

E-COMMERCE SIDEWALK CLOTHING

Dias Ariffiana², Taufiq Abidin¹

¹DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama,

²DIV Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama
Jalan Mataram No. 9 Kota Tegal

Abstrak

E-commerce merupakan aplikasi perdagangan barang atau jasa berbasis *web* melalui media *internet*. Sidewalk Clothing saat ini dalam melakukan proses jual beli masih mengharuskan pembeli dan penjual bertatap muka secara langsung. *E-commerce* atau yang lebih dikenal dengan toko *online* memberikan kemudahan dalam melakukan proses jual beli sehingga transaksi jual beli menjadi lebih efektif dan efisien. Hasil yang dicapai dalam pembuatan *e-commerce* ini adalah mempermudah proses transaksi jual beli tanpa terikat waktu dan tempat. Dengan adanya *e-commerce* ini pemilik toko dimudahkan dalam memperbaharui informasi mengenai produk yang dijual dan dapat sekaligus meningkatkan penjualan. Pembeli dimudahkan dalam dalam mendapatkan informasi produk yang ditawarkan dan pembeli bisa membeli produk tersebut setiap saat. Dengan adanya *e-commerce* ini dapat memudahkan transaksi jual beli antara pemilik toko dan pembeli, serta memudahkan pemilik toko dalam memperbaharui informasi sehingga dengan adanya *e-commerce* omset penjualan akan meningkat.

Kata Kunci: *E-commerce, website, Sidewalk Clothing*

1. Pendahuluan

Dengan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi ini, banyak *website* jual beli *online* yang dapat digunakan oleh banyak kalangan masyarakat sebagai media promosi barang yang akan di jual, akan tetapi tidak banyak juga orang yang memiliki *website* penjualannya sendiri.

Dengan adanya *website* penjualan milik pribadi itulah banyak konsumen yang tertarik melihat – lihat ataupun membeli barang dagangan yang dibutuhkan tanpa ada rasa kekhawatiran akan kepalsuan iklan ataupun kepalsuan identitas penjual. Selain itu orang dapat membeli barang atau produk kapan saja dan dimana saja tanpa harus pergi ke toko secara langsung.

Website adalah sekumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara video atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis. Agar lebih terkesan menarik pembuatan *website* ini menggunakan editor *Adobe Dreamweaver CS3* sebagai sarana untuk merancang tampilan yang unik sehingga pengunjung banyak yang tertarik untuk mengunjungi situs ini. Sedangkan agar *web* tersebut menjadi *web* yang dinamis

makabahasapemrograman yang digunakan adalah *php*. *Php* adalah bahasa pemrograman *script* yang digunakan untuk merancang *web* dinamis. Dengan kata lain *php* adalah sekumpulan *script* yang digunakan untuk mengolah data *form* dari *web*. Karena bahasa pemrogramannya adalah *php*, maka memerlukan sebuah *database*. Dalam pembuatan *website* ini *MySQL* digunakan sebagai sarana pembuatan *database*. *MySQL* merupakan *software system manajemen database (Database Management System – DBMS)* yang berkaitan dengan pembangunan aplikasi halaman *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengolah datanya. *MySQL* sangat populer dikalangan pemrograman *web*, terutama dilingkungan *linux* dengan menggunakan *script PHP*.

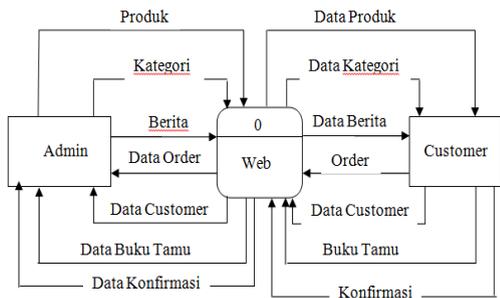
Sidewalk Clothing adalah sebuah grosir dan toko yang beralamatkan di Jl. Kapten Sudibyo No.2 Tegal, Sidewalk Clothing menjual berbagai macam *Fashion* seperti kemeja, kaos, jaket, celana, sepatu, sandal, tas dan masih banyak yanglainnya.

Proses penjualan *fashion* pada sidewalk clothing yaitu *customer* masih datang langsung ke toko, namun kebanyakan dari pekerja tidak punya

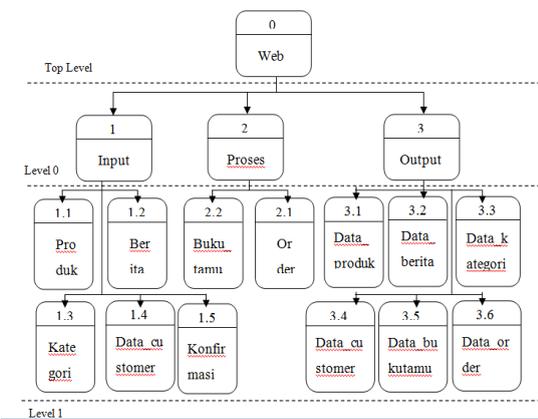
banyak waktu luang untuk datang dan berbelanja ke toko, oleh karena itu sidewalk clothing sangat membutuhkan banyak pelanggan dalam proses penjualan *fashion* untuk mendapatkan hasil/pendapatan yang maksimal. Pelanggan *sidewalk clothing* yaitu pelajar, pekerja, orang rumahan, dan masih banyak lainnya.

2. Metode Penelitian

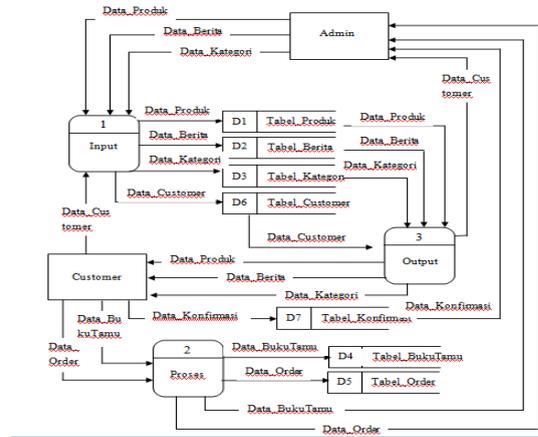
Dalam pembuatan *e-commerce* diperlukan sistematika perancangan yang berfungsi mengatur jalannya pembuatan, pemodelan, serta. Dalam hal ini perancangan sistemnya menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*), *Flowchart*, dan ERD. Dengan adanya DFD, *Flowchart*, dan ERD urutan proses kegiatan menjadi jelas. Berikut rancangan *e-commerce* menggunakan:



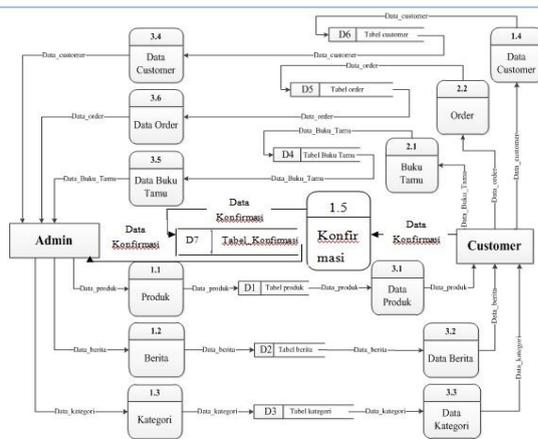
Gambar 1. Context Diagram



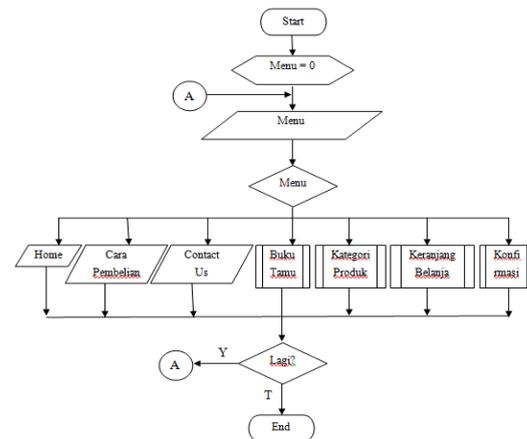
Gambar 2. Hierarchy chart



Gambar 3. DFD Level 0



Gambar 4. DFD Level 1



Gambar 5. Flowchart Program

3. Hasil dan Pembahasan

Berikut merupakan hasil implementasi dari *E-commerce* pada *Sidewalk Cloting*.



Gambar 6. Tampilan Menu Home



Gambar 7. Tampilan Menu Login Admin



Gambar 8. Tampilan Menu Admin



Gambar 9. Tampilan Menu Produk

4. Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan dan berdasarkan penelitian yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwadengan adanya *e-commerce* sebagai media promosi Sidewalk Clothing”, maka dapat di kenal oleh masyarakat luas yang terpisah jarak ruang danwaktu serta memudahkan penjual maupun para pembeli untuk melakukan transaksi jualbeli.

Selain itu adanya sistem *E-Commerce*

pada *Sidewalk Clothing*, maka penjualan pada *Sidewalk Clothing* dapat meningkat terutamapenjualannya.

5. Daftar Pustaka

- [1] Hastomo Network, 2012. “Pengertian Dan Sejarah PHP”. Tersedia pada : <http://hastomo.net/php/pengertian-dan-sejarah-php/> . Diakses pada 26 April 2014.
- [2] Iskandar. 2009. Panduan Lengkap Internet. Yogyakarta : AndiOffset.
- [3] Oetomo, Soetedjo Dharma. 2006. Buku Pintar Pemrograman Web. Bandung:Mediakita. O’Brien (2006:262) . Panduan lengkap internet. Yogyakarta : Bandung : Mediakita
- [4] Prasetyo, Dwi Didik . 2004 PHP danMySQLuntuk orang awam. Palembang: Maxikom Purwanto, Eko 2012. *Menguasai CepatAdobePhotoshopCs3*,tersedia pada,<http://ilmukomputer.com> [17 Desember2012].
- [5] Saputra, Agus. 2012. *Web Tips : PHP, MySQL, HTML5 dan Css*. Jakarta: Jasakom.
- [6] Simarmata, Janner. 2007. Perancangan Basis Data. Yogyakarta : Andi Offset.
- [7] Wikipedia2012. Adobe_Dreamweaver. [Online].Tersedia: http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Dreamweaver [17 Desember2012].
- [8] Wikipedia 2012. Adobe_Photoshop. [Online]. Tersedia:http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop [12 Desember2012].
- [9] Wikipedia 2013. Xampp. [Online]. Tersedia:<http://id.wikipedia.org/wiki/Xampp>[16Maret2013].
- [10] Wikipedia 2013. Flowchart. [Online]. Tersedia : <http://id.wikipedia.org/wiki/Flowchart>[17April2013].