

REPLACE SYSTEM ANDROID STANDARD PUSH CUSTOM ROM ZNXT6

Achmad Yuni Puspito¹, Oman Somantri²

¹DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama,

²DIV Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama
Jalan Mataram No. 9 Kota Tegal

Abstrak

System standard pada *operating system* android masih dianggap kurang menarik dan maksimal, ini dapat dilihat dari segi tampilan, setingan, *performance*, sistem hingga akses yang dibatasi oleh *vendor*, sehingga dibutuhkanlah sebuah *replace system* android pada sebuah perangkat *smartphone* yang masih menggunakan *system standard* dengan menggunakan *custom rom*, android *standard* ditingkatkan kinerja dan optimalisasi agar *user* atau pengguna lebih maksimal menggunakan perangkat android. Replace System Android Standard Push Custom Rom menggunakan *system znxt 6* dikarenakan fitur yang lebih baik, seperti *media apps*, *Home*, *System UI*, dan dapat menikmati fitur *bravia engine 2*. Dengan penggantian *custom rom* kinerja dari perangkat dirasakan meningkat berbeda dari *system standard* yang ditawarkan oleh *vendor* dan penggunapun dapat merasakan tampilan *bravia engine 2* yang lebih tajam dan *smooth*.

Kata Kunci : *Replace System, Android*.

1. Pendahuluan

Android adalah sistem operasi berbasis *linux* yang dipergunakan sebagai pengelola sumber daya perangkat keras, baik untuk ponsel, *smartphone* dan juga pc tablet, secara umum android adalah *platform* yang terbuka (*open source*), dalam *operating system* android terdapat sebuah fasilitas yang dinamakan dengan *android mod* atau yang lebih dikenal dengan istilah *custom rom android* adalah *file* sistem *firmware* perangkat seperti ponsel/*handphone* atau tablet pc, yang berbasiskan *operating system* android yang dimodifikasi serta dikustomisasi sesuai keinginan (*custom developer*), dengan mengubah *firmware* resmi-asli (*stock rom*) bawaan *vendor* perangkat tersebut.

Pada dasarnya *operating system* android berbasis *linux* yang *open source* memberi kebebasan untuk meracik *custom rom* sebaik-baiknya berdasarkan selera dan kemampuan, masing-masing *custom rom* menawarkan serta memiliki fitur-fitur menarik yang bermacam-macam, *custom rom* dengan jenis yang sama berkembang menjadi bermacam-macam versi, yang tentunya versi tertinggi atau terbaru adalah penyempurnaan dari versi *firmware*

yang terdahulu.

Selama ini sistem standard pada *operating system* android masih dianggap kurang menarik dan maksimal, diantaranya dari segi tampilan, pengaturan, *performance*, sistem hingga akses yang dibatasi oleh *vendor*, sehingga diperlukan sebuah *replace system* android pada sebuah perangkat *smartphone* yang masih menggunakan *system standard* dengan menggunakan *custom rom*, android *standard* ditingkatkan kinerja dan optimalisasi agar *user* atau pengguna lebih maksimal menggunakan perangkat android. Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dibutuhkan suatu Replace System Android Standard Push Custom Rom Znxt 6. *System znxt 6* digunakan karena fitur yang lebih baik, seperti *media apps*, *Home*, *System UI*, dan dapat menikmati fitur *bravia engine 2* dibandingkan *firmware* resmi yang dikeluarkan *vendor* perangkat.

2. Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini terdapat empat metode penelitian yaitu rencana, analisis, rancangan atau desain, serta pengujian.

Rencana Merupakan langkah awal

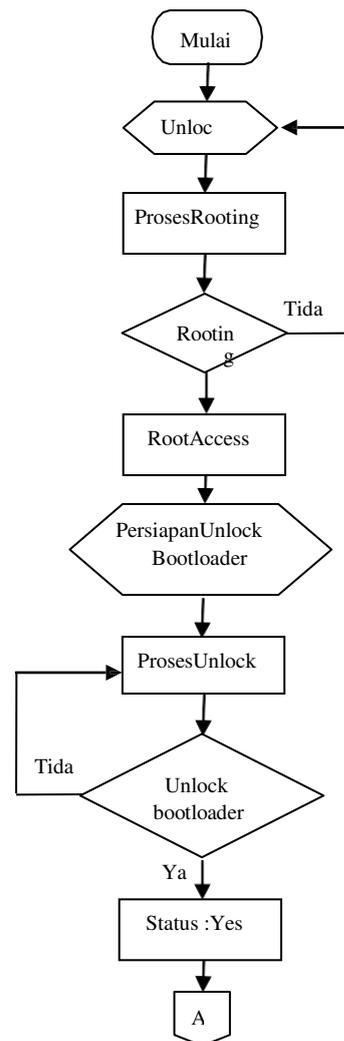
dalam melakukan penelitian yaitu menyusun langkah apa saja yang akan dilakukan untuk mengetahui apa yang akan dibuat selanjutnya. Langkah ini menjadi landasan sebelum melakukan analisis, rancangan, dan pengujian.

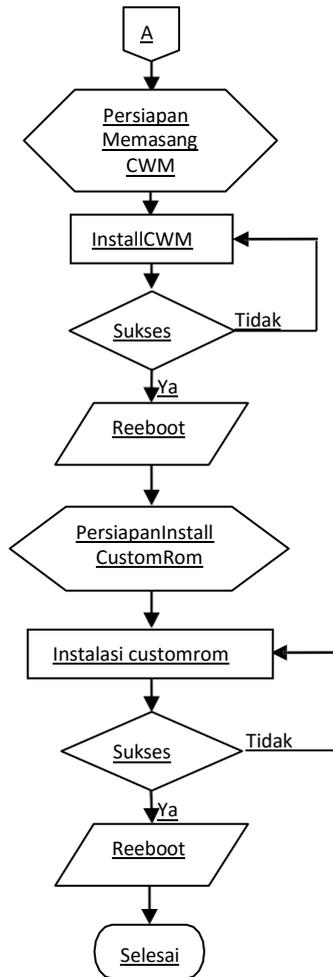
Analisis adalah kegiatan penyelidikan terhadap suatu peristiwa untuk mengetahui keadaan yang sebenarnya. Proses analisis data itu dimulai dari menelaah data secara keseluruhan yang telah tersedia dari berbagai sumber, baik itu pengamatan secara langsung, wawancara, maupun catatan lapangan lainnya. Pada tahap ini dilakukan analisis mengenai spesifikasi perangkat yang menjadi objek penelitian

Setelah mengumpulkan dan menganalisis data, metode selanjutnya yaitu membuat rancangan atau desain. Pada tahap ini dibuat desain yang sesuai dengan perangkat yang akan dicustom ROMnya. Selanjutnya dilakukan pengujian atau testing pada perangkat tersebut.

3. Hasil dan Pembahasan

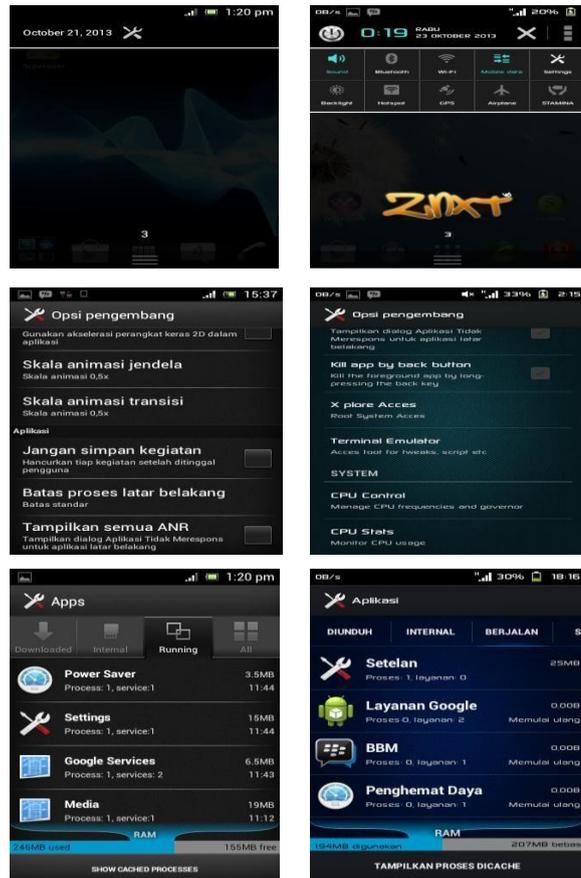
Permasalahan pada penelitian ini adalah dikarenakan *operating system* Android yang masih kurang maksimal dari segi tampilan, setingan, *performance*, sistem, dan akses yang dibatasi oleh *vendor*, sehingga timbul inisiatif untuk *replace system* Android pada sebuah perangkat *smartphone* yang masih menggunakan *system standard* dengan menggunakan *custom rom*, Android *standard* ditingkatkan kinerja dan optimalisasi agar *user* atau pengguna lebih maksimal menggunakan perangkat Android. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah sebuah *Replace System Android Standart Push Custom Rom Znxt6*.





Gambar 1. Alur kerja *replacesystem*

Tahap implementasi ini menghasilkan sebuah *Replace System Android Standart Push Custom Rom Znxt 6* dengan tampilan sebagai berikut:



Gambar 2. Tampilan Hasil Penelitian

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian atau implementasi sistem maka didapat kesimpulan dengan penggantian *custom rom* ini kinerja dari perangkat dirasakan meningkat berbeda dari *system standard* yang ditawarkan oleh *vendor*. Selain itu, pengguna dapat merasakan tampilan *bravia engine 2* yang lebih tajam dan *smooth*.

5. Daftar Pustaka

- [1] Developer Android. 2014. ADT Plugin. [Online]. Tersedia: <http://developer.android.com/tools/sdk/eclipse-adt.html>. [4 Mei 2014]
- [2] _____ 2014. Get The Android SDK. [Online]. Tersedia : <http://developer.android.com/sdk/index.html?hl=sk>. [4 Mei 2014]

- [3] Flashtool. 2013. flashtool.[Online]. Tersedia : www.flashtool.net/. [9 September 2013]
- [4] Irawan. 2012. *Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam*. Palembang : Maxikom
- [5] Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- [6] Technology-portfolio.2013.unlock-root [Online]. Tersedia: www.technology-portfolio.net/2012/12/. [9 September 2013]
- [7] Wikipedia. 2013. Android. [Online]. Tersedia: id.wikipedia.org/wiki/Android. [9 September 2013]
- [8] Wordpress. 2013. pengertian-java.[Online]. Tersedia: didiindra.wordpress.com/tag/pengertian-java/. [9 September 2013]