukan oleh *owner*, sehingga dalam pembayaran hutang hanya dapat dilakukan oleh *administrator*. Contoh data pembayaran yang dilakukan oleh *owner* untuk pembelian dengan nomor *invoice* INV 001 dengan total harga Rp. 213.000.000. Penggunaan fitur pembayaran hutang ditunjukkan pada Gambar 6.

Hutang

NoInvBeli	NoPO	Tanggal Jatuh Tempo	Total Harga	Status	Action
INV_001	1	17/11/2014	213.000.000,00	Belum Lunas	<input type="button" value="Bayar"/>

NoInvBeli : Submit Reset

Pembayaran Hutang

NoPembayaran	Tanggal	NoInvBeli	Metode	NoGiro	NoTransfer	Jumlah	Action
1							

Pembayaran

No Inv Beli : INV 001

Tanggal : 11/15/2014

Metode : Transfer

No Giro : 077766253415

Jumlah : 213.000.000 Submit Reset

Gambar 6. Pembayaran Hutang

5.3 Input Stok

Administrator melakukan *input* stok motor sesuai dengan *invoice* pembelian yang diterima. Penggunaan fitur input stok ditunjukkan pada Gambar 7.

Invoice Pembelian

NoInvoice Bell :

NoInvoice Bell	NoPembayaran	Tanggal	NoPO	TotalHarga	Tempo Pembayaran	Status	Action	Action	Action
INV 001	2	03/11/2014	1	212.000.000,00	17/11/2014	Belum Lunas	Edit	Delete	Input Stok

Input Stok

NoInvoice: INV 001

TipeMotor: NF11T1C01 Nama Motor: REVO FIT FI

NoMesin: 1155694 Nomor Mesin: JBKIE

NoRangka: 4EK155612 Nomor Rangka: MHJBK1

KodeWarna: BG Warna: BLACK GREEN

Gambar 7. Input Stok

5.4 Penjualan

Penjualan unit motor dapat dilakukan berdasarkan pemesanan *customer* atau penjualan langsung. Penggunaan fitur penjualan dapat dilihat pada Gambar 8.

Pemesanan

NoPemesanan :

NoPemesanan	Tanggal	IDCustomer	NamaCustomer	TipeMotor	Warna	Cabang	Status	Action	Action	Action
1	01/11/2014	37	andre sriantani	ACB2J21B02	RED	Batal Karangas	Belum Terbayar	Edit	Delete	Penjualan

Search Stok

Tipe Motor: ALL

Cabang: ALL

Status: ZSA

NoStok	NoInvoice/beli	NoInvoice/jual	NoMutasiStok	TipeMotor	NoMesin	NoRangka	KodeWarna	Cabang	Harga Beli	Status	Action	Action	Action	Action
3	001_003	0	0	ACB2J21B02	1320166	KEK315197	RD	Batal Karangas	16.000.000,00	ADA	Edit	Delete	Jual	Detail

Informasi

No Stok: 3 TipeMotor: ACB2J21B02 Nama Motor: VARIO TECHNO CBS FI

Tanggal: 11/07/2014 NoMesin: 1102166 NoRangka: KEK315197

Customer: andre sriantani 37 KodeWarna: warna: RED

Pembayaran: Finance NoPemesanan: PO 001

SuratKirim: 11/07/2014

SuratKirim: 11/07/2014

SuratKirim: 11/07/2014

SuratKirim: 11/07/2014

SuratKirim: 11/07/2014

Gambar 8. Fitur Penjualan

5.5 Mutasi Stok

Mutasi stok hanya dapat dilakukan oleh *administrator*, dimana hasil mutasi stok perlu diverifikasi oleh *user* untuk memastikan bahwa stok sampai di cabang perusahaan. Penggunaan fitur mutasi stok oleh *administrator* dapat dilihat pada Gambar 9.

Mutasi yang Belum Diverifikasi

Mutasi Stok

NoMutasiStok	Tanggal	TipeMotor	NoMesin	NoRangka	KodeWarna	DariCabang	Kecabang	Username	Action	Action
1										

Cabang:

NoStok	TipeMotor	NoMesin	NoRangka	KodeWarna	Cabang	Status	Action
14	APP12W21C03	1009786	0EK006314	HFI	Sanggau	ADA	Hapus
13	ACH1M21B04	1811941	0EK499242	WB	Sanggau	ADA	Hapus
12	ACH1M21B04	1822171	7EK350183	WB	Sanggau	ADA	Hapus
11	ACH1M21B04	1831920	5EK629799	BY	Sanggau	ADA	Hapus
10	ACH1M21B04	1844550	5EK640168	WB	Sanggau	ADA	Hapus
9	ACH1M21B04	1877727	0EK406314	RD	Sanggau	ADA	Hapus
8	ACB2J21B03	1241191	7EK247124	BL	Sanggau	ADA	Hapus
7	ACB2J21B03	1241930	8EK244045	RD	Sanggau	ADA	Hapus
6	ACB2J21B03	1151720	7EK140043	WB	Sanggau	ADA	Hapus
5	ACB2J21B02	1322916	8EK322485	WB	Sanggau	ADA	Hapus

Mutasi

NoStok: 14

Tanggal: 11/04/2014

Dari Cabang: Sanggau

Kecabang: Batal Karangas

Username: userbala

Gambar 9. Mutasi Stok

5.6 Penerimaan Piutang

Proses penerimaan piutang *customer* maupun *finance* dapat dilakukan oleh *user* dan *administrator*. Penggunaan fitur penerimaan piutang dapat dilihat pada Gambar 10.

Mutasi yang Belum Diverifikasi

Mutasi Stok

NoPenerimaan/Cust	NoInvoice/beli	SisaPembayaran	JatuhTempo	Status	TanggalBayar	Cabang	Action	Action
2	1	4.310.000,00	21/11/2014	Belum Lunas		Sanggau	Hapus	Detail

Mutasi yang Belum Diverifikasi

NoPenerimaan/Finance	NoInvoice/beli	SisaPembayaran	JatuhTempo	Status	TanggalBayar	Cabang	Action
1	1	7.970.000,00	21/11/2014	Belum Lunas		Batal Karangas	Hapus

Gambar 10. Penerimaan Piutang Customer dan Finance

5.7 Mutasi Uang Penjualan

Mutasi uang penjualan dilakukan oleh cabang perusahaan setiap seminggu sekali. Penggunaan fitur mutasi uang penjualan dapat dilihat pada Gambar 11.

Belum Diterima

NoIDMutasiStok	DariTanggal	SampaiTanggal	NoTransfer	Jumlah	Cabang	Username
1						

Mutasi Uang

ID Mutasi:

IDMutasi	DariTanggal	SampaiTanggal	NoTransfer	Jumlah	Cabang	Username
1						

Mutasi Uang Input

Dari Tanggal: 11/01/2014

Sampai Tanggal: 11/14/2014

No.Transfer: 5647728889

Jumlah: 13.800.000

Gambar 11. Fitur Mutasi Uang Penjualan

Hasil *input* data mutasi uang penjualan akan diverifikasi oleh *administrator* yang dapat dilihat pada Gambar 12.

Belum Diterima

NoIDMutasiStok	DariTanggal	SampaiTanggal	NoTransfer	Jumlah	Cabang	Username	Action	Action
1	01/11/2014	14/11/2014	5647728889	Rp. 13.800.000,00	Sanggau	userkelanda	Obrolan	Delete
2	01/11/2014	14/11/2014	2725991	Rp. 17.640.000,00	Batal Karangas	userbala	Obrolan	Delete
3	01/11/2014	14/11/2014	123984781995	Rp. 13.660.000,00	Kembayan	userkembayan	Obrolan	Delete
4	01/11/2014	14/11/2014	1238015256	Rp. 8.620.000,00	Mellau	usermellau	Obrolan	Delete
5	01/11/2014	14/11/2014	1238123	Rp. 14.960.000,00	Sosok	usersosok	Obrolan	Delete
6	01/11/2014	14/11/2014	7234921	Rp. 3.720.000,00	Tayan	usertayan	Obrolan	Delete
7	01/11/2014	14/11/2014	2374109291	Rp. 9.940.000,00	Makok	usermakok	Obrolan	Delete

Mutasi Uang

ID Mutasi:

Gambar 12. Verifikasi Mutasi Uang Penjualan

5.8 Laporan – Laporan

Dari hasil pengolahan data, sistem dapat menghasilkan beberapa laporan yang berkaitan dengan proses bisnis perusahaan yaitu laporan pembelian, penjualan, hutang, piutang, laba rugi dan sebagainya. Laporan pembelian yang dihasilkan oleh sistem dapat dilihat pada Gambar 13.

Search By : By Tanggal By NoPO Tanpa Invoice

NoPO:

Dari Tanggal: 11/21/2014

Sampai Tanggal: 11/21/2014

PD. Meteor Motor Sanggau

Jl. Jendral Ahmad Yani nomor 59, Sanggau, Kalimantan Barat
 No-Telp : 0564-21477 No-Fax : 0564-22673
 Email : meteor_motor@yahoo.co.id

Laporan Pembelian

NoPO : 1

NoPO/IDPO	Tanggal	TipeMotor	Warna	Jumlah	HargaSatuan	Total	
1	1	27/10/2014	NF11T1C01	BLACK GREEN	1	13.000.000,00	13.000.000,00
1	2	27/10/2014	ACB2J21B02	WHITE SILVER	1	16.000.000,00	16.000.000,00
1	3	27/10/2014	ACB2J21B02	RED	2	16.000.000,00	32.000.000,00
1	4	27/10/2014	ACB2J21B02	WHITE RED	1	16.000.000,00	16.000.000,00
1	5	27/10/2014	ACB2J21B03	WHITE SILVER	1	17.000.000,00	17.000.000,00
1	6	27/10/2014	ACB2J21B03	RED	1	17.000.000,00	17.000.000,00
1	7	27/10/2014	ACB2J21B03	BLUE	1	17.000.000,00	17.000.000,00
1	8	27/10/2014	ACH1M21B04	RED	1	14.000.000,00	14.000.000,00
1	9	27/10/2014	ACH1M21B04	WHITE BLUE	2	14.000.000,00	28.000.000,00
1	10	27/10/2014	ACH1M21B04	BLACK YELLOW	1	14.000.000,00	14.000.000,00
1	11	27/10/2014	ACH1M21B04	WHITE RED	1	14.000.000,00	14.000.000,00
1	12	27/10/2014	APP12W21C03	HITAM MERAH	1	15.000.000,00	15.000.000,00
Total Bayar						Rp 213.000.000,00	

Gambar 13. Laporan Pembelian

Laporan hutang yang dihasilkan oleh sistem dapat dilihat pada Gambar 14.

Status : Lunas Belum Lunas Status : Lunas Belum Lunas
 Dari Tanggal : 10/27/2014 Dari Tanggal : 10/27/2014
 Sampai Tanggal : 11/24/2014 Sampai Tanggal : 11/24/2014

Laporan Hutang
 (Lunas) dari tanggal 2014-10-27 sampai 2014-11-24

NoInvBeli	Tanggal	NoPembayaran	TanggalPembayaran	TempoPembayaran	NoPO	TotalHarga
INV 001	03/11/2014	1	15/11/2014	17/11/2014	1	213.000.000,00
Total Pembayaran						Rp 213.000.000,00

Laporan Hutang
 (Belum Lunas)

NoInvBeli	Tanggal	NoPO	TempoPembayaran	TotalHarga
Total Hutang				Rp 0,00

Gambar 14. Laporan Hutang

Laporan mutasi stok yang dihasilkan oleh sistem dapat dilihat pada Gambar 15.

Status : Termutasi Mutasi Status : Termutasi Mutasi
 Dari Tanggal : 10/27/2014 Dari Tanggal : 10/27/2014
 Sampai Tanggal : 11/24/2014 Sampai Tanggal : 11/24/2014

Laporan Mutasi Stok
 (Termutasi) dari tanggal 2014-10-27 sampai 2014-11-24

NoMutasiStok	NoStok	TipeMotor	Warna	Tanggal	DariCabang	Kecabang	Username
1	14	AFP12W21C03	HITAM MERAH	04/11/2014	Sanggau	Batal Karanganyan	userbatal
10	3	ACB2J21B02	RED	04/11/2014	Sanggau	Batal Karanganyan	userbatal
9	5	ACB2J21B02	WHITE RED	04/11/2014	Sanggau	Kembayan	userkembayan
8	6	ACB2J21B03	WHITE SILVER	04/11/2014	Sanggau	Mellau	usermellau
7	7	ACB2J21B03	RED	04/11/2014	Sanggau	Mukok	usermukok
6	8	ACB2J21B03	BLUE	04/11/2014	Sanggau	Nanga Taman	usernanga
5	10	ACH1M21B04	WHITE BLUE	04/11/2014	Sanggau	Tayan	usertayan
4	11	ACH1M21B04	BLACK YELLOW	04/11/2014	Sanggau	Sosok	usersosok
3	12	ACH1M21B04	WHITE BLUE	04/11/2014	Sanggau	Sungai Ayak	usersungaiayak
2	13	ACH1M21B04	WHITE RED	04/11/2014	Sanggau	Sekadaw	usersekadaw
11	1	NF11T11C01	BLACK GREEN	04/11/2014	Sanggau	Sekadaw	usersekadaw

Laporan Mutasi Stok
 (Mutasi)

NoMutasiStok	NoStok	TipeMotor	Warna	Tanggal	DariCabang	Kecabang	Username
Total Mutasi Stok yang Diterima							

Gambar 15. Laporan Mutasi Stok

Laporan mutasi uang penjualan yang dihasilkan oleh sistem dapat dilihat pada Gambar 16.

Status : Diterima Belum Diterima Status : Diterima Belum Diterima
 Dari Tanggal : 10/27/2014 Dari Tanggal : 10/27/2014
 Sampai Tanggal : 11/24/2014 Sampai Tanggal : 11/24/2014

Laporan Mutasi Uang Penjualan
 (Diterima) dari tanggal 2014-10-27 sampai 2014-11-24

IDMutasi	Username	DariTanggal	SampaiTanggal	NoTransfer	Cabang	Jumlah
1	usersekadaw	01/11/2014	14/11/2014	5647728889	Sekadaw	13.800.000,00
2	userbatal	01/11/2014	14/11/2014	27389901	Batal Karanganyan	17.640.000,00
3	userkembayan	01/11/2014	14/11/2014	123984738390	Kembayan	13.660.000,00
4	usermellau	01/11/2014	14/11/2014	1238816266	Mellau	8.620.000,00
5	usersosok	01/11/2014	14/11/2014	1238123	Sosok	14.960.000,00
6	usertayan	01/11/2014	14/11/2014	72346921	Tayan	3.720.000,00
7	usermukok	01/11/2014	14/11/2014	23741092391	Mukok	9.040.000,00
Total Mutasi Uang yang Diterima :						Rp 81.440.000,00

Laporan Mutasi Uang Penjualan
 (Belum Diterima)

IDMutasi	Username	DariTanggal	SampaiTanggal	NoTransfer	Cabang	Jumlah
Total Mutasi Uang yang Belum Diterima						Rp 0,00

Gambar 16. Laporan Mutasi Uang Penjualan

Laporan retur yang dihasilkan oleh sistem dapat dilihat pada Gambar 17.

Status : Diganti Belum Diganti Status : Diganti Belum Diganti
 Dari Tanggal : 10/27/2014 Dari Tanggal : 10/27/2014
 Sampai Tanggal : 11/24/2014 Sampai Tanggal : 11/24/2014

Laporan Retur
 (Diganti) dari tanggal 27/10/2014 sampai 24/11/2014

NoRetur	NoStok	Tanggal	TipeMotor	NoMesin	NoRangka	SpareParts	Keterangan	TglDiganti
1	2	03/11/2014	ACB2J21B02	1322860	7EK322432	Body Kanan	Lecet dan sticker rusak	24/11/2014

Laporan Retur
 (Belum Diganti)

NoRetur	NoStok	Tanggal	TipeMotor	NoMesin	NoRangka	SpareParts	Keterangan
2	10	03/11/2014	ACH1M21B04	1844550	5EK848168	Body Kirir	Lecet parah

Gambar 17. Laporan Retur

Laporan laba rugi yang dihasilkan oleh sistem dapat dilihat pada Gambar 18.

Dari Tanggal : 10/27/2014
 Sampai Tanggal : 11/24/2014

Laporan Laba Rugi
 Periode : 27/10/2014 sampai 24/11/2014

Pendapatan		Jumlah
Keterangan		
Total Down Payment		Rp. 71.400.000,00
Total Piutang Customer (Lunas)		Rp. 12.820.000,00
Total Piutang Customer (Belum Lunas)		Rp. 13.140.000,00
Total Piutang Finance (Lunas)		Rp. 14.280.000,00
Total Piutang Finance (Belum Lunas)		Rp. 20.080.000,00
Total Pendapatan		Rp. 131.720.000,00
BebanPenjualan		Jumlah
Keterangan		
Total Biaya Balik Nama		Rp. 2.590.000,00
Total Biaya Bensiin		Rp. 160.000,00
Total Biaya Plat Sementara		Rp. 80.000,00
Total Beban Penjualan		Rp. 2.830.000,00
Pembelian		Jumlah
Keterangan		
Pembayaran Invoice		Rp. 213.000.000,00
Hutang Pembelian		Rp. 0,00
Total Pembelian		Rp. 213.000.000,00
Total Laba Rugi :		Rp. -84.110.000,00

Gambar 18. Laporan Laba Rugi

6. KESIMPULAN

- Sebanyak 60% responden mengatakan hampir semua proses bisnis perusahaan secara manual sudah terkomputerisasi, dan sebanyak 40% mengatakan proses bisnis perusahaan secara manual sudah cukup terkomputerisasi.
- Sebanyak 10% responden mengatakan sistem aplikasi cukup mudah diakses, sebanyak 60% responden mengatakan sistem aplikasi mudah diakses, dan 30% responden mengatakan sistem aplikasi sangat mudah diakses.
- Sebanyak 50% reponden mengatakan sistem aplikasi cukup memenuhi proses bisnis perusahaan, dan sebanyak 50% responden mengatakan sistem aplikasi memenuhi proses bisnis perusahaan.

7. REFERENCES

- [1] Laudon, K.C, and Laudon, J. P. 2013. *Management Information System: Managing the Digital Firm* (13th ed). Prentice Hall.
- [2] Limbong, T. 2012. *Perancangan Sistem Informasi Kehadiran Mengajar Dosen*. Medan: Pelita Informatika Darma.
- [3] Maulana, Miftahul dan Sensuse, D. I. 2011. Perancangan Strategis Sistem Informasi: Studi Kasus Direktorat Jendral Penyelenggaraan Haji dan Umrah Departemen Agama RI. *Journal of Information System*. 7, 1 (April, 2011), 1-12. Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Indonesia. Jakarta.
- [4] Romney, M.B. and Steinbart, P. J. 2014. *Accounting information system* (13th ed). Prentice Hall.
- [5] Wirasra, W. dan Febriansyah, I. 2014. Perancangan Sistem Informasi Penyewaaan Alat-Alat Pesta Berbasis Web di Narda Pesta. *Jurnal LPKIA*. 1, 1 (Oktober, 2014), 1-8. Universitas STMIK LPKIA Bandung.