

PERANCANGAN APLIKASI *ONLINE SHOP* BERBASIS *WEB* *DAN MOBILE* (STUDI KASUS : PAPER FACTORY)

Kelvin Prasetyo¹⁾

¹⁾ Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Informasi Universitas Tarumanagara
Jl. Let. Jend. S. Parman No. 1, Jakarta 11440 Indonesia
email : email.kelvinloa@gmail.com ¹⁾

ABSTRACT

Seiring berkembangnya teknologi informasi, penggunaan internet dan *smartphone* semakin bertambah. Hal ini membuat perkembangan bisnis *online* atau e-commerce semakin berkembang pesat. Persaingan di bidang ini semakin ketat karena dapat memudahkan orang dalam melakukan transaksi penjualan dan pembelian serta dapat memperluas jangkauan bisnis tersebut. Paper Factory merupakan wirausaha yang menjual paper craft yang dapat di *design* dengan muka sendiri. Paper Factory belum memiliki *web online shop* agar dapat jual beli secara *online*. Berdasarkan permasalahan maka dibuat aplikasi berbasis *web* dan *mobile* yang dapat mengelola data transaksi penjualan dan mengembangkan jaringan penjualan Paper Factory. Aplikasi berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman PHP. Aplikasi *mobile* menggunakan bahasa pemrograman java dengan Android Studio. Berdasarkan Kuesioner mayoritas responden *user* berpendapat aplikasi paper factory dari sisi tampilan dan kemudahan sudah memenuhi kebutuhan *user* untuk bertransaksi di paper factory. Hasil pengujian terhadap data, dapat diketahui data yang ditampilkan pada kedua aplikasi sudah dapat terdistribusi dan terintegrasi.

Key words

E-commerce, method POST, mobile Android, Online shop